

Fantasy Life™

1 Informações Importantes

Informações Básicas

2 Partilhar Informações

3 Funcionalidades Online

4 Controlo Parental

Iniciar e Guardar

5 Como Começar

6 Guardar

Como Jogar

7 Controlos

8 Ecrãs de Jogo

9 Jogabilidade

Sobre as Vocações

10 Siga a Sua Vocação!

11 Desafios

12 Lista de Vocações ①

13 Lista de Vocações ②

Ações

14 Ações Básicas

Menu Principal

15 Ecrã do Menu Principal

16 Opções do Menu Principal ①

17 Opções do Menu Principal ②

O Mundo de Reveria

18 Viver em Reveria

19 O Seu Quarto

Na Cidade

20 Lojas e Serviços

21 Fazer Compras

22 Instalações de Produção

23 Moedas de Lunares

Modos de Comunicação

24 Multijogador

25 Link Mode

26 StreetPass

Conteúdos Adicionais

27 Origin Island

Assistência Técnica

28 Informações de Contacto

Antes de utilizar esta aplicação, leia atentamente este manual. Se a aplicação se destinar a crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se às Consolas Nintendo 3DS™ e Nintendo 3DS™ XL.
- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual também se aplicam à Consola Nintendo 2DS™, excluindo as referências às funcionalidades que fazem uso dos gráficos 3D. As funcionalidades que exijam fechar a Consola Nintendo 3DS podem ser ativadas se utilizar o interruptor do modo de descanso.

IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME. Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano. Se o idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.



©2014 LEVEL-5 Inc.
ILLUSTRATION/©YOSHITAKA
AMANO

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

THIS SOFTWARE USES A FONT THAT IS EITHER MADE BY OR CREATED BASED ON A FONT MADE BY FONTWORKS INC. WHICH HAS

BEEN MODIFIED TO ACCOMMODATE
THE SOFTWARE DESIGN.

CTR-P-AFLP-00

Os conteúdos criados por utilizadores podem ser mensagens, personagens Mii™, imagens, fotos, vídeos, ficheiros áudio, padrões QR Code™, etc.

Trocar Conteúdos

A seguir, são apresentadas precauções gerais relativas à troca de conteúdos com outros utilizadores. O tipo de conteúdos que se podem trocar dependerá de cada aplicação.

- Os conteúdos carregados podem ser vistos por outros utilizadores. Também podem ser copiados, modificados e redistribuídos por terceiros.
Tenha em atenção que, uma vez enviados, não é possível apagar estes conteúdos ou limitar a sua utilização.
- Quaisquer conteúdos carregados podem ser removidos sem aviso prévio. A Nintendo pode também remover ou ocultar conteúdos que considere inapropriados.
- Precauções a ter quando criar e carregar conteúdos...
 - Não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros, como, por exemplo, o nome, o endereço de e-mail, a morada ou

o número de telefone.

- Não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.
- Não infrinja os direitos dos outros. Não utilize conteúdos de terceiros ou que exibam fotos, imagens e vídeos de terceiros sem a sua permissão.
- Não inclua conteúdos ilegais ou que promovam atividades ilegais.
- Não inclua quaisquer conteúdos que violem a moralidade pública.

Esta aplicação permite-lhe jogar e conversar online com outros utilizadores. Para mais informações, consulte as secções relevantes (págs. 24-25).

- ◆ Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.

Esta aplicação é compatível com a Nintendo Network™.



A Nintendo Network é um serviço online que lhe permite jogar com outros utilizadores de qualquer parte do mundo, descarregar novos conteúdos adicionais... e muito mais!

Precauções Online

- Se publicar, enviar ou disponibilizar informação ou conteúdo através da comunicação sem fios, não inclua detalhes que possam identificá-lo, como o seu nome, endereço de e-mail, morada ou número de telefone, por exemplo, já que esta informação poderá ser consultada por terceiros. Quando escolher um

nome de utilizador ou uma alcunha para as suas personagens Mii, não utilize o seu nome real, já que essa informação poderá ser consultada por terceiros sempre que utilizar a comunicação sem fios.

- Os códigos de amigo fazem parte de um sistema que lhe permite estabelecer uma relação de amizade com outros utilizadores, para que possam jogar, comunicar e interagir com pessoas que conhece. Se trocar códigos de amigo com estranhos, correrá o risco de receber informação ou mensagens com linguagem ofensiva ou conteúdo inadequado. Essas pessoas poderão ainda consultar informação sobre si que não deseja tornar pública. Por isso, recomendamos que não troque códigos de amigo com pessoas que não conhece.
- Não participe em atividades perigosas, ilegais, ofensivas ou inadequadas que possam causar problemas a outros utilizadores. Em particular, não publique, envie ou disponibilize informação ou conteúdo que ameace, abuse ou incomode outras pessoas, infrinja os direitos de outros (como licenças, direitos de imagem, direito à privacidade, direitos de publicidade ou marcas registadas), ou que cause desconforto a outras pessoas. Em particular,

quando enviar, publicar ou disponibilizar fotos, imagens ou vídeos em que apareçam outras pessoas, certifique-se de que obtém a autorização prévia das mesmas. Se for reportada ou confirmada uma conduta inapropriada, pode ser sujeito a penalizações, como ser banido dos Serviços Nintendo 3DS.

- Tenha em atenção que os servidores da Nintendo poderão ficar indisponíveis temporariamente e sem aviso prévio, para manutenção na sequência de problemas reportados. Para além disso, os serviços online de determinadas aplicações poderão ser descontinuados.

Algumas funcionalidades desta aplicação podem ser restringidas através das opções do Controlo Parental enumeradas abaixo.

◆ Para mais informações sobre o Controlo Parental, consulte o manual de instruções da consola.

● **Serviços de Compras
Nintendo 3DS**

Restringe a aquisição de novos conteúdos de jogo.

● **Partilhar Imagens, Áudio, Vídeo e
Dados de Texto Longo**

Restringe o uso da funcionalidade de Chat (conversação) durante o modo multijogador online.

● **Interação Online**

Restringe o uso do Link Mode (modo de ligação) e do modo multijogador online.

● **StreetPass**

Restringe a troca de informações de personagens através do StreetPass™ (pág. 26).

Jogar Desde o Início



1. Selecione **START GAME** (iniciar o jogo) no ecrã de título.


2. Selecione um espaço de gravação vazio para criar novos dados de gravação. Um espaço vazio irá apresentar o texto **NEW GAME** (novo jogo).


3. Personalize a aparência e a voz do seu avatar.


4. Introduza um nome para o seu avatar usando os símbolos de caracteres no ecrã tátil. Selecione os símbolos verdes para alternar entre conjuntos de caracteres. Selecione **CONFIRM** (confirmar) quando acabar.

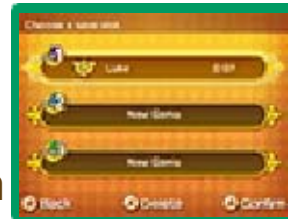

5. Escolha uma **Life** (vocação) e entre no mundo de Reveria! Para mais informações sobre cada **Life**, consulte as páginas relevantes (págs. 12-13).



- ◆ Quando tiver progredido até a um certo ponto do jogo, poderá alterar a sua Life quando quiser (pág. 9).

Continuar um Jogo Guardado

Selecione START GAME (iniciar jogo) no ecrã de título e, em seguida, selecione um jogo guardado.



New Conteúdos Adicionais

Selecione PAYABLE CONTENT (conteúdos pagos) no ecrã de título para estabelecer ligação à Internet e descarregar o pacote de expansão "Origin Island". Para mais informações, consulte a secção relevante (pág. 27).

- ◆ Irá precisar de pelo menos dois blocos livres no seu Cartão SD para descarregar o pacote de expansão "Origin Island".
- ◆ Uma vez adquirido, o pacote de expansão "Origin Island" pode voltar a ser descarregado sem custos adicionais.

New

Funcionalidades Adicionais do Pacote de Expansão "Origin Island"

Neste manual eletrónico, as secções que explicam as novas funcionalidades associadas com o pacote de expansão "Origin Island" estarão assinaladas com **New** (novo).

Examine um ponto de gravação ou a cama do seu quarto (pág. 19) para guardar a sua progressão.



Ponto de Gravação

Uma Nota Sobre Dados de Gravação








Poderá guardar no máximo três jogos diferentes.

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, uma vez que tal poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.

Controlos dos Botões



Controlos de Campo

	Movimentar-se
	Exprimir-se (mantenha brevemente premida uma direção)
	Falar/Examinar/ Apanhar/Empunhar uma arma/Atacar (quando estiver a empunhar uma arma)
	Correr (manter premido enquanto se move)/ Andar sorrateiramente (manter premido antes de se mover)/Guardar a arma
	Ver mais informações sobre certos personagens/Executar habilidade especial (quando o medidor de habilidade especial estiver preenchido)
	Apresentar o menu principal/Mudar de alvo (quando estiver a empunhar uma arma)
	Movimentar a câmara


 Fazer a câmara regressar à posição original

Controlos do Menu

 Navegar

 Confirmar

 Retroceder

 Alternar as informações apresentadas no ecrã superior

 Mudar de separador

 Tirar uma Snapshot (captura de ecrã)

Uma Nota Sobre Snapshots

As imagens que capturar durante o jogo serão guardadas no Cartão SD.

- ◆ Quando tiver avançado até a um determinado ponto do jogo poderá falar com o Link Clerk (funcionário de ligação) (pág. 20) no Guild Office (gabinete de ofícios) de Castele para ativar a funcionalidade Snapshot.

Controlos de Toque



Para selecionar opções do menu e símbolos apresentados no ecrã tátil, basta tocar-lhes.

Ecrã Principal






1 Estado do avatar




2 Altura do dia

3 Objetivo atual

4 Símbolo selecionável







Toque em símbolos como este para abrir diversos menus e ecrãs.

	Consultar o mapa.
	Ligar o Link Mode (modo de ligação) (pág. 25) quando estiver ligado à Internet.
	Apresentar o menu principal (pág. 15-17).

	<p>Verifique os seus Challenges (desafios) e Requests (pedidos) (pág. 9).</p>
	<p>Este símbolo será apresentado quando estiver a jogar no modo multijogador online. Toque-lhe para comunicar com os seus amigos (pág. 24).</p>
	<p>Abrir a sua Pouch (bolsa).</p>

5 Minimapa

Os personagens, inimigos e coisas relevantes à sua volta serão apresentados como símbolos no minimapa.

-  Direção do objetivo
-  Ponto de gravação
-  Personagem
-  O seu quarto ou casa de férias (pág. 19)
-  Albergue (pág. 20)
-  Inimigo
- ◆ Verá muitos outros símbolos no minimapa, incluindo símbolos de animais que pode montar e lojas.

Estado do Avatar

A imagem do jogo abaixo indica o estado do seu avatar.



1 Life (vocação) atual
(págs. 12-13)

2 Nome do avatar



3 HP

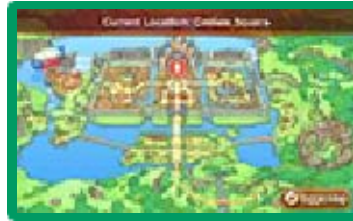
A sua vida irá diminuir se sofrer danos dos inimigos. Quando os seus HP (pontos de vida) se esgotarem, irá desmaiar (pág. 18).

4 SP

Os seus SP (pontos de energia) irão esgotar-se à medida que corre, que anda sorrateiramente (pág. 14) ou executa determinadas outras ações. Irão repor-se gradualmente com o passar do tempo.

Ecrã do Mapa

Toque em  para apresentar o mapa e prima  para alternar a escala apresentada.





Aqui pode ver informação sobre diversos locais em Reveria, bem como viajar rapidamente até ao mestre da sua vocação, ao Guild Office (gabinete de ofícios) de Castele, ao seu quarto ou a quaisquer casas de férias que tenha.

Usar a Pouch

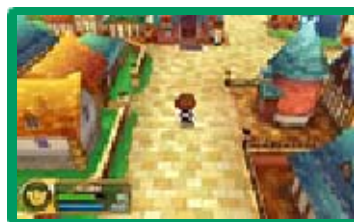
Os itens que colocar na Pouch podem ser usados rápida e facilmente. Toque em



 no ecrã tátil e, em seguida, no item que deseja usar. Pode guardar até oito tipos de item diferentes na sua Pouch ao mesmo tempo. Para adicionar ou remover itens da Pouch, toque em  e, em seguida, em ASSIGN (designar).



Explore o mundo fantástico de Reveria enquanto completa quests (missões),



desenvolve o seu avatar e aproveita cada Life (vocação) que o mundo tem para lhe oferecer!

Descubra a Sua Vocação!



Visite um Guild Office (gabinete de ofícios) (pág. 20) para obter uma licença para a Life



que escolher. Cada Life tem um conjunto diferente de habilidades. Para mais informações, consulte as secções relevantes (págs. 12-13).

Mude de Vocação Quando Quiser!

Fora dos cenários da história principal, poderá mudar de vocação alterando a sua Life sempre que quiser. Mudar de vocação poderá proporcionar-lhe novas aventuras e experiências!

Completar Challenges e Requests



Irá receber Requests (pedidos) da Flutter relacionados com a história no seu quarto (pág. 19), Challenges (desafios) (pág. 11) do mestre da sua vocação e de outros personagens secundários, e Other Requests (outros pedidos) de diversos personagens de Reveria. Complete estas missões para avançar na história e ganhar Stars, Bliss, Dosh e itens úteis.



<p>Stars (estrelas)</p>	<p>Adquira suficientes e a classificação da sua Life irá aumentar.</p>
<p>Bliss (felicidade)</p>	<p>Quando tiver acumulado Bliss suficiente, converse com a Flutter no seu quarto e poderá escolher um Bliss Bonus (bónus de felicidade). Estes bónus permitem-lhe aceder a melhorias divertidas e úteis, tais como adquirir um animal de estimação ou aumentar o tamanho da sua mala.</p>
<p>Dosh</p>	<p>Esta é a moeda de Reveria. Use-a para comprar itens, equipamento e outras coisas úteis.</p>

Desenvolver as Suas Habilidades



À medida que executar diversas ações, o medidor de progressão da respectiva habilidade irá sendo preenchido. Quando estiver cheio, a habilidade irá subir de nível, aumentando a sua eficácia. Com maiores níveis de habilidades poderá usar melhor equipamento, ferramentas, etc.

- ◆ O medidor irá ser preenchido mais depressa nas habilidades que pertencerem à sua Life atual.

Aumentar de Nível



Irá ganhar pontos de experiência quando derrotar inimigos e completar diversas outras tarefas, tais como minerar, abater árvores e pescar (pág. 14), ou produzir itens (pág. 22). Quando tiver adquirido um certo número de pontos, o seu nível irá subir e os seus HP (pontos de vida) aumentarão. Irá ganhar também alguns status points (pontos de estado) (pág. 17) que pode usar para melhorar os seus atributos.

Aumentar a Sua Classificação



À medida que a sua classificação (pág. 10) numa Life melhora, aprenderá novas técnicas (pág. 10) e receitas para produzir itens.

10

Siga a Sua Vocação!

Num Guild Office (gabinete de ofícios) (pág. 20) irão atribuir-lhe uma licença relativa



à Life (vocação) que escolher. Quando tiver recebido a sua licença poderá seguir a sua vocação! Primeiro, precisará de visitar o mestre da sua Life, que o acolherá como aluno. O mestre de cada Life pode ser encontrado algures em Castele.

Classificações



Cada Life tem um certo número de classificações. Complete Challenges (desafios) (pág. 11) e informe o seu mestre para ganhar Stars (estrelas). Quando tiver ganho Stars suficientes irá melhorar a sua classificação!

Ao fazê-lo, aprenderá novas técnicas ou receitas para produzir itens (pág. 22), dependendo da sua Life. Também poderá receber recompensas do seu mestre ou de outros personagens.

As classificações que pode obter na sua Life são as seguintes: Novice (novato), Fledgling (inexperiente), Apprentice (aprendiz), Adept (especialista), Expert (perito), Master (mestre), Hero (herói) e Legend (lenda). Mas há rumores que dizem que poderão existir classificações para além de Legend...

Técnicas



À medida que aumentar de classificação irá aprender técnicas correspondentes à



Life que escolheu. Aqueles que gostam de batalhas aprenderão técnicas de combate, os artesãos irão aprender novas receitas e os outros aprenderão técnicas para os auxiliar na recolha de materiais.

- ◆ Pode verificar os controlos do combate e das técnicas de recolha de materiais selecionando LICENCES (licenças) no menu principal. Prima ⊗ para alterar a informação apresentada no ecrã superior e ver a Command List (lista de comandos).

Bónus de Life



Cada Life irá proporcionar-lhe certos bónus, tais como o aumento do nível máximo de HP (pontos de vida). Os bónus são diferentes para cada vocação.

À medida que a sua classificação subir, os bónus da sua Life também irão aumentar.

Mudar a Sua Life




Quando tiver atingido a classificação Fledgling na sua Life atual, poderá ir a um Guild Office e iniciar uma nova Life. Se alterar a sua Life, não poderá usar as habilidades especiais (pág. 14) aprendidas noutra Life. Contudo, poderá continuar a usar as habilidades e técnicas aprendidas em qualquer outra Life.

Personagens Secundários



À medida que progride na sua Life, encontrará pelo caminho inúmeros



personagens secundários que lhe oferecerão pistas e até alguns itens. Ocasionalmente, também lhe irão propor Challenges (desafios). Os personagens secundários irão apresentar o símbolo da Life à qual estão associados (págs. 12-13) ao lado do seu nome. Quando tiverem algo de novo para lhe dizer ou dar, aparecerá  por cima das suas cabeças.

New Amizade

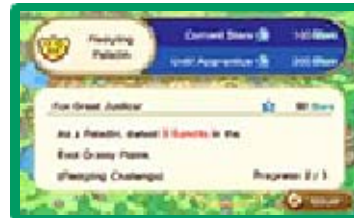
Se passar muito tempo em aventuras ao lado de personagens secundários, a vossa amizade irá aumentar. Quanto mais amizade cultivar com os seus companheiros, melhor.




Introdução aos Desafios



Para cada Life (vocação), ser-lhe-ão atribuídos diversos Challenges



(desafios) para completar. Para ver os Challenges que pode realizar, selecione LICENCES (licenças) (pág. 16) no menu principal e prima **A** para ver os Challenges que lhe foram propostos para a Life escolhida. Em alternativa, basta tocar em  no ecrã principal.

Informar o Seu Mestre



Quando completar um Challenge, informe o seu atual mestre de Life. O seu mestre irá



recompensá-lo com Stars (estrelas), permitindo-lhe assim aumentar de classificação. Quando tiver aumentado de classificação, o seu mestre irá propor-lhe novos Challenges.



Os monstros e as criaturas do mal nunca tiram férias, mas o valente Paladin (paladino) também não. De arma em riste, torne-se no escudo dos inocentes e na espada dos mais fracos.

Habilidades Únicas

- Habilidade de Espada Longa
- Habilidade de Escudo



Leal a ninguém, um soldado para todos. O Mercenary (mercenário) só precisa da sua fiel lâmina e das suas habilidades acutilantes para fazer o trabalho. Inclui uma espada gigante!



Habilidade Única

- Habilidade de Espada Grande

Hunter

O Hunter (caçador) deixa o seu instinto guiá-lo enquanto persegue a sua presa nas profundezas da floresta ou debaixo do sol abrasador do deserto.



Habilidade Única

- Habilidade de Arco e Flecha

Magician



O Magician (mago) usa o poder dos elementos para executar uma série de feitiços de cura e de ataque. É magia!

Exemplos de Habilidades Únicas

- Habilidade de Magia
- Magia de Fogo



O Miner (mineiro) está armado com a sua picareta companheira e é duro que nem uma rocha! Um manancial de metais preciosos espera por si debaixo do solo. Toca a partir pedra!



Habilidade Única

- Minerar



O Woodcutter (lenhador) é inseparável do seu machado e tem na floresta o seu habitat natural. Lembre-se, respeite a natureza e a natureza irá respeitá-lo de volta!

Habilidade Única

- Abater árvores



**Angler**

O Angler (pescador) leva consigo a sua cana de pesca e parte à procura dos melhores lugares para pescar. Ir à pesca pode parecer um trabalho fácil, mas se regressar a casa de mãos a abanar irá dormir com a barriga a dar horas!



Habilidade Única

- Pescar



Torne-se num Cook (cozinheiro) gourmet e até o Rei ficará cativo das suas deliciosas criações culinárias! Apimente a sua vida com... condimentos!



Exemplos de Habilidades Únicas

- Cozinhar
- Gastronomia de Carnes



O que faria um paladino sem uma espada, ou um mineiro sem uma picareta? Os Blacksmiths (ferreiros) são indispensáveis em cada cidade. Forge as melhores ferramentas, armas e armaduras!



Exemplos de Habilidades Únicas

- Forjar
- Forjar armas



Carpenter



Armas e armaduras de aço e elixires alquímicos? Não, a arte do Carpenter (carpinteiro) é bem mais prática. De que serve um paladino se não tiver uma cama para dormir?

Todas as outras artes repousam no produto das suas habilidades. Literalmente!

Exemplos de Habilidades Únicas

- Carpintaria
- Carpintaria de Mobília



Moda. Todos querem estar na moda, mas poucos conseguem realmente compreendê-la. Um bom Tailor (alfaiate) pode coser o seu caminho ponto por ponto até ao armário mais requintado. Sempre em grande estilo!



Exemplos de Habilidades Únicas

- Coser
- Confeção de Vestidos



Não é magia e não é nenhum embuste! Os Alchemists (alquimistas) podem realmente transformar ervas e produtos naturais em itens muito úteis!



Exemplos de Habilidades Únicas


- Alquimia
- Alquimia de Compostos

14 Ações Básicas


Estas são algumas das ações básicas que pode executar no jogo. Poderá aprender outras habilidades e, à medida que aumentar de classificação na sua Life (vocação), irá aprender diversas outras técnicas também.

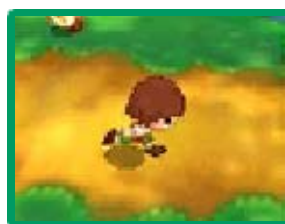
Movimentar-se






Deslize  para se movimentar na direção desejada.

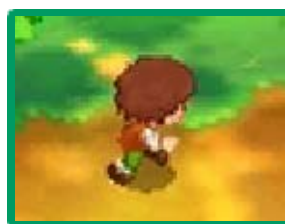
Correr

Mantenha premido  enquanto se move. Correr consome SP (pontos de energia).




Andar Sorrateiramente

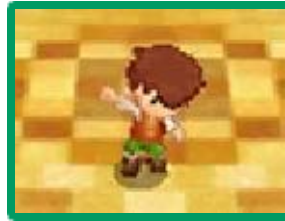
Mantenha premido brevemente  e, em seguida, movimento  para andar sorrateiramente. Esta função consome SP. Há uma menor probabilidade de os inimigos darem por si quando estiver a caminhar sorrateiramente. Para parar, prima novamente .



Exprimir-se







Mantenha premida uma direção em  durante breves instantes para executar o gesto designado para essa posição (pág. 15).




Controlos da Câmara



Use  e  para movimentar a câmara. Prima  e  simultaneamente para fazer a câmara regressar à posição original.

Falar/Examinar





Aproxime-se de personagens ou de certos objetos e prima  para interagir com eles.



Em algumas situações, poderá premir  para ver mais informações.

Recolher



Prima  quando estiver em frente a objetos que apresentem  e será capaz de agarrar o item e armazená-lo na sua mala.



Atacar



Prima **(A)** para sacar da sua arma. Quando tiver a arma na mão, prima novamente **(A)** para atacar. Prima **(B)** para guardar a arma. Quando estiver a usar um arco ou um bastão, poderá usar **(+)** para mudar o tipo de flecha ou de magia que deseja.



- ◆ Prima **(Y)** quando tiver uma arma na mão para mudar de alvo.
- ◆ Não poderá apanhar Bounties (recompensas) ou recolher certos materiais enquanto estiver de arma em riste.

Minerar/Abater Árvores/Pescar



Se tiver as ferramentas e habilidades certas, poderá premir **(A)** quando encontrar certos tipos de árvores, minérios ou peixes para apanhar ou recolher materiais.



Habilidades Especiais



Quando tiver atingido a classificação de Adept



(especialista), poderá usar uma poderosa habilidade especial. Um Paladin (paladino), por exemplo, terá um ataque especialmente poderoso à disposição. Para usar uma habilidade especial, terá de equipar a arma ou ferramenta apropriada. Quando o medidor de habilidade especial estiver preenchido, prima ⊗ para usar a habilidade especial.

Carregar o Medidor de Habilidade Especial

Usar ferramentas e armas específicas da sua Life irá preencher o seu medidor de habilidade especial.



Medidor de Habilidade Especial

As opções do menu principal (págs. 16-17) são apresentadas no ecrã tátil. No ecrã superior, poderá ver o estado do seu avatar, os atributos e diversas outras informações. Prima ⊗ para percorrer os diferentes conjuntos de informações. Para alterar definições de jogo, selecione OPTIONS (opções) no ecrã tátil.



Atributos



Os vários atributos do seu avatar estão descritos abaixo.

Combat Stats (atributos de combate)

Attack
(ataque)

Afeta a quantidade de danos que inflige nos inimigos usando ataques físicos.

Defence
(defesa)

Afeta a quantidade de danos que recebe dos ataques físicos dos inimigos.

Magic Attack
(ataque mágico)

Afeta a quantidade de danos que inflige nos inimigos usando ataques mágicos.

**Magic
Defence
(defesa
mágica)**

Afeta a quantidade de danos que recebe dos ataques mágicos dos inimigos.



A sua tolerância a ataques elementais de fogo. Quanto mais alto for este número, menos danos irá sofrer deste elemento.



A sua tolerância a ataques elementais de vento. Quanto mais alto for este número, menos danos irá sofrer deste elemento.



A sua tolerância a ataques elementais de água. Quanto mais alto for este número, menos danos irá sofrer deste elemento.



A sua tolerância a ataques elementais de terra. Quanto mais alto for este número, menos danos irá sofrer deste elemento.

Uma Nota Sobre os Elementos

Quer o jogador quer os inimigos têm um certo elemento ligado aos seus ataques. Quanto maior for a tolerância do inimigo a esse elemento, menos danos um ataque infligirá.

Life Stats (atributos de vocação)

Os atributos das suas habilidades em cada Life são apresentados aqui.



Quanto maior for um atributo, maior é a probabilidade de ser bem sucedido na recolha de materiais, na produção de itens (pág. 22), etc.

Basic Stats (atributos principais)


Strength
(força)

Afeta o valor do seu Attack e os atributos de vocação de qualquer Life que seja focada no trabalho duro ao invés do combate.


Vitality (vitalidade)	Afeta a Defence e os atributos de vocação de qualquer Life que seja focada no trabalho duro ao invés do combate.
Intelligence (inteligência)	Afeta o Magic Attack e a Magic Defence, bem como os atributos de vocação da sua Life.
Focus (concentração)	Afeta o seu Attack e Magic Attack, bem como a sua habilidade de ser bem sucedido no uso de diversas ferramentas.
Dexterity (destreza)	Afeta o seu Attack e a habilidade de ser bem sucedido ao usar diversas ferramentas.
Luck (sorte)	Um valor alto irá aumentar as probabilidades de o seu ataque ser bem sucedido.

Options (opções)



Aqui pode editar mensagens curtas para usar em conversação quando estiver a jogar no modo multijogador online, designar gestos a  e alterar os volumes dos efeitos sonoros e da BGM (música de fundo).

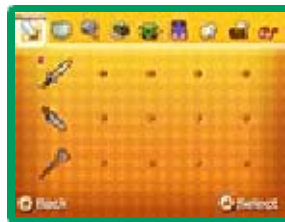


Edit Short Messages	Edite mensagens curtas para serem enviadas durante o modo multijogador online (pág. 24).
Assign Gestures	Designa gestos às direções de  .
Volume	Altere o volume da música de fundo e dos efeitos sonoros.

Gear (equipamento)



Altere o seu equipamento aqui. Use **L** e **R** para alternar entre tipos de equipamento, use **+** para selecionar um artigo de equipamento e prima **A** para confirmar a sua seleção.



Tipos de Equipamento

O equipamento está dividido em categorias tais como armas, escudos, ferramentas, etc. Equipamento de categorias diferentes irá afetar atributos diferentes.

Alguns equipamentos apenas poderão ser usados por personagens de uma classe (vocação) específica, ou quando tiver atingido um certo nível, aprendido uma habilidade em particular, ou atingido um determinado nível na habilidade necessária.

Ver Mais Informações

Prima **X** para alternar entre as diversas informações apresentadas no ecrã superior e ver mais detalhes sobre um artigo de equipamento.

Items (itens)



Verifique ou use itens da sua mala.

Tipos de Itens

Existem sete categorias de itens diferentes.

Consum-ables (consumíveis)	Itens que pode usar tal como são.
Materials (materiais)	Venda estes itens em troca de Dosh nas lojas, ou use-os para produzir novos itens (pág. 22).
Tools (ferramentas)	Itens específicos de cada Life. Será capaz de os usar quando tiver aprendido as habilidades necessárias.
Weapons (armas)	Equipe-as para as usar em combate.
Armour (armadura)	Equipe armadura para melhorar certos atributos.
Decor (decoração)	Coloque estes itens no seu quarto.
Key Items (itens-chave)	Itens importantes que recebe durante o jogo.

Símbolo de Sort

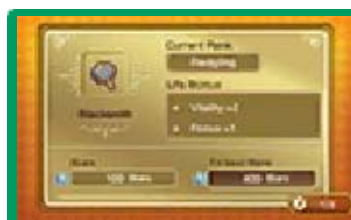
Toque em SORT (ordenar) para mudar a disposição dos seus itens ou descartar itens que já não queira.



Licences (licenças)



Aqui pode verificar as suas classificações, o número de Stars (estrelas) que ganhou, bem como outras informações sobre cada Life, tais como habilidades e técnicas de combate. Prima (X) para alternar entre os diferentes conjuntos de informações no ecrã superior. Prima (A) para ver Challenges (desafios) que lhe tenham proposto na Life selecionada. Dependendo da Life selecionada, também poderá premir (Y) para ver receitas.



Skills (habilidades)



Verifique o nível e o medidor de progressão de cada uma das suas habilidades.



1 Nível da habilidade

2 Medidor de progressão

Quando a barra estiver cheia, a habilidade irá subir de nível.

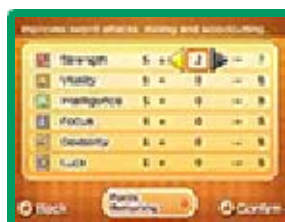
Status (estado)



Verifique o estado do seu avatar.

Designar Status Points

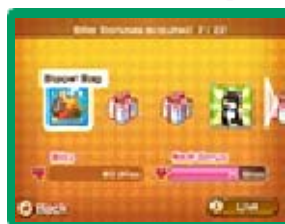
Selecione o seu avatar no ecrã de Status e poderá designar os status points (pontos de estado) que tiver, melhorando os seus Basic Stats (atributos principais). Use \oplus para navegar os atributos e $\opl�$ para designar pontos. Prima A para confirmar.



Bliss (felicidade)



Verifique quanta Bliss tem, bem como os seus Bliss Bonuses (bónus de felicidade).



New

Lunares Coins



Verifique as Lunares Coins (moedas de Lunares) (pág. 23) que adquiriu.

A Passagem do Tempo



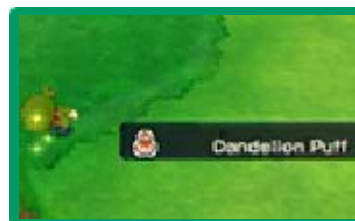
Em Reveria, o tempo avança normalmente, desde a manhã, passando para a tarde e para a noite, até nascer um novo dia. Selecione SLEEP (dormir) na cama do seu quarto (pág. 19) ou num albergue (pág. 20) para fazer o tempo avançar até à manhã seguinte. Se selecionar REST (descansar) durante o dia, ficará de noite. À noite, o ambiente das cidades mudará. Também poderá ouvir as pessoas falarem sobre coisas diferentes de noite.



Recolher



Pode recolher as várias plantas, frutas, insetos, cogumelos, etc. que encontrar em Reveria. Venda estes itens em lojas, ou use-os como ingredientes para produzir outros itens (pág. 22). Alguns itens apenas podem ser usados tal como são.



Manter Animais de Estimação e Montadas



Ganhe Bliss (felicidade) suficiente e poderá ter animais de estimação no seu quarto ou ter uma montada nos estábulos (pág. 20). Pode aventurar-se no mundo com os seus animais de estimação e usar a sua montada para se deslocar em Reveria.



Combate



Derrote inimigos em campo e será recompensado com pontos de experiência. Os inimigos também poderão deixar cair Dosh e itens.



HP do Inimigo

Tenha em atenção que alguns inimigos apenas aparecem de noite.

Bestas e Recompensas



Nas suas aventuras,
irá deparar-se com
monstros



exceccionalmente
poderosos. Quando
derrotar um destes monstros,
poderá aparecer uma Bounty
(recompensa). Leve Bounties a um
Bounty Clerk (funcionário de
recompensas) para obter o seu
prémio. Os Bounty Clerks podem ser
encontrados por toda a Reveria,
quer em campo quer dentro de
qualquer Guild Office (gabinete de
ofícios) (pág. 20).

Quando os HP acabarem...

Se perder todos os seus HP
(pontos de vida) em combate, irá
colapsar. Use uma Life Cure
(cura de vida) para se recompor
ou então recomece a jogar a
partir do último ponto de
gravação ou a partir do seu
quarto.

19 O Seu Quarto

Esta é a casa do seu avatar. Estão disponíveis aqui diversas opções.



Menu My Room



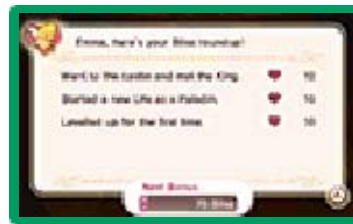
Quando estiver no seu quarto, toque em MY ROOM (o meu quarto) no ecrã tátil para apresentar o menu. As seguintes opções serão apresentadas:

Mail (correio)	Verifique as cartas que recebeu no correio (pág. 20).
Re- arrange (Rearran- jar)	Adicione, remova ou altere a disposição das decorações do seu quarto. Móveis e outras decorações podem ser adquiridas nas lojas de móveis (pág. 21).
Storage (armaze- nar)	Armazene itens ou retire itens do armário para os levar consigo.
Theatre (galeria)	Leia a história completada até ao momento, ouça músicas e veja filmes do jogo.

Falar Com a Flutter



Fale com a Flutter para que ela faça uma Bliss Check (verificação de felicidade) e fique a saber quanta Bliss ganhou.



Bliss Bonuses

Se a Flutter lhe fizer uma Bliss Check depois de ganhar Bliss suficiente, poderá seleccionar um Bliss Bonus (bónus de felicidade). Há muitos Bliss Bonuses para escolher.

A Sua Cama



Examine a sua cama e ser-lhe-ão apresentadas as seguintes opções:

Sleep (dormir)	Durma até de manhã, restaurando assim todos os seus HP (pontos de vida) e SP (pontos de energia).
Rest (descansar)	Descanse até à noite, restaurando assim todos os seus HP e SP.
Save (guardar)	Guarde a sua progressão atual.
Back (retroceder)	Feche o menu de opções da sua cama.

- ◆ A opção REST não está disponível de noite.

Casas de Férias e Mudar de Casa

À medida que progredir no jogo, será capaz de se mudar para outras propriedades em Castele, bem como adquirir as suas próprias casas de férias privadas noutros locais. O menu My Room nas suas casas de férias será igual ao do seu quarto em Castele.

Em Castele e em outras cidades, irá encontrar muitas lojas diferentes, serviços e outros estabelecimentos, incluindo um Guild Office (gabinete de ofícios) e lojas onde pode comprar itens.

Guild Office



Obtenha licenças aqui ou entregue Bounties (recompensas) ao Bounty Clerk (funcionário de recompensas) para receber o seu prémio. No Guild Office de Castele pode também convidar ou juntar-se a outros jogadores para partidas multijogador (pág. 24) e gerir as suas definições de StreetPass (pág. 26). Durante o modo multijogador, pode usar a Exchange Box (caixa de trocas) para trocar itens com os outros jogadores (pág. 24).

Conversar Com o Link Clerk

Converse com o Link Clerk (funcionário de ligação) nas traseiras do Guild Office de Castele para saber mais sobre Snapshots (capturas de ecrã), as funcionalidades do Link Mode (modo de ligação) (pág. 25) e sobre o modo multijogador (pág. 24).



Albergue



Durma ou descanse aqui para restaurar os seus HP (pontos de vida) e SP (pontos de energia).



Lojas



Compre e venda itens nas lojas. Existem muitas lojas diferentes, cada uma com coisas diferentes para vender (pág. 21).



Produzir



Há vários locais em cada cidade próprios para produzir itens (pág. 22).

Posto dos Correios



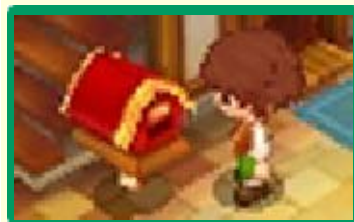
Fale com o Password Clerk (funcionário de palavra-passe) para introduzir



palavras-passe especiais. Introduza uma palavra-passe correta e receberá um item raro.

Caixa do Correio

Verifique a sua caixa do correio para ver as cartas que recebeu. Aqui também pode consultar tutoriais de certas funcionalidades do jogo.



Estábulos



Cada cidade principal tem os seus próprios estábulos. Por exemplo, os de Castele estão localizados em South Castele (sul de Castele). Aqui pode chamar a sua montada ou alugar uma falando com o funcionário se ainda não possuir a sua própria.



Garagem e Aeroporto



Cada cidade também tem uma garagem e um aeroporto. Em Castele, a garagem está localizada em South Castele e pode encontrar o aeroporto em West Castele (oeste de Castele). Ande de avião para viajar por Reveria de modo rápido e fácil.



New

Estátuas da Deusa



Ofereça uma oração e uma Lunares Coin (moeda de Lunares) (pág. 23) em qualquer das estátuas da Deusa espalhadas pelo jogo para receber itens especiais.



- ◆ Precisarás de progredir até certo ponto do jogo para poder oferecer orações às estátuas da

Deusa.



Minimercado



Aqui pode comprar itens consumíveis, ferramentas e diversos outros itens.



Boutique de Moda



Adquira peças de roupa em tecido que pode usar como armadura e outros artigos de roupa.



Loja de Armas



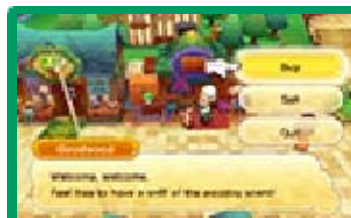
Aqui pode adquirir armas e armaduras em cabedal ou metal.



Loja de Móveis



Adquira mobília e outras decorações aqui.



Bancas de Mercado



Pode encontrar bancas de mercado nas principais cidades de Reveria.



Em Castele, pode encontrá-las no Shopping District (bairro do mercado) e no Artisans' District (bairro dos artesãos).

O Shopping District é um bom local para comprar itens consumíveis, enquanto que o Artisans' District é o sítio ideal para comprar ingredientes.

Comprar e Vender Itens

Quando estiver a comprar ou a vender um item, será apresentado um ecrã tal como o abaixo.

Selecione o item que deseja comprar ou vender e defina a quantidade com \oplus . Prima \textcircled{A} para confirmar.



1 Informação sobre o item

Verifique a raridade do item, quantos possui, etc.

2 Requisitos

Alguns itens apenas podem ser usados numa determinada Life (vocação) e poderão requerer um nível, uma habilidade ou um nível de habilidade específico para poderem ser usados.

3 Nome e valor do item

4 O seu Dosh



Pode usar os diversos materiais que colecionou para criar novos itens nas várias instalações de produção. Para produzir novos itens, precisará de certas habilidades, receitas, itens, materiais e, claro, a ferramenta certa para o trabalho!

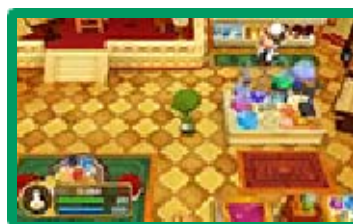
Locais



Abaixo estão os vários locais em Castele onde pode confeccionar itens.

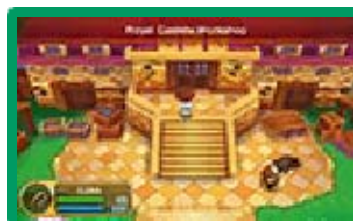
Royal Castele Library (Castele Square)

Use a habilidade Alchemy (alquimia) para criar itens de restauro, bombas e muito mais.



Royal Castele Workshop (Artisans' District de Castele)

Use as habilidades Smithing (forjar), Sewing (coser) e Carpentry (carpintaria) para confeccionar e forjar vários itens.



Habilidades Necessárias e Itens que Pode Produzir

**Smithing
(forjar)**

Forge armas, ferramentas e armaduras a partir de materiais pesados.

**Sewing
(coser)**

Confeccione peças em tecido que pode usar como armadura, como decoração ou como roupa.

**Car-
pentry
(carpin-
taria)**

Produza armas, ferramentas ou decorações em madeira.

Alfredo's Bistro (Shopping District)

Use a habilidade Cooking (cozinhar) para confeccionar diversos pratos.



Aprender Receitas

Irá aprender mais receitas à medida que aumenta de classificação na sua Life (vocação). Pode verificar as receitas que conhece selecionando LICENCES (licenças) no menu principal e premindo **Y** com a Life relevante selecionada.

Como Produzir



1. Tudo a postos...

As bancadas dos locais de produção de cada Life apresentarão o símbolo



correspondente por cima de cada uma. Equipe a ferramenta necessária e, em seguida, prima **A** em frente da bancada.

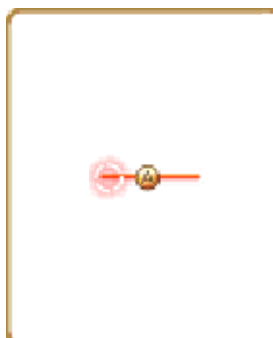
2. Produza!

Use **+** para ir para a parte da bancada que apresentar um símbolo de produção e siga as instruções que aparecerem no ecrã.



1 Símbolo de Produção

Os controlos para os diferentes símbolos de produção estão explicados abaixo.



Prima **A** quando o cursor estiver no centro da barra.
Tenha atenção para premir o botão no momento certo!



Mantenha premido **A**.



Prima Ⓐ de forma rápida e repetida, ao ritmo certo.

2 Barra do símbolo de produção

A barra vai carregar se introduzir os comandos certos. Quando estiver cheia, será apresentado o próximo símbolo de produção.

3 Ordem dos símbolos de produção

4 Tempo restante

Irá falhar a produção se o tempo chegar ao fim.

5 Medidor de habilidade especial

Este medidor irá encher à medida que carregar as barras dos símbolos de produção. Quanto melhor for a sua execução, mais depressa o medidor de habilidade especial será preenchido. Quando estiver completamente preenchido, prima ⓧ para usar a sua habilidade especial e avançar automaticamente vários passos do processo de produção. Faça um bom uso da sua habilidade especial e acabará a tarefa em menos de nada!

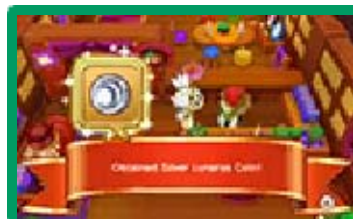
Os itens que produzir poderão ser guardados por terceiros se forem trocados através do StreetPass ou do modo multijogador. Para mais informações, consulte a secção Partilhar Informações (pág. 2).

New

Sobre as Lunares Coins



À medida que progredir no jogo, receberá Lunares Coins (moedas de Lunares) da Pam e de vários outros personagens. Existem dois tipos: Gold (ouro) e Silver (prata). Estas moedas permitem-lhe oferecer orações nas estátuas da Deusa (pág. 20) espalhadas pelo mundo do jogo.

**New**

Silver Lunares Coins

Fale com a Pam e complete Pam's Errands (tarefas da Pam). Ela irá recompensá-lo com Silver Lunares Coins (moedas de prata de Lunares). Use-as para oferecer orações nas estátuas da Deusa e receber itens especiais.

New

Gold Lunares Coins

As Gold Lunares Coins (moedas de ouro de Lunares) são moedas raras que receberá por completar Special Requests (pedidos especiais) e alguns dos Flutter Requests (pedidos da Flutter) mais avançados. Também poderá obtê-las trocando Silver Lunares Coins com um determinado personagem no jogo.

Estas moedas podem ser usadas
para receber itens extremamente
raros e poderosos.



Multijogador (Jogo Local) / (Internet)



Jogue com até dois outros jogadores. Convide-os para o seu mundo, ou visite os seus e explore à vontade. Também poderá trocar itens com outros jogadores usando esta funcionalidade.

Existem dois tipos de multijogador: ligação sem fios local (Jogo Local) e modo multijogador online (Internet). Jogue com outros jogadores que estejam perto de si através da ligação sem fios local, ou estabeleça ligação com amigos de todo o mundo usando o modo multijogador online.

- ◆ Poderá aceder à funcionalidade multijogador quando tiver progredido até certo ponto do jogo.

Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador;
- Uma cópia da aplicação por jogador.

Configuração



Fale com o
Multiplayer Clerk
(funcionário do
modo multijogador)
no Guild Office



(gabinete de ofícios) de Castele e,
em seguida, selecione LOCAL
WIRELESS (ligação sem fios local)
ou INTERNET. Confirme a sua
seleção e selecione VISIT (visitar)
ou INVITE (convidar).

- ◆ Quando estiver a usar o modo multijogador online, apenas poderá jogar com os amigos registados na sua Lista de Amigos.

Visit
(visitar)

Visite outro jogador e aventure-se no seu mundo. Selecione o jogador cujo mundo deseja visitar.

Invite
(convi-
dar)

Seja o anfitrião de outros aventureiros.

Requisitos do Modo Multijogador

- Os jogadores que estejam a usar o pacote de expansão "Origin Island" não poderão jogar com os jogadores que não o tenham adquirido.
- Os jogadores que estejam a usar o pacote de expansão "Origin Island" podem jogar com outros jogadores que também o tenham adquirido.
- Para mais informações, consulte a página web oficial.



Versão de Rede

Trocar Itens




Durante o modo multijogador, examine a Exchange Box (caixa de trocas) no Guild Office (gabinete de ofícios) de Castele para deixar itens para outros jogadores ou para recolher itens que tenham sido deixados para si.

Conversar Com Amigos

Durante o modo multijogador, pode usar a funcionalidade de Chat (conversação) para comunicar com outros jogadores.



Toque em  no ecrã principal (pág. 8), e, em seguida, toque nos caracteres no ecrã tátil para introduzir mensagens para enviar a outros jogadores.

Editar Mensagens Curtas

Talvez seja conveniente adicionar às suas mensagens curtas frases que usa frequentemente. Pode registar as suas mensagens selecionando OPTIONS (opções) no menu principal e, em seguida, EDIT SHORT MESSAGES (editar mensagens curtas). Quando tiver registado uma mensagem curta, esta aparecerá no ecrã principal. Para enviar uma mensagem curta, tudo o que tem que fazer é tocar na frase que quer mandar no ecrã tátil.

- ◆ **As funcionalidades de Chat e de mensagens curtas apenas podem ser usadas durante o modo multijogador online.**

25

Link Mode


Link Mode (Internet)



Da primeira vez que ligar o Link Mode (modo de ligação), os



passos que tem de seguir serão ligeiramente diferentes do processo

habitual. Toque em  no ecrã principal (pág. 8) e, em seguida, selecione FRIENDS (amigos), OPTIONS (opções) e LINK SETTINGS (definições de ligação). Por último, selecione ON (ligado).

Após ter ativado o Link Mode pela primeira vez, poderá simplesmente tocar no símbolo de Link Mode no ecrã principal e selecionar ON quando lhe for pedido para o fazer, de modo a poder usar a funcionalidade.

Para desligar o Link Mode, toque novamente no símbolo de Link Mode e, em seguida, selecione FRIENDS, OPTIONS, LINK SETTINGS e OFF (desligado).

Quando o Link Mode estiver ativado, mesmo se estiver a jogar sozinho, poderá estabelecer ligação com amigos através da Internet e ver o que eles andam a fazer, bem como enviar-lhes mensagens. Também pode enviar mensagens privadas a amigos individualmente.

- ◆ Não poderá estabelecer ligação com jogadores que tenham o Link Mode desligado.
- ◆ Não poderá usar o Link Mode

durante o modo multijogador
(pág. 24).

Bata Palmas

Se a situação o justificar, pode usar a funcionalidade Applaud (aplaudir) quando estiver a comunicar com outros jogadores através do Link Mode. Por exemplo, se receber uma notificação sobre a subida de nível de um amigo, porque não aplaudi-lo para o saudar?

Trocar Dados de Avatar (StreetPass)



A sua consola irá automaticamente trocar dados de avatar com outros jogadores que estejam por perto e tenham o StreetPass ativado para esta aplicação nas suas Consolas Nintendo 3DS.

Quando encontrar outro jogador através do StreetPass, o seu avatar aparecerá no seu mundo como um residente de Castele.

- ◆ Para comunicar através desta funcionalidade, todos os jogadores deverão ativar o StreetPass para esta aplicação nas respetivas Consolas Nintendo 3DS.

Ativar o StreetPass

Fale com o StreetPass Clerk (funcionário de StreetPass) no Guild Office (gabinete de ofícios) de Castele e selecione ENABLE STREETPASS (ligar StreetPass) para ativar o StreetPass para esta aplicação.

Selecione CHECK PROFILES (verificar perfis) para ver o seu próprio perfil, bem como os perfis dos jogadores que encontrou através do StreetPass. Também pode editar o seu perfil aqui.

Desativar o StreetPass

Para desativar o StreetPass, fale com o StreetPass Clerk no Guild Office de Castele e selecione STOP STREETPASS (desligar StreetPass) para desativar o StreetPass para esta aplicação.

Em alternativa, aceda às Definições da Consola no Menu HOME, selecione GESTÃO DE DADOS e, em seguida, GESTÃO DO STREETPASS. Toque no símbolo deste título e selecione DESATIVAR STREETPASS.

Os Novos Residentes de Castele

Os avatares que encontrar através do StreetPass aparecerão no seu jogo como residentes de Castele. Fale com estes avatares para aumentar a vossa amizade.

Quanto mais falar com eles, mais próximos irão ficar.

Eventualmente, até poderá receber um presente!

New

Pacote de Expansão "Origin Island"

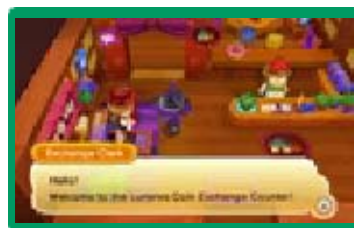


O pacote de expansão "Origin Island" inclui os seguintes conteúdos novos:

- Uma nova ilha para explorar e novas missões
- Elementos adicionais para personalização de avatares
- Possibilidade de recriar o seu avatar
- Novas classificações e novas receitas
- Animais de estimação adicionais
- Novas casas de férias
- Novas decorações e outros itens adicionais

Após ter instalado o pacote de expansão "Origin Island", poderá trocar Lunares Coins

(moedas de Lunares) que ganhará enquanto joga por itens adicionais exclusivos.



Atenção

O modo multijogador só poderá ser utilizado com outros jogadores que tenham comprado o pacote de expansão. Poderá encontrar através do StreetPass jogadores que não tenham comprado o pacote de expansão, mas eles não poderão receber presentes que sejam exclusivos do pacote de expansão "Origin Island".

Para aceder ao pacote de expansão "Origin Island" certifique-se de que faz o seguinte:

AVISO: Seguem-se revelações sobre a história!

- Complete a história principal
- Seja capaz de convidar quer a Yuelia quer a Noelia para o seu grupo
 - Yuelia: tornar-se-á automaticamente uma aliada após ter completado a história principal
 - Noelia: atinja o nível 45
- Atinja o nível 50
- Depois de cumprir todos os requisitos acima, fale com Yuelia no seu quarto

Pode encontrar abaixo informação sobre como adquirir o pacote de expansão.

- ◆ Para descarregar o pacote de expansão "Origin Island" precisará de ter pelo menos dois

blocos livres no seu Cartão SD.

Adquirir o pacote de expansão "Origin Island"

1. Selecione PAYABLE CONTENT (conteúdos pagos) no ecrã de título e, em seguida, selecione YES (sim) quando lhe for perguntado se deseja estabelecer ligação à Internet.
2. Selecione PROCEED (avançar) na opção ORIGIN ISLAND EXPANSION PACK. Leia atentamente as precauções antes de selecionar NEXT (seguinte).
3. Selecione PURCHASE (adquirir).
4. Selecione novamente PURCHASE para iniciar o download.
5. Quando o download estiver completo, inicie o jogo e selecione START GAME (começar o jogo) para jogar com o pacote de expansão "Origin Island".



Sobre a Aquisição de Conteúdos



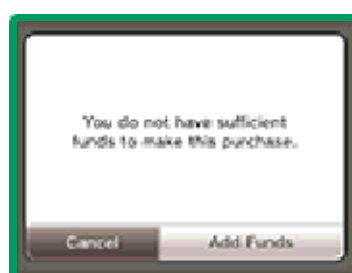
- Pode consultar os conteúdos adquiridos nos Movimentos de Conta da Nintendo eShop.
- Este conteúdo não é reembolsável nem pode ser trocado por outros produtos ou serviços.
- Uma vez adquiridos, os

conteúdos podem ser descarregados novamente sem custos adicionais.

- ◆ Tenha em consideração que este conteúdo poderá deixar de estar disponível para download caso o serviço seja suspenso/descontinuado ou caso apague a sua conta Nintendo eShop ou a Nintendo Network ID. Para mais informações, consulte o manual eletrónico da Nintendo eShop.
- Este conteúdo será guardado no Cartão SD.
- Este conteúdo é compatível apenas com a Consola Nintendo 3DS utilizada para o adquirir. O conteúdo adicional guardado no Cartão SD não poderá ser utilizado noutras Consolas Nintendo 3DS.

Adicionar Fundos

Para adquirir o pacote de expansão "Origin Island", deverá ter o valor necessário disponível no seu saldo da Nintendo eShop. Caso contrário, ser-lhe-á pedido que adicione fundos. Selecione **ADICIONAR FUNDOS** para continuar.



Para adicionar fundos, será necessário um dos seguintes:

- Nintendo eShop Card
- Código de ativação da Nintendo eShop
- Cartão de crédito

◆ Pode guardar os dados do seu cartão de crédito na consola. Se o fizer, não precisará de os introduzir sempre que queira adicionar fundos.

◆ Pode apagar estes dados a qualquer momento, seleccionando DEFINIÇÕES/OUTROS na Nintendo eShop.



Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola

Nintendo 3DS ou visite:

support.nintendo.com