

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Control Parental

Primeros pasos

4 Introducción

5 Controles

6 Inicio

7 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

8 Juego

9 Pantalla de juego

Menú principal

10 Pantalla de menú principal

11 Menú principal ①

12 Menú principal ②

Villacastillo

13 Servicios ①

14 Servicios ②

15 Cómo pasárselo bien

Cómo disfrutar de la moda

16 Cómo ir de punta en blanco

La cafetería y Mi cuarto

17 Abrir la cafetería

18 Menú principal de la cafetería ①

19 Menú principal de la cafetería ②

20 Mi cuarto

Mundos

21 El mundo de Cenicienta

22 El Bosque de los Cien Acres

23 El mundo de Alicia

24 El mundo de Aladdín

25 Lanzarse a la aventura

Líneas Aéreas Villacastillo

26 Comunicación inalámbrica

27 Juego local y por internet

28 StreetPass

29 SpotPass

30 Contenido adicional de pago

31 RA mágica

Contacto

32 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS™ y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual

de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con

cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

©Disney

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

The typefaces included herein are developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Inc.

Fontworks and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

Fonts used in-game are provided by
©Morisawa Inc. All rights reserved.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMQP-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de publicar y crear contenidos:
 - no incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono;
 - no incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo;

- no vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos);
- no incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales;
- no incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

● StreetPass

Impide el intercambio de datos de usuario a través de StreetPass (pág. 28).

● Servicios de compra de Nintendo 3DS

Impide la adquisición de contenido adicional de pago (pág. 30).

● Comunicación en línea con otros usuarios

Restringe las visitas en línea a la cafetería.

● Registro de amigos

Restringe la opción de registrar amigos.



Disney Magical World te brinda la oportunidad de disfrutar del mundo de Disney. Interactúa con personajes de las películas de Disney, confecciona prendas y pónelas para presumir de estilo, dirige tu propia cafetería y trata de satisfacer a tu clientela ¡entre otras muchas cosas!

Este programa utiliza el calendario y el reloj de tu consola. La configuración manual de la fecha y la hora puede ocasionarte problemas. Por tanto, asegúrate de comprobar los ajustes de fecha y hora de tu consola antes de iniciar el juego.

Explora el mundo de
Disney

El juego se desarrolla en Villacastillo, un pueblo en el que

encontrarás un majestuoso castillo, y en varios mundos inspirados en las películas de Disney. A medida que prograses en el juego, viajarás entre Villacastillo y estos mundos.



Villacastillo (págs. 13-15)

El personaje principal del juego (es decir, ¡tú!) vive aquí con Mickey y sus amigos. Esta zona será tu centro principal de actividades, donde podrás comprar, confeccionar prendas, fabricar muebles y abrir una cafetería.

Mundos (págs. 21-25)

Estos son los mundos de Cenicienta, Pooh, Alicia y Aladdín. Puedes interactuar con estos personajes cuando estés realizando alguna aventura en sus respectivos mundos, donde también podrás recoger materiales con los que confeccionar prendas y fabricar muebles.

Crea objetos de Disney

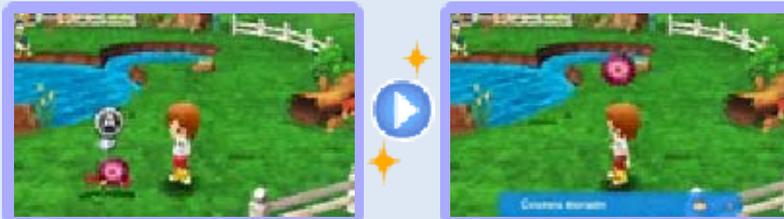
Adéntrate en el mundo de Disney y usa los materiales que obtengas en tus aventuras



(pág. 25) para confeccionar prendas, fabricar muebles e incluso preparar platos con temática de Disney.

Recoge materiales

Puedes recoger flores, fruta, setas y muchas cosas más tanto en el pueblo como en las zonas de aventura (pág. 25). También puedes irte de pesca (pág. 15) y cultivar tus propias frutas y hortalizas en la huerta (pág. 22).



Disfruta de la moda

Puedes comprar ropa y complementos en McPato (pág. 13) o confeccionar tus prendas en la tienda de Daisy (pág. 13). Crea un conjunto



combinando tus artículos preferidos y presume de estilo.

Crea tu propia cafetería

Cuando dirijas la cafetería, podrás amoldarla a tus gustos seleccionando los muebles y eligiendo los platos del menú (págs. 17-20). De vez en cuando, trata de celebrar alguna fiesta en tu cafetería. Nunca se sabe, ¡igual asiste algún personaje de Disney!



Estos son los principales controles empleados en este juego:

Botones

Controles de la pantalla principal

Los controles en rojo se usan durante las aventuras (pág. 25).

○	Desplazarse
+	Saludar (asignado a cada dirección)
Ⓐ	Hablar, examinar, recoger, lanzar un ataque mágico, cargar magia (mantén pulsado)
Ⓑ	Correr (mientras mueves ○)
ⓧ	Mostrar/ocultar el menú principal
Ⓨ	Magia especial
Ⓛ	Restablece tus Puntos de salud (PS) y tus Puntos mágicos (PM) cuando tengas una piedra mágica.
Ⓡ	Giro mágico

Controles del menú

○	Desplazarte por el menú
---	-------------------------

+	Desplazarte por el menú
(A)	Confirmar
(B)	Cancelar
(X)	Ordenar objetos
(Y)	Mostrar/ocultar detalles

Controles táctiles

Puedes tocar la pantalla táctil para desplazarte por los menús que se muestran en ella. También puedes usar los controles táctiles para iniciar "¡Que empiece el espectáculo!" (pág. 25) y cuando asistas a algún baile (pág. 21) en el mundo de Cenicienta.

Pulsa **(A)** en la pantalla del título para mostrar el menú.



Nueva partida

Crea tu propio personaje y empieza a jugar desde el principio.

Crear un personaje

Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para seleccionar la apariencia, el nombre y el cumpleaños de tu personaje.



Seleccionar del editor de Mii

Puedes usar un Mii™ del editor de Mii de tu consola como personaje principal. Primero selecciona un Mii y, a continuación, introduce una fecha de cumpleaños.

Continuar

Se mostrarán tus datos guardados y podrás continuar la partida desde donde la dejaste. Selecciona CONTINUAR PARTIDA para iniciar la partida.



Opciones

Las opciones se muestran cuando se dispone de datos guardados.

Cambiar personaje	Modifica la apariencia de tu personaje, su nombre, etc.
Eliminar datos	Borra tus datos guardados.

Guardar tus datos

Selecciona GUARDAR (pág. 10) en el menú principal para guardar tu progreso.



- ◆ Solo se puede crear un único archivo de datos guardados.

Borrar tus datos

En el menú del título, selecciona CONTINUAR, luego OPCIONES y, a continuación, ELIMINAR DATOS para borrar tus datos guardados.



- ◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



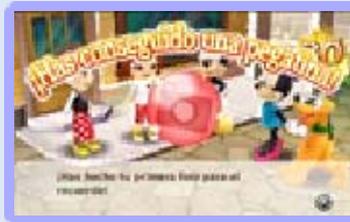
El paso del tiempo

El paisaje irá cambiando a medida que pase el tiempo.



Coleccionar pegatinas y conocer nuevos mundos

Las pegatinas son la prueba de lo bien que te lo pasas en el juego.



Consíguelas

superando capítulos, creando objetos de Disney, pescando (pág. 15) o recogiendo la cosecha (pág. 22). Cuantas más pegatinas obtengas, más cosas podrás realizar. Así que ¡no te olvides de probar todas las maneras posibles de conseguirlas!

Tras conseguir pegatinas...

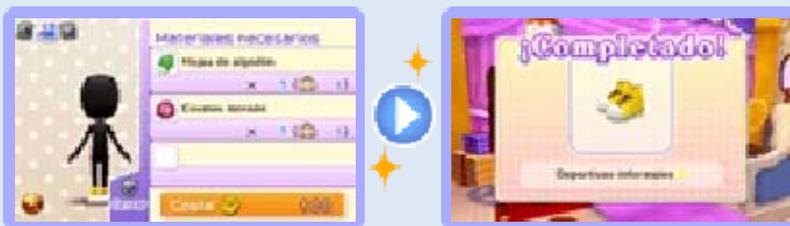
Fíjate en las señales (Número mágico). Cuando hayas conseguido el número de pegatinas que indican podrás acceder a nuevos servicios

(págs. 13-15) como la tienda de Daisy o el taller y explorar nuevas zonas.



Fabricar objetos

Lleva los materiales que has recogido a la tienda de Daisy o al taller para combinarlos y fabricar muebles o confeccionar ropa (pág. 13).



Conseguir fórmulas

Las fórmulas son registros gráficos de los materiales que te hacen falta para fabricar un objeto en particular. Puedes conseguir fórmulas superando



capítulos, recogiendo pegatinas... Consigue fórmulas nuevas y podrás fabricar más ropa y más muebles. Guárdalas en Fórmulas (pág. 11) y podrás comprobar en todo momento qué materiales necesitas para ese objeto en particular.



Menú principal

Esta pantalla se mostrará cuando te encuentres en Villacastillo (págs. 13-15) o en los pueblos de los distintos mundos de Disney (págs. 21-25).



1 Área de navegación

Aquí se muestran las pistas sobre lo que te queda por hacer, ya sea con quién te debes reunir o a qué lugar en particular debes acudir.

2 Pegatinas

Aquí se muestra la cantidad de pegatinas que has conseguido.

3 Amuletos de buena suerte (pág. 14)

Aquí se muestra el efecto del Amuleto de buena suerte que hayas adquirido en la Tienda de las maravillas.

4 Minimapa

Aquí se muestra un mapa ilustrado con iconos útiles. Echa un vistazo a la lista de iconos que aparece a continuación.



Ubicación actual



Ubicación de un personaje de Disney



Ubicación del destino/favor solicitado



Ubicación del Número mágico



Dirección del Número mágico



McPato (pág. 13)



Tienda de Daisy (pág. 13)



Taller (pág. 13)



Torre de Yen Sid (pág. 14)



Líneas Aéreas Villacastillo (pág. 14)



Tienda de las maravillas (pág. 14)



Zonas de pesca (pág. 15)



Castillo



Cafetería (pág. 17)

5 Monedas



Pulsa ⊗ cuando estés en la pantalla de juego principal para mostrar el menú principal (págs. 11-12) en la pantalla táctil.



1 Menú principal

2 Guardar

Guarda tu progreso.

3 Fecha y hora

Aquí se muestran la fecha y la hora configuradas en tu consola.

4 Tutoriales

Aquí puedes ver algunos consejos sobre este juego.

Conjuntos

Cambia aquí la ropa y los complementos de tu personaje (pág. 16).



Objetos

Comprueba aquí tus objetos; por ejemplo, qué materiales has recogido. Para ver más detalles, selecciona la categoría del objeto correspondiente.



① Tipo de objeto

② Objeto y cantidad de la que dispones

③ Temática

Esta es la temática del objeto.

4 Volver a la pantalla anterior

5 Detalles del objeto

Aquí se muestran el tipo de objeto y los lugares principales donde puedes obtenerlo.

6 Método de clasificación de objetos

Aquí se muestra el método que estás utilizando para ordenar los objetos. Puedes cambiar de método pulsando (X).

7 Rareza

🌟 → 🌐 → 🌞 se corresponden, en este mismo orden, con la dificultad para obtener un determinado objeto.

Peticiones

Comprueba aquí las peticiones de la cafetería (pág. 19) y los favores que te han pedido los distintos personajes de Disney y los habitantes del pueblo.



Fórmulas

Comprueba aquí las fórmulas para preparar platos, crear prendas, muebles y mucho más. Para ver los detalles, selecciona la categoría de la fórmula correspondiente.

◆ Cuando seleccionas una fórmula

en una tienda como la de Daisy o en el taller (pág. 13), puedes guardarlas en tus Fórmulas. Aquí solo se mostrarán las fórmulas que hayas guardado.



1 Rareza

2 Temática y fórmula

Selecciona una fórmula y pulsa **A** para mostrar el menú. Ahí podrás comprobar los detalles de la fórmula o borrarla de las Fórmulas guardadas.



3 Lista de materiales

Aquí se indican los materiales y la cantidad necesaria para crear un objeto.

4 Cantidad de materiales de la que dispones

5 Monedas necesarias



Pegatinas

Échale un vistazo a tu álbum de pegatinas. Selecciona una categoría y pulsa Ⓐ para ver cuáles son los requisitos para obtener cada pegatina.



① Pegatinas

Las pegatinas que hayas obtenido se mostrarán en distintos colores, mientras que aquellas que todavía no tengas aparecerán en gris.

② Pegatinas de las que dispones/ Número total de pegatinas

Cuando consigas todas las pegatinas de una determinada categoría se mostrará una corona.

③ Categoría de la pegatina

④ Pegatinas recomendadas

Aquí puedes comprobar qué pegatinas puedes conseguir en un determinado punto del juego, así como los requisitos para obtenerlas.



Saludos

Aquí puedes asignar los saludos (pág. 15) que hayas aprendido a cada una de las direcciones de \oplus . Selecciona un saludo y la dirección de \oplus donde quieras asignarlo.



Álbumes

Aquí puedes ver las fotos (pág. 15) que hayas hecho y los cromos (pág. 15) que hayas conseguido.



Colección

Aquí puedes ver la información relativa a los objetos que hayas conseguido, como ropa, muebles o comida (pág. 17).

Selecciona la colección que quieras ver y el objeto correspondiente.



13 Servicios ①

A medida que vayas avanzando en el juego y coleccionando pegatinas, irás obteniendo acceso a distintos servicios, además de poder comprar, vender e incluso crear objetos como ropa o muebles.

McPato

Puedes comprar y vender objetos en este centro comercial dirigido por Tío Gilito. A medida que vayas avanzando en el juego, podrás comprar más objetos.

Comprar objetos

Pulsa **A** cuando te encuentres delante del objeto que te interesa para que Juanito, Jaimito o Jorgito se acerquen a hablar contigo. Solo así podrás ver y comprar el objeto.



Probar antes de comprar

Echa un vistazo a la ropa que se muestre en pantalla y pruébatela. Si te gusta lo que ves, puedes comprarla y hasta llevártela puesta.



Vender objetos

Puedes vender objetos hablando con Tío Gilito en la planta superior. Para elegir el objeto que quieres vender, selecciona la categoría, el objeto y la cantidad correspondiente.



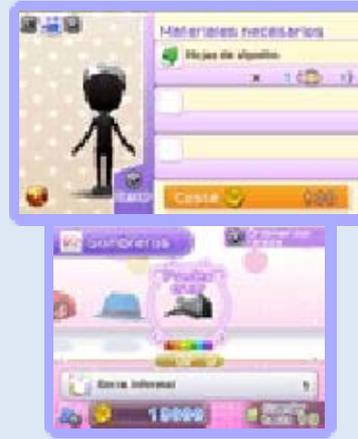
Tienda de Daisy

Puedes combinar materiales y confeccionar prendas en esta tienda dirigida por Daisy.



Confeccionar prendas

Habla con Daisy, selecciona una categoría y escoge la prenda que quieras confeccionar. Podrás crear prendas siempre y cuando dispongas de todos los materiales y monedas necesarios.



- ◆ En la tienda de Daisy, el número que se muestra para tus trajes de aventura se corresponde con el total de gorros, ropa y calzado que compone el conjunto.

Taller

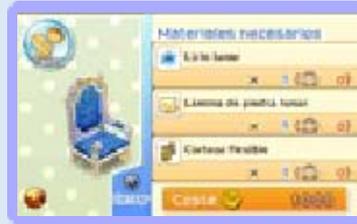
Puedes combinar materiales y fabricar muebles y cañas de pescar en este



establecimiento dirigido por Chip y Chop. Puedes colocar los muebles en la cafetería o en Mi cuarto (págs. 17-20). Por supuesto, si quieres irte de pesca (pág. 15) deberás fabricar primero una caña de pescar.

Fabricar muebles

Habla con Chip, selecciona una categoría y escoge el tipo de mueble que quieres fabricar. Solamente podrás crear muebles cuando dispongas de todos los materiales y monedas necesarios.



Torre de Yen Sid

Esta es la torre donde reside Yen Sid. Aquí puedes combinar materiales y fabricar varitas mágicas para utilizarlas en tus aventuras (pág. 25).



Fabricar varitas

Habla con Yen Sid y selecciona la varita que quieras crear. Solamente podrás crear la varita cuando dispongas de todos los materiales y monedas necesarios.



Líneas Aéreas Villacastillo

Habla con Bella y podrás jugar con otras personas a través de la comunicación



inalámbrica, descargar objetos y muchas cosas más (págs. 26-30). Además, puedes obtener objetos mediante las tarjetas RA (pág. 31).

Tienda de las maravillas

Aquí puedes obtener objetos y usarlos para tu conjunto



(pág. 16). También puedes conseguir Amuletos de buena suerte, con los que obtendrás distintos efectos para tu personaje.

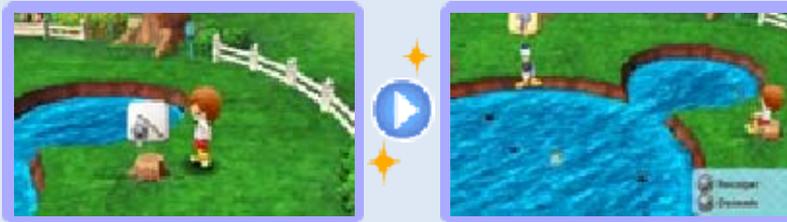
Destellos

Puedes intercambiar puntos "¡Genial!" (pág. 16) por destellos que podrás aplicar a tu conjunto.



Ir de pesca

Échale el guante a una caña de pescar y atrévete con la pesca. Podrás empezar a pescar tan pronto como te sientes en una zona de pesca. Para pescar, sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.



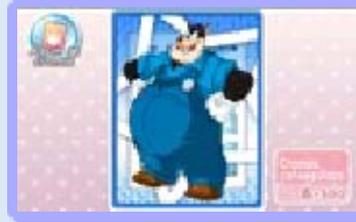
Hacer fotos

Al interactuar con personajes de Disney, podrás hacer fotos en distintos puntos del juego. En el Menú principal, selecciona **ÁLBUM** y, a continuación, selecciona **ÁLBUM DE FOTOS** para ver las fotos que has guardado.



Coleccionar cromos

Al saludar a los personajes de Disney, puedes recibir un cromo cada 12 horas.



Colecciona cromos y dirígete al castillo para aprender saludos nuevos. En el Menú principal, selecciona ÁLBUM y, a continuación, selecciona ÁLBUM DE CROMOS para ver qué cromos tienes.

Saludos

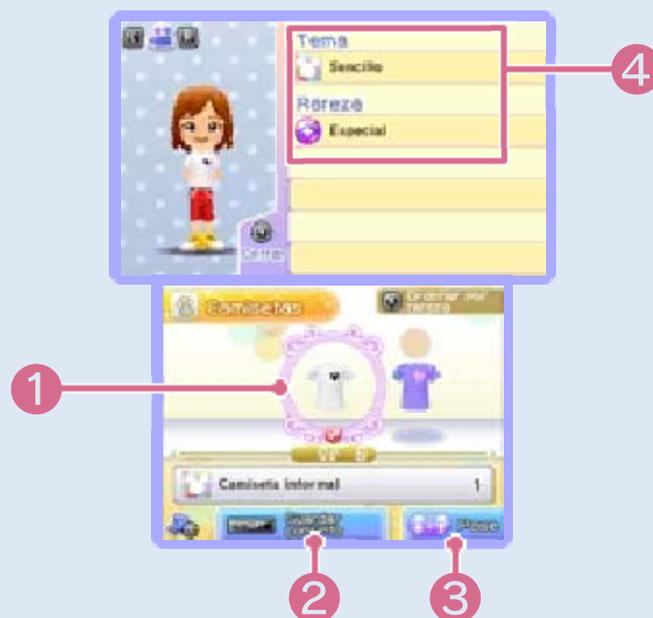
Cuando hayas aprendido un saludo, utiliza + para probarlo con la gente. Quizás te digan algo que no habías oído antes.



Selecciona **CONJUNTOS** en el menú principal para cambiar la ropa de tu personaje y ponerle alguna de las prendas que has confeccionado en la tienda de Daisy.

Pantalla de conjuntos

Selecciona una categoría, como partes de arriba, accesorios o varitas. A continuación, selecciona la prenda que quieres ponerte y, por último, selecciona **PONERSE**.



1 Prenda

La prenda que lleves puesta tendrá el icono .

2 Guardar conjunto

Pulsa **START** para guardar tu conjunto actual en Conjuntos guardados. En el menú principal, selecciona CONJUNTOS y, a continuación, selecciona CONJUNTOS GUARDADOS para ver o ponerte alguno de los conjuntos que has guardado.

3 Pose

Cambia aquí la pose de tu personaje.

4 Detalles de la prenda

Pulsa **Y** y se mostrará información sobre la ropa. Aquí podrás ver la temática de tus prendas, además de su nivel de rareza y sus efectos.

◆ Si durante las aventuras (pág. 25) te pones trajes de aventura y llevas varitas contigo, puedes conseguir efectos especiales.

Conjuntos completos

Puedes lograr un Conjunto completo si llevas el mismo estilo de ropa de pies a cabeza. Si llevas puesto un Conjunto completo y te cruzas con habitantes del pueblo, estos te darán puntos "¡Genial!".



Conseguir puntos "¡Genial!"

Puedes obtener puntos "¡Genial!" cuando los habitantes del pueblo te digan "¡Genial!". Una vez alcanzada una cierta cantidad de puntos "¡Genial!", podrás ir a la Tienda de las maravillas (pág. 14) y cambiarlos por Destellos, que podrás aplicar a tus conjuntos, o por Amuletos de buena suerte, con los que conseguirás varios efectos.



A medida que vayas avanzando en el juego, podrás abrir y dirigir una cafetería. Haz que esta sea única ofreciendo tus platos preferidos en el menú y cambiando los muebles a tu antojo (pág. 19).

Cómo dirigir la cafetería

Sigue los pasos que se indican a continuación para poder dirigir con éxito la cafetería. Echa un vistazo a la pantalla principal de la cafetería y al menú principal de esta cuando lo consideres necesario.

1. Prepara las opciones del menú

Elabora varios platos del menú y sírvelos en la cafetería (pág. 19). Puedes preparar aperitivos, bebidas y dulces.

2. Prepara algo nuevo para el menú

Puedes ofrecer a tus clientes platos y bebidas nuevos (pág. 19).



3. Espera a que te hagan un pedido

Cuando hayas preparado un plato o una bebida, espera a que llegue un cliente y te lo pida.



4. Recoge las ganancias

La cafetería obtendrá beneficios cada vez que un cliente te haga un pedido.



Habla con el encargado para recoger tus ganancias.

El menú y las ganancias

Cada plato del menú tiene un precio establecido que el cliente paga en cada uno de sus pedidos. Así, tus ganancias se determinan al multiplicar el precio establecido del plato por el número de veces que te lo piden.

Tu nivel de dirección y Título

Cuando atiendas peticiones principales en la cafetería (pág. 19), tu nivel de dirección se incrementará y podrás ofrecer más platos. El Título es una prueba de tu habilidad para dirigir la cafetería. A medida que tu nivel de dirección vaya subiendo, irás recibiendo nuevos títulos.



Demanda de ciertos platos

Los platos del menú que sirves por primera vez o que vuelves a servir transcurrido un tiempo serán los más demandados por tus clientes. Ten en cuenta que los platos se preparan en cantidades limitadas, así que asegúrate de elaborar más platos cuando alguno del menú se haya agotado.

Fiestas

El medidor de fiesta se irá llenando a medida que la cafetería reciba pedidos y tú realices las peticiones del encargado. Cuando se llene el medidor, podrás organizar una fiesta.



Pantalla principal de la cafetería

Esta pantalla se mostrará cuando te encuentres dentro de la cafetería.



1 Ganancias actuales (monedas)

2 Platos actuales del menú

Aquí se mostrarán el aperitivo , la bebida  y el dulce  que ofreces actualmente y la respectiva cantidad de la que dispones.

3 Rareza del plato del menú

🍷 → 🌐 → 🌟 se corresponden, en este mismo orden, con la dificultad para crear un plato del menú.

4 Nivel de dirección y Título

5 Medidor de fiesta

Cuando se llene el medidor, podrás organizar una fiesta.

◆ El medidor no se mostrará desde el principio, sino un tiempo después de haber abierto la cafetería.

6 Demanda de un plato del menú

7 Monedas de las que dispones



18 Menú principal de la cafetería ①

Cuando te encuentres dentro de la cafetería, podrás preparar platos y bebidas y cambiar los muebles desde el menú principal de la cafetería. Para acceder a este menú debes hablar con el encargado.



① Menú principal de la cafetería (pág. 19)

② Recoger monedas

Recoge lo que has ganado.

③ Encargado de la cafetería

④ Fiesta

Organiza una fiesta en la cafetería.

- ◆ El botón de fiesta aparecerá en gris al principio, pero cuando el medidor esté lleno, el botón cambiará de color y podrás seleccionarlo.



Comida

Puedes preparar comida y bebida para servirlos en la cafetería. Comienza elaborando un aperitivo, una bebida o un dulce.

◆ Podrás preparar dulces cuando hayas avanzado en el juego.



① Rareza de un plato del menú

② Temática de un plato del menú

③ Precio

Esta es la cantidad que recibe la cafetería cada vez que alguien pide el plato correspondiente.

④ Lista de platos del menú

Escoge un plato y pulsa Ⓐ para introducirlo en el menú o guardar su fórmula en Fórmulas.



5 Materiales necesarios

Estos son los materiales que necesitas para preparar un plato o una bebida.

Decoración

Aquí puedes cambiar la decoración interior de la cafetería. Selecciona una categoría de mueble y, a continuación, el objeto que quieras utilizar. No podrás elegir la posición de algunos muebles, como mesas, sillas o mostradores.



Combos temáticos

Selecciona **COMBOS TEMÁTICOS** para verlos en la pantalla. Puedes incrementar tu cantidad de combos combinando la temática de los muebles, el vestuario del personal y los platos del menú de la cafetería. Cuantos más combos tengas, más ganancias obtendrás en las fiestas (pág. 17).



- ◆ También puedes comprobar tu cantidad de combos seleccionando **COMIDA** en el menú principal de la cafetería.

Mover muebles

Selecciona
MOVER/
ORGANIZAR para
mover o apartar los
muebles que
tengas actualmente en la cafetería.



Peticiones de la cafetería

Cumple las
peticiones
principales que te
hagan en la
cafetería y tu nivel
de dirección aumentará. Para
ponerte manos a la obra, selecciona
en la lista la petición que quieras
aceptar. También puedes rechazar
pedidos que ya hayas aceptado.



Personal

Puedes cambiar el
personal y su
vestuario.



Nombre de la cafetería

Puedes cambiar el nombre de la
cafetería.



Música de la cafetería

Puedes cambiar la música ambiente de la cafetería.



Recibir a personajes de Disney en la cafetería

Combina la temática de los muebles con la del vestuario de tus empleados y la de los platos del menú y puede que algún personaje de Disney visite tu cafetería.



Qué hacer en Mi cuarto

A medida que vayas avanzando en el juego, podrás utilizar la planta superior de la cafetería como cuarto de tu personaje. En Mi cuarto podrás cambiar los muebles del mismo modo que en la cafetería. Ahí también podrás modificar el peinado y otros aspectos de tu personaje. Para ello, deberás mirarte en el espejo del cuarto y acceder al menú de Mi cuarto.



Colocar tu cama

Puedes colocar tu cama donde más te guste.



Modificar tu apariencia

Mírate en el espejo y podrás cambiar de peinado o de color del pelo. Si tu personaje es una chica, también podrás cambiar su sombra de ojos.



◆ Si estás utilizando un Mii del

editor de Mii como personaje principal, no podrás cambiar su apariencia.

Funciones de comunicación inalámbrica

En el menú de Mi cuarto, selecciona **COMUNICACIÓN INALÁMBRICA** para acceder a la comunicación inalámbrica (pág. 26).



Aquí viven Cenicienta y el Príncipe Azul. ¡Prepara tu atuendo y asiste a un baile en el castillo de Cenicienta!

Asistir a un baile

Cuando hayas superado algunos capítulos, podrás asistir a tu primer baile. Ponte un traje acorde con el baile y dirígete al castillo de Cenicienta.

Cómo bailar

Sigue el ritmo de la música mientras tocas y deslizas los iconos en la pantalla inferior. Con cada movimiento recibirás una nota de "¡Muy bien!", "¡Bien!" o "¡Casi!", que puntuará para tu nota final.



1 Contador de combos

Recibe varias puntuaciones consecutivas de "¡Muy bien!" o "¡Bien!", y tu contador de combos aumentará.

2 Iconos

Menú de pausa

Pulsa **START** para ver el menú de pausa. Aquí podrás seleccionar entre Continuar bailando, Reiniciar canción y Abandonar. Puedes abandonar el baile antes de que este termine seleccionando **ABANDONAR**.

Nota de tu conjunto

Al asistir a un baile, se añadirá un bonus de moda a tu puntuación en función de la ropa de tu personaje. Viste a tu personaje con prendas que tengan un alto nivel de rareza y podrás obtener grandes bonificaciones.



Aquí viven Winnie the Pooh, Piglet, Tigger y sus amigos. Puedes trabajar con los habitantes del Bosque de los Cien Acres y plantar y cosechar hortalizas y fruta. También puedes utilizar tu cosecha para preparar platos para la cafetería.

Plantar hortalizas y fruta

Sigue los pasos que se indican a continuación para plantar hortalizas y fruta en la huerta:

1. Plantar semillas

Acércate a la zona brillante de la huerta y pulsa (A) para plantar una semilla.



2. Regar tu cultivo

Acércate al lugar donde plantaste una semilla y pulsa (A) para regarla.



Ten en cuenta que si la tierra está muy seca, lo que has plantado en ella dejará de crecer.

3. Cosechar tus frutos

Cuando la hortaliza o la fruta haya crecido lo suficiente, pulsa (A) para cosecharla.



Diviértete lanzándote a la aventura en el mundo de Alicia, donde viven personajes como el Conejo Blanco, el Gato de Cheshire y el Sombrero Loco.

Aventuras en el País de las Maravillas

El mundo de Alicia tiene dos zonas de aventuras (pág. 25) distintas.

Bosque de Lilliput

Encógete hasta adquirir un tamaño minúsculo y acaba con los fantasmas que se crucen en tu camino mientras te encuentras en este bosque.



Laberinto

Pásatelo pipa lanzándote a la aventura en este jardín con forma de laberinto.



Aquí viven Aladdín, Jasmine y Abú. Supera los distintos capítulos y arrima el hombro para que la ciudad de Agrabah crezca.

Desarrollo de Agrabah

A medida que avances en el juego, Agrabah irá creciendo, ya que aumentará su población y se expandirá su bazar. La cantidad de puestos y mercancías también se irá incrementando con el desarrollo de la ciudad.



Puedes embarcarte en aventuras en cada uno de los mundos (con la excepción del Bosque de los Cien Acres). En ellas podrás usar tu magia para acabar con los fantasmas. Según vayas explorando distintas zonas de aventura, también podrás ir recogiendo materiales que, más adelante, podrás usar para crear ropa y muebles.

- ◆ No puedes guardar tu progreso durante una aventura.

Estructura de las aventuras

Sigue los pasos que se indican a continuación para avanzar en tu aventura:

1. Comenzar un capítulo

Echa un vistazo a la señal que se encuentra delante de la zona de aventura para ver la lista de capítulos. Comprueba la información del capítulo y, a continuación, selecciona la aventura que quieras emprender.



2. Ponerse ropa de aventura

Una vez iniciado el capítulo, deberás ponerte ropa adecuada para tu aventura.



Selecciona **UTILIZAR EL EQUIPO RECOMENDADO** para ponerte automáticamente la ropa más adecuada y equiparte con la varita más apropiada para esa aventura.

3. Progresar en la aventura

Una vez iniciada la aventura, empezarán a aparecer fantasmas. Haz



uso de tu varita mágica para acabar con ellos mientras avanzas por la zona. Por el camino, también podrás recoger flores, setas y otros materiales.

4. Una vez logrado el objetivo...

Superarás la aventura tan pronto como consigas el objetivo del



capítulo, que puede ser, por ejemplo, "derrotar al jefe que vive en las profundidades de la zona de aventura". Después, deberás traspasar la Entrada de luz para poder volver al pueblo.

Pantalla de aventura

Aquí se muestra un minimapa con información sobre tu personaje y los fantasmas que debes derrotar.



1 Piedras mágicas

Si tienes una piedra mágica, puedes pulsar **L** para restaurar tus PS y PM.

2 Fantasmas

Los fantasmas comenzarán a atacar cuando se acerquen a tu personaje. Cuando los elimines, es posible que encuentres objetos y monedas.

3 Puntos de salud (PS)

Estos puntos indican el estado de tu personaje. Cuando te quedes sin ninguno, no podrás continuar.

4 Dirección de los fantasmas

5 Efecto del Amuleto de buena suerte

6 Contador de combo

Esta es la cantidad de fantasmas que has eliminado de manera consecutiva. Acaba con 10 fantasmas consecutivos y recibirás un piedra mágica como bonificación.

7 Puntos mágicos (PM)

Necesitarás PM para poder usar la magia especial (ataques mágicos muy potentes). Al utilizar la magia especial consumirás PM, pero hay ciertos objetos que restauran tus puntos mágicos.

Batallas con el fantasma jefe

Durante las batallas con el fantasma jefe, los PS de este se mostrarán en el indicador de salud a la derecha de la pantalla superior. Derrota al fantasma jefe atacándole hasta que el indicador de sus PS se vacíe.



¡Que empiece el espectáculo!

Si durante una aventura consigues un objeto especial se mostrará un icono en la pantalla táctil. Toca ese icono y ¡que empiece el espectáculo! Durante unos segundos no perderás ningún PS, los fantasmas no podrán atacarte aunque te aproximes a ellos, podrás utilizar magia especial sin necesidad de consumir PM, etc.



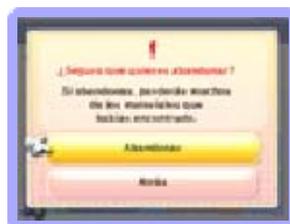
Una vez perdidos todos tus PS...



Cuando recibas el ataque de un fantasma, tus PS disminuirán levemente. Ten en cuenta que si pierdes todos tus PS no podrás continuar. Si tienes suficientes piedras mágicas, podrás utilizarlas para continuar. En caso contrario, deberás retirarte de la aventura.

Retirarse de una aventura

Además de cuando pierdas todos tus PS, también puedes retirarte de una aventura si pulsas ⊗. Entonces se mostrará el menú principal y deberás seleccionar SALIR. Cuando te retires de una aventura volverás al pueblo, pero por el camino perderás muchos de los objetos que obtuviste durante la aventura.



Modo de comunicación inalámbrica

A medida que avanzas en el juego, podrás jugar con otros jugadores, descargar objetos y más cosas a través de la comunicación inalámbrica. Deberás hablar con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo para poder acceder al menú de comunicación inalámbrica.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

Menú de comunicación inalámbrica

Visitar/
invitar

Puedes jugar con otro jugador mediante el modo de juego local o visitar la cafetería de otro jugador a través de internet (pág. 27).

Configuración	Puedes configurar aquí los ajustes de StreetPass™ y SpotPass™. También puedes configurar aquí el comentario y el saludo que utiliza tu personaje durante la comunicación inalámbrica.
Contenido adicional	Puedes descargar aquí objetos especiales y otras cosas mediante Nintendo Network (pág. 30).
RA mágica	Puedes leer aquí las tarjetas RA y recibir objetos especiales y otras cosas (pág. 31).

Acerca de Nintendo Network

Este programa es compatible con Nintendo Network™.

Para obtener una lista completa de las funciones de este programa que utilizan Nintendo Network, consulta la sección "Líneas Aéreas Villacastillo" (págs. 26-31) de este manual.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

Jugar con amigos (Juego local) o a través de internet

Este programa es compatible con partidas para dos jugadores mediante la comunicación inalámbrica. A través del juego local, un jugador podrá visitar la cafetería del otro y viceversa. Ambos deberán disponer de una copia del programa cada uno.

- ◆ Tendrás acceso al juego local cuando hayas alcanzado cierto punto del juego.
- ◆ No podrás utilizar los datos de la cafetería que hayas subido si intentas acceder desde otra consola Nintendo 3DS o si vuelves a hacer la configuración inicial de tu consola.
- ◆ Aunque se cierre la consola Nintendo 3DS, este programa no entrará en modo de espera durante el juego local u otros modos de juego a través de internet.

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión

Para recibir a otro jugador en tu cafetería:

1. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona VISITAR/ INVITAR en el menú de comunicación inalámbrica.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

2. Selecciona COMUNICACIÓN INALÁMBRICA LOCAL y luego INVITAR.

3. Selecciona el mismo punto de reunión que tu invitado y se iniciará la conexión.

Para visitar la cafetería de otro jugador:

1. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona VISITAR/

INVITAR en el menú de comunicación inalámbrica.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

2. Selecciona COMUNICACIÓN INALÁMBRICA LOCAL y luego VISITAR.

3. Selecciona el mismo punto de reunión que tu invitado y se iniciará la conexión.

Para visitar a otro jugador a través de internet:

1. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona VISITAR/ INVITAR en el menú de comunicación inalámbrica.

2. Selecciona INTERNET y, a continuación, CONECTAR.

◆ La primera vez que te conectes a internet, se te preguntará si deseas enviar los datos de tu cafetería al servidor. Selecciona SÍ para continuar.

3. Selecciona LISTA DE AMIGOS para visitar la cafetería de un amigo o ALEATORIO para visitar la de un jugador al azar del servidor.

También puedes seleccionar INVITADO/INVITADA para visitar la cafetería de un jugador que haya visitado la tuya recientemente.

4. Selecciona la cafetería que quieras visitar de la lista.



Comunicarse con otros jugadores (StreetPass™)

Este programa utiliza StreetPass para intercambiar datos de jugadores. En el caso de que se crucen dos jugadores que dispongan de una consola Nintendo 3DS cada uno y tengan la función de StreetPass activada para este programa, podrán intercambiar sus datos de jugador automáticamente.

Una vez recibidos los datos, el jugador con el que te has encontrado a través de StreetPass visitará tu pueblo.

Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa en su consola Nintendo 3DS.

Activar StreetPass

Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo. En el menú de comunicación inalámbrica, selecciona CONFIGURACIÓN y, a continuación, STREETPASS.

◆ También puedes acceder al menú

de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).



Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE STREETPASS.

A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR STREETPASS.



Recibir notificaciones (SpotPass™)

Puedes recibir notificaciones aunque no estés jugando cuando tu consola entre en modo de espera. Esta detectará automáticamente los puntos de acceso LAN cercanos y recibirá los datos.

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en la tarjeta SD. Por tanto, te recomendamos que no extraigas tu tarjeta SD en ningún momento.

Antes de usar SpotPass, tienes que:

- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.
- Insertar una tarjeta SD en la consola Nintendo 3DS.

Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Activar SpotPass

Procedimiento

Habla con Bella en Líneas Aéreas

Villacastillo. En el menú de comunicación inalámbrica, selecciona CONFIGURACIÓN y, a continuación, SPOTPASS. Para finalizar, selecciona SÍ para activar SpotPass.

- ◆ También puedes acceder a los ajustes de SpotPass desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería) o desde el menú del título.

Desactivar SpotPass

Puedes desactivar SpotPass en cualquier momento.

Procedimiento

Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo. En el menú de comunicación inalámbrica, selecciona CONFIGURACIÓN y, a continuación, SPOTPASS. Para finalizar, selecciona SÍ para desactivar SpotPass.

- ◆ También puedes acceder a los ajustes de SpotPass desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería) o desde el menú del título.

Contenido adicional (de pago)

Este programa es compatible con la comunicación en línea a través de una conexión a internet. Puedes descargar objetos especiales y otras cosas.

Cómo adquirir contenido adicional

Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona **CONTENIDO ADICIONAL**. A continuación, selecciona el contenido que quieras descargar.

También puedes acceder al contenido adicional desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

Hay contenido adicional al que solo podrás acceder si lo compras.

Contenido adicional Precauciones

- Puedes consultar los contenidos adicionales descargados en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.

- No es posible reembolsar contenidos adicionales adquiridos ni intercambiarlos por otros productos o servicios.
- Todo contenido adicional adquirido podrá descargarse de nuevo en el futuro sin coste adicional.
- ◆ Este contenido adicional podría dejar de estar disponible para su descarga si el servicio correspondiente es interrumpido o suspendido, o bien si borras tu cuenta de Nintendo eShop. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Nintendo eShop.
- Los contenidos adicionales se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos adicionales solo son compatibles con la consola Nintendo 3DS utilizada para adquirirlos y no se pueden utilizar en otras consolas aunque insertes en ellas la tarjeta SD.



Cómo añadir fondos

Para adquirir contenido adicional, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción **AÑADIR FONDOS**.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante:

- una Nintendo eShop Card;
- un código de activación de Nintendo eShop; o bien
- una tarjeta de crédito.

◆ Puedes guardar los datos de tu tarjeta de crédito en la consola, de modo que no necesites introducirlos cada vez que quieras añadir saldo.

◆ Puedes borrar los datos de tu tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción CONFIGURACIÓN/OTROS de Nintendo eShop.



Este programa permite la lectura de tarjetas RA a través de las cámaras exteriores de la consola en algunas regiones. Puedes obtener objetos especiales y otras cosas. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo. A continuación, en el menú de comunicación inalámbrica, selecciona RA MÁGICA. Por último, apunta con las cámaras exteriores hacia la tarjeta RA para que la consola la reconozca.

- ◆ También puedes acceder a la función de RA mágica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería) o desde el menú del título.



Para obtener más información,
consulta la siguiente página web:

disneymagicalworld.nintendo.es

Recibe objetos especiales
utilizando las cámaras exteriores
de tu consola para leer las
tarjetas RA.

Es posible que se retiren sin
previo aviso los servicios
relacionados con las tarjetas RA
mágicas.



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com