

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Filtro famiglia

Primi passi

4 Introduzione

5 Comandi

6 Come iniziare

7 Salvataggio ed eliminazione dati

Come giocare

8 Il gioco

9 Schermo di gioco

Menu principale

10 Schermo del menu principale

11 Menu principale ①

12 Menu principale ②

Castellopoli

13 I servizi ①

14 I servizi ②

15 I passatempo

Divertirsi con la moda

16 Abbinare il tuo completo

Il bar e La mia stanza

17 Inaugurare il bar

18 Schermo del menu del bar

19 Menu principale del bar

20 La mia stanza

I mondi

21 Il mondo di Cenerentola

22 Il Bosco dei Cento Acri

23 Il mondo di Alice

24 Mondo di Aladdin

25 Partire in missione

Linee Aeree Castellopoli

26 Menu del wireless

27 Modalità wireless e Internet

28 StreetPass

29 SpotPass

30 Contenuti aggiuntivi: acquisto

31 Magia RA

Servizio informazioni

32 Come contattarci

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.

- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS™ che alla console Nintendo 3DS™ XL.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione

Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console

Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

©Disney

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

The typefaces included herein are developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Inc.

Fontworks and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

Fonts used in-game are provided by
©Morisawa Inc. All rights reserved.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMQP-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii, immagini, foto, video, file audio, QR Code ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.

● **StreetPass**

Limita l'invio/la ricezione di informazioni sui personaggi tramite StreetPass (pag. 28).

● **Servizi shop Nintendo 3DS**

Limita l'acquisto di contenuti aggiuntivi (pag. 30).

● **Interazione online**

Limita le visite online al bar.

● **Registrazione amici**

Limita la possibilità di registrare gli amici.



Disney Magical World ti permette di vivere nel magico mondo Disney. Interagisci con i personaggi dei film Disney, confeziona vestiti e indossali per sfoggiare il tuo stile! Apri il tuo bar e lavora sodo per soddisfare i tuoi clienti e molto altro ancora!

Questo software usa il calendario e l'orologio interni della tua console Nintendo 3DS. Modificare manualmente la data e l'ora potrebbe produrre effetti inaspettati, quindi controlla le impostazioni di data e ora della console prima di iniziare a giocare!

Esplorare il magico mondo Disney

Il gioco si svolge a Castellopoli, con il suo imponente castello al centro della città, e in un certo numero di

mondi ispirati ai film Disney. Man mano che farai progressi, sarai in grado di spostarti spesso tra Castellopoli e gli altri mondi.



Castellopoli (pagg. 13-15)

Il personaggio principale del gioco, che sarai tu, vive qui assieme a Topolino e ai suoi amici! Questa città sarà la tua base: potrai fare shopping, confezionare vestiti, costruire mobili e aprire un bar.

I mondi (pagg. 21-25)

Nel gioco esistono i mondi di Cenerentola, Winnie the Pooh, Alice e Aladdin. Potrai interagire con questi personaggi andando in missione nei loro mondi, dove sarai anche in grado di raccogliere i materiali necessari a creare vestiti e arredamento.

Creare oggetti Disney

Esplora il mondo Disney e usa i materiali ottenuti nelle missioni (pag. 25) per creare non solo vestiti e arredamento, ma anche ricette a tema Disney.



Raccogliere materiali e ingredienti

Potrai raccogliere fiori, frutta, funghi e molto altro ancora sia in città che nelle lande avventurose (pag. 25). Inoltre, potrai andare a pesca (pag. 15) e coltivare le piante nei campi (pag. 22) per poi raccoglierle.



Divertirsi con la moda

Potrai comprare abiti e accessori ai magazzini de' Paperoni (pag. 13) o confezionarli al negozio di Paperina (pag. 13). Sfoggia il tuo stile abbinando i tuoi capi preferiti per creare un completo.



Creare il tuo bar

Una volta che il bar sarà tuo, potrai decorarlo secondo i tuoi gusti personali, scegliendo l'arredamento e decidendo i piatti da inserire nel menu (pagg. 17-20). Di tanto in tanto, prova a organizzare una festa nel tuo bar. Non si sa mai, un personaggio Disney potrebbe persino decidere di venire a farti visita!



Ecco di seguito una lista dei comandi di base usati nel gioco.

Pulsanti

Comandi dello schermo principale

I comandi in rosso vengono usati durante le missioni (pag. 25).

○	Muoversi
+	Saluti (assegnati alle diverse direzioni)
Ⓐ	Parlare, esaminare, raccogliere, attacco magico, carica magica (tenendo premuto)
Ⓑ	Correre (usando ○)
ⓧ	Visualizzare/Nascondere il menu principale
Ⓐ	Magia speciale
Ⓛ	Quando hai una pietra magica, recuperi completamente i Punti Salute (PS) e i Punti Magici (PM).
Ⓡ	Piroetta magica

Comandi del menu

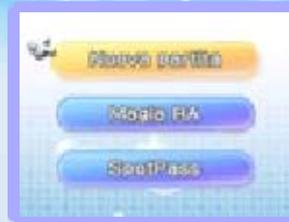
○	Navigare
+	Navigare

Ⓐ	Confermare
Ⓑ	Annullare
ⓧ	Ordinare gli oggetti
⒴	Visualizzare/Nascondere i dettagli

Comandi del touch screen

Potrai navigare tra i menu visualizzati sullo schermo inferiore anche toccando il touch screen con lo stilo. Inoltre, potrai toccare i comandi dello schermo per attivare la Magia illimitata (pag. 25) e nel mondo di Cenerentola, quando partecipi a un ballo (pag. 21).

Premi **A** dallo schermo del titolo per visualizzare il menu del titolo.



Nuova partita

Crea il tuo personaggio e inizia una partita dal principio.

Creare un personaggio

Segui le istruzioni sullo schermo per impostare l'aspetto, il nome e la data di nascita del tuo personaggio.



Scegli dal Centro di creazione Mii™

Puoi scegliere un Mii™ dal Centro di creazione Mii della tua console Nintendo 3DS come personaggio di gioco. Per prima cosa seleziona un Mii, poi inserisci una data di nascita.

Continua

Verranno visualizzati i tuoi dati di salvataggio e potrai continuare a giocare da dove avevi lasciato l'ultima volta. Seleziona **CONTINUA LA PARTITA** per iniziare a giocare.



Opzioni

La sezione Opzioni verrà visualizzata quando sono presenti dei dati di salvataggio.

Cambia personaggio	Cambia l'aspetto del tuo personaggio, il nome e molto altro ancora!
Elimina i dati salvati	Elimina i tuoi dati di salvataggio.

Salvataggio dati

Dal menu principale, seleziona SALVA (pag. 10) per salvare i tuoi progressi di gioco.



- ◆ È possibile creare un solo file di salvataggio.

Eliminazione dati

Dal menu del titolo, seleziona CONTINUA, seguito da OPZIONI ed ELIMINA I DATI SALVATI per eliminare i dati di salvataggio.



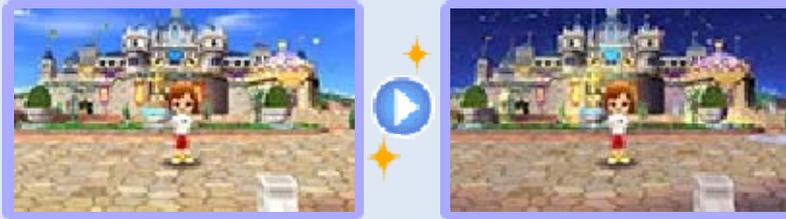
- ◆ **Una volta eliminati, i dati di salvataggio non potranno essere recuperati, pertanto fai attenzione.**

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumulino sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



Lo scorrere del tempo

Con lo scorrere del tempo, cambierà l'aspetto dell'ambiente che ti circonda.



Collezionare adesivi e ampliare il tuo mondo

Gli adesivi sono la prova di quanto tu stia vivendo a pieno il gioco.



Ottienili superando i vari episodi, creando oggetti Disney, pescando (pag. 15) e raccogliendo le piante (pag. 22). Con l'aumentare del numero di adesivi in tuo possesso potrai fare molte più cose nel gioco. Sperimenta i vari modi per ottenerli tutti!

Dopo aver collezionato gli adesivi

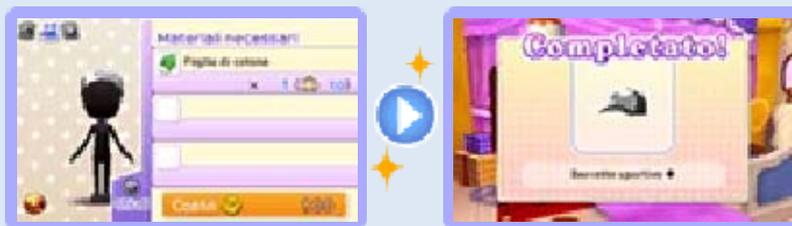
Controlla il numero magico corrispondente agli adesivi collezionati per accedere a nuovi

servizi (pagg. 13-15), come il negozio di Paperina o il laboratorio di Cip e Ciop, e per esplorare nuove aree.



Creare oggetti

Se porti i materiali ottenuti al negozio di Paperina o al laboratorio, potrai usarli per creare oggetti d'arredamento o vestiti (pag. 13).



Ottenere istruzioni

Le istruzioni elencano i materiali necessari a creare un particolare oggetto. Potrai ottenerne di nuove, per esempio completando gli episodi o collezionando gli adesivi, e potrai così creare nuovi capi di vestiario o articoli di arredamento. Inoltre, se salvi le istruzioni nella sezione Ricette (pag. 11), potrai controllare ogni volta che vuoi quali materiali ti servono per creare un oggetto.



Menu principale

Lo schermo sottostante viene visualizzato quando ti trovi a Castellopoli (pagg. 13-15) o nelle città dei mondi dei personaggi Disney (pagg. 21-25).



1 Navigazione

Qui vengono visualizzati i suggerimenti su cosa devi fare, come ad esempio chi devi incontrare o in quale posto andare.

2 Adesivi

Mostra il numero di adesivi collezionati.

3 Incantesimi portafortuna (pag. 14)

Mostra l'effetto di un incantesimo portafortuna che hai lanciato su di te alla Sfera di cristallo.

4 Minimappa

Mostra la mappa dei dintorni e le seguenti icone utili:



Posizione attuale



Posizione personaggio Disney



Posizione destinazione/favore



Posizione numeri magici



Direzione numeri magici



Magazzini de' Paperoni
(pag. 13)



Negozi di Paperina (pag. 13)



Laboratorio di Cip e Ciop
(pag. 13)



Torre di Yen Sid (pag. 14)



Le Linee Aeree Castellopoli
(pag. 14)



Sfera di cristallo (pag. 14)



Lagheti (pag. 15)



Castello



Bar (pag. 17)

5 Monete attuali



Premi ⊗ mentre è visualizzato lo schermo di gioco per mostrare il menu principale (pagg. 11-12) sul touch screen.



① Menu principale

② Salva

Salva i tuoi progressi di gioco.

③ Data e ora

Mostra la data e l'ora impostate nella console.

④ Tutorial

Mostra alcuni utili consigli di gioco.

Completi

Da qui potrai cambiare gli abiti e gli accessori del tuo personaggio (pag. 16).



Oggetti

Da qui potrai visualizzare gli oggetti raccolti, come ad esempio i materiali. Per visualizzarne i dettagli seleziona una categoria e poi un oggetto.



① Tipo di oggetto

② Oggetto posseduto e quantità

③ Tema

Il tema dell'oggetto.

4 Torna allo schermo precedente

5 Dettagli dell'oggetto

Mostra il tipo di oggetto e i luoghi principali in cui potrai trovarlo.

6 Ordine degli oggetti

Mostra il metodo secondo cui sono ordinati gli oggetti. Puoi cambiare l'ordine degli oggetti premendo ⊗.

7 Rarità

Le icone 🌟 → 🌐 → 🌟 indicano in ordine crescente quanto sia difficile reperire un oggetto.

Richieste

Qui potrai verificare gli ordini del bar (pag. 19) e i favori richiesti dai personaggi Disney e dagli altri abitanti.



Ricette

Qui potrai leggere le istruzioni per creare vestiti e arredamento o preparare i piatti del bar e altro ancora. Per visualizzarne i dettagli, seleziona la categoria e poi una delle istruzioni.

◆ Quando selezioni una delle istruzioni in un negozio come il negozio di Paperina o il laboratorio (pag. 13), avrai la

possibilità di salvarla. Una volta salvate, le istruzioni verranno visualizzate in Ricette.



1 Rarità

2 Tema e ricetta

Seleziona una delle istruzioni e premi (A) per visualizzare il menu. Da qui potrai verificare i dettagli delle istruzioni o rimuoverle dalla sezione Ricette.



3 Lista di materiali

Mostra i materiali e la quantità necessari a creare l'oggetto.

4 Quantità posseduta

5 Monete necessarie

12 Menu principale ②

Adesivi

Scegli una categoria di adesivi e premi **A**, poi seleziona un adesivo per visualizzare le condizioni necessarie a ottenerlo.



① Adesivi

Gli adesivi in tuo possesso vengono visualizzati a colori, mentre quelli che non hai ancora ottenuto in grigio.

② Adesivi posseduti/Adesivi totali

Una volta che avrai collezionato tutti gli adesivi di una certa categoria, verrà visualizzata una corona.

③ Categoria di adesivi

④ Adesivi raccomandati

Da qui potrai verificare quali adesivi è possibile ottenere al tuo attuale livello di gioco e le condizioni necessarie a ottenerli.



Saluti

Da qui potrai assegnare i saluti (pag. 15) imparati a ciascuna direzione di \oplus . Seleziona un saluto e una direzione di \oplus per assegnarvelo.



Album

Da qui potrai visualizzare le foto scattate (pag. 15) e le carte ottenute (pag. 15).



Collezione

Da qui potrai visualizzare le informazioni sugli oggetti ottenuti, come ad esempio vestiti, arredamento e piatti del menu (pag. 17).



Seleziona la collezione e poi l'oggetto che vuoi visualizzare.



Man mano che ottieni gli adesivi e avanzi nel gioco, potrai accedere a diversi servizi e sarai in grado di comprare, vendere e persino creare oggetti quali vestiti e pezzi d'arredamento.

I magazzini de' Paperoni

In questi grandi magazzini di proprietà di Paperon de' Paperoni potrai comprare e rivendere oggetti. Man mano che avanzi nel gioco, aumenterà il numero di oggetti che potrai comprare.

Comprare oggetti

Premi **A** di fronte a un oggetto che ti interessa per fare in modo che Qui, Quo o Qua vengano a parlarti, permettendoti di visualizzare o comprare l'oggetto.



Provare prima dell'acquisto

Esamina i vestiti in vendita per avere la possibilità di provarli. Se ti piaceranno, potrai comprarli e decidere di tenerli indosso.



Vendere oggetti

Potrai vendere i tuoi oggetti parlando a Paperone al primo piano. Seleziona una categoria, poi l'oggetto che desideri vendere e infine la quantità.



Il negozio di Paperina

In questo negozio gestito da Paperina potrai usare i materiali per confezionare vestiti.



Confezionare vestiti

Parla con Paperina e scegli la categoria e poi il capo di vestiario che desideri confezionare. Potrai creare vestiti solo se avrai raccolto tutti i materiali e le monete necessari.



- ◆ Al negozio di Paperina, il numero di abiti da missione posseduti che viene visualizzato rappresenta il totale di copricapi, abiti e calzature che compongono il completo.

Il laboratorio

In questo negozio gestito da Cip e Ciop potrai usare i materiali per costruire pezzi



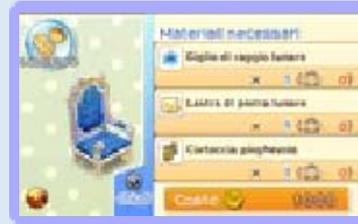
d'arredamento e canne da pesca. In seguito, potrai disporre l'arredamento al bar o in La mia stanza (pagg. 17-20). Naturalmente, le canne da pesca sono fondamentali se vuoi pescare (pag. 15)!

Creare l'arredamento

Parla con Cip e scegli una categoria e poi il pezzo

d'arredamento che desideri costruire. Potrai creare pezzi d'arredamento

solo se avrai raccolto tutti i materiali e le monete necessari.



La Sfera di cristallo

Qui potrai ottenere degli oggetti da utilizzare con il tuo completo (pag. 16). Inoltre, potrai trovare incantesimi portafortuna con tanti effetti diversi da lanciare sul tuo personaggio.



Le scintille

Puoi scambiare i punti "Bello!" (pag. 16) con delle scintille da usare con il tuo completo.



Ricevere incantesimi portafortuna

Puoi scambiare i punti "Bello!" con degli incantesimi portafortuna dagli effetti diversi, tra cui l'aumento della potenza della tua magia.



Pescare

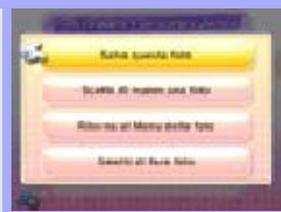
Procurati una canna da pesca e prova a pescare. Inizierai a farlo non appena ti siederai presso un laghetto. Segui le istruzioni sullo schermo per pescare.



Scattare fotografie

In certi punti del gioco, interagendo con i personaggi Disney potrai scattare delle foto.

Dal menu principale seleziona **ALBUM** e poi **ALBUM DI FOTO** per visualizzare le foto salvate.



Collezionare carte

Ogni mezza giornata, salutando i personaggi Disney, riceverai delle carte. Se collezioni le carte, quando andrai al castello potrai imparare nuovi saluti. Dal menu principale seleziona ALBUM e poi ALBUM DELLE CARTE per visualizzare le carte ottenute.



Saluti

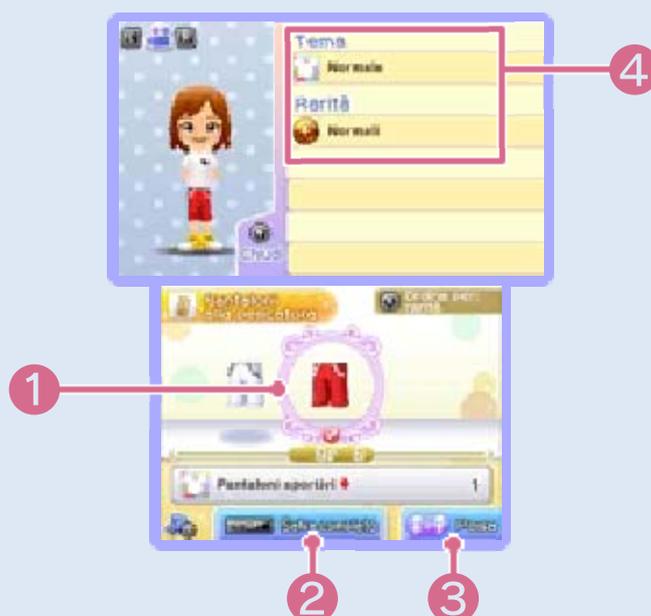
Una volta imparato un nuovo saluto, usa + per provarlo con qualcuno. Potresti ricevere nuove informazioni di cui non eri a conoscenza.



Seleziona **COMPLETI** dal menu principale per far cambiare vestiti al tuo personaggio con quelli ottenuti nel corso del gioco.

Schermo dei completi

Seleziona una categoria come ad esempio maglie, accessori o bacchette. Scegli il capo di vestiario che vuoi indossare e infine seleziona **INDOSSA**.



1 Capo di vestiario

L'icona  verrà visualizzata sotto il capo di vestiario indossato al momento.

2 Salva completo

Premi **START** per salvare l'abbigliamento attuale nella sezione Completi salvati. Dal menu principale, seleziona **COMPLETI** e poi **COMPLETI SALVATI** per visualizzare o indossare i tuoi completi salvati.

3 Posa

Cambia la posa del tuo personaggio da qui.

4 Dettagli di abbigliamento

Visualizza i dettagli premendo **Y**. Potrai verificare il tema, la rarità e gli effetti del tuo abbigliamento.

◆ Durante le missioni (pag. 25), indossando abiti da missione ed equipaggiando una bacchetta potrebbero verificarsi degli effetti speciali.

Completi abbinati

Puoi ottenere un completo abbinato indossando abbigliamento dello stesso tipo da capo a piedi. Se incontri i cittadini mentre indossi un completo abbinato, si congratuleranno con un "Bello!".



Collezionare punti "Bello!"

Quando i cittadini ti faranno i complimenti dicendoti



"Bello!" otterrai dei punti "Bello!". Quando ne avrai ottenuti in quantità sufficiente, potrai andare alla Sfera di cristallo (pag. 14) e scambiarli con scintille da utilizzare con i tuoi completi o incantesimi portafortuna dagli effetti diversi.

17 Inaugurare il bar

A un certo punto del gioco, potrai aprire un bar, che diverrà di tua proprietà. Dagli un tocco di originalità inserendo i tuoi piatti preferiti nel menu e cambiando l'arredamento come meglio credi (pag. 19).

Lavorare al bar

Segui i passaggi elencati di seguito per far ottenere successo al tuo bar. Fai riferimento allo schermo principale del bar e al menu principale del bar quando necessario, mentre procedi nella lettura.

1. Preparare alternative nel menu

Puoi preparare diversi piatti da inserire nel menu del tuo bar (pag. 19), tra cui spuntini, bibite e dolci.

2. Prepara un nuovo piatto del menu

Puoi offrire ai tuoi clienti un nuovo piatto o una nuova bibita che hai preparato (pag. 19).



3. Attendere gli ordini

Una volta che avrai preparato un piatto o una bibita, aspetta che arrivi un cliente e li ordini.



4. Raccogliere i guadagni

Ogni volta che un cliente fa un ordine, il bar riceve un guadagno.



Parla con il gestore del bar per raccogliere i guadagni.

I piatti del menu e i guadagni

Ogni piatto del menu ha un prezzo prestabilito che verrà pagato dal cliente per ogni ordine. Dunque, potrai calcolare i tuoi guadagni moltiplicando il prezzo prestabilito di un piatto del menu per il numero di volte in cui è stato ordinato.

Il livello e il titolo proprietario

Quando soddisfi gli ordini urgenti contrassegnati in giallo (pag. 19), il tuo livello proprietario aumenterà e potrai offrire una gamma più ampia di piatti nel menu. Il tuo titolo rispecchia le tue abilità nella gestione del bar. Otterrai nuovi titoli con l'aumentare del tuo livello proprietario.



Richiesta di piatti particolari

I piatti che servi per la prima volta o che servi nuovamente dopo una lunga pausa saranno molto richiesti e attrarranno molti clienti. I piatti del menu sono disponibili in quantità limitate, per cui assicurati di preparare un altro piatto prima che finiscano.

Le feste

La barra della festa si riempie man mano che soddisfi gli ordini al bar. Quando sarà piena, potrai organizzare una festa.



Schermo principale del bar

Lo schermo raffigurato qui sotto verrà visualizzato quando ti trovi all'interno del bar.



1 Guadagno attuale (monete)

2 Piatti attualmente nel menu

Mostra gli spuntini , le bibite  e i dolci  attualmente in offerta e quanti ne rimangono a disposizione.

3 Rarità di un piatto

Le icone 🍷 → 🌐 → 🌟 indicano in ordine crescente la difficoltà incontrata nel realizzare un piatto.

4 Livello e titolo proprietario

5 Barra della festa

Quando la barra sarà piena, potrai organizzare una festa.

◆ Inizialmente la barra non verrà visualizzata. Apparirà soltanto quando sarà trascorso un po' di tempo dall'inaugurazione del bar.

6 Richiesta dei piatti

7 Monete attuali



18 Schermo del menu del bar

Quando ti trovi nel bar, potrai creare piatti e bibite e modificare l'arredamento dal menu principale del bar. Per accedervi, parla con il gestore del bar.



① Menu principale del bar
(pag. 19)

② Ricevi monete

Raccogli i guadagni del bar.

③ Gestore del bar

④ Festa

Organizza una festa al bar.

◆ Inizialmente il pulsante della festa sarà grigio, ma si illuminerà e potrai selezionarlo quando la barra della festa sarà piena.

Cibo

Potrai creare cibo e bibite da mettere in vendita al bar. Inizia creando uno spuntino, una bibita o un dolce.

- ◆ Potrai creare dolci solo dopo un certo punto del gioco.



1 Rarità del piatto

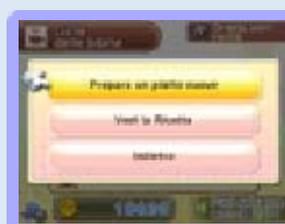
2 Tema del piatto

3 Prezzo

Il numero di monete ricevute dal bar ogni volta che viene ordinato il piatto.

4 Lista dei piatti

Scegli un piatto e premi **A** per prepararlo o salvare la ricetta nella sezione Ricette.



5 Ingredienti necessari

Gli ingredienti necessari a preparare un piatto o una bibita.

Decorazioni

Da qui potrai cambiare le decorazioni all'interno del bar. Scegli la categoria di arredamento e poi l'oggetto che vuoi posizionare. Non potrai scegliere la posizione di oggetti come tavoli, sedie e banconi.



Combo di tema

Seleziona COMBO DI TEMA per visualizzare questo schermo. Potrai aumentare il numero di combo abbinando a tema l'arredamento del bar, l'abbigliamento del personale e i piatti del menu. Più alto sarà il tuo numero di combo e più guadagnerai organizzando una festa (pag. 17).



- ◆ Potrai verificare il numero di combo anche selezionando CIBO dal menu principale del bar.

Spostare l'arredamento

Seleziona
SPOSTA/
ORGANIZZA per
spostare o metter
via i pezzi
d'arredamento posizionati nel bar.



Ordini del bar

Soddisfacendo gli ordini urgenti contrassegnati in giallo nel tuo bar, aumenterai il tuo livello proprietario. Per iniziare, seleziona dalla lista un ordine che desideri accettare. Potrai anche cancellare gli ordini che hai già accettato.



Personale

Puoi cambiare il personale e il suo abbigliamento.



Nome del bar

Puoi modificare il nome del bar.

Musica del bar

Puoi modificare la musica di sottofondo del bar.



Ospitare personaggi Disney al
bar

Se abbinerai a tema
l'arredamento del bar,
l'abbigliamento del personale e i
piatti del menu, i personaggi
Disney potrebbero decidere di
far visita al tuo bar.



Cose da fare in La mia stanza

Quando avrai fatto progressi nel gioco, il piano superiore del bar diverrà la camera del tuo personaggio. In La mia stanza, potrai modificare l'arredamento come nel bar, e inoltre, potrai modificare l'acconciatura del tuo personaggio e altre caratteristiche del suo aspetto. Per iniziare, esamina lo specchio nella stanza per accedere al menu La mia stanza.



Posizionare il letto

Potrai posizionare il letto dove più preferisci.



Modificare il tuo aspetto

Potrai modificare la tua acconciatura e il colore dei capelli esaminando lo specchio. Se il tuo personaggio è una femmina, potrai anche modificare l'ombretto.



- ◆ Se stai utilizzando un Mii preso dal Centro di creazione Mii come personaggio di gioco, non potrai modificarne l'aspetto.

Funzionalità wireless

In La mia stanza, seleziona **COMUNICAZIONE WIRELESS** per accedere al menu del wireless (pag. 26).



Questo mondo è il posto che Cenerentola e il Principe Azzurro chiamano casa. Prova a vestirti elegantemente per partecipare a un ballo al Castello di Cenerentola.

Partecipare a un ballo

Dopo aver completato qualche episodio, potrai prender parte al tuo primo ballo. Indossa un elegante completo da ballo e dirigiti al Castello di Cenerentola.

Danzare a un ballo

Segui il ritmo della danza toccando e trascinando lo stilo sulle icone del touch screen. Riceverai ogni volta un giudizio come "Fantastico!", "Bene!" o "Peccato...", che influenzerà il tuo punteggio finale.



1 Indicatore combo

Quando riceverai più volte consecutivamente i giudizi "Fantastico!" o "Bene!", il numero dell'indicatore combo aumenterà.

2 Icone

Menu di pausa

Premi **START** per visualizzare il menu di pausa, da cui potrai scegliere tra Continua a ballare, Inizia la canzone di nuovo o Esci. Seleziona ESCI per abbandonare il ballo prima che sia finito.

Il giudizio sul tuo completo

Quando partecipi a un ballo, riceverai un bonus di punteggio basato sull'abbigliamento del tuo personaggio. Puoi ottenere un grosso bonus indossando un abbigliamento molto raro.



Questo mondo è il posto che Pooh, Pimpi, Tigro e i loro amici chiamano casa. Qui potrai collaborare con gli abitanti del Bosco dei Cento Acri per coltivare e raccogliere frutta e verdura da usare come ingredienti per i piatti del tuo bar.

Coltivare frutta e verdura

Segui le istruzioni indicate di seguito per coltivare frutta e verdura nei campi.

1. Piantare i semi

Avvicinati a una zona del campo che brilla di luce e premi **A** per piantare un seme.



2. Annaffiare le piante

Avvicinati a una zona in cui hai piantato un seme e premi **A** per innaffiarlo. Le tue piante smetteranno di crescere se il terreno in cui sono piantate si asciuga completamente, pertanto fai attenzione.



3. Raccogliere le piante

Una volta che frutta e verdura sono completamente maturate, premi Ⓐ per raccoglierle.



Divertiti partendo in missione nel mondo di Alice, la casa di personaggi come il Bianconiglio, lo Stregatto e il Cappellaio Matto.

Andare in missione nel Paese delle Meraviglie

Il mondo di Alice ha due diversi tipi di lande avventurose (pag. 25).

La Foresta di Lilliput

Rimpicciolisciti e sconfiggi i fantasmi lungo il tuo cammino attraverso la foresta.



Il Labirinto di siepi

Divertiti andando in missione in questo giardino a forma di labirinto.



In questo mondo abitano Aladdin, Jasmine e Abu. Completa gli episodi per aiutare la città di Agrabah a prosperare.

Far prosperare Agrabah

Man mano che fai progressi nel gioco, la popolazione di Agrabah aumenterà e il suo mercato si espanderà. Con lo sviluppo della città, crescerà anche il numero di bancarelle per strada e di prodotti in vendita.



In ogni mondo (con la sola eccezione del Bosco dei Cento Acri) potrai partecipare a missioni in cui dovrai usare la magia per sconfiggere i fantasmi. Mentre esplori le lande avventurose, avrai anche la possibilità di raccogliere materiali da utilizzare per confezionare vestiti o creare arredamento.

- ◆ Durante le missioni non potrai salvare i tuoi progressi di gioco.

Le missioni

Segui le istruzioni seguenti per avanzare nelle missioni:

1. Iniziare un episodio

Esamina il cartello di fronte alle lande avventurose per visualizzare una lista di episodi.



Controlla i dettagli dell'episodio e poi seleziona una missione da iniziare.

2. Indossare abiti da missione

Dopo aver scelto un episodio, dovrai indossare degli abiti da missione.



Seleziona INIZIA CON L'EQUIPAGGIAMENTO CONSIGLIATO per indossare automaticamente gli abiti più indicati per quel tipo di missione ed equipaggiare la bacchetta più adatta.

3. Avanzare nella missione

Dopo aver avviato una missione, inizieranno presto ad apparire i fantasmi. Usa la



bacchetta magica per sconfiggerli mentre avanzi nelle lande avventurose. Potrai anche raccogliere fiori, funghi e altri materiali sul tuo cammino.

4. Obiettivo raggiunto

La missione sarà completa quando avrai raggiunto l'obiettivo dell'episodio, ad esempio "sconfiggere il Fantasma Capo che si trova nel profondo della landa avventurosa". Dopo averlo fatto, entra nel portale di luce per tornare in città.



Schermo della missione

Qui verrà visualizzata una minimappa con informazioni utili sul tuo personaggio e sui fantasmi da sconfiggere.



1 Pietre magiche

Se hai una pietra magica, potrai premere **L** per recuperare PS e PM.

2 Fantasmi

I fantasmi inizieranno ad attaccare man mano che si avvicinano al tuo personaggio. Una volta sconfitti, potrebbero lasciar cadere oggetti e monete.

3 Punti Salute (PS)

Mostra i PS del tuo personaggio. Quando li avrai terminati, non sarai più in grado di proseguire.

4 Direzione dei fantasmi da sconfiggere

5 Effetto dell'incantesimo portafortuna

6 Indicatore combo

Indica il numero di fantasmi sconfitti consecutivamente. Sconfiggine dieci di fila per ricevere in premio una pietra magica.

7 Punti Magici (PM)

I PM sono necessari per usare magie speciali (attacchi magici superpotenti). Usare la magia speciale ti farà consumare PM, ma alcuni oggetti ti permetteranno di recuperare PM.

Gli scontri contro il Fantasma Capo

Negli scontri, la barra dei PS del Fantasma Capo verrà visualizzata



sullo schermo superiore in alto a destra. Sconfiggilo svuotando la barra dei suoi PS.

Magia illimitata

Se ottieni un oggetto speciale nel corso di una missione, verrà visualizzata un'icona sul touch screen. Toccala per ottenere magia illimitata per un periodo di tempo. Durante questo periodo, non perderai PS, i fantasmi non ti attaccheranno neanche passandoti accanto, potrai usare la magia speciale senza consumare PM, ecc.

Quando finisci i PS

Ogni volta che un fantasma ti colpisce, i tuoi PS diminuiranno leggermente. Quando tutti i tuoi PS saranno terminati non sarai più in grado di proseguire. Se sei in possesso di pietre magiche, potrai scegliere di usarle per andare avanti, altrimenti dovrai abbandonare la missione.

Abbandonare una missione

Oltre alle occasioni in cui hai terminato i PS, potrai abbandonare una missione anche premendo ⊗ per poi selezionare ESCI dal menu principale. Dopo aver abbandonato, tornerai in città ma perderai molti oggetti che avevi ottenuto durante la missione.



Modalità comunicazione wireless

Man mano che fai progressi, grazie alla comunicazione wireless, potrai giocare con altri giocatori, scaricare oggetti e molto altro. Per iniziare, visualizza il menu del wireless parlando con Lina vicino alle Linee Aeree Castellopoli.

- ◆ Potrai accedere al menu del wireless anche da La mia stanza (piano superiore del bar).

Menu del wireless

Visita/Invita	Puoi giocare con un amico grazie alla modalità wireless e visitare altri bar via Internet (pag. 27).
Impostazioni	Qui potrai modificare le impostazioni StreetPass™ e SpotPass™. Inoltre, potrai impostare il commento e i saluti usati dal tuo personaggio in modalità comunicazione wireless.

Contenuti aggiuntivi	Da qui potrai scaricare oggetti speciali e altro tramite Nintendo Network (pag. 30).
Magia RA	Da qui potrai leggere le carte RA per ricevere oggetti speciali e altro (pag. 31).



Nintendo Network

Questo software supporta Nintendo Network™.

Per una lista completa delle funzionalità del software che fanno uso di Nintendo Network, consulta la sezione "Linee Aeree Castellopoli" (pagg. 26-31) di questo manuale.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Nintendo Network



NINTENDO
NETWORK

Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi software e contenuti aggiuntivi, scambiare video e messaggi, e molto altro ancora!



Giocare con amici vicini (modalità wireless) e via Internet

Questo software permette l'interazione tra più giocatori tramite la comunicazione wireless. Fino a due giocatori potranno visitare a vicenda i propri bar. Ogni giocatore deve possedere una copia del software.

- ◆ La modalità wireless sarà disponibile dopo aver progredito nel gioco.
- ◆ Non potrai usare i dati del bar che hai caricato se utilizzi un'altra console Nintendo 3DS o se ripristini le impostazioni iniziali della tua console.
- ◆ Questo software non supporta la modalità riposo durante l'uso in modalità wireless o con funzioni di gioco che utilizzano Internet, neppure quando la console Nintendo 3DS è chiusa.

Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software per ogni giocatore

Istruzioni per il collegamento

Ospitare un altro giocatore nel tuo bar:

1. Parla con Lina vicino alle Linee Aeree Castellopoli e seleziona VISITA/INVITA dal menu del wireless.
 - ◆ Potrai accedere al menu del wireless anche da La mia stanza (al piano superiore del bar).
2. Seleziona COMUNICAZIONE WIRELESS LOCALE e poi scegli INVITA.
3. Seleziona lo stesso punto d'incontro scelto dal tuo ospite e verrà avviata una connessione.

Visitare il bar di un altro giocatore:

1. Parla con Lina vicino alle Linee Aeree Castellopoli e seleziona VISITA/INVITA dal menu del wireless.
 - ◆ Potrai accedere al menu del wireless anche da La mia stanza (al piano superiore del bar).
2. Seleziona COMUNICAZIONE WIRELESS LOCALE e poi scegli VISITA.
3. Seleziona lo stesso numero

scelto dall'altro giocatore e verrà avviata una connessione.

Visitare via Internet

1. Parla con Lina vicino alle Linee Aeree Castellopoli e seleziona VISITA/INVITA dal menu del wireless.
2. Seleziona INTERNET e poi scegli COLLEGATI.
 - ◆ La prima volta che ti colleghi a Internet, ti verrà chiesto se vuoi caricare i dati del bar. Seleziona SÌ per procedere.
3. Seleziona LISTA AMICI se vuoi visitare il bar di uno dei tuoi amici, oppure seleziona CASUALE per visitare il bar di un giocatore a caso sul server. Puoi anche selezionare OSPITE per visitare il bar di un giocatore che ti ha fatto visita recentemente.
4. Scegli dalla lista un bar che vorresti visitare.

Comunicare con persone vicine (StreetPass™)

Questo software fa uso di StreetPass (comunicazione wireless locale) per scambiare dati di gioco. Quando due giocatori in possesso di console Nintendo 3DS con la funzione StreetPass attivata per questo software si trovano vicini, scambieranno automaticamente tra loro i dati di gioco. Una volta ricevuti i dati, il personaggio che hai incontrato tramite StreetPass farà visita alla tua città.

Per poter comunicare usando questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software sulla propria console Nintendo 3DS.

Attivare StreetPass

Parla con Lina vicino alle Linee Aeree Castellopoli, poi seleziona IMPOSTAZIONI dal menu del wireless e infine STREETPASS.

- ◆ Potrai accedere al menu del wireless anche da La mia stanza (al piano superiore del bar).



Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, accedi alle Impostazioni della console e seleziona **GESTIONE DATI**, poi **GESTIONE STREETPASS**.

Tocca l'icona del software e scegli **DISATTIVA STREETPASS**.



Ricevere notifiche (SpotPass™)

Potrai ricevere notifiche anche mentre non stai giocando facendo entrare la console Nintendo 3DS in modalità riposo. In questo modo rileverà automaticamente le reti wireless nelle vicinanze e riceverai dati.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati sulla scheda SD. Quindi assicurati di lasciare sempre inserita nella console la scheda SD.

Prima di usare SpotPass:

1. Accetta l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy.
2. Imposta una connessione a Internet.
3. Inserisci una scheda SD nella console Nintendo 3DS.

Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.

Attivare SpotPass

Procedura

Parla con Lina vicino alle Linee

Aeree Castellopoli, poi seleziona IMPOSTAZIONI dal menu del wireless e infine SPOTPASS. Infine, seleziona SÌ per attivare SpotPass.

- ◆ Potrai accedere alle impostazioni SpotPass anche da La mia stanza (al piano superiore del bar) o dal menu del titolo.

Disattivare SpotPass

Puoi disattivare SpotPass in qualsiasi momento.

Procedura

Parla con Lina vicino alle Linee Aeree Castellopoli, poi seleziona IMPOSTAZIONI dal menu del wireless e infine SPOTPASS. Infine, seleziona SÌ per disattivare SpotPass.

- ◆ Potrai accedere alle impostazioni SpotPass anche da La mia stanza (al piano superiore del bar) o dal menu del titolo.

Contenuti scaricabili (contenuti aggiuntivi a pagamento)

Questo software permette la comunicazione wireless tramite Internet. È possibile scaricare oggetti speciali e altro.

Acquistare contenuti aggiuntivi

Parla con Lina delle Linee Aeree Castellopoli e seleziona CONTENUTI AGGIUNTIVI seguito da ciò che desideri scaricare.

Puoi accedere ai contenuti aggiuntivi anche da La mia stanza (al piano superiore del bar).

Alcuni contenuti aggiuntivi sono disponibili solo a pagamento.

Avvertenze riguardo ai contenuti aggiuntivi

- Puoi controllare i contenuti acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Questi contenuti non sono rimborsabili e non possono essere scambiati con altri prodotti o servizi.

- Una volta acquistati, i contenuti potranno essere scaricati di nuovo gratuitamente.
- ◆ In caso di sospensione o interruzione del servizio, o se cancelli il tuo account Nintendo eShop, potrebbe non essere più possibile scaricare questi contenuti in futuro. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni elettronico del Nintendo eShop.
- Questi contenuti verranno salvati nella scheda SD.
- Questi contenuti sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per acquistarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.



Aggiungere fondi

Per acquistare contenuti aggiuntivi, devi disporre di un credito sufficiente nel tuo account Nintendo eShop. Se non hai abbastanza fondi, un messaggio ti avviserà che devi aggiungerne. Seleziona **AGGIUNGI FONDI** per procedere.

Per aggiungere fondi puoi utilizzare:

- una Nintendo eShop Card
- un codice di attivazione del Nintendo eShop
- una carta di credito

- ◆ Puoi salvare le informazioni relative alla tua carta di credito nella console. Così facendo, non dovrai inserire i dati ogni volta che desideri aggiungere fondi.
- ◆ Puoi cancellare le informazioni relative alla carta di credito in qualsiasi momento selezionando **IMPOSTAZIONI/ALTRO** nel Nintendo eShop.



Questo software permette la lettura delle carte RA tramite la fotocamera del Nintendo 3DS. Potrai ottenere oggetti speciali e tanto altro ancora! Parla con Lina vicino alle Linee Aeree Castellopoli e poi seleziona MAGIA RA dal menu del wireless. Infine, inquadra la carta RA con la fotocamera della console per leggerla.

- ◆ Potrai accedere a questa funzione anche da La mia stanza (al piano superiore del bar) o dal menu del titolo.

Per ulteriori dettagli consulta il seguente sito Internet:

[www.nintendo.it/
disneymagicalworld](http://www.nintendo.it/disneymagicalworld)

Ricevi oggetti speciali usando la fotocamera del Nintendo 3DS per leggere le carte RA.

I servizi relativi alla Magia RA potrebbero terminare senza preavviso.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com