

Fossil Fighters Frontier

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Introducción

5 Acerca del juego

6 Controles

7 Empezar a jugar

8 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

9 Explorar parques fósiles

10 Explorar yacimientos

11 Combates fósiles

Comunicación inalámbrica

12 Torneos por equipos

13 Combates locales

14 Excavar en modo multijugador

15 Combates en línea

16 Entrenamiento StreetPass

Contacto

17 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" también se emplea en referencia a la consola Nintendo 2DS™. Quedan excluidas las referencias a funciones que utilicen imágenes 3D. Las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad. Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con

cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-AHRD-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa te permite conectarte a internet y enfrentarte en combate a otros usuarios para alcanzar una buena posición en la clasificación mensual. Para obtener más información, consulta la sección correspondiente a esta función (pág. 15).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro

modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Comunicación en línea con otros usuarios
Restringe los combates en línea con otros jugadores a través de internet (pág. 15).
- StreetPass
Restringe la función de StreetPass™, empleada para intercambiar saludos y entrenar a tus vivosaurios (pág. 16).

5

Acerca del juego



Los parques fósiles son centros en los que puedes revivir fósiles y convertirlos en dinosaurios que más tarde podrán enfrentarse en combate. Explora e investiga como miembro de los Guardianes, protectores de estos lugares, y únete a tus vivosaurios para participar en intensos combates.

Conduce por los yacimientos

Sal a dar una vuelta con tu huesomóvil y ve en busca de fósiles enterrados.



Extrae fósiles

Usa las herramientas de excavación que tengas disponibles para desenterrar fósiles.



¡Combate junto a tus vivosaurios!

Los dinosaurios que se consiguen revivir de los fósiles se conocen como vivosaurios. Estos seguirán tus órdenes y lucharán junto a ti en los combates.

Puedes ayudar a tus vivosaurios de diversas maneras, como por ejemplo restaurando su salud o aumentando su poder de ataque.

Únete a tus paleoamigos

Tus fieles compañeros te ayudarán a la hora de excavar o combatir y os haréis grandes amigos a medida que avances en esta aventura.



Funciones de comunicación

Juego local

Reúnete con otros jugadores que tengas cerca y formad equipos para extraer fósiles, participar en torneos y combatir unos contra otros. Para ello, cada jugador necesitará una consola y una copia del programa.

Internet

Combate con otros jugadores en internet.

StreetPass

Entrena con vivosaurios que encuentres mediante la función de StreetPass.

Para ejecutar la mayoría de controles podrás hacer uso de los botones y de la pantalla táctil.

- ◆ A la hora de extraer fósiles, se usará principalmente la pantalla táctil.



Controles básicos

Seleccionar objeto	+ / ○
Confirmar	Ⓐ
Atrás	Ⓑ
Mostrar siguiente mensaje	Ⓐ / Ⓑ

Sede de los Guardianes y filiales

Desplazarse	+ / ○
Hablar/Examinar	Ⓐ
Mostrar menú	ⓧ
Mostrar pantalla de guardado	START

Conducir

 y  pueden usarse indistintamente.

Usar escáner fósil	
Dirigir	
Acelerar	 / 
Frenar/ Retroceder	
Derrapar	 + 
Rotar	 +  + 
Mirar hacia arriba/abajo	
Volver a la entrada	

Excavar

Mover cámara

○ / (A)(B)(X)(Y)
(La posición de estos botones respecto al resto corresponde a la dirección en la que se moverá la cámara.)

Ver todo

Mantén pulsado [L]

Cambiar ángulo



Salir

START

Combatir

Pasar



Abandonar

START

Este programa no es compatible con el modo de espera durante la comunicación inalámbrica. Aunque lo actives, la consola no entrará en modo de espera.

Empezar una partida nueva

Después del vídeo inicial, deberás registrar el nombre y el sexo de tu personaje.

- ◆ Podrás cambiar el nombre de tu personaje más adelante.

Continuar una partida

Selecciona tus datos de guardado. El juego se reanudará desde donde guardaste por última vez.



Fosiliario

Aquí podrás leer información acerca de los vivosaurios que revivas a medida que prograses en el juego.

Cámara

Haz fotos 3D con las tarjetas RA.

Tarjetas RA

Con las tarjetas RA que vienen incluidas en todos los paquetes de consolas de la familia Nintendo 3DS podrás hacer fotos 3D con las cámaras exteriores. (Las fotografías no se podrán ver en 3D en la consola Nintendo 2DS.)



- ◆ Para obtener información acerca de cómo hacer fotos con las tarjetas RA, consulta el manual electrónico de la función Juegos RA™: Realidad Aumentada.

Técnicas

Observa a tus vivosaurios realizar las técnicas que han desbloqueado.



Extras RA

Esta función utiliza tarjetas RA creadas especialmente para este título y que estarán disponibles en el sitio web oficial del juego, entre otros. Mediante las tarjetas RA podrás obtener, por ejemplo, vivosaurios especiales o huesomóviles exclusivos que no están disponibles en el juego.

Para obtener el contenido que has desbloqueado en el menú Extras RA, ve a la plaza del Parque fósil América.

Para guardar tu progreso, sigue los siguientes pasos en cualquiera de los parques fósiles:

- Pulsa \otimes .
- Selecciona "Guardar" (pág. 9).
- ◆ No puedes guardar en los yacimientos.



Borrar datos

Existen dos maneras de borrar tus datos de guardado.

Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Empezar una partida nueva

En la pantalla del título, selecciona "Partida nueva" para empezar una partida desde el principio. Ten en cuenta que se borrarán todos los datos guardados anteriormente.


Borrar datos

Mantén pulsados $\textcircled{A}+\textcircled{B}+\textcircled{X}+\textcircled{Y}$ al iniciar el juego y selecciona "Borrar" para eliminar todos los datos de guardado.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

En los parques fósiles, puedes hablar con gente y hacer uso de las diversas instalaciones y servicios.

Menú

Pulsa ⊗ o toca  para mostrar el menú. Aquí puedes guardar tu progreso y comprobar tu siguiente misión, entre otras acciones.

Instalaciones

La sede de los Guardianes (y sus filiales)

Estos lugares constituyen el eje en torno al cual girará tu aventura.

El Missionator 4000	Puedes aceptar hasta tres misiones a la vez.
El vivonasio	Aquí podrás entrenar a tus vivosaurios (pág. 16).
El planepórtico	Te permite viajar a otros parques fósiles.

Mostrador de información

La recepcionista del mostrador de la izquierda te podrá explicar todo lo que necesites acerca de las excavaciones y los combates.



La estación

Desde aquí puedes salir a explorar yacimientos, así como personalizar tu huesomóvil o equiparlo con mejores accesorios.



Velocidad	Velocidad máxima de tu vehículo.
Carga	Límite de peso para accesorios que soporta tu vehículo.
Conexiones	Número de martillos o taladros que puedes equiparte.

Los estadios fósiles

Aquí se celebran los torneos de combates fósiles.

Mostrador de inscripciones	Inscríbete aquí en los torneos en los que quieras participar.
UFEM Global (Unidad de Formación de Equipos Multi-jugador)	Accede aquí al modo de juego local (págs. 12-13) o en línea (pág. 15).

La multiestación

Accede a ella para salir a excavar con otros jugadores que tengas cerca (pág. 14).

Las paleotiendas

Aquí puedes comprar herramientas de excavación o participar en el sorteo diario Excava y gana.

Los yacimientos son áreas repletas de fósiles enterrados.

Escáner fósil

Pulsa **L** para detectar fósiles mediante el escáner fósil. Acércate a uno y pulsa de nuevo **L** para empezar a excavar.

Vivosaurios errantes

Al entrar en contacto con uno de ellos, se inicia un combate. Si te atacan mientras excavas, no podrás terminar la extracción y el fósil desaparecerá.



Terminales de asistencia

Las terminales de asistencia quedan activadas cuando te acercas a ellas. Pulsa **X** para acceder a sus diversas funciones.



Ir a otra terminal	Transpórtate a otra terminal de asistencia que hayas activado.
Cambiar vivosaurios	<p>Cambia el vivosaurio que usarás en combate.</p> <p>◆ Aquí también podrás cambiar de técnicas a medida que descubras fósiles raros y desbloqueees más técnicas.</p>
Recargar munición	Recarga tu munición de apoyo (pág. 11).

Excavar

Usa herramientas como martillos o taladros para extraer fósiles. Para extraer un fósil con éxito, deberás excavarlo sin causar daños irreparables.

Pedir a un paleoamigo

Puedes pedir a tus paleoamigos que extraigan un fósil que hayas conseguido extraer tú anteriormente.

Cinceles







Estas herramientas estarán disponibles a medida que avances en la historia. Con ayuda del martillo, podrás clavarlos en la roca y romper grandes bloques de piedra de un solo golpe.



Reanimación

Hay cuatro tipos de fósiles distintos para cada dinosaurio. Si consigues extraer uno de ellos, estarás reviviendo a ese dinosaurio en forma de vivosaurio.

- ◆ Extrae las partes restantes para obtener nuevas técnicas y ganar puntos de experiencia.

PV (puntos de vida)	Salud
	Ataque
	Defensa
	Velocidad
	Crítico (probabilidad de asestar un golpe crítico)
Posición	 : posición óptima  : posición débil

¡Prueba las rutas reto!

Estas rutas son zonas especiales en las que puedes encontrar fósiles raros.



Estarán disponibles a medida que avances en la historia.

Cómo funcionan

En cada ruta reto se encuentra un despiadado devorafósiles que intentará destruir el fósil enterrado en esa área. ¡Date prisa y alcánzalo antes de que lo devore!

Los combates fósiles tienen lugar en los yacimientos y en los estadios fósiles. Puedes optar por combatir en solitario o en un equipo compuesto de tres miembros como máximo.

Normas básicas

Para derrotar a un adversario, atácalo con diferentes técnicas hasta que sus PV lleguen a 0. Habrás ganado el combate cuando hayas derrotado a todos tus adversarios.

◆ Los PV se restaurarán después de cada combate.

Comandos

Selecciona la técnica que quieras usar y el adversario al que atacar.

Munición de apoyo

Dispara la munición de apoyo en el momento oportuno para ayudar a tu vivosaurio o al de un aliado.

Algunos tipos de munición ayudan a mejorar las técnicas de ataque, mientras que otros incrementan la defensa o incluso la velocidad. ¡Haz buen uso de la munición de apoyo para asegurarte la victoria!

Consejos de combate



Tipos de elementos

Cada vivosaurio está vinculado a uno de los cinco tipos de elementos. Los ataques de un vivosaurio pueden ser más fuertes o más débiles dependiendo del tipo de elemento del vivosaurio adversario.

	Fuerte ante	Débil ante
 Fuego	 Aire	 Agua
 Aire	 Tierra	 Fuego
 Tierra	 Agua	 Aire
 Agua	 Fuego	 Tierra
 Neutro	Ninguno	Ninguno

Posiciones

Los vivosaurios pueden cambiar de posición tras usar una técnica o recibir un ataque.

	Fuerte Recibe menos cantidad de daño.
	Débil Recibe más cantidad de daño.

● Técnicas de carga

El indicador de carga se va llenando tras usar ciertas técnicas. Cuando el indicador esté lleno, se desencadenará un segundo ataque de gran potencia conocido como técnica de carga.



● Habilidades

La mayoría de vivosaurios poseen un poder único conocido como habilidad. Existen varios tipos de habilidades: por ejemplo, algunas permiten a un vivosaurio aumentar los atributos de sus aliados tan solo por el hecho de estar presente.

● Alteraciones de estado

Algunas técnicas infligen alteraciones de estado después de usarse. Los vivosaurios se recuperan de estas alteraciones tras un cierto periodo de tiempo.



Veneno

Inflige daño al adversario al final de cada turno.



Parálisis

Impide que el adversario use ciertas técnicas.



Confusión

Puede hacer que el adversario se confunda a la hora de escoger una técnica o un adversario al que atacar.



Miedo

En ocasiones, impide que el adversario lance una técnica.



Aturdimiento

Hace que el adversario quede en una posición aleatoria al final de cada turno.



Distracción

Aumenta la probabilidad de que el adversario reciba daño crítico.

12 Torneos por equipos



Torneos por equipos (Juego local)

Forma equipos de hasta tres miembros con otros jugadores que tengas cerca y participa en los torneos que se celebran en los estadios fósiles. Si ganáis el torneo, recibiréis interesantes premios.

- ◆ Si tu equipo tiene tan solo dos jugadores, puedes escoger a un paleoamigo como miembro del equipo.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión

1. En primer lugar, visita la UFEM Global de cualquier estadio fósil.
2. Selecciona "Torneo por equipos".

Si creas un equipo...

Como líder, serás tú quien decida

cuándo está listo el equipo.

1. Cuando aparezca el nombre del resto de jugadores, selecciona "Seguir".
2. Elige el torneo en el que quieres participar.
3. Prepárate para el combate: decide qué vivosaurio y qué huesomóvil usar y, si es necesario, qué paleoamigo escoger.

Si te unes a un equipo...

1. Selecciona el nombre del líder.
2. Escoge un vivosaurio y un huesomóvil.

Normas del torneo

Reponer munición de apoyo

Cada jugador decide individualmente si repone su munición de apoyo después de cada combate.

Abandonar

Los miembros del equipo pueden abandonar el combate de manera individual en cualquier momento. Sin embargo, si el líder abandona el combate, lo hará también el resto del equipo.



Combates locales (Juego local)

Únete a un máximo de cinco jugadores que tengas cerca en un combate de tres contra tres.

- ◆ Si no hay suficientes jugadores para el combate, puedes invitar a algún paleoamigo.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión

1. En primer lugar, visita la UFEM Global de cualquier estadio fósil.
2. Selecciona "Combate local".

Si creas un grupo...

Como líder del equipo, serás tú quien decida cuándo ambos equipos están listos.

1. Escoge un equipo.
2. Cuando todos hayan escogido un equipo, selecciona "Seguir".
 - ◆ Cada equipo debe estar compuesto, como mínimo, de un jugador.
 - ◆ Selecciona "Aleatorio" para dividir a los jugadores en dos equipos de forma automática.
3. Escoge un vivosaurio y un huesomóvil.

Si te unes a un grupo...

1. Selecciona el nombre del líder.
2. Selecciona un equipo.
3. Escoge un vivosaurio y un huesomóvil.



Excavar en modo multijugador (Juego local)

Visita un yacimiento con un máximo de otros dos jugadores que tengas cerca. Todo jugador que participe en la excavación obtendrá el fósil extraído.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión

En primer lugar, dirígete a la multiestación.

Si decides partir antes...

Como líder, serás tú quien decida dónde excavar.

1. Escoge un vivosaurio y un huesomóvil.
2. Selecciona un yacimiento.

Si decides buscar jugadores...

En esta opción, puedes unirte a un

equipo existente como miembro.


1. Selecciona el nombre del líder.
2. Escoge un vivosaurio y un huesomóvil.


Acoplar huesomóviles

Los huesomóviles pueden unirse para excavar y combatir en equipo.

- ◆ Puedes participar en excavaciones o combates de otros jugadores aun cuando vuestros huesomóviles no estén acoplados.

Unirse a otros jugadores

Cuando un jugador toque el icono , aparecerá un círculo especial alrededor de su huesomóvil. Entra en este círculo para acoplarte a su vehículo.

- ◆ Toca el icono  en cualquier momento para desacoplarte.

Volver al parque fósil

Si eres un miembro normal del equipo, podrás volver al parque fósil cuando desees. En cambio, si eres el líder y decides salir del yacimiento, el grupo se separará y todos volveréis al parque fósil.



Combates en línea (Internet)

Combate con otros jugadores en internet y compite en las clasificaciones mensuales. Cuantas más victorias consigas, más puntos de nivel obtendrás y más alto llegarás en la clasificación.

- ◆ Cada jugador debe tener una copia del programa y una consola, así como acceso a una conexión de internet. Para obtener más información acerca de este servicio, consulta el sitio web de este título.

Instrucciones para la conexión

1. En primer lugar, visita la UFEM Global de cualquier estadio fósil.
2. Selecciona "Combate en línea".



Combates clasificatorios

Se te asignará un adversario para el combate de forma automática.

Acerca de los niveles

Cuando hayas obtenido los puntos necesarios, subirás de nivel. El primer día de cada mes, la clasificación de niveles se reiniciará. En ese momento, conservarás tan solo los puntos mínimos necesarios para mantener tu nivel actual.

- ◆ Nota: La clasificación mundial se reinicia de acuerdo con el uso horario UTC+0, lo que afecta a todos los usuarios, independientemente de la zona horaria en la que se encuentren.



Entrenamiento StreetPass (StreetPass)

Cuando te cruces con otros jugadores que tengan activado StreetPass para este programa en su consola, intercambiaréis saludos e información de vuestros vivosaurios. Entrenar con los vivosaurios que te hayan visitado es una forma rápida de fortalecer tus propios vivosaurios.

Activar StreetPass

1. Ve al vivonasio, en la sede central de los Guardianes o en una de las filiales, y habla con la entrenadora.
 2. Selecciona "Entrenamiento StreetPass".
 3. Escribe el saludo que quieras enviar y selecciona un vivosaurio.
- ◆ Si envías un vivosaurio a través de StreetPass, no lo perderás.



Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede al menú HOME, ve a la configuración de la consola,

selecciona "Gestión de datos" y, después, "Gestión de StreetPass". Toca el icono de este programa y selecciona "Desactivar StreetPass".

- ◆ Puedes deshabilitar la función de StreetPass mediante las opciones del control parental.

Entrenamiento

Cuando se muestre un adversario, selecciona el vivosaurio que quieras entrenar.

● Consejos de entrenamiento

- Cuanto mayor sea la distancia en la clasificación entre tu vivosaurio y un oponente más fuerte, más puntos de experiencia recibirás.
- Para recibir puntos extra, selecciona un vivosaurio con ventaja elemental.

● Límite de encuentros

Si alcanzas el máximo de visitas de vivosaurios en StreetPass, la opción de recibir visitas a través de esta función se suspenderá temporalmente. Entrena con los vivosaurios que ya te han visitado para hacer sitio y poder continuar recibiendo visitas a través de StreetPass.

Entrenamiento diario

En el vivonasio también dispones del entrenamiento diario, un tipo de entrenamiento que puede realizarse tan solo una vez al día. Si tienes suficientes vivosaurios, puedes entrenar en una sesión de un máximo de diez combates.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com