

1 Gezondheid en veiligheid

Om te beginnen

2 Inleiding

3 De besturing

4 Het spel starten

5 Het hoofdmenu

6 Gegevens opslaan en wissen

Je planeet creëren

7 Formees creëren

8 Landschappen creëren

Op je planeet spelen

9 Verkennen

10 Foto's maken

11 Speciale handelingen

12 De camera's gebruiken

Wat heb je allemaal al?

13 Je verzameling

Met anderen verbinden

14 StreetPass gebruiken

15 Samen Formees creëren

Contact opnemen

16 Contactgegevens

Bedankt dat je hebt gekozen voor FREAKYFORMS™ DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE! voor Nintendo 3DS™.

Deze software werkt alleen met de Europese/Australische versie van het Nintendo 3DS-systeem.



Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-

handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Waarschuwingen met betrekking tot het delen van informatie

Deze software geeft je de mogelijkheid om StreetPass™ te gebruiken en gegevens met andere spelers uit te wisselen. Houd bij het gebruik van draadloze communicatie rekening met het volgende:

- Wanneer je draadloze communicatie gebruikt, kunnen veel gebruikers de door jou opgegeven informatie (zoals de namen van je personages) zien. Gebruik daarom bij het invoeren van gegevens geen belangrijke informatie aan de hand waarvan je kunt worden geïdentificeerd, of woorden die andere gebruikers als beledigend kunnen ervaren.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden

informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kan worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in het spel. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in het spel Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Omdat deze Game Card in heel Europa wordt gebruikt, wijkt de titel op de Game Card af van de Nederlandse titel.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

COB (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Wanneer je deze software (inclusief mogelijk daartoe behorende digitale content of documentatie) downloadt of gebruikt, en de bijbehorende kosten hebt betaald, ontvang je een persoonlijke, beperkte, niet-exclusieve, herroepbare licentie om deze software te gebruiken op je Nintendo 3DS-systeem. Het gebruik van deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of distributie is niet toegestaan. Je Nintendo 3DS-systeem en deze software zijn niet bedoeld om te worden gebruikt in combinatie met

ongeoorloofde apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires. Dergelijk gebruik is mogelijk illegaal, maakt de garantie ongeldig en maakt inbreuk op je verplichtingen onder de gebruikersovereenkomst. Het gebruik van dergelijke apparatuur of accessoires kan bovendien leiden tot letsel bij jezelf of anderen en kan je Nintendo 3DS-systeem en de daarmee samenhangende diensten beschadigen en/of minder goed laten functioneren. Nintendo (en door Nintendo gelicenseerde partijen of distributeurs) is niet verantwoordelijk voor enige schade of verlies als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur of niet-gelicenseerde accessoires.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen. Het bezit van dit document biedt je geen licentie of ander eigendomsrecht op dergelijk materiaal.

Nintendo respecteert de intellectuele eigendommen van anderen en vraagt leveranciers van Nintendo 3DS-software om hetzelfde te doen. In overeenstemming met de Digital Millennium Copyright Act in de VS, de richtlijn inzake elektronische handel in de EU en andere van toepassing zijnde wetgeving hebben

we een beleid ingevoerd waarbij we Nintendo 3DS-software, indien we het nodig achten, verwijderen als deze de intellectuele eigendomsrechten van anderen lijkt te schenden. Als je denkt dat je intellectuele eigendomsrechten worden geschonden, kijk dan op de volgende website om ons volledige beleid te bekijken en je te informeren over de rechten die je hebt:

ippolicy.nintendo-europe.com

Consumenten in Australië en Nieuw-Zeeland kunnen kijken op:
support.nintendo.com

© 2011-2012 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

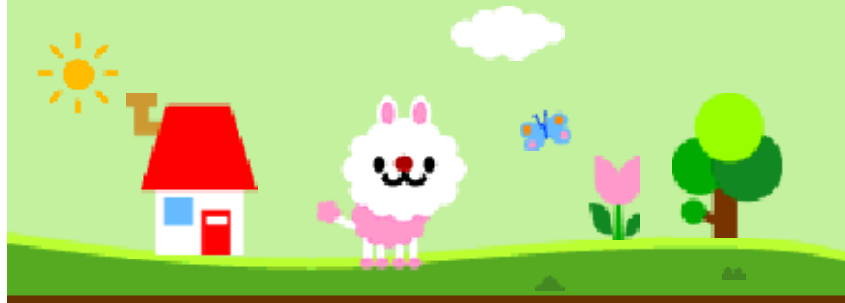
"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-ATQP-EUR

In dit spel ga je aan de slag met levende wezens die 'Formees' heten. Je creëert ze zelf met allerlei gekleurde vormen, om vervolgens met je Formees je eigen planeet te verkennen!



Wanneer je vijf Formees gecreëerd hebt, gebeurt er iets. Wil je weten wat? Speel dan het spel om erachter te komen... Tijdens het spelen van het spel ontdek je nieuwe vrienden, vormen en gebieden om te verkennen.



Je bestuurt het spel voornamelijk via het touchscreen met de stylus. Er zijn echter een paar handelingen waarvoor je de knoppen nodig hebt...



Besturing tijdens het verkennen



Met een Formee praten	Ⓐ/Ⓛ/Ⓡ/● op het touchscreen ronddraaien
Deuren openen	Ⓐ/Ⓛ/Ⓡ/● op het touchscreen ronddraaien
Inzoomen	+
Uitzoomen	+
Kaart openen/ sluiten	START / SELECT
Het status- scherm weergeven/ verbergen (wanneer je in een kerker bent)	START / SELECT
Spel pauzeren/ hervatten	START / SELECT

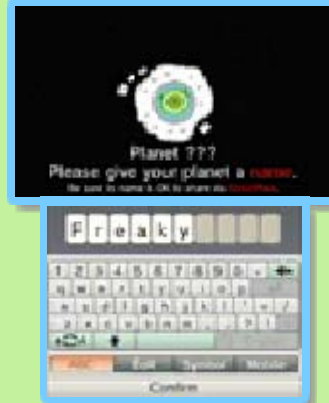


Tik in het titelscherm op het touchscreen om verder te gaan naar het hoofdmenu.

Je planeet een naam geven

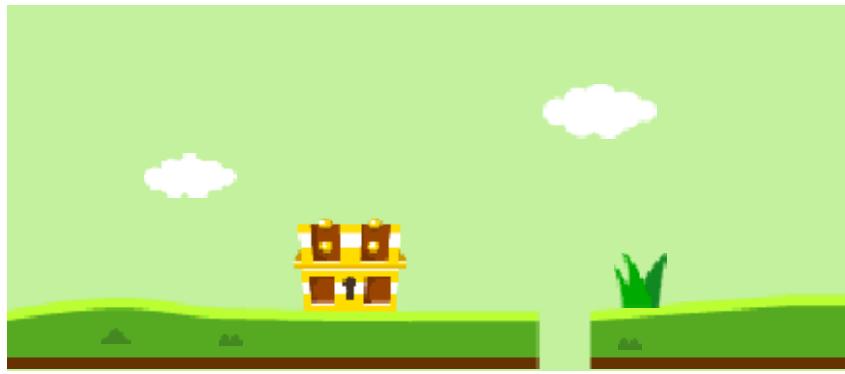
Bij de eerste keer spelen zal je worden gevraagd om je planeet een naam te geven.

Wanneer je de naam hebt bevestigd, kan hij niet meer worden veranderd. Denk dus goed na bij het kiezen van een naam!



Als je StreetPass activeert, wordt de naam van je planeet verzonden naar iedereen die een brief van jou ontvangt. Gebruik in je planeetnaam dus geen persoonlijke informatie of tekst die aanstootgevend kan zijn voor anderen.

Bij het communiceren met anderen is het zeer belangrijk om je privacy te beschermen. Deel dan ook nooit persoonlijke informatie zoals je achternaam, je telefoonnummer, je geboortedatum, je leeftijd, de school waar je naartoe gaat, je e-mailadres, of je thuisadres.



Nieuw beschikbare opties worden aangeduid met een !.



1 Creëren

Hier kun je Formees en landschappen creëren (zie pag. 7-8). Je hebt één Formee-hart (♥) nodig om een nieuwe Formee te maken. Als je een hart gebruikt hebt, verschijnt er na ongeveer een uur weer een nieuw hart.

Als je de datum en tijd in de systeeminstellingen verandert, kan het zijn dat Formee-harten niet op de gebruikelijke wijze worden aangemaakt.

2 Spelen

Je kunt je planeet verkennen met je Formee, of je Formee uitrusten met een speciale handeling. Daarnaast kun je 3D-foto's en foto's met een AR-kaart maken. Verder kun je ook nog QR Code-afbeeldingen uitwisselen (zie pag. 9-12).

3 Verzameling

Hier kun je FRIENDS (vrienden), GUESTS (gasten) en andere

onderdelen van je verzameling bekijken (zie pag. 13).

4 Verbinding maken

Als je StreetPass hebt ingeschakeld, kun je hier kiezen wat je naar andere spelers wilt versturen (zie pag. 14). Ook kun je hier met maximaal drie anderen je eigen Formees creëren (zie pag. 15).

5 Nieuws

Wanneer er een nieuwsbericht binnenkomt, worden pictogrammen als 🌍 en 🎁 hier weergegeven.

6 Brievenbus

Je kunt brieven ontvangen als je StreetPass ingeschakeld hebt (zie pag. 14).

7 Aantal Formees

8 Je spaargeld

Gebruik munten om dingen uit de catalogus of speciale handelingen te kopen. Je kunt je munten ook inzetten om tijdens het verkennen kans te maken op een bonus.





Gegevens opslaan



Je spel wordt op bepaalde momenten automatisch opgeslagen. Dit gebeurt bijvoorbeeld wanneer je een Formee of landschap hebt gecreëerd of aangepast, of wanneer je klaar bent met het verkennen van je planeet.



Alle gegevens wissen

Kies FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE! in het HOME-menu en houd **(A) + (B) + (X) + (Y)** ingedrukt voordat het titelscherm verschijnt om alle gegevens te wissen.

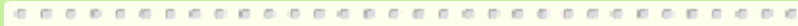


Specifieke gegevens wissen

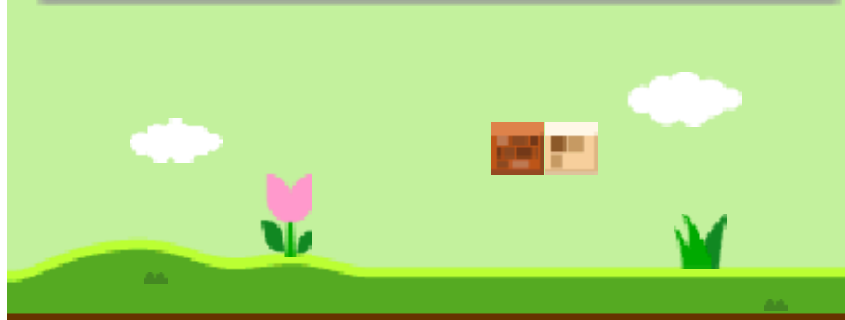


Je kunt een specifieke Formee of gast-Formee wissen door de Formee in je verzameling op te zoeken en GOODBYE (vaarwel) te kiezen (zie pag. 13). Je kunt ook onderdelen van landschappen wissen door in Create Scenery (landschap creëren) het onderdeel te selecteren en vervolgens ERASE (wissen) te kiezen.

Opmerking: gewiste gegevens kunnen niet worden hersteld, dus wees hier voorzichtig mee.



- Zet het systeem niet herhaaldelijk uit en aan en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat. Zorg dat je geen verkeerde handelingen uitvoert (bijv. opnieuw opstarten van het systeem) en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens onherstelbaar verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in het spel of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.





1 Winkelcatalogus

Kies SHOP (winkel) om de catalogus te bekijken. In de catalogus kun je nieuwe vormen kopen. Tevens kun je daar gasten, vrienden en andere Formees bekijken tijdens het maken van een nieuwe Formee. Je kunt bevriend raken met Formees tijdens het verkennen (zie pag. 9). Gast-Formees worden toegevoegd via StreetPass (zie pag. 14) of het lezen van een QR Code (zie pag. 12). Raak BUY (kopen) aan om de nog onbeschikbare vormen van een bevriende Formee beschikbaar te maken.

2 Vormcategorieën

3 Kleurenpalet

4 Transformatieopties

5 Menu

Hint	Krijg suggesties voor het maken van Formees.
Tweak (verfijnen)	Met deze optie kun je je Formee tot in de details aanpassen door bijvoorbeeld diens vormen te verschuiven of de kleur van de vormen te veranderen.
Match (kopiëren)	Hiermee maak je een kopie van een van je eigen Formees, bevriende Formees of gast-Formees. Deze kopie kun je vervolgens bewerken om een nieuwe Formee te maken.
Erase All (alles wissen)	Hiermee verwijder je alle vormen van het tekenbord.
Tutorial (uitleg)	Hier kun je de uitleg over diverse onderwerpen nog eens bekijken.

Undo last
change
(laatste
wijziging
ongedaan
maken)

Maak hiermee je
laatste wijziging
ongedaan.







Hoe maak je Formees?

Sleep vormen vanuit de categorieën boven in het touchscreen en laat ze boven het tekenbord los om het gezicht, het lichaam, de benen etc. van een Formee te creëren. Je kunt extra vormen krijgen door ze te kopen uit de catalogus of door ze te ontdekken tijdens het verkennen van je planeet.



Vormen transformeren



Wanneer je een vorm hebt geselecteerd, kun je / aanraken om de verschillende opties binnen deze categorie te zien. Raak  aan om de geselecteerde vorm schermvullend weer te geven. Gebruik  om in of uit te zoomen en  om over het tekenbord te bewegen. Raak  aan om de vorm weer op normale grootte weer te geven.

Transformatieopties

Deze opties variëren op basis van de vorm die is geselecteerd. De transformatieopties zijn:



Kopiëren



Horizontaal spiegelen



Langer/korter maken



Breder/smaller maken



Vergroten/verkleinen



Draaien





Een Formee tot leven
wekken



Wanneer je een Formee hebt gecreëerd, kies je DONE (klaar). Je creatie wordt dan tot leven gewekt door een Formee-hart. Je kunt vervolgens een naam, favoriete uitdrukking en stem voor je creatie kiezen. Hierna kun je samen met je Formee op pad gaan! Naarmate je verder komt in het spel, kun je je Formee ook speciale handelingen laten uitvoeren (zie pag. 11).



1 Kies een gebied

Raak  of  aan om een gebied te kiezen.

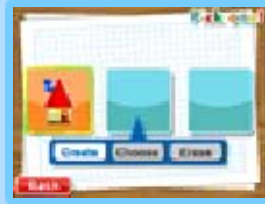
2 Kies een landschaps- onderdeel

Hoe meer landschaps-
onderdelen je vindt
tijdens het verkennen,
des te meer
mogelijkheden je krijgt om het
landschap te bewerken.

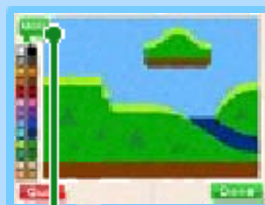


3 Creëer een landschaps- onderdeel

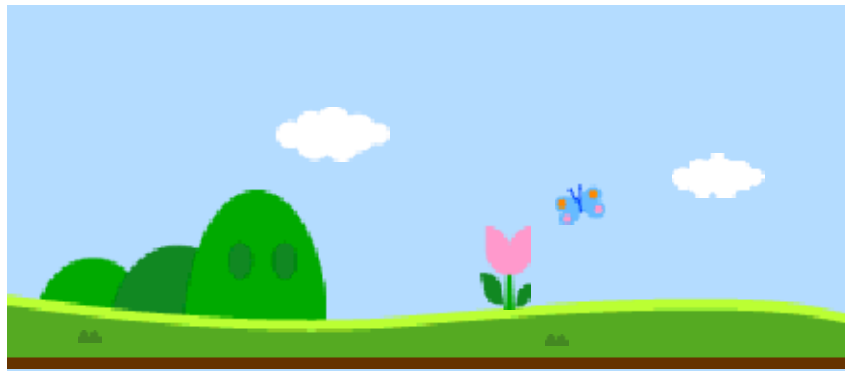
Om een nieuw
landschaps-
onderdeel te creëren,
raak je een leeg vak
aan en kies je
vervolgens CREATE (creëren).



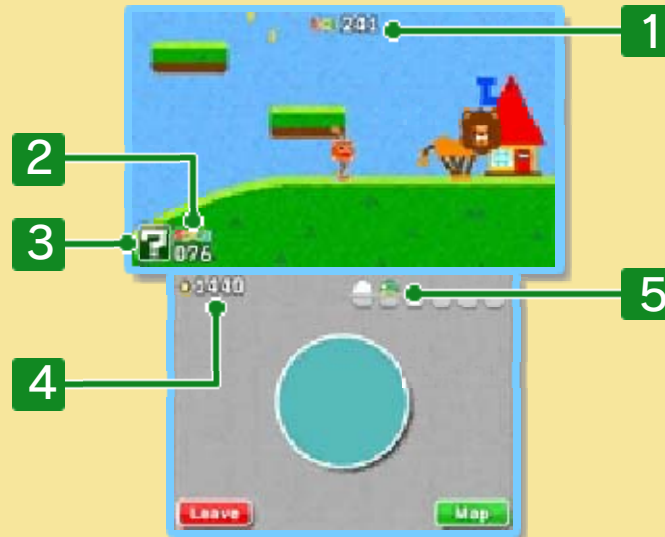
Bij het inkleuren van
een landschap, kun je
MORE (meer) aanraken
om de inhoud van het
kleurenpalet te
veranderen.



Palet
veranderen



Spelschermen



1 Resterende tijd

Je verkenningstocht eindigt wanneer de tijd op is.

2 Puntenaantal

Verdien punten met lopen, eten en het doen van andere dingen.

3 Bonusrad

Wanneer je honderd punten hebt behaald, levert dit een gratis draai aan het bonusrad op.

4 Totaal aantal verzamelde munten

5 Verzamelde eieren

Handelingen

Lopen

Raak de ruimte links of rechts van de ● aan om je Formee in die richting te laten lopen.



Springen

Sleep de ● naar beneden en laat hem vervolgens los om je Formee te laten springen.

Eten

Sleep de ● in een bepaalde richting om je Formee in die richting te laten uitrekken. Je Formee zal al het voedsel eten dat zijn of haar mond aanraakt.



Eieren

Soms legt je Formee een ei na het eten van voedsel. Stoot een ei aan met het lichaam van je Formee om het ei in je mand te plaatsen. Als je eieren hebt verzameld tijdens je verkenningstocht, mag je de eierbreekminigame aan het eind van je tocht spelen.



Poep

Soms zal je Formee poepen na het eten van voedsel. Stoot de poep aan met het lichaam van je Formee om de poep door het toilet te spoelen en zo wat extra punten te verdienen.

Vliegen

Formees met vleugels kunnen vliegen. Als je de bovenste helft van het touchscreen aanraakt terwijl je



Meter

met een gevleugelde Formee aan het verkennen bent, zal de Formee in de richting van je stylus vliegen. Wanneer je Formee begint met vliegen, verschijnt er een meter die langzaam leegloopt op het 3D-scherm. Wanneer de meter helemaal leeg is, valt je Formee uit de lucht. Wanneer de Formee terug op de grond is of een ballon laat knallen, vult de meter zich vanzelf weer.

Zwemmen

Wanneer je verkennende Formee zich in het water bevindt, raak je het gebied rond de ● aan om in die richting te zwemmen. Formees met vinnen kunnen voor onbeperkte tijd zwemmen. Formees zonder vinnen kunnen slechts voor een beperkte tijd zwemmen. Let dus goed op de meter op het 3D-scherm, die langzaam leegloopt wanneer je onder water bent. Wanneer de meter leeg is, kan je Formee alleen nog maar heel langzaam bewegen. De meter kan weer worden gevuld door terug te gaan naar het oppervlak of door een luchtbel uit elkaar te laten spatten.

Schatkisten

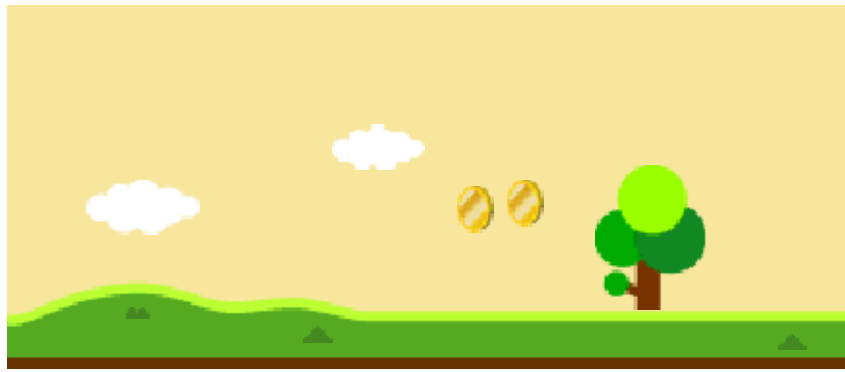
Je kunt schatkisten openen met sleutels die je vindt tijdens het verkennen.



Kerkers

Je kunt een 'role-playing game' spelen wanneer je een van de kerkers ('dungeons') ingaat die je hebt ontdekt.





10 Foto's maken

Je kunt een 3D-foto maken van een Formee op jouw planeet.

 ① Kies een bestand

 ② Kies een gebied 

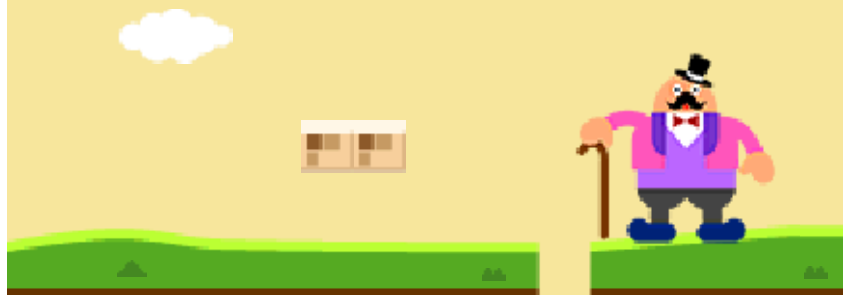
 ③ Kleed de achtergrond mooi aan 

 ④ Maak een foto 

Raak TAKE (foto maken) aan om een foto te nemen.



Je kunt foto's bekijken in je fotoalbum (zie pag. 13). Ook kun je foto's delen met anderen via StreetPass (zie pag. 14).



Je kunt je Formees met speciale handelingen uitrusten naarmate je vordert in het spel.



1 Kies een speciale handeling

Het aantal keer dat je een Formee met de speciale handeling kunt uitrusten, staat aangegeven op de verpakking.



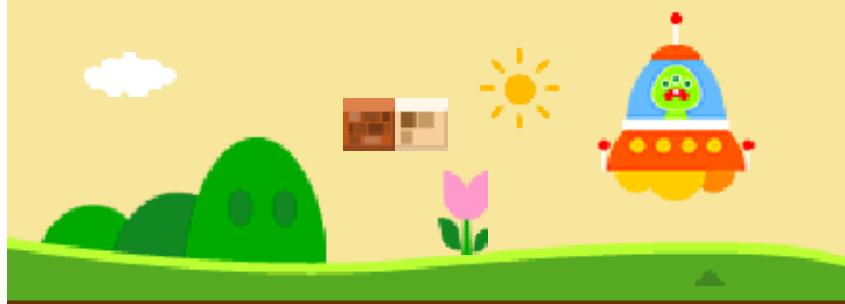
2 Kies een Formee



Formees kunnen slechts met één speciale handeling tegelijk uitgerust zijn. Tik op EQUIP (uitrusten) om je keuze te bevestigen en op verkenningstocht te gaan.

Heb je geen speciale handelingen meer?

Je kunt de speciale handelingen die je eerder in de kerkers gevonden hebt, kopen.



Foto's met een AR-kaart maken

Bij je Nintendo 3DS-systeem is een ?-kaart geleverd. Gebruik deze kaart en de camera's aan de buitenzijde van het systeem om een 3D-foto te maken waarin een Formee en achtergrondelementen in de echte wereld worden afgebeeld. Foto's die op deze manier zijn genomen, kunnen bekeken worden in de Nintendo 3DS Camera-applicatie in het HOME-menu. Zie de elektronische handleiding voor Nintendo 3DS Camera voor meer details.



Tijdens het gebruik van de AR-kaartfunctie beweeg je rond met het Nintendo 3DS-systeem. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.

Een QR Code lezen

Je kunt de camera's aan de buitenzijde van het Nintendo 3DS-systeem gebruiken om een QR Code te lezen die gecreëerd is door FREAKYFORMS: YOUR CREATIONS, ALIVE! of FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE!.

Een QR Code kan worden gegenereerd door de albums met je eigen Formees en de gast-Formees uit je verzameling (zie pag. 13).

1 Lees een QR Code

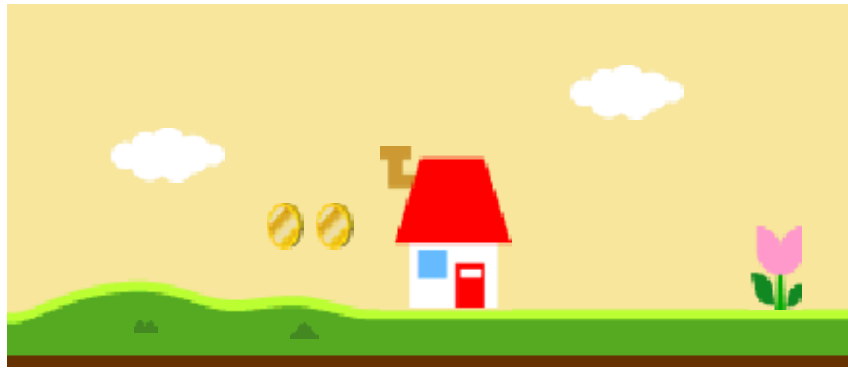
Richt de camera's aan de buitenzijde van je Nintendo 3DS-systeem zodanig dat de QR Code binnen het kader past dat wordt weergegeven op het 3D-scherm.

2 Sla de Formee op

Wanneer een QR Code succesvol is gelezen, verschijnt de gecodeerde Formee op het 3D-scherm. Verwelkom de Formee als een gast op je planeet om hem of haar op te slaan.

Een QR Code laden

Je kunt afbeeldingen laden die als QR Code op de SD-kaart zijn opgeslagen.



13 Je verzameling

Je kunt uit zes categorieën kiezen, waarvan er steeds meer beschikbaar worden naarmate je vordert in het spel.



My Formees (mijn Formees)

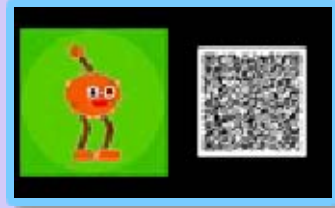


Hier kun je je Formees bekijken. Kies GOODBYE (vaarwel) om de weergegeven Formee te wissen. Je kunt geen Formees verwijderen die op de rustplaats verblijven.

Opmerking: gewiste gegevens kunnen niet worden hersteld, dus wees hier voorzichtig mee.

Een Formee en de bijbehorende QR Code opslaan op een SD-kaart

Kies SAVE TO SD CARD (opslaan op SD-kaart) om een van je Formees op te slaan als een afbeelding die bekeken kan worden met de Nintendo 3DS Camera-applicatie. (Gebruik de pijlen op het touchscreen om een achtergrond voor de afbeelding te kiezen.) Om een bijbehorende QR Code te genereren, moet de QR Code-functie ingeschakeld zijn. Kies vervolgens SAVE (opslaan). Wanneer de QR Code-functie ingeschakeld is, zie je een QR Code naast de Formee op het 3D-scherm staan.



Een afbeelding van een Formee en de bijbehorende QR Code worden opgeslagen in de DCIM-map op de SD-kaart.



Guests (gasten)



Gasten kunnen, net als je eigen Formees, worden opgeslagen op een SD-kaart. Raak GOODBYE (vaarwel) aan om een geselecteerde gast te verwijderen. Je kunt maximaal 120 gasten tegelijk hebben. Als je dit aantal overschrijdt, zullen de oudere gasten worden vervangen door de nieuwe gasten. De oudste gasten worden dan als eerste verwijderd.

Opmerking: gasten die je als je favoriet hebt gemarkeerd, zullen niet op deze manier worden verwijderd. Je kunt maximaal 60 favoriete gasten hebben.

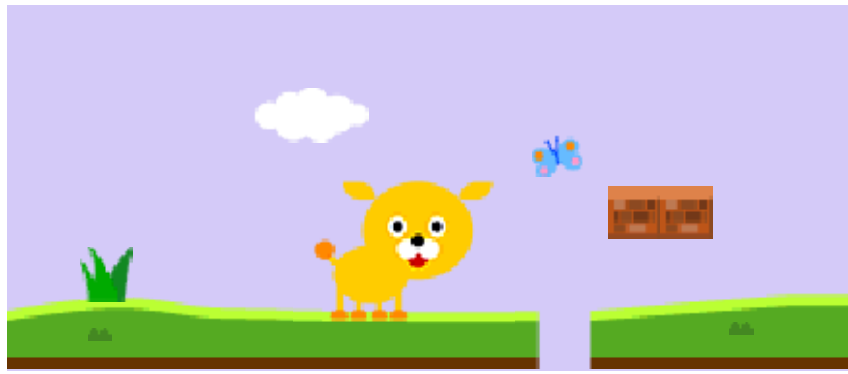


Photos (foto's)



Foto's kunnen, net als je eigen Formees en je gast-Formees, worden opgeslagen op een SD-kaart. Kies ERASE (wissen) om een foto te verwijderen. Je kunt maximaal 30 foto's tegelijk hebben. Als je dit aantal overschrijdt, zullen de oudere foto's worden vervangen door de nieuwe foto's. De oudste foto's worden dan als eerste verwijderd.

Opmerking: foto's die je als favoriet hebt gemarkeerd, zullen niet op deze manier worden verwijderd. Je kunt maximaal 15 favoriete foto's hebben.





Wanneer jouw Nintendo 3DS-systeem in de buurt komt van een ander Nintendo 3DS-systeem dat ook StreetPass voor dit spel heeft ingeschakeld, wordt automatisch inhoud uitgewisseld die is geselecteerd om te delen. Omdat iedere deelnemer van tevoren heeft aangegeven of er wel of geen inhoud mag worden gedeeld, hoeft het niet zo te zijn dat beide deelnemers evenveel inhoud verzenden en ontvangen.

Deze software ondersteunt functies zoals ranglijsten en gegevensuitwisseling via StreetPass (lokale draadloze communicatie). Om door middel van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass hebben ingeschakeld voor deze software.



StreetPass inschakelen



Om te kiezen wat je wilt verzenden via StreetPass, kies je in het hoofdmenu



CONNECT (verbinding maken) en vervolgens StreetPass. Je kunt zelf kiezen welke Formees, gasten en foto's je wilt versturen. Je kunt er ook voor kiezen om deze willekeurig te versturen. Wanneer je iets naar de wereld van een andere speler stuurt, betekent dit niet dat het verdwijnt van jouw wereld. Jouw Formees kunnen andere planeten bezoeken zonder dat ze daarbij de jouwe verlaten. Hierdoor kun je met ze op verkenningstocht gaan wanneer je maar wilt.

Opmerking: als je een Formee of een foto naar een andere planeet stuurt, kun je deze inhoud niet verwijderen van het systeem van de ontvangende speler. Je hebt ook geen controle over hoe de andere speler de inhoud gebruikt.

Opmerking: het delen van illegale inhoud of inhoud die mogelijk inbreuk maakt op de eigendomsrechten van anderen, is niet toegestaan. Voeg geen persoonlijke informatie toe en deel niets wat aanstootgevend kan zijn voor anderen.

Opmerking: alle Formees die je verstuurt, kunnen door andere gebruikers worden aangepast en/of verder verspreid.



StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door StreetPass-BEHEER. Tik op het pictogram voor deze software en kies vervolgens StreetPass UITSCHAKELEN.

Opmerking: je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht. Kijk in de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

Inhoud kan via StreetPass worden verzonden door slechts één versie van FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE! of de Nintendo 3DS Download-software FREAKYFORMS: YOUR CREATIONS, ALIVE!. De software die het laatst voor gebruik met StreetPass is ingesteld, is de software die de inhoud verstuurt. Inhoud die je ontvangt via StreetPass wordt echter alleen opgeslagen in de software die is gebruikt om de inhoud te openen.



My Formees (mijn Formees)



Gebruik deze optie om maximaal drie van je eigen Formees naar andere planeten te versturen.



Guests (gasten)



Gebruik deze optie om maximaal drie van je gast-Formees naar andere planeten te versturen.



Photo (foto)



Je kunt een van je foto's naar andere planeten versturen.



Je StreetPass- statistieken



Top 10 Pen Pals (penvrienden-top 10)

Hier zijn de planeten die je bent tegengekomen gerangschikt op basis van het aantal brieven dat via StreetPass naar je is verstuurd vanaf deze planeten.

Top 10 Travellers (reizigers-top 10)

Hier zijn de Formees van jouw planeet gerangschikt op basis van het aantal planeten dat ze hebben bezocht via StreetPass.

Wanneer je een brief ontvangt...

Inhoud die naar jou is gestuurd vanaf een andere planeet, komt aan per brief. Het getal



dat naast de brievenbus in het hoofdmenu staat, geeft aan hoeveel nieuwe brieven je hebt ontvangen. Raak de brievenbus aan om je nieuwe brieven te bekijken.

Wanneer je een brief opent, moet je aangeven of je de bijgevoegde inhoud wilt opslaan. Als je



ervoor kiest om de inhoud van een brief op te slaan, verschijnt die inhoud in de bijbehorende verzameling. Als je geen brieven meer wilt ontvangen van een bepaalde speler, kun je alle toekomstige communicatie met deze speler blokkeren. Dit doe je door de inhoud van een van de brieven van deze speler te bekijken en vervolgens DON'T RECEIVE FROM THIS PLANET (niets van deze planeet ontvangen) te kiezen.

Opmerking: het is mogelijk om een speler die op bovenstaande manier is geblokkeerd, weer te deblokken. Lees voor details de sectie 'Gebruikers deblokken' in de elektronische handleiding voor de

systeminstellingen.





Formees Together (samen Formees creëren) (Download Play)

Je kunt Formees, gebaseerd op je eigen thema's, creëren en delen met je vrienden, ook als ze geen eigen exemplaar van FREAKYFORMS DELUXE: YOUR CREATIONS, ALIVE! hebben. Maximaal vier spelers kunnen meedoen. Eén speler heeft een exemplaar van de software nodig.

Opmerking: thema's zijn alleen beschikbaar wanneer het delen van foto's, (video)beelden, audio en tekst niet wordt beperkt door het ouderlijk toezicht. Tevens moeten alle spelers YES (ja) kiezen wanneer wordt gevraagd of ze het gebruik van thema's willen toestaan.



Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Minimaal één exemplaar van het spel



Instellen

Eén speler is de gastheer. Deze speler kiest CONNECT (verbinding maken) en vervolgens FORMEES

TOGETHER (samen Formees creëren). De speler geeft dan aan of het gebruik van thema's is toegestaan en kiest ten slotte HOST (gastheer zijn).

Voor andere spelers met een exemplaar van het spel:

1. Kies CONNECT (verbinding maken) en vervolgens FORMEES TOGETHER (samen Formees creëren). Geef dan aan of het gebruik van thema's is toegestaan en kies ten slotte SEARCH (zoeken).
2. Kies JOIN (deelnemen) en wacht op bevestiging van de gastheer.

Voor spelers zonder exemplaar van het spel:

1. Kies DOWNLOAD PLAY in het HOME-menu.
2. Kies Nintendo 3DS.
3. Kies FREAKYFORMS DELUXE en wacht tot de gastheer de download start.

De gastheer kiest vervolgens welke spelers aan de sessie deelnemen. Daarna wordt er willekeurig een speler gekozen die het thema van de creatiesessie aangeeft.

1. Om spelers van deelname uit te sluiten, kiest de gastheer REJECT (weigeren).
2. Om de sessie te beginnen, raakt

de gastheer START aan.

3. Als het gebruik van thema's is toegestaan, wordt het thema bepaald door een willekeurig gekozen speler. Daarna kan iedereen creatief aan de slag gaan!

Wanneer alle Formees af zijn, kan iedere speler voor elke Formee de bijbehorende QR Code opslaan en een foto van alle Formees samen maken. Vervolgens kan er een nieuwe sessie worden gestart.

Alle Formees en afbeeldingen die zijn gecreëerd in Formees Together (samen Formees creëren), kunnen door andere gebruikers worden aangepast en/of verder verspreid. Verwerk niets in je thema's of Formees wat mogelijk aanstootgevend kan zijn voor anderen, persoonlijke informatie prijsgeeft of inbreuk maakt op de rechten van anderen.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com/countryselector

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com