

Disney Magical World 2

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

Einführung

5 Über dieses Spiel

6 Steuerung

7 Spielstart

8 Daten speichern und löschen

Das Spiel spielen

9 Grundlagen des Spiels

10 Spielbildschirm

Menü-Bedienung

11 Hauptmenü-Bildschirm

12 Dein Outfit zusammenstellen

13 Objekte

14 Anschlagtafel

15 Materialienliste

16 Sticker

17 Grüße/Album/Sammlung

Auf dem Schlossgelände

18 Zuhause

19 Geschäfte - Ducks

20 Geschäfte - Objekte herstellen

21 Geschäfte - andere

22 Das Schloss

23 Café

24 Hauptbildschirm des Cafés

25 Café-Menü

26 Partys

27 Magische Träume

28 Lustiger Zeitvertreib

Welten erkunden

29 Quests erfüllen

30 Hawaii

31 Hundertmorgenwald

32 Arendelle

33 Hinter den sieben Bergen

34 Atlantica

35 Wunderland

Drahtlose Kommunikation

36 StreetPass

37 SpotPass

38 Internet

Anderes

39 QR Code und Magische AR

Serviceinformationen

40 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für

deine Region zuständigen Stelle für
Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen

Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums

geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-BD2P-00

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Mit dieser Software kannst du dich mit dem Internet verbinden, um andere Spieler in deine Stadt einzuladen und Geschenke zu erhalten (S. 37-38). Außerdem kannst du unter Verwendung des Nintendo 3DS-Bildertransfers von den HOME-Menü-Einstellungen aus deine Fotos (S. 6) auf Social-Media-Seiten teilen.

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit

denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die

anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Online-Interaktion
Sperrt das Senden/Empfangen von Informationen über SpotPass™ sowie das Erhalten von Geschenken über das Internet.
- StreetPass
Sperrt das Senden/Empfangen von Charakterinformationen über StreetPass™.

5 Über dieses Spiel

Disney Magical World 2 bietet dir die Möglichkeit, in die Welt von Disney einzutauchen. Begegne wohlbekannten Disney-Charakteren, stelle Kleidung her und trage sie, um deinen Modesinn vorzuführen, erfülle Quests und werde der Besitzer deines eigenen Cafés!



Diese Software verwendet den internen Kalender und die interne Uhr deines Nintendo 3DS-Systems. Wenn du die Einstellungen für Uhrzeit und Datum manuell änderst, kann dies unerwartete Folgen haben. Bitte überprüfe daher die Einstellungen für Uhrzeit und Datum, bevor du das Spiel startest.

Die Welt von Disney erleben

Das Spiel findet auf dem Schlossgelände mit seinem hoch aufragenden Schloss in der Stadtmitte und einer Reihe von Welten, die durch Disney-Filme inspiriert wurden, statt.

Schlossgelände (S. 18-28)

Das Schlossgelände besteht aus drei Bereichen: der Schlossbereich, wo der König zuhause ist; der Stadtbereich, wo unsere Hauptcharaktere wohnen; und der Geschäftsbereich, wo sich Geschäfte und Services befinden. Auf dem Schlossgelände kannst du shoppen gehen, dein eigenes Café leiten, Objekte wie Kleidung und Möbel herstellen und vieles mehr.



Welten (S. 29-35)

Erkunde die magischen Disney-Welten von Winnie Puuh, "Die Eiskönigin - Völlig unverfroren" und vielen anderen. In jeder Welt kannst du den Charakteren begegnen, die dort leben, an Minispielen teilnehmen und die einzigartige Atmosphäre der Welt erleben.



Spaß mit Mode und Raumgestaltung

Du kannst Kleidung und Accessoires für deinen Charakter und Möbel für dein Heim bei Ducks (S. 19) kaufen oder sie in der Boutique und der Werkstatt (S. 20) herstellen lassen. Kombiniere deine Lieblingsstücke, um ein stilvolles Outfit zusammenzustellen oder eine coole Inneneinrichtung für dein Haus.



Dein ganz eigenes Café erstellen

Nachdem du der Besitzer geworden bist, kannst du das Café ganz nach deinem



persönlichen Geschmack gestalten, indem du Möbel auswählst und entscheidest, welche Speisen und Getränke auf die Karte gesetzt werden (S. 23-25). Versuche, ab und zu Partys im Café zu veranstalten. Man kann nie wissen, vielleicht kommt ja ein Disney-Charakter zu Besuch!

Erlebe Magische Träume

Sammele
Puzzleteile, indem
du dich mit Disney-
Charakteren
anfreundest.



Vervollständige ein Traumpuzzle, um
einen Magischen Traum zu erleben
(S. 27). In jedem Magischen Traum
kannst du verschiedene Aktivitäten
ausführen, um viele „Schön!“-Punkte
zu sammeln (S. 28).

Tastensteuerung

Hauptbildschirm-Steuerung

Die Steuerung in **gelb** wird während der Quests verwendet (S. 29).

| | |
|-----|--|
| ○ | Charakter bewegen |
| + | Gruß (kann jeder Richtung zugeordnet werden) |
| Ⓐ | Sprechen, untersuchen, aufheben, magische Attacke, aufgeladene magische Attacke (lange drücken) |
| Ⓑ | Laufen (während du den Charakter bewegst) |
| ⓧ | Das Hauptmenü anzeigen/ausblenden |
| Ⓨ | Kamera wechseln, Zauberspruch |
| Ⓡ | Magische Drehung |
| Ⓛ+Ⓡ | Bildschirmfoto aufnehmen |

Menüsteuerung

| | |
|-----|---------------------------------|
| ○/+ | Menü-Navigation |
| Ⓐ | Bestätigen |
| Ⓑ | Abbrechen |
| ⓧ | Objekte sortieren |
| Ⓐ | Details anzeigen/ ausblenden |

Touchscreen-Steuerung

Menüs, die auf dem Touchscreen angezeigt werden, können auch durch Berühren navigiert werden. Zusätzlich kannst du auch bei einigen Szenen die Touchscreen-Steuerung während des Spiels verwenden.

Bildschirmfotos aufnehmen

Drücke
während des
Spiels **L**+**R**,
um ein Foto
vom oberen



Bildschirm zu machen. Die Fotos
werden auf der SD Card
gespeichert und du kannst sie
dir im Hauptmenü unter ALBUM
(S. 17) ansehen. Zusätzlich
kannst du Fotos auf Social-
Media-Seiten hochladen, indem
du eine Internetverbindung
herstellst und den
Nintendo 3DS-Bildertransfer von
den HOME-Menü-Einstellungen
aus verwendest.

- ◆ In manchen Situationen kann
kein Foto gemacht werden
( wird angezeigt, wenn du
L drückst).



Drücke **(A)**, wenn der
Titelbildschirm
erscheint, um das
Titel-Menü
anzuzeigen.



Neues Spiel

Spieler das Spiel von Anfang an. Du
kannst deinen Charakter aus der
folgenden Auswahl aussuchen:

Einen Charakter erstellen

Erstelle deinen
Charakter von
Grund auf. Folge
den Anweisungen
auf dem Bildschirm,
um Geschlecht, Aussehen, Namen
und Geburtstag deines Charakters
auszuwählen.



Von Mii-Maker™ auswählen

Du kannst ein Mii aus dem Mii-Maker
des Nintendo 3DS-Systems als
deinen Spielcharakter verwenden.
Wähle zuerst ein Mii aus und gib
dann einen Geburtstag ein.

Speicherdaten-Transfer-Bonus
Wenn dein Nintendo 3DS
Speicherdaten von Disney
Magical World erkennt, erhältst
du einen Bonus, wenn du diese
Software das erste Mal spielst.

Weiter

Du kannst dort
weitspielen, wo du
aufgehört hast. Wähle
SPIEL FORTSETZEN
[CONTINUE GAME],
um mit dem Spiel zu beginnen.



Optionen

Unter OPTIONEN [OPTIONS] auf
dem Weiter-Bildschirm kannst du
aus dem Folgenden auswählen:

| | |
|----------------------------|--|
| Charakter ändern | Ändere das Aussehen deines Charakters, den Namen etc. |
| Speicher- daten löschen | Lösche deine Speicherdaten |

Geschenke

So kannst du Geschenke erhalten:

- ◆ Du kannst im Spiel Geschenke erhalten, indem du mit der BallonfahrerIn sprichst (S. 21).

| | |
|------------------------|--|
| Download-code eingeben | Lade Geschenke herunter, indem du einen Downloadcode eingibst (S. 38). |
| Geschenke sammeln | Stelle eine Internet-Verbindung her und erhalte ein Geschenk via Nintendo Zone (S. 38). Diese Funktion ist in Europa nicht verfügbar. |
| QR Code lesen | Lies den QR Code ein, indem du die Kamera des Nintendo 3DS-Systems (S. 39) verwendest. |
| Magische AR | Lies AR-Karten ein, indem du die Kamera des Nintendo 3DS-Systems (S. 39) verwendest. |

Erneut
herunterladen

Du kannst
Geschenke mehr als
einmal
herunterladen.

SpotPass-Einstellungen

SpotPass aktivieren/deaktivieren
(S. 37).

Alle Mitteilungen von Nintendo, die mit dieser Software verbunden sind, werden in der Systemsprache, die beim Start des Spiels ausgewählt ist, angezeigt.

Bitte beachte, dass wenn du die Systemsprache während eines Spiels änderst, du noch weiterhin Mitteilungen in der anfangs ausgewählten Sprache erhältst.

Dies kann durch Zurücksetzen der SpotPass-Einstellungen im Titel-Menü behoben werden oder indem du während des Spiels mit Bella, der Ballonfahlerin, sprichst.

Daten speichern

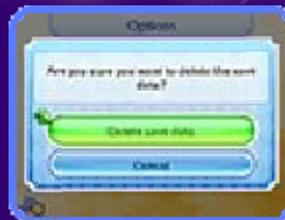
Wähle im Hauptmenü **SPEICHERN [SAVE]** (S. 11), um deinen Fortschritt im Spiel zu speichern. Zusätzlich wird dein Spielfortschritt an bestimmten Stellen automatisch gespeichert.



- ◆ Es kann nur eine einzige Speicherdatei erstellt werden.

Deine Daten löschen

Wähle im Titel-Menü **WEITER**, gefolgt von **OPTIONEN** und dann **SPEICHERDATEN LÖSCHEN**, um deine Speicherdaten zu löschen.



- ◆ **Bitte sei vorsichtig, wenn du Speicherdaten löschst. Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden.**

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Sammele Sticker und erweitere deine Welt

Hast du erst einmal dein Leben auf dem Schlossgelände begonnen, kannst du anfangen Sticker zu sammeln (S. 16). Sticker zeigen an, wie viel Spaß dir dein Leben im Spiel macht und wie weit du schon gekommen bist. Du erhältst sie, wenn du Episoden spielst, Objekte herstellst etc.



Nach dem Sammeln der Sticker

Während des Spiels, wirst du an verschiedenen Orten Magische Nummern finden, die dir anzeigen, wie viele Sticker du sammeln musst, um auf bestimmte Funktionen und Bereiche zugreifen zu können.



Objekte herstellen

Bringe die Materialien, die du gesammelt hast, zur Boutique oder in die Werkstatt, um Objekte wie Möbel und Kleidung herzustellen (S. 20).



Rezepte und Materialien erhalten

Materialien, um Objekte herzustellen, kannst du durch Quests (S. 29) oder beim Untersuchen glänzender Bereiche (S. 28) erhalten. Du kannst Rezepte erlangen, indem du Episoden abschließt und Sticker sammelst. Rezepte sind Listen der Materialien, die erforderlich sind, um ein bestimmtes Objekt herzustellen. Zusätzlich kannst du, wenn du ein Rezept der Materialienliste (S. 15) hinzufügst, immer nachsehen, welche Materialien erforderlich sind, um dieses Objekt herzustellen. Wenn du alle notwendigen Materialien gesammelt hast, erhältst du eine Benachrichtigung.

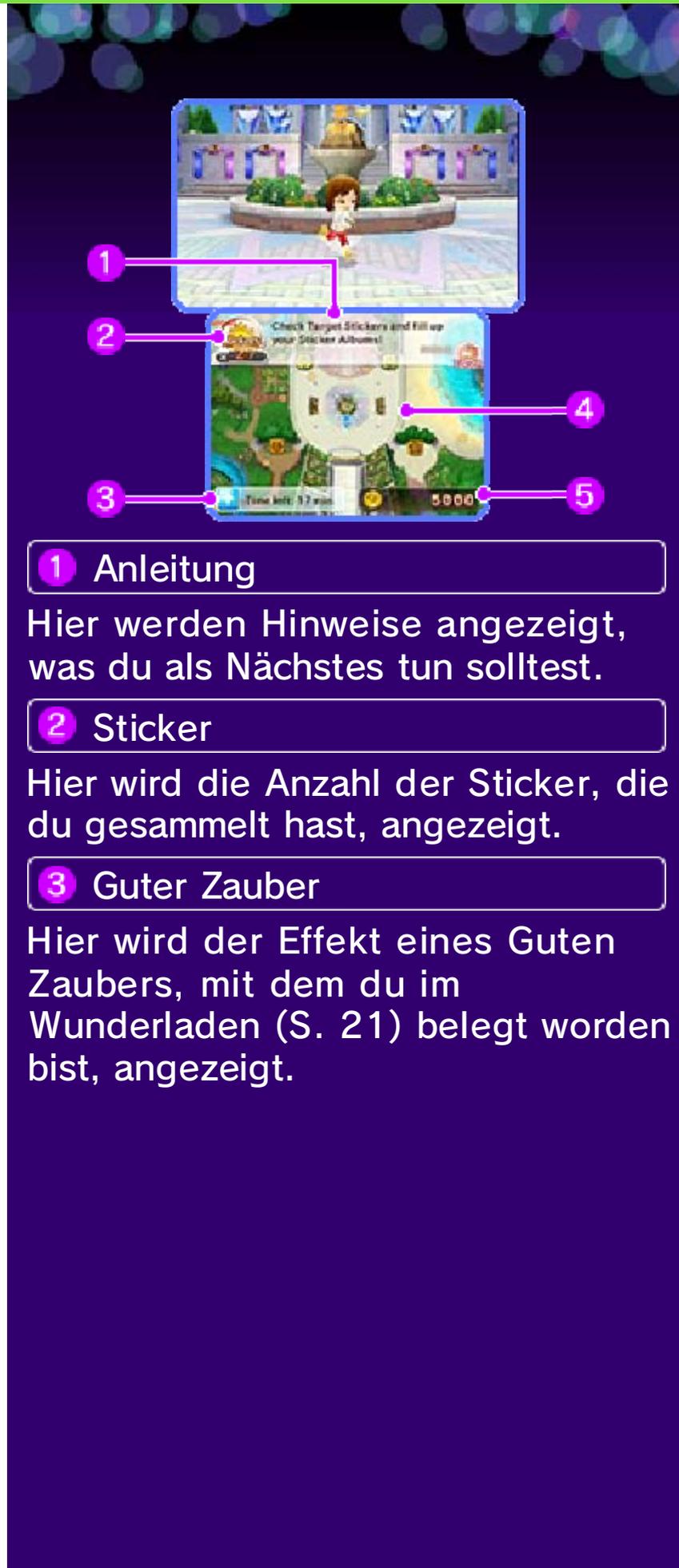


Freundschaft mit Disney-Charakteren

Auf dem Schlossgelände werden dich verschiedene Disney-Charaktere von Zeit zu Zeit um Gefallen bitten. Sie möchten zum Beispiel Objekte tauschen oder zusammen spazieren gehen. Indem du ihnen hilfst, kannst du die Freundschaft festigen und das kann zu allen möglichen guten Dingen führen!



10 Spielbildschirm



1 Anleitung

Hier werden Hinweise angezeigt, was du als Nächstes tun solltest.

2 Sticker

Hier wird die Anzahl der Sticker, die du gesammelt hast, angezeigt.

3 Guter Zauber

Hier wird der Effekt eines Guten Zaubers, mit dem du im Wunderladen (S. 21) belegt worden bist, angezeigt.

4 Landkarte

Hier wird eine Karte deiner Umgebung, mit nützlichen Symbolen versehen, angezeigt. Unten siehst du eine Liste der Symbole.

-  Gegenwärtiger Standort
-  Standort eines Disney-Charakters
-  Standort eines Gast-Charakters
-  Gefallen-Standort
 - ◆ Gefallen von Disney-Charakteren werden mit  angezeigt.
-  Zielort
-  Magische Nummer
-  Services
 - ◆ Dieses Symbol wird bei verschiedenen Services unterschiedlich dargestellt.
-  Zutritt zu einer Welt
 - ◆ Dieses Symbol wird bei verschiedenen Welten unterschiedlich dargestellt.

5 Vorhandene Münzen



Drücke ⊗, um das Hauptmenü anzuzeigen.



1 Hauptmenü (S. 12-17)

2 Speichern

Speichere deinen Spielfortschritt.

3 Datum und Uhrzeit

Das Datum und die Uhrzeit, die auf dem System eingestellt wurden, werden hier angezeigt.

4 Tutorials

Sieh dir hier nützliche Tipps zum Spiel an.

Wähle im Hauptmenü OUTFITS, um hier Kleidung und Accessoires auszusuchen, die dein Charakter tragen soll.

Outfit-Menü

Du kannst deine Kleidung ändern, indem du zuerst eines von den unten aufgelisteten Menüs auswählst. Unter GESPEICHERTE OUTFITS kannst du Outfits direkt auswählen, die du zuvor dort gespeichert hast.

Ass-Ensembles

Wenn du die notwendigen Kleidungsstücke gesammelt hast, kannst du ein Ass-Ensemble anziehen.

Kleidungsart

Hier werden die Kleidungsstücke nach Körperteilen eingeteilt, zusammen mit Hand-Accessoires, Zauberstäben und Glitzer.

| | |
|-------------|--|
| Accessoires | Zeigt Accessoires an, die du für Haar, Gesicht, Hände etc., benutzen kannst. |
| Glitzer | Wechsle den Glitzer, der um deinen Charakter erscheint. |

Outfit-Bildschirm

Verfügbare Kleidungsstücke und Outfits werden hier angezeigt. Drücke **L/R**, um deinen Charakter zu drehen, und **⊗**, um die Reihenfolge der Kleidungsstücke, die auf dem unteren Bildschirm aufgelistet sind, zu verändern.



1 Kleidungsdetails

Hier kannst du das Thema und die Seltenheit deiner Kleidung ansehen. Die Symbole  →  →  →  zeigen (in aufsteigender Reihenfolge), wie schwierig es ist, das Kleidungsstück zu erhalten. Diese Details können durch das Drücken von  angezeigt/ausgeblendet werden.

2 Objekte

-  Markiert ein Objekt, das du gerade trägst.
-  Markiert ein Objekt, von dem eine Variation existiert.

3 Outfit speichern

Berühre GESPEICHERTE OUTFITS [SAVED OUTFITS] oder drücke  , um die gegenwärtige Kleidung zu speichern. Du kannst GESPEICHERTE OUTFITS im Outfit-Menü auswählen.

4 Posen

Ändere hier die Pose deines Charakters.

Kleidungsbonus

Wenn du Kleidungsstücke vom selben Set oder seltene Objekte trägst, kannst du eine ASS-ENSEMBLE- [ACE ENSEMBLE!] oder MODEKENNER-Bewertung bekommen (ASS-ENSEMBLE ist die höhere Bewertung). Triffst du auf Städter, während du ein Ass-Ensemble oder ein Modekenner-Outfit trägst, werden sie mit „Schön!“ reagieren (S. 28).



13 Objekte

Du kannst deine aktuellen Objekte unter OBJEKTE vom Hauptmenü aus ansehen. Du kannst dir Objekte aus verschiedenen Kategorien anzeigen lassen und ⊗ drücken, um die Liste zu sortieren.



1 Typ des Objekts

2 Objekte und vorhandene Anzahl

3 Thema

4 Hauptort

5 Seltenheit

Du kannst die Informationen auf der Anschlagtafel im Stadtbereich auch vom Hauptmenü aus überprüfen, indem du



ANSCHLAGTAFEL wählst. Du kannst die Information auswählen, die du angezeigt haben möchtest.

- ◆ Du kannst die Anschlagtafel nicht sehen, wenn du gerade eine Aktivität mit einem anderen Charakter ausführst.

Schlossgelände Aktuell

Hier bekommst du Informationen über saisonale Events, in den Läden erhältliche Objekte, Geschenke und vieles mehr.

Zielsticker

Hier kannst du Informationen zu Stickern (S. 16), und wie man sie erhält, anzeigen lassen.

Freigeschaltet

Hier kannst du Informationen zu Bereichen, Events etc., die kürzlich freigeschaltet wurden, anzeigen lassen.

Neuigkeit

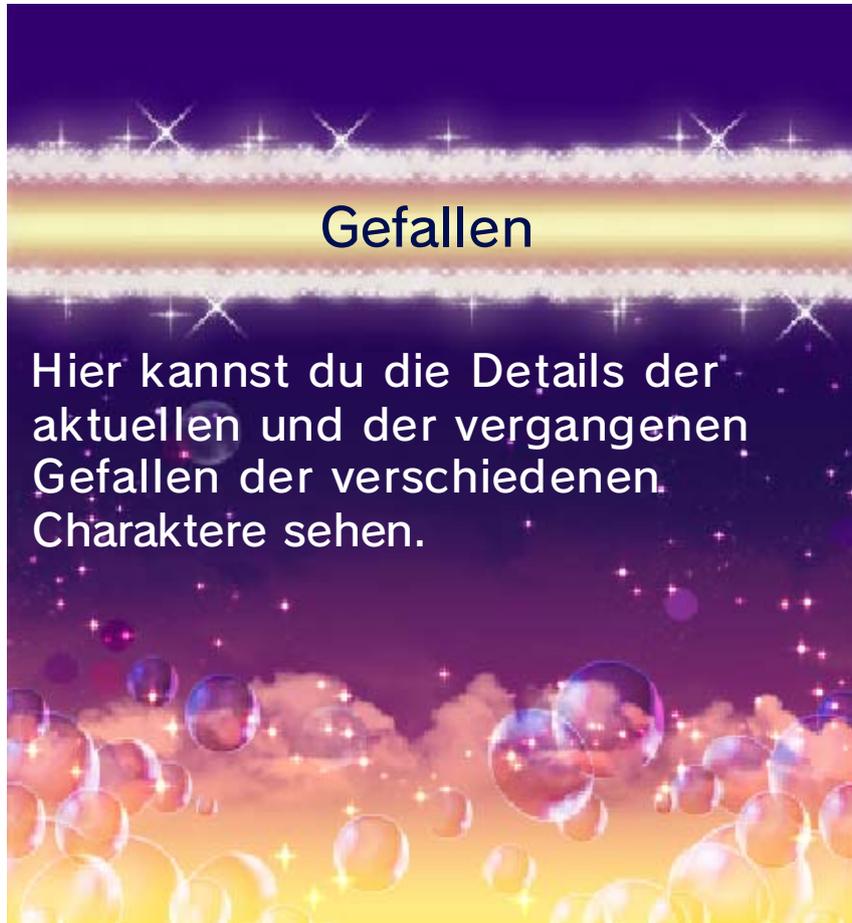
Hier kannst du Informationen zum aktuellen Status des Cafés, des Gartens und der Mine anzeigen lassen.

Café-Bestellungen

Hier kannst du die Details der aktuellen und der vergangenen Café-Bestellungen sehen.

Gefallen

Hier kannst du die Details der aktuellen und der vergangenen Gefallen der verschiedenen Charaktere sehen.



15 Materialienliste

Du kannst die Rezepte von Objekten und die dafür erforderlichen Materialien unter **MATERIALIENLISTE** im Hauptmenü sehen. Wähle als Erstes die Kategorie der Objekte aus, die du sehen möchtest.

- ◆ Du kannst in jedem Geschäft, in dem Objekte hergestellt werden, Rezepte in die Materialienliste eintragen (S. 20).



1 Hauptort

2 Erforderliche Materialien

3 Materialien-Informationen

Hier werden Thema und Seltenheitswert der Materialien angezeigt sowie die Menge, die du brauchst und die, die du bereits besitzt.



16 Sticker

Sticker, die du gesammelt hast, werden hier angezeigt.



1 Sticker

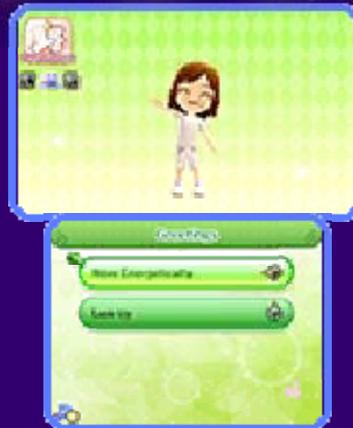
Sticker, die du gesammelt hast, werden in Farbe angezeigt. Sticker, die du noch nicht erlangt hast, werden in Grau angezeigt.

2 Sticker-Kategorie

Hier kannst du sehen, wie viele Sticker du im Verhältnis zur möglichen Gesamtzahl dieser Kategorie erhalten hast.

Grüße

Hier kannst du Grüße, die du gelernt hast, den verschiedenen Richtungen auf + zuordnen. Wähle einen Gruß und eine Richtung auf + aus, um ihn zuzuordnen.



Album

Wähle im Hauptmenü ALBUM, um die Bilder (S. 6), die du aufgenommen hast, und deine Profilkarte zu sehen.

Fotos anzeigen

Wähle FOTOALBUM, um alle Fotos, die du aufgenommen hast, zu sehen.



- ◆ Von diesem Menü aus können keine Fotos gelöscht werden. Öffne die Anwendung Nintendo 3DS-Kamera vom HOME-Menü aus, um Fotos zu löschen.

Profilkarte

Falls du die Option wählst, Deine Profilkarte zu teilen, wird sie an diejenigen



versendet, die dich via StreetPass oder online (S. 36-38) als Gast in ihre Stadt einladen. Wähle ALBUM gefolgt von PROFILKARTE, um ein Foto und einen Kommentar auszuwählen, die du versenden möchtest. Zusätzlich kannst du alle Karten sehen, die du von deinen Gästen gesammelt hast, indem du GASTKARTEN auswählst.

Sammlung

Hier kannst du Informationen zu Objekten ansehen, die du erhalten hast, sowie zu Partys (S. 26), die du veranstaltet hast, und Puzzleteilen (S. 27), die du gesammelt hast.



Du kannst im Haus
deines Charakters
auf dem
Schlossgelände die
Möbel platzieren,
wo du möchtest.



Layout

Nähere dich dem Spiegel in dem
Haus, um das Layout-Menü zu
öffnen und deine Möbel zu
platzieren, wo du möchtest.

Möbelauswahl

Du kannst Möbel
nach Thema oder
Möbelart geordnet
suchen. Wähle das
Objekt, das du
haben möchtest
aus und berühre
PLATZIEREN.



Manche Objekte
kannst du sogar auf die Tische
stellen.

Zusätzlich kannst du alle deine
Möbel platzieren, die einem Thema
folgen, indem du **FOLGE EINEM
THEMA** auswählst.

Möbel platzieren

Du kannst Tische und Stühle platzieren, wo du möchtest.



Verwende **○**, um die Position zu wählen, und **Ⓐ**, um sie zu stellen. Mit **Ⓛ/Ⓡ** kannst du die Objekte rotieren. Außerdem kannst du Objekte umstellen, wie du es möchtest, oder sie sogar entfernen, indem du **ⓧ** drückst.



Du kannst bei Ducks Objekte kaufen und verkaufen. Im Laufe des Spiels kannst du mehr Objekte kaufen.

Objekte kaufen

Drücke **A**, während du vor einem Objekt stehst, an dem du interessiert bist, damit Tick, Trick oder Track kommen, um mit dir zu sprechen. Du kannst dir dann das Objekt ansehen oder es kaufen. Kleidung kann vor dem Kauf anprobiert werden.



Objekte verkaufen

Du kannst Objekte verkaufen, indem du mit Dagobert sprichst. Wähle die Kategorie des Objekts, das du verkaufen willst, gefolgt von dem Objekt und der Menge, die du verkaufen möchtest.



Medaillen gegen Objekte tauschen

Manchmal kannst du seltene Objekte bei Ducks finden. Du brauchst Medaillen, um sie zu kaufen. Du erhältst Medaillen von Gästen, die deine Stadt via StreetPass oder online besuchen (S. 36-38).

- ◆ Einige Medaillen sind auf bestimmte Jahreszeiten ausgelegt und können gegen entsprechende saisonale Objekte ausgetauscht werden.



Neue Objekte in Geschäften herstellen

Wenn du die erforderlichen Materialien und Münzen gesammelt hast, kannst du in den unten aufgelisteten Geschäften Objekte herstellen. Je mehr Sticker du sammelst, desto mehr Geschäfte werden freigeschaltet.

Daisys
Boutique

Hier kannst du
Kleidung und
Accessoires
herstellen.

Chip & Chaps
Werkstatt

Hier kannst du
Möbel herstellen.

| | |
|---------------------|---|
| Yen Sids Turm | Hier kannst du Zauberstäbe herstellen. Du kannst sie beim Ausführen der Quests verwenden (S. 29). |
| Clarice' Modetresen | Hier kannst du Variationen an Kleidung und Accessoires vornehmen, die du bereits besitzt (die Originale werden nicht verschwinden). |

Wie man Objekte herstellt

Sprich mit dem Ladenbesitzer und wähle das Objekt aus, das du herstellen möchtest. Die erforderlichen Materialien und Münzen werden am oberen Bildschirm angezeigt. Sobald du alle Materialien und Münzen gesammelt hast, drücke **A**, um das Objekt herzustellen.



- ◆ Wähle IN MATERIALIENLISTE EINTRAGEN, um das Rezept in der Materialienliste zu speichern (S. 15). Diese Rezepte können jederzeit vom Hauptmenü aus aufgerufen werden.

Die BallonfahrerIn

Sprich mit Bella, der BallonfahrerIn, um besondere Geschenke zu erhalten (S. 7), deine Profilkarte zu aktualisieren (S. 38) oder deine SpotPass- oder StreetPass-Einstellungen zu ändern.



Wunderladen

Du kannst „Schön!“-Punkte (S. 28) gegen Geheimnisvolle Objekte oder Gute Zauber eintauschen, die deinem Charakter spezielle Vorteile gewähren. Wähle FUNKELSTEINE, um deine gesammelten Funkelsteine gegen Puzzleteile einzutauschen (S. 27).



Minnies Style-Salon

Hier kannst du deine Frisur und Haarfarbe ändern. Sprich mit Minnie und suche dir die Änderungen aus, die du gerne haben möchtest.



- ◆ Wenn du ein mit dem Mii-Maker erstelltes Mii als deinen Spielcharakter verwendest, kannst den Salon nicht benutzen.

3-Schweinchen- Renovierungen

Hier kannst du das äußere Erscheinungsbild deines Hauses ändern. Sprich mit den drei kleinen Schweinchen und wähle den Bereich aus, den du ändern möchtest. Du kannst eine Vorschau der Änderungen auf dem oberen Bildschirm sehen.



Das Schloss befindet sich in der Mitte des Schlossgeländes.



Mit dem König sprechen

Du kannst neue Grüße lernen, indem du mit dem König sprichst.



Schlossbälle

Im Verlauf des Spiels wirst du die Möglichkeit erhalten, an Schlossbällen teilzunehmen. Ziehe dafür deine beste Kleidung an. Dein Outfit und deine Tanzbewegungen werden die Bewertung beeinflussen, die du bekommst.

Wie man tanzt

Der Cursor bewegt sich im Rhythmus der Musik. Wenn er auf ein Knopf-Symbol kommt, drücke den entsprechenden Knopf.



1 Cursor

2 Knopf-Symbol

Versuche so präzise wie möglich zu drücken! Halte bei erweiterten Knopf-Symbolen den Knopf für den angegebenen Zeitraum gedrückt.

Spezial-Rhythmus-Symbol

Wenn der rechts abgebildete Bildschirm während des Lieds gezeigt wird, drücke die entsprechenden Knöpfe so schnell du kannst.



Im Verlauf des Spiels kannst du der Besitzer eines Cafés werden. Mache das Café zu etwas ganz Besonderem, indem du deine Lieblingsspeisen und -Getränke auf die Karte setzt und es so einrichtest, wie es dir gefällt.

Dein Job als Café-Besitzer

Befolge diese Schritte, um als Café-Besitzer erfolgreich zu sein:

1. Essensmenü

Bereite als Erstes einige Speisen und Getränke zu (S. 25). Sobald du sie fertig zubereitet hast, kannst du sie an deine Kunden verkaufen.



2. Auf Bestellungen warten

Sobald du eine Speise oder ein Getränk zubereitet hast, warte darauf, dass ein Gast kommt und es bestellt. Wenn etwas ausverkauft ist, bereite weitere Speisen oder Getränke zu. Alles auf der Karte hat einen festen Preis, den der Gast bei jeder Bestellung zahlt. Deine Einnahmen werden also bestimmt, indem du den Preis mit der Anzahl der Bestellungen des jeweiligen Gerichts oder Getränks multiplizierst.



3. Die Einnahmen einsammeln

Sprich mit der Geschäftsführerin des Cafés, um deine Einnahmen einzusammeln.



Dein Besitzer-Level und Titel

Indem du bestimmte Café-Bestellungen erfüllst (S. 25), steigt dein Besitzer-Level und du kannst eine größere Vielfalt an Speisen und Getränken anbieten. Dein Titel bezeugt deine Fähigkeit als Café-Besitzer. Du erhältst neue Titel, wenn dein Besitzer-Level steigt.

Der unten abgebildete Bildschirm wird angezeigt, wenn du dich im Café befindest. Du kannst die Kamera-Einstellung auf dem oberen Bildschirm wechseln, indem du \odot drückst.



1 Gegenwärtige Einnahmen (Münzen)

2 Gegenwärtige Speisekarte

Der Snack, das Getränk und das Dessert, die momentan im Angebot sind, sowie die jeweilige Anzahl auf Lager werden hier angezeigt. 🍪 → 🍪 beschreibt der Reihe nach den Schwierigkeitsgrad eines Gerichts oder Getränks. Objekte, die zu dem Thema des Tages gehören, sind mit 🍷 markiert.

3 Dein Besitzer-Level und Titel

4 Party-Messer

Sobald der Messer voll ist, kannst du eine Party veranstalten (S. 26).

5 Vorhandene Münzen



Während du im Café bist, kannst du über das Café-Menü Speisen und Getränke

zubereiten sowie Möbel

austauschen. Um Zugriff auf das

Café-Menü zu erhalten, sprich mit der Geschäftsführerin des Cafés.



Essen

Verwende Zutaten, um Speisen und Getränke im Café zuzubereiten. Du kannst Snacks, Getränke und Süßigkeiten zubereiten. Du kannst das Objekt, das du zubereiten willst, nach Thema oder Art aussuchen. Du kannst auch Rezepte in der Materialienliste eintragen (S. 15).



1 Seltenheit des Gerichts

2 Thema des Gerichts

3 Zutaten

4 Preis

Die Münzen, die das Café jedes Mal erhält, wenn das Essen bestellt wird.

Dekorieren

Hier kannst du die Inneneinrichtung des Cafés ändern. Die Schritte, um Änderungen vorzunehmen, sind mit den Schritten, das Layout deines Hauses zu ändern, identisch (S.18). Du kannst aber nicht die Position der Tische, Stühle und Theke verändern.

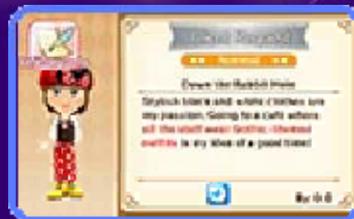


Themenpunkte

Du kannst Themenpunkte verdienen, indem du die Möbel des Cafés, die Kleidung des Personals sowie Speisen und Getränke einem Thema anpasst. Die Anzahl der Themenpunkte bestimmt, welche Charaktere du zu deinen Partys einladen kannst (S. 26), wie viele Münzen du auf diesen Partys einnimmst und ob die Party eine Tanzshow anbietet oder nicht.

Café-Bestellungen

Hier kannst du Café-Bestellungen sehen und entscheiden, welche du erfüllen möchtest.



Personal

Hier kannst du das Personal deines Cafés organisieren und ihr Aussehen verändern. Du kannst auch einen Mii-Charakter aus dem Mii-Maker als Personal für dein Café auswählen.

Name des Cafés

Ändere hier den Namen des Cafés.

BGM des Cafés

Du kannst die Musik, die in deinem Café gespielt wird, ändern.

Münzen einsammeln

Samme hiermit die Einnahmen des Cafés ein.



Party

Veranstalte eine Party in deinem Café.

- ◆ Sobald der Party-Messer voll ist, kannst du den Party-Knopf auswählen.

Partys veranstalten

Der Party-Messer füllt sich auf, wenn Kunden im Café bedient werden und du Café-Bestellungen erfüllst.



Sobald der Messer voll ist, kannst du vom Café-Menü aus PARTY auswählen.

- ◆ Du brauchst drei Speisen oder Getränke auf deiner Speisekarte und eine ausreichende Anzahl von Themenpunkten, um eine Party zu veranstalten.

Partygastliste

Such dir aus, wen du auf die Party einladen möchtest. Drücke , um die Gästeliste einzusehen.



Tanzshows

Wenn du während der Party zur Bühne gehst, kann möglicherweise eine Tanzshow stattfinden. An bestimmten Stellen während des Tanzes kannst du dich in Pose setzen. Drücke ⊗, um den Liedtext anzeigen zu lassen oder zu verbergen.



1 Kamera-Einstellungen

Wähle 📷, um die Kamera frei zu bewegen oder 📷, um die Bildeinstellung auf die Bühne zu fixieren. Drücke ⊙, um zwischen den beiden Einstellungen zu wechseln.

2 Charakter-Kameras

Wähle diese, um die entsprechenden Charaktere aus der Nähe sehen zu können.

3 Schnappschusszeit-Messer

Dieser Messer füllt sich mit der Zeit. Wenn er voll ist, drücke **(A)**, um in die **SCHNAPPSCHUSSZEIT** zu kommen. Die Charaktere, die sich mit dir in Pose setzen, werden zufällig aus dem aktuellen Blickfeld der Kamera ausgewählt.

Party beenden

Sprich mit der Geschäftsführerin des Cafés und wähle **PARTY BEENDEN [END THE PARTY]** und sammle die Einnahmen ein. Welche Speisen und Getränke du in deiner Speisekarte hattest und die Anzahl deiner Themenpunkte bestimmen die Höhe der Einnahmen.



Im Verlauf des Spiels kannst du an Magischen Träumen mit Disney-Charakteren teilnehmen.

Traumpuzzles vervollständigen

Samme Puzzleteile, indem du Charaktere grüßt (S. 17) oder Funkelsteine im Wunderladen eintauschst.



In Magische Träume eintreten

Sobald du ein Traumpuzzle vervollständigt hast, drücke **Ⓐ** am Bett in deinem Haus, um in einen Magischen Traum einzutreten. Du kannst bis zu drei Traumbühnen auswählen, um deinen Magischen Traum zu genießen. Veranstalte Café-Partys (S. 26) verbunden mit den relevanten Disney-Charakteren oder Filmen, um die Vielfalt der für dich verfügbaren Traumbühnen zu vergrößern.



In den Magischen Träumen fortschreiten

Während eines Magischen Traums kannst du „Schön!“-Punkte sammeln (S.28), indem du auf den verschiedenen Traumbühnen Aktivitäten ausführst.



1 Hinweise

Hier werden dir Hinweise zur aktuellen Traumbühne gezeigt.

2 Traumbühne

Wenn du mehr als eine Traumbühne in deinem Magischen Traum ausgewählt hast, kannst du jederzeit zwischen ihnen wechseln, indem du sie auf dem Touchscreen berührst.

3 Hintergrundmusik

Berühre diese Schaltfläche, wenn du die Hintergrundmusik ändern möchtest, die während des Magischen Traums spielt.

4 „Schön!“-Punkte

Die Gesamtzahl der „Schön!“-Punkte, die du während des aktuellen Magischen Traums gesammelt hast.

5 Ende

Berühre ENDE [END], um zu deinem Haus zurückzukehren.

Aktivitäten

Drücke **A** an bestimmten Stellen auf der Traumbühne, um Zugang zu den Aktivitäten zu erhalten. Du bekommst jedes Mal „Schön!“-Punkte, wenn du zum ersten Mal eine Aktivität ausführst.



Mit Charakteren interagieren

Wenn du dich bereit erklärst, anderen Charakteren einen Gefallen zu tun, hast du manchmal die Möglichkeit lustige Sachen mit ihnen zu unternehmen, z. B. Fangen spielen, gemeinsam zu einem bestimmten Ort gehen, auf Schatzsuche gehen und vieles mehr!



Angeln

Greif dir eine Angelrute und versuch dich im Angeln! Drücke **A** an einer Angelstelle, um deine Angel auszuwerfen. Wenn ein Fisch anbeißt, drücke noch einmal **A**, um ihn an Land zu holen.



Objekte sammeln

Nähere dich einer glänzenden Stelle und drücke **A**, um ein Objekt zu finden. Nach einiger Zeit kannst du zur selben Stelle zurückkehren und das Objekt noch einmal einsammeln.



„Schön!“-Punkte sammeln

Du kannst „Schön!“-Punkte auf verschiedene Weisen



sammeln, wie zum Beispiel von den Bewohnern des Schlossgeländes und in den Magischen Träumen. Hast du eine bestimmte Menge an „Schön!“-Punkten gesammelt, kannst du sie im Wunderladen (S. 21) gegen Objekte und Gute Zauber eintauschen.

An bestimmten Stellen außerhalb des Schlossgeländes kannst du auf Quests gehen und Magie einsetzen, um Geister zu besiegen. Du hast während der Erkundung von Quest-Gebieten auch die Möglichkeit, Materialien zu erlangen, die du für die Herstellung von Kleidung und Möbeln verwenden kannst.

- ◆ Du kannst deinen Fortschritt während einer Quest nicht speichern
- ◆ Wähle im Hauptmenü **BEENDEN**, um die laufende Quest zu beenden.

Eine Quest starten

Untersuche das Schild vor einem Quest-Gebiet, um eine Liste der Episoden zu sehen.



Wähle eine Episode, um dir dann dein Quest-Outfit auszusuchen. Wähle **MIT DER EMPFOHLENE AUSRÜSTUNG AUFBRECHEN**, um automatisch die optimale Quest-Kleidung für die Quest anzuziehen und dich mit dem passendsten Zauberstab auszurüsten.

Quest-Bildschirm



1 Magische Steine

Diese kannst du an bestimmten Stellen während einer Quest finden. Du kannst diese verwenden, wenn deine EP aufgebraucht sind, um weiterspielen zu können. Je mehr Magische Steine du sammelst, desto größer wird die Belohnung am Ende der Quest sein.

2 Energiepunkte (EP)

Die EP deines Charakters. Diese werden aufgebraucht, wenn dich Geister angreifen, und durch das Sammeln von  kannst du sie wieder auffüllen.

3 Energiepunkte (EP) der Geister

Die EP des Geistes, den du angreifst. Wenn diese aufgebraucht sind, ist der Geist besiegt.

4 Geister

Geister werden dich angreifen, sobald sie sich dir nähern. Manchmal lassen sie Objekte und Münzen fallen, wenn du sie besiegst.

5 Zauberpunkte (ZP)

Um Zaubersprüche (besonders starke Zauberangriffe) auszuführen, sind ZP erforderlich. Die ZP werden dabei aufgebraucht, aber sie können durch  wieder aufgefüllt werden.

6 Karte

Hier wird eine Minikarte mit Informationen zu deinem Charakter und den Geistern, die du besiegen musst, angezeigt.

7 Die Wirkung des Guten Zaubers

Die Wirkung deines aktuellen Guten Zaubers.

Showtime

Wenn du während einer Quest ein bestimmtes spezielles Objekt erlangst, wird ein "♪" Symbol auf dem Touchscreen erscheinen. Berühre das Symbol, um die Showtime zu starten. Im Showtime-Modus kannst du nicht von Geistern verletzt werden, und du kannst so viele Zaubersprüche verwenden wie du möchtest, ohne dabei ZP zu verbrauchen.



Quest erfüllen

Du erfüllst eine Quest und erhältst eine Belohnung, sobald du das Ziel der Episode



erreicht hast, wie zum Beispiel den Boss-Geist zu besiegen. Tritt durch das glänzende Tor, um wieder zur Stadt zurückgebracht zu werden.

Wenn deine EP ausgehen...

Wenn all deine Energie aufgebraucht ist, verlierst du einen Magischen Stein. Du kannst entweder



NOCH MAL VERSUCHEN [RETRY] oder BEENDEN [QUIT] auswählen. Wenn du BEENDEN [QUIT] wählst, kommst du zur vorherigen Episodentafel zurück, die du verwendet hast.

Die Welt von Lilo, Stitch, Jamba und mehr. Hier findest du einen großen Strand, wo du surfen und Hula tanzen kannst.



Surfen

Spring auf ein Surfbrett und genieße die Wellen. Drücke **(A)**, um auf dem Surfbrett aufzustehen und mache so weiter, um „Schön!“-Punkte zu erhalten. Wenn du aber zu langsam bist oder nicht gut genug auf die Wellen achtest, wirst du runterfallen. Du kannst das Surfen beenden, indem du zum Strand zurückkehrst oder **ZUM STRAND** vom Hauptmenü aus wählst.



Surf-Steuerung

| | |
|------------|---|
| (C) | Das Surfbrett steuern |
| (A) | Aufstehen/Hinlegen |
| (B) | (In liegender Position) Bewege das Surfbrett schnell |

Hula tanzen

Hula zu tanzen, funktioniert auf dieselbe Art wie auf dem Schlossball zu tanzen (S. 22). Drücke die Knöpfe im Rhythmus der Musik.



Winnie Puuh, Ferkel, Tigger und ihre Freunde nennen diese Welt ihr Zuhause. Hier findest du Rabbits Garten, wo du Obst und Gemüse anpflanzen kannst. Du kannst die Ernte dann als Zutaten für leckere Speisen und Getränke in deinem Café verwenden.



Anpflanzen

Stell dich auf eines der Felder und drücke **A**, um Samen zu pflanzen.



Stell dich auf das Feld, in dem du den Samen gepflanzt hast und drücke **A**, um es zu bewässern. Deine Pflanzen hören auf zu wachsen, wenn der Boden austrocknet, also pass gut auf!



Ist eine Pflanze voll ausgewachsen, drücke Ⓐ, um sie zu ernten.



Neue Samen-Arten

Wenn du bestimmte Pflanzen direkt nebeneinander pflanzt, werden sie neue Samen-Arten produzieren. Wenn du die ursprünglichen Pflanzen erntest, bekommst du die neuen Samen-Arten.

Honig sammeln

Du kannst in einigen Bäumen im Hundertmorgenwald Honig finden.



Nähere dich diesen Bäumen und drücke Ⓐ, um den Honig einzusammeln. Vergeht eine bestimmte Zeit, wird sich mehr Honig im Baum ansammeln.

- ◆ Wenn du Blumen in deinem Garten pflanzt, wirst du manchmal besondere Arten von Honig in den Bäumen finden!



Anna, Elsa und ihre Freunde leben in dieser Welt. Du kannst zahlreiche Episoden in Arendelle und im Trolltal erleben.



Eispalast

Während der Episoden in Arendelle wirst du Quests und Events im Eispalast freischalten.



Schneewittchen und die sieben Zwerge leben in dieser Welt. Hier findest du auch die Mine, wo du den Zwergen beim Abbau helfen und verschiedene Edelsteine erlangen kannst.



Die Mine

Folge dem Beispiel der Zwerge und schwinge deine Spitzhacke im Rhythmus. Je präziser dein Timing ist, desto mehr Edelsteine erlangst du.



1 Cursor

Der Cursor bewegt sich von links nach rechts.

2 Spitzhacken-Symbol

Wenn der Cursor auf das Symbol kommt, drücke Ⓐ oder ⚡, um deine Spitzhacke zu schwingen.



Diese Welt ist das Zuhause von Arielle und ihren Freunden. Dein Charakter wird ein Meermenschen-Outfit anziehen, um diese Welt zu erkunden.



Das Konzert

Nachdem du eine bestimmte Anzahl von Episoden in Atlantica abgeschlossen hast, wirst du die Möglichkeit haben, ein spektakuläres Unterwasser-Konzert zu erleben! Schwimme frei in der Konzerthalle herum und drücke **A**, um mit Arielle und den anderen zu interagieren.



Wunderland ist das Zuhause von Alice und von weiteren Charakteren wie dem Weißen Kaninchen, der Grinsekatze und dem Verrückten Hutmacher.



Irrgarten

Habe Spaß an Quests im Irrgarten.



Gäste einladen (StreetPass)



Diese Software verwendet StreetPass, um Spielerdaten auszutauschen.

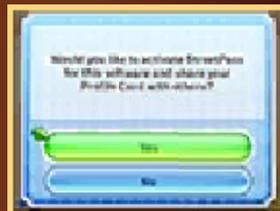


Wenn zwei Spieler mit Nintendo 3DS-Systemen, die StreetPass für diese Software aktiviert haben, in unmittelbarer Nähe aneinander vorbeikommen, tauschen sie automatisch Spielerdaten aus. Sobald die Daten empfangen wurden, wird der Charakter, den du über StreetPass getroffen hast, deine Stadt besuchen kommen. Wenn du auf diese Weise Gäste empfängst, verdienst du Medaillen (S. 19), die du bei Ducks verwenden kannst.

- ◆ Du kannst bis zu fünf Gäste auf einmal empfangen. Nach einer bestimmten Zeit werden deine Gäste abreisen und du kannst wieder neue Gäste empfangen.

StreetPass aktivieren

Sprich mit der
Ballonfahrerin und
wähle dann EIN-
STELLUNGEN



gefolgt von
StreetPass-EINSTELLUNGEN. Du
kannst dich entscheiden, ob du
StreetPass für diese Software
aktivieren oder deaktivieren
möchtest.

Du kannst die Profilkarte, die an
andere geschickt wird, editieren,
indem du vom Hauptmenü aus
ALBUM auswählst.



Du kannst Mitteilungen erhalten, sogar wenn du nicht spielst, indem du das Nintendo 3DS-System in den Standby-Modus versetzt. Es wird automatisch drahtlose Internetverbindungen in der Nähe entdecken und Daten empfangen.

- ◆ Daten, die du über SpotPass empfangst, werden auf der SD Card gespeichert. Es wird daher empfohlen, dass du jederzeit eine SD Card in deinem System eingesteckt lässt.

Mitteilungen empfangen (SpotPass)

Wenn du SpotPass aktivierst, wirst du Mitteilungen bezüglich Software-Updates und neuen Geschenken erhalten. Diese kannst du auf dem Titelschirm, in der Stadt sowie in BENACHRICHTIGUNGEN im HOME-Menü sehen.

SpotPass aktivieren

Wähle im Titel-
Menü SpotPass-
EIN-
STELLUNGEN



oder sprich mit der
Ballonfahrerin und wähle
EINSTELLUNGEN gefolgt von
SpotPass-EINSTELLUNGEN
[SPOTPASS SETTINGS]. Du
kannst dann entscheiden, ob du
SpotPass aktivieren oder
deaktivieren möchtest.



Gäste einladen (Internet)

Du kannst Freunde und andere Gäste einladen, deine Stadt besuchen zu kommen. Sprich mit der Ballonfahlerin und wähle GAST EINLADEN. Wenn du auf diese Weise Gäste empfängst, verdienst du Medaillen, die du bei Ducks verwenden kannst.

Sobald du die Profilkarte hochgeladen hast, wird sie für Freunde und unbekannte Personen online sichtbar sein.

- ◆ Du kannst bis zu fünf Gäste auf einmal empfangen. Nach einer bestimmten Zeit werden deine Gäste abreisen und du kannst wieder neue Gäste empfangen.

Geschenke erhalten (Internet)

Stelle eine Verbindung zum Internet her und erhalte besondere Geschenke. Wähle im Titel-Menü GESCHENKE ERHALTEN oder indem du mit der Ballonfahlerin sprichst.

- ◆ In der Bedienungsanleitung findest du mehr Informationen zu Interneteinstellungen.

Downloadcode eingeben

Erhalte Geschenke, indem du dich mit dem Internet verbindest und einen speziellen Downloadcode eingibst.

Geschenke erhalten

Wähle GESCHENKE ERHALTEN, während du dich in einer Nintendo Zone befindest, um dich mit dem Internet zu verbinden und das Geschenk zu erhalten, das momentan online verfügbar ist.

Diese Funktion ist in Europa nicht verfügbar.



Lies einen QR Code oder eine AR-Karte mit der Kamera des Nintendo 3DS-Systems ein, um besondere Objekte zu erhalten. Wähle dafür auf dem Titel-Menü GESCHENKE ERHALTEN oder sprich mit der BallonfahrerIn. Wähle dann QR Code LESEN oder MAGISCHE AR. Justiere die Kamera solange, bis der QR Code oder die AR-Karte in den oberen Bildschirm passen.

Eine Liste der einlesbaren QR Code-Bilder findest du auf der offiziellen Seite des Spiels unter:

[www.nintendo.de/
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.de/disneymagicalworld2)
[www.nintendo.at/
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.at/disneymagicalworld2)
[www.nintendo.ch/
disneymagicalworld2](http://www.nintendo.ch/disneymagicalworld2)

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com