

Disney Magical World 2

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Introducción

5 Acerca del juego

6 Controles

7 Empezar a jugar

8 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

9 Avanzar en el juego

10 Pantalla del juego

Usar el menú

11 Pantalla del menú principal

12 Combinar tus conjuntos

13 Objetos

14 Tablón

15 Lista de materiales

16 Pegatinas

17 Saludos/Álbum/Colección

Vivir en Villacastillo

18 Hogar, dulce hogar

19 Tiendas - McPato

20 Tiendas - Crear objetos

21 Tiendas - Otros

22 El castillo

23 Cafetería

24 Pantalla principal de la cafetería

25 Menú de la cafetería

26 Fiestas

27 Sueños mágicos

28 Cómo pasárselo bien

Explorar los mundos

29 Aventuras

30 Hawái

31 Bosque de los Cien Acres

32 Arendelle

33 Mundo de Blancanieves

34 Atlántica

35 El mundo de Alicia

Comunicación inalámbrica

36 StreetPass

37 SpotPass

38 Internet

Otros

39 QR Code y RA mágica

Contacto

40 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/documents/

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola

Nintendo 3DS o sus programas,
toda modificación técnica existente
o futura de la consola

Nintendo 3DS o de sus programas,
o el uso de dispositivos no
autorizados que se conecten a ella,
podría inutilizarla de forma
permanente y derivar en la
supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual
u otros textos que lo acompañen,
está protegido por leyes de
propiedad intelectual nacionales e
internacionales.

Consulta la versión en inglés de este
manual electrónico para ver los
derechos de propiedad intelectual
relacionados con este programa,
incluidos los avisos legales de las
aplicaciones intermedias y los
componentes de los programas de
código abierto, en caso de que se
hayan utilizado.

CTR-P-BD2P-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa te permite conectarte a internet para invitar a otros jugadores a tu pueblo y recibir regalos (págs. 37-38). También puedes compartir tus fotos (pág. 6) en las redes sociales a través del servicio de Publicación de imágenes de Nintendo 3DS desde los ajustes del menú HOME.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre,

número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de

autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● **Comunicación en línea con otros usuarios**

Impide el intercambio de información a través de SpotPass™ y la posibilidad de recibir regalos a través de internet.

● **StreetPass**

Impide el intercambio de información de personajes a través de StreetPass™.

Disney Magical World 2 es un juego que te brinda la oportunidad de vivir en el mundo de Disney e interactuar con personajes archiconocidos, disfrutar de la moda, embarcarte en aventuras e ¡incluso dirigir tu propia cafetería!



Este programa utiliza el calendario y el reloj de tu consola Nintendo 3DS. Cambiar manualmente la fecha y la hora podría alterar el normal funcionamiento del programa. Por tanto, asegúrate de comprobar los ajustes de fecha y hora de tu consola antes de iniciar el juego.

La vida en el mundo de Disney

El juego se desarrolla en Villacastillo, un pueblo que alberga un majestuoso castillo, y en varios mundos inspirados en películas de Disney.

Villacastillo (págs. 18-28)

Villacastillo está formado por tres zonas: la zona del castillo, donde vive el rey; la zona residencial, donde viven los personajes principales; y la zona comercial, donde se encuentran las tiendas y otros comercios. En Villacastillo puedes ir de compras, dirigir tu propia cafetería, crear objetos como ropa y muebles, y muchas cosas más.



Mundos (págs. 29-35)

Hay varios mundos de Disney que puedes explorar, como el de Winnie the Pooh, el de Frozen y muchos otros. En cada mundo puedes interactuar con los personajes que viven allí, divertirte con minijuegos y disfrutar del ambiente único que cada mundo tiene que ofrecer.



Disfruta de la moda y la decoración de interiores

Puedes comprar ropa y complementos para tu personaje y muebles para tu casa en el centro comercial McPato (pág. 19), o bien emplear materiales para crearlos en la tienda o el taller (pág. 20). Combina tus artículos preferidos para elaborar conjuntos con estilo para tu personaje y diseños a la última para tu casa.



Crea tu propia cafetería

Cuando te pongas al mando de la cafetería, podrás amoldarla a tus gustos eligiendo los muebles y los platos del menú (págs. 23-25). De vez en cuando, trata de celebrar alguna fiesta en tu cafetería. Nunca se sabe, ¡igual asiste algún personaje de Disney!



Participa en sueños mágicos

Si entablas amistad con personajes de Disney, conseguirás piezas de puzle. Completa un puzle de ensueño para sumergirte en un sueño mágico (pág. 27) y diviértete con las diferentes actividades que puedes realizar para conseguir un montón de puntos "¡Genial!" (pág. 28).



Botones

Controles de la pantalla principal

Los controles en **amarillo** se usan durante las aventuras (pág. 29).

○	Desplazarse
+	Saludar (se puede asignar un saludo a cada dirección)
Ⓐ	Hablar, explorar, recoger, lanzar un ataque mágico, ataque mágico cargado (mantén pulsado)
Ⓑ	Correr (mantén pulsado mientras te desplazas)
ⓧ	Mostrar/Ocultar el menú principal
Ⓨ	Cambiar vista de la cámara, hechizo mágico
Ⓡ	Giro mágico
Ⓛ+Ⓡ	Hacer una captura de pantalla

Controles del menú

○/+	Navegar por el menú
Ⓐ	Confirmar
Ⓑ	Cancelar
ⓧ	Ordenar objetos
Ⓨ	Mostrar/Ocultar detalles

Controles táctiles

Puedes tocar la pantalla táctil para desplazarte por los menús que se muestran en ella. Además, puedes usar los controles táctiles durante ciertas escenas del juego.

Hacer capturas de pantalla

Durante el juego, mantén pulsado **[L]** y pulsa **[R]** para hacer capturas

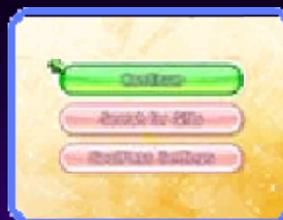


de la pantalla superior. Estas se guardarán en la tarjeta SD. Para verlas, selecciona "Álbum" (pág. 17) en el menú principal. Además, podrás compartir las capturas de pantalla en las redes sociales a través de la conexión a internet utilizando el servicio de Publicación de imágenes de Nintendo 3DS desde los ajustes del menú HOME.

◆ Hay ciertos momentos del juego en los que no será posible hacer capturas de pantalla (se mostrará el icono  al pulsar **[L]**).



Para que se muestre el menú del título, pulsa **A** cuando aparezca la pantalla del título.



Nueva partida

Esta opción te permite jugar desde el principio. Puedes elegir tu personaje de una de las siguientes maneras:

Crea un personaje

Crea tu personaje desde cero. Sigue las instrucciones que se muestren en pantalla para seleccionar el sexo, el aspecto, el nombre y la fecha de cumpleaños de tu personaje.



Seleccionar del editor de Mii

Puedes usar un Mii del editor de Mii de tu consola Nintendo 3DS como personaje principal. En primer lugar, selecciona el Mii que quieras usar y, a continuación, introduce una fecha de cumpleaños.

Bonificación por transferencia de datos guardados

Si tu consola Nintendo 3DS detecta datos guardados de Disney Magical World, obtendrás una bonificación cuando juegues por primera vez.

Continuar

Puedes continuar la partida desde donde la dejaste. Selecciona "Continuar partida" [Continue Game] para empezar a jugar.



Opciones

Puedes seleccionar "Opciones" [Options] desde la pantalla Continuar. En esta pantalla podrás hacer lo siguiente:

Cambiar personaje	Cambia el aspecto de tu personaje, su nombre, etc.
Eliminar datos	Borra tus datos guardados.

Buscar regalos

Puedes recibir regalos de las siguientes formas:

- ◆ Para recibir regalos durante el juego, habla con la piloto de globo (pág. 21).

Introducir código de descarga	Descarga regalos introduciendo un código de descarga (pág. 38).
Recoger regalos	Conéctate a internet para recibir un regalo a través de Nintendo Zone (pág. 38). Esta función no está disponible en Europa.
Leer QR Code	Lee un QR Code utilizando la cámara de la consola Nintendo 3DS (pág. 39).
RA mágica	Lee tarjetas RA utilizando la cámara de la consola Nintendo 3DS (pág. 39).
Volver a descargar	Puedes descargar los regalos más de una vez.

Ajustes de SpotPass

Aquí puedes activar o desactivar SpotPass (pág. 37).

Todas las notificaciones de Nintendo relacionadas con este programa se mostrarán en el idioma de la consola que se haya seleccionado al inicio del juego.

Si cambias el idioma de la consola durante una partida, seguirás recibiendo notificaciones en el idioma que hayas seleccionado anteriormente.

Esto se puede modificar ajustando las opciones de SpotPass desde el menú del título o hablando con Bella, la piloto de globo, en el juego.

Guardar tus datos

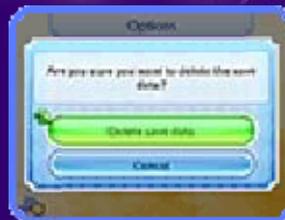
Selecciona "Guardar" [Save] (pág. 11) en el menú principal para guardar tu progreso actual. Asimismo, tu progreso se guardará de manera automática en ciertos puntos del juego.



- ◆ Solo se puede crear un archivo de guardado.

Borrar tus datos

Selecciona "Continuar partida" en el menú del título y, a continuación, "Opciones" y "Eliminar datos" para borrar tus datos guardados.



- ◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Coleccionar pegatinas y conocer nuevos mundos

Una vez que empiece tu vida en Villacastillo, puedes empezar a coleccionar



pegatinas (pág. 16). Las pegatinas son la prueba de lo bien que te lo pasas en el juego y de cuánto has progresado. Puedes conseguirlas superando episodios, creando objetos o de muchas otras maneras.

Tras coleccionar pegatinas

A lo largo del juego, encontrarás números mágicos en diferentes lugares. Examina el número mágico que se corresponde con el número de pegatinas que has conseguido para poder acceder a nuevas zonas y opciones.



Crear objetos

Lleva los materiales que hayas conseguido a la tienda o al taller para crear nuevos objetos como muebles o ropa (pág. 20).



Obtener fórmulas y materiales

Los materiales para crear objetos se pueden conseguir durante las aventuras (pág. 29) o explorando zonas brillantes (pág. 28). Puedes obtener fórmulas completando episodios y coleccionando pegatinas. Las fórmulas son registros gráficos de los materiales necesarios para crear un objeto concreto. Además, si metes una fórmula en la lista de materiales (pág. 15), podrás comprobar qué materiales necesitas para crear ese objeto y recibirás una notificación una vez que los hayas conseguido.

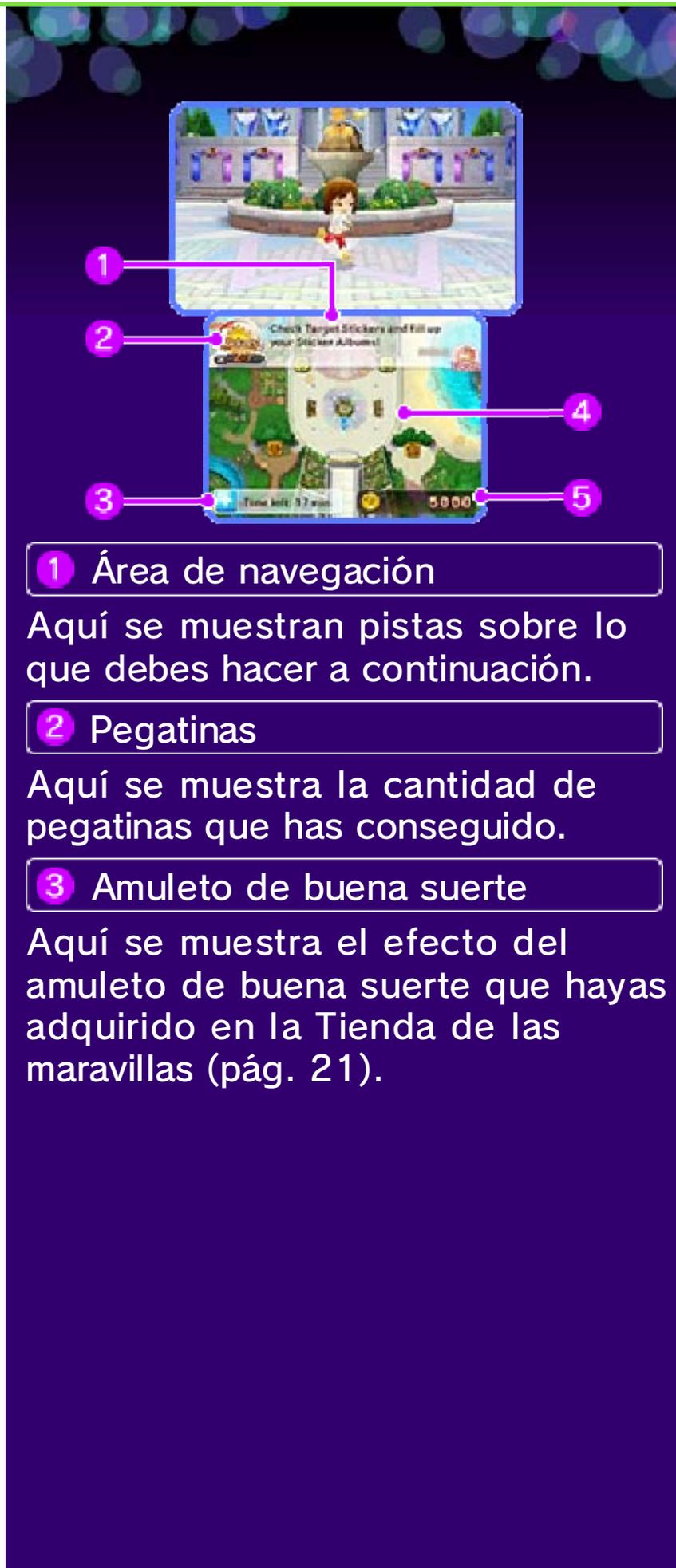


Entablar amistad con personajes de Disney

Los personajes de Disney con los que te cruces en Villacastillo te pedirán favores de vez en cuando. Por ejemplo, pueden pedirte algún objeto o que vayáis juntos de paseo. Ayudándolos harás que se consolide vuestra amistad y ¡ocurrirán cosas maravillosas!



10 Pantalla del juego



4 Minimapa

Aquí se muestra un mapa de los alrededores ilustrado con los siguientes iconos:

-  Tu ubicación actual
-  Ubicación de un personaje de Disney
-  Ubicación de un personaje invitado
-  Ubicación de un personaje que pide un favor
 - ◆ Los favores de los personajes de Disney se marcarán con el icono .
-  Destino
-  Número mágico
-  Servicio
 - ◆ Este icono será diferente para cada servicio.
-  Entrada a un mundo
 - ◆ Este icono será diferente para cada mundo.

5 Monedas



Pulsa ⊗ para abrir el menú principal.



1 Menú principal (págs. 12-17)

2 Guardar

Guarda tu progreso en el juego.

3 Fecha y hora

Muestra la fecha y la hora que tenga la consola.

4 Tutoriales

Aquí puedes ver consejos que te serán útiles en el juego.

Selecciona "Conjuntos" en el menú principal para elegir qué ropa y complementos quieres que lleve tu personaje.

Menú de conjuntos

Selecciona uno de los menús que se enumeran a continuación para cambiarte de ropa. También puedes ponerte un conjunto que hayas guardado previamente seleccionando "Conjuntos guardados".

Conjuntos completos

Podrás ponerte un conjunto completo cuando hayas reunido los artículos necesarios.

Artículos

Aquí se muestran los diferentes artículos agrupados en función de la parte del cuerpo en la que se ponen, así como los que se llevan en las manos, las varitas y los destellos.

Complementos	Aquí puedes ver los complementos que se pueden poner en el pelo, la cara, las manos, etc.
Destellos	Cambia los destellos que puedes colocar alrededor de tu personaje.

Pantalla de conjuntos

Aquí se muestran los artículos y los conjuntos disponibles. Pulsa **L/R** para girar a tu personaje, y **X** para cambiar el modo en el que se ordenan los artículos en la pantalla inferior.



1 Información de las prendas

Consulta el tema y el nivel de rareza de tu ropa.  →  →  →  indican (de más fácil a más difícil) lo complicado que es conseguir un artículo. Esta información se puede mostrar u ocultar pulsando .

2 Artículos

 Indica que llevas el artículo puesto en este momento.

 Indica que existe una variación del artículo.

3 Guardar conjunto

Toca "Conjuntos guardados" [Saved Outfits] o pulsa  para guardar el conjunto actual. Puedes seleccionar "Conjuntos guardados" desde el menú de conjuntos.

4 Pose

Cambia la pose de tu personaje.

Bonus de moda

Si te pones artículos del mismo conjunto o artículos raros, puedes conseguir un "Conjunto completo" [Ace Ensemble!] o un "¡Conjunto resultón!" ("Conjunto completo" tiene una puntuación superior). Si te cruzas con gente del pueblo cuando lleves un conjunto completo o un conjunto resultón, puede que te digan que vas "¡Genial!" (pág. 28).



13 Objetos

Selecciona "Objetos" en el menú principal para ver los objetos que posees agrupados en diferentes categorías. Para ordenar la lista de diferentes formas, pulsa ⊗.



1 Categoría

2 Objetos y cantidad que posees

3 Tema

4 Ubicación principal

5 Rareza

Puedes consultar la información del tablón de anuncios que se encuentra en la zona residencial si seleccionas "Tablón" en el menú principal. A continuación, selecciona la información que quieres ver.



- ◆ Cuando estés realizando una actividad con otro personaje, no podrás consultar el tablón de anuncios.

La Voz de Villacastillo

Consulta eventos propios de cada época del año, información sobre nuevos objetos en las tiendas o sobre regalos, entre otros.

Pegatinas objetivo

Muestra información acerca de las pegatinas (pág. 16) que se pueden conseguir y cómo obtenerlas.

Desbloqueados

Contiene información acerca de las zonas, los episodios, etc. que se han desbloqueado recientemente.

Última hora

Informa acerca de la situación actual de la cafetería, el huerto y la mina.

Peticiones de la cafetería

Puedes consultar los detalles de las peticiones de la cafetería en curso y completadas.

Solicitudes

Aquí puedes obtener información detallada de las solicitudes de diferentes personajes que estén en curso y hayan sido completadas.

15 Lista de materiales

Para ver las fórmulas de los artículos y los materiales necesarios para crearlos, selecciona "Lista de materiales" en el menú principal. En primer lugar, selecciona la categoría del objeto que deseas ver.

- ◆ Puedes añadir fórmulas a la lista de materiales cuando estés en cualquiera de los establecimientos donde sea posible crear objetos (pág. 20).



1 Datos sobre su obtención

2 Materiales necesarios

3 Información sobre los materiales

Aquí se muestra el tema y la rareza del material, la cantidad del mismo que necesitas y de la que dispones.



16 Pegatinas

Aquí puedes ver las pegatinas que has conseguido hasta el momento.



1 Pegatinas

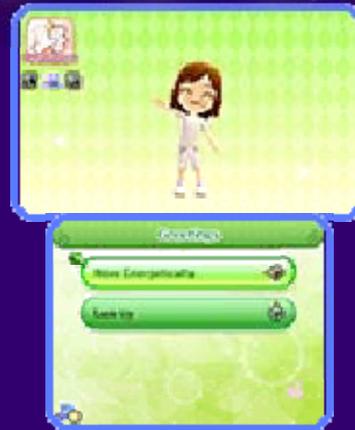
Las pegatinas que has ganado aparecen coloreadas, mientras que las que aún no has obtenido se muestran en gris.

2 Categoría de las pegatinas

Muestra cuántas pegatinas has obtenido del total disponible para cada categoría.

Saludos

Aquí puedes asignar saludos que hayas aprendido a cada dirección de +. Selecciona un saludo y una dirección de + a la que asignarlo.



Álbum

Puedes ver las fotos (pág. 6) que hayas hecho y tu tarjeta de perfil si seleccionas "Álbum" en el menú principal.

Ver fotos

Selecciona "Fotos guardadas" para ver todas las fotos que has sacado.



- ◆ Las fotos no se pueden borrar desde este menú. Para eliminarlas, debes acceder a la Cámara de Nintendo 3DS desde el menú HOME.

Tarjeta de perfil

Si decides compartir tu tarjeta de perfil, esta se enviará a quien te invite a su pueblo a través de StreetPass o la comunicación en línea (págs. 36-38). Selecciona "Álbum" y, a continuación, "Tarjeta de perfil" para elegir la foto y el mensaje de saludo que se enviarán. Además, puedes ver las tarjetas que hayas conseguido de tus invitados seleccionando "Tarjetas invitados".



Colección

Aquí puedes consultar información acerca de los objetos que has obtenido y de las fiestas (pág. 26) que has celebrado, así como ver las piezas de puzle (pág. 27) que has coleccionado.



Puedes colocar muebles libremente en la casa de tu personaje en Villacastillo.



Diseños

Acércate al espejo que hay en tu casa para acceder al menú de diseños y colocar muebles a tu gusto.

Elegir mobiliario

Puedes filtrar los muebles por tema o tipo. Elige el objeto que quieras utilizar y selecciona "Colocar". Encima de las mesas es posible colocar ciertos objetos.



Además, puedes colocar todos los muebles que pertenezcan a un mismo tema seleccionando "Seguir un tema".

Colocar muebles

Puedes colocar mesas y sillas, así como otros muebles, donde desees. Selecciona la posición con **○** y pulsa **A** para colocarlo. Puedes girar el objeto con **L/R**. También puedes cambiar los objetos de lugar o quitarlos pulsando **X**.



Puedes comprar y vender objetos en el centro comercial que dirige Tío Gilito. A medida que avances en el juego podrás comprar más objetos.

Comprar objetos

Pulsa **A** cuando estés delante de un objeto que te interese y Juanito, Jaimito o Jorgito hablarán contigo y tendrás la opción de ver o comprar el objeto. Cuando se trate de artículos de ropa, podrás probártelos antes de comprarlos.



Vender objetos

Puedes vender objetos si hablas con Tío Gilito. Para ello, selecciona la categoría seguida del objeto y la cantidad del mismo que quieras vender.



Intercambiar medallas por objetos
De vez en cuando se pueden encontrar objetos raros en el centro comercial McPato. Para comprarlos, necesitas medallas que puedes obtener de los invitados que visiten tu pueblo a través de StreetPass o de la comunicación en línea (págs. 36-38).

- ◆ Algunas medallas solo se pueden conseguir en ciertas épocas del año, y solo se podrán intercambiar por objetos correspondientes a ese periodo.



Crear nuevos objetos en las tiendas

Si has reunido los materiales y monedas necesarios, podrás crear objetos en los establecimientos que se enumeran a continuación. Cuantas más pegatinas colecciones, más establecimientos se desbloquearán.

Tienda de Daisy	Aquí puedes confeccionar ropa y complementos.
Taller de Chip y Chop	Aquí puedes fabricar muebles.
Torre de Yen Sid	Aquí puedes crear varitas mágicas que podrás usar durante las aventuras (pág. 29).
Rincón de Clarice	Aquí puedes crear variaciones de tus conjuntos y complementos (no perderás los artículos originales).

Proceso de creación

Habla con el dueño del establecimiento y selecciona el objeto que quieras hacer. En la pantalla superior se mostrarán los materiales y monedas



necesarios; cuando los hayas conseguido, pulsa Ⓐ para crear el objeto.

- ◆ Selecciona "Meter en lista de materiales" para guardar la fórmula en la lista de materiales (pág. 15), que podrás consultar en cualquier momento desde el menú principal.



La piloto de globo

Habla con Bella, la piloto de globo, para recibir regalos especiales (pág. 7), actualizar tu tarjeta de perfil (pág. 38) o cambiar la configuración de StreetPass o SpotPass.



Tienda de las maravillas

Puedes intercambiar puntos "¡Genial!" (pág. 28) por objetos misteriosos o amuletos de buena suerte que tienen efectos especiales sobre tu personaje. También puedes seleccionar "Piedras centella" para intercambiar las que hayas conseguido por piezas de puzle (pág. 27).



Salón de belleza de Minnie

Aquí puedes
cambiar el peinado
y el color de pelo
de tu personaje.



Habla con Minnie y
selecciona los cambios que desees.

- ◆ El salón no se puede utilizar con los Mii creados con el editor de Mii.

Reformas los tres cerditos

Aquí puedes cambiar el exterior de tu casa. Habla con los tres cerditos y selecciona la parte de la casa que quieras cambiar. En la pantalla superior podrás ver cómo quedarán los cambios.



El castillo es el centro neurálgico de Villacastillo.



Hablar con el rey

Puedes aprender saludos nuevos hablando con el rey.



Bailes del castillo

A medida que avances en el juego, podrás participar en bailes del castillo. ¡No te olvides de ponerte el conjunto adecuado para cada ocasión! Tu conjunto y tu ritmo determinarán la puntuación que recibirás.

Cómo bailar

Cuando empiece a sonar la música, aparecerá un cursor en la pantalla. Cuando el cursor llegue al icono de un botón, pulsa el botón correspondiente.



1 Cursor

2 Icono de botón

¡Intenta pulsar con la máxima precisión posible! Para los iconos de botón alargados, mantén el botón pulsado durante el tiempo que dure.

Icono de ritmo especial

Si se muestra la pantalla de la derecha durante una pieza, pulsa los botones correspondientes lo más rápido posible.



A partir de cierto punto en el juego, pasarás a dirigir la cafetería. Haz que esta sea única ofreciendo tus platos favoritos en el menú y amueblándola a tu antojo.

Tu trabajo dirigiendo la cafetería

Sigue los pasos que se indican a continuación para que tu trabajo en la dirección de la cafetería sea un éxito:

1. Prepara el menú

En primer lugar, prepara algo de comida (pág. 25). Una vez que hayas preparado un plato, puedes empezar a vendérselo a tus clientes.



2. Espera los pedidos

Cuando hayas preparado un plato, espera a que llegue un cliente y pida. Si se venden todas las porciones de un plato, prepara alguna más. Cada plato del menú tiene un precio fijo que el cliente paga, con lo que tus ganancias serán el resultado de multiplicar el precio fijo de cada plato por el número de porciones vendidas.



3. Recoge las ganancias

Habla con la encargada de la cafetería para recoger las monedas ganadas.



Nivel de dirección y título

Cuando completes ciertas peticiones de la cafetería (pág. 25), tu nivel de dirección aumentará y podrás ofrecer más variedad de opciones en el menú. Tu título es la prueba de tu habilidad para dirigir la cafetería. A medida que aumente tu nivel de dirección, irás recibiendo nuevos títulos.

Cuando estás dentro de la cafetería, se muestra la pantalla que ves aquí abajo. Puedes cambiar la vista de la pantalla superior pulsando (Y).



1 Ganancias actuales (monedas)

2 Platos actuales del menú

Aquí se mostrarán el aperitivo, la bebida y el dulce que ofreces actualmente y la respectiva cantidad de la que dispones. 🍪 → 🍩 se corresponde, en este orden, con la dificultad para elaborar un plato del menú. Los platos que pertenezcan al tema del día se marcarán con 🌟.

3 Nivel de dirección y título

4 Medidor de fiesta

Una vez que este medidor esté lleno, podrás celebrar una fiesta (pág. 26).

5 Monedas de las que dispones



Cuando estás dentro de la cafetería, puedes preparar diferentes platos y cambiar la decoración desde el menú de la cafetería, al que puedes acceder hablando con la encargada.



Comida

Utiliza ingredientes para elaborar recetas en la cafetería. Puedes preparar aperitivos, bebidas y dulces, y elegir qué recetas elaborar en función del tema o el tipo al que pertenecen. También puedes registrar fórmulas en la lista de materiales (pág. 15).



1 Rareza de la receta

2 Tema de la receta

3 Ingredientes necesarios

4 Precio

La cantidad que recibe la cafetería cada vez que se hace una consumición.

Decorar

Aquí puedes decorar el interior de la cafetería. Los pasos que hay que seguir son los mismos que para modificar el diseño de tu casa

(pág. 18). La diferencia radica en que no puedes elegir dónde colocar las mesas, las sillas y los mostradores.

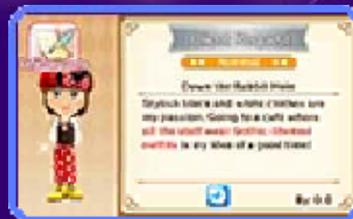


Puntos de tema

Puedes conseguir puntos de tema si haces que los muebles de la cafetería, los uniformes del personal y los platos compartan el mismo tema. El número de puntos de tema que tengas determinará los personajes a los que puedes invitar a tus fiestas (pág. 26), la cantidad de monedas que ganarás en ellas y si incluirán espectáculo de baile o no.

Peticiones de la cafetería

Aquí puedes ver las peticiones de la cafetería y seleccionar las que quieras aceptar.



Personal

Aquí puedes organizar al personal de la cafetería y cambiar su aspecto. También puedes seleccionar un Mii del editor de Mii para que trabaje en tu cafetería.

Nombre de la cafetería

Cambia el nombre de la cafetería.

Música de la cafetería

Cambia la música de fondo que suena en la cafetería.

Recoger monedas

Recoge las ganancias de la cafetería.

Fiesta

Celebra una fiesta en la cafetería.

- ◆ El botón Fiesta solo se puede seleccionar cuando el medidor de fiesta está lleno.

Celebrar fiestas

El medidor de fiesta se va llenando a medida que la cafetería recibe pedidos y vas cumpliendo peticiones. Cuando el medidor de fiesta está lleno, puedes seleccionar "Fiesta" en el menú de la cafetería.



◆ Para celebrar una fiesta, debes tener tres artículos en el menú y suficientes puntos de tema.

Lista de invitados

Elige a quién quieres invitar a tu fiesta. Pulsa  para consultar la lista de invitados.



Espectáculos de baile

Si te acercas al escenario durante una fiesta, puede que tenga lugar un espectáculo de baile. En ciertos puntos del baile, podrás posar. Pulsa ⊗ para mostrar u ocultar la letra de la canción.



1 Ajustes de la cámara

Selecciona 📷 para que la cámara se mueva libremente, o 📷 para tener la vista fija en el escenario. Pulsa ⊙ para alternar entre estos modos.

2 Cámaras de los personajes

Selecciónalas para ver de cerca a los personajes correspondientes.

3 Medidor "¡A posar!"

Este medidor aumenta a medida que pasa el tiempo. Pulsa **(A)** cuando esté lleno para activar "¡A posar!". Los personajes que estén en el campo de visión de la cámara posarán contigo de manera aleatoria.

Finalizar una fiesta

Habla con la encargada de la cafetería y selecciona "Finalizar la fiesta" [End the party] para terminar y recoger las ganancias. Lo recaudado dependerá del menú que hayas ofrecido y de los puntos de tema que tengas.



A medida que avances en el juego, podrás sumergirte en sueños mágicos con los personajes de Disney.

Completar puzles de ensueño

Colecciona piezas de puzles saludando a personajes (pág. 17) e intercambiando piedras centella en la Tienda de las maravillas.



Sumergirse en sueños mágicos

Una vez que hayas completado un puzle de ensueño, pulsa **A** en la cama que hay en tu casa para acceder a un sueño mágico. Selecciona los escenarios de ensueño que quieras disfrutar en el sueño mágico (puedes enlazar un máximo de tres por cada sueño mágico). Celebra fiestas de la cafetería (pág. 26) con los personajes de Disney correspondientes para aumentar la variedad de escenarios mágicos disponibles.



Avanzar en los sueños mágicos

Durante un sueño mágico, puedes conseguir puntos "¡Genial!" (pág. 28) si completas actividades en los diversos escenarios de ensueño.



1 Pistas

Aquí se muestran pistas sobre qué puedes hacer en el escenario de ensueño actual.

2 Escenario de ensueño

Si has seleccionado más de un escenario de ensueño en tu sueño mágico, podrás moverte entre ellos en cualquier momento tocándolos en la pantalla táctil.

3 Música

Toca esta opción para cambiar la música de fondo que suena durante los sueños mágicos.

4 Puntos "¡Genial!"

Los puntos "¡Genial!" totales que has conseguido en el sueño mágico actual.

5 Terminar

Toca "Terminar" [End] para regresar a casa.

Actividades

Pulsa **A** al lado de ciertos puntos en los escenarios mágicos para realizar varias actividades. Conseguirás puntos "¡Genial!" la primera vez que realices cada actividad.



Interactuar con los personajes

De vez en cuando, al aceptar solicitudes de personajes, tendrás la



oportunidad de hacer algo divertido con ellos, como por ejemplo jugar al pillapilla, ir juntos a algún lugar, buscar tesoros, ¡y muchas cosas más!

Ir de pesca

Hazte con una caña de pescar y atrévete con la pesca. Pulsa **A** en una zona de pesca para tirar la caña. Cuando un pez muerda el anzuelo, pulsa **A** de nuevo para sacarlo del agua.



Recoger objetos

Si ves una zona brillante, acércate y pulsa **A** para recoger un objeto. Después de cierto tiempo, los objetos que has recogido volverán a aparecer en los mismos puntos.



Recibir puntos "¡Genial!"

Puedes conseguir puntos "¡Genial!" de diferentes

formas, como de los habitantes de Villacastillo y en los sueños mágicos. Cuando hayas reunido cierta cantidad de puntos "¡Genial!", podrás intercambiarlos en la Tienda de las maravillas (pág. 21) por objetos y amuletos de buena suerte.



Desde algunos lugares que rodean el recinto del castillo podrás embarcarte en aventuras donde utilizarás tu magia para derrotar fantasmas. En las zonas de las aventuras encontrarás diversos objetos, muchos de los cuales serán materiales que podrás usar para crear ropa y muebles.

- ◆ Durante las aventuras no es posible guardar tu progreso.
- ◆ Selecciona "Abandonar" en el menú principal para salir de la aventura actual.

Empezar una aventura

Consulta la señal situada delante de cada zona de aventuras para ver la lista de episodios disponibles. Selecciona uno y, a continuación, podrás elegir la ropa. Escoge la opción "Utilizar el equipo recomendado" para ponerte automáticamente la ropa que mejor se adapte a la aventura y equiparte con la varita más adecuada.



Pantalla de las aventuras



1 Piedras mágicas

Se encuentran en diferentes puntos durante las aventuras. Puedes utilizarlas para seguir jugando cuando se agoten tus PS. Cuantas más reúnas, mayor será la recompensa al final de la aventura.

2 Puntos de salud (PS)

Indican la salud de tu personaje. Disminuyen cuando los fantasmas te atacan y se pueden recuperar recogiendo 🍊.

3 Puntos de salud (PS) de los fantasmas

Indica los PS del fantasma al que estás atacando. Cuando se agoten, lo habrás derrotado.

4 Fantasmas

Cuando los fantasmas se acerquen a tu personaje, empezarán a atacar. Puede que al derrotarlos dejen objetos y monedas tras de sí.

5 Puntos mágicos (PM)

Los PM son necesarios para poder lanzar hechizos (ataques mágicos más potentes). Al usar un hechizo se consumirán PM, pero los recuperarás si recoges .

6 Mapa

Aquí se muestra un minimapa con la posición de tu personaje y los fantasmas que debes vencer.

7 Efecto del amuleto de buena suerte

El efecto del amuleto de buena suerte que llevas.

¡Hora del espectáculo!

Si consigues un determinado objeto especial durante una aventura, el icono



"  " aparecerá en la pantalla táctil. Tócalo para empezar la "¡Hora del espectáculo!". Mientras esta dure, serás inmune a los ataques de los fantasmas y podrás usar tantos hechizos como quieras sin que se consuma ningún PM.

Completar una aventura

Completarás una aventura y obtendrás tu recompensa al cumplir el objetivo del episodio, como por ejemplo derrotar al Fantasma Jefe. Colócate sobre la puerta brillante para regresar al pueblo.



Si te quedas sin PS...

Si te quedas sin PS, perderás una piedra mágica. Puedes seleccionar "Volver a intentarlo" [Retry] o "Abandonar" [Quit]. Si eliges la segunda opción, volverás al último panel de episodios que hayas consultado.



El mundo de Lilo, Stitch y Jumba, entre otros. Encontrarás una gran playa, donde podrás divertirte surfear y bailando hula.



Surfear

Súbete a una tabla de surf y disfruta de las olas. Pulsa **(A)** para ponerte de pie y mantente sobre ella para conseguir puntos "¡Genial!". Sin embargo, si bajas mucho la velocidad o no calculas bien las olas, te caerás. Para dejar de surfear, acércate a la orilla o selecciona "A la playa" en el menú principal.



Controles para surfear

(C)	Mover la tabla de surf
(A)	Ponerse de pie/Tumbarse
(B)	(Mientras estás boca abajo) Mover la tabla de surf rápidamente

Bailar hula

Los pasos para bailar hula son los mismos que los de los bailes del castillo (pág. 22).

Pulsa los botones al ritmo de la música.



Es el hogar de Winnie the Pooh, Piglet, Tigger y sus amigos. Aquí puedes encontrar un huerto en el que cultivar frutas y verduras. ¡Podrás usar los cultivos que recojas como ingredientes para elaborar deliciosos platos en la cafetería!



Plantar

Colócate sobre una parcela en el huerto y pulsa **A** para plantar una semilla.



Colócate sobre una parcela donde hayas plantado una semilla y pulsa **A** para regarla. Los cultivos dejarán de crecer si la tierra donde están plantados se seca, así que ten cuidado.



Cuando una planta haya crecido lo suficiente, pulsa **A** para cosecharla.



Nuevos tipos de semillas

Si plantas ciertas semillas unas al lado de otras, se combinarán para dar lugar a nuevos tipos de semillas. Recibirás el tipo de semilla nuevo que se haya creado cuando coseches las plantas originales.

Recolectar miel

En algunos árboles del Bosque de los Cien Acres se puede



encontrar miel. Acércate a uno de ellos y pulsa **A** para recolectar la miel, que se volverá a acumular pasado un tiempo.

- ◆ Si plantas flores en el huerto, ¡puede que aparezcan tipos especiales de miel en los árboles!



Anna, Elsa y sus amigos viven en este mundo. Puedes disfrutar de varios episodios que tienen lugar en Arendelle y en el Valle de las Rocas Vivientes.



Palacio de hielo

A medida que avances en los episodios de Arendelle, desbloquearás aventuras y eventos que tendrán lugar en el palacio de hielo.



En este mundo viven Blancanieves y los siete enanitos. Aquí también se encuentra la mina, donde puedes ayudar a los enanitos a picar y obtener diferentes gemas.



La mina

Sigue el ejemplo de los enanitos y golpea con el pico siguiendo el mismo ritmo. Cuanto mejor sea tu sincronización, más gemas obtendrás.



1 Cursor

Se mueve de izquierda a derecha.

2 Icono de pico

Cuando el cursor alcance un icono, pulsa **A** o **+** para golpear con el pico.



Este mundo es el hogar de la sirenita Ariel y sus amigos. Tu personaje se vestirá con ropa sirénida para explorar este mundo.



El concierto

Después de completar cierto número de episodios en Atlántica, ¡podrás disfrutar de un espectacular concierto bajo el mar! Nada libremente por la sala de conciertos y pulsa **A** para interactuar con Ariel y otros personajes.



El mundo de Alicia es el hogar de Alicia y otros personajes como el Conejo Blanco, el Gato de Cheshire y el Sombrero Loco.



Laberinto

Pásatelo en grande en las aventuras que tienen lugar en este jardín laberíntico.



Recibir invitados (StreetPass)

Este programa utiliza StreetPass para intercambiar datos de jugador. Si dos jugadores que tengan consolas Nintendo 3DS con StreetPass activado para este programa se cruzan, sus datos de jugador se intercambiarán automáticamente. Una vez que se hayan recibido los datos, el personaje que hayas conocido a través de StreetPass irá a visitar tu pueblo. Al recibir invitados de esta manera, conseguirás medallas (pág. 19) que podrás usar en el centro comercial McPato.



- ◆ Puedes tener hasta 5 invitados simultáneamente. Tras cierto tiempo, tus invitados se marcharán y podrás recibir otros.

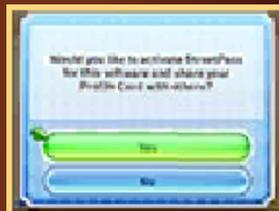
Activar StreetPass

Habla con la piloto de globo y selecciona

"Configuración" y, a continuación,

"Ajustes de StreetPass". Puedes escoger entre activar o desactivar StreetPass para este programa.

Puedes modificar la tarjeta de perfil que se enviará a otros usuarios seleccionando "Álbum" en el menú principal.



Puedes recibir notificaciones incluso cuando no estés jugando si activas el modo de espera para la consola Nintendo 3DS. Esta detectará de manera automática puntos de acceso inalámbrico LAN y recibirá datos.

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

Recibir notificaciones (SpotPass)

Al activar SpotPass, recibirás notificaciones acerca de actualizaciones del programa y nuevos regalos. Podrás verlas desde la pantalla del título y en el pueblo, así como en "Notificaciones" desde el menú HOME.

Activar SpotPass

Selecciona "Ajustes de SpotPass" en el menú del título o habla con la piloto de globo, selecciona "Configuración" y, a continuación, "Ajustes de SpotPass" [SpotPass Settings]. Puedes escoger entre activar o desactivar SpotPass para este programa.



Recibir invitados (internet)

Puedes invitar a amigos y otras personas a visitar tu pueblo. Habla con la piloto de globo y selecciona "Enviar invitación". Al recibir invitados de esta manera, conseguirás medallas que podrás usar en el centro comercial McPato. Tus amigos y otras personas desconocidas podrán ver en línea tu tarjeta de perfil una vez que la hayas subido.

- ◆ Puedes tener hasta 5 invitados simultáneamente. Tras cierto tiempo, tus invitados se marcharán y podrás recibir otros.

Recibir regalos (internet)

Conéctate a internet para recibir regalos especiales. Selecciona "Buscar regalos" en el menú del título o habla con la piloto de globo.

- ◆ Para obtener más información acerca de los ajustes de internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Introducir código de descarga

Conéctate a internet e introduce un código de descarga específico para obtener regalos.

Recoger regalos

Dentro de Nintendo Zone, selecciona "Recoger regalos" para conectarte a internet y recibir el regalo que esté disponible actualmente en línea.

Esta función no está disponible en Europa.



Puedes leer QR Code y tarjetas RA utilizando la cámara de tu consola Nintendo 3DS para obtener objetos especiales. Selecciona "Buscar regalos" en la pantalla del título o habla con la piloto de globo y, a continuación, "Leer QR Code" o "RA mágica". Cerciórate de colocar la cámara de manera que el QR Code o la tarjeta RA encajen en la pantalla superior.

Para obtener la lista de QR Code disponibles, visita el sitio web oficial del juego:

[www.nintendo.es/
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.es/disneymagicalworld2)

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com/countryselector

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com