

Code Name: S.T.E.A.M.

1 Belangrijke informatie

Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 Inleiding

6 De game starten

7 Gegevens opslaan en wissen

8 Besturing en spelscherm

Speluitleg

9 Avontuurstand

10 De Liberty

11 De beurt van de vijand

12 Wapens en uitrusting

13 Agenten

14 Tips & trucs

Draadloze communicatie

15 Versus-stand

16 StreetPass

17 Local Play

18 Online spelen

19 Toernooien

Accessoires

20 Draaiknop Pro

21 Over amiibo

Ondersteuning

22 Contactgegevens

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op alle systemen in de Nintendo 3DS™-familie.
- ◆ Wanneer je op een Nintendo 2DS™-systeem speelt, kun je de slaapknop gebruiken om functies te activeren waarvoor je het Nintendo 3DS-systeem zou moeten sluiten.

 **BELANGRIJK**

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt

vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Lees de elektronische handleiding van de systeeminstellingen voor meer informatie over het instellen van de taal.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Duitsland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australië):
www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of

documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg

hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

©2015 Nintendo Co., Ltd. /
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AY6A-00

Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code™-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
 - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, adressen, e-mailadressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

In deze game kun je verbinding maken met het internet om met meerdere spelers te vechten en berichten te ontvangen via SpotPass™. Elke speler heeft hiervoor een exemplaar van de software nodig.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

Deze software ondersteunt Nintendo Network™.



Nintendo Network is een onlinedienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe aanvullende content te downloaden en nog veel meer!

Waarschuwingen met betrekking tot onlinefuncties

- Als je informatie of content post, verzendt of op een andere wijze openbaar maakt via de draadloze communicatie, voeg dan geen persoonlijke informatie toe, zoals

je naam, e-mailadres, huisadres of telefoonnummer, aangezien deze informatie en content mogelijk door anderen kunnen worden gezien. Gebruik in het bijzonder bij het kiezen van een gebruikersnaam of bij namen voor je Mii™-personages niet je echte naam, aangezien bij het gebruik van draadloze communicatie anderen mogelijk je gebruikersnaam en de namen van je Mii-personages kunnen zien.

- Vriendcodes zijn onderdeel van een systeem dat het mogelijk maakt andere gebruikers als vrienden te registreren, zodat je met bekenden kunt spelen en communiceren. Als je vriendcodes uitwisselt met vreemden, bestaat het risico dat je informatie of berichten ontvangt met beledigende of ongepaste inhoud, of dat jouw informatie tegen je wil door vreemden wordt gezien. We bevelen je daarom aan je vriendcode niet aan mensen te geven die je niet kent.
- Laat je niet in met schadelijke, onwettige, beledigende of anderzijds ongepaste activiteiten die andere gebruikers in problemen kunnen brengen. Het is in het bijzonder verboden informatie of content te verzenden of anderzijds openbaar te maken die andere personen bedreigt, beledigt of kwetst, de rechten van

anderen schendt (zoals auteursrechten, portretrechten, privacyrechten, publiciteitsrechten of handelsmerken) of die door andere personen als storend kunnen worden ervaren. Zorg er in het bijzonder voor dat wanneer je foto's, afbeeldingen of video's post, verzendt of beschikbaar maakt waarin andere mensen worden afgebeeld, je vooraf hun toestemming hebt verkregen. Als ongepast gedrag wordt gerapporteerd of vastgesteld, kun je worden bestraft, door bijvoorbeeld van de Nintendo 3DS-diensten te worden uitgesloten.

- Houd er rekening mee dat de Nintendo-servers zonder voorafgaand bericht tijdelijk niet beschikbaar kunnen zijn wegens onderhoud in geval van problemen, en dat onlinediensten voor bepaalde software kunnen worden beëindigd.

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- Online interactie
Beperkt onlinegevechten met andere spelers (zie pag. 18) en het creëren van toernooien (zie pag. 19).
- StreetPass
Beperkt het versturen/ontvangen van gegevens via StreetPass™.



Het is 1865. Door vorderingen in de stoomtechnologie heeft deze wereld zich op een andere manier ontwikkeld dan de wereld die wij kennen. Ook is de grens tussen geschiedenis en literatuur hier vager; helden uit onze literatuur zijn in deze wereld net zo echt als historische helden.

Het is aan jou om de leiding te nemen over een elite-eenheid die wordt gevormd door deze helden, en om de nieuwste stoomtechnologie te gebruiken om je troepen aan te sturen in de strijd tegen buitenaardse wezens die de hele wereld bedreigen.

6

De game starten

Ga naar het titelscherm en kies CAMPAIGN (avontuur, zie pag. 9) of VERSUS (tegen elkaar, zie pag. 15). Vervolgens kun je een opgeslagen bestand laden of een nieuw avontuur beginnen door NEW CAMPAIGN (nieuw avontuur) te kiezen.





De game slaat je gegevens op als je een gebied hebt voltooid. Verder kun je je voortgang ook binnen een gebied opslaan bij bepaalde opslagpunten. Opslagpunten kunnen slechts één keer worden gebruikt. Als je de game tijdens een missie pauzeert en RETURN TO TITLE SCREEN (teruggaan naar het titelscherm) kiest, wordt er een opgeslagen bestand aangemaakt dat je één keer kunt gebruiken. Dit bestand wordt verwijderd nadat je het geladen hebt.

Opgeslagen gegevens wissen

Om opgeslagen gegevens te wissen ga je naar het scherm waar je bestanden kunt selecteren en raak je DELETE (wissen) aan.

Je kunt alle opgeslagen gegevens ook wissen door (A), (B), (X) en (Y) ingedrukt te houden terwijl je de game opstart vanuit het HOME-menu.

◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de game of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Bewegen	○
Richten / Kijken	Ⓐ / Ⓑ / × / Ⓨ of ○ (R) / C- stick
Afstand aanpassen (alleen voor bepaalde wapens)	Ⓡ
Omhoog/ omlaag: wisselen van agent	+
Links/rechts: wisselen van wapen	
Het primaire of secundaire wapen gebruiken	Ⓛ

- ◆ Om ○ (R) te gebruiken moet je eerst de draaiknop Pro inschakelen in de opties (zie pag. 20).
- ◆ De besturing via de C-stick kan alleen worden gebruikt op de New Nintendo 3DS en New Nintendo 3DS XL.



① Levensbalk

Als een agent wordt geraakt door een aanval, neemt het aantal punten in zijn levensbalk af. Als de levensbalk leeg is, is de agent verslagen en kan hij niet meer meevechten tot het gebied is voltooid. Als de levensbalken van alle agenten leeg zijn, is de missie mislukt. Je kunt bij opslagpunten een bepaald aantal medailles inleveren om verslagen agenten weer bij te laten komen.

② Stoommeter

Aan het begin van je beurt krijgt elke agent stoom, waarbij de hoeveelheid afhankelijk is van de boiler waarmee de agent is uitgerust. Voor de meeste acties is stoom nodig.



③ Portret van agent

Raak een portret aan om van agent te wisselen.

④ Moersleutelpictogram

Raak deze knop aan om het pauzemenü te openen.

⑤ END TURN

Raak deze knop aan om je beurt te beëindigen.

⑥ Sterpictogram

Raak deze knop aan om de 'special' (speciale actie) van de agent te selecteren.

- ◆ Als je de 'special' hebt geselecteerd, verschijnt er een hendel. Trek deze hendel met je stylus naar beneden om de 'special' te gebruiken.

7 Camerapictogram

Sleep het camerapictogram met de stylus om met een wapen te richten of om gewoon rond te kijken.

8 Afstandschuifbalk


Raak dit aan om de afstand van bepaalde wapens in te stellen.

9 Huidig wapen

Raak dit aan om tussen het primaire en het secundaire wapen van de agent te wisselen.

Specials

Als je een bepaald punt in de game hebt bereikt, kunnen je agenten krachtige 'specials' gebruiken. Afhankelijk van de agent hebben de 'specials' verschillende effecten.



In de avontuurstand volg je het verhaal van de agenten van S.T.E.A.M. tijdens hun strijd om de buitenaardse invasie van de aarde te stoppen.



Gebieden en missies

Het avontuur is verdeeld in een aantal missies, die elk bestaan uit een of meer gebieden. In elk gebied moet je een opdracht voltooien, bijvoorbeeld "reach the goal" (bereik het doel), om verder te gaan naar het volgende gebied of de missie te voltooien. Tussen de gebieden in worden je agenten genezen van alle toegebrachte schade en kun je van wapens wisselen en/of andere agenten in je team opnemen.

Score

Als je een missie hebt voltooid, ontvang je op basis van je prestatie een aantal medailles. Op basis van je totale aantal medailles krijgen je teamleden promoties en speel je nieuwe uitrusting vrij.



1 Menu

Raak deze knop aan om terug te gaan naar het titelscherm, de instellingen te wijzigen of hulpmonitors te bekijken die je in het spel bent tegengekomen.

2 BRIEFING ROOM

Raak deze knop aan om naar de 'Briefing Room' (instructiekamer) te gaan.

3 Bibliotheek

Hier deelt Milton zijn aantekeningen over vijanden, personages en de wereld met je. In dit menu vind je ook de aanvullende content.

4 PREPARE

Selecteer hier een missie om te

spelen en kies de uitrusting van je agenten.

Met amiibo™ spelen

Als je over een compatibel amiibo-figuurtje (zie pag. 21) beschikt, kun je dat personage aan je team toevoegen in het voorbereidingsscherm. Raak de amiibo-knop aan bij het selecteren van je teamleden en volg de instructies op het scherm.

- ◆ Als je amiibo tijdens de strijd wordt uitgeschakeld, kan deze niet meer vechten. Om dit personage weer beschikbaar te maken voeg je het weer toe aan je team met behulp van het bijbehorende amiibo-figuurtje.

Briefing Room

Ga naar de instructiekamer om informatie over de komende missie te krijgen, en voor achtergrondinformatie over de oorlog en over S.T.E.A.M.



5 SUB WEAPON LIST

Raak dit aan om te zien welke secundaire wapens je hebt verzameld en hoe dicht je bij het vrijspelen van een nieuw secundair wapen bent.

6 BOILER LIST

Raak dit aan om te zien hoeveel tandwielen je hebt verzameld en bekijk de boilers die je hebt vrijgespeeld.

7 RECORDS & STATS

Raak deze knop aan om informatie en statistieken over je avontuur tot nu toe en over multiplayerwedstrijden te bekijken.

11

De beurt van de vijand




De vijand in de gaten houden

Als de vijand aan de beurt is, hangt het van het gezichtsveld van de geselecteerde agent af of je kunt zien wat de vijand aan het doen is. Als je andere delen van een gebied in de gaten wilt houden, selecteer dan een andere agent.

Overwatch

Agenten met bepaalde wapens en genoeg stoom aan het eind van hun beurt, worden in de 'overwatch' (op wacht)-stand gezet. In deze stand schiet een agent op elke vijand die zich binnen zijn gezichtsveld beweegt. Let op: voor de 'overwatch'-stand is het belangrijk welke kant je agent op kijkt!



Voor het gevecht tegen de buitenaardse wezens heb je een scala aan wapens en uitrusting nodig. Het kiezen van de juiste wapens en uitrusting kan het verschil maken tussen het voltooien of het falen van een missie!



Nieuwe wapens en boilers vrijspelen

Ergens in het begin van de game ontvang je je eerste twee secundaire wapens. Daarna speel je nieuwe secundaire wapens vrij als je een bepaald aantal punten hebt behaald. Daarnaast kun je in elk gebied drie grote tandwielen vinden, vaak op plekken waar je niet direct naartoe zou gaan. Verzamel deze tandwielen om nieuwe boilers voor je agenten vrij te spelen.

Wapens en uitrusting aan agenten geven

Om wapens en uitrusting aan je agenten te geven kies je een missie om te spelen. Kies vervolgens met welke agenten je de missie wilt beginnen of raak SUGGESTED (suggestie) aan om automatisch een team samen te stellen en raak OK (oké) aan. Hierna zie je het uitrustingsscherm voor de betreffende agent.



1 Naam van agent

② Informatie over het geselecteerde voorwerp

Hier zie je informatie over het secundaire wapen of de boiler die je hebt geselecteerd.

③ Portretten van agenten

Wissel tussen agenten door het portret van de agent aan te raken waarvan je de uitrusting wilt wijzigen.

④ Secundair wapen

Net als bij primaire wapens zijn er vele verschillende secundaire wapens. Maar in tegenstelling tot primaire wapens kun je het secundaire wapen van elke agent veranderen.

⑤ Boiler

Elke agent heeft een boiler nodig voor stoom. Boilers verschillen wat betreft de stoomcapaciteit en de snelheid waarmee ze zich weer vullen aan het begin van een beurt. Sommige boilers verschaffen agenten zelfs speciale vaardigheden, zoals de Rocket Pack (raketboiler), waarmee je verder kunt springen.

⑥ Terug naar het voorbereidingsscherm

⑦ UNIT/TEAM-schakelaar

Raak dit aan om te wisselen tussen informatieschermen van de geselecteerde agent of van het hele team.

⑧ Statistieken van agent

Ga naar Agenten (zie pag. 13) voor meer informatie.

Kies RANDOM (willekeurig) om willekeurig een secundair wapen aan een bepaalde agent te geven.

Raak SHUFFLE aan om willekeurig secundaire wapens aan alle agenten toe te wijzen.



Oorlogen worden niet gevochten met uitrusting, maar met soldaten. Elk lid van S.T.E.A.M. is uniek en heeft specifieke talenten die hij of zij kan gebruiken in de strijd tegen de buitenaardse dreiging.

Primair wapen

Wat gameplay betreft is het grootste verschil tussen agenten hun primaire wapen. Deze variëren van de simpelweg krachtige 'Eagle Rifle' (arendgeweer) tot de 'Medi-Mortar' (medimortier), waarmee je agenten in een bepaald gebied kunt genezen.

Specials

Elke agent heeft ook een 'special' die per gebied één keer gebruikt kan worden. Niet alle 'specials' zijn aanvallen, maar ze zijn allemaal heel sterk. Gebruik ze op een slimme manier.

Ability

Elke agent heeft een 'ability' (vaardigheid) die altijd actief is, en sommige van deze vaardigheden geven het hele team een bonus.

Statistieken

Ten slotte verschillen agenten wat betreft de maximale grootte van hun levensbalk en hun gewichtsklasse. De eerstgenoemde bepaalt hoeveel schade een agent kan oplopen voordat hij is verslagen. De laatstgenoemde bepaalt wat voor boilers ze kunnen dragen.

Houten kratten en metalen kisten



Kratten met S.T.E.A.M. erop bevatten EHBO-koffers, extra stoomtanks of andere handige voorwerpen. Deze kratten kun je openbreken met de meeste wapens die schade toebrengen.

Metalen kisten bevatten medailles, die bonuspunten waard zijn. Deze kisten kun je alleen met bepaalde wapens openbreken.

Agenten genezen en laten bijkomen

Bij opslagpunten kun je medailles uitgeven om de levensbalk en de stoom van je agenten weer aan te vullen. Je kunt zelfs verslagen agenten weer laten bijkomen!

Zwakke plekken



De meeste buitenaardse wezens hebben ergens op hun lichaam een zwakke plek. Bestudeer je vijanden zorgvuldig en probeer ze uit verschillende hoeken aan te vallen om deze plekken te ontdekken.

Tanks en kanonnen



Soms vind je in een gebied een stoomkanon of tank.


Ga in de tank of achterop het kanon zitten door je agent erachter te plaatsen en de draaiknop naar voren

te bewegen.

De stoom van je agent wordt gebruikt om met tanks te schieten en ze te verplaatsen. Kanonnen kun je niet verplaatsen, maar je hebt wel stoom nodig om ermee te schieten.

Klim uit de tank of van het kanon door EXIT (verlaten) aan te raken.

Kijk goed rond of je een hulpmonitor ziet. Deze monitoren geven je handige tips en vullen de stoomtank van de agent die ze leest.



In de Versus-stand kun je het opnemen tegen een menselijke tegenstander. Deze stand verschilt in enkele opzichten van de avontuurstand:

- Er zijn drie verschillende soorten Versus-wedstrijden: 'Death Match' (tot de dood), 'Medal Battle' (medaillestrijd) en 'A.B.E. Battle' (A.B.E.-gevecht) (Zie 'Soorten Versus-wedstrijden' hieronder).
- In 'Death Match' en 'Medal Battle' hebben beurten een tijdslimiet. 'A.B.E. Battles' speel je niet met beurten, maar in real time.
- In 'Death Match' en 'Medal Battles' bestuurt elke speler zijn eigen team van S.T.E.A.M.-agenten die ze kunnen uitrusten met wapens en uitrusting die ze in de game hebben vrijgespeeld.

Je kunt kiezen uit een groot aantal gebieden die speciaal voor multiplayergevechten zijn gemaakt en de wapens, boilers en agenten in je team veranderen.

Soorten Versus- wedstrijden

'Death Match': versla alle vier de leden van het team van je tegenstander voordat hij of zij jouw team verslaat.

'Medal Battle': verzamel binnen vijf beurten meer medailles dan je tegenstander.

'A.B.E. Battle': versla de gigantische robot van je tegenstander in real time.

Een multiplayerwedstrijd beginnen

Kies in het titelscherm VERSUS en volg de instructies op het scherm.

Je kunt de Versus-stand zowel via Local Play als via het internet spelen (zie pag. 18).

Als je online speelt, kun je tegen een willekeurige tegenstander spelen, of meedoen aan toernooien. Ook kun je zelf toernooien creëren of meedoen aan toernooien die door anderen zijn gemaakt (zie pag. 19).

Voorwerpen die alleen
bruikbaar zijn in multiplayer

Power Booster



Dit voorwerp versterkt de basiskracht van een agent met 50%. Een agent kan maximaal drie van deze voorwerpen gebruiken en zijn kracht dus met maximaal 150% verhogen. De bonus blijft de rest van de wedstrijd van kracht.

Health Booster



Dit voorwerp versterkt de basisgezondheid van een agent met 50%. Een agent kan maximaal drie van deze voorwerpen gebruiken en zijn gezondheid dus met maximaal 150% verhogen. De bonus blijft de rest van de wedstrijd van kracht.

Steam Booster




Met dit voorwerp krijgt een agent aan het begin van een nieuwe beurt één stoomwolkje meer dan normaal. Een agent kan maximaal drie van deze voorwerpen gebruiken. De bonus blijft de rest van de wedstrijd van kracht.



Dit spel ondersteunt het maken en bekijken van ranglijsten via StreetPass (lokale draadloze communicatie). Door StreetPass te gebruiken kun je je statistieken vergelijken met die van andere teams en hoger op de ranglijsten proberen te komen. Als je een week of langer bovenaan op de ranglijst staat, krijg je bonuspunten! Hoe hoger je staat, hoe meer bonuspunten je krijgt. Blijf dus bovenaan staan op zo veel mogelijk missieranglijsten en ontmoet zo veel mogelijk mensen via StreetPass om je score flink te laten toenemen!

- ◆ Om deze functie te kunnen gebruiken moeten alle spelers StreetPass inschakelen voor deze software.
- ◆ Zelfs als StreetPass is ingeschakeld kun je geen medailles ontvangen wanneer er geen gegevens zijn verstuurd of ontvangen tussen spelers, of als je StreetPass uitschakelt nadat er gegevens zijn uitgewisseld.

StreetPass inschakelen

Raak rechtsboven in het voorbereidingsscherf  aan om StreetPass voor deze game in te schakelen.

StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je GEHEUGENBEHEER, gevolgd door STREETPASS-BEHEER. Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens STREETPASS UITSCHAKELEN.

- ◆ Je kunt de StreetPass-functie beperken door middel van de functie voor ouderlijk toezicht.
- ◆ Kijk in de handleiding voor meer informatie over ouderlijk toezicht.



Wedstrijd via lokale
draadloze communicatie
(Local Play) 


Via lokale draadloze communicatie kunnen twee spelers multiplayerwedstrijden spelen.

Benodigheden:

- Eén systeem uit de Nintendo 3DS-familie per speler
- Eén exemplaar van de software per speler

Instellen

- ① Selecteer de opgeslagen gegevens die je wilt gebruiken.
- ② Raak PREPARE (voorbereiden) aan om de agenten te kiezen die je wilt gebruiken en voorzie ze van wapens en boilers.
- ③ Kies LOCAL (lokaal) voor een wedstrijd via lokale draadloze communicatie.
- ④ Kies het soort wedstrijd dat je wilt spelen.
- ⑤ Je kunt zelf een wedstrijd beginnen door HOST (hosten) te kiezen of zoeken naar beschikbare spellen van het wedstrijdtype van jouw keuze. Eén speler moet HOST kiezen.
- ⑥ Beide spelers kiezen een gebied. Als de spelers verschillende gebieden kiezen, zal de game willekeurig een van beide gebieden selecteren.



Online multiplayer (internet)

Kies ONLINE om via het internet tegen een willekeurige tegenstander te vechten of het tegen een andere deelnemer in een toernooi op te nemen.

Instellen

- 1 Selecteer de opgeslagen gegevens die je wilt gebruiken.
- 2 Raak PREPARE aan om de agenten te kiezen die je wilt gebruiken en voorzie ze van wapens en boilers.
- 3 Kies ONLINE voor een wedstrijd via het internet.
- 4 Kies RANDOM om tegen een willekeurige tegenstander te vechten of kies TOURNAMENT (toernooi) om het op te nemen tegen een andere deelnemer in een toernooi (zie pag. 19).
- 5 Als je RANDOM hebt gekozen, kies dan het soort wedstrijd dat je wilt spelen.

- ⑥ Er wordt automatisch een tegenstander geselecteerd.
- ⑦ Beide spelers kiezen een gebied. Als de spelers verschillende gebieden kiezen, zal de game willekeurig een van beide gebieden selecteren.

Als je wilt meedoen aan toernooien, moet je er een creëren of aan een toernooi deelnemen. Er zijn twee soorten toernooien: openbaar en privé.

Openbare toernooien

Openbare toernooien worden door Nintendo gecreëerd. Elke speler van Code Name: S.T.E.A.M. kan meedoen aan zo'n toernooi door JOIN A TOURNAMENT (deelnemen aan een toernooi) te kiezen in het toernooimenu.

Privétoernooien

Privétoernooien worden gecreëerd door spelers. Om mee te doen aan een privétoernooi heb je een toernooicode nodig van de maker van dat toernooi.

Een toernooi creëren

Selecteer MY TOURNAMENTS (mijn toernooien) in het toernooimenu en

kies CREATE (creëren). Voer een naam voor het toernooi in en pas de instellingen aan. Je kunt instellen wanneer het toernooi begint en eindigt. Toernooien beginnen en eindigen standaard op de dag dat je ze creëert.

Titels

Spelers die bovenaan eindigen in een toernooi, krijgen een speciale titel op de ranglijst die je aan het einde van een toernooi ziet. Deze titels worden bepaald door de maker van het toernooi en worden toegekend aan de spelers op de eerste, tweede en derde plaats. Verder wordt er een speciale titel toegekend aan de spelers die niet in de top 3 eindigen, maar wel tot de bovenste 10% van de spelers behoren.

Berichten over openbare toernooien (SpotPass)

Deze software ondersteunt het automatisch downloaden van gegevens, zoals informatie over multiplayer-toernooien die worden beheerd door Nintendo via een

internetverbinding.

- ◆ Gegevens die je via SpotPass hebt ontvangen, worden op de SD-kaart opgeslagen, dus zorg dat er altijd een SD-kaart in je systeem is ingevoerd.

- SpotPass gebruiken

In het scherm waar je kunt kiezen tussen LOCAL en ONLINE multiplayer (zie pag. 15) kun je SpotPass inschakelen door SPOTPASS aan te raken in de hoek linksonder in het touchscreen.

- SpotPass uitschakelen

Je kunt SpotPass uitschakelen door hetzelfde pictogram aan te raken dat je gebruikt om het in te schakelen.

Lees de handleiding van de draaiknop Pro voor meer informatie over het bevestigen en gebruiken van het accessoire.

Dit accessoire heb je niet nodig als je een New Nintendo 3DS-/3DS XL-systeem gebruikt.

De draaiknop Pro gaat vanzelf in de standby-stand als hij vijf minuten niet wordt gebruikt. Druk op de ZL- of ZR-knop om deze stand te verlaten.

De draaiknop Pro kalibreren



Rechterdraaiknop

Als de rechterdraaiknop niet correct reageert, of signalen naar de software verstuurt zonder dat de knop wordt aangeraakt, volg dan de onderstaande stappen om het accessoire te kalibreren.

● Kalibratie

1. Raak in het hoofdmenu het moersleutelpictogram aan, gevolgd door OPTIONS (opties). Raak daarna linksonder op het scherm het draaiknop Pro-pictogram aan en kies vervolgens CALIBRATE (kalibreren).

2. Volg de instructies op het scherm om de rechterdraaiknop te kalibreren.

◆ De draaiknop van het Nintendo 3DS-systeem kan worden gekalibreerd in de systeeminstellingen. Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie.




Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het touchscreen van een New Nintendo 3DS-/3DS XL-systeem aan te houden.


Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen.

Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

Let op: in Code Name: S.T.E.A.M. worden er geen spelgegevens opgeslagen op amiibo, dus is het niet nodig om bestaande spelgegevens te wissen wanneer je amiibo gebruikt.

- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN onder  in het HOME-menu.

BELANGRIJK

Het systeem herkent je amiibo al wanneer je het touchscreen er zachtjes mee aanraakt. Druk de amiibo niet hard tegen het scherm en sleep hem er ook niet met veel kracht overheen.

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com