

# Disney Magical World 2

1 Informations importantes

## Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

## Présentation du jeu

5 À propos de ce jeu

6 Commandes

7 Commencer à jouer

8 Sauvegarder et eff. les données

## Comment jouer

9 Progresser dans le jeu

10 Écran de jeu

## Utiliser le menu

11 Écran du menu principal

12 Coordonner votre tenue

13 Objets

14 Panneau d'affichage

15 Mémo

16 Autocollants

17 Saluts/album/collection

## Vie au Village enchanté

18 Chez moi

19 Magasins - McPicsou

20 Magasins - Créer des objets

21 Magasins - autres

22 Le château

23 Café

24 Écran principal du café

25 Menu du café

26 Fêtes

27 Rêves magiques

28 Comment passer le temps

## Explorer les mondes

29 Accomplir des quêtes

30 Hawaï

31 Forêt des rêves bleus

32 Arendelle

33 Le monde de Blanche-Neige

34 Atlantica

35 Pays des Merveilles

## Communication sans fil

36 StreetPass

37 SpotPass

38 Internet

Autre

39 QR Code et RA magique

Informations de contact

40 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

### IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

## Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australie) :  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

### Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-P-BD2P-00



Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

### Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
  - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
  - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
  - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
  - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour inviter d'autres joueurs à visiter votre ville et recevoir des cadeaux (p. 37-38). Vous pouvez aussi partager vos photos (p. 6) sur les réseaux sociaux avec le partage d'images Nintendo 3DS depuis les paramètres du menu HOME.

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

### Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure

aucune information qui permettrait de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière

que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Interactions en ligne  
Restreint l'échange de données via SpotPass™ et la réception de cadeaux via Internet.
- StreetPass  
Restreint l'échange de données de personnages via StreetPass™.

## 5 À propos de ce jeu

Dans Disney Magical World 2, vous avez la chance de vivre dans le monde de Disney ! Parlez aux célèbres personnages Disney, exprimez votre sens de la mode, accomplissez des quêtes, et gérez même votre propre café !



Ce logiciel utilise le calendrier et l'horloge interne de votre Nintendo 3DS. L'ajustement manuel des paramètres de date et heure peuvent produire des résultats inattendus, donc assurez-vous de vérifier les paramètres de date et heure de la console avant de commencer à jouer.

## Vivre dans le monde de Disney

Le jeu se déroule dans le Village enchanté, dont le château se dresse au centre, et dans de nombreux mondes inspirés des films Disney.

Le Village enchanté (p. 18-28)

Le Village enchanté est composé de trois zones. Le Village enchanté est



composé de trois zones : la zone du château, où vit le roi, la zone de la ville, où vivent la plupart des personnages et enfin, la zone des magasins, où se trouvent les boutiques et les services. Dans le Village enchanté, vous pouvez faire les magasins et gérer votre propre café, créer des objets comme des vêtements ou des meubles, et bien plus encore.



## Mondes (p. 29-35)

De nombreux mondes Disney sont à explorer, y compris ceux de Winnie l'Ourson, la Reine des Neiges et bien d'autres. Dans chaque monde, vous pouvez parler avec les personnages qui y vivent, profiter des mini-jeux et de l'atmosphère unique que chaque monde offre.



## S'amuser avec la mode et la décoration d'intérieur

Vous pouvez acheter des vêtements et accessoires pour votre personnage, et des meubles pour votre maison chez McPicsou (p. 19). Vous pouvez aussi utiliser des matériaux pour vos propres créations à la boutique ou à l'atelier (p. 20). Combinez vos objets favoris pour créer des tenues stylées et de super décorations pour votre maison !



## Créer votre propre café

Une fois devenu propriétaire du café, vous serez en mesure d'en changer le style selon votre humeur, en choisissant des meubles et la composition du menu (p. 23-25). Essayez d'organiser des fêtes au café, et recevez vos invités !



## Participer aux rêves magiques

Obtenez des pièces de puzzle en devenant ami avec les personnages



Disney. Complétez un puzzle des rêves pour participer à un rêve magique (p. 27). Profitez des différentes activités dans chaque rêve magique pour gagner beaucoup de points « Joli ! » (p. 28).

## Boutons

## Commandes de l'écran principal

Les commandes en **jaune** sont utilisées lors des quêtes (p. 29).

○	Se déplacer
+	Saluer (assignez un salut à chaque direction)
Ⓐ	Parler, examiner, ramasser des objets, <b>effectuer une attaque magique ou une attaque magique chargée (en maintenant le bouton)</b>
Ⓑ	Courir (maintenez en vous déplaçant)
ⓧ	Afficher/cacher le menu principal
Ⓨ	Changer la caméra, <b>sorts magiques</b>
Ⓡ	Pirouette magique
Ⓛ+Ⓡ	Prendre une capture d'écran

## Commandes des menus

○/+	Naviguer dans les menus
Ⓐ	Confirmer
Ⓑ	Annuler
ⓧ	Classer la liste
Ⓐ	Afficher/cacher les détails

## Commandes tactiles

Vous pouvez également naviguer dans les menus affichés sur l'écran tactile en touchant celui-ci. Vous pouvez aussi utiliser les commandes tactiles lors de certaines scènes durant le jeu.

## Prendre des captures d'écran

Pendant le jeu, maintenez **L** puis appuyez sur **R** pour prendre une

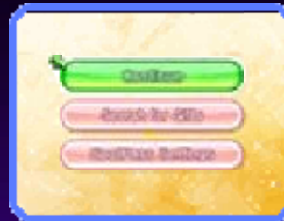


capture d'écran de l'écran supérieur. Les captures d'écran seront sauvegardées sur la carte SD et peuvent être visionnées en sélectionnant ALBUM (p. 17) depuis le menu principal. Vous pouvez aussi partager les captures d'écran sur les réseaux sociaux avec une connexion Internet, en utilisant le partage d'images Nintendo 3DS depuis les paramètres du menu HOME.

◆ À certains moments du jeu il n'est pas possible de prendre de capture d'écran (🚫 sera affiché quand vous appuyez sur **L**).



Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur **(A)** pour afficher le menu de l'écran titre.

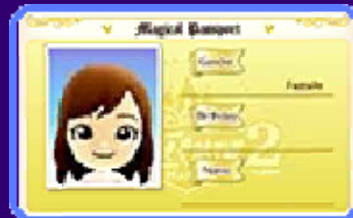


## Nouvelle partie

Jouez au jeu depuis le début. Vous pouvez choisir votre personnage à partir des choix suivants :

### Personnalisation

Créez votre personnage depuis le début. Suivez les instructions à l'écran afin de choisir le genre de votre personnage, son apparence, son nom et sa date de naissance.



### Choisir dans l'éditeur Mii™

Vous pouvez utiliser un Mii à partir de l'éditeur Mii de votre console Nintendo 3DS comme personnage de jeu. Choisissez tout d'abord le Mii que vous voulez utiliser puis entrez une date de naissance.

## Bonus de transfert des données de sauvegarde

Si une sauvegarde des données de Disney Magical World est détectée sur votre Nintendo 3DS, vous obtiendrez un bonus la première fois que vous jouerez à ce jeu.

## Continuer une partie

Vous pouvez reprendre votre partie là où vous l'avez laissée. Sélectionnez **CONTINUER LA PARTIE [CONTINUE GAME]** pour continuer à jouer.



## Options

Vous pouvez sélectionner **OPTIONS [OPTIONS]** depuis l'écran Continuer. Ici vous pouvez choisir parmi les options suivantes :

Changer de personnage

Modifiez l'apparence de votre personnage, son nom et plus encore.

Effacer la sauvegarde

Supprimez vos données de sauvegarde.



## Recevoir des cadeaux

Vous pouvez recevoir des cadeaux de différentes façons :

- ◆ Vous pouvez recevoir des cadeaux en jeu en parlant à l'aéronaute (p. 21).

Saisir un code de téléchargement	Téléchargez des cadeaux avec un code de téléchargement (p. 38).
Retirer les cadeaux	Connectez-vous à Internet et recevez un cadeau via les services Nintendo Zone (p. 38).  Cette fonction n'est pas disponible en Europe.
Lire un QR Code	Lisez un QR Code avec l'appareil photo Nintendo 3DS (p. 39).
RA magique	Lisez des cartes RA en utilisant l'appareil photo Nintendo 3DS (p. 39).

Télécharger à  
nouveau

Vous pouvez  
télécharger les  
cadeaux plus d'une  
fois.

## Paramètres SpotPass

Activer/désactiver SpotPass (p. 37).

Toutes les notifications de Nintendo concernant ce logiciel seront affichées dans la langue de la console qui était sélectionnée au commencement du jeu. Si vous changez la langue de la console en cours de partie, vous continuerez à recevoir des notifications dans la langue sélectionnée précédemment.

Ceci peut être rectifié en réinitialisant les paramètres SpotPass via le menu de l'écran titre, ou dans le jeu en parlant à Bella, l'aéronaute.

## Sauvegarder vos données

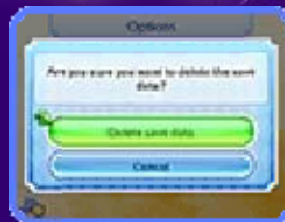
Sélectionnez SAUV. [SAVE] (p. 11) depuis le menu principal afin de sauvegarder votre progression. Votre progression sera aussi sauvegardée automatiquement à certains points du jeu.



◆ Un seul fichier de sauvegarde peut être créé.

## Effacer les données

Depuis le menu de l'écran titre sélectionnez CONTINUER [CONTINUE GAME], puis OPTIONS et enfin EFFACER LA SAUVEGARDE afin de supprimer vos données de sauvegarde.



◆ **Faites attention lorsque vous effacez des données de sauvegarde. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



## Collectionner des autocollants et agrandir votre monde

Lorsque vous débutez votre vie dans le Village enchanté, vous pouvez commencer à collectionner des autocollants (p. 16). Les autocollants indiquent à quel point vous vous amusez dans le jeu et l'état de votre progression. Obtenez-les en terminant des épisodes, en créant des objets, et bien plus encore.



### Après avoir obtenu des autocollants

Vous trouverez des numéros magiques à divers endroits du jeu. Examinez les numéros magiques correspondant au nombre d'autocollants que vous avez récupérés pour accéder à de nouvelles zones et fonctionnalités.



## Créer des objets

Apportez les matériaux que vous avez trouvés à la boutique ou à l'atelier pour créer de nouveaux objets comme des meubles ou des vêtements (p. 20).



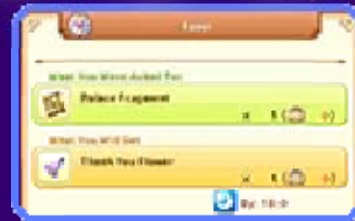
### Obtenir des recettes et des matériaux

Vous obtenez les matériaux nécessaires pour fabriquer des objets en accomplissant des quêtes (p. 29), ou en examinant les zones brillantes (p. 28). Vous pouvez obtenir des recettes en complétant des épisodes et en récupérant des autocollants. Les recettes sont une liste écrite des matériaux nécessaires pour fabriquer un objet en particulier. Si vous enregistrez la recette d'un objet dans le mémo (p. 15), vous serez toujours en mesure de vérifier les matériaux nécessaires à la fabrication de cet objet. Vous recevrez en plus une notification dès que l'un des matériaux a été ramassé.

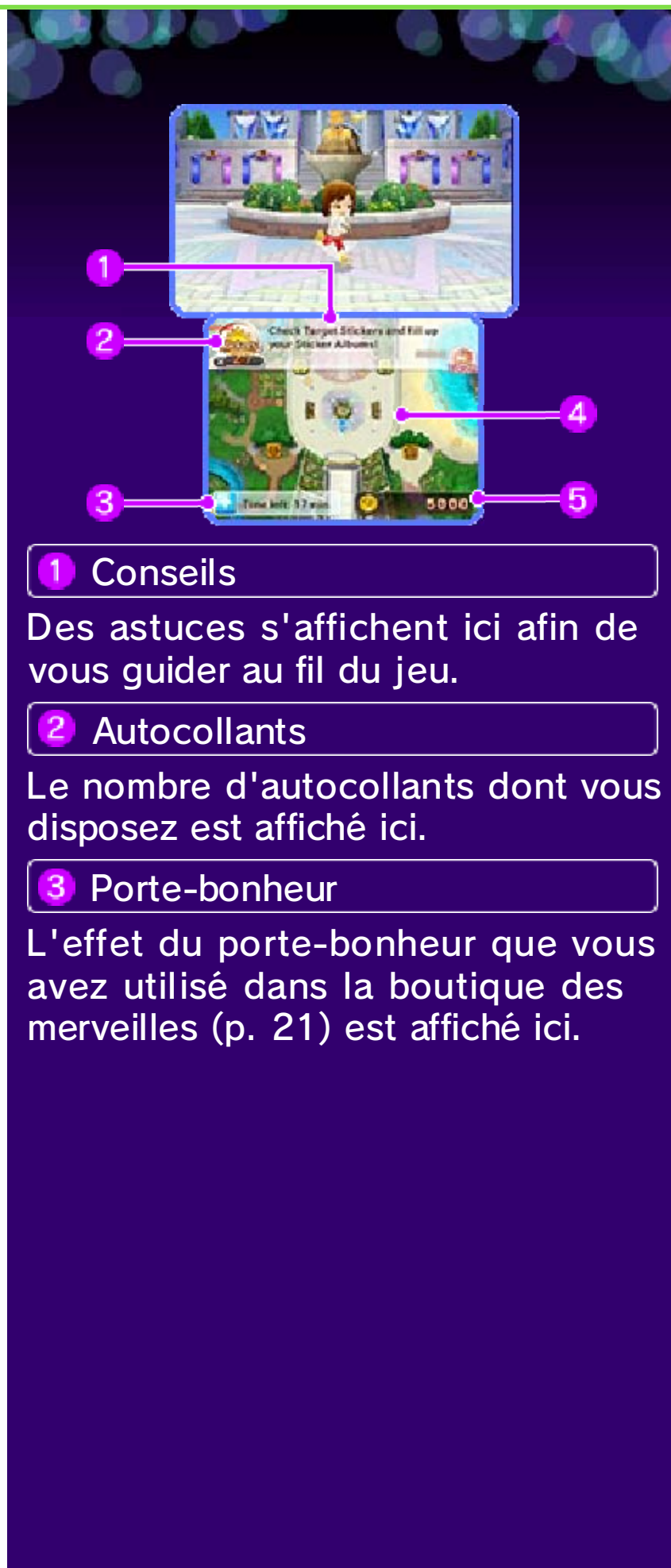


## Devenir ami avec les personnages Disney

Les nombreux personnages Disney du Village enchanté vous demanderont des faveurs de temps en temps. Par exemple, ils peuvent vouloir échanger des objets, ou faire une promenade avec vous. Renforcez votre amitié en les aidant, et vous aurez de bonnes surprises !



## 10 Écran de jeu



### 1 Conseils

Des astuces s'affichent ici afin de vous guider au fil du jeu.

### 2 Autocollants

Le nombre d'autocollants dont vous disposez est affiché ici.










### 3 Porte-bonheur

L'effet du porte-bonheur que vous avez utilisé dans la boutique des merveilles (p. 21) est affiché ici.



#### 4 Mini-carte

La carte des alentours est affichée ici, illustrée avec les icônes ci-dessous.

-  Position actuelle
-  Position d'un personnage Disney
-  Position d'un personnage invité
-  Lieu de la faveur
  - ◆ Les faveurs des personnages Disney seront illustrées avec .
-  Lieu de destination
-  Numéro magique
-  Services
  - ◆ Cette icône sera différente selon les services.
-  Entrée d'un monde
  - ◆ Cette icône sera différente selon les mondes.

#### 5 Nombre actuel de pièces



## 11 Écran du menu principal

Appuyez sur ⊗ pour afficher le menu principal.



1 Menu principal (p. 12-17)

2 Sauvegarder

Sauvegardez votre progression dans le jeu.

3 Date et heure

La date et l'heure de votre console sont affichées ici.

4 Didacticiel

Consultez des astuces de jeu ici.

Depuis le menu principal, sélectionnez TENUES pour choisir les vêtements et les accessoires de votre personnage.

## Menu Tenues

Vous pouvez choisir vos vêtements en sélectionnant un des menus ci-dessous. Vous pouvez aussi porter une tenue précédemment sauvegardée en sélectionnant TENUES SAUVEGARDÉES.

Ensembles  
complets

Vous pouvez porter un ensemble complet quand vous avez obtenu les articles vestimentaires requis.

Type de vêtement	Cette option permet de trier les articles vestimentaires selon la partie du corps qui leur correspond, ainsi que les accessoires pour main, les baguettes et les scintillements.
Accessoires	Voir les accessoires qui peuvent être utilisés pour vos cheveux, votre visage, vos mains, etc.
Scintillements	Cette option permet de changer les scintillements qui apparaissent autour de votre personnage.

## Écran des tenues

Les articles vestimentaires et les tenues disponibles seront affichés ici. Appuyez sur **[L/R]** pour faire tourner votre personnage, et **[X]** pour changer l'ordre dans lequel les objets sont listés sur l'écran inférieur.



### 1 Détails des vêtements

Vérifiez le thème et la rareté de vos vêtements. 🟠 → 🌐 → 🟡 → 🟣 indique la difficulté (du plus facile au plus difficile) d'obtention d'un article vestimentaire. Ces détails peuvent être affichés/cachés en appuyant sur Ⓜ.

### 2 Articles

- ✔ Indique que vous portez cet article actuellement.
- 🗨 Indique qu'il existe une variante de cet article.

### 3 Sauvegarder la tenue

Touchez l'icône **TENUES SAUVEGARDÉES [SAVED OUTFITS]** ou appuyez sur **START** pour sauvegarder votre tenue actuelle. Vous pouvez sélectionner **TENUES SAUVEGARDÉES** depuis le menu Tenues.

### 4 Pose

Changer la pose de votre personnage.

## Bonus des vêtements

En portant des articles d'un même ensemble, ou en vous



équipant d'objets rares, vous pouvez obtenir une note **ENSEMBLE COMPLET [ACE ENSEMBLE]** ou **STYLISTE** (**ENSEMBLE COMPLET** est la plus élevée des deux). Si vous croisez des villageois en portant une tenue **ENSEMBLE COMPLET** ou **STYLISTE**, ils répondront avec un « Joli ! » (p. 28).



## 13 Objets

Sélectionnez OBJETS depuis le menu principal pour voir les objets en votre possession. Vous pouvez voir les objets de différentes catégories, et appuyer sur ⊗ pour trier la liste.



1 Type d'objet

2 Objet et quantité en votre possession

3 Thème

4 Lieu principal

5 Rareté

Vous pouvez voir les informations du panneau d'affichage en ville, en sélectionnant **PANNEAU D'AFFICHAGE** depuis le menu principal. Vous pouvez sélectionner le type d'information que vous voulez voir.

- ◆ Vous ne pouvez pas voir le panneau d'affichage lors d'une activité avec un autre personnage.



## Gazette enchantée

Consultez les informations sur les événements saisonniers, les objets vendus en magasin, les cadeaux et plus encore.

## Autocollants cible

Affiche des informations sur les autocollants (p. 16) qui peuvent être obtenus, et comment les obtenir.



## Déverrouillés

Affiche des informations sur les zones, les événements, etc., qui ont récemment été déverrouillés.

## Flash info

Affiche l'état actuel du café, du jardin et de la mine.

## Requêtes du café

Vous pouvez consulter les détails des requêtes précédentes et en cours du café.

The background features a dark purple to blue gradient at the top, transitioning into a bright yellow horizontal band. Above and below this band are rows of white, four-pointed starburst patterns. The lower portion of the image is filled with numerous colorful, iridescent bubbles of various sizes, set against a backdrop of soft, glowing clouds in shades of orange and yellow. Small, twinkling stars are scattered throughout the scene.

## Faveurs

Vous pouvez consulter les détails des faveurs précédentes et en cours des différents personnages.

## 15 Mémo

Sélectionnez MÉMO depuis le menu principal pour consulter les recettes des objets et les matériaux nécessaires pour les fabriquer. Sélectionnez d'abord la catégorie de l'objet que vous voulez voir.

- ◆ Vous pouvez enregistrer des recettes dans le mémo lorsque vous visitez les magasins où vous pouvez fabriquer des objets (p. 20).



1 Lieu principal

2 Matériaux requis

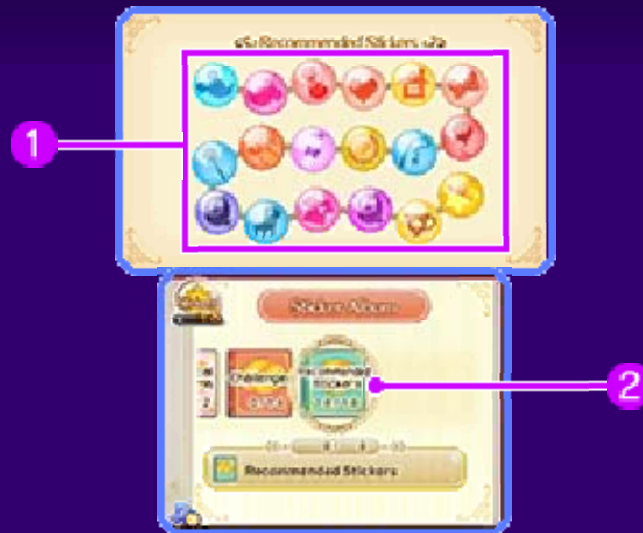
3 Information sur les matériaux

Montre le thème et la rareté du matériau, la quantité nécessaire et la quantité déjà en votre possession.



## 16 Autocollants

Les autocollants que vous avez obtenus jusqu'à maintenant sont affichés ici.



### 1 Autocollants

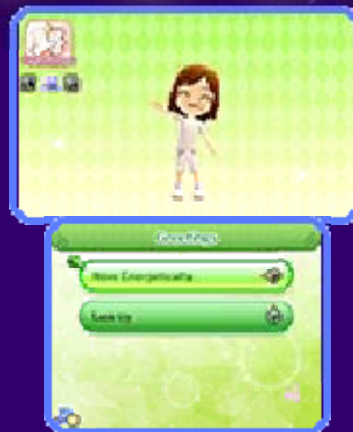
Les autocollants que vous avez obtenus sont affichés en couleur, tandis que ceux que vous n'avez pas encore obtenus sont affichés en gris.

### 2 Catégorie d'autocollants

Montre combien d'autocollants vous avez obtenus par rapport au nombre total d'autocollants disponibles pour cette catégorie.

## Saluts

Ici vous pouvez assigner les saluts que vous avez appris à chaque direction de  $\oplus$ . Sélectionnez un salut et une direction sur  $\oplus$  pour l'assigner.



## Album

En sélectionnant ALBUM depuis le menu principal, vous pouvez visionner les photos (p. 6) que vous avez prises et votre carte de profil.

### Voir les photos

Sélectionnez PHOTOS SAUVEGARDÉES pour voir toutes les photos que vous avez prises.



- ◆ Les photos ne peuvent pas être effacées depuis ce menu. Vous pouvez les effacer depuis le menu HOME, en accédant à l'appareil photo Nintendo 3DS.

## Carte de profil

Si vous choisissez de partager votre carte de profil, elle sera envoyée à ceux qui vous invitent à visiter leur ville via StreetPass ou en ligne (p. 36-38). Sélectionnez ALBUM, et ensuite CARTE DE PROFIL pour choisir une photo et la salutation qui seront envoyées. Vous pouvez aussi voir toutes les cartes de profil que vous avez obtenues grâce à vos invités en sélectionnant CARTES INVITÉS.



## Collection

Vous pouvez y consulter des informations sur les objets que vous avez obtenus, ainsi que sur les fêtes (p. 26) que vous avez organisées et les pièces de puzzle (p. 27) que vous avez obtenues.



Vous pouvez placer des meubles comme bon vous semble dans la maison de votre personnage au Village enchanté.



## Agencement

Examinez le miroir dans votre maison pour accéder au menu Agencement et placer vos meubles selon vos envies.

### Choisir les meubles

Vous pouvez chercher les meubles selon le thème ou le type de meuble.

Sélectionnez l'objet que vous voulez et sélectionnez

PLACER. Vous pouvez même placer certains objets sur les tables.

Vous pouvez aussi placer tous les meubles d'un même thème en sélectionnant SUIVRE UN THÈME.





## Placer des meubles

Vous pouvez placer des tables et des chaises où vous voulez.



Utilisez **○** pour choisir la position et **Ⓐ** pour placer. Vous pouvez faire pivoter l'objet avec **Ⓛ/Ⓡ**. Vous pouvez aussi repositionner les objets comme bon vous semble, et même les supprimer en appuyant sur **ⓧ**.



Vous pouvez acheter et vendre des objets dans le grand magasin de Balthazar Picsou. Vous pourrez acheter de nouveaux objets à mesure que vous progresserez dans le jeu.

### Acheter des objets

Appuyez sur **A** face à un objet qui vous intéresse pour que Riri, Fifi ou Loulou accourent. Vous pourrez alors consulter l'objet ou l'acheter. Les articles vestimentaires peuvent être essayés avant d'être achetés.



## Vendre des objets

Vous pouvez vendre des objets en parlant à Picsou. Pour vendre un objet, sélectionnez une catégorie, puis l'objet que vous souhaitez vendre, ainsi que sa quantité.



### Échanger des médailles contre des objets

Vous pourrez parfois trouver des objets rares chez McPicsou. Vous aurez besoin de médailles pour les acheter. Vous pouvez obtenir des médailles grâce aux invités qui visitent votre ville via StreetPass ou en ligne (p. 36-38).

◆ Certaines médailles ne sont disponibles que pendant certaines saisons. Elles peuvent être échangées contre l'objet saisonnier leur correspondant.

## Fabriquer de nouveaux objets aux magasins

Si vous avez rassemblé les matériaux et les pièces nécessaires, vous serez en mesure de créer des objets aux magasins listés ci-dessous. Vous pouvez débloquer plus de ces magasins à mesure que vous obtenez des autocollants.

Boutique de Daisy	Vous pouvez créer des vêtements et des accessoires ici.
Atelier de Tic & Tac	Vous pouvez créer des meubles ici.

Tour de Yen Sid

Vous pouvez créer des baguettes magiques ici. Celles-ci peuvent être utilisées pendant les quêtes (p. 29).

Comptoir de la mode de Clarice

Ici vous pouvez fabriquer des variantes de vêtements et d'accessoires que vous possédez déjà (les objets d'origine ne disparaîtront pas).

## Procédure de création

Parlez au gérant et sélectionnez l'objet que vous souhaitez fabriquer. Les matériaux et pièces nécessaires seront affichés sur l'écran supérieur. Une fois que vous avez rassemblé les matériaux et les pièces, appuyez sur **A** pour fabriquer l'objet.



- ◆ Sélectionnez **AJOUTER AU MÉMO [RECORD IN MATERIAL LOG]** pour sauvegarder la recette dans le mémo (p. 15). Celui-ci peut être consulté à tout moment depuis le menu principal.

## L'aéronaute

Parlez à Bella, l'aéronaute, pour recevoir des cadeaux spéciaux (p. 7), mettre à jour votre carte de profil (p. 38) ou changer vos paramètres SpotPass ou StreetPass.



## Boutique des merveilles

Vous pouvez échanger des points « Joli ! » (p. 28) contre des objets mystère ou des porte-bonheur qui donnent des bonus spéciaux à votre personnage. De plus, en sélectionnant PIERRES BRILLANTES vous pouvez échanger vos pierres brillantes contre des pièces de puzzle (p. 27).



## Salon de beauté de Minnie

Ici vous pouvez changer la coiffure et la couleur de cheveux de votre personnage. Parlez à Minnie et sélectionnez les changements que vous voulez faire.

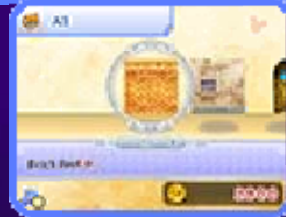


◆ Vous ne pouvez pas utiliser le salon avec un Mii issu de l'éditeur Mii.



## Les trois petits décorateurs

Ici vous pouvez changer l'apparence extérieure de votre maison. Parlez aux Trois Petits Cochons et sélectionnez la partie que vous voulez changer. Vous pourrez avoir un aperçu des changements sur l'écran supérieur.



Le château est le centre du Village enchanté.



## Parler au roi

Vous pouvez apprendre de nouveaux saluts en parlant au roi.



## Bals du château

Lors de votre progression dans le jeu, vous pourrez participer aux bals du château. Assurez-vous de porter une tenue de circonstance ! Une note vous sera attribuée en fonction de votre tenue et de vos pas de danse.

### Comment danser

Un curseur se déplacera en même temps que la musique. Quand le curseur atteint l'icône d'un bouton, appuyez sur le bouton correspondant.



1 Curseur

2 Icône de bouton

Essayez d'appuyer aussi précisément que possible ! Pour les icônes de bouton étendues, maintenez le bouton pendant le temps nécessaire.

### Icône rythme spécial

Si l'écran à droite apparaît pendant une chanson, appuyez sur les boutons correspondants le plus vite possible.



À un certain moment du jeu, vous pourrez devenir propriétaire d'un café. Faites en sorte que votre café soit unique en mettant vos recettes favorites au menu et en plaçant les meubles selon votre goût.

## Votre rôle de propriétaire du café

Suivez les étapes ci-dessous afin d'être un bon propriétaire :

### 1. Préparer le menu

Tout d'abord, préparez des recettes (p. 25).

Une fois la préparation terminée vous pourrez vendre les portions créées à vos clients.



## 2. Attendre des commandes

Une fois que vous avez préparé un plat ou une boisson, attendez qu'un client arrive et passe une commande. Si toutes les portions ont été consommées, assurez-vous d'en fabriquer à nouveau. À chaque commande les clients doivent payer les préparations figurant sur le menu. Chaque plat ou boisson a un prix fixe. Vos bénéfices sont donc calculés en multipliant ce prix par le nombre de fois que le plat ou la boisson a été commandé.



## 3. Récupérer vos bénéfices

Parlez à la gérante du café pour récupérer vos bénéfices.



## Niveau et titre de propriétaire

Quand vous accomplissez certaines requêtes du café (p. 25), votre niveau de propriétaire augmente et vous êtes capable de proposer une plus grande gamme de plats. Votre titre atteste de vos compétences en tant que propriétaire du café, et un nouveau titre vous sera conféré à chaque fois que votre niveau de propriétaire augmentera.

## 24 Écran principal du café

L'écran ci-dessous s'affiche à l'intérieur du café. Vous pouvez changer les caméras sur l'écran supérieur en appuyant sur (Y).



1 Bénéfices actuels (pièces)

2 Recettes du menu actuel

Le casse-croûte, la boisson et le dessert actuellement proposés, ainsi que le nombre de portions en stock sont affichés ici. 🟡→🟠 indique, dans l'ordre, la difficulté pour faire une recette. Les objets qui font partie d'un thème populaire sont signalés par 🌟.

3 Niveau et titre de propriétaire

4 Jauge de fête

Une fois que cette jauge est pleine, vous pouvez organiser une fête.

5 Nombre actuel de pièces





Lorsque vous vous trouvez à l'intérieur du café, vous pouvez préparer des plats et des boissons, ainsi que déplacer les meubles à partir du menu du café.



Pour accéder à ce menu, parlez à la gérante.

## Nourriture

Utilisez des ingrédients pour préparer des plats et des boissons au café. Vous pouvez faire des casse-croûte, des boissons et des desserts. Vous pouvez choisir la recette à préparer selon le thème ou le type. Vous pouvez aussi enregistrer des recettes dans le mémo (p. 15).



1 Rareté de la recette

2 Thème de la recette

3 Ingrédients nécessaires

4 Prix

Les pièces que le café reçoit chaque fois que quelque chose est commandé.

## Décorer

Ici vous pouvez personnaliser la décoration intérieure du café. Les étapes pour effectuer des changements sont les mêmes que celles pour l'agencement de votre maison (p. 18).



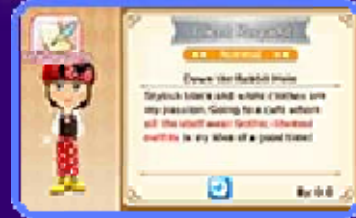
Cependant vous ne pouvez pas changer la position des tables, des chaises et du comptoir.

### Points de thème

Vous pouvez gagner des points de thème en utilisant le même thème pour les meubles du café, la tenue du personnel et les recettes du menu. Le nombre de points de thème que vous avez détermine quels personnages vous pouvez inviter à vos fêtes (p. 26), combien de pièces vous gagnerez lors de ces fêtes, et si une fête inclura un spectacle de danse.

## Requêtes du café

Ici vous pouvez consulter les requêtes du café et choisir celles que vous voulez accomplir.



## Personnel

Ici vous pouvez organiser les employés du café et changer leur apparence. Vous pouvez aussi choisir un Mii de l'éditeur Mii pour travailler en tant qu'employé dans votre café.

## Nom du café

Changez le nom du café.

## Musique du café

Changez la musique de fond jouée au café.

## Collecter des pièces

Collectez les bénéfices du café.

## Fête

Organisez une fête au café.

- ◆ Le bouton Fête peut être sélectionné une fois la jauge de fête pleine.


## Organiser des fêtes

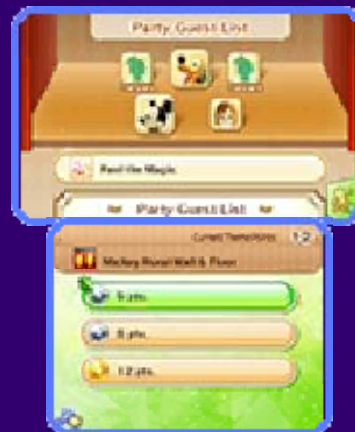
La jauge de fête se remplit à chaque fois que le café reçoit des commandes et que vous accomplissez des requêtes. Une fois que la jauge est pleine, vous pouvez sélectionner FÊTE depuis le menu du café.



◆ Pour organiser une fête, vous devez avoir trois recettes au menu et un nombre suffisant de points de thème.

### Liste des invités

Choisissez qui inviter à votre fête. Appuyez sur  pour consulter la liste des invités.



## Spectacles de danse

Si vous regardez la scène pendant une fête, un spectacle de danse aura peut-être lieu. Vous pouvez prendre la pose à certains moments de la danse. Appuyez sur ⊗ pour afficher ou cacher les paroles.



### 1 Paramètres de la caméra

Sélectionnez 📷 pour que la caméra bouge librement, ou 📷 pour une vue fixe sur la scène. Appuyez sur ⊙ pour basculer d'une caméra à l'autre.

### 2 Caméras de personnages

Sélectionnez-les pour observer le personnage correspondant de près.

### 3 Jauge de pause photo

Cette jauge se remplit avec le temps. Appuyez sur **A** quand elle est pleine pour déclencher la **PAUSE PHOTO**. Les personnages qui vous rejoignent pour la photo sont choisis au hasard parmi ceux se trouvant dans le champ de la caméra.

## Mettre fin à une fête

Parlez à la gérante du café et sélectionnez **METTRE FIN À LA FÊTE [END THE PARTY]** pour terminer et collecter les bénéfices. Les bénéfices dépendront de la composition du menu que vous avez vendu et du nombre de points de thème que vous avez.





À mesure de votre progression dans le jeu, vous pourrez participer à des rêves magiques avec les personnages Disney.

## Compléter les puzzles des rêves

Obtenez des pièces de puzzle en sauvant les personnages et en échangeant des pierres brillantes à la boutique des merveilles.



## Entrer dans les rêves magiques

Une fois que vous avez complété un puzzle magique, allez dans votre chambre et appuyez sur Ⓐ en face de votre lit pour entrer dans un rêve magique. Vous avez le choix entre plusieurs scènes des rêves. Vous pouvez en choisir jusqu'à trois par rêve magique. Organisez des fêtes au café (p. 26) en relation avec les personnages ou films Disney concernés pour diversifier vos scènes des rêves disponibles.



## Progresser dans les rêves magiques

Pendant un rêve magique, vous pouvez obtenir des points « Joli ! » (p. 28) en participant à des activités dans les différentes scènes des rêves.



### 1 Astuces

Des astuces pour vous aider à profiter de la scène des rêves actuelle sont affichées ici.

### 2 Scène des rêves

Si vous avez sélectionné plus d'une scène des rêves pour votre rêve magique, vous pouvez passer de l'une à l'autre en les touchant sur l'écran tactile.

### 3 Musique d'ambiance

Touchez cette option pour changer la musique d'ambiance pendant le rêve magique.


### 4 Points « Joli ! »

Le nombre total de points « Joli ! » que vous avez collectés pendant le rêve magique en cours.

### 5 Fin

Touchez FIN [END] pour retourner à votre maison.

## Attractions

Appuyez sur  près de certains endroits dans les scènes des rêves pour accéder à diverses attractions. Vous obtenez des points « Joli ! » la première fois que vous essayez chaque attraction.



## Interagir avec les personnages

Accepter une faveur de la part d'un personnage vous donnera parfois l'occasion de faire quelque chose d'amusant - par exemple jouer au chat, se rendre dans un certain lieu ensemble, partir à la chasse aux trésors, et bien plus encore !



## Pêcher

Armez-vous d'une canne à pêche et jetez-vous à l'eau. Appuyez sur **A** près d'un point de pêche pour lancer votre ligne. Quand un poisson mord à l'hameçon, appuyez sur **A** à nouveau pour le sortir de l'eau.



## Collecter des objets

Approchez-vous d'une zone brillante et appuyez sur **A** pour trouver un objet. Après un certain temps, les objets peuvent être ramassés à nouveau au même endroit.



### Obtenir des points « Joli ! »

Vous pouvez obtenir des points « Joli ! » de plusieurs façons, y compris grâce aux habitants du Village enchanté et dans les rêves magiques. Quand vous avez accumulé assez de points « Joli ! » vous pouvez les échanger à la boutique des merveilles (p. 21) contre des objets ou des porte-bonheur.



À certains endroits en dehors des zones principales du Village enchanté, vous pouvez accomplir des quêtes où vous utilisez vos pouvoirs magiques pour vaincre les fantômes. Lors de l'exploration des zones de quêtes, vous trouverez divers objets que vous pourrez utiliser, comme par exemple des matériaux pour créer des vêtements ou des meubles.

- ◆ Vous ne pouvez pas sauvegarder votre progression pendant une quête.
- ◆ Sélectionnez QUITTER depuis le menu principal pour quitter la quête actuelle.

## Commencer une quête

Examinez le panneau en face d'une zone de quête pour accéder à la liste des épisodes disponibles. Sélectionnez un épisode, puis vous pourrez choisir votre tenue. Sélectionnez **PARTIR AVEC L'ÉQUIPEMENT RECOMMANDÉ** pour enfiler automatiquement les vêtements les plus adaptés à cette quête. Vous vous équiperez aussi de la baguette la plus efficace.



## Écran de quête





## 1 Pierres magiques

Vous pouvez les trouver à divers endroits pendant les quêtes. Vous pouvez les utiliser pour continuer à jouer quand vos points de vie sont épuisés, et plus vous en amassez plus votre récompense à la fin de la quête sera meilleure.

## 2 Points de vie (PV)

Les PV de votre personnage diminuent lorsque les fantômes vous attaquent et peuvent être restaurés en collectant des 🍊.

## 3 Points de vie (PV) des fantômes

Ce sont les PV du fantôme que vous attaquez. Le fantôme sera vaincu lorsque ceux-ci seront épuisés.

## 4 Fantômes

Les fantômes commencent à attaquer dès qu'ils s'approchent de votre personnage. Ils laissent parfois tomber des objets lorsque vous les avez vaincus.

## 5 Points de magie (PM)

Vous avez besoin de PM pour utiliser des sorts (des attaques magiques très puissantes). Lancer un sort utilisera des PM mais ceux-ci peuvent être restaurés en collectant des ✨.

## 6 Carte

Une mini-carte indiquant la position de votre personnage et des fantômes que vous devez vaincre est affichée ici.

## 7 Effet du porte-bonheur

L'effet de votre porte-bonheur en cours d'utilisation.

### Showtime !

Si vous trouvez un objet spécial pendant une quête une icône « ♪ » apparaîtra sur



l'écran tactile. Touchez cette icône pour commencer un « showtime ! ». Tant que le « showtime ! » fait effet, vous ne pouvez pas être blessé par les fantômes et vous pouvez utiliser autant de sorts que vous voulez sans utiliser de PM.

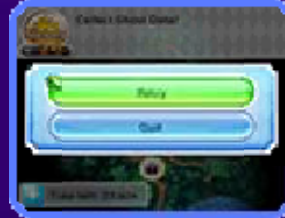
## Terminer une quête

Dès que vous aurez rempli l'objectif de l'épisode, par exemple vaincre le boss fantôme, la quête sera terminée et vous obtiendrez votre récompense. Entrez dans le portail brillant pour retourner en ville.



## Si vous êtes à court de PV...

Quand tous vos points de vie seront épuisés, vous perdrez une pierre magique. Vous pouvez sélectionner **RÉESSAYER [RETRY]** ou **ABANDONNER [QUIT]**. Sélectionner **ABANDONNER** vous renverra au dernier panneau des épisodes consulté.



C'est le monde de Lilo, Stitch, Jumba et bien d'autres. Vous y trouverez une longue plage, où vous pourrez pratiquer le surf et le hula.



## Surfer

Sautez sur une planche de surf et amusez-vous. Appuyez sur **(A)** pour vous tenir debout, et restez ainsi le plus longtemps possible pour accumuler des points « Joli ! ». Cependant, si vous ralentissez trop ou si vous ne faites pas attention à votre position sur la vague, vous risquez de tomber.

Vous pouvez arrêter de surfer en vous approchant de la plage ou en sélectionnant **VERS LA PLAGE** depuis le menu principal.



## Commandes du surf

⊙	Déplacer la planche
Ⓐ	Se tenir debout/s'allonger (En étant allongé)
Ⓑ	Déplacer rapidement la planche

## Hula

Danser le hula fonctionne de la même manière que les bals du château (p. 22). Appuyez sur les boutons en rythme avec la musique.



Winnie l'Ourson, Porcinet, Tigrou et leurs amis y ont leur maison. Ici vous pourrez



trouver un jardin où vous pouvez cultiver des fruits et des légumes. Vous pouvez ensuite utiliser ce que vous avez récolté comme ingrédients pour préparer des recettes délicieuses dans votre café !

## Cultiver votre jardin

Tenez-vous sur une parcelle du jardin et appuyez sur **A** pour planter une graine.



Tenez-vous sur une parcelle où vous avez planté une graine et appuyez sur **A** pour l'arroser. Soyez vigilant : vos récoltes cessent de pousser lorsque leur terre devient sèche.



Une fois qu'une plante a totalement poussé, appuyez sur **A** pour la récolter.



### Nouveaux types de graines

Si vous plantez certaines plantes côte à côte, elles se combineront pour créer de nouveaux types de graines. Vous recevrez le nouveau type de graine créé quand vous récolterez les plantes d'origine.

## Récolter du miel

Vous pouvez trouver du miel dans certains arbres de la Forêt des rêves



bleus. Approchez-vous de l'un de ces arbres et appuyez sur Ⓐ pour récolter le miel. Au bout d'un certain temps du miel se reformera à l'intérieur de l'arbre.

◆ Planter des fleurs dans votre jardin peut parfois vous amener à trouver du miel spécial dans les arbres !





Anna, Elsa et leurs amis vivent dans ce monde. Vous pouvez profiter des nombreux épisodes se déroulant à Arendelle et dans la Vallée des trolls.



## Palais de glace

À mesure de votre progression dans les épisodes d'Arendelle, vous débloquerez des quêtes et des événements qui se déroulent dans le palais de glace.



Blanche-Neige et les Sept Nains vivent dans ce monde. Vous y trouverez aussi la mine, où vous pourrez aider les nains à creuser et obtenir différentes gemmes.



## La mine

Prenez exemple sur les nains et balancez votre pioche en rythme. Plus vous serez précis, plus vous obtiendrez de gemmes.



1 Curseur

Celui-ci bouge de gauche à droite.

## 2 Icône de pioche

Quand le curseur atteint une icône, appuyez sur **A** ou **+** pour utiliser votre pioche.



C'est dans ce monde que vivent la sirène Ariel et ses amis. Votre personnage revêtira la tenue du peuple marin pour explorer ce monde.



## Le concert

Après avoir terminé un certain nombre d'épisodes dans Atlantica, vous pourrez profiter d'un fabuleux concert sous l'océan ! Nagez librement dans la salle de concert et appuyez sur **A** pour parler avec Ariel et les autres personnages.



Le Pays des Merveilles est la maison d'Alice et d'autres personnages tels que le Lapin Blanc, le Chat de Cheshire ou encore le Chapelier Fou.



## Labyrinthe

Amusez-vous à accomplir des quêtes dans ce jardin aux allures de labyrinthe.



## Recevoir des invités (StreetPass)

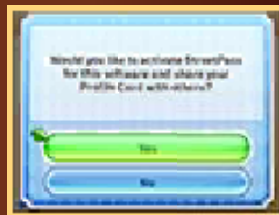
Ce logiciel utilise StreetPass pour échanger les données des joueurs. Si deux joueurs munis d'une console Nintendo 3DS et ayant activé StreetPass pour ce logiciel passent l'un à côté de l'autre, leurs données seront automatiquement échangées. Une fois les données reçues, le personnage rencontré via StreetPass viendra visiter votre ville. Recevoir des invités de cette manière vous rapportera des médailles (p. 19) que vous pourrez utiliser chez McPicsou.

- ◆ Vous pouvez recevoir jusqu'à 5 invités en même temps. Après un certain temps, vos invités partiront et vous pourrez en accueillir de nouveaux.



## Activer StreetPass

Parlez à l'aéronaute, puis sélectionnez **PARAMÈTRES** puis **PARAMÈTRES STREETPASS**. Vous pouvez choisir d'activer ou de désactiver StreetPass pour ce logiciel. Vous pouvez éditer votre carte de profil qui sera envoyée aux autres joueurs en sélectionnant **ALBUM** à partir du menu principal.



Vous pouvez recevoir des notifications même lorsque vous ne jouez pas si la console Nintendo 3DS est en mode veille. Elle détectera automatiquement les points d'accès à Internet et recevra des données.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.

### Recevoir des notifications (SpotPass)

En activant SpotPass, vous recevrez des notifications concernant les mises à jour du logiciel et de nouveaux cadeaux. Elles peuvent être consultées à partir de l'écran titre et dans la ville, mais aussi via NOTIFICATIONS dans le menu HOME.



## Activer SpotPass

Sélectionnez  
**PARAMÈTRES  
SPOTPASS** à partir  
du menu de  
l'écran titre ou  
parlez à l'aéronaute et  
sélectionnez **PARAMÈTRES** puis  
**PARAMÈTRES SPOTPASS**  
[SPOTPASS SETTINGS]. Vous  
pouvez ensuite choisir d'activer  
ou de désactiver SpotPass.



## Recevoir des invités (Internet)

Vous pouvez inviter vos amis ou d'autres personnes à venir visiter votre ville. Parlez à l'aéronaute et sélectionnez INVITER QUELQU'UN. Recevoir des invités de cette manière vous rapportera des médailles que vous pourrez utiliser chez McPicsou.

Une fois envoyée vers le serveur, votre carte de profil sera visible en ligne par vos amis et des inconnus.

- ◆ Vous pouvez recevoir jusqu'à 5 invités en même temps. Après un certain temps, vos invités partiront et vous pourrez en accueillir de nouveaux.

## Recevoir des cadeaux (Internet)

Connectez-vous à Internet et recevez des cadeaux spéciaux. Sélectionnez RECEVOIR DES CADEAUX à partir du menu de l'écran titre ou parlez à l'aéronaute.

- ◆ Pour plus d'informations concernant les paramètres Internet, consultez le mode d'emploi de la console.

Saisir un code de téléchargement

Recevez des cadeaux en vous connectant à Internet et en entrant un code de téléchargement.

## Retirer les cadeaux

Lorsque des services Nintendo Zone sont disponibles, sélectionnez **RETIRER LES CADEAUX** pour vous connecter à Internet et recevoir le cadeau actuellement disponible en ligne.

Cette fonction n'est pas disponible en Europe.



Scannez les QR Code et les cartes RA en utilisant l'appareil photo Nintendo 3DS pour obtenir des objets spéciaux. Sélectionnez RECEVOIR DES CADEAUX à partir du menu de l'écran titre ou en parlant à l'aéronaute, puis LIRE UN QR Code ou RA MAGIQUE. Placez l'appareil photo de façon à ce que le QR Code ou la carte RA puissent être lus correctement sur l'écran supérieur.

Pour obtenir une liste de QR Code à scanner, visitez le site officiel du jeu :

[www.nintendo.fr/  
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.fr/disneymagicalworld2)  
[www.nintendo.be/  
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.be/disneymagicalworld2)  
[www.nintendo.ch/  
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.ch/disneymagicalworld2)

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)