

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Altersbeschränkungen

Zu Beginn

4 Einführung

5 Steuerung

6 Erste Schritte

7 Daten speichern und löschen

So wird gespielt

8 Grundlagen des Spiels

9 Spielbildschirm

Hauptmenü

10 Hauptmenü-Bildschirm

11 Hauptmenü ①

12 Hauptmenü ②

Schlossgelände

13 Einrichtungen ①

14 Einrichtungen ②

15 Sachen, die Spaß machen

Spaß mit Mode

16 Dein Outfit zusammenstellen

Das Café und dein Zimmer

17 Das Café eröffnen

18 Café-Hauptmenü-Bildschirm

19 Café-Hauptmenü

20 Dein eigenes Zimmer

Welten

21 Cinderellas Welt

22 Hundertmorgenwald

23 Alice' Welt

24 Aladdins Welt

25 Quests erfüllen

Schlossgelände-Airline

26 Drahtlos-Hauptmenü

27 Lokales Spiel und Internet

28 StreetPass

29 SpotPass

30 Erwerb von Zusatzinhalten

31 Magische AR

Serviceinformationen

32 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Gebrauch der Software auch die Bedienungsanleitung des Nintendo 3DS-Systems. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ sowohl auf das Nintendo 3DS™- als auch auf das Nintendo 3DS™ XL-System.

Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Berühre dafür  und danach STARTEN und lies dir jeden Abschnitt sorgfältig durch. Drücke danach  HOME, um zum HOME-Menü zurückzukehren.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Weitere Hinweise zur drahtlosen Verbindung und zu Onlinepartien findest du in der Bedienungsanleitung im Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh im Kapitel „Systemeinstellungen“ der elektronischen Bedienungsanleitung nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,

besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.censorship.govt.nz

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion

sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

©Disney

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

The typefaces included herein are developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Inc.

Fontworks and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

Fonts used in-game are provided by ©Morisawa Inc. All rights reserved.

Powered by mobiclip

CTR-P-AMQP-00

Nutzergenerierte Inhalte sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden. Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht oder deren Verwendung eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladener Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann Inhalte auch entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte hochlädst oder Inhalte zum Upload vorbereitest, beachte bitte Folgendes:
 - Verwende keine Informationen

anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie deinen Namen oder den Namen Dritter, deine E-Mail-Adresse, deine Adresse oder deine Telefonnummer.

- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen zufügen könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende keine illegalen Inhalte oder jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

● StreetPass

Sperrt das Senden/Empfangen von Charakterinformationen über StreetPass (S. 28).

● Nintendo 3DS Shop-Services

Sperrt den Erwerb von zahlungspflichtigen Zusatzinhalten (S. 30).

● Online-Interaktion

Sperrt Online-Besuche im Café.

● Freundesregistrierung

Sperrt die Registrierung neuer Freunde.



Disney Magical World bietet dir die Möglichkeit, in der Welt von Disney zu leben. Interagiere mit Charakteren aus Disney-Filmen, stelle Kleider her und trage sie, um deinen Modesinn vorzuführen, werde der Besitzer eines Cafés, mache deine Gäste glücklich, und vieles mehr.

Diese Software verwendet den internen Kalender und die interne Uhr deines Nintendo 3DS-Systems. Wenn du die Einstellungen für Uhrzeit und Datum manuell anpasst, kann dies unerwartete Folgen haben. Bitte überprüfe daher die Einstellungen für Uhrzeit und Datum, bevor du das Spiel startest.

Die Welt von Disney
erkunden

Schauplatz des Spiels ist das Schlossgelände mit seinem hoch aufragenden Schloss in der Stadtmitte. Du wirst im Laufe des Spiels zwischen dem Schlossgelände und einer Reihe von Welten, die durch Disney-Filme inspiriert wurden, hin- und herreisen.



Schlossgelände (S. 13-15)

Der Hauptcharakter des Spiels (das bist du!) lebt hier mit Micky und seinen Freunden. Dieser Bereich dient als dein zentraler Standort, wo du einkaufen, Kleider und Möbel herstellen und ein Café eröffnen kannst.

Welten (S. 21-25)

Dies sind die Welten von Cinderella, Puuh, Alice und Aladdin. Du kannst mit diesen Charakteren interagieren, indem du Quests zu ihren Welten unternimmst, wo du dann auch Materialien sammelst, um Kleider und Möbel herzustellen.

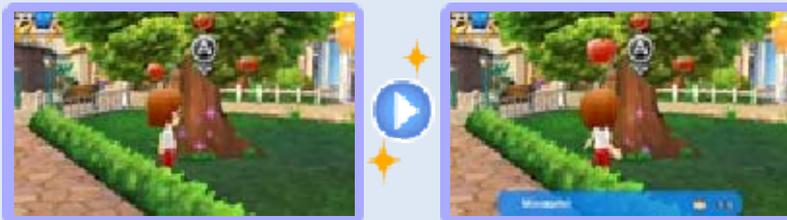
Disney-Objekte herstellen

Reise in die Welt von Disney und verwende Materialien, die du auf Quests (S. 25) erlangst, um Kleider, Möbel und sogar Essen mit Disney-Motiven herzustellen.



Materialien sammeln

Du kannst Blumen, Obst, Pilze und mehr in der Stadt und in Quest-Gebieten (S. 25) ernten. Zusätzlich kannst du angeln gehen (S. 15) und auf einem Feld Früchte anbauen und ernten (S. 22).



Spaß mit Mode

Kleider und Accessoires kannst du bei Ducks (S. 13) kaufen oder in der Boutique (S. 13) herstellen lassen.



Führe deinen Modesinn vor, indem du deine Lieblingsstücke zu einem Outfit zusammenstellst.

Dein ganz eigenes Café erstellen

Nachdem du der Besitzer geworden bist, kannst du das Café (S. 17-20) nach deinem ganz persönlichen Geschmack gestalten, indem du Möbel auswählst und aussuchst, welche Gerichte auf die Karte gesetzt werden. Versuche, ab und zu Partys im Café zu veranstalten. Man kann nie wissen, vielleicht kommt ja ein Disney-Charakter zu Besuch!



Dies ist die grundlegende Steuerung, die im Spiel verwendet wird.

Knopfbelegung

Hauptbildschirm-Steuerung

Die Steuerung in Rot wird während Quests verwendet (S. 25).

⊙	Charakter bewegen
+	Gruß (jeder Richtung zugeordnet)
Ⓐ	Sprechen, untersuchen, aufheben, magischer Angriff, aufgeladene Magie (lange drücken)
Ⓑ	Laufen (⊙ gedrückt halten)
ⓧ	Das Hauptmenü anzeigen/ausblenden
Ⓐ	Spezielle Magie
Ⓛ	Stelle deine Energiepunkte (EP) und Zauberpunkte (ZP) wieder her, wenn du einen magischen Stein hast.
Ⓡ	Magische Wendung

Menüsteuerung

⊙	Menü-Navigation
+	Menü-Navigation
Ⓐ	Bestätigen
Ⓑ	Abbrechen
ⓧ	Objekte sortieren
Ⓐ	Details anzeigen/ ausblenden

Touchscreen- Steuerung

Menüs, die auf dem unteren Bildschirm angezeigt werden, können auch durch Berühren navigiert werden. Außerdem kannst du die Touchscreen-Steuerung verwenden, um „Showtime“ (S. 25) zu aktivieren oder wenn du in Cinderellas Welt an einem Ball (S. 21) teilnimmst.

Drücke **A**, wenn der Titelbildschirm erscheint, um das Titelmanü anzuzeigen.



Neues Spiel

Erstelle deinen eigenen Charakter und spiele das Spiel von Anfang an.

Einen Charakter erstellen

Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Aussehen deines Charakters, den Namen und Geburtstag auszuwählen.



Im Mii-Maker™ auswählen

Du kannst ein Mii™ aus dem Mii-Maker des Nintendo 3DS-Systems als deinen Spielcharakter verwenden. Wähle zuerst ein Mii aus und gib dann einen Geburtstag ein.

Weiter

Deine Speicherdaten werden angezeigt und du kannst von dem Punkt aus weiterspielen, an dem du aufgehört hast. Wähle SPIEL FORTSETZEN, um mit dem Spiel zu beginnen.



Optionen

Optionen werden angezeigt, wenn Speicherdaten vorhanden sind.

Charakter wechseln	Ändere das Aussehen deines Charakters, den Namen etc.
Speicherdaten löschen	Deine Speicherdaten löschen.

Deine Daten speichern

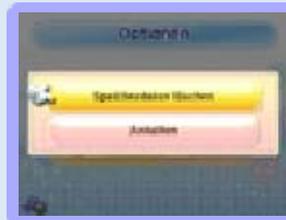
Wähle im Hauptmenü **SPEICHERN** (S. 10), um deinen Fortschritt im Spiel zu speichern.



- ◆ Es kann nur eine einzige Speicherdatei erstellt werden.

Deine Daten löschen

Wähle im Titelmnü **WEITER**, gefolgt von **OPTIONEN** und schließlich **SPEICHERDATEN LÖSCHEN**, um deine Speicherdaten zu löschen.



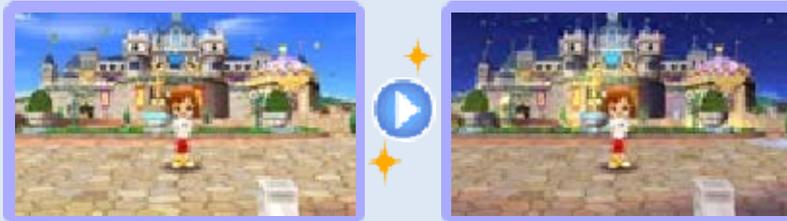
- ◆ Bitte sei vorsichtig, wenn du Speicherdaten löschst. Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiederbringlichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Zeitablauf

Mit der Zeit ändert sich das Aussehen deiner Umgebung.



Sticker sammeln und deine Welt erweitern

Sticker zeigen an, wie viel Spaß dir dein Leben im Spiel macht. Du erhältst sie, wenn du mehrere Episoden spielst, eine Menge Disney-Objekte herstellst, angelst (S. 15) und Früchte erntest (S. 22). Wenn die Anzahl deiner Sticker steigt, kannst du noch viele weitere Dinge im Spiel machen. Nutze also auf jeden Fall alle Möglichkeiten, sie zu sammeln.



Nach dem Sammeln der Sticker

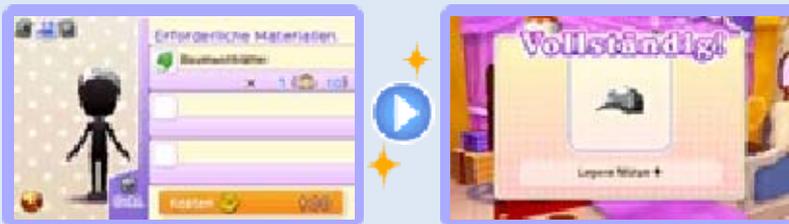
Sieh dir das Schild mit der magischen Zahl an, die der Anzahl deiner gesammelten Sticker entspricht. So kannst du neue

Einrichtungen (S. 13-15)
freischalten – zum Beispiel die
Boutique und die Werkstatt – oder
neue Bereiche erkunden.



Objekte herstellen

Bringe die Materialien, die du
gesammelt hast, zur Boutique oder
in die Werkstatt, um Objekte wie
Möbel und Kleider herzustellen
(S. 13).



Rezepte erlangen

Rezepte sind Listen der Materialien, die erforderlich sind, um ein bestimmtes Objekt herzustellen. Du kannst Rezepte zum Beispiel



erlangen, indem du Episoden abschließt und Sticker sammelst. Neue Rezepte gestatten dir, neue Kleider und Möbel herzustellen. Wenn du es dir als Rezeptnotiz gemerkt hast, kannst du anschließend unter „Rezepte“ (S. 11) immer nachsehen, welche Materialien erforderlich sind, um dieses Objekt herzustellen.

Im Hauptspiel

Dieser Bildschirm wird angezeigt, wenn du dich auf dem Schlossgelände (S. 13-15) oder in den Städten der Welten der verschiedenen Disney-Charaktere (S. 21-24) befindest.



1 Hinweise

Hier werden Hinweise angezeigt, was du als Nächstes tun solltest, zum Beispiel, wen du treffen oder wo du hingehen solltest.

2 Sticker

Hier wird die Anzahl der Sticker, die du gesammelt hast, angezeigt.

3 Glückszauber (S. 14)

Hier wird der Effekt eines Glückszaubers, mit dem du im Wunderladen belegt worden bist, angezeigt.

4 Landkarte

Hier wird eine Karte deiner Umgebung, mit nützlichen Symbolen versehen, angezeigt. Unten siehst du eine Liste der Symbole.



Gegenwärtiger Standort



Standort des Disney-Charakters



Zielort/Gefallen-Standort



Standort der magischen Zahl



Richtung der magischen Zahl



Ducks (S. 13)



Boutique (S. 13)



Werkstatt(S. 13)



Yen Sids Turm (S. 14)



Die Schlossgelände-Airline
(S. 14)



Wunderladen (S. 14)



Angelplätze (S. 15)



Schloss



Café (S. 17)

5 Vorhandene Münzen

Drücke im Spiel ⊗, um auf dem unteren Bildschirm das Hauptmenü (S. 11-12) anzuzeigen.



① Hauptmenü

② Speichern

Speichere deinen Spielfortschritt.

③ Datum und Uhrzeit

Hier werden das Datum und die Uhrzeit angezeigt, die du im System eingestellt hast.

④ Tutorials

Sieh dir hier nützliche Tipps zum Spiel an.

Outfits

Ändere hier die Kleider und Accessoires, die dein Charakter trägt (S. 16).



Objekte

Sieh dir hier Objekte wie Materialien an, die du gesammelt hast. Um Details eines Objekts zu sehen, wähle eine Kategorie, gefolgt von einem Objekt.



① Art des Objekts

② Objekt und vorhandene Anzahl

③ Thema

Das Thema des Objekts.

④ Zum vorherigen Bildschirm zurückkehren

⑤ Objekt-Details

Hier werden die Art des Objekts und die Orte, wo es hauptsächlich erlangt werden kann, angezeigt.

⑥ Filtermethode für Objekte

Hier wird die gegenwärtig von dir verwendete Filtermethode angezeigt. Du kannst die Filtermethode ändern, indem du ⊗ drückst.

⑦ Seltenheit

🏆 → 🌐 → 🌟 zeigt, der Reihe nach, den Schwierigkeitsgrad an, den man meistern muss, um ein Objekt zu erlangen.

Anfragen

Sieh dir hier Café-Anfragen (S. 19) und erbetene Gefallen von Disney-Charakteren und Stadtbewohnern an.



Rezepte

Sieh dir hier Rezepte an, um Kleider, Möbel, Essen und mehr herzustellen. Um die Details zu sehen, wähle eine Rezeptkategorie aus, gefolgt von

einem Rezept.

- ◆ Wenn du in einem Geschäft wie der Boutique oder der Werkstatt (S. 13) ein Rezept aussuchst, kannst du es dir merken und später hier anzeigen lassen. Wähle dazu die Option REZEPTNOTIZEN HINZUFÜGEN.



① Seltenheit

② Thema und Rezept

Wähle ein Rezept aus und drücke (A). In dem nun angezeigten Menü kannst du dir Einzelheiten zu dem Rezept anzeigen lassen oder es aus deinen Rezeptnotizen löschen.



③ Materialliste

Die Materialien und erforderliche Menge, um das Objekt herzustellen.

④ Menge der vorhandenen
Materialien

⑤ Erforderliche Münzen für die
Herstellung



12 Hauptmenü ②

Sticker

Wähle eine Sticker-Kategorie aus und drücke Ⓐ. Wähle dann einen beliebigen Sticker, um dir anzeigen zu lassen, wie du ihn bekommen kannst.



① Sticker

Sticker, die du gesammelt hast, werden in Farbe angezeigt. Sticker, die du noch nicht erlangt hast, werden in Grau angezeigt.

② Vorhandene Sticker/ Gesamtzahl der Sticker

Sobald du alle Sticker einer bestimmten Kategorie gesammelt hast, wird eine Krone angezeigt.

③ Sticker-Kategorie

④ Empfohlene Sticker

Hier kannst du sehen, welche Sticker du an dem gegenwärtigen Punkt im Spiel sammeln kannst sowie die Voraussetzungen, um sie zu erlangen.



Grüße

Wenn du verschiedene Grüße (S. 15) gelernt hast, kannst du hier jeder der Richtungen auf \oplus einen eigenen Gruß zuordnen.



Alben

Hier kannst du Fotos (S. 15), die du aufgenommen hast, und Karten (S. 15), die du erhalten hast, ansehen.



Sammlung

Hier kannst du Informationen zu Objekten ansehen, die du erhalten hast, zum Beispiel Kleider, Möbel und Essen (S. 17).

Wähle die Sammlung aus, die du ansehen möchtest, und dann das Objekt.



13 Einrichtungen ①

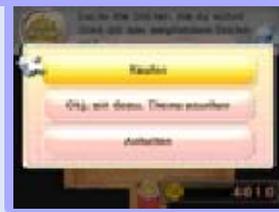
Wenn du Sticker sammelst und im Spiel weiterkommst, erhältst du Zugang zu verschiedenen Einrichtungen und kannst dort einkaufen, verkaufen und sogar selbst Objekte wie Kleider und Möbel herstellen.

Ducks

Du kannst in Dagobert Ducks Kaufhaus Objekte kaufen und verkaufen. Im Laufe des Spiels kannst du mehr Objekte kaufen.

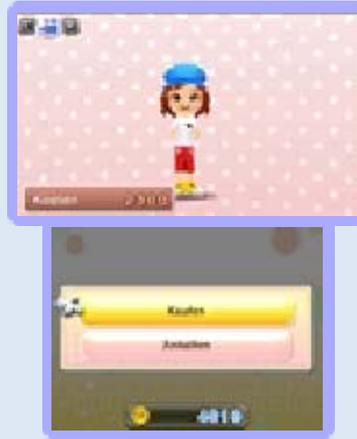
Objekte kaufen

Drücke **A**, während du vor einem Objekt stehst, an dem du interessiert bist, damit Tick, Trick oder Track kommen, um dich zu beraten. Dann kannst du das Objekt ansehen oder kaufen.



Vor dem Kauf ausprobieren

Sieh dir Kleidung an, die ausgestellt ist, um sie anzuprobieren. Wenn sie dir gefällt, kannst du sie kaufen und dich dafür entscheiden, sie weiter zu tragen.



Objekte verkaufen

Du kannst Objekte verkaufen, indem du im Obergeschoss mit Dagobert sprichst. Wähle die Kategorie des Objekts, das du verkaufen willst, gefolgt von dem Objekt und der Menge, die du verkaufen möchtest.



Boutique

Du kannst in Daisys Geschäft Materialien verwenden, um Kleider herzustellen.



Kleider herstellen

Sprich mit Daisy und wähle die Kategorie gefolgt von dem Kleidungsstück, das du herstellen möchtest. Wenn du alle erforderlichen Materialien und Münzen gesammelt hast, kannst du die Kleidung herstellen.



- ◆ In der Boutique entspricht die Zahl, die für die vorhandenen Quest-Kleider angezeigt wird, der Gesamtheit aller Kopfbedeckungen, Kleidung und Schuhe, die für dieses Outfit erforderlich sind.

Werkstatt

Du kannst in Chips und Chaps Geschäft Materialien verarbeiten, um Möbel und Angelruten herzustellen. Du kannst Möbel ins Café oder in dein Zimmer (S. 17-20) stellen. Und die Angelruten brauchst du natürlich, wenn du angeln (S. 15) möchtest.



Möbel herstellen

Sprich mit Chip und wähle die Kategorie gefolgt von dem Möbelstück, das du herstellen möchtest. Wenn du alle erforderlichen Materialien und Münzen gesammelt hast, kannst du das Möbelstück herstellen.



Yen Sids Turm

Dies ist der Turm, in dem Yen Sid lebt. Hier kannst du Materialien verwenden, um die Zauberstäbe herzustellen, die du benutzt, wenn du auf Quests (S. 25) gehst.



Zauberstäbe herstellen

Sprich mit Yen Sid und wähle dann den Zauberstab aus, den du herstellen möchtest. Wenn du alle erforderlichen Materialien und Münzen gesammelt hast, kannst du den Stab herstellen.



Die Schlossgelände- Airline

Sprich mit Bella, um mit anderen Spielern über im lokalen Modus zu spielen, Objekte herunterzuladen und vieles mehr (S. 26-30). Zusätzlich kannst du Objekte erlangen, indem du AR-Karten (S. 31) liest.



Wunderladen

Hier kannst du Objekte erlangen, die du mit deinem Outfit (S. 16) verwenden kannst.



Du kannst auch deinen Charakter mit verschiedenen Glückszaubern belegen lassen, die alle möglichen Effekte haben.

Glitzer

Du kannst „Schön!“-Punkte (S. 16) gegen Glitzer eintauschen, den du dann mit deinem Outfit verwenden kannst.



Glückszauber erhalten

Du kannst „Schön!“-Punkte gegen Glückszauber mit allen möglichen Effekten



eintauschen, wie zum Beispiel die Vergrößerung deiner Zauberkraft.



Angeln

Greif dir eine Angelrute und versuche dich am Fischfangen. Sobald du dich an einen Angelplatz setzt, fängst du an zu angeln. Befolge dabei die Anweisungen auf dem Bildschirm.



Fotos aufnehmen

Wenn du mit Disney-Charakteren interagierst, kannst du an bestimmten Punkten im Spiel Fotos machen.

Wähle im Hauptmenü ALBUM und dann FOTOALBUM, um die Fotos anzusehen, die du gespeichert hast.



Karten sammeln

Wenn du Disney-Charaktere begrüßt, schenken sie dir Karten.



Sammele sie und gehe mit ihnen zum Schloss, dann kannst du dort neue Grüße lernen. Wähle im Hauptmenü ALBUM und dann KARTENALBUM, um die Karten anzusehen, die du erhalten hast.

Grüße

Sobald du einen Gruß gelernt hast, verwende +, um ihn bei



jemandem auszuprobieren. Du erfährst so vielleicht neue Informationen, die du vorher noch nicht kanntest.

Wähle im Hauptmenü OUTFITS, um deinem Charakter Kleidungsstücke, die du in der Boutique hergestellt hast, anzuziehen.

Outfit-Bildschirm

Wähle eine Kategorie aus, so wie Tops, Accessoires oder Zauberstäbe, dann wähle das Kleidungsstück, das du tragen willst und schließlich wähle ANZIEHEN.



1 Kleidungsstück

Unter dem Kleidungsstück, das du gegenwärtig trägst, wird  angezeigt.

2 Outfit speichern

Drücke **START**, um die gegenwärtige Kleidung in „Gespeicherte Outfits“ zu speichern. Wähle im Hauptmenü OUTFITS, dann GESPEICHERTE OUTFITS, um deine gespeicherten Outfits anzusehen oder Änderungen vorzunehmen.

3 Posen

Ändere hier die Pose deines Charakters.

4 Kleidungsdetails

Werden angezeigt, wenn du **Y** drückst. Hier kannst du das Thema, den Seltenheitswert und die Effekte deiner Kleidung ansehen.

- ◆ Während der Quests (S. 25) kann das Tragen von Quest-Kleidern und Zauberstäben besondere Effekte erzielen.

Ass-Ensembles

Ein sogenanntes Ass-Ensemble trägst du dann, wenn du von Kopf bis Fuß die gleiche Art von Kleidung trägst. Wenn du Städter triffst, während du ein Ass-Ensemble trägst, werden sie mit „Schön!“ reagieren.



„Schön!“-Punkte sammeln

Du kannst „Schön!“-Punkte erzielen, wenn Städter auf dich mit „Schön!“ reagieren. Wenn du eine gewisse Anzahl von „Schön!“-Punkten beisammen hast, kannst du sie im Wunderladen (S. 14) gegen Glitzer (für dein Outfit) und gegen Glückszauber (verschiedene Effekte) eintauschen.



Im Laufe des Spiels kannst du dein eigenes Café eröffnen. Mache das Café zu etwas ganz Besonderem, indem du deine Lieblingsgerichte auf die Karte setzt und es so einrichtest, wie es dir gefällt (S. 19).

Deine Aufgaben als Café-Besitzer

Dies sind die Aufgaben, die ein erfolgreicher Café-Besitzer immer im Auge behalten sollte. Alle Arbeitsschritte kannst du entweder vom Hauptbildschirm des Cafés oder vom Café-Menü aus einleiten.

1. Essensmenü

Du kannst verschiedene Gerichte zubereiten, um sie im Café (S. 19) zu servieren.

2. Ein neues Gericht zubereiten

Du kannst ein neues Gericht oder Getränk anbieten, das du für deine Gäste (S. 19) zubereitet hast.



3. Auf Bestellungen warten

Sobald du ein Gericht oder Getränk zubereitet hast, warte darauf, dass ein Gast kommt und es bestellt.



4. Einnahmen einsammeln

Jedes Mal, wenn ein Gast eine Bestellung aufgibt, erhält das Café Einnahmen. Sprich mit dem Geschäftsführer des Cafés, um sie einzusammeln.



Gerichte, Getränke und Einnahmen

Alles auf der Karte hat einen festen Preis, den der Gast bei jeder Bestellung bezahlt. Deine Einnahmen werden also bestimmt, indem du den Preis mit der Anzahl der Bestellungen des jeweiligen Gerichts oder Getränks multiplizierst.

Dein Besitzer-Level und -Titel

Wenn du Café-Anfragen (S. 19) erfüllst (besonders die goldenen Hauptanfragen), steigt dein Besitzer-Level und du kannst schon bald eine größere

Vielfalt an Gerichten und Getränken anbieten. Dein Titel bezeugt deine Fähigkeit als Café-Besitzer. Du erhältst neue Titel, wenn dein Besitzer-Level steigt.



Nachfrage bei bestimmten Gerichten

Gerichte und Getränke, die du zum ersten Mal servierst oder die du nach langer Zeit wieder auf die Karte gesetzt hast, sind sehr begehrt und werden viele Gäste anziehen. Alles auf der Karte ist nur in begrenzten Mengen verfügbar. Bereite also auf jeden Fall ein weiteres Gericht zu, wenn etwas ausverkauft ist.

Partys

Die Party-Anzeige wird aufgefüllt, wenn das Café Bestellungen erhält und du Anfragen erfüllst. Sobald die Party-Anzeige voll ist, kannst du eine Party veranstalten.



Hauptbildschirm des Cafés

Der untere Bildschirm wird angezeigt, wenn du dich im Café befindest.



1 Gegenwärtige Einnahmen (Münzen)

2 Gegenwärtige Speisekarte

Hier siehst du alle Snacks 🍪, Getränke 🍹 und Süßigkeiten 🍩, die du momentan im Angebot hast.

3 Seltenheit des Gerichts

Die Symbole 🍷 → 🌐 → 🌟 beschreiben, der Reihe nach, die Seltenheit eines Gerichts oder Getränks.

4 Besitzer-Level und -Titel

5 Party-Anzeige

Sobald die Anzeige voll ist, kannst du eine Party veranstalten.

- ◆ Die Anzeige ist zunächst nicht sichtbar. Sie wird erst nach einer gewissen Zeit nach Eröffnung des Cafés angezeigt.

6 Nachfrage nach Gericht

7 Vorhandene Münzen



Im Café kannst du über das Café-Hauptmenü Gerichte und Getränke zubereiten und Möbel austauschen. Um Zugriff zum Café-Hauptmenü zu erhalten, sprich mit dem Geschäftsführer.



① Café-Hauptmenü (S. 19)

② Münzen sammeln

Sammele die Einnahmen des Cafés ein.

③ Café-Geschäftsführer

④ Party

Veranstalte eine Party im Café.

- ◆ Das Party-Symbol ist zunächst grau, aber sobald die Party-Anzeige voll ist, leuchtet das Symbol auf und du kannst es auswählen.



Essen

Du kannst Essen und Getränke zubereiten, um sie im Café zu verkaufen.

- ◆ Wenn du einen bestimmten Punkt im Spiel erreicht hast, kannst du auch Süßigkeiten zubereiten.



① Seltenheit des Gerichts

② Thema des Gerichts

③ Preis

Die Einnahmen, die das Café jedes Mal erhält, wenn das Gericht bestellt wird.

④ Liste der Gerichte und Getränke

Wähle ein Gericht auf der Karte und drücke **Ⓐ**, um das Gericht zuzubereiten oder registriere das Rezept bei deinen Rezepten.



5 Erforderliche Materialien

Die erforderlichen Zutaten, um das Gericht oder Getränk zuzubereiten.

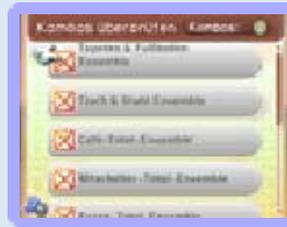
Dekorieren

Hier kannst du die Inneneinrichtung des Cafés ändern. Wähle die Möbel-Kategorie, gefolgt von dem Möbelstück, das du auswechseln möchtest. Du kannst die Position von Möbeln wie Tischen, Stühlen und Theken nicht aussuchen.



Themen-Kombos

Wähle THEMEN-KOMBOS, um diesen Bildschirm anzuzeigen. Du kannst die Anzahl von Kombos erhöhen, indem du die Möbel des Cafés, die Kleidung der Mitarbeiter und die Gerichte einem Thema anpasst. Je höher die Zahl deiner Kombos, desto höher sind deine Einnahmen aus Partys (S. 17).



- ◆ Du kannst auch die Zahl der Kombos ansehen, indem du ESSEN im Café-Menü auswählst.

Möbel umstellen

Wähle BEWEGEN/ORGANISIEREN, um Möbel um- oder wegzustellen, die sich momentan im Café befinden.



Café-Anfragen

Besonders wenn du die goldenen Hauptanfragen erfüllst, die im Café gestellt werden, steigt dein Besitzer-Level. Wirf dazu einen Blick auf die Liste aller Anfragen und wähle die Anfrage aus, der du nachkommen möchtest. Hier kannst du auch Anfragen stornieren, die du bereits angenommen hattest.



Mitarbeiter

Du kannst die Mitarbeiter auswechseln. Du kannst auch die Kleidung der Mitarbeiter ändern.



Name des Cafés

Du kannst den Namen des Cafés ändern.

Café-Musik

Du kannst die Musik, die in deinem Café gespielt wird, ändern.



Disney-Charaktere im Café bewirten

Wenn du die Möbel des Cafés,
die Kleidung der Mitarbeiter und
die Gerichte einem Thema
anpasst, kommen vielleicht
Disney-Charaktere, um dein Café
zu besuchen.



Sachen, die du in deinem Zimmer machen kannst

Im Laufe des Spiels wird das Obergeschoss des Cafés das Zimmer deines Charakters.



In deinem Zimmer kannst du genau wie im Café Möbel austauschen, und du kannst die Frisur deines Charakters sowie andere Aspekte seines Aussehens verändern. Öffne dazu das Zimmer-Menü, indem du in den Spiegel im Zimmer siehst.

Dein Bett platzieren

Du kannst dein Bett an jeder beliebigen Stelle deines Zimmers platzieren.



Dein Aussehen verändern

Du kannst deine Frisur und Haarfarbe ändern, indem du den Spiegel ansiehst.



Wenn dein Charakter weiblich ist, kannst du auch seinen Lidschatten ändern.

- ◆ Das Aussehen von Mii-Charakteren, die aus dem Mii-Maker importiert wurden, kann nicht verändert werden.

Drahtlose Verbindung

Wähle im Zimmer-Menü DRAHTLOSE KOMMUNIKATION aus, um auf das Drahtlos-Menü zuzugreifen (s. Seite 26).



Diese Welt ist das Zuhause von Cinderella und dem Prinzen. Mache dich schick und nimm an einem Ball in Cinderellas Schloss teil.

Auf einem Ball tanzen

Nachdem du einige Episoden abgeschlossen hast, kannst du an deinem ersten Ball teilnehmen. Zieh dir ein elegantes Ball-Outfit an und mach dich auf den Weg zu Cinderellas Schloss.

Wie man auf einem Ball tanzt

Richte dich nach dem Rhythmus des Tanzes, während du die Symbole auf dem unteren Bildschirm berührst und den Touchpen darüber führst. Jede Aktion wird mit „Sehr gut!“, „Gut“ oder „Daneben“ bewertet und fließt in dein Endergebnis ein.



1 Kombozähler

Wenn du aufeinanderfolgende Bewertungen mit „Sehr gut!“ oder „Gut!“ erhältst, wird dein Kombozähler erhöht.

2 Symbole

Pausenmenü

Drücke **START**, um das Pausenmenü anzuzeigen. Dort kannst du zwischen WEITERTANZEN, DAS LIED VON VORN BEGINNEN und BEENDEN wählen. Du kannst den Ball verlassen, bevor er zu Ende ist, indem du BEENDEN auswählst.

Deine Outfit-Bewertung

Wenn du an einem Ball teilnimmst, wird ein Mode-Bonus, basierend auf der Kleidung deines Charakters, deinem Ergebnis hinzugefügt. Du kannst einen großen Bonus erhalten, indem du deinem Charakter Kleidung anziehst, die einen hohen Seltenheitswert hat.



In dieser Welt sind Puuh, Ferkel, Tigger und ihre Freunde zu Hause. Hier kannst du mit den Bewohnern des Hundertmorgenwaldes zusammenarbeiten und Obst und Gemüse anbauen und ernten. Du kannst dann die Früchte, die du geerntet hast, als Materialien verwenden, um Essen im Café zuzubereiten.

Obst und Gemüse anbauen

Folge diesen Schritten, um Obst und Gemüse auf dem Feld anzubauen.

1. Saatgut pflanzen

Nähere dich einem funkelnden Teil des Feldes und drücke **(A)**, um einen Samen zu pflanzen.



2. Deine Früchte gießen

Nähere dich einer Stelle, an der du einen Samen eingepflanzt hast und drücke **A**, um ihn zu gießen. Wenn der Boden um sie herum austrocknet, hört die Pflanze auf zu wachsen, sei also vorsichtig.



3. Deine Früchte ernten

Sobald ein Gemüse oder eine Frucht reif ist, drücke **A**, um zu ernten.



Erfülle Quests in Alice' Welt, wo Charaktere wie das Weiße Kaninchen, die Tiger-Katze und der Verrückte Hutmacher zuhause sind.

Quests im Wunderland

Alice' Welt hat zwei unterschiedliche Quest-Gebiete (S. 25).

Lilliput-Wald

Schrumpfe auf Miniaturgröße und besiege unterwegs Geister, während du den Wald erkundest.



Irrgarten

Gehe auf Quests in diesem labyrinthischen Garten.



Diese Welt ist das Zuhause von Aladdin, Jasmin und Abu. SchlieÙe Episoden ab, um dabei zu helfen, die Stadt Agrabah weiter auszubauen.

Ausbau von Agrabah

Im Laufe des Spiels wird Agrabah durch wachsende Bevölkerung und Ausweitung des Basars größer. Die Anzahl der Verkaufsbuden und Güter steigt auch mit dem Ausbau der Stadt.



Nach Beginn einer Episode solltest du Quest-Kleider anziehen. Wähle MIT



EMPFOHLENER AUSRÜSTUNG AUFBRECHEN, um automatisch die optimalen Quest-Kleider für die Quest anzuziehen und dich mit dem passendsten Zauberstab auszurüsten.

3. Die Quest

Sobald die Quest begonnen hat, tauchen bald Geister auf.



Verwende deinen Zauberstab, um auf dem Weg durch das Quest-Gebiet die Geister zu besiegen. Du hast auch die Gelegenheit, unterwegs Blumen, Pilze und andere Materialien mitzunehmen.

4. Nachdem du dein Ziel erreicht hast

Sobald du das Ziel der Episode erfüllt hast, ist diese abgeschlossen.



Dies kann zum Beispiel „Besiege den Boss, der sich tief im Quest-Gebiet verbirgt“ sein. Betritt als Nächstes das leuchtende Tor, um in die Stadt zurückgebracht zu werden.

Quest-Bildschirm

Hier wird eine Minikarte mit Informationen zu deinem Charakter und den Geistern, die du besiegen musst, angezeigt.



1 Magische Steine

Wenn du einen magischen Stein hast, kannst du  drücken, um deine EP und ZP wieder völlig herzustellen.

2 Geister

Geister werden anfangen, anzugreifen, während sie sich deinem Charakter nähern. Manchmal lassen sie Objekte und Münzen fallen, wenn du sie besiegst.

3 Energiepunkte (EP)

Die EP deines Charakters. Wenn sie vollständig aufgebraucht sind, kannst du nicht mehr weitermachen.

4 Richtung der Geister

5 Glückszaubereffekt

6 Kombozähler

Die Anzahl der Geister, die du einen nach dem anderen besiegt hast. Besiege 10 Geister hintereinander, um einen magischen Stein als Bonus zu erhalten.

7 Zauberpunkte (ZP)

Du benötigst ZP, um spezielle Magie zu verwenden (extra starke Zauberangriffe). Die Verwendung spezieller Magie verbraucht ZP, aber bestimmte Objekte stellen ZP wieder her.

Boss-Kämpfe

Während Boss-Kämpfen wird die EP-Anzeige des Boss-Geists oben rechts auf dem



oberen Bildschirm angezeigt. Besiege den Boss, indem du den Inhalt der EP-Anzeige leerst.

Showtime

Wenn du während einer Quest ein bestimmtes spezielles Objekt erlangst, wird auf dem Touchscreen ein Symbol angezeigt. Berühre das Symbol, um „Showtime“ zu starten. Im „Showtime“-Modus verlierst du keine EP, wirst nicht von Geistern angegriffen, selbst wenn sie vorbeikommen, kannst besondere Magie verwenden, ohne ZP zu verbrauchen etc.

Wenn dir die EP ausgehen

Wenn du von einem Geist angegriffen wirst, verlierst du EP. Sind alle EP aufgebraucht, kannst du nicht mehr weitermachen. Wenn genug magische Steine hast, kannst du sie verwenden, um weiterzumachen, ansonsten musst du die Quest beenden.

Eine Quest vorzeitig beenden

Zusätzlich zu Situationen, in denen deine EP vollständig aufgebraucht sind, kannst du eine Quest beenden, indem du ⊗ drückst, um das Hauptmenü anzuzeigen, und dann **BEENDEN** auswählst. Nach dem Beenden der Quest wirst du in die Stadt zurückgebracht, aber du verlierst auf dem Weg dahin viele der Objekte, die du auf der Quest erlangt hast.



Drahtlose Datenübertragung

Im Laufe des Spiels wird es dir möglich, per drahtloser Datenübertragung mit anderen Spielern zu spielen, Objekte herunterzuladen und vieles mehr. Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline, um das Drahtlos-Hauptmenü zu öffnen.

- ◆ Auf das Drahtlos-Hauptmenü kannst du auch von deinem Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) aus zugreifen.

Drahtlos-Hauptmenü

Besuchen/
Einladen

Spiele über Lokales Spiel mit anderen Spielern zusammen oder besuche Cafés über das Internet (S. 27).

Einstellungen	Hier können StreetPass™- und SpotPass™-Einstellungen festgelegt werden. Auch der Kommentar und der Gruß, den dein Charakter im drahtlosen Spiel verwendet, kann hier ausgewählt werden.
Herunterladbare Inhalte	Hier kannst du über das Nintendo Network (S. 30) besondere Objekte etc. herunterladen.
Magische AR	Hier kannst du AR-Karten lesen, um besondere Objekte etc. zu erhalten (S. 31).

Nintendo Network

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.

Um eine vollständige Liste der Software-Funktionen zu sehen, die das Nintendo Network verwenden, lies den Abschnitt „Schlossgelände-Airline“ (S. 26-31) dieser Anleitung.

Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.

Nintendo Network



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue Software und Inhalte herunterladen, Videos austauschen, Nachrichten versenden und vieles mehr!



Mit Freunden spielen,
die in der Nähe sind
(Lokales Spiel)  und
Internet 

Diese Software unterstützt drahtlose Mehrspieler-Spiele. Über Lokales Spiel können sich bis zu zwei Spieler gegenseitig in ihren Cafés besuchen. Hierfür benötigt jeder Spieler ein Exemplar der Software.

- ◆ Lokales Spiel wird verfügbar, sobald du einen bestimmten Punkt im Spiel erreicht hast.
- ◆ Du kannst deine Café-Daten nicht verwenden, wenn du von einem anderen Nintendo 3DS auf sie zugreifst, oder wenn du die Erstkonfiguration deines Systems wiederherstellst.
- ◆ Diese Software unterstützt den Standby-Modus nicht, solange Lokales Spiel oder Online-Funktionen im Spiel aktiviert sind. Dies gilt auch bei geschlossenem Nintendo 3DS-System.

Erforderliche Bestandteile:

- Ein Nintendo 3DS-System pro Spieler
- Ein Exemplar der Software pro Spieler

Erforderliche Schritte:

Einen anderen Spieler in deinem Café bewirten:

1. Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline und wähle BESUCHEN/EINLADEN im Drahtlos-Hauptmenü aus.
 - ◆ Auf das Drahtlos-Hauptmenü kannst du auch von deinem Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) aus zugreifen.
2. Wähle LOKALER MODUS und dann EINLADEN aus.
3. Wähle denselben Treffpunkt, den auch dein Gast eingibt, um eine Verbindung herzustellen.

Das Café eines anderen Spielers besuchen:

1. Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline und wähle BESUCHEN/EINLADEN im Drahtlos-Hauptmenü aus.

◆ Auf das Drahtlos-Hauptmenü kannst du auch von deinem Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) aus zugreifen.

2. Wähle LOKALER MODUS und dann BESUCHEN aus.

3. Wähle denselben Treffpunkt, den auch dein Gastgeber eingibt, um eine Verbindung herzustellen.

Freunde über das Internet
besuchen

1. Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline und wähle BESUCHEN/EINLADEN im Drahtlos-Hauptmenü aus.

2. Wähle INTERNET und dann VERBINDEN.

◆ Wenn du dich zum ersten Mal mit dem Internet verbindest, wirst du gefragt, ob du deine Café-Daten hochladen möchtest. Wähle JA, um fortzufahren.

3. Wähle FREUNDESLISTE, um das Café eines Freundes zu besuchen, oder wähle ZUFALL, um das Café eines zufällig ausgewählten Nutzers des Servers zu besuchen. Wähle GAST, um das Café eines Spielers zu besuchen, der in letzter Zeit in deinem Café zu Besuch war.

4. Wähle in der Liste das Café aus, das du besuchen möchtest.



Mit Personen in der Nähe kommunizieren (StreetPass™)

In dieser Software wird StreetPass (drahtloser lokaler Kommunikationsmodus) verwendet, um Spielerdaten auszutauschen. Wenn zwei Spieler mit Nintendo 3DS-Systemen, die StreetPass für diese Software aktiviert haben, in unmittelbarer Nähe aneinander vorbeikommen, tauschen sie automatisch Spielerdaten aus. Sobald die Daten empfangen wurden, wird der Charakter, den du über StreetPass getroffen hast, deine Stadt besuchen kommen.

Alle teilnehmenden Spieler müssen StreetPass für diese Software auf ihrem Nintendo 3DS-System aktivieren, um mit dieser Funktion Daten austauschen zu können.

StreetPass aktivieren

Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline. Wähle dann im Drahtlos-Hauptmenü **EINSTELLUNGEN** gefolgt von **STREETPASS**.

- ◆ Auf das Drahtlos-Hauptmenü kannst du auch von deinem Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) aus zugreifen.

StreetPass deaktivieren

Um StreetPass zu deaktivieren, rufe die DATENVERWALTUNG in den Systemeinstellungen auf und wähle dann STREETPASS-VERWALTUNG. Berühre das Symbol dieser Software und dann STREETPASS DEAKTIVIEREN.

Mitteilungen erhalten (SpotPass™)

Du kannst Mitteilungen erhalten, sogar wenn du nicht spielst, indem du das Nintendo 3DS-System in den Standby-Modus versetzt. Es wird automatisch nahegelegene Access Points entdecken und Daten empfangen.

- ◆ Daten, die du über SpotPass empfangst, werden auf deiner SD Card gespeichert. Es wird daher empfohlen, dass du jederzeit eine SD Card in deinem System eingesteckt lässt.

Um SpotPass zu verwenden, musst du zunächst:

- dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie zustimmen.
- die Internetverbindung einrichten.
- eine SD Card in das Nintendo 3DS-System einlegen.

Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Bedienungsanleitung.

Anleitung zur Aktivierung

Vorgehensweise

Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline. Wähle dann im Drahtlos-Hauptmenü EINSTELLUNGEN gefolgt von SPOTPASS. Wähle dann JA, um SpotPass zu aktivieren.

- ◆ Auf die SpotPass-Einstellungen kannst du auch von deinem Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) aus zugreifen.

SpotPass deaktivieren

Du kannst SpotPass jederzeit deaktivieren.

Vorgehensweise

Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline. Wähle dann im Drahtlos-Hauptmenü EINSTELLUNGEN gefolgt von SPOTPASS. Wähle dann JA, um SpotPass zu deaktivieren.

- ◆ Auf die SpotPass-Einstellungen kannst du auch von deinem Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) aus zugreifen.

Herunterladbare Inhalte (Zahlungspflichtige Zusatzinhalte)

Über diese Software kannst du dich mit dem Internet verbinden, um besondere Items herunterzuladen und mehr.

Herunterladbare Inhalte erwerben

Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airline, wähle die Option HERUNTERLADEN und dann den Inhalt, den du herunterladen möchtest.

Auf herunterladbare Inhalte hast du auch von deinem Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) aus Zugriff.

Manche herunterladbaren Inhalte sind kostenpflichtig.

Sicherheitshinweise zu Zusatzinhalten

- Du kannst deine erworbenen Inhalte unter „Kontobewegungen“ im Nintendo eShop einsehen.
- Diese Inhalte sind nicht erstattungsfähig und können auch

nicht gegen andere Produkte oder Services eingetauscht werden.

- Wurden Inhalte einmal erworben, können sie kostenlos erneut heruntergeladen werden.
- ◆ Bitte beachte, dass diese Inhalte nicht zum erneuten Download zur Verfügung stehen, falls der Service ausgesetzt oder eingestellt wird oder du dein Nintendo eShop-Konto löschst. Um weitere Informationen zu erhalten, lies die elektronische Bedienungsanleitung des Nintendo eShops.
- Diese Inhalte werden auf der SD Card gespeichert.
- Diese Inhalte sind nur mit dem Nintendo 3DS-System kompatibel, das zum Erwerb verwendet wurde. Zusätzliche Inhalte, die auf der SD Card gespeichert wurden, können mit anderen Nintendo 3DS-Systemen nicht genutzt werden.



Guthaben hinzufügen

Um herunterladbare Inhalte zu erwerben, muss dein Nintendo eShop-Konto die notwendige Deckung aufweisen. Befindet sich nicht genügend Guthaben auf deinem Konto, wirst du aufgefordert, Guthaben hinzuzufügen. Wähle zum Fortfahren GUTHABEN

HINZUFÜGEN.

Es bestehen folgende Möglichkeiten, Guthaben hinzuzufügen:

- Nintendo eShop Card
- Nintendo eShop-Code
- Kreditkarte

◆ Du kannst deine Kreditkartendaten auf deinem System speichern, dann müssen die Daten nicht jedes Mal erneut eingegeben werden, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest.

◆ Du kannst deine gespeicherten Kreditkartendaten jederzeit im Nintendo eShop unter **EINSTELLUNGEN UND MEHR** löschen.



Diese Software unterstützt das Lesen von AR-Karten mit den Außenkameras des Nintendo 3DS-Systems. Du kannst besondere Objekte etc. erhalten. Sprich mit Bella bei der Schlossgelände-Airlinie. Wähle dann im Drahtlos-Hauptmenü MAGISCHE AR. Richte schließlich die Außenkameras deines Systems aus, um die AR-Karte zu lesen.

- ◆ Du hast auch von deinem eigenen Zimmer (im Obergeschoss des Cafés) oder vom Titelmanü aus Zugriff auf die Magische AR-Funktion.



Einzelheiten findest du auf
folgender Website:

disneymagicalworld.nintendo.de

Erhalte besondere Objekte,
indem du die Außenkameras des
Nintendo 3DS-Systems
verwendest, um AR-Karten zu
lesen.

Es ist möglich, dass Dienste, die
sich auf die magischen AR
beziehen, ohne vorherige
Ankündigung beendet werden.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com