

Disney Magical World 2

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Introduzione

5 Il gioco

6 Comandi

7 Come iniziare

8 Salvataggio ed eliminazione dati

Come giocare

9 Avanzare nel gioco

10 Schermo di gioco

Come usare il menu

11 Schermo del menu principale

12 Abbinare i completi

13 Oggetti

14 Bacheca degli annunci

15 Materiali necessari

16 Adesivi

17 Saluti/Album/Collezione

Vivere a Castellopoli

18 Casa dolce casa

19 Grandi magazzini

20 Creare oggetti

21 Altri servizi

22 Il castello

23 Il bar

24 Schermo principale del bar

25 Menu del bar

26 Feste

27 Sogni magici

28 Passatempi

Esplorare i mondi

29 Andare in missione

30 Hawaii

31 Bosco dei Cento Acri

32 Arendelle

33 Mondo di Biancaneve

34 Atlantica

35 Paese delle Meraviglie

Comunicazione wireless

36 StreetPass

37 SpotPass

38 Internet

Altro

39 QR Code e Magia RA

Servizio informazioni

40 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, viene riportato sia il testo a schermo in inglese che la traduzione presente nel software.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure

l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

Per informazioni sui diritti di proprietà intellettuale relativi al software, incluse le avvertenze inerenti a componenti middleware e di software open source eventualmente impiegati, consulta la versione inglese di questo manuale.

CTR-P-BD2P-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Con questo software potrai collegarti a Internet per invitare altri giocatori nella tua città e ricevere regali (pagg. 37-38). Potrai inoltre condividere le tue foto (pag. 6) sui social network tramite il Servizio di condivisione immagini di Nintendo 3DS dalle Impostazioni del menu HOME.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o

numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di

trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Interazione online**
Limita l'invio/la ricezione di informazioni tramite SpotPass™ e la ricezione di regali tramite Internet.
- **StreetPass**
Limita l'invio/la ricezione di informazioni sui personaggi tramite StreetPass™.

Disney Magical World 2 è un gioco che ti offre l'opportunità di vivere nel mondo Disney e di interagire con i suoi personaggi. Potrai confezionare abiti, sfoggiare il tuo stile, cimentarti in varie missioni e perfino gestire un bar tutto tuo!



Questo software usa il calendario e l'orologio interno della tua console Nintendo 3DS. Modificare manualmente la data e l'ora potrebbe produrre effetti inaspettati, quindi controlla le impostazioni di data e ora della console prima di iniziare a giocare!

Vivere nel mondo Disney

Il gioco è ambientato nella città di Castellopoli, organizzata intorno al suo castello. Da qui è possibile accedere ai numerosi mondi ispirati ai film Disney.

Castellopoli (pagg. 18-28)

Castellopoli è divisa in tre parti: l'area del castello, in cui vive il re; l'area della città, in cui vivono i personaggi principali; e l'area dello shopping, piena di negozi e di servizi. Potrai andare a fare shopping, gestire il tuo bar, creare oggetti (come ad esempio abiti e mobili) e molto altro!



I mondi (pagg. 29-35)

I mondi da esplorare sono numerosi e tutti basati su film Disney come Winnie the Pooh, Frozen e molti altri. In ciascuno di questi mondi potrai interagire con i personaggi che lo abitano, divertirti con i mini-giochi e immergerti nell'atmosfera speciale che lo caratterizza.



Moda e arredamento

Potrai acquistare abiti e accessori per il tuo personaggio e mobili per la tua casa ai grandi magazzini de' Paperoni (pag. 19); oppure potrai scegliere di crearli con i materiali che hai raccolto, visitando il negozio di Paperina o il laboratorio di Cip e Ciop (pag. 20). Combina i tuoi articoli preferiti per creare completi alla moda per il tuo personaggio e abbellire gli interni della tua casa!



Creare il tuo bar

Una volta che il bar sarà tuo, potrai arredarlo come preferisci selezionando l'arredamento e decidendo i piatti da inserire nel menu (pagg. 23-25). Prova a organizzare delle feste nel bar e a vedere chi viene a farti visita!



Immergiti nei sogni magici

Facendo amicizia con i personaggi Disney, potrai raccogliere pezzi di puzzle. Una volta completato un puzzle dei sogni, potrai accedere a un sogno magico (pag. 27)! Divertiti a portare a termine le varie attività dei sogni magici e raccoglierai tanti punti "Bello!" (pag. 28).



Pulsanti

Comandi dello schermo principale

I comandi in **giallo** vengono utilizzati durante le missioni (pag. 29).

○	Muoversi
+	Salutare (un saluto per direzione)
Ⓐ	Parlare, esaminare, raccogliere, sferrare un attacco magico o un attacco magico caricato (tenendo premuto)
Ⓑ	Correre (tenendo premuto)
ⓧ	Visualizzare/nascondere il menu principale
Ⓨ	Cambiare la visuale, lanciare un incantesimo
Ⓡ	Fare una piroetta magica
Ⓛ+Ⓡ	Scattare una foto schermata

Comandi del menu

○/+	Navigare nel menu
Ⓐ	Confermare
Ⓑ	Annullare
ⓧ	Ordinare gli oggetti
Ⓨ	Visualizzare/nascondere i dettagli

Comandi del touch screen

Potrai navigare tra i menu visualizzati sullo schermo inferiore anche utilizzando lo stilo. I comandi del touch screen saranno disponibili anche durante alcune scene nel corso del gioco.

Scattare delle foto schermata

Per scattare una foto dello schermo superiore durante una

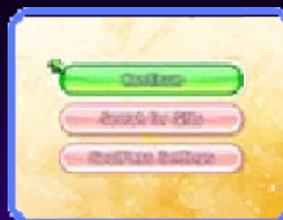


partita, tieni premuto **[L]**, poi premi **[R]**. Le foto schermata verranno salvate nella scheda SD e potranno essere visualizzate alla voce "Album" (pag. 17) del menu principale. Le foto schermata possono anche essere condivise sui social network tramite il servizio di Condivisione immagini per Nintendo 3DS dalle Impostazioni del menu HOME.

◆ Talvolta non sarà possibile scattare le foto schermata. In questi casi, l'icona  verrà visualizzata sullo schermo quando premi **[L]**.



Premi **A** dallo schermo del titolo per visualizzare il menu del titolo.



Nuova partita

Inizia una partita dal principio. Hai diverse opzioni per la scelta del tuo personaggio.

Crea un personaggio

Crea un personaggio da zero. Segui le istruzioni sullo schermo per impostare il sesso, l'aspetto, il nome e la data di nascita del tuo personaggio.



Scegli da Centro di creazione Mii

Puoi scegliere un Mii da usare come personaggio principale dal Centro di creazione Mii della tua console Nintendo 3DS. Per prima cosa, seleziona il Mii che vorresti usare, poi inserisci una data di nascita.

Bonus trasferimento dati di salvataggio

Se vengono rilevati dei dati di salvataggio di Disney Magical World sulla tua console Nintendo 3DS, la prima volta che avvii questo software otterrai un bonus.

Continua

Per continuare a giocare da dove avevi lasciato la partita, seleziona "Continua la partita" [Continue Game].



Opzioni

Selezionando "Opzioni" [Options] dallo schermo Continua, avrai accesso alle seguenti voci:

Cambia
personaggio

Cambia l'aspetto del tuo personaggio, il nome e molto altro.

Cancella i dati
salvati

Elimina i dati di salvataggio.

Ricevi regali

Puoi ricevere regali nei modi seguenti:

- ◆ Per ricevere dei regali durante la partita, parla con l'addetta alla mongolfiera (pag. 21).

Inserisci il codice download	Scarica i regali inserendo un codice download (pag. 38).
Ritira i regali	Collegati a Internet per ricevere un regalo tramite Nintendo Zone (pag. 38). Questa funzione non è disponibile in Europa.
Leggi il QR Code	Leggi un QR Code con la fotocamera della tua console Nintendo 3DS.
Magia RA	Leggi una carta RA con la fotocamera della tua console Nintendo 3DS.
Scarica di nuovo	Puoi scaricare i regali più di una volta.

Impostazioni SpotPass

Attiva/disattiva SpotPass (pag. 37).

Tutte le notifiche Nintendo relative a questo software verranno visualizzate nella lingua di sistema selezionata all'avvio del gioco. Tieni presente che anche se cambi la lingua di sistema a metà partita, continuerai a ricevere le notifiche nella lingua impostata in precedenza. Per risolvere questo inconveniente, puoi resettare le impostazioni di SpotPass dal menu del titolo oppure parlando con Lina, l'addetta alla mongolfiera, nel corso della partita.

Salvataggio dati

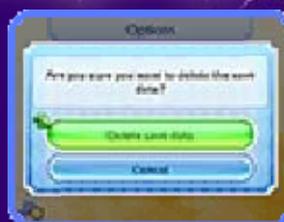
Dal menu principale, seleziona "Salva" [Save] (pag. 11) per salvare i progressi di gioco. In alcune parti del gioco, i progressi verranno salvati automaticamente.



- ◆ È possibile creare un solo file di salvataggio.

Eliminazione dati

Per eliminare i dati di salvataggio, seleziona "Continua" dal menu del titolo, seguito da "Opzioni". Infine, tocca "Cancella i dati salvati".



- ◆ **Una volta eliminati, i dati di salvataggio non potranno essere recuperati, pertanto fai attenzione.**

- Per evitare la perdita permanente di dati, non spegnere e riavviare la console di continuo e non usare comandi errati intenzionalmente. Durante il salvataggio, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD. Evitare inoltre che sui terminali si accumuli sporco.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Collezionare adesivi per espandere il tuo mondo

Una volta iniziata la tua avventura a Castellopoli, potrai cominciare a collezionare adesivi (pag. 16). Gli adesivi sono la prova del tuo entusiasmo e del tuo progresso di gioco. Per ottenerli puoi, ad esempio, completare gli episodi o creare nuovi oggetti.



Dopo aver collezionato gli adesivi

Troverai dei numeri magici in vari punti del gioco. Esamina il numero magico corrispondente agli adesivi che hai per accedere a nuove aree e servizi.



Creare oggetti

Se porti al negozio di Paperina o al laboratorio di Cip e Ciop i materiali che hai raccolto, potrai usarli per creare nuovi oggetti d'arredamento o vestiti (pag. 20).



Ottenere ricette e materiali

Potrai ottenere i materiali per creare gli oggetti completando le missioni (pag. 29) o esaminando le aree luminose (pag. 28). Per ottenere le ricette, invece, dovrai completare gli episodi o collezionare gli adesivi. Le ricette elencano i materiali necessari a creare un particolare oggetto. Se salvi le ricette nella lista dei materiali necessari (pag. 15), potrai controllare ogni volta che vuoi quali materiali ti servono per creare un oggetto e riceverai una notifica quando li avrai raccolti!

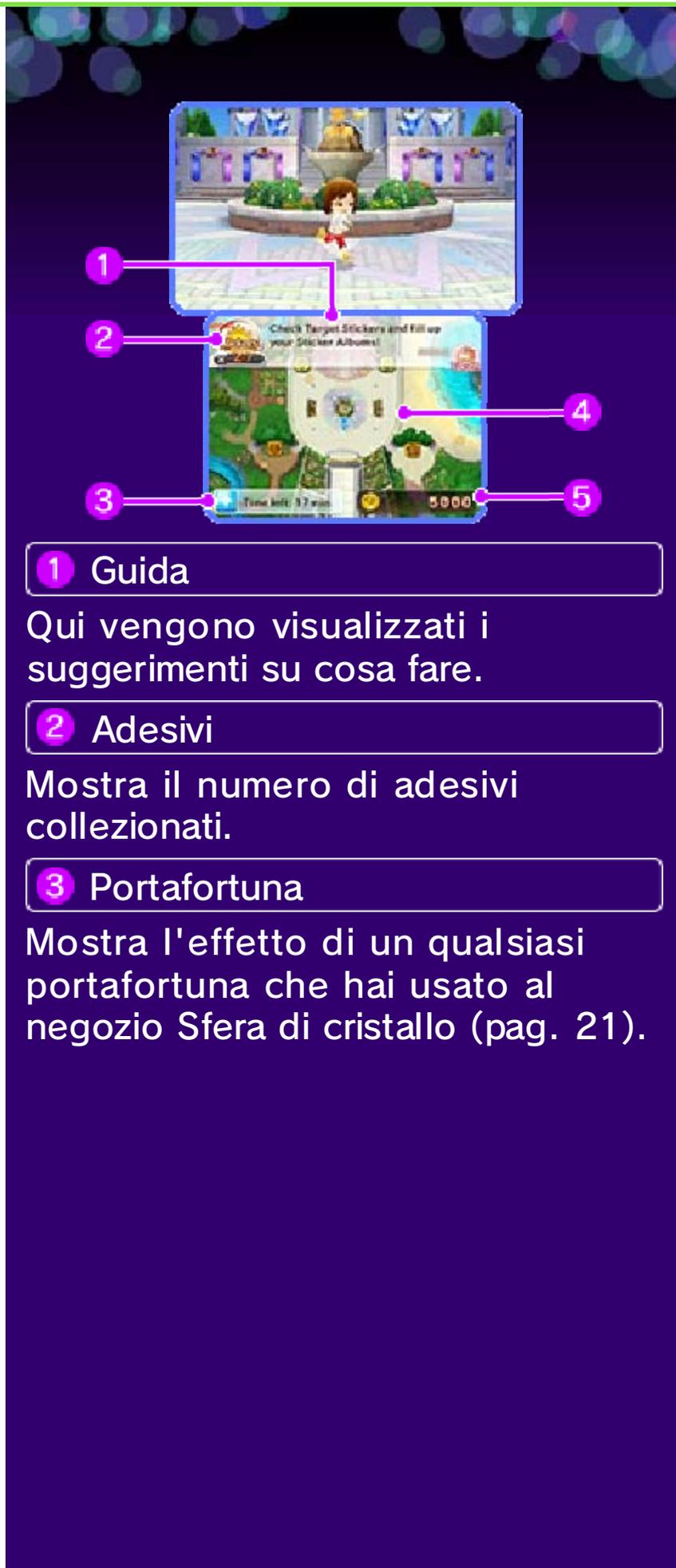


Fare amicizia con i personaggi Disney

I vari personaggi Disney in giro per Castellopoli potrebbero chiederti di far loro dei favori, come ad esempio fare una passeggiata insieme o scambiarsi degli oggetti. Aiutandoli, rafforzerai la vostra amicizia e potresti vederne delle belle!



10 Schermo di gioco



1 Guida

Qui vengono visualizzati i suggerimenti su cosa fare.

2 Adesivi

Mostra il numero di adesivi collezionati.

3 Portafortuna

Mostra l'effetto di un qualsiasi portafortuna che hai usato al negozio Sfera di cristallo (pag. 21).

4 Minimappa

Mostra la mappa dei dintorni con le seguenti icone utili:

- 📍 Posizione attuale
- 👤 Posizione personaggio Disney
- 👤 Posizione personaggio ospite
- 👤 Posizione favore
 - ◆ I favori per i personaggi Disney saranno indicati dall'icona 📍.
- 📍 Destinazione
- 👤 Numero magico
- 👤 Servizi
 - ◆ L'icona sarà diversa a seconda del servizio a cui si riferisce.
- 👤 Ingresso mondo
 - ◆ L'icona sarà diversa a seconda del mondo a cui si riferisce.

5 Monete che possiedi

11 Schermo del menu principale

Premi ⊗ per visualizzare il menu principale.



1 Menu principale (pagg. 12-17)

2 Salva

Salva i progressi di gioco.

3 Data e ora

Mostra la data e l'ora della console.

4 Tutorial

Mostra alcuni utili consigli di gioco.

Seleziona "Completi" dal menu principale per scegliere gli abiti e gli accessori da far indossare al tuo personaggio.

Menu dei completi

Per cambiarti d'abito, seleziona una delle voci sottostanti. Puoi anche scegliere di indossare un completo salvato in precedenza dalla voce "Completi salvati".

Completi
abbinati

Se hai raccolto tutti gli indumenti necessari, puoi scegliere di indossare un completo abbinato.

Capi singoli

Qui puoi visualizzare gli indumenti organizzati in base alla parte del corpo in cui vengono indossati, insieme a oggetti da mano, bacchette e brillantini.

Accessori	Qui puoi visualizzare gli accessori che puoi indossare su capo, viso, mani e così via.
Brillantini	Qui puoi personalizzare i brillantini che appaiono attorno al tuo personaggio.

Schermo dei completi

Lo schermo dei completi mostra i capi d'abbigliamento e i completi disponibili. Premi **L/R** per ruotare il tuo personaggio e **X** per modificare l'ordine degli oggetti elencati nello schermo inferiore.



1 Dettagli sull'abbigliamento

Visualizza il tema e la rarità dei capi d'abbigliamento. Le icone  →  →  →  indicano in ordine crescente il livello di difficoltà incontrato nell'ottenere un capo di abbigliamento. Puoi visualizzare o nascondere queste informazioni premendo .

2 Oggetti

-  Stai indossando quest'oggetto
-  Esiste una variante di quest'oggetto

3 Salva completo

Tocca "Completi salvati" [Saved Outfits] o premi  per salvare il completo che stai indossando. Potrai selezionare "Completi salvati" dal menu dei completi.

4 Posa

Cambia la posa del tuo personaggio.

Bonus abbigliamento

Scegliendo
indumenti che
fanno parte
dello stesso
set o



indossando oggetti rari puoi
ottenere il titolo "Stilista" o
"Completo abbinato" [Ace
Ensemble!] (il più alto dei due).
Se incontri gli abitanti di
Castellopoli quando indossi un
completo abbinato, potrebbero
congratularsi con "Bello!"
(pag. 28).



13 Oggetti

Visualizza gli oggetti attualmente in tuo possesso selezionando "Oggetti" dal menu principale. Puoi visualizzare oggetti appartenenti a varie categorie e premere ⊗ per modificare l'ordine in cui sono elencati.



1 Categoria

2 Oggetti posseduti e quantità

3 Tema

4 Luogo principale

5 Rarità

Puoi visualizzare le informazioni esposte nella bacheca degli annunci presente nell'area della città anche

selezionando "Bacheca" dal

menu principale e scegliendo le informazioni che vuoi controllare.

- ◆ Non puoi accedere alla bacheca degli annunci durante un'attività che include un altro personaggio.



Corriere di Castellopoli

Qui puoi visualizzare le informazioni sugli eventi di stagione, gli oggetti in vendita nei negozi, i regali e molto altro.

Obiettivi

Qui puoi visualizzare le informazioni sugli adesivi consigliati (pag. 16) che potrai ottenere e su come ottenerli.

Sbloccati

Qui puoi visualizzare le informazioni sulle aree, gli eventi, ecc. che hai sbloccato di recente.

Notizie flash

Qui puoi visualizzare lo stato del bar, dell'orto e della miniera.

Ordini del bar

Qui puoi visualizzare i dettagli sugli ordini del bar presenti e passati.

Favori

Qui puoi visualizzare i dettagli sui favori presenti e passati fatti ai vari personaggi.

15 Materiali necessari

Puoi vedere le ricette per creare gli oggetti e tutto l'occorrente selezionando "Materiali necessari" dal menu principale e scegliendo la categoria di oggetti che vuoi visualizzare.

- ◆ Puoi aggiungere delle ricette alla lista dei materiali necessari ogni volta che ti trovi in uno dei negozi in cui puoi creare oggetti (pag. 20).



1 Luogo principale

2 Materiali richiesti

3 Informazioni sui materiali

Mostra il tema e la rarità del materiale, la quantità di cui hai bisogno e la quantità attualmente in tuo possesso.



16 Adesivi

Qui puoi visualizzare gli adesivi che hai collezionato.



1 Adesivi

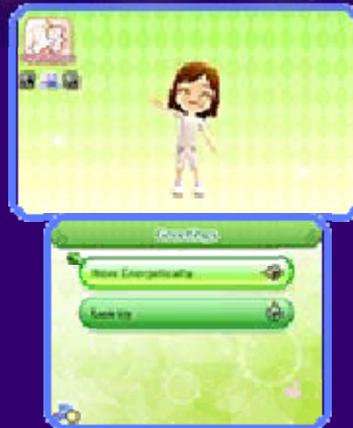
Gli adesivi in tuo possesso vengono visualizzati a colori, mentre quelli che non hai ancora ottenuto sono in grigio.

2 Categoria di adesivi

Mostra quanti adesivi hai ottenuto e il totale disponibile per quella categoria.

Saluti

Da qui potrai assegnare i saluti che hai imparato a ciascuna direzione di \oplus . Seleziona un saluto e poi una direzione di \oplus per assegnarlo.



Album

Selezionando "Album" dal menu principale, potrai visualizzare le foto scattate (pag. 6) e la tua carta profilo.

Visualizza foto

Seleziona "Foto salvate" per visualizzare tutte le foto che hai scattato.



- ◆ Non è possibile rimuovere le foto da questo menu. Per rimuoverle, accedi alla Fotocamera Nintendo 3DS dal menu HOME.

Carta profilo

Se decidi di condividere la tua carta profilo, questa verrà inviata a coloro che ti invitano nella loro città tramite StreetPass o online (pagg. 36-38). Seleziona "Album", poi "Carta profilo" per scegliere la foto e il saluto da inviare. Potrai inoltre visualizzare tutte le carte che hai ricevuto dai tuoi ospiti alla voce "Carte ospite".



Collezione

Da qui potrai visualizzare le informazioni sugli oggetti ottenuti, sulle feste organizzate (pag. 26) e sui pezzi di puzzle raccolti (pag. 27).



Puoi arredare liberamente la casa del tuo personaggio a Castellopoli.



Aspetto

Avvicinati allo specchio che trovi nella tua casa per accedere al menu aspetto e disporre gli arredi come più preferisci.

Scegliere gli arredi

Gli arredi sono organizzati in base al tema o al tipo di arredo. Per disporli, scegli l'oggetto che vuoi usare e tocca "Posiziona". Puoi persino disporre alcuni oggetti sui tavoli!



Se preferisci, puoi disporre tutti gli arredi di uno stesso tema selezionando "Segui un tema".

Disporre gli arredi

Puoi disporre tavoli e sedie dove preferisci usando **○** per scegliere la posizione dell'oggetto e **Ⓐ** per posizionarlo. Puoi ruotarlo usando **Ⓛ/Ⓡ**. Per riposizionare gli oggetti o rimuoverli premi **ⓧ**.



Ai grandi magazzini di Paperon de' Paperoni potrai comprare e vendere oggetti. Man mano che progredisci nel gioco, il numero di articoli che potrai comprare sarà maggiore.

Comprare articoli

Premi **A** di fronte a un articolo che ti interessa e Qui, Quo o Qua verranno ad assisterti. A questo punto potrai visualizzare o comprare l'articolo.



I capi di abbigliamento possono essere provati prima dell'acquisto.

Vendere articoli

Per vendere degli articoli, parla con Paperon de' Paperoni.

Seleziona la categoria e successivamente l'articolo e la quantità.



Scambiare medaglie con articoli
A volte potrai trovare articoli rari
ai grandi magazzini de' Paperoni.
Per comprare questi articoli,
avrà bisogno di medaglie che
potrai ottenere dagli ospiti che
visitano la tua città online o
tramite StreetPass (pagg. 36-
38).

- ◆ Alcune medaglie sono
disponibili esclusivamente in
un determinato periodo
dell'anno e possono essere
scambiate con articoli relativi
a quel periodo.



Creare nuovi oggetti nei negozi

Se hai raccolto tutti i materiali che ti occorrono e hai un numero sufficiente di monete, potrai creare oggetti nei negozi elencati qui di seguito. Collezionando nuovi adesivi potrai sbloccare sempre più negozi.

Negoziato di Paperina	Qui puoi creare capi d'abbigliamento e accessori.
Laboratorio di Cip e Ciop	Qui puoi creare arredi.
Torre di Yen Sid	Qui potrai creare bacchette magiche da usare durante le missioni (pag. 29).
Bancone della boutique di Clarice	Qui potrai creare delle varianti di capi d'abbigliamento e accessori che già possiedi (l'originale non scomparirà).

Come creare oggetti

Parla con il proprietario del negozio e seleziona l'oggetto che vuoi creare. Le monete e i materiali richiesti saranno mostrati sullo schermo superiore. Una volta ottenuti i materiali e le monete, premi **A** per creare l'oggetto.



- ◆ Seleziona "Aggiungi ai materiali necessari" per salvare la ricetta nella lista dei materiali necessari (pag. 15). Potrai controllare la lista in qualunque momento selezionandola dal menu principale.

La mongolfiera

Parla con Lina, l'addetta alla mongolfiera, per ricevere dei regali speciali (pag. 7), aggiornare la tua carta profilo (pag. 38) o per cambiare le impostazioni di SpotPass o StreetPass.



Sfera di cristallo

Qui potrai scambiare i tuoi punti "Bello!" (pag. 28) con oggetti misteriosi o con dei portafortuna che recano vantaggi speciali al tuo personaggio. Inoltre, selezionando "Pietre brillanti", potrai scambiare le pietre brillanti in tuo possesso con pezzi di puzzle (pag. 27).



Il salone di bellezza di Minni

Qui potrai cambiare l'acconciatura e il colore dei capelli del tuo personaggio. Parla con Minni e seleziona la modifica che desideri.



- ◆ Non puoi usare il salone di bellezza con un Mii del Centro di creazione Mii.

I tre piccoli restauratori

Qui potrai cambiare l'aspetto esteriore della tua casa. Parla con i tre porcellini e seleziona la parte che desideri cambiare. Sullo schermo superiore potrai osservare un'anteprima della modifica.



Il castello si trova nel centro di Castellopoli.



Parlare con il re

Parlando con il re, potrai imparare nuovi saluti.



I balli del castello

Man mano che progredisci nel gioco, potrai partecipare ai balli del castello. Assicurati di indossare un completo adatto all'occasione! Il tuo abbigliamento e i tuoi passi di danza determineranno il tuo punteggio.

Come ballare

Un cursore si muoverà a tempo con la musica. Quando il cursore raggiunge l'icona di un pulsante, premi il pulsante corrispondente per muoverti a tempo. La precisione è importante, quindi cerca di premere i pulsanti al momento esatto!



1 Cursore

2 Icona del pulsante

Quando il cursore raggiunge l'icona di un pulsante, premi il pulsante corrispondente. Per le icone il cui colore si estende sul cerchio, tieni il pulsante premuto per tutta la durata indicata.

Icona ritmo speciale

Se durante il ballo compare la schermata sulla destra, premi i pulsanti indicati il più velocemente possibile.



A un certo punto del gioco, potrai diventare titolare di un bar. Rendi il tuo bar unico inserendo i tuoi piatti preferiti nel menu e cambiando l'arredamento come più preferisci!

Lavorare al bar

Segui i passaggi elencati di seguito per avere un bar di successo:

1. Prepara dei piatti

Innanzitutto, prepara dei piatti (pag. 25). Una volta preparati, potrai iniziare a venderli ai clienti.



2. Servi i clienti

Una volta preparato un piatto, aspetta che arrivi un cliente e che lo ordini. Se esaurisci un piatto, assicurati di prepararne degli altri! Ogni piatto nel menu ha un prezzo prestabilito che il cliente paga a ogni ordine. Per calcolare i tuoi guadagni è quindi sufficiente moltiplicare il prezzo prestabilito di un piatto per il numero di volte che è stato ordinato.



3. Ricevi i guadagni

Parla con la manager del bar per incassare i guadagni.



Il livello e il titolo

Soddisfacendo alcuni ordini del bar (pag. 25), potrai aumentare di livello e offrire una selezione sempre più ricca di pietanze. Il tuo titolo attesta la tua abilità nella gestione del bar. Man mano che aumenti di livello, otterrai nuovi titoli.

24 Schermo principale del bar

Lo schermo raffigurato qui sotto verrà visualizzato quando ti trovi all'interno del bar. Per portarlo nello schermo superiore, premi (Y).



1 Guadagno attuale (monete)

2 Piatti attualmente nel menu

Qui sono visualizzati gli spuntini, le bibite e i dolci attualmente sul menu e le loro rispettive quantità. Le icone 🍪 → 🌟 indicano, in ordine crescente, la difficoltà di preparazione di un piatto. I piatti che fanno parte di un tema popolare sono contrassegnati da 🌟.

3 Livello e titolo

4 Barra della festa

Quando questa barra sarà piena, potrai organizzare una festa (pag. 26).

5 Monete attuali



Mentre ti trovi nel bar, puoi accedere al menu per preparare pietanze e per cambiare l'arredamento. Per farlo, parla con la manager.



Cibo

Usa gli ingredienti per preparare cibo e bevande al bar. Puoi preparare spuntini, bibite e dolci. Puoi scegliere il piatto da preparare in base al tema o al tipo. Puoi anche aggiungere le ricette alla lista dei materiali necessari (pag. 15).



1 Rarità del piatto

2 Tema del piatto

3 Ingredienti necessari

4 Prezzo

Il numero di monete ricevute dal bar ogni volta che viene ordinato il piatto.

Decorazioni

Qui puoi personalizzare gli interni del bar. I passi da seguire sono identici a quelli per decorare la tua casa (pag. 18). Tuttavia, non potrai scegliere la posizione dei tavoli, delle sedie e dei banconi.

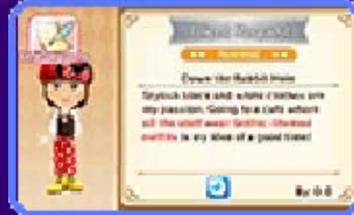


Punti tema

Puoi guadagnare punti tema abbinando il tema degli arredi del bar, dell'abbigliamento del personale e dei piatti. La quantità di punti tema ottenuti determinerà quali personaggi potrai invitare alle tue feste (pag. 26), quante monete guadagnerai con le feste e se queste includeranno un balletto.

Ordini del bar

Qui puoi controllare gli ordini del bar e selezionare quelli che vuoi soddisfare.



Personale

Qui puoi organizzare il personale del tuo bar e modificarne l'aspetto. Puoi anche selezionare un Mii dal Centro di creazione Mii e farlo lavorare nel tuo bar.

Nome del bar

Qui puoi cambiare il nome del bar.

Musica del bar

Qui puoi cambiare la musica di sottofondo del bar.

Ricevi monete

Qui puoi raccogliere i guadagni del bar.

Festa

Qui puoi organizzare una festa al bar.

- ◆ Potrai selezionare l'icona della festa solo dopo aver riempito la barra della festa.

Organizzare le feste

Potrai riempire la barra della festa ricevendo richieste e soddisfacendo gli ordini del bar. Una volta che la barra della festa sarà piena, potrai selezionare "Festa" dal menu del bar.



◆ Per poter organizzare una festa, avrai bisogno di tre piatti nel menu e di un numero sufficiente di punti tema.

Lista degli ospiti

Scegli chi invitare alla tua festa. Per visualizzare la lista degli invitati, premi .



Balletti

Se esami il palco durante una festa, potrebbe iniziare un balletto. Potrai perfino metterti in posa in momenti specifici del balletto! Premi ⊗ per mostrare o nascondere il testo della canzone.



1 Impostazioni dell'inquadratura

Seleziona 📹 per un'inquadratura mobile oppure 📺 per un'inquadratura fissa del palco. Premi ⊕ per passare da un'inquadratura all'altra.

2 Primi piani dei personaggi

Seleziona una di queste inquadrature per avere un primo piano del personaggio corrispondente.

3 Barra "Pronti per la foto!"

Questa barra si riempie col tempo. Premi **A** quando è piena per entrare in modalità "Pronti per la foto!". I personaggi che si metteranno in posa insieme a te saranno selezionati casualmente tra quelli inquadrati.

Terminare una festa

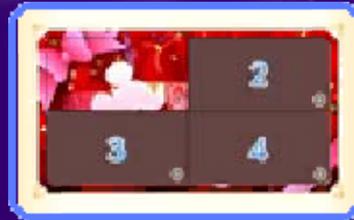
Parla con la manager del bar e seleziona "Termina la festa" [End the party] per terminare la festa e raccogliere i tuoi guadagni. Questi dipendono dai piatti che hai servito durante la festa e dai punti tema in tuo possesso.



Progredendo nel gioco, potrai prendere parte a dei sogni magici in compagnia dei personaggi Disney.

Completare i puzzle dei sogni

Raccogli pezzi del puzzle salutando i personaggi (pag. 17) e scambiando pietre brillanti al negozio Sfera di cristallo.



Entrare nei sogni magici

Una volta completato un puzzle dei sogni, premi **A** sul tuo letto ed entrerai in un sogno magico, dove potrai selezionare diverse scene dei sogni da esplorare. Organizza delle feste (pag. 26) legate a personaggi o film Disney per aumentare la varietà di sogni magici a tua disposizione!



Progredire nei sogni magici

Nel corso di un sogno magico, puoi ottenere punti "Bello!" (pag. 28) completando delle attività nelle varie scene dei sogni.



1 Suggerimenti

Qui sono visualizzati dei suggerimenti su cosa fare nella scena del sogno in corso.

2 Scena del sogno

Se hai selezionato più di una scena per il tuo sogno magico, potrai spostarti tra di esse in qualsiasi momento. Per farlo, è sufficiente toccare la scena desiderata sul touch screen.

3 Musica di sottofondo

Tocca quest'icona per cambiare la musica di sottofondo dei tuoi sogni magici.

4 Punti "Bello!"

Mostra il totale dei punti "Bello!" che hai ottenuto nell'attuale sogno magico.

5 Fine

Tocca "Fine" [End] per tornare a casa.

Attività

Premi **A** quando ti trovi in alcuni punti specifici della scena del sogno



per avere accesso a varie attività. La prima volta che ti cimenti in una nuova attività otterrai dei punti "Bello!".

Interagire con i personaggi

In alcune occasioni, accettare la richiesta di un personaggio ti darà la possibilità di fare qualcosa di divertente in sua compagnia, come ad esempio giocare a nascondino, esplorare nuovi luoghi insieme, partecipare a una caccia al tesoro e molto altro!



Pescare

Impugna una canna da pesca e armati di pazienza! Premi **A** nei pressi di un punto idoneo e lancia l'esca. Quando un pesce abbocca, premi di nuovo **A** per tirarlo su.



Raccogliere oggetti

Se ti avvicini a un'area scintillante e premi **A**, vi troverai un oggetto! Potrai raccogliere di nuovo lo stesso oggetto nello stesso punto dopo che sarà passato un po' di tempo.



Raccogliere punti "Bello!"

Puoi ottenere punti "Bello!" in vari modi, ad esempio nei sogni magici oppure incrociando per strada gli abitanti di Castellopoli. Quando ne avrai a disposizione abbastanza, potrai scambiarli al negozio Sfera di cristallo (pag. 21) con oggetti e portafortuna.

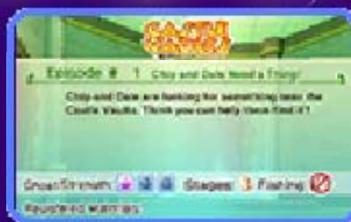


In alcune aree, potrai partecipare a delle missioni che richiederanno l'uso della magia per sconfiggere dei fantasmi. Durante queste missioni, esplorerai alcune aree speciali in cui potrai trovare vari oggetti, molti dei quali ti saranno utili come materiali per creare capi d'abbigliamento e arredi.

- ◆ Non puoi salvare i tuoi progressi di gioco nel corso di una missione.
- ◆ Seleziona "Esci" nel menu principale per abbandonare la missione in corso.

Iniziare una missione

Esamina la bacheca davanti a un'area missione per consultare l'elenco degli episodi disponibili. Seleziona un episodio, poi scegli il completo che vuoi indossare. Seleziona "Inizia con l'equipaggiamento consigliato" per indossare gli abiti, gli accessori e la bacchetta più adatti alla missione.



Lo schermo delle missioni



1 Pietre magiche

Troverai le pietre magiche nel corso delle missioni: potrai usarle per continuare la missione quando esaurisci i tuoi PV. Più ne raccogli, maggiore sarà la tua ricompensa!

2 Punti Vita (PV)

I Punti Vita del tuo personaggio diminuiscono quando i fantasmi ti attaccano e possono essere recuperati raccogliendo 🍊.

3 Punti Vita (PV) dei fantasmi

Quando i Punti Vita del fantasma che stai attaccando si esauriscono, sarà sconfitto.

4 Fantasma

I fantasmi cominceranno ad attaccare il tuo personaggio non appena saranno abbastanza vicini. Una volta sconfitti, potrebbero lasciar cadere oggetti e monete.

5 Punti Magia (PM)

I PM sono necessari per lanciare degli incantesimi, ovvero degli attacchi magici molto potenti. Lanciando un incantesimo consumerai dei PM che potrai comunque recuperare raccogliendo .

6 Mappa

Una minimappa dell'area che mostra il tuo personaggio e i fantasmi da sconfiggere.

7 Effetto del portafortuna

L'effetto del portafortuna attualmente attivo.

Magia illimitata

Se durante la missione ottieni un oggetto speciale, sul touch screen apparirà l'icona



"". Toccala per avviare la Magia illimitata. Per tutta la durata del suo effetto, i fantasmi non potranno ferirti e potrai usare tutti gli incantesimi che vuoi senza consumare PM.

Completare una missione

Non appena raggiungerai l'obiettivo dell'episodio, come per esempio sconfiggere il fantasma capo, la missione sarà completata e riceverai la tua ricompensa. Entra nel portale luminoso per terminare l'avventura.



E se termini i PV?

Quando esaurisci i Punti Vita, perderai una pietra magica. Puoi selezionare "Riprova" [Retry] oppure "Esci" [Quit]. Scegliendo "Esci", tornerai all'ultima bacheca degli episodi che hai consultato.



Il mondo di Lilo, Stitch, Jumba e tanti altri personaggi. Vi troverai una



spiaggia composta da una lunga distesa di sabbia in cui potrai divertirti facendo surf e ballando la hula.

Il surf

Sali sulla tavola da surf e scivola tra le onde! Premi **A** per alzarti in piedi sulla tavola e mantieni la



posizione per ottenere punti "Bello!". Tieni presente che se perdi velocità o tenti di cavalcare le onde al momento sbagliato, cadrai dalla tavola.

Per interrompere la sessione di surf, avvicinati alla riva oppure seleziona "Vai alla spiaggia" dal menu principale.

Comandi del surf

- Ⓒ Muovi la tavola da surf
- Ⓐ Alzati in piedi/stenditi
- Ⓑ (In posizione distesa)
Muovi la tavola da surf rapidamente

La hula

Per la hula valgono le stesse istruzioni dei balli al castello (pag. 22). Per danzare, è sufficiente premere i pulsanti a tempo con la musica.



Il mondo di Winnie the Pooh, Pimpi, Tigro e dei loro amici. Vi troverai un orto in cui piantare frutta e verdura e potrai usare il tuo raccolto per preparare dei deliziosi piatti al bar!



Coltivare

Per piantare un seme, avvicinati a un lotto dell'orto e premi **A**.



Per annaffiare un seme, avvicinati al lotto dove lo hai piantato e premi **A**. Se il terreno si secca, le piante smetteranno di crescere, quindi fai attenzione.



Quando una pianta è cresciuta del tutto, premi **A** per raccoglierla.



Nuovi tipi di seme

Alcune piante, se piantate una vicino all'altra, produrranno nuovi tipi di semi. Riceverai i nuovi semi quando raccoglierai le piante.

Raccogliere il miele

Potrai trovare il miele in alcuni alberi sparsi per il Bosco dei Cento Acri. Per raccoglierlo, avvicinarti a un albero e premi **A**. Dopo un certo periodo di tempo, dell'altro miele si formerà sull'albero.



◆ Se pianti dei fiori nell'orto, potrai trovare dei tipi speciali di miele sugli alberi!



Il mondo di Anna, Elsa e dei loro amici. Potrai trovare episodi ambientati ad Arendelle e nella Valle delle Rocce.



Il palazzo di ghiaccio

Man mano che progredisci negli episodi di Arendelle, potrai sbloccare missioni ed eventi ambientati nel palazzo di ghiaccio.



Il mondo di Biancaneve e dei sette nani. Vi troverai la miniera, in cui potrai aiutare i nani nel loro lavoro di estrazione e ottenere varie gemme.



La miniera

Segui l'esempio dei nani e muovi il piccone a tempo. Migliore sarà il tuo ritmo, più gemme otterrai!



1 Cursore

Il cursore si muove da sinistra verso destra.

2 Icona del piccone

Quando il cursore raggiunge un'icona, premi **A** o **+** per usare il piccone.



Il mondo della sirenetta Ariel e di tutti i suoi amici. Per esplorare questo mondo, il tuo personaggio vestirà i panni di una sirena o di un sirenetto.



Il concerto

Dopo aver completato un certo numero di episodi ad Atlantica, potrai assistere a un fantastico concerto subacqueo! Nuota pure nella sala concerti e premi  per interagire con Ariel e gli altri personaggi.



Nel Paese delle Meraviglie incontrerai Alice e altri personaggi, come il Bianconiglio, lo Stregatto e il Cappellaio Matto.



Il labirinto di siepi

Divertiti ad andare in missione in questo giardino-labirinto!



Invitare ospiti (StreetPass)

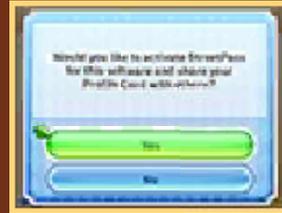
Questo software fa uso di StreetPass per scambiare i dati di gioco. Quando due giocatori in possesso di console Nintendo 3DS con la funzione StreetPass attivata per questo software si trovano vicini, scambieranno automaticamente tra loro i dati di gioco. Una volta ricevuti i dati, il personaggio incontrato tramite StreetPass farà visita alla tua città. Ricevendo ospiti tramite StreetPass, otterrai delle medaglie (pag. 19) che potrai utilizzare ai grandi magazzini de' Paperoni.



- ◆ Potrai ricevere fino a cinque ospiti alla volta. Trascorso un certo periodo di tempo, i tuoi ospiti lasceranno la tua città e potrai ricevere altri ospiti.

Attivare StreetPass

Per attivare o disattivare StreetPass, parla con l'addetta alla mongolfiera e seleziona "Impostazioni" seguito da "StreetPass". Puoi modificare la carta profilo da inviare agli altri giocatori selezionando "Album" dal menu principale.



Potrai ricevere notifiche anche mentre non stai giocando se la console Nintendo 3DS è in modalità riposo. La console rileverà automaticamente le reti wireless nelle vicinanze e riceverai dati.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. Assicurati pertanto che ci sia sempre una scheda inserita nella console.

Ricevere notifiche (SpotPass)

Attivando SpotPass, riceverai notifiche relative agli aggiornamenti e a eventuali nuovi regali. Potrai visualizzarle dallo schermo del titolo, in città o dalla voce "Notifiche" del menu HOME.

Attivare SpotPass

Seleziona "Impostazioni" dal menu del titolo oppure parla con l'addetta alla mongolfiera e seleziona "Impostazioni". Seleziona "Impostazioni SpotPass" [SpotPass Settings] e scegli se attivare o disattivare SpotPass.



Invitare ospiti (Internet)

Puoi invitare i tuoi amici e altri ospiti a visitare la tua città. Parla con l'addetta alla mongolfiera e seleziona "Invita un ospite".

Ricevendo ospiti in questo modo, otterrai delle medaglie che potrai utilizzare ai grandi magazzini de' Paperoni.

La tua carta profilo, una volta caricata, sarà visibile ai tuoi amici e agli altri utenti online.

- ◆ Potrai ricevere fino a cinque ospiti alla volta. Trascorso un certo periodo di tempo, i tuoi ospiti lasceranno la città e potrai ricevere altri ospiti.

Ricevere regali (Internet)

Collegati a Internet per ricevere dei regali speciali. Seleziona "Ricevi regali" dal menu del titolo oppure parla con l'addetta alla mongolfiera.

◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Inserisci il codice download

Ricevi dei regali collegandoti a Internet e inserendo uno specifico codice download.

Ricevi i regali

In un'area con servizio Nintendo Zone disponibile, seleziona "Ricevi regali" per collegarti a Internet e ricevere il regalo attualmente disponibile online.

Questa funzione non è disponibile in Europa.

Utilizza la fotocamera della console Nintendo 3DS per leggere i QR Code o le carte RA e ottenere così oggetti speciali. Seleziona "Ricevi regali" nel menu del titolo oppure parla con l'addetta alla mongolfiera. Infine scegli "Leggi il QR Code" o "Magia RA". Inquadra il QR Code o la carta RA in modo che entrino completamente nello schermo superiore.

Per una lista completa dei QR Code disponibili, consulta il sito ufficiale:

[www.nintendo.it/
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.it/disneymagicalworld2)
[www.nintendo.ch/
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.ch/disneymagicalworld2)

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com/countryselector

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com