

Fire Emblem™ Fates

1 Información importante

Preparativos

2 Acerca de los amiibo

Información básica

3 Intercambio de datos

4 Funciones en línea

5 Control parental

Cómo jugar

6 Guía práctica

7 Primeros pasos

8 Guardar y borrar datos

Acerca del castillo

9 Tu castillo

10 Funciones del castillo

Comunicación inalámbrica

11 StreetPass

12 SpotPass

13 Funciones en modo local

14 Batallas inalámbricas

15 Contenido de pago

Contacto

16 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

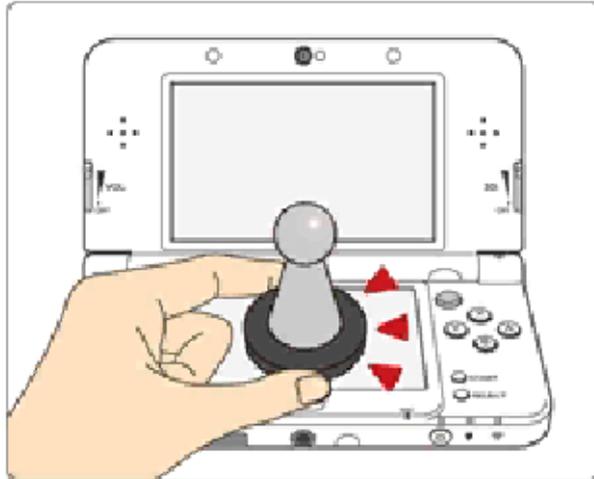
Nintendo 3DS o sus programas,
toda modificación técnica existente
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,
o el uso de dispositivos no
autorizados que se conecten a ella,
podría inutilizarla de forma
permanente y derivar en la
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual
u otros textos que lo acompañen,
está protegido por leyes de
propiedad intelectual nacionales e
internacionales.

Consulta la versión en inglés de este
manual electrónico para ver los
derechos de propiedad intelectual
relacionados con este programa,
incluidos los avisos legales de las
aplicaciones intermedias y los
componentes de los programas de
código abierto, en caso de que se
hayan utilizado.

CTR-P-BFXP-00



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL. Al escanear un amiibo compatible, el personaje correspondiente aparecerá en tu castillo (p. 9).

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Fire Emblem Fates no guarda datos en los amiibo, de modo que no tendrás que borrar los que contenga el amiibo que vayas a

usar con este programa.

- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y formatéalos en los ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

- Visitar los castillos de otros jugadores y enviar tus propios datos (p. 9)
- Recibir opiniones de otros jugadores (p. 12)
- Batallas inalámbricas (p. 14)
- Comprar contenido descargable (p. 15)
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que

te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No lles a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras

personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Impide la adquisición de contenido descargable.
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Restringe los combates en línea (p. 14) y la interacción en línea con otros usuarios (p. 9).
- **StreetPass**
Impide el intercambio de datos entre usuarios a través de StreetPass™.

Controles

Navegar	+ / ○
Continuar	Ⓐ
Pasar página (conversaciones)	Ⓐ
Pasar las conversaciones a mayor velocidad	+ + Ⓐ
Atrás	Ⓑ
Saltar una secuencia	START
Mostrar lista de conversaciones	Ⓡ

- ◆ Cuando quieras reiniciar la partida, pulsa **L** + **R** + **START** a la vez para regresar a la pantalla del título. Si estás usando la conexión inalámbrica, no podrás reiniciar la partida.

Controles durante las batallas

Mostrar el menú del mapa (cuando no haya ninguna unidad seleccionada)	Ⓐ
Seleccionar la siguiente unidad	Ⓛ

Saltar la animación de combate

Mantén pulsado  durante el combate.

Acercar y alejar la vista



- ◆ Aunque hayas desactivado las animaciones de combate en el menú de opciones, podrás verlas si mantienes pulsado  cuando te enfrentes a una unidad enemiga.



Controles de la pantalla táctil



Toca los iconos que se muestran en la pantalla táctil para navegar por los menús y consultar información.

Al iniciar el juego se mostrará el menú principal.

Nueva partida

Selecciona esta opción para comenzar el juego desde el principio.

- ◆ Es posible reducir el nivel de dificultad incluso aunque ya hayas comenzado la partida, pero no podrás aumentarlo.

Acerca de las guías

Si comienzas una partida en el nivel de dificultad normal, se mostrarán las guías.



En caso de que también quieras consultarlas cuando juegues en otros niveles de dificultad, pulsa **R** en la pantalla de logística o actívalas en el menú del mapa.

- ◆ Para ver la lista de guías disponibles, pulsa **L** en la pantalla de logística o selecciona "Guía" en el menú del mapa.

Continuar

Si quieres seguir con una partida anterior, selecciona "Continuar" y elige un archivo de guardado (p. 8).

- ◆ Si tenías una partida suspendida, se borrará el archivo de guardado correspondiente.

Extras

Aquí encontrarás diferentes opciones relativas, entre otras cosas, a la comunicación inalámbrica y a los datos del juego.

Guardar datos

Hay tres tipos de archivos de guardado:

Partidas

Para guardar tu progreso actual en la partida, pulsa **START** o habla con tu asistente cuando estés en el castillo (p. 9).

- ◆ También es posible guardar al término de cada uno de los capítulos.

Batallas

Para guardar tu progreso en una batalla, selecciona "Guardar" en el menú del mapa.

- ◆ Esta opción solo está disponible en los modos de juego Fénix y Novato.

Partida suspendida

Selecciona "Suspend" en el menú del mapa para guardar tu progreso en la batalla y suspender momentáneamente la partida. Al retomar una partida suspendida, se borrará el archivo de guardado correspondiente.

- ◆ Esta opción solo está disponible en el modo Clásico.

Gestión de datos

Desde el menú principal podrás copiar cualquier archivo de guardado (seleccionando "Copiar") o borrarlo (seleccionando "Borrar").

- ◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**
- ◆ Los archivos que muestren el icono de datos adicionales () a la derecha están guardados en la tarjeta SD.

Borrar todos los datos

Para borrar todos los datos del juego, selecciona "Extras" en el menú principal y, a continuación, "Borrar datos".

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Además de tu hogar, el castillo será tu base de operaciones en el juego, desde la que podrás prepararte para los combates, erigir distintas construcciones, ir de compras y conseguir materiales diversos. También podrás enviar los datos de tu castillo a otros jugadores mediante la comunicación inalámbrica.



Personalizar el castillo

Construcciones y aspecto del castillo

Para construir y colocar edificios en tu castillo, pulsa **START** o habla con tu asistente. Selecciona "Ajustes del castillo" para modificar los diferentes ajustes de tu castillo, como por ejemplo su estilo o la música de fondo.

Equipo StreetPass

La opción "Equipo StreetPass" de la bola de cristal te permitirá modificar el mensaje y la composición del equipo que enviarás a otros jugadores mediante StreetPass (p. 11) o a través de internet.

- ◆ Puedes modificar tu equipo para las batallas inalámbricas (p. 14) desde la opción "Extras" del menú principal.

Intercambio de datos (Comunicación inalámbrica)

Selecciona la opción "Actualizar datos" de la bola de cristal para compartir los ajustes de tu castillo en línea con otros usuarios y recibir opiniones.

- ◆ Ten en cuenta que no podrás acceder a tus datos desde otras consolas ni si formateas la tuya.

Visitar castillos (Comunicación inalámbrica) / (StreetPass)

La opción "Visitar castillos" de la bola de cristal te permite conectarte a internet y acceder a los castillos de otros jugadores. También puedes visitarlos mediante StreetPass (p. 11).

- ◆ Ten en cuenta que deberás esperar 24 horas para volver a un castillo que hayas visitado.

Regalos

Cuando visites el castillo de otro

usuario, habla con su avatar para darle un accesorio.

- ◆ Pero no te preocupes: lo que le entregas en realidad es una copia del accesorio en cuestión, así que no lo perderás.

Pantalla del castillo



1 Nombre del castillo

Para cambiar el nombre del castillo, pulsa **START** o habla con tu asistente, a continuación selecciona "Ajustes del castillo" y, por último, "Cambiar nombre".

◆ Si el nombre del castillo contiene palabras inapropiadas o demasiados números, podría no mostrarse correctamente a otros jugadores.

2 Mapa del castillo

El icono  indica que algo requiere tu atención.

3 Puntos Vena de dragón (PVD)

Se usan para construir o mejorar edificios y otras instalaciones. Puedes obtenerlos completando batallas o visitando castillos de otros usuarios.

4 Fase del día

Hay cuatro distintas: mañana (🌅), mediodía (☀️), tarde (🌇) y noche (🌙). La fase del día avanza automáticamente —pasado cierto tiempo— o cada vez que completes una batalla.

5 Materiales

Necesarios para forjar armas, cocinar y apostar en el coliseo. Puedes obtenerlos al hablar con los personajes o visitando tus campos de cultivo, jardines, minas, huertos y demás.

6 Cambiar de pantalla

Al tocar cada uno de los iconos que se enumeran a continuación, pasarás a la pantalla correspondiente.

🗘 Información del equipo
StreetPass

📄 Tarjeta de visita

🗺️ Mapa de tu castillo

Bola de cristal

La bola de cristal te permitirá usar la conexión inalámbrica para actualizar datos, visitar castillos de otros usuarios o escanear amiibo, entre otras cosas.





Si activas la función de StreetPass y pasas cerca de otros usuarios que también la hayan activado para este programa en su consola de la familia Nintendo 3DS, su avatar aparecerá en la plaza de los viajeros de tu castillo. Habla con ellos para visitar el castillo de su propietario o para disfrutar de cualquiera de las siguientes opciones:

Intercambiar tarjetas de visita (StreetPass)

Selecciona "Obtener tarjeta" para aceptar la tarjeta de visita de un usuario. Puedes ver todas las que hayas reunido en el tablón de anuncios de la plaza de los viajeros, o bien seleccionando "Visitar castillos" y, a continuación, "Tarjeta de visita" en la bola de cristal.

Cómo personalizar tu tarjeta de visita

Para modificar tu tarjeta de visita, selecciona la opción "Equipo StreetPass" en la bola de cristal y, a continuación, "Editar tarjeta".

Batallas de castillo (StreetPass)

Disputa batallas en tu propio castillo o en el de otro usuario. Si ganas, podrías obtener una recompensa, como añadir a tu registro uno de los personajes de tu adversario.

Cómo activar StreetPass

Para activar StreetPass en este programa, toca la bola de cristal de tu castillo. Una vez hecho esto, podrás activar o desactivar esta función y el guardado automático de sus datos seleccionando "Ajustes/Info." en el menú de StreetPass. Si activas el guardado automático de datos de StreetPass, estos se actualizarán cada vez que guardes la partida.

- ◆ Para desactivar StreetPass en este programa, accede a la configuración de la consola desde el menú HOME, selecciona "Gestión de datos", a continuación "Gestión de StreetPass" y borra los datos de este programa. Si deseas volver a activar la función, podrás hacerlo mediante la bola de cristal.

Recibir regalos y opiniones (SpotPass™)

Si hay una red disponible, la consola se conectará periódicamente a internet cuando esté en modo de espera a través de la función SpotPass (en caso de que se haya activado), incluso si el programa está cerrado. ¡Lo mismo se ha descargado un regalo la próxima vez que abras el programa!

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Datos de otros castillos

Para consultar los datos que hayas recibido de los castillos de otros jugadores, selecciona "Buzón" en el menú de labola de cristal.

Cómo activar SpotPass

Selecciona "Ajustes/Info." en el menú de la bola de cristal y, a continuación, "SpotPass" para activar o desactivar esta función.

- ◆ También puedes hacerlo desde el menú principal, seleccionando la opción "Extras" y, a continuación, "SpotPass".

Interactuar con otros usuarios (Juego local)

Al interactuar con otros usuarios, podrás visitar sus castillos u obtener diversos materiales y objetos, entre otras cosas.

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Configuración

En el menú de la bola de cristal, selecciona "Inalámbrico" y, a continuación, "Negociación".

● Crear una sesión

Selecciona "Crear una sesión". Esta dará comienzo cuando se encuentre al otro usuario.

● Unirse a una sesión

Selecciona "Unirse a una sesión" para elegir al usuario con el que quieras interactuar.

Batallas locales (Juego local)

Esta función te permite medirte a otros usuarios.

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Configuración

Selecciona "Extras" en el menú principal, a continuación "B. inalámbrica" y, por último, "Batalla local".

● Crear una sesión

1. Selecciona "Llamar a un participante". Una vez encontrado el rival, pasarás a la pantalla de selección de equipo.
2. La batalla comenzará cuando se hayan elegido los dos equipos y las reglas del combate.

● Unirse a una sesión

1. Selecciona "Responder a una llamada" y, a continuación, elige un usuario.
2. Escoge tu equipo y espera a que empiece la batalla.

Batalla por internet (Internet)

Para conectarte a internet y enfrentarte a otros usuarios, accede al menú principal, selecciona "Extras", a continuación "B. inalámbrica" y, por último, "Batalla por internet". Puedes enfrentarte a un amigo o a un oponente al azar. Una vez encontrado el rival, tendrás que elegir tus unidades y establecer las reglas para que dé comienzo el combate.

Equipos para las batallas inalámbricas

Debes haber registrado al menos un equipo para poder disputar una batalla local o una batalla por internet. Los pasos para registrar un equipo son los siguientes:

1. Selecciona "Extras" en el menú principal, a continuación "B. inalámbrica" y, por último, "Crear equipo".
2. Escoge un equipo y, seguidamente, el archivo de guardado que quieras usar.
3. Elige las unidades que quieras añadir, organiza su inventario y asigna o quita habilidades. Cuando hayas acabado, selecciona "Vale" para registrar el equipo.

Compra de contenido descargable (Internet)

Este juego ofrece la posibilidad de adquirir contenido descargable (nuevas sendas, entre otras cosas) a través de internet con fondos de tu cuenta de Nintendo eShop. Para jugar con el contenido adicional que hayas comprado, selecciona "Puerta del Dragón" en el mapa y, a continuación, "Jugar al contenido adicional".

Cómo adquirir contenido descargable

Sendas adicionales

Para comprar una nueva senda, selecciona "Elige tu senda" en el menú principal. También se te ofrecerá la posibilidad de adquirirlas en cierto punto del juego.

Contenido descargable

1. Para adquirirlo, selecciona "Puerta del Dragón" en el mapa y, a continuación, "Comprar contenido adicional".
 - ◆ La Puerta del Dragón no estará disponible hasta que llegues a cierto punto de la historia.
2. Selecciona el contenido que

quieras adquirir y, a continuación, elige "eShop".

3. Lee detenidamente la información de compra y, después, elige "Seguir".
4. Selecciona "Comprar" para iniciar la descarga.

Precauciones

- Puedes consultar los contenidos descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- Todo contenido adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
- Los contenidos se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos solo son compatibles con la consola de la familia Nintendo 3DS utilizada para adquirirlos y no se pueden utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.

Cómo añadir fondos

Para adquirir contenidos, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no

dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción "Añadir fondos". Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una Nintendo eShop Card, un código de activación de Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Es posible guardar los datos de la tarjeta de crédito, de modo que no necesites introducirlos cada vez que quieras añadir fondos.
- ◆ Puedes borrar los datos de la tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción "Configuración/Otros" de Nintendo eShop.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com