

# Fire Emblem™ Echoes: Shadows of Valentia

1 Informations importantes

## Informations de base

2 À propos des amiibo

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

## Premiers pas

6 Commandes

7 Commencer à jouer

8 Gestion des données

## Écrans de jeu

9 Lieux à explorer

10 Combats

11 Carte du monde

12 Zones spéciales

## Communication sans fil

13 StreetPass

14 SpotPass

15 Internet

16 Achat de contenu additionnel

Fonctions amiibo

17 Utiliser un amiibo

Informations de contact

18 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

#### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

#### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Six langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol et néerlandais. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version

- anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

## Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

©2017 Nintendo / INTELLIGENT  
SYSTEMS

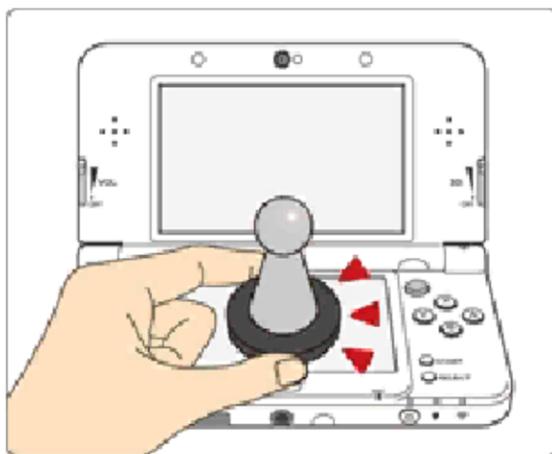
Les marques appartiennent à leurs  
propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de  
Nintendo.

Les informations relatives aux droits  
de propriété intellectuelle de ce  
logiciel, y compris, le cas échéant,  
les notices relatives à des éléments  
intermédiaires (middleware) ou à des  
logiciels open source, se trouvent  
dans la version anglaise de ce mode  
d'emploi électronique.

CTR-P-AJJP-00

## 2 À propos des amiibo



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site : <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

## IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

### 3 Partage d'informations

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

#### Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
  - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale, ou un numéro de téléphone ;
  - n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
  - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
  - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;

- n'incluez aucun contenu  
contraire à la morale publique.

## 4 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour envoyer des données de jeu (p. 14), consulter des classements (p. 15) et télécharger du contenu additionnel (p. 16).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

### Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.
- Les codes ami sont des éléments

d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.

- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation.

## 5 Contrôle parental

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS  
Restreint l'achat de contenu additionnel (p. 16).
- Interactions en ligne  
Restreint l'accès aux classements.
- StreetPass  
Restreint l'échange de cartes de profil via StreetPass.

### Commandes (boutons)

Sélectionner une option	+ / ○
Confirmer	Ⓐ
Faire avancer le texte	Ⓐ
Activer les conversations auto.	ⓧ
Passer le texte rapidement	+ + Ⓐ
Afficher l'historique des conversations	Ⓡ
Parcourir le guide	+ / Ⓛ / Ⓡ
Passer une cinématique	START
Retourner en arrière	Ⓑ

◆ Maintenez **Ⓛ**+**Ⓡ** et appuyez sur **START** pour retourner à l'écran titre.

### ✦ Commandes lors des combats (p. 10)

Déplacer le curseur	+ / ○
Afficher le menu (lorsque le curseur n'est pas placé sur une unité pouvant encore agir)	Ⓐ
Déplacer le curseur sur l'unité suivante	Ⓛ
Passer les animations de combat*	Engager le combat en maintenant <b>Ⓛ</b>
Afficher la zone de danger	ⓧ
Déplacer le curseur rapidement	○ / + en maintenant <b>Ⓨ</b>
Activer/Désactiver le zoom	Ⓡ

\* Si les animations de combat sont désactivées depuis le menu des options, vous pouvez maintenir **L** au début d'un combat pour les activer temporairement.

### Commandes depuis la carte du monde (p. 11)

Déplacer le curseur	+ / ○
Sélectionner une unité	Ⓐ
Déplacer une unité	+ / ○ (lorsqu'une unité est sélectionnée)
Afficher le menu	Ⓐ (lorsque le curseur n'est pas placé sur une unité)
Activer/Désactiver le zoom	Ⓜ
Déplacer le curseur rapidement	○ / + en maintenant Ⓨ
Passer de Alm à Celica	Ⓛ

### Commandes dans les zones spéciales (p. 12)

Se déplacer	○
Courir	○ + Ⓑ / ○ + Ⓨ
Afficher le menu	ⓧ
Déplacer la caméra	+
Activer le zoom	Maintenir Ⓜ
Centrer la caméra	Ⓛ
Attaquer	Ⓐ

### Commandes (écran tactile)

Touchez les icônes sur l'écran tactile pour sélectionner les options de votre choix, changer d'écran, etc.

Pour afficher le menu principal, démarrez le jeu, puis appuyez sur un bouton à l'écran titre.



### Nouvelle partie

Choisissez la difficulté et le mode de jeu de votre choix, puis commencez une partie depuis le début.

### Continuer

Sélectionnez un fichier de sauvegarde pour reprendre la partie là où vous l'aviez quittée. Sélectionnez SIGNET pour reprendre la partie depuis votre dernier signet (p. 8).

### Extras

Accédez à diverses options, telles que la gestion du contenu additionnel et des paramètres SpotPass. Vous pouvez également effacer toutes les données de sauvegarde depuis ce menu.

### Sauvegarder

Pour sauvegarder votre progression depuis la carte du monde, les lieux à explorer ou les zones spéciales, accédez au menu et sélectionnez SAUVEGARDER.

- ◆ Vous pouvez également sauvegarder votre progression à la fin d'un combat ou d'un chapitre.

### Signet

Sélectionnez SIGNET dans le menu lors d'un combat pour sauvegarder votre progression dans un fichier de sauvegarde temporaire et retourner à l'écran titre.

- ◆ Reprendre la partie depuis un signet efface ce signet.

### Copier

Sélectionnez COPIER dans le menu principal, puis sélectionnez un fichier de sauvegarde pour le copier dans un autre emplacement.

### Effacer

Sélectionnez EFFACER dans le menu principal, puis sélectionnez un fichier de sauvegarde pour l'effacer. Vous pouvez également sélectionner EXTRAS, puis TOUT EFFACER pour effacer toutes les données de sauvegarde et le contenu débloqué.

- ◆ **Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

## 9 Lieux à explorer

Dans les villes, villages et autres lieux, vous pouvez explorer les environs et discuter avec les personnes présentes.



### Parler

Vous pouvez engager la conversation avec les gens présents. Ils vous demanderont parfois d'éliminer des monstres ou de leur ramener certains objets.

### Examiner



Sélectionnez EXAMINER ou appuyez sur **R** pour afficher un curseur sur l'écran supérieur. Vous pouvez alors observer les lieux, ramasser des objets et effectuer certaines actions. Maintenez **R** pour activer le zoom.

◆ Maintenez **Y** en observant les environs avec **+**/**○** pour augmenter la vitesse de déplacement du curseur.

### Explorer



Sélectionnez EXPLORER ou appuyez sur **B** pour afficher la carte des environs sur l'écran supérieur et

choisir votre destination. Vous pouvez également toucher la destination de votre choix sur l'écran tactile pour vous y rendre.



Depuis ce menu, vous pouvez, entre autres, sauvegarder votre progression et choisir l'équipement de vos unités (armes, armures, objets).

◆ Vous pouvez également afficher le menu en appuyant sur ⊗.

## 10 Combats

Un combat commence si vous rencontrez une unité ennemie sur la carte du monde, ou si vous touchez un ennemi dans une zone spéciale.

### Écran de combat

En combat, votre ennemi et vous jouez à tour de rôle. Pour afficher le menu, appuyez sur **(A)** lorsque le curseur n'est pas sur une unité pouvant encore agir.



#### 1 Effets de terrain

Indique les effets de terrain de l'endroit où se trouve le curseur.

#### 2 Unités

Les unités bleues appartiennent à votre armée, les rouges sont celles de l'armée ennemie et les vertes n'ont pas d'affiliation. La jauge située sous chaque unité représente les PV (points de vie) qu'il lui reste.

#### 3 Statut de l'unité

Regroupe les informations au sujet de l'unité sélectionnée. Touchez un élément pour en afficher la description.

#### 4 Menu tactile

Touchez une de ces icônes pour effectuer l'action associée :



Afficher une démonstration des animations de combat de l'unité.



Donner l'une des instructions suivantes aux unités n'ayant pas encore agi : « Charge ! », « En avant ! », « À couvert ! » ou « À moi ! ».



Afficher le nombre d'unités pouvant encore agir, la force totale de chaque armée et le nombre de tours s'étant écoulés.



Afficher l'historique des conversations.

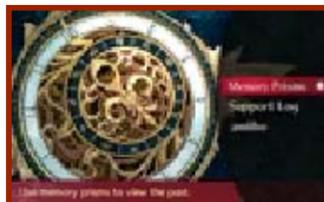
## 11 Carte du monde

Depuis la carte du monde, utilisez **A** pour sélectionner l'armée d'Alm ou de Celica, puis déplacez-la avec **○**/**+**. Vous pouvez ainsi visiter différents lieux et engager des combats.



### Horloge de Mila

Lorsque vous avez suffisamment progressé dans le jeu, vous obtenez la possibilité



d'utiliser l'Horloge de Mila depuis le menu.

### Observer le passé

En utilisant l'Horloge de Mila depuis la carte du monde, vous pouvez observer le passé d'un personnage et revoir les conversations déclenchées en combat grâce à la fonction « Parler ». Vous pouvez également utiliser des amiibo (p. 17).

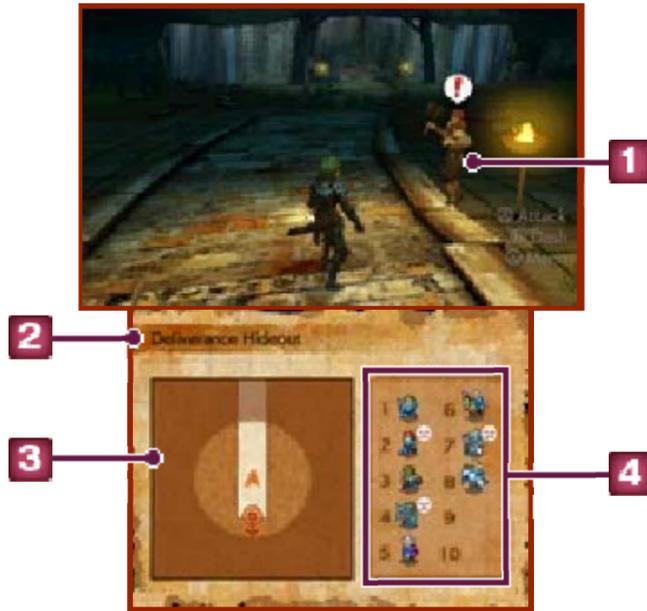
### Remonter le temps

Vous pouvez utiliser l'Horloge de Mila sur le champ de bataille pour revenir à un point antérieur du combat. Il n'est possible d'utiliser cette fonction qu'un certain nombre de fois au cours d'un combat. Ce nombre est réinitialisé une fois le combat terminé, lorsque vous quittez une zone spéciale, ou si vous faites une offrande à une statue de Mila.



## 12 Zones spéciales

Utilisez **○** pour déplacer Alm ou Celica dans les zones spéciales.



### 1 Ennemi

Si un ennemi vous touche, un combat commence.  
Attaquer l'ennemi avec **A** avant qu'il ne vous touche vous permet de commencer le combat avec un léger avantage. Si un ennemi vous attaque par l'arrière, le combat commence à la phase ennemie.

### 2 Nom de la zone spéciale

### 3 Carte des environs

L'icône  indique un ennemi tandis que l'icône  marque la position d'un allié.

### 4 Équipe

Cette liste indique les membres de votre armée qui prennent part aux combats dans la zone spéciale. Jusqu'à 10 unités peuvent composer votre équipe. L'icône à droite d'un personnage indique son niveau de fatigue.

### À propos de la fatigue

En zone spéciale, la fatigue des unités croît à chaque combat. Lorsqu'une unité est épuisée, ses capacités diminuent fortement. Pour annuler les effets de la fatigue, vous pouvez quitter la zone spéciale, utiliser des objets ou faire une offrande à une statue de Mila.

### Fuir un combat

À partir du troisième tour d'un combat, l'option FUIITE devient disponible dans le menu. Sélectionnez-la pour battre en retraite et reprendre l'exploration de la zone spéciale, ou retourner à la carte du monde. Vous ne recevez alors pas de récompense de victoire pour ce combat.

### Quitter la zone spéciale

Sélectionnez ÉVACUER dans le menu pour faire quitter la zone spéciale à une unité. S'il s'agit d'Alm ou de Celica, tous les membres de l'équipe quitteront la zone.

## Statues de Mila et sources sacrées

Les statues de Mila, généralement présentes dans des zones spéciales, vous permettent d'annuler les effets de la



fatigue en échange d'une offrande, de changer la classe de vos unités et d'activer l'Horloge de Mila. Vous pouvez également demander à l'une de vos unités de boire l'eau des sources sacrées afin d'améliorer une de ses caractéristiques.

- ◆ Il n'est possible de boire qu'un certain nombre de fois à une source avant qu'elle ne s'assèche.

## 13 StreetPass

Si vous passez à proximité d'un autre joueur qui transporte une Nintendo 3DS et qui a également activé StreetPass pour ce logiciel, vos cartes de profil seront échangées automatiquement.

### Activer StreetPass

Pour pouvoir activer StreetPass pour ce logiciel, vous devez d'abord créer une carte de profil.

- ◆ Il vous sera proposé de créer une carte de profil la première fois que vous sélectionnez COM. SANS FIL depuis le menu de la carte du monde. Vous pouvez également le faire en sélectionnant COM. SANS FIL puis StreetPass depuis le même menu.

### Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, rendez-vous dans le menu HOME puis sélectionnez PARAMÈTRES DE LA CONSOLE, GESTION DES DONNÉES, StreetPass et en désactivant StreetPass pour le logiciel correspondant.

### Consulter les cartes de profil

Depuis le menu de la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL puis StreetPass pour voir les cartes de profil des autres utilisateurs de StreetPass que vous avez croisés. Parfois, vous pouvez même récupérer des cadeaux ou prendre connaissance de potins en même temps.

- ◆ Les données envoyées via StreetPass sont mises à jour automatiquement quand vous

sélectionnez StreetPass dans le menu COM. SANS FIL.

- ◆ Vous pouvez conserver jusqu'à 50 cartes de profil reçues via StreetPass. Si vous atteignez ce nombre, les cartes les plus anciennes seront effacées au profit des nouvelles. Pour éviter qu'une carte ne soit effacée de cette façon, vous pouvez la marquer avec ★.

## 14 SpotPass

Lorsque la console est en veille et qu'aucun logiciel n'est en cours d'utilisation, elle cherche automatiquement les connexions sans fil que vous avez paramétrées et se connecte à Internet.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.

### Activer SpotPass

Vous pouvez activer et désactiver SpotPass dans le menu Extras, accessible depuis l'écran titre, ou en sélectionnant COM. SANS FIL puis AUTRES depuis le menu de la carte du monde.

### Envoi de données de jeu

Vos données de jeu sont téléchargées vers les serveurs via SpotPass. Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction en sélectionnant COM. SANS FIL puis AUTRES depuis le menu de la carte du monde.

## 15 Internet

En vous connectant à Internet, vous pouvez consulter les statistiques de jeu des autres joueurs sous forme de classements.

### Classements (interactions en ligne )

Depuis le menu de la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL puis CLASSEMENTS pour accéder aux différents classements.

Depuis le menu de la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL, puis DLC. Sélectionnez ensuite ACHETER DES DLC pour acheter du contenu téléchargeable payant via Internet.

Pour jouer à des DLC achetés, sélectionnez COM. SANS FIL, DLC puis JOUER AUX DLC.

### Comment acheter

1. Dans le menu accessible depuis la carte du monde, sélectionnez COM. SANS FIL, puis DLC.
2. Sélectionnez ACHETER DES DLC, touchez OK sur l'écran tactile, puis sélectionnez ACHETER DES DLC. Choisissez le contenu additionnel que vous souhaitez acheter, puis sélectionnez CONTINUER.
  - ◆ Touchez J'ACCEPTÉ pour accepter les conditions.
3. Sélectionnez ACHETER pour démarrer le téléchargement.

### Achat de contenu additionnel

- Vous pouvez consulter la liste des contenus additionnels achetés dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.
- Les contenus additionnels achetés peuvent être téléchargés à nouveau gratuitement.
  - ◆ Il est possible que certains contenus additionnels achetés ne soient plus disponibles si vous effacez votre identifiant Nintendo Network.
- Les contenus additionnels achetés sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les contenus additionnels achetés ne peuvent être utilisés

que sur la console sur laquelle ils ont été achetés. Même si vous insérez la carte SD dans une autre console, les contenus additionnels ne pourront pas être utilisés.

### Approvisionner votre compte

Pour acheter des contenus additionnels, votre compte Nintendo eShop doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Sélectionnez APPROVISIONNER pour le faire. Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card, un code Nintendo eShop ou une carte bancaire.

- ◆ Les informations de carte bancaire peuvent être enregistrées. Si vous le faites, vous n'aurez plus besoin de saisir ces informations lors des approvisionnements ultérieurs.
- ◆ Les informations de carte bancaire peuvent être effacées à tout moment depuis le Nintendo eShop, en sélectionnant PARAMÈTRES/AUTRES.

## 17 Utiliser un amiibo

### ✿ Utiliser l'Horloge de Mila

Vous pouvez utiliser un amiibo compatible dans le menu Horloge, accessible depuis le menu de la carte du monde. Cela vous permettra d'apprendre une nouvelle technique (amiibo). Si vous scannez l'amiibo d'Alm ou de Celica, vous pourrez explorer de nouvelles zones spéciales.

### ✿ Enregistrer des données

Scannez l'amiibo d'Alm ou de Celica, puis sélectionnez ÉCRIRE pour sauvegarder les caractéristiques de votre personnage sur la figurine amiibo. La prochaine fois que vous utiliserez la technique permettant d'invoquer un amiibo en combat, la force du guerrier invoqué correspondra aux données sauvegardées.

### ✿ Invoquer un amiibo en combat

Pendant une bataille, vous pouvez sélectionner la technique « amiibo » d'Alm ou de Celica et scanner un amiibo pour faire apparaître un guerrier illusoire qui combattra à vos côtés. Le type de guerrier invoqué dépend de l'amiibo scanné.

## 18 Nous contacter

Ce logiciel est publié par Nintendo.

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Pour obtenir de l'aide technique, visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)