

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Ouderlijk toezicht

Over het spel

4 Inleiding

5 Besturing

6 Om te beginnen

7 Gegevens opslaan/verwijderen

Speluitleg

8 Het spel spelen

9 Schermuitleg

Hoofdmenu

10 Hoofdmenuscherf

11 Hoofdmenu ①

12 Hoofdmenu ②

Castleton

13 Locaties ①

14 Locaties ②

15 Leuke dingen om te doen

Modeplezier

16 Je outfit samenstellen

Café en mijn kamer

17 Het café openen

18 Hoofdmenuscherm café

19 Hoofdmenu café

20 Mijn kamer

Werelden

21 De wereld van Assepoester

22 Honderd Bunderbos

23 De wereld van Alice

24 De wereld van Aladdin

25 Op speurtochten gaan

Castleton Luchtvaart

26 Draadloze communicatie

27 Local Play en internet

28 StreetPass

29 SpotPass

30 Aanvullende content - kopen

31 Magische AR

Ondersteuning

32 Contactgegevens

1

Belangrijke informatie

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.



Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

Gezondheids- en veiligheidsinformatie

BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in

combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

©Disney

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

The typefaces included herein are developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Inc.

Fontworks and font names are trademarks or registered trademarks

of Fontworks Inc.

Fonts used in-game are provided by
Bitstream Inc. All rights reserved.

Fonts used in-game are provided by
©Morisawa Inc. All rights reserved.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMQP-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, e-mailadressen, adressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.

● StreetPass

Beperkt het versturen/ontvangen van informatie over personages via StreetPass (p. 28).

● Nintendo 3DS-winkeldiensten

Beperkt de aankoop van betaalde downloadbare content (p. 30).

● Online interactie

Beperkt online bezoeken aan het café.

● Vrienden registreren

Beperkt de registratie van nieuwe vrienden.



In Disney Magical World krijg je de kans om in de wereld van Disney te wonen. Ontmoet figuren uit Disneyfilms, maak en draag kleding om zo je gevoel voor stijl te laten zien, word eigenaar van een café en werk hard om je klanten tevreden te stellen, en meer.

Deze software maakt gebruik van de interne kalender en klok van je Nintendo 3DS-systeem. Het handmatig aanpassen van de datum- en tijdsinstellingen kan een onverwacht resultaat tot gevolg hebben. Controleer daarom de datum- en tijdsinstellingen van het systeem voordat je het spel opstart.

De wereld van Disney verkennen

Het spel speelt zich af in Castleton,

met zijn gelijknamige kasteel dat in het centrum van de stad oprijst, en in een aantal op Disneyfilms geïnspireerde werelden. Naarmate je verder komt in het spel, reis je heen en weer tussen Castleton en deze werelden.



Castleton (p. 13-15)

Het hoofdpersonage van het spel (dat ben jij!) woont hier met Mickey en zijn vrienden. Dit gebied is je uitvalsbasis. Je kunt hier winkelen, kleding en meubels maken en een café openen.

Worlds (p. 21-25)

Er zijn verschillende werelden: de wereld van Cinderella (Assepoester), Pooh (Winnie de Poeh), Alice en Aladdin. Je kunt met deze personages praten door in elk van hun werelden op speurtochten te gaan, waarbij je ook materialen verzamelt voor het maken van bijvoorbeeld kleding en meubels.

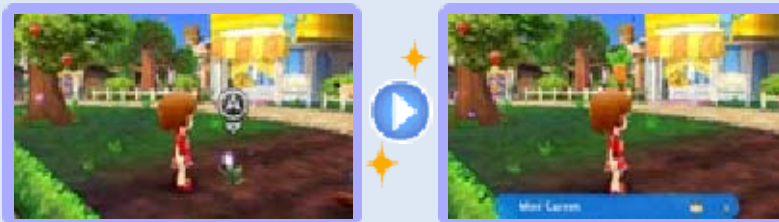
Disneyvoorwerpen maken

Ga op avontuur in de wereld van Disney en gebruik de materialen die je tijdens je speurtochten verzamelt (p. 25) om kleding, meubels en zelfs eten met Disneypatronen te maken.



Materialen verzamelen

Je kunt bloemen, fruit, paddenstoelen en meer verzamelen in zowel de stad als de speurtochtgebieden (p. 25). Daarnaast kun je vissen (p. 15) en in een moestuintje gewassen zaaien en oogsten (p. 22).



Modeplezier

Je kunt kleding en accessoires kopen bij McDuck's (p. 13) of laten maken in de Boutique (boetiek) (p. 13). Laat je gevoel voor stijl zien door je favoriete kledingstukken en accessoires te combineren tot een outfit.



Je eigen café creëren

Nadat je de eigenaar bent geworden, kun je het café naar je eigen smaak aankleden door meubilair te kiezen en te bepalen welk eten er op het menu komt (p. 17-20). Geef af en toe eens een feestje in het café. Je weet maar nooit, misschien komt er wel een Disneyfiguur langs!



Dit is de basisbesturing die in het spel wordt gebruikt.

Knoppenbesturing

Hoofdschermbesturing

De besturing in het rood wordt gebruikt tijdens de speurtochten (p. 25).

○	Lopen
+	Begroeting (toegewezen aan iedere richting)
Ⓐ	Praten, onderzoeken, oprapen, magische aanval, extra krachtige magie (lang ingedrukt houden)
Ⓑ	Rennen (terwijl je ○ gebruikt)
ⓧ	Het hoofdmenu tonen/verbergen
Ⓐ	Speciale magie
Ⓛ	Health Points (HP; gezondheidspunten) en Magic Points (MP; magiepunten) volledig aanvullen als je een Magic Stone (magische steen) hebt.
Ⓡ	Magische sprong

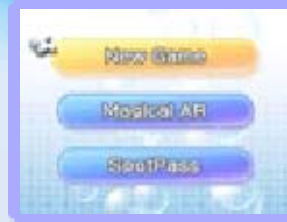
Menubesturing

⊙	Door menu's navigeren
+	Door menu's navigeren
Ⓐ	Bevestigen
Ⓑ	Annuleren
ⓧ	Voorwerpen sorteren
Ⓨ	Details tonen/verbergen

Touchscreen- besturing

Je kunt ook door menu's die op het onderste scherm worden weergegeven navigeren door erop te tikken. Daarnaast kun je de touchscreenbesturing gebruiken om Showtime te activeren (p. 25) en in Assepoesters wereld als je een bal bezoekt (p. 21).

Druk op **A** als het titelscherm verschijnt om het titelmenu weer te geven.



Nieuw spel

Creëer je eigen personage en speel het spel vanaf het begin.

Een personage creëren

Volg de aanwijzingen op het scherm om het uiterlijk, de naam en de verjaardag van je personage te kiezen.



Uit Mii-maker™ selecteren

Je kunt ook een Mii™ uit de Mii-maker van het Nintendo 3DS-systeem als jouw personage kiezen. Selecteer eerst een Mii-personage en voer dan een verjaardag in.

Verdergaan

Je opgeslagen gegevens worden weergegeven en je kunt verdergaan met spelen vanaf het punt waar je gebleven was. Selecteer CONTINUE GAME (verdergaan met het spel) om te beginnen met spelen.



Opties

Opties worden weergegeven als er opgeslagen gegevens zijn.

Change Character (personage veranderen)	Verander onder meer het uiterlijk en de naam van je personage.
Delete Save Data (opgeslagen gegevens verwijderen)	Verwijder je opgeslagen gegevens.

Je gegevens opslaan

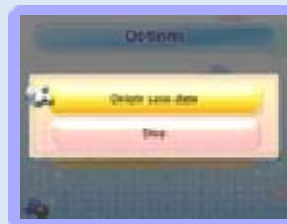
Selecteer SAVE (opslaan) in het hoofdmenu (p. 10) om je voortgang in het spel op te slaan.



- ◆ Je kunt maar één opslagbestand aanmaken.

Je gegevens verwijderen

Selecteer in het titelmenu CONTINUE (verdergaan), gevolgd door OPTIONS (opties) en DELETE SAVE DATA (opgeslagen gegevens verwijderen) om je opgeslagen gegevens te verwijderen.



- ◆ **Wees voorzichtig met het verwijderen van opgeslagen gegevens. Zodra opgeslagen gegevens zijn verwijderd, kan dit niet ongedaan gemaakt worden.**

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de software of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Het verstrijken van de tijd

Naarmate de tijd verstrijkt, verandert je omgeving.



Stickers verzamelen en je wereld vergroten

Stickers laten zien hoeveel plezier je maakt in het spel. Verzamel ze door verschillende episodes uit te spelen, heel veel Disneyvoorwerpen te maken, te vissen (p. 15) en gewassen te oogsten (p. 22). Hoe meer stickers je verzamelt, hoe meer dingen je kunt doen in het spel. Zorg er dus voor dat je alle verschillende manieren van verzamelen probeert.



Na het verzamelen van stickers

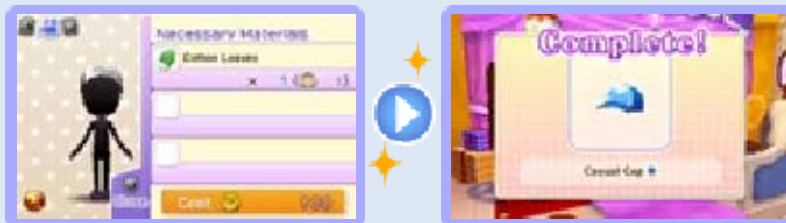
Door een Magical Number (magisch getal) te onderzoeken dat overeenkomt met het aantal stickers

dat je hebt verzameld, krijg je toegang tot nieuwe locaties, (p. 13-15), zoals de Boutique (boetiek) en de Workshop (werkplaats), en kun je nieuwe gebieden verkennen.



Voorwerpen maken

De materialen die je hebt verzameld kun je in de boetiek of werkplaats combineren om voorwerpen, zoals meubels en kleding, te laten maken (p. 13).



Het verkrijgen van recepten

Recepten zijn overzichten van de materialen die nodig zijn om een bepaald voorwerp samen te stellen. Je kunt recepten krijgen door bijvoorbeeld



episodes uit te spelen en stickers te verzamelen. Met nieuwe recepten kun je nieuwe kledingstukken en meubels maken. Als je een recept bewaart bij Recipes (recepten) (p. 11), kun je bovendien altijd zien welke materialen er nodig zijn om dat specifieke voorwerp samen te stellen.



Hoofdmenu

Het scherm hieronder wordt weergegeven als je in Castleton (p. 13-15) en in de dorpjes van de verschillende Disneywerelden bent (p. 21-25).



1 Navigeren

Hier worden aanwijzingen weergegeven voor wat je moet doen, bijvoorbeeld iemand ontmoeten of naar een specifieke plek gaan.

2 Stickers

Hier wordt het aantal stickers dat je hebt verzameld weergegeven.

3 Geluksbetoveringen (p. 14)

Hier wordt het effect weergegeven van de Good Luck Charm (geluksbetovering) die in de Shop of Wonder (wonderwinkel) over je is uitgesproken.

4 Minikaart

Hier wordt een kaart weergegeven van je omgeving, geïllustreerd met nuttige pictogrammen. Zie hieronder de lijst met pictogrammen.



Huidige locatie



Locatie Disneyfiguur



Bestemming/gunstlocatie



Locatie magisch getal



Richting magisch getal



McDuck's (p. 13)



Boutique (boetiek) (p. 13)



Workshop (werkplaats) (p. 13)



Yen Sid's Tower (Yen Sids toren) (p. 14)



Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart) (p. 14)



Shop of Wonder (wonderwinkel) (p. 14)



Visvijvers (p. 15)



Kasteel



Café (p. 17)

5 Huidige aantal muntjes



Druk op ⊗ als je op het hoofdspelscherm bent om het hoofdmenu (p. 11-12) op het onderste scherm weer te geven.



1 Hoofdmenu

2 Opslaan

Tik op SAVE (opslaan) om je spelvoortgang op te slaan.

3 Datum en tijd

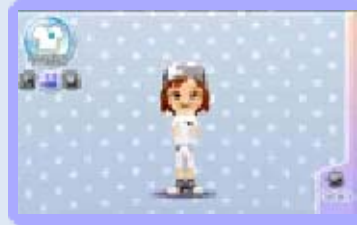
De op het systeem ingestelde datum en tijd worden hier weergegeven.

4 Spelinstructies

Bekijk in Tutorials (spelinstructies) nuttige tips voor het spelen van het spel.

Outfits

Verander hier de kleding en de accessoires die je personage draagt (p. 16).



Voorwerpen

Bekijk hier de Items (voorwerpen), zoals materialen, die je hebt verzameld. Selecteer een categorie en vervolgens een voorwerp om de details te bekijken.



① Voorwerpcategorie

② Voorwerp en aantal in je bezit

③ Thema

Het thema van het voorwerp.

4 Terugkeren naar het vorige scherm

5 Details voorwerp

De voorwerpcategorie en de hoofdlocaties waar het voorwerp te vinden is, worden hier weergegeven.

6 Sorteermethode voorwerpen

Hier wordt de huidige sorteermethode van de voorwerpen weergegeven. Je kunt van sorteermethode wisselen door op (X) te drukken.

7 Zeldzaamheid

🏠 → 🌐 → ✨ geven, in deze volgorde, aan hoe moeilijk het is om een bepaald voorwerp te vinden.

Verzoeken

Bekijk hier Café Requests (verzoeken uit het café) (p. 19) en verzoeken van Disneyfiguren en dorpelingen.



Recepten

Bekijk hier recepten voor het samenstellen van kledingstukken, meubels, eten en meer. Selecteer een receptcategorie en vervolgens een recept om het te bekijken.

◆ Wanneer je in een winkel, zoals

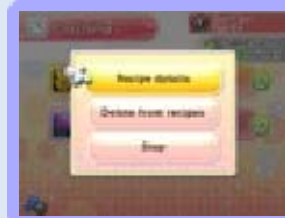
de Boutique (boetiek) of de Workshop (werkplaats), een recept selecteert (p. 13), kun je het bewaren bij Recipes (recepten). Alleen de bewaarde recepten worden hier weergegeven.



① Zeldzaamheid

② Thema en recept

Selecteer een recept en druk op Ⓐ om het menu weer te geven. Daarin kun je de details van het recept bekijken of het uit je bewaarde recepten verwijderen.



③ Lijst van materialen

Onder Necessary Materials (benodigde materialen) staat welke materialen, en hoeveel van elk, je nodig hebt om het voorwerp samen te stellen.

4 Je huidige voorraad van een
materiaal

5 Benodigde aantal muntjes voor
het samenstellen



Stickers

Kies een stickercategorie en druk op ①. Selecteer vervolgens een sticker om de voorwaarden te bekijken waaraan je moet voldoen om deze te krijgen.



① Stickers

Stickers die je hebt verzameld worden in kleur weergegeven. Stickers die je nog niet hebt verzameld zijn grijs.

② Behaalde stickers/totale aantal stickers

Wanneer je alle stickers van een bepaalde categorie hebt verzameld, verschijnt er een kroon.

③ Stickercategorie

④ Aanbevolen stickers

Bij Recommended Stickers (aanbevolen stickers) kun je zien welke stickers je op het huidige punt in het spel kunt verzamelen en aan welke voorwaarden je daarvoor moet voldoen.



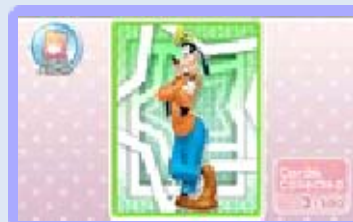
Begroetingen

In Greetings (begroetingen) kun je begroetingen die je hebt geleerd toewijzen (p. 15) aan iedere richting van \oplus . Selecteer een begroeting en kies vervolgens een richting van \oplus om de begroeting aan toe te wijzen.



Albums

Hier kun je de foto's (p. 15) die je hebt gemaakt en de kaarten (p. 15) die je hebt verzameld bekijken.



Verzameling

In Collection (verzameling) kun je informatie bekijken over voorwerpen die je hebt verzameld, zoals kledingstukken, meubels en eten (p. 17). Selecteer de verzameling die je wilt zien en vervolgens het voorwerp dat je wilt bekijken.



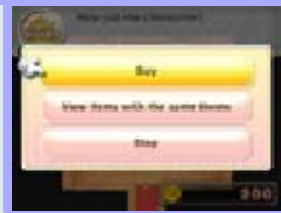
Naarmate je meer stickers verzamelt en verder komt in het spel, krijg je toegang tot verschillende locaties en kun je voorwerpen, zoals kleding en meubels, kopen, verkopen en zelfs maken.

McDuck's

In dit warenhuis, waarvan Scrooge McDuck (Dagobert Duck) de eigenaar is, kun je voorwerpen kopen en verkopen. Naarmate je verder komt in het spel, zijn er meer voorwerpen te koop.

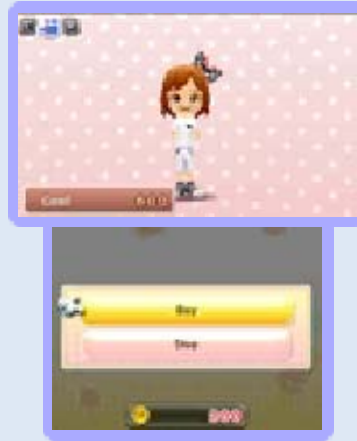
Voorwerpen kopen

Druk op **A** als je voor een voorwerp staat waarin je geïnteresseerd bent om ervoor te zorgen dat Huey, Dewey of Louie (Kwik, Kwek of Kwak) met je komt praten. Zo kun je het voorwerp bekijken of kopen.



Passen voordat je koopt

Je kunt de kleding die te koop is eerst passen. Als je een kledingstuk leuk vindt, kun je het kopen en besluiten om het meteen aan te houden.



Voorwerpen verkopen

Je kunt voorwerpen verkopen door boven met Dagobert Duck te praten. Selecteer om een voorwerp te verkopen de gewenste categorie en kies vervolgens het voorwerp en de gewenste hoeveelheid.



Boetiek

In de Boutique (boetiek), waarvan Daisy (Katrien) de eigenaresse is, kun je materialen samenvoegen om kleding te maken.



Kledingstukken samenstellen

Praat met Katrien, selecteer de gewenste categorie en kies vervolgens het kledingstuk dat je wilt laten maken.

Je kunt kledingstukken samenstellen als je alle benodigde materialen en muntjes hebt verzameld.



- ◆ In de boetiek staat het getal onder de speurtochtoutfits die je op dat moment bezit voor het totale aantal onderdelen (hoofddekseel, kleding en schoeisel) waaruit die outfit bestaat.

Werkplaats

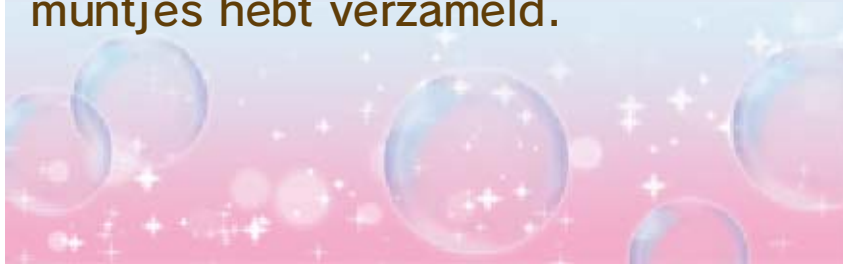
In de Workshop (werkplaats), waar Chip en Dale (Knabbel en Babbel) werken,



kun je materialen samenvoegen om zo meubels en vishengels te maken. Je kunt meubels in het café of in My Room (mijn kamer) neerzetten (p. 17-20). Als je wilt vissen, heb je natuurlijk een vishengel nodig (p. 15).

Meubels samenstellen

Praat met Knabbel, selecteer de gewenste categorie en kies vervolgens het meubelstuk dat je wilt maken. Je kunt de meubels samenstellen als je alle benodigde materialen en muntjes hebt verzameld.



Yen Sids toren

Yen Sid's Tower (Yen Sids toren) is de woning van Yen Sid. Hier kun je materialen



samenvoegen tot de toverstaven die je gebruikt tijdens je speurtochten (p. 25).

Toverstaven maken

Praat met Yen Sid en kies vervolgens de toverstaf die je wilt maken. Je kunt de toverstaf samenstellen als je alle benodigde materialen en muntjes hebt verzameld.



Castleton Luchtvaart

Als je met Bella van Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart) praat, kun je met andere spelers spelen via lokale draadloze communicatie, voorwerpen downloaden en meer (p. 26-30). Bovendien kun je voorwerpen verzamelen door AR-kaarten te lezen (p. 31).



Wonderwinkel

In de Shop of Wonder (wonderwinkel) kun je voorwerpen krijgen die je bij je outfit kunt gebruiken (p. 16). Je kunt ook Good Luck Charms (geluksbetoveringen) met verschillende effecten over je personage laten uitspreken.



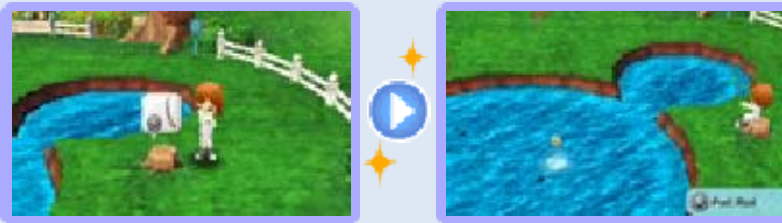
Glinsteringen

Je kunt 'Nice!'-punten ('Leuk!'-punten) inwisselen (p. 16) voor Sparkles (glinsteringen) die je bij je outfit kunt dragen.



Vissen

Bemachtig een vishengel en ga vissen. Je begint met vissen zodra je aan een visvijver gaat zitten. Volg om te vissen de instructies op het scherm.



Foto's maken

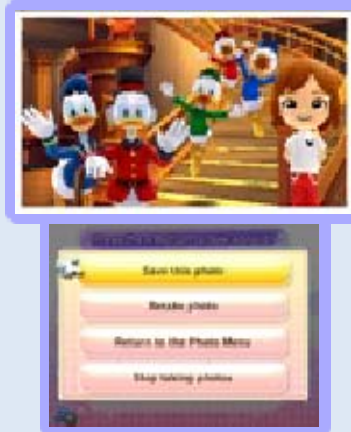
Tijdens het spel kun je op bepaalde momenten met Disneyfiguren op de foto wanneer je met ze praat.

Selecteer in het hoofdmenu

ALBUMS en

vervolgens PHOTO ALBUM

(fotoalbum) om de foto's te bekijken die je hebt bewaard.



Kaarten verzamelen

Je kunt een kaart ontvangen door Disneyfiguren te begroeten. Door kaarten te



verzamelen en vervolgens naar het kasteel te gaan, kun je nieuwe begroetingen leren. Selecteer ALBUMS in het hoofdmenu en vervolgens CARD ALBUM (kaartenalbum) om de kaarten die je hebt verzameld te bekijken.

Begroetingen

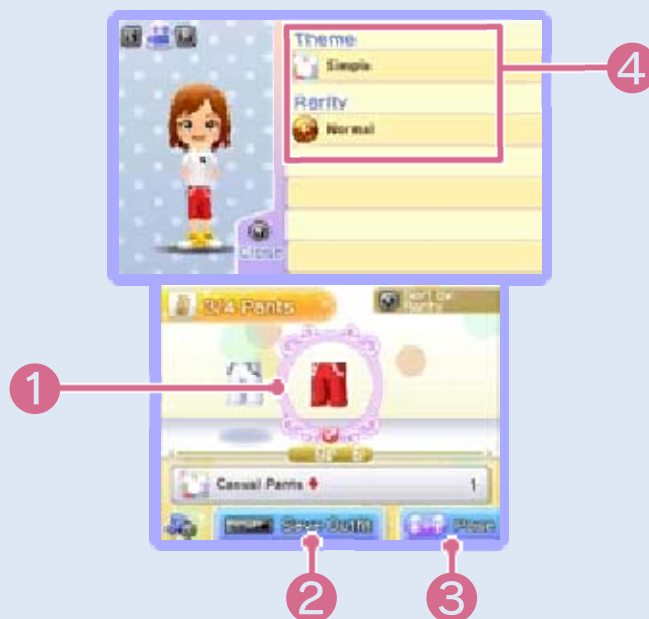
Gebruik  nadat je een begroeting hebt geleerd om deze bij iemand uit te proberen. Het kan zijn dat die persoon informatie met je deelt die je nog niet eerder van hem of haar hebt gehoord.




Selecteer OUTFITS in het hoofdmenu om je personage te laten wisselen van kleding die je hebt laten maken in de Boutique (boetiek).

Outfitscherm

Selecteer een categorie, bijvoorbeeld bovenstukken, accessoires of toverstaven, kies vervolgens het kledingstuk of voorwerp dat je wilt dragen en selecteer dan PUT ON (aantrekken).



1 Kledingstuk

Onder het kledingstuk dat je op dit moment draagt, staat  afgebeeld.

2 Outfit bewaren

Druk op **START** om de huidige kleding te bewaren bij Saved Outfits (opgeslagen outfits). Selecteer in het hoofdmenu OUTFITS en vervolgens SAVED OUTFITS om je bewaarde outfits te bekijken of om er een aan te trekken.

3 Pose

Verander hier de pose van je personage.

4 Kledingdetails

Deze worden weergegeven door op **Y** te drukken. Je kunt hier de Theme (thema), de Rarity-waarde (zeldzaamheidswaarde) en de effecten van je kleding bekijken.

- ◆ Tijdens speurtochten (p. 25), kan het dragen van een speurtochtoutfit en toverstaven voor speciale effecten zorgen.

Top-outfits

Je kunt een Ace Ensemble (top-outfit) scoren door je van top tot teen in kleding van



hetzelfde type te steken. Als je inwoners tegenkomt terwijl je een top-outfit draagt, zullen ze reageren met 'Nice!' (leuk!).

'Leuk!'-punten verzamelen

Je krijgt
'Leuk!'-punten
als de inwoners
op je reageren
met 'Leuk!'.



Als je een bepaald aantal
'Leuk!'-punten hebt verzameld,
kun je die inwisselen in de Shop
of Wonder (wonderwinkel)
(p. 14) voor Sparkles
(glinsteringen), die je kunt
gebruiken bij je outfit, en Good
Luck Charms
(geluksbetoveringen) met
verschillende effecten.

Als je verder komt in het spel, kun je een café openen en er eigenaar van worden. Maak van het café iets bijzonders door je favoriete gerechten en drankjes op de kaart te zetten en het in te richten zoals jij wilt (p. 19).

Jouw taak als café-eigenaar

Volg de stappen hieronder voor een succesvolle carrière als eigenaar van het café. Je moet tijdens je voortgang regelmatig het hoofdscherm en het hoofdmenu van het café bekijken.

1. Menuopties bereiden

Je kunt verschillende menuopties bereiden om in het café te serveren (p. 19). Er zijn drie categorieën: snacks, drankjes en zoete gerechten.

2. Een nieuwe menuoptie bereiden

Je kunt je klanten een nieuw gerecht of drankje dat je hebt gemaakt aanbieden (p. 19).



3. Wachten op bestellingen

Wacht nadat je een gerecht of drankje hebt gemaakt tot er een klant komt die het bestelt.



4. De inkomsten ophalen

Iedere keer wanneer een klant iets bestelt, ontvangt het café inkomsten. Praat met de manager van het café om de inkomsten op te halen.



Over menuopties en inkomsten

De klant betaalt voor iedere menuoptie een vaste prijs. Je inkomsten worden dus bepaald door de prijs van een gerecht of drankje te vermenigvuldigen met het aantal keren dat het is besteld.

Over je eigenaarsniveau en titel

Wanneer je aan bepaalde Café Requests (verzoeken uit het café) voldoet, namelijk de Key Requests (sleutelverzoeken) (p. 19), gaat je



eigenaarsniveau omhoog en kun je een groter aantal menuopties op de kaart zetten. Je titel geeft je ervarenheid als café-eigenaar aan. Je krijgt nieuwe titels naarmate je eigenaarsniveau toeneemt.

De vraag naar bepaalde menuopties

Gerechten en drankjes die je voor het eerst serveert of die je voor het eerst sinds lange tijd weer op de kaart hebt staan, zijn erg populair en trekken veel klanten aan. Er is een beperkte voorraad van de menuopties, dus zorg ervoor dat je een nieuw gerecht bereidt zodra er iets is uitverkocht.

Over feestjes

De feestmeter loopt op als er in het café gerechten en drankjes



worden besteld en als je aan verzoeken voldoet. Als de feestmeter vol is, kun je een feestje geven.




Hoofdscherm café

Het scherm hieronder wordt weergegeven als je in het café bent.



1 Huidige inkomsten (muntjes)

2 Huidige menuopties

De snack , het drankje  en het zoete gerecht  die op dit moment op de kaart staan en de aantallen die nog op voorraad zijn, worden hier weergegeven.

3 Zeldzaamheid van een menuoptie

🌟 → 🌍 → 🌟 geven, in deze volgorde, aan hoe makkelijk of moeilijk de benodigde ingrediënten te verkrijgen zijn.

4 Eigenaarsniveau en titel

5 Feestmeter

Zodra deze meter vol is, kun je een feestje geven.

◆ In het begin wordt de meter niet weergegeven. Dit gebeurt pas als het café een tijdje open is.

6 Vraag naar een menuoptie

7 Huidige aantal muntjes



18 Hoofdmenu scherm café

Als je in het café bent, kun je vanuit het hoofdmenu van het café gerechten en drankjes maken en de inrichting veranderen. Praat met de cafémanager om toegang te krijgen tot het Café Menu (hoofdmenu van het café).



1 Hoofdmenu café (p. 19)

2 Muntjes ophalen

Tik op COLLECT COINS (muntjes ophalen) om de inkomsten in ontvangst te nemen.

3 Cafémanager

4 Feestje

Geef een feestje in het café.

◆ De knop Party (feest) is in het begin nog grijs, maar licht op zodra de feestmeter vol is. Je kunt de knop dan selecteren.



Eten

Je kunt gerechten en drankjes bereiden om in het café te verkopen. Ga aan de slag door een snack, een drankje of een zoet gerecht te maken.

- ◆ Je kunt vanaf een bepaald punt in het spel zoete gerechten gaan maken.



1 Zeldzaamheid van een menuoptie

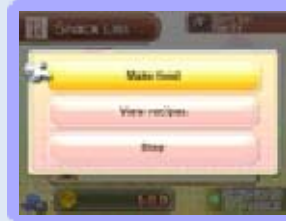
2 Thema van een menuoptie

3 Prijs

Het bedrag dat het café ontvangt voor ieder gerecht of drankje dat wordt besteld.

4 Menu met menuopties

Kies een menuoptie en druk op (A) om deze te maken of om het recept te bewaren bij je Recipes (recepten).



5 Benodigde ingrediënten

De ingrediënten die nodig zijn om het gerecht of drankje te maken.

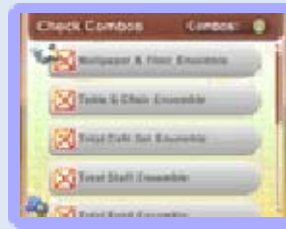
Inrichten

Hier kun je de inrichting van het café veranderen. Kies de gewenste meubel-categorie en vervolgens het meubelstuk dat je wilt plaatsen. Je kunt de indeling van de meubelstukken, zoals tafels, stoelen en toonbanken, niet kiezen.



Themacombinaties

Selecteer THEME COMBOS (thema-combinaties) om dit scherm weer te geven. Je kunt het aantal combinaties vergroten door de thema's van het meubilair, de personeelskleding en de menuopties op elkaar af te stemmen. Hoe meer combinaties je maakt, hoe meer je zult verdienen tijdens de feestjes (p. 17).



- ◆ Je kunt het aantal combinaties ook bekijken door FOOD (eten) te selecteren in het hoofdmenu van het café.

Meubels verplaatsen

Selecteer MOVE/ ORGANIZE (verplaatsen/ inrichten) om meubels die op dat moment in het café staan te verplaatsen of weg te halen.



Caféverzoeken

Als je voldoet aan Key Requests (sleutelverzoeken uit het café) zal je eigenaarsniveau



toenemen. Selecteer om aan de slag te gaan een verzoek dat je wilt accepteren uit de lijst. Je kunt verzoeken die je al eerder hebt geaccepteerd ook annuleren.

Personeel

Je kunt personeelsleden verwisselen. Ook kun je de personeelskleding veranderen.



Naam café

Je kunt de naam van het café veranderen.

Achtergrondmuziek café

Je kunt de achtergrondmuziek in het café veranderen.



Disneyfiguren in het café ontvangen

Als je de thema's van het meubilair, de personeelskleding en de menuopties van het café op elkaar afstemt, kunnen er Disneyfiguren op bezoek komen.

Dingen die je in mijn kamer kunt doen

Als je verder komt in het spel, wordt de bovenverdieping van het café de kamer van je personage.



In My Room (mijn kamer) kun je net als in het café meubels verwisselen. Ook kun je het kapsel en andere aspecten van het uiterlijk van je personage veranderen. Onderzoek de spiegel in de kamer om toegang te krijgen tot het My Room Menu (mijnkamer-menu).

Je bed neerzetten

Je kunt in de kamer je bed neerzetten waar je maar wilt.



Je uiterlijk veranderen

Je kunt je kapsel en haarkleur veranderen door de spiegel te onderzoeken. Als je personage een meisje is, kun je ook haar oogschaduw veranderen.



- ◆ Als je een Mii-personage uit de Mii-maker gebruikt, kun je het uiterlijk daarvan niet veranderen.

Draadloze functies

Selecteer WIRELESS (draadloos) in het mijnkamer-menu om toegang te krijgen tot het hoofdmenu



draadloze communicatie (p. 26).

Deze wereld is het thuis van Cinderella (Assepoester) en Prince Charming (de Prins). Zorg dat je er piekfijn uitziet en ga naar het bal in Cinderella Castle (Assepoesters kasteel).

Dansen op een bal

Nadat je een aantal episodes hebt uitgespeeld, kun je je eerste bal bezoeken. Trek je mooiste bal-outfit aan en ga naar Assepoesters kasteel.

Danspassen

Volg het ritme van de dans door op het onderste scherm op de pictogrammen te tikken en erover te slepen. Bij iedere aanraking en versleping krijg je de beoordeling 'Very Good! (heel goed!)', 'Good' (goed!) of 'Miss' (naast). Je score is het resultaat van deze beoordelingen.



1 Combi-teller

Als je meerdere keren achter elkaar de beoordeling 'heel goed!' of 'goed!' krijgt, gaat je combi-teller omhoog.

2 Pictogrammen

Pauzemenu

Druk op **START** om het pauzemenu weer te geven. Daarin kun je kiezen tussen Continue Dancing (doorgaan met dansen), Start The Song Over (het lied opnieuw beginnen) en Quit (stoppen). Je kunt het bal voor het is afgelopen verlaten door QUIT te selecteren.

Beoordeling van je outfit

Als je naar een bal gaat, wordt er een bonus aan je score toegevoegd die is gebaseerd op de outfit van je personage. Je kunt een grote bonus krijgen als je personage kleding met een hoge zeldzaamheidswaarde draagt.



Deze wereld is het thuis van Winnie the Pooh (Winnie de Poeh), Piglet (Knorretje), Tigger (Teigetje) en hun vrienden. Hier kun je met de inwoners van het 100 Acre Wood (Honderd Bunderbos) samenwerken om groente en fruit te kweken en te oogsten. Je kunt de gewassen die je oogst gebruiken als ingrediënten voor de gerechten en drankjes in het café.

Groente en fruit kweken

Volg de stappen hieronder om groente en fruit te kweken in het moestuintje van het gebied.

1. Zaaien

Ga naar een gedeelte van de moestuin dat oplicht en druk op **A** om een zaadje te planten.



2. Je gewassen water geven

Ga naar een plek waar je een zaadje hebt geplant en druk op Ⓐ om het water te geven. Je gewassen zullen stoppen met groeien als de bodem uitdroogt, dus wees voorzichtig.



3. Je gewassen oogsten

Druk zodra een stuk groente of fruit volgroeid is op Ⓐ om het te oogsten.



Maak plezier door op speurtochten te gaan in Alice's World (de wereld van Alice), waar figuren als White Rabbit (het witte konijn), Cheshire Cat (de kolderkat) en Mad Hatter (de gekke hoedenmaker) wonen.

Op speurtochten gaan in Wonderland

De wereld van Alice heeft twee aparte speurtochtgebieden (p. 25).

Lilliputterbos

Krimp tot een minipersonage en versla spoken tijdens je tocht door Lilliput Wood (Lilliputterbos).



Doolhof

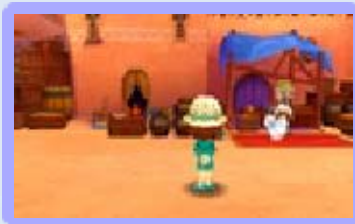
Vermaak je met speurtochten in de Hedge Maze (doolhof).



In deze wereld wonen Aladdin, Jasmine en Abu. Speel episodes uit en help zo mee aan de ontwikkeling van de stad Agrabah.

Agrabah ontwikkelen

Als je verder komt in het spel, groeit de stad Agrabah door de toenemende bevolking en de uitbreiding van de bazaar. Met het groeien van de stad zal ook het aantal kraampjes op straat en het aantal goederen dat te koop is toenemen.



Je kunt in iedere wereld (met uitzondering van het Honderd Bunderbos) op speurtochten gaan, waarbij je magie gebruikt om spoken te verslaan. Tijdens het verkennen van de speurtochtgebieden kun je materialen oprapen die je kunt gebruiken om kledingstukken en meubels samen te stellen.

- ◆ Tijdens een speurtocht kun je je voortgang niet opslaan.

Overzicht speurtocht

Volg de stappen hieronder om verder te komen tijdens een speurtocht:

1. Een episode spelen

Onderzoek een bord dat voor een speurtochtgebied staat om een lijst met episodes te bekijken. Bekijk de details van de episodes en kies dan de speurtocht die je wilt doen.



2. Speurtochtoutfit aantrekken

Na het kiezen van een episode is het tijd om je Quest Clothes



(speurtochtoutfit) aan te trekken. Selecteer HEAD OUT WITH RECOMMENDED EQUIPMENT (op pad met aanbevolen uitrusting) om je automatisch uit te rusten met de optimale speurtochtoutfit en de meest geschikte toverstaf.

3. Voortgang tijdens de speurtocht

Zodra de speurtocht is begonnen, zullen de eerste spoken snel verschijnen.



Gebruik je toverstaf om de spoken te verslaan tijdens je tocht door het speurtochtgebied. Je kunt onderweg ook bloemen, paddenstoelen en andere materialen oprapen.

4. Nadat je je doel hebt bereikt

Je hebt de speurtocht voltooid zodra je de opdracht van de episode hebt vervuld. Dit kan bijvoorbeeld het verslaan van een baas zijn die zich diep in het speurtochtgebied schuilhoudt. Stap daarna in de verlichte cirkel om terug te gaan naar het dorp.



Speurtochtscherm

Hier wordt een minikaart weergegeven met informatie over je personage en de spoken die je moet verslaan.



1 Magische stenen

Als je een Magic Stone (magische steen) hebt, kun je op **L** drukken om je HP (gezondheidspunten) en MP (magiepunten) volledig aan te vullen.

2 Spoken

Spoken beginnen met aanvallen zodra ze dicht bij je personage in de buurt komen. Soms zullen ze voorwerpen en muntjes laten vallen als je ze verslaat.

3 Gezondheidspunten (HP)

De gezondheidspunten van je personage. Als deze punten helemaal op zijn, kun je niet verder.

4 Richting van spoken die je moet verslaan

5 Effect van de geluksbetovering

6 Combi-teller

Het aantal spoken dat je hebt verslagen. Versla tien spoken op rij en ontvang een magische steen als bonus.

7 Magiepunten (MP)

Magiepunten zijn nodig voor het gebruik van speciale magie (extra sterke magieaanvallen). Door het gebruik van speciale magie verbruik je magiepunten, maar door bepaalde voorwerpen worden ze weer aangevuld.

Gevecht met de baas

Tijdens gevechten met bazen wordt de gezondheids-puntenmeter van het baasspook



rechtsboven op het bovenste scherm weergegeven. Versla de baas door de meter op nul te krijgen.


Showtime

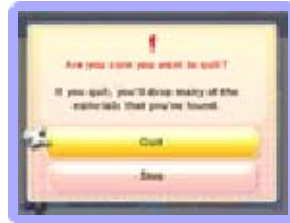
Als je tijdens een speurtocht een bepaald speciaal voorwerp vindt, wordt er een pictogram weergegeven op het touchscreen. Tik op het pictogram om Showtime te activeren. Tijdens Showtime verlies je geen gezondheidspunten, vallen spoken je zelfs als ze langs je komen niet aan, kun je speciale magie inzetten zonder magiepunten te verbruiken etc.

Als je gezondheidspunten opraken

Als je geraakt wordt door een spook, nemen je gezondheidspunten enigszins af. Als al je gezondheids-punten verbruikt zijn, kun je niet verder. Als je voldoende magische stenen bezit, kun je die gebruiken om verder te gaan. Anders moet je de speurtocht staken.

Een speurtocht staken

Behalve in de gevallen waarin je gezondheidspunten helemaal op zijn, kun je een speurtocht ook staken door op  te drukken om het hoofdmenu te openen en vervolgens QUIT (stoppen) te selecteren. Als je gestopt bent, word je teruggebracht naar het dorp. Onderweg zul je dan echter veel van de voorwerpen verliezen die je tijdens de speurtocht hebt verzameld.



Communicatiestand

Als je verder komt in het spel, krijg je de optie om via draadloze communicatie met andere spelers te spelen, voorwerpen te downloaden en meer. Praat met Bella bij Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart) om het onderstaande Wireless Main Menu (hoofdmenu draadloze communicatie) te openen.

- ◆ Je kunt het hoofdmenu draadloze communicatie ook openen vanuit My Room (mijn kamer, boven het café).

Hoofdmenu draadloze communicatie

Visit/invite
(be-
zoeken/uit-
nodigen)

Je kunt samen met een andere speler spelen via Local Play of cafés bezoeken via het internet (p. 27).

Settings (instellingen)	Hier kunnen de instellingen voor StreetPass™ en SpotPass™ worden aangepast. De opmerking en de begroeting die je personage in de communicatiestand gebruikt, kan hier ook worden ingesteld.
Downloadable Content (aanvullende content)	Hier kun je speciale voorwerpen en meer downloaden via Nintendo Network (p. 30).
Magical AR (Magische AR)	Hier kun je AR-kaarten lezen om speciale voorwerpen en meer te ontvangen (p. 31).

Over Nintendo Network

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Een volledige lijst van de onderdelen van deze software die gebruik maken van Nintendo Network, is te vinden in het gedeelte 'Castleton Luchtvaart' (p. 26-31) van deze handleiding.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Over Nintendo Network



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

Spelen met vrienden in de buurt (Local Play) en via Internet

Deze software ondersteunt het spelen met meerdere spelers via draadloze communicatie. Via lokale draadloze communicatie kunnen maximaal twee spelers elkaars café bezoeken. Iedere speler moet een exemplaar van de software hebben.

- ◆ Local Play wordt vanaf een bepaald moment in het spel beschikbaar.
- ◆ Je zult de cafégegevens die je hebt geüpload niet kunnen gebruiken als je deze probeert te bekijken via een ander Nintendo 3DS-systeem, of wanneer je je eigen systeem opnieuw voor de eerste keer instelt.
- ◆ Wanneer deze software in gebruik is, gaat het Nintendo 3DS-systeem tijdens Local Play of tijdens het gebruik van andere in-game internetfuncties niet in de slaapstand, zelfs niet wanneer het systeem is gesloten.

Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van de software per speler

Instellen

Een andere speler in je café ontvangen:

1. Praat met Bella bij Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart) en selecteer VISIT/INVITE (bezoeken/uitnodigen) in het Wireless Main Menu (hoofdmenu draadloze communicatie).

- ◆ Je kunt het hoofdmenu draadloze communicatie ook openen vanuit My Room (mijn kamer, boven het café).

2. Selecteer LOCAL WIRELESS (lokale draadloze communicatie) en op het volgende scherm INVITE OVER (uitnodigen).

3. Selecteer dezelfde ontmoetingsplaats als je gast. De verbinding wordt dan tot stand gebracht.

Bezoek het café van een andere speler:

1. Praat met Bella bij Castleton

Luchtvaart en selecteer VISIT/
INVITE in het hoofdmenu draadloze
communicatie.

- ◆ Je kunt het hoofdmenu draadloze communicatie ook openen vanuit My Room (mijn kamer, boven het café).

2. Selecteer LOCAL WIRELESS en op het volgende scherm VISIT (bezoeken).

3. Selecteer dezelfde ontmoetingsplaats als je gastheer of -vrouw. De verbinding wordt dan tot stand gebracht.

Bezoeken via het internet:

1. Praat met Bella bij Castleton Luchtvaart en selecteer VISIT/ INVITE in het hoofdmenu draadloze communicatie.

2. Selecteer INTERNET en vervolgens CONNECT (verbinding maken).

- ◆ De eerste keer dat je verbinding maakt met het internet, krijg je de optie om je cafégegevens te uploaden. Selecteer YES (ja) om verder te gaan.

3. Selecteer FRIEND LIST (vriendenlijst) om het café van een van je vrienden te bezoeken, of selecteer RANDOM (willekeurig) om het café van een willekeurige speler van de server te bezoeken. Je kunt ook GUEST (gast) selecteren om het café te bezoeken van een speler die onlangs in jouw café op visite is geweest.

4. Kies een café dat je graag wilt bezoeken uit de lijst.



Communiceren met mensen in de buurt (StreetPass™)

Deze software maakt gebruik van StreetPass (lokale draadloze communicatie) voor het uitwisselen van spelersgegevens. Wanneer twee spelers met een Nintendo 3DS-systeem waarop StreetPass is geactiveerd bij elkaar in de buurt komen, worden er automatisch spelersgegevens uitgewisseld.

Zodra de gegevens zijn ontvangen, komt het personage dat je via StreetPass hebt ontmoet op bezoek in jouw dorp.

Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

StreetPass inschakelen

Praat met Bella bij Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart). Selecteer dan SETTINGS (instellingen) in het Wireless Main Menu (hoofdmenu draadloze communicatie) en vervolgens STREETPASS.


- ◆ Je kunt het hoofdmenu draadloze communicatie ook openen vanuit My Room (mijn kamer, boven het café).



StreetPass uitschakelen



Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.



Berichten ontvangen (SpotPass™)

Je kunt berichten ontvangen, zelfs als je niet aan het spelen bent, door het Nintendo 3DS-systeem in de slaapstand te zetten. Het systeem zoekt automatisch naar de dichtstbijzijnde draadloze LAN-verbindingen om gegevens te ontvangen.

- ◆ Gegevens die je hebt ontvangen via SpotPass worden opgeslagen op SD-kaarten. Het is daarom aan te bevelen een SD-kaart altijd in je systeem te laten zitten.

Om SpotPass te gebruiken moet je eerst:

- akkoord gaan met de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid;
- een internetverbinding instellen;
- een SD-kaart invoeren in het Nintendo 3DS-systeem.

Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.

SpotPass inschakelen

Procedure

Praat met Bella bij Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart). Selecteer dan SETTINGS (instellingen) in het Wireless Main Menu (hoofdmenu draadloze communicatie) en vervolgens SPOTPASS. Selecteer ten slotte YES (ja) om SpotPass in te schakelen.

- ◆ Je hebt ook toegang tot SpotPass-instellingen vanuit My Room (mijn kamer, boven het café).

SpotPass uitschakelen

Je kunt SpotPass op ieder gewenst moment uitschakelen.

Procedure

Praat met Bella bij Castleton Luchtvaart. Selecteer dan SETTINGS in het hoofdmenu draadloze communicatie en vervolgens SPOTPASS. Selecteer ten slotte YES om SpotPass uit te schakelen.

- ◆ Je hebt ook toegang tot SpotPass-instellingen vanuit mijn kamer (boven het café).

Downloadbare content (betaalde aanvullende content)

Deze software ondersteunt online communicatie via een internetverbinding. Je kunt speciale voorwerpen etc. downloaden.

Downloadbare content kopen

Praat met Bella bij Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart), selecteer **DOWNLOADABLE CONTENT** (downloadbare content) en vervolgens de content die je wilt downloaden.

Je hebt ook toegang tot aanvullende content vanuit My Room (mijn kamer, boven het café).

Sommige aanvullende content kun je alleen bekijken door het te kopen.

Waarschuwingen met betrekking tot downloadbare content

- Je kunt je gekochte content bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Deze content kan niet worden

vergoed en is niet inwisselbaar voor andere producten of diensten.

- Gekochte content kan gratis opnieuw worden gedownload.
- ◆ Als de dienst is onderbroken of stopgezet, of als je je Nintendo eShop-account hebt gewist, is deze content mogelijk niet langer te downloaden. Lees de elektronische handleiding van de Nintendo eShop voor meer informatie.
- Deze content wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Deze content is alleen bruikbaar met het Nintendo 3DS-systeem waarop de content is gekocht. Als je de SD-kaart in een ander systeem steekt, kan deze content daar niet op worden gebruikt.



Tegoed aanvullen

Om downloadbare content te kopen moet je voldoende tegoed in je Nintendo eShop-account hebben. Als je niet voldoende tegoed hebt, moet je je tegoed aanvullen. Kies **TEGOED AANVULLEN** om verder te gaan.

Om je tegoed aan te vullen heb je een van de volgende dingen nodig:

- Nintendo eShop Card
- Nintendo eShop-activeringscode

- Creditcard

- ◆ Je kunt je creditcardgegevens op je systeem opslaan. Zodoende hoef je niet telkens je gegevens in te vullen als je je tegoed aanvult.
- ◆ Je kunt je opgeslagen creditcardgegevens op elk moment wissen door in de Nintendo eShop te kiezen voor **INSTELLINGEN EN MEER**.



In sommige regio's ondersteunt deze software het lezen van AR-kaarten met de camera van het Nintendo 3DS-systeem. Je kunt speciale voorwerpen etc. verzamelen. Praat met Bella bij Castleton Air Travel (Castleton Luchtvaart). Selecteer dan MAGICAL AR (magische AR) in het Wireless Main Menu (hoofdmenu draadloze communicatie). Houd ten slotte je camera recht om de AR-kaart te lezen.

- ◆ Je kunt het hoofdmenu magische AR ook openen vanuit My Room (mijn kamer, boven het café).




Kijk op de volgende website
voor meer informatie:

[www.nintendo.nl/
disneymagicalworld](http://www.nintendo.nl/disneymagicalworld)

Ontvang speciale voorwerpen
door de camera van het
Nintendo 3DS-systeem te
gebruiken om de AR-kaarten te
lezen.

Magische AR-gerelateerde
diensten kunnen zonder
aankondiging worden beëindigd.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com