

Code Name: S.T.E.A.M.

1 Informações Importantes

## Informações Básicas

2 Partilhar Informações

3 Funcionalidades Online

4 Controlo Parental

## Início

5 Introdução

6 Iniciar o Jogo

7 Dados de Gravação

8 Controlos e Ecrãs

## Como jogar

9 Campaign (campanha)

10 Modo Um Jogador - Liberty

11 A vez do inimigo

12 Armas e Equipamento

13 Agentes

14 Dicas e Sugestões

## Comunicação Sem Fios

15 Versus

16 StreetPass

17 Modo de Jogo Local

18 Jogo Online

19 Torneios

## Acessórios

20 Botão Deslizante Pro

21 Acerca dos amiibo

## Assistência Técnica

22 Informações de Contacto

Antes de utilizar esta aplicação, leia atentamente este manual. Se a aplicação se destinar a crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

- ◆ Salvo indicado em contrário, todas as referências a "Nintendo 3DS" neste manual referem-se a todas as Consolas da família Nintendo 3DS™.
- ◆ Se utilizar a Consola Nintendo 2DS™, as funcionalidades que exijam fechar a Consola Nintendo 3DS podem ser ativadas se utilizar o interruptor do modo de descanso.

### IMPORTANTE

Pode consultar informações importantes sobre a sua saúde e segurança, acedendo à aplicação Informações sobre Saúde e Segurança a partir do Menu HOME. Antes de utilizar aplicações da Nintendo 3DS, deverá ler na íntegra o manual de instruções da consola, prestando especial atenção às Informações sobre Saúde e Segurança.

### Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão,

francês, espanhol e italiano. Se o idioma da sua Consola Nintendo 3DS já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação. Se a sua Consola Nintendo 3DS estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Para obter instruções sobre como alterar o idioma da consola, consulte o manual eletrónico das Definições da Consola.

## Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemanha):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Austrália):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nova Zelândia):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rússia:  
[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

## Advertências

Esta aplicação (incluindo todo e

qualquer conteúdo digital ou documentação que descarregue para utilizar com a aplicação em causa) é licenciada pela Nintendo apenas para utilização pessoal e não comercial com a sua Consola Nintendo 3DS. A utilização de quaisquer serviços online desta aplicação está sujeita ao Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS, que inclui o Código de Conduta da Nintendo 3DS.

A reprodução ou utilização não autorizada é proibida.

Esta aplicação dispõe de medidas de proteção técnica para impedir a cópia ou a reprodução de conteúdos.

Nem a sua Consola Nintendo 3DS nem esta aplicação foram concebidas para utilização com dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, nem para utilização com qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS.

Após a atualização da Nintendo 3DS ou das suas aplicações, quaisquer dispositivos ou aplicações não autorizados, existentes ou futuros, que permitam efetuar modificações técnicas da

Consola Nintendo 3DS ou das suas aplicações, ou qualquer dispositivo não autorizado que possa ser utilizado em conjunção com a sua Consola Nintendo 3DS podem fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS deixe de funcionar permanentemente e causar a eliminação de conteúdos.

Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual nacionais e internacionais.

©2015 Nintendo Co., Ltd. /  
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AY6A-00

Os conteúdos criados por utilizadores podem ser mensagens, personagens Mii™, imagens, fotos, vídeos, ficheiros áudio, padrões QR Code™, etc.

## Trocar Conteúdos

A seguir, são apresentadas precauções gerais relativas à troca de conteúdos com outros utilizadores. O tipo de conteúdos que se podem trocar dependerá de cada aplicação.

- Os conteúdos carregados podem ser vistos por outros utilizadores. Também podem ser copiados, modificados e redistribuídos por terceiros.  
Tenha em atenção que, uma vez enviados, não é possível apagar estes conteúdos ou limitar a sua utilização.
- Quaisquer conteúdos carregados podem ser removidos sem aviso prévio. A Nintendo pode também remover ou ocultar conteúdos que considere inapropriados.
- Precauções a ter quando criar e carregar conteúdos...
  - Não inclua qualquer informação que possa ser utilizada para o identificar a si ou a terceiros, como, por exemplo, o nome, o endereço de e-mail, a morada ou

o número de telefone.

- Não inclua nada que possa ser considerado danoso ou ofensivo por terceiros, ou que cause desconforto.
- Não infrinja os direitos dos outros. Não utilize conteúdos de terceiros ou que exibam fotos, imagens e vídeos de terceiros sem a sua permissão.
- Não inclua conteúdos ilegais ou que promovam atividades ilegais.
- Não inclua quaisquer conteúdos que violem a moralidade pública.

Com este jogo, poderá disputar batalhas multijogador através da Internet e receber notificações via SpotPass™. Todos os jogadores terão de possuir uma cópia da aplicação.

- ◆ Para mais informações sobre como ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet, consulte o manual de instruções da consola.

Esta aplicação é compatível com a Nintendo Network™.



A Nintendo Network é um serviço online que lhe permite jogar com outros utilizadores de qualquer parte do mundo, descarregar novos conteúdos adicionais... e muito mais!

### Precauções Online

- Se publicar, enviar ou disponibilizar informação ou conteúdo através da comunicação sem fios, não inclua detalhes que possam identificá-lo, como o seu nome, endereço de e-mail, morada ou número de telefone, por exemplo, já que esta informação poderá ser consultada

por terceiros. Quando escolher um nome de utilizador ou uma alcunha para as suas personagens Mii™, não utilize o seu nome real, já que essa informação poderá ser consultada por terceiros sempre que utilizar a comunicação sem fios.

- Os códigos de amigo fazem parte de um sistema que lhe permite estabelecer uma relação de amizade com outros utilizadores, para que possam jogar, comunicar e interagir com pessoas que conhece. Se trocar códigos de amigo com estranhos, correrá o risco de receber informação ou mensagens com linguagem ofensiva ou conteúdo inadequado. Essas pessoas poderão ainda consultar informação sobre si que não deseja tornar pública. Por isso, recomendamos que não troque códigos de amigo com pessoas que não conhece.
- Não participe em atividades perigosas, ilegais, ofensivas ou inadequadas que possam causar problemas a outros utilizadores. Em particular, não publique, envie ou disponibilize informação ou conteúdo que ameace, abuse ou incomode outras pessoas, infrinja os direitos de outros (como licenças, direitos de imagem, direito à privacidade, direitos de publicidade ou marcas registadas), ou que cause desconforto a

outras pessoas. Em particular, quando enviar, publicar ou disponibilizar fotos, imagens ou vídeos em que apareçam outras pessoas, certifique-se de que obtém a autorização prévia das mesmas. Se for reportada ou confirmada uma conduta inapropriada, pode ser sujeito a penalizações, como ser banido dos Serviços Nintendo 3DS.

- Tenha em atenção que os servidores da Nintendo poderão ficar indisponíveis temporariamente e sem aviso prévio, para manutenção na sequência de problemas reportados. Para além disso, os serviços online de determinadas aplicações poderão ser descontinuados.

Algumas funcionalidades desta aplicação podem ser restringidas através das opções do Controlo Parental enumeradas abaixo.

- ◆ Para mais informações sobre o Controlo Parental, consulte o manual de instruções da consola.
- **Interação Online**  
Restringe os combates online com outros jogadores (pág. 18) e a criação de torneios (pág. 19).
- **StreetPass**  
Restringe a troca de dados através do StreetPass™.



Estamos em 1865. Os avanços da tecnologia a vapor revolucionam o mundo que conhecemos. A linha que separa a realidade e a ficção esbate-se e os heróis reais confundem-se com os da literatura.

Cabe-lhe a tarefa de comandar uma unidade de elite composta por estes heróis, cuja missão é salvar o mundo de uma ameaça alienígena, recorrendo, para isso, à mais avançada tecnologia a vapor.

6

## Iniciar o Jogo

No ecrã de título, seleccione CAMPAIGN (campanha) (pág. 9) ou VERSUS (pág. 15). Poderá, depois, carregar um ficheiro de gravação existente ou iniciar uma nova campanha, seleccionando NEW CAMPAIGN (nova campanha).





Ao completar um mapa, o jogo irá guardar automaticamente a progressão feita até esse ponto. Também é possível guardar o jogo a meio de um mapa se ativar um ponto de gravação. Os pontos de gravação só podem ser utilizados uma vez. Durante uma missão, se pausar o jogo e escolher RETURN TO TITLE SCREEN (voltar ao ecrã de título), irá criar um ficheiro de gravação rápida de utilização única que será eliminado depois de o carregar.

## Apagar dados de gravação

Para apagar dados de gravação, aceda ao ecrã de seleção de ficheiros e toque em DELETE (apagar).

Também é possível apagar todos os ficheiros mantendo premidos (A), (B), (X) e (Y) ao iniciar o jogo a partir do Menu HOME.

◆ **Tenha em atenção que não é possível recuperar os dados apagados.**

- Durante o processo de gravação, não reinicie ou desligue a consola, nem retire o cartão de jogo ou o Cartão SD. Tenha cuidado para não deixar entrar sujidade nos terminais. Qualquer uma destas ações poderá resultar numa perda de dados irreversível.
- Não utilize acessórios ou aplicações externas para modificar os seus dados de gravação, uma vez que tal poderá impossibilitar a progressão ou levar à perda de dados de gravação. Qualquer modificação será irreversível, portanto tenha cuidado.

Mover-se	○
Apontar a mira/ Observar	(A)/(B)/(X)/(Y) ou ○ (D)/ Stick C
Ajustar o alcance (apenas disponível para algumas armas)	R
Cima/Baixo: Alternar entre agentes	+
Esquerda/ Direita: Alternar entre armas	
Disparar arma principal ou secundária	L

- ◆ Para utilizar ○ (D), aceda ao menu OPTIONS (opções) (pág. 20) e ative o Botão Deslizante Pro.
- ◆ Só é possível utilizar o Stick C nas Consolas New Nintendo 3DS e New Nintendo 3DS XL.



## ① Barra de energia

Sempre que um agente for atingido, perderá energia. Quando a barra ficar vazia, o agente será derrotado e não poderá voltar a lutar até que esse mapa seja concluído (se a energia de todos os agentes se esgotar, a missão falhará). Pode também utilizar uma certa quantidade de medalhas em qualquer ponto de gravação para reanimar agentes que tenham ficado fora de combate.

## ② Indicador de vapor

Quando for a sua vez, todos os agentes receberão a quantidade de vapor adequada à potência da sua caldeira. A maior parte das ações implica gastar vapor.



### ③ Imagem do agente

Toque na imagem relativa ao agente que deseja utilizar.

### ④ Símbolo de chave inglesa

Aceda ao menu de pausa.

### ⑤ Terminar a sua vez

Toque aqui para terminar a sua vez.

### ⑥ Símbolo de estrela

Toque aqui para selecionar a special (técnica especial) deste agente.

- ◆ Ao selecionar a técnica especial, irá surgir um puxador no ecrã. Puxe-o com o stylus para ativar a técnica especial.

### ⑦ Símbolo de câmara

Arraste o símbolo da câmara com o stylus para apontar a mira de uma arma ou para observar o ambiente em seu redor.

### ⑧ Seleção de alcance

Toque aqui para ajustar o alcance de algumas armas.

### ⑨ Arma em utilização

Toque aqui para alternar entre a arma principal e a secundária.

## Specials

Após ter avançado um pouco no jogo, cada agente poderá executar uma poderosa técnica, denominada special, uma vez em cada mapa. Os efeitos destas técnicas variam consoante o agente que as utilize.



No modo de campanha, siga a história da luta dos agentes S.T.E.A.M. contra uma invasão alienígena à Terra.



### Mapas e missões

A campanha divide-se em várias missões e cada uma inclui um ou mais mapas. É necessário concluir um objetivo em cada mapa (chegar à zona indicada, por exemplo) para avançar até ao mapa seguinte ou concluir a missão. Entre os diferentes mapas, os agentes irão recuperar dos danos sofridos e terá a oportunidade de mudar os equipamentos dos agentes e/ou escolher outros.



### Pontuação

Após concluir uma missão, receberá medalhas consoante o seu desempenho. A sua unidade será promovida e receberá equipamento adicional com base no número total de medalhas conquistadas.





### 1 Menu

Permite regressar ao ecrã de título, configurar opções ou reler os Help Monitors (monitores de ajuda) que tenha visto enquanto joga.

### 2 Briefing Room (sala de planeamento)

Aceder à sala de planeamento.

### 3 Library (biblioteca)

Consulte as notas de Milton sobre inimigos, personagens e o universo do jogo. Neste menu, também é possível aceder a outros conteúdos.

### 4 Prepare (sala de preparativos)

Selecione a missão que pretende

jogar e equipe os seus agentes.

### Jogar com amiibo™

Se tiver uma figura amiibo compatível (pág. 21), poderá adicionar essa personagem à sua equipa no ecrã Prepare. Quando estiver a escolher os membros da sua unidade, toque no botão amiibo e siga as instruções apresentadas no ecrã.

- ◆ Se a personagem amiibo ficar incapacitada em combate, não poderá voltar a lutar. Para que essa personagem volte a ficar disponível, adicione-a novamente à sua unidade utilizando a respetiva figura amiibo.

## Briefing Room

Obtenha dados sobre a próxima missão, bem como informações gerais sobre a invasão e sobre o S.T.E.A.M.



### ⑤ Sub Weapon List (lista de armas secundárias)

Consulte as armas secundárias que desbloqueou e veja quanto falta para desbloquear a próxima.

### ⑥ Boiler List (lista de caldeiras)

Consulte aqui as engrenagens reunidas e as caldeiras desbloqueadas.

### ⑦ Records & Stats (estatísticas)

Consulte informações e estatísticas da campanha atual e das partidas multijogador.

11

## A vez do inimigo



Observar os movimentos  
do inimigo

Quando for a vez de jogar do inimigo, é possível que não consiga ver bem os movimentos deste, dependendo do ângulo de visão do agente que selecionou. Para poder observar outras áreas do mapa, selecione outro agente.

## Overwatch (sentinela)

Os agentes que tenham determinadas armas com algum vapor restante depois de terminar a sua vez, ficarão de sentinela. Quando estão de sentinela, estes agentes atacam qualquer inimigo que esteja dentro do seu campo de visão e ao alcance da sua arma. Para que a sentinela seja o mais eficaz possível, o agente deverá estar posicionado corretamente.



A luta contra o invasor alienígena exigirá várias armas e equipamentos. A vitória ou derrota no jogo dependerá das ferramentas escolhidas!



Desbloquear novas armas e caldeiras

Na fase inicial do jogo, receberá duas armas secundárias e, ao atingir determinada pontuação, serão desbloqueadas mais algumas. Existem também três grandes engrenagens escondidas em cada mapa. Encontre-as e desbloqueie novas caldeiras para os seus agentes.

## Equipar agentes

Para equipar os seus agentes, escolha a missão que quer iniciar ou repetir. Depois, selecione os agentes que quer utilizar na missão ou toque em SUGGESTED (sugeridos) para que estes sejam escolhidos automaticamente e, em seguida, toque em OK para aceder ao ecrã de seleção de equipamento do respetivo agente.



1 Nome do agente

## ② Informações sobre o item atual

Consulte aqui informações sobre a arma secundária ou a caldeira que tiver selecionado.

## ③ Imagens dos agentes

Toque nas imagens dos agentes que quer equipar.

## ④ Armas secundárias disponíveis

As armas secundárias, tal como as principais, são muito diferentes entre si. É possível trocar as armas secundárias de cada agente, embora o mesmo não aconteça com as principais.

## ⑤ Caldeiras disponíveis

Cada agente precisa de uma caldeira que lhe proporcione vapor. As caldeiras variam consoante a capacidade e o volume de recarga do vapor. Algumas caldeiras dispõem de funcionalidades especiais, como, por exemplo, o Rocket Pack (propulsor a jato), que aumenta a capacidade de salto quando o Jump Booster (potenciador de salto) está equipado.

**6** Voltar ao ecrã da sala de preparativos

**7** Ecrã de troca de unidade/  
equipa

Toque aqui para alternar entre a visualização da unidade seleccionada ou de todo o grupo.

**8** Estatísticas do agente

Para mais informações, consulte a secção Agents (agentes) (pág. 13).

Toque em RANDOM (aleatório) para que a arma secundária do agente seleccionado seja escolhida aleatoriamente.  
Toque em SHUFFLE (todos aleatórios) para que as armas secundárias de todos os agentes sejam escolhidas aleatoriamente.

## 13 Agentes



Não são as armas que ganham guerras, mas sim os soldados. Cada membro do S.T.E.A.M. é um soldado com um talento e personalidade únicos, disposto a tudo para salvar o mundo de uma ameaça alienígena.

### Arma principal

Em termos de jogabilidade, a principal diferença entre os vários agentes é a sua arma principal. Estas armas vão desde a simples mas poderosa Eagle Rifle até à Medi-Mortar, uma arma capaz de anular os danos sofridos pelos agentes na sua área de ação.

## Specials (técnicas especiais)

Cada agente possui também uma técnica especial que pode ser utilizada uma vez em cada mapa. Nem todas estas técnicas se tratam de ataques, mas são todas extremamente poderosas. Use-as da melhor forma possível.

## Habilidades

Cada agente possui uma habilidade que permanece sempre ativa e, algumas delas, proporcionam um bônus a toda a unidade.

## Estatísticas

Por último, os agentes diferem em peso e em vitalidade. A vitalidade determina a quantidade de danos que um agente pode sofrer antes de ser derrotado e o peso determina o tipo de caldeiras que este pode usar.

## Caixas de madeira e de metal



As caixas com o símbolo "S.T.E.A.M." contêm material médico, tanques de recarga de vapor ou outros itens úteis. É possível abrir estas caixas com a maior parte das armas de ataque. As caixas de metal contêm medalhas que valem pontos de bônus, no entanto, só algumas armas as conseguem abrir.

## Recuperar e reanimar agentes

Para recuperar a energia dos seus agentes, poderá usar medalhas quando estiver num ponto de gravação. Poderá, também, reanimar agentes que tenham ficado fora de combate.

## Pontos fracos



A maior parte dos alienígenas possui um ponto fraco no seu corpo. Estude bem os inimigos e tente atacá-los de vários ângulos diferentes para descobrir os seus pontos fracos.

## Tanques e canhões



Durante o jogo, irá, por vezes, encontrar um canhão fixo ou um tanque no terreno.

Suba para o tanque ou o canhão pela parte de trás, movendo o

agente para esse local, e empurrando o Botão Deslizante para a frente.

A reserva de vapor do agente será utilizada para mover o tanque e disparar. Os canhões são fixos, mas, ao dispararem, consomem vapor.

Toque em EXIT (sair) para abandonar o tanque ou o canhão.

Tente encontrar Help Monitors (monitores de ajuda), que, para além de lhe darem conselhos úteis, também carregam o tanque de vapor do agente que os ler.



O modo Versus permite-lhe lutar contra outros jogadores e difere um pouco do modo de campanha:

- Existem três tipos de partida Versus: Death Match (combate mortal), Medal Battle (luta por medalhas) e A.B.E. Battle (batalha A.B.E.). Consulte, em seguida, os vários tipos existentes.
- Nos combates mortais e nas lutas por medalhas, a vez dos jogadores tem um limite de tempo, enquanto que as batalhas A.B.E. são em tempo real.
- Nos combates mortais e nas lutas por medalhas, cada jogador controla a sua equipa de agentes S.T.E.A.M., equipados com as armas e equipamentos desbloqueados no jogo até esse momento.

Poderá optar entre vários mapas especificamente criados para batalhas multijogador, bem como personalizar a sua equipa com armas, caldeiras e agentes à escolha.

## Tipos de partida Versus

**Combate mortal:** Derrote os quatro membros da unidade inimiga antes que os seus agentes sejam derrotados.

**Luta por medalhas:** Reúna mais medalhas do que o adversário em cinco jogadas.

**Batalha A.B.E.:** Derrote o robô gigante do adversário numa luta em tempo real.

## Iniciar uma partida multijogador

No ecrã de título, escolha **VERSUS** e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Poderá jogar no modo Versus através do modo de jogo local (pág. 17) e no modo de jogo online (pág. 18).

No modo online, poderá optar entre jogar partidas escolhidas de forma aleatória ou participar em torneios (pág. 19). Estes poderão ser criados por si ou por outros jogadores.

## Itens exclusivos do modo multijogador

### Power Booster (intensidade extra)



Aumenta em 50% a intensidade dos ataques dos agentes até um máximo de 150%. Este bônus dura até ao final da batalha.

### Health Booster (energia extra)



Aumenta em 50% a energia dos agentes até um máximo de 150%. Este bônus dura até ao final da batalha.

## Steam Booster (vapor extra)



Aumenta em uma unidade a recarga de vapor do agente. Cada agente poderá receber até três unidades. Este bônus dura até ao final da batalha.



## StreetPass

Esta aplicação utiliza o StreetPass (comunicação local sem fios) para registar as classificações. Ao utilizar o StreetPass, poderá comparar as suas estatísticas com as das outras equipas e subir na classificação. Se conseguir manter-se nos melhores lugares da classificação de uma determinada missão durante, pelo menos, uma semana, receberá pontos de bônus. Quanto melhor o seu lugar na classificação, maior será o bônus. Mantenha-se nos melhores lugares de tantas missões quantas conseguir e utilize o StreetPass com frequência para conquistar ainda mais pontos de bônus!

- ◆ Para utilizar esta funcionalidade, todos os jogadores terão de ativar o StreetPass para esta aplicação.
- ◆ Mesmo que o StreetPass esteja ativado, não poderá receber medalhas caso não sejam trocados dados entre os jogadores. O mesmo acontece se desativar o StreetPass depois de os dados terem sido transmitidos.

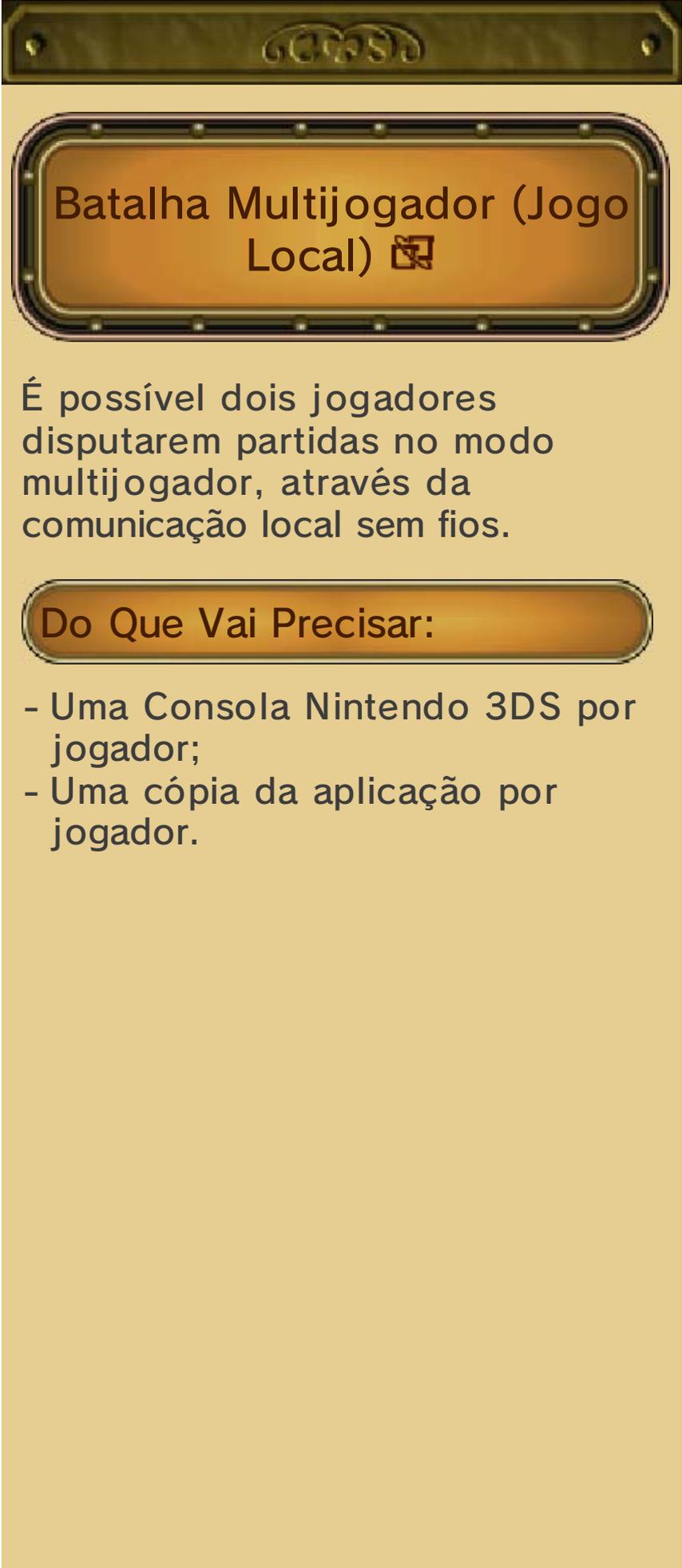
Ativar o StreetPass

Para ativar o StreetPass, toque em PREPARE (sala de preparativos) e, de seguida, em .

## Desativar o StreetPass

Para desativar o StreetPass, aceda às Definições da Consola, selecione GESTÃO DE DADOS e, de seguida, GESTÃO DO StreetPass. Toque no símbolo deste jogo e, de seguida, toque em DESATIVAR StreetPass.

- ◆ É possível restringir a utilização do StreetPass através do Controlo Parental.
- ◆ Para mais informações sobre o Controlo Parental, consulte o manual de instruções da consola.



## Batalha Multijogador (Jogo Local)

É possível dois jogadores disputarem partidas no modo multijogador, através da comunicação local sem fios.

### Do Que Vai Precisar:

- Uma Consola Nintendo 3DS por jogador;
- Uma cópia da aplicação por jogador.

## Configuração

- 1 Escolha os dados de gravação que pretende utilizar.
- 2 Toque em PREPARE (sala de preparativos) para escolher os agentes que pretende usar em batalha. Em seguida, escolha as caldeiras e as armas que pretende utilizar.
- 3 Toque em LOCAL para uma batalha no modo de jogo local.
- 4 Escolha o modo de jogo.
- 5 Pode ser o anfitrião ou procurar batalhas do modo de jogo que tiver escolhido. Um dos jogadores deverá ser o anfitrião.
- 6 Escolha um mapa. Se cada jogador escolher um mapa diferente, o jogo determina, aleatoriamente, qual dos mapas será utilizado.

## Multijogador Online (Internet)

Escolha ONLINE para jogar através da Internet contra um adversário escolhido aleatoriamente ou outro participante num torneio.

### Configuração

- 1 Escolha os dados de gravação que pretende utilizar.
- 2 Toque em PREPARE (sala de preparativos) para escolher os agentes que pretende usar em batalha. Em seguida, escolha as caldeiras e as armas que pretende utilizar.
- 3 Toque em ONLINE para uma batalha pela Internet.
- 4 Escolha RANDOM (aleatório) para lutar contra um adversário escolhido aleatoriamente ou TOURNAMENT (torneio) para lutar contra outro jogador num torneio (pág. 19).
- 5 Se escolher RANDOM, escolha também o modo de jogo.

- ⑥ O adversário será escolhido automaticamente.
- ⑦ Escolha um mapa. Se cada jogador escolher um mapa diferente, o jogo determina, aleatoriamente, qual dos mapas será utilizado.



Para participar em torneios terá de criar um ou participar num torneio já existente. Existem dois tipos de torneios: públicos e privados.

### Torneios públicos

Os torneios públicos são criados pela Nintendo. Todos os jogadores do Code Name: S.T.E.A.M. podem participar num torneio público, bastando para isso que selecionem JOIN A TOURNAMENT (participar num torneio) no menu de torneios.

### Torneios privados

Os torneios privados são criados pelos jogadores. Para participar num torneio privado, o criador do torneio precisa de partilhar consigo o código do mesmo.

### Criar um torneio

No menu de torneios, selecione MY TOURNAMENTS (meus torneios) e, de seguida, CREATE (criar). Escolha

um nome para o torneio e configure as respectivas opções. É possível definir a data de início e de fim do torneio. Se não definir as datas, o torneio terá início e fim no dia em que o criar.

## Títulos

Os jogadores que terminem um torneio no pódio receberão um título que aparecerá no ecrã de resultados. Os títulos são estabelecidos pelo criador do torneio e são atribuídos ao primeiro, segundo e terceiro classificados. Para além destes, também são atribuídos títulos aos jogadores que terminem entre os melhores 10%.

## Notificações de torneios públicos (SpotPass)

Esta aplicação permite o download automático de dados, tais como informações sobre torneios multijogador organizados pela Nintendo, através de uma ligação à Internet.

- ◆ Os dados recebidos através do SpotPass são guardados no

Cartão SD, por isso, certifique-se de que tem sempre um Cartão SD inserido na consola.

● Utilizar o SpotPass

Para ativar o SpotPass, toque no símbolo presente no canto inferior esquerdo do ecrã onde é possível decidir entre uma partida multijogador local ou online (pág. 15).

● Desativar o SpotPass

É possível desativar o SpotPass ao tocar no mesmo símbolo utilizado para o ativar.



Para obter mais informações sobre como configurar e utilizar o Botão Deslizante Pro, consulte o manual de instruções do acessório.

A New Nintendo 3DS e a New Nintendo 3DS XL não requerem a utilização do Botão Deslizante Pro.

Se não utilizar o Botão Deslizante Pro durante cinco minutos, este entrará em modo de espera.

Para sair do modo de espera, prima o Botão ZL/ZR.

### Calibrar o Botão Deslizante Pro



Botão Deslizante Direito

Se o Botão Deslizante Direito não seguir os seus movimentos, ou se enviar sinais para a aplicação enquanto não estiver a utilizá-lo, siga as instruções abaixo para calibrar o acessório.

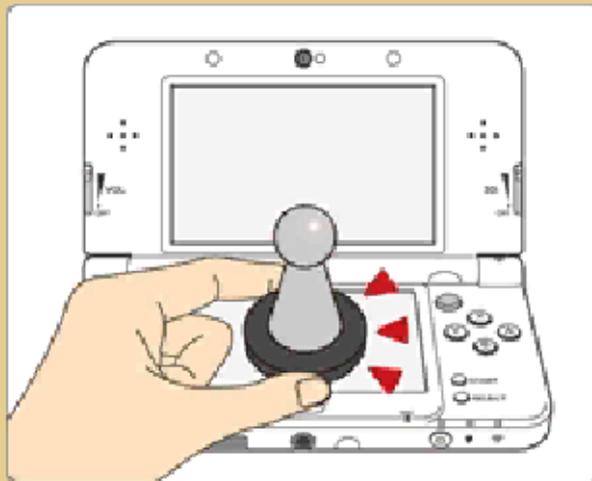
#### ● Calibração

1. No menu principal, selecione o símbolo de chave inglesa, seguido de OPTIONS (opções). Na parte inferior esquerda do ecrã, selecione o símbolo do Botão Deslizante Pro e, de

seguida, CALIBRATE (calibrar).

2. Siga as instruções apresentadas no ecrã para calibrar o Botão Deslizante Direito.

◆ Pode calibrar o Botão Deslizante da Consola Nintendo 3DS a partir das Definições da Consola. Para mais informações, consulte o manual de instruções da consola.



Esta aplicação é compatível com **amiibo**. Para utilizar acessórios amiibo™ compatíveis mantenha-os sobre o ecrã tátil de uma Consola New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL.

Os seus amiibo são muito mais do que apenas figuras. Pode usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para ligá-los a aplicações compatíveis e jogar com eles. Para mais informações, visite <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo só pode conter dados de jogo de uma aplicação de cada vez. Para criar novos dados de jogo num amiibo que já tenha dados de outro jogo lá guardados, primeiro terá de apagar os dados de jogo existentes. Para tal, aceda a  no Menu HOME e selecione "Definições dos amiibo".

Code Name: S.T.E.A.M. não guarda dados nos amiibo, por isso, ao utilizá-los, não é necessário apagar os dados existentes.

- ◆ Um amiibo pode ser lido por múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do seu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, aceda a  no Menu HOME, selecione "Definições dos amiibo" e apague os dados.

## IMPORTANTE

Basta tocar levemente com o amiibo no ecrã tátil para que a consola o detete. Não exerça força com o amiibo sobre o ecrã nem o arraste.

Para informações sobre produtos, visite a página web da Nintendo em: [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Nintendo 3DS ou visite: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)