

Fire Emblem™ Fates

1 Informazioni importanti

Come iniziare

2 Informazioni sugli amiibo

Informazioni di base

3 Condivisione di contenuti

4 Funzioni online

5 Filtro famiglia

Come si gioca

6 Manuale

7 Come iniziare

8 Dati di salvataggio

Informazioni

9 Il tuo castello

10 Visualizzare il tuo castello

Comunicazione wireless

11 StreetPass

12 SpotPass

13 Interazione locale

14 Battaglie wireless

15 Contenuti scaricabili

Servizio informazioni

16 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

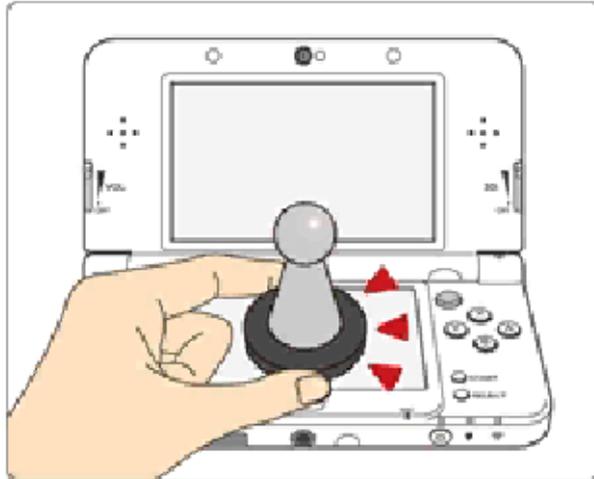
Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure

l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-BFXP-00



Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il touch screen di una console New Nintendo 3DS/New Nintendo 3DS XL. Usando in tal modo un amiibo compatibile, vedrai comparire nel tuo castello il personaggio corrispondente (pag. 9).

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication, ovvero "comunicazione in prossimità") per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Fire Emblem Fates non salva dati di gioco negli amiibo, per cui non sarà necessario cancellare quelli di altri software per poter utilizzare

- gli amiibo con questo titolo.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e ripristina l'amiibo.

Per usare gli amiibo con la console Nintendo 3DS/3DS XL/2DS è necessario un lettore/scrittore NFC per Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Collegandoti a Internet potrai sfruttare le seguenti funzionalità:

- Visitare i castelli di altri giocatori e inviare i tuoi dati (pag. 9)
- Ricevere valutazioni da altri giocatori (pag. 12)
- Battaglia wireless (pag. 14)
- Acquistare contenuti aggiuntivi (pag. 15)
- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o

numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii™, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di

trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- Servizi shop Nintendo 3DS
Limita l'acquisto di contenuti scaricabili.
- Interazione online
Limita l'interazione (pag. 9) e le battaglie online (pag. 14) con altri utenti.
- StreetPass
Limita l'invio/la ricezione di informazioni sui personaggi tramite StreetPass™.

Comandi

Muoversi	+ / ○
Confermare	Ⓐ
Avanti (dialogo)	Ⓐ
Accelerare lo scorrimento dei dialoghi	+ + Ⓐ
Indietro	Ⓑ
Saltare un evento o un'animazione	START
Rivedere il dialogo	Ⓡ

- ◆ Per abbandonare una partita e ritornare allo schermo del titolo, premi contemporaneamente **Ⓛ** + **Ⓡ** + **START**. Non è possibile abbandonare una partita in modalità wireless.

Comandi della mappa di battaglia

Accedere al menu della mappa (nessuna unità selezionata)	Ⓐ
Spostare il cursore tra le unità attive	Ⓛ

Saltare l'animazione di combattimento

Tieni premuto  durante un combattimento.

Ingrandire/ridurre la visuale



- ◆ Se hai disattivato le animazioni di combattimento nel menu Opzioni, potrai comunque visualizzarle tenendo premuto  durante il combattimento con un avversario.

Comandi touch screen

Tocca le icone sul touch screen per navigare e visualizzare varie informazioni.

All'avvio del gioco accederai al menu principale.

Nuova partita

Seleziona "Nuova partita" per cominciare una partita dall'inizio.

- ◆ Anche dopo aver iniziato a giocare, potrai abbassare il livello di difficoltà, ma non potrai alzarlo.

La guida

Le singole pagine della guida verranno visualizzate automaticamente mentre giochi a difficoltà normale. Con altri livelli di difficoltà è possibile attivare la visualizzazione automatica della guida dal menu Opzioni (accessibile premendo **R** nello schermo dei preparativi oppure dal menu della mappa durante le battaglie).



- ◆ Per visualizzare il contenuto della guida, puoi anche premere **L** nello schermo dei preparativi, o selezionare "Guida" nel menu della mappa durante le battaglie.

Continua

Per continuare una partita precedente, seleziona "Continua" e il file di salvataggio che vuoi caricare (pag. 8).

- ◆ Se avevi un segnalibro, verrà cancellato.

Extra

Qui è possibile accedere a vari sottomenu per la comunicazione wireless e la gestione dei dati.

Salvare i dati

Esistono tre tipi di salvataggi:

Salvataggio normale

Per salvare, premi **START** o parla con l'assistente nel tuo castello (pag. 9).

- ◆ Puoi anche salvare dopo aver completato un capitolo.

Salvataggio battaglie

Seleziona "Salva" dal menu della mappa durante una battaglia per salvare i tuoi progressi.

- ◆ Questa opzione è disponibile nelle modalità Principiante e Fenice.

Segnalibri

Selezionando "Segnalibri" nel menu della mappa, puoi salvare i tuoi progressi durante una battaglia e sospendere la partita. Quando riprenderai a giocare, il segnalibro sparirà.

- ◆ Questa opzione è disponibile solo nella modalità Classico.

Gestione dati

Nel menu principale puoi copiare un salvataggio selezionando "Copia", oppure puoi cancellarne uno

selezionando "Cancella".

◆ **Attenzione: i dati cancellati non possono essere recuperati.**

◆ I salvataggi contrassegnati da "Dati aggiun."  sulla destra sono salvati nella scheda SD.

Per cancellare tutti i dati salvati, seleziona "Extra" e poi "Cancella dati".

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumulino sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.

Il castello è il tuo campo base nel gioco. Qui puoi prepararti per la battaglia, costruire una città, fare acquisti e raccogliere risorse. Puoi anche inviare i dati del tuo castello ad altri giocatori tramite la comunicazione wireless.



Personalizzare il tuo castello

Personalizzare il tuo castello e altre strutture

Premendo **START** o parlando con il tuo assistente e selezionando "Strutture", puoi creare e modificare le strutture nei dintorni. Selezionando "Impostazioni" puoi invece modificare vari aspetti del tuo castello, come ad esempio lo stile e la musica di sottofondo.

Modificare la squadra StreetPass

Tramite l'opzione "Sq. StreetPass" della sfera di cristallo (pag. 10) puoi modificare la squadra e il messaggio inviato tramite StreetPass (pag. 11) o condiviso su Internet.

◆ Tramite l'opzione Extra del menu principale puoi modificare la

squadra da usare nelle battaglie wireless (pag. 14).

Scambiare dati (interazioni online)

Tramite l'opzione "Aggiorna dati" della sfera di cristallo puoi condividere online le impostazioni del tuo castello e ricevere le valutazioni più recenti.

◆ I dati che hai salvato in precedenza non saranno utilizzabili se provi ad accedere ad essi da un'altra console, o se formatti la memoria di sistema della tua console.

Visita altri castelli (interazioni online / StreetPass)

Tramite l'opzione "Visita altri castelli" della sfera di cristallo, puoi collegarti a Internet e visitare i castelli di altri giocatori. Puoi farlo anche tramite StreetPass (pag. 11).

◆ Una volta visitato un castello, non potrai più ritornarci per le successive 24 ore.

Regali

Quando visiti un altro castello puoi regalare un accessorio all'avatar di

quel giocatore andandoci a parlare.

- ◆ Niente paura: regalando un accessorio non lo perderai, ma ne invierai al destinatario una copia esatta.

Lo schermo



1 Nome del castello

Puoi cambiare il nome del castello premendo **START** oppure parlando con il tuo assistente, e selezionando "Impostazioni" e poi "Cambia nome".

◆ Nomi contenenti molti numeri o termini offensivi potrebbero non venire visualizzati dagli altri utenti.

2 Mappa del castello

L'icona  indica che in questo luogo si verifica un evento.

3 Punti della vena del drago (PVD)

Puoi usare questi punti per costruire e modificare edifici. Si ottengono completando battaglie o visitando altri castelli.

4 Periodo della giornata

Ci sono quattro diversi periodi della giornata: mattina , pomeriggio , sera  e notte . Il periodo della

giornata cambia quando completi una battaglia o dopo un certo periodo di tempo.

5 Risorse possedute

Puoi usare queste risorse per forgiare armi, cucinare e scommettere nell'arena. Le ottieni parlando con i personaggi e controllando i tuoi campi, cespugli, miniere, frutteti e fonti.

6 Navigare tra gli schermi

Toccando le icone elencate di seguito potrai accedere allo schermo corrispondente.

 Informazioni squadra StreetPass

 La tua tessera personale

 Mappa del castello

Sfera di cristallo

Tramite la sfera di cristallo puoi usare la comunicazione wireless per aggiornare i tuoi dati, visitare castelli, usare gli amiibo e molto altro.



Quando passi vicino ad altri giocatori che hanno una console della famiglia Nintendo 3DS con la funzione StreetPass attivata per questo software, i loro avatar appariranno nella piazza dei viaggiatori del tuo castello. Se parli con loro potrai visitare il loro castello ed eseguire le operazioni elencate qui di seguito.

Scambiarsi le tessere personali (StreetPass))

Selezionando "Ottieni tessera" puoi ricevere le tessere personali degli altri avatar. Controllando la bacheca nella piazza dei viaggiatori, oppure selezionando "Tessere personali" nel menu "Visita altri castelli" della sfera di cristallo, puoi visualizzare le tessere personali in tuo possesso.

Modificare la tua tessera personale

Selezionando "Modifica tessera" nel menu "Sq. StreetPass" della sfera di cristallo puoi modificare il contenuto della tua tessera personale.

Battaglie al castello (StreetPass))

Puoi combattere nel tuo castello o in quello di un altro giocatore. Se vinci, potrai ricevere un premio, come ad esempio la possibilità di aggiungere al tuo registro delle unità un personaggio a scelta tra quelli del tuo avversario.

Attivare StreetPass

Per attivare StreetPass per questo software, usa la sfera di cristallo nel tuo castello. In seguito, potrai sempre accedere a "StreetPass" in "Impostazioni/Info" per attivarla o disattivarla, nonché per abilitare o disabilitare il salvataggio automatico dei dati StreetPass. Abilitando il salvataggio automatico, i dati StreetPass saranno aggiornati ad ogni salvataggio.

- ◆ Puoi disattivare StreetPass per questo software anche accedendo a menu HOME ⇒ Impostazioni della console ⇒ Gestione dati e cancellando i dati StreetPass del software. Potrai comunque attivare nuovamente

StreetPass tramite la sfera di
cristallo.

12 SpotPass

Ricevere regali e valutazioni (SpotPass™)

Quando la console è in modalità riposo, e anche se il software è spento, la funzione SpotPass (se attiva) effettuerà un collegamento a Internet (se è disponibile una connessione) a intervalli regolari. All'avvio successivo del software, potresti trovare un regalo ad attenderti!

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. Assicurati pertanto che ci sia sempre una scheda inserita nella console.

Visualizzare i dati ricevuti

Puoi visualizzare i dati ricevuti da altri giocatori selezionando "Messaggi" nel menu della sfera di cristallo.

Attivare SpotPass

Seleziona "SpotPass" in "Impostazioni/Info" nel menu della sfera di cristallo per attivare o disattivare SpotPass.

- ◆ Puoi attivare SpotPass anche dal menu principale, selezionando "Extra" e "SpotPass".

13 Interazione locale

Interagire con altri giocatori (modalità wireless)

Interagendo con altri giocatori puoi ottenere oggetti e risorse, visitare i loro castelli e molto altro.

Materiale necessario:

- una console Nintendo 3DS per ogni giocatore;
- una copia del software per ogni giocatore.

Istruzioni per il collegamento

Dal menu della sfera di cristallo, seleziona "Wireless" e poi "Tratta" .

● Creare una sessione

Seleziona "Crea sessione". Una volta trovato un giocatore disponibile, la sessione avrà inizio.

● Unirsi a una sessione

Seleziona "Partecipa a una sessione" per selezionare il giocatore con cui vuoi interagire.

14 Battaglie wireless

Battaglia locale (modalità wireless)

Puoi sfidare altri giocatori.

Materiale necessario:

- una console Nintendo 3DS per ogni giocatore;
- una copia del software per ogni giocatore.

Istruzioni per il collegamento

Dal menu principale selezione "Extra" ⇒ "Battaglia wireless" ⇒ "Battaglia locale".

● Creare una sessione

1. Seleziona "Crea sessione". Una volta trovata una squadra avversaria, si procederà alla sequenza di selezione delle squadre.
2. Dopo aver impostato la squadra e le regole, la battaglia avrà inizio.

● Partecipare a una sessione

1. Seleziona "Partecipa a una sessione" e scegli un avversario.
2. Seleziona la tua squadra e attendi che la battaglia abbia inizio.

Battaglia online (Internet)

Collegati a Internet e sfida altri giocatori selezionando dal menu principale "Extra" ⇒ "Battaglia wireless" ⇒ "Battaglia online". Puoi scegliere se combattere contro un amico o un avversario casuale. Una volta trovato un avversario, devi selezionare le tue unità e impostare le regole perché la battaglia abbia inizio.

Squadre usate nelle battaglie wireless

Per poter selezionare "Battaglia locale" o "Battaglia online" devi registrare almeno una squadra. Per registrare una squadra segui questa procedura:

1. Dal menu principale, seleziona "Extra" ⇒ "Battaglia wireless" ⇒ "Crea squadra".
2. Dopo aver scelto la tua squadra, seleziona un file di salvataggio.
3. Scegli quali personaggi schierare, organizza il loro equipaggiamento e le loro abilità. Quando hai finito, seleziona "OK" per registrare la squadra.

Acquisto di contenuti aggiuntivi (Internet)

Questo software ti permette di acquistare contenuti aggiuntivi (percorsi alternativi e/o altri contenuti) tramite Internet utilizzando i fondi del tuo account Nintendo eShop. Puoi accedere ai contenuti acquistati dalla porta del drago selezionando "Gioca con i contenuti agg.".

Come effettuare gli acquisti

Acquistare percorsi aggiuntivi

Puoi acquistare nuovi percorsi selezionando "Nuovo destino" dal menu principale. Questi percorsi possono anche essere acquistati in un determinato momento della storia.

Come effettuare gli acquisti

1. Dalla mappa, accedi alla porta del drago e seleziona "Acquista i contenuti agg.".
- ◆ La porta del drago sarà accessibile dopo che avrai superato un certo punto della storia.
2. Scegli il contenuto che vuoi

- acquistare e seleziona "eShop".
3. Leggi attentamente le informazioni sull'acquisto e seleziona "Avanti".
 4. Seleziona "Compra" e verrà avviato il download.

Informazioni sull'acquisto di contenuti scaricabili

- Puoi controllare i contenuti scaricabili acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Dopo l'acquisto, i contenuti possono essere scaricati di nuovo gratuitamente.
- I contenuti scaricabili acquistati verranno salvati nella scheda SD.
- I contenuti acquistati sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per scaricarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.

Aggiungere fondi

Per acquistare contenuti aggiuntivi, devi disporre di fondi sufficienti nel tuo account Nintendo eShop. Se

non hai abbastanza fondi, un messaggio ti avviserà che devi aggiungerne. Seleziona "Aggiungi fondi" per procedere.

Per aggiungere fondi puoi utilizzare una Nintendo eShop Card, un codice di attivazione per Nintendo eShop o una carta di credito.

- ◆ È possibile salvare le informazioni relative alla carta di credito. Così facendo, non sarà necessario inserire i dati ogni volta che si desidera aggiungere fondi.
- ◆ Le informazioni relative alla carta di credito possono essere cancellate in qualsiasi momento selezionando "Impostazioni/Altro" nel Nintendo eShop.

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com