

Fullblox™

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

Über das Spiel

5 Was ist Fullblox?

6 Spielbeginn

7 Daten speichern und löschen

So wird gespielt

8 Steuerung

9 Fullblox Land

10 Fullbloxstudio

Drahtlose Verbindung

11 Pässe kaufen

12 StreetPass

13 SpotPass

14 QR Code

Serviceinformationen

15 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software

betreffend, eingeschlossen Hinweise
zu eventuell verwendeten
Middleware- und Open-Source-
Software-Komponenten, findest du in
der englischen Version der
elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-N-KAAP-00

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, eine Verbindung mit dem Internet herzustellen, um neue Fullblox durch den Kauf von Pässen (siehe S. 11) herunterzuladen und Mitteilungen (siehe S. 13) zu erhalten.

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese

Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise

zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Nintendo 3DS Shop-Services
Sperrt den Kauf von Pässen.
- Austausch von Dateien
Sperrt das Erstellen/Einlesen von QR Code-Bildern.
- StreetPass
Sperrt das Senden/Empfangen von Informationen über StreetPass.



Fullblox™ ist ein action-orientiertes Puzzle-Spiel, in dem du in die Rolle von Mallo und seinen Freunden schlüpfst, um im Fullblox Land verschiedene Rätselblöcke, die so genannten Fullblox, zu meistern. Durch Ziehen und Schieben von Blöcken in unterschiedliche Richtungen erschaffst du Plattformen, die dir dabei helfen, dein Ziel zu erreichen.

In Fullblox Land erwarten dich eine Reihe von Parks mit unterschiedlichen Themen. Zugang zu den Fullblox erhältst du, indem du Pässe kaufst.

◆ Weitere Informationen zum Kauf von Pässen findest du auf Seite 11.



Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, findest du dich im Lernpark wieder, in dem du dich mit der Steuerung (siehe S. 8) und dem Spielablauf (siehe S. 9) vertraut machen kannst.



Wenn du den Lernpark abgeschlossen hast, gelangst du bei weiteren Spielstarts direkt zum Titelschirm, auf dem du das „Fullblox Land“-Menü aufrufen kannst, indem du FULLBLOX LAND BETRETEN [ENTER FULLBLOX LAND] wählst.



Wähle ÜBER PULLBLOX [ABOUT PULLBLOX] oder ÜBER FALLBLOX [ABOUT FALLBLOX], um den Nintendo eShop aufzurufen und mehr über die vorherigen Titel der Spielereihe zu erfahren. Du kannst diese Titel dort auch gleich kaufen.

- ◆ Sollten die Symbole für Pullblox oder Fallblox bereits im HOME-Menü angezeigt werden, startest du durch Auswahl einer dieser beiden Optionen direkt das entsprechende Spiel.

Menüsteuerung

Navigieren	○ / +
Bestätigen	Ⓐ
Zurück	Ⓑ

- ◆ Du kannst auch navigieren, indem du Symbole und Schaltflächen auf dem Touchscreen berührst.

„Fullblox Land“- Menü

Hier kannst du die verschiedenen Parks und andere Funktionen auswählen. Zu Beginn des Spiels stehen nur das Hilfe-Center und der Lernpark [Welcome Centre] zur Verfügung.



- ◆ Du kannst innerhalb dieses Menüs auch durch Berühren von   oder der Symbole im unteren Bereich des Touchscreens navigieren.

Lernpark	Mache dich mit Fullblox vertraut, indem du ein paar Übungen absolvierst.
Hilfe-Center	Lies Tutorials und ändere Einstellungen.

Weitere Modi

- Um weitere Parks wie z. B. Mallos Kniffel-Kurs zu besuchen, musst du Pässe (siehe S. 11) kaufen.
- Durch den Kauf eines beliebigen Passes wird das Fullbloxstudio (siehe S. 10) freigeschaltet.





Spieldaten werden automatisch gespeichert, wenn du den Lernpark oder ein Fullblox meisterst.

- ◆ Manuell speichern kannst du Fullblox, die du im Fullbloxstudio (siehe S. 10) erstellst oder erhältst.



Rufe das „Fullblox Land“-Menü auf und wähle dort im Hilfe-Center OPTIONEN → DATEN LÖSCHEN.

- ◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



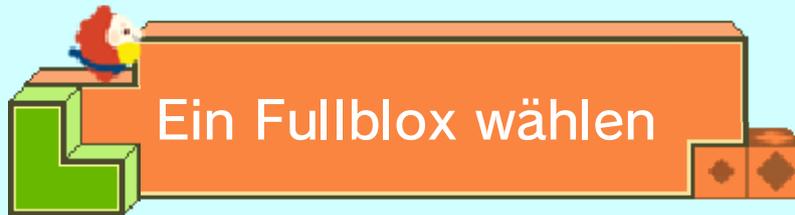
Bewegen	○ / +
Springen	Ⓐ
Block greifen	Ⓑ
Block bewegen	○ / + bei gegriffenem Block
Zurückspulen	Ⓨ
Kamera bewegen	ⓧ + ○ / + (+ Ⓐ zum Zoomen)
Kamera drehen ¹	Ⓛ / Ⓡ
Pause/Weiter	START

¹ Diese Option steht nicht für alle Fullblox zur Verfügung.

Rufe das „Fullblox Land“-Menü auf und wähle dort im Hilfe-Center TUTORIALS, um dich mit der Steuerung vertraut zu machen.

◆ Im Hilfe-Center kannst du die Steuerung unter OPTIONEN → STEUERUNG anpassen.





Wähle ein Fullblox, das du spielen möchtest. Je mehr Fullblox du meisterst, desto mehr neue Fullblox erscheinen.



- ◆ Im Lernpark kannst du keine Fullblox auswählen.
- ◆ Du kannst nur Fullblox in Parks auswählen, die du durch den Kauf von Pässen freigeschaltet hast.



Bewege Blöcke, um Plattformen zu erschaffen und so bis zu deinem Ziel klettern zu können. Du kannst Blöcke jeweils zwei Felder in jede beliebige Richtung ziehen und schieben.



① Mallo

Der von dir gesteuerte Charakter.

- ◆ In jedem der Parks steuerst du einen anderen Charakter.

② Ziel

Das Ziel wird entweder durch  oder  gekennzeichnet.

③ Rücksetzschalter

Springe auf den Schalter, um alle Blöcke in ihre Startposition zurückzusetzen.

④ Mallos Position

⑤ Zoom

Bewege  nach oben oder unten, um die Ansicht im oben Bildschirm zu zoomen.

Je mehr Fullblox du freischaltest, desto mehr Funktionen stehen zur Verfügung.

Pausenmenü

Drücke **START**, um das Spiel zu pausieren. Im Pausenmenü kannst du in den Park zurückkehren oder aber durch Wählen von **ÜBERSPRINGEN** zum nächsten Fullblox wechseln.

- ◆ Die Option **ÜBERSPRINGEN** erscheint nur beim ersten Durchspielen von Mallos Kniffel-Kurs. Sie steht ab Aufgabe 1-6 zur Verfügung.



Erstelle deine eigenen Fullblox oder empfangne neue, indem du QR Code-Bilder (siehe S. 14)



anderer Spieler einliest. Dieser Modus steht erst dann zur Verfügung, wenn du einen Pass für mindestens einen weiteren Park gekauft hast.

- ◆ Die Bedienung des Fullbloxstudios erfolgt überwiegend mit dem Touchpen.
- ◆ Gemeisterte Fullblox sind durch  gekennzeichnet. Kannst du ein Fullblox in einen QR Code umwandeln, wird das Fullblox mit  versehen.



Wähle einen leeren Speicherplatz und berühre ERSTELLEN [CREATE]. Anschließend kannst du zwischen zwei Modi wählen.

3D-Modus

Erstelle ein dreidimensionales Fullblox mit verschiedenen Ebenen.

- ◆ Diese Option wird erst freigeschaltet, nachdem du ein 3D-Fullblox in einem der Parks gemeistert hast.

2D-Modus

Erstelle ein zweidimensionales Fullblox. In diesem Modus kannst du Fullblox von gigantischer Größe erschaffen.

- ◆ Eine größere Leinwand wird freigeschaltet, nachdem du mindestens zehn Fullblox im Fullbloxstudio erstellt hast.



Berühre die Leinwand, um Blöcke, Vorrichtungen und vieles mehr zu platzieren. Berühre FERTIG [DONE], wenn du die Arbeit an deinem Fullblox beenden möchtest.

- ◆ Berühre TEST, um dein neues Fullblox noch während der Erstellung auszuprobieren.



1 Werkzeuge

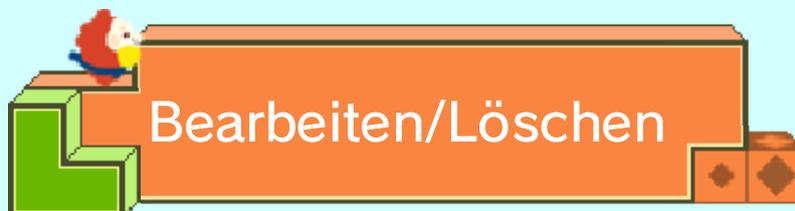
2 Hilfe

Berühre  und anschließend den Bereich des Bildschirms, über den du mehr erfahren möchtest.

③ Leinwand



Um ein im Studio erstelltes Fullblox zu verwenden, wähle dessen Speicherplatz und berühre anschließend SPIELEN.



Um ein Fullblox zu bearbeiten, wähle dessen Speicherplatz und berühre ÄNDERN. Durch Berühren von LÖSCHEN kannst du es aus dem Fullbloxstudio entfernen.

- ◆ Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.



Pässe gewähren dir Zugang zu neuen Parks, die Fullblox aus unterschiedlichen Themenbereichen enthalten. An den Parkeingängen kannst du Pässe aus dem Nintendo eShop kaufen (drahtlose Internetverbindung benötigt).

Einen Kauf tätigen

1. Wähle im „Fullblox Land“-Menü den Park, den du betreten möchtest.
 2. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Pass für diesen Park von Bappo zu kaufen.
- ◆ Lies die Kaufinformationen aufmerksam durch, bevor du fortfährst.

Informationen zum Kauf von Pässen

- Du kannst deine erworbenen Pässe unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.
- Wurden Pässe einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.

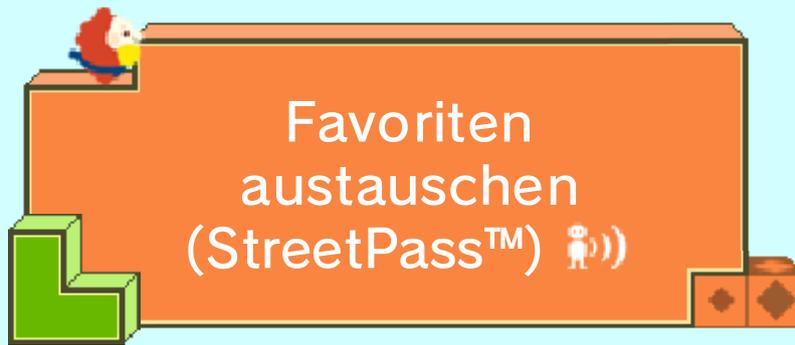
Guthaben hinzufügen

Um Pässe erwerben zu können, musst du im Nintendo eShop über ausreichend Guthaben verfügen. Bei unzureichendem Guthaben erscheint ein Bildschirm mit der Option GUTHABEN HINZUFÜGEN. Berühre sie, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest.

Um Guthaben hinzufügen zu können, wird eine Nintendo eShop Card oder eine Kreditkarte benötigt.

- ◆ Du hast die Möglichkeit, deine Kreditkarte zu registrieren und diese Informationen mit einem Passwort zu schützen, um bei deinem nächsten Besuch zur Aufstockung deines Guthabens Zeit zu sparen.
- ◆ Du kannst die Kreditkarteninformationen im Nintendo eShop löschen, indem du im Menü „Einstellungen und mehr“ wählst.

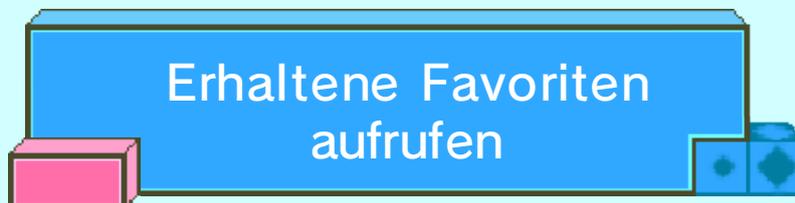




Begegnest du einem anderen Spieler, der StreetPass für diese Software aktiviert hat, tauscht ihr automatisch Favoriten-Daten aus.



Sobald du ein Fullblox gemeistert hast, kannst du es als deinen Favoriten registrieren.



Rufe das „Fullblox Land“-Menü auf und wähle im Hilfe-Center EXTRAS → STREETPASS.

Details ansehen

Wähle deinen Fullblox-Favoriten aus, um dir Details zu ihm auf dem oberen Bildschirm anzeigen zu lassen.



- ◆ Sollten die Fullblox auf diesem Bildschirm zu einem Park gehören, zu dem du keinen Zutritt hast, kannst du einen Pass für ihn kaufen.



Du kannst StreetPass mithilfe einer der folgenden Methoden aktivieren.

- Wähle ALS FAVORITEN REGISTRIEREN, nachdem du ein Fullblox gemeistert hast.
- Rufe das „Fullblox Land“-Menü auf und wähle im Hilfe-Center EXTRAS → STREETPASS.

StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, öffne im HOME-Menü die Systemeinstellung, wähle DATENVERWALTUNG und anschließend STREETPASS-VERWALTUNG.

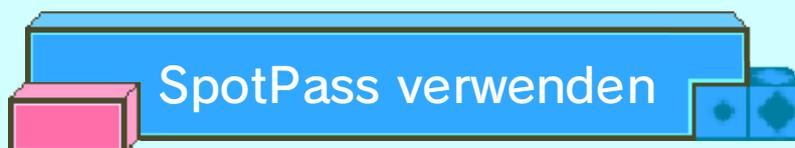
Berühre das Symbol dieser Software und wähle danach STREETPASS DEAKTIVIEREN.





Befindet sich das System im Standby-Modus oder wird die Software gerade nicht genutzt, stellt SpotPass in regelmäßigen Abständen eine Verbindung mit dem Internet her (falls verfügbar). Dies ermöglicht den Empfang von Mitteilungen und das Teilen von Nutzungsdaten mit Nintendo.

- ◆ Daten, die über SpotPass erhalten wurden, werden auf der SD Card gespeichert. Bitte stelle sicher, dass stets eine SD Card in dein System eingesteckt ist.



Mitteilungen erhalten

Rufe im „Fullblox Land“-Menü das Hilfe-Center auf. Wähle OPTIONEN → SPOTPASS und anschließend EIN.

- ◆ Du kannst diese Funktion jederzeit deaktivieren.

Nutzungsdaten teilen

Rufe im „Fullblox Land“-Menü das Hilfe-Center auf. Wähle **OPTIONEN** → **DATEN TEILEN** und anschließend **EIN**.

◆ Du kannst diese Funktion jederzeit deaktivieren.



In Fullblox kannst du über QR Code-Bilder von anderen Personen erstellte Fullblox erhalten oder Fullblox, die du selbst erstellt hast, in QR Code-Bilder umwandeln.



Wähle im Fullbloxstudio ein Fullblox aus, das du mit anderen teilen möchtest und berühre dann die Option QR Code oben rechts auf dem Touchscreen.

Wichtiger Hinweis

- Bevor du ein von dir erstelltes Fullblox in einen QR Code umwandeln kannst, musst du dieses Fullblox spielen und meistern. Alle Fullblox, die durch  gekennzeichnet sind, können in einen QR Code umgewandelt werden.
- Ein mit  gekennzeichnetes Fullblox kann nicht kopiert, bearbeitet oder in einen QR Code umgewandelt werden.
- Liest du den QR Code eines Fullblox ein, das im 3D-Modus erstellt wurde, so kannst du das Fullblox anschließend nicht bearbeiten oder es erneut in einen QR Code umwandeln.
- Fullblox-Karten, die QR Code-Bilder enthalten, werden als JPEG-Bilder im DCIM-Ordner auf der SD Card gespeichert (z. B. DCIM\100NIN04).



Einen QR Code einlesen

Befolge diese Schritte, um einen QR Code einzulesen.

1. Wähle im Fullbloxstudio einen leeren Speicherplatz und berühre die Option QR Code unten rechts auf dem Touchscreen.
2. Wähle, ob du zum Einlesen des QR Code-Bildes die Kamera oder eine auf der SD Card gespeicherte Fullblox-Karte verwenden möchtest.



Die Kamera verwenden

Richte die Kamera so aus, dass sich der komplette QR Code innerhalb des eingblendeten Rahmen befindet.



- ◆ Sollte sich mehr als ein QR Code-Bild auf derselben Fullblox-Karte befinden, befolge bitte die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Eine Fullblox-Karte einlesen

Diese Software kann QR Code-Bilder einlesen, die im DCIM-Ordner auf der SD Card gespeichert sind. Wähle eine Fullblox-Karte, um dir das Fullblox auf dem oberen Bildschirm anzeigen zu lassen, und wähle anschließend JA, um es im Fullbloxstudio zu speichern.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter: www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter: support.nintendo.com