

Code Name: S.T.E.A.M.

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Per cominciare

5 Introduzione

6 Inizia a giocare

7 Salvataggio ed eliminazione dati

8 Comandi e schermi di gioco

Come si gioca

9 Modalità Campagna

10 La Liberty

11 Turni dei nemici

12 Armi ed equipaggiamento

13 Agenti

14 Consigli e trucchi

Comunicazione wireless

15 Modalità Versus

16 StreetPass

17 Modalità Versus locale

18 Modalità Versus online

19 Tornei

Accessori

20 Pad scorrevole pro

21 Informazioni sugli amiibo

Servizio informazioni

22 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS™, le funzioni che si attiverrebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare il software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e

italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Russia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è

dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console

Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

©2015 Nintendo Co., Ltd. /
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AY6A-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Con questo gioco potrai collegarti a Internet per partecipare a entusiasmanti battaglie contro altri giocatori e ricevere notifiche tramite SpotPass™. Ciascun giocatore deve possedere una copia del software.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali

informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii™, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare,

prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Interazione online**
Limita le sfide online con altri giocatori (pag. 18) e la creazione di tornei (pag. 19).
- **StreetPass**
Limita l'invio/la ricezione di informazioni sui punteggi tramite StreetPass™.



Siamo nell'anno 1865. I progressi della tecnologia basata sul vapore hanno rivoluzionato il nostro mondo e reso labile il confine fra realtà e immaginazione: gli eroi della storia sono ormai indistinguibili da quelli della letteratura.

Ti è stato assegnato il compito di guidare una truppa di élite composta proprio da alcuni di questi eroi. Utilizzerai la tecnologia a vapore più avanzata per combattere una razza aliena che minaccia l'intera umanità.

6

Inizia a giocare

Nello schermo del titolo puoi scegliere fra CAMPAGNA (pag. 9) e VERSUS (pag. 15). È possibile caricare una partita salvata o iniziarne una nuova selezionando NUOVA CAMPAGNA.



Salvataggio dati

La partita viene salvata automaticamente quando completi una mappa. È inoltre possibile salvare i progressi di gioco all'interno delle mappe attivando un punto di salvataggio, che può essere usato una volta sola. Se durante una partita metti il gioco in pausa e selezioni RITORNA ALLO SCHERMO DEL TITOLO, sarà creato un punto di sospensione, che verrà cancellato non appena lo utilizzerai.

Eliminazione dati

Per cancellare i dati salvati, accedi allo schermo di selezione degli slot di salvataggio e tocca CANCELLA. Puoi anche cancellare tutti i dati tenendo premuti (A), (B), (X) e (Y) mentre avvii il gioco dal menu HOME.

◆ I dati eliminati non possono essere recuperati, pertanto fai attenzione.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



The screenshot shows a menu with a dark brown header containing the text "GGPSD". Below the header is a table with a dark brown background and white text. The table lists various actions and their corresponding controller inputs.

Muoviti	○
Guarda/mira	Ⓐ / Ⓑ / × / Ⓨ ○ ○ (D) / stick C
Regola la gittata (solo per alcune armi)	Ⓡ
Verso l'alto/ verso il basso: cambia agente	+
Verso sinistra/ verso destra: cambia arma	
Usa l'arma selezionata	Ⓛ

- ◆ Per utilizzare ○ (D), devi prima attivare il pad scorrevole pro nel menu OPZIONI (pag. 20).
- ◆ I comandi relativi allo stick C possono essere eseguiti solamente con le console New Nintendo 3DS e New Nintendo 3DS XL.



① Barra della salute

Quando un agente viene colpito, il suo livello di salute scende. Se la sua barra della salute si svuota, l'agente sarà fuori combattimento fino al termine della mappa, a meno che tu non lo rianimi utilizzando un certo numero di gettoni presso un punto di salvataggio. Se tutti gli agenti della squadra finiscono fuori combattimento, la missione sarà fallita.

② Livello del vapore

All'inizio di ogni turno ciascun agente riceve una quantità di vapore determinata dal tipo di steamer equipaggiato. Quasi tutte le azioni comportano un dispendio di vapore.



③ Volti degli agenti

Tocca queste icone per cambiare agente.

④ Icona attrezzo

Toccala per accedere al menu di pausa.

⑤ Fine turno

Tocca questa icona per concludere il tuo turno.

⑥ Icona stella

Tocca questa icona per attivare la tecnica speciale dell'agente selezionato.

- ◆ Quando attivi una tecnica speciale apparirà una maniglia. Trascinala verso il basso con lo stilo per completare l'operazione.

⑦ Icona della visuale

Trascina questa icona con lo stilo per prendere la mira o anche solo per guardarti intorno.

⑧ Regolatore di gittata

Toccalo per impostare la gittata di determinate armi.

⑨ Arma selezionata

Tocca questo pannello per passare dall'arma principale a quella secondaria e viceversa.

Tecniche speciali

Dopo che avrai completato le prime missioni, per ogni agente della tua squadra sarà disponibile una potente mossa che potrai utilizzare una volta per mappa. Queste cosiddette "tecniche speciali" variano a seconda dell'agente.



La modalità Campagna racconta le gesta degli agenti della S.T.E.A.M., impegnati in una guerra contro una razza aliena che ha invaso la Terra.



Mappe e missioni

La campagna è composta da numerose missioni, ognuna delle quali comprende una o più mappe. Ciascuna mappa prevede una condizione chiamata "obiettivo" (per esempio "Raggiungi la meta"), che va soddisfatta per passare alla mappa o alla missione successiva. Al termine di ogni mappa tutti gli agenti torneranno in piena salute e potrai ridefinire la composizione e l'equipaggiamento della squadra.



Punteggio

Quando completi una missione, ti viene attribuito un certo numero di gettoni in base alla tua performance. I gettoni accumulati in gioco permetteranno alla tua squadra di salire di rango e di ottenere equipaggiamento aggiuntivo.



10 La Liberty



1 Icona attrezzo

Ritorna allo schermo del titolo, configura le opzioni o visualizza i pannelli di aiuto che hai trovato nel gioco fino a quel momento.

2 Sala briefing

Accedi alla sala briefing.

3 Biblioteca

Milton metterà a tua disposizione una serie di note su personaggi, alieni e alcuni termini chiave relativi alla storia. Nella biblioteca puoi inoltre consultare vari contenuti extra, una volta sbloccati.

4 Preparativi

Seleziona quale missione giocare ed equipaggia i tuoi agenti.

Giocare con gli amiibo™

Se possiedi una statuetta amiibo compatibile (pag. 21), potrai aggiungere quel personaggio alla tua squadra attraverso lo schermo di selezione degli agenti. Tocca il pulsante amiibo e segui le istruzioni a schermo.

- ◆ Se il personaggio di un amiibo cade in battaglia, non potrà più combattere. Per renderlo nuovamente disponibile sul campo, dovrai aggiungerlo di nuovo alla tua squadra utilizzando la relativa statuetta.

Sala briefing

Accedi alla sala briefing per leggere informazioni dettagliate sulla prossima missione, sui retroscena della guerra e sulla S.T.E.A.M.



5 Armi secondarie

Visualizza le armi secondarie sbloccate e il numero di gettoni necessari a sbloccare le prossime.

6 Steamer

Visualizza gli steamer sbloccati e il numero di ingranaggi necessari a sbloccare i prossimi.

7 Statistiche

Visualizza informazioni e statistiche sulla tua campagna e sulla modalità Versus.

11

Turni dei nemici



Studiare il nemico

Durante il turno dei nemici potrai osservare ciò che succede nel campo visivo dell'agente selezionato. Cambia agente per visualizzare altre porzioni di mappa e cercare di scoprire cosa stanno facendo gli alieni.

Attacchi in guardia

Gli agenti che hanno equipaggiato determinate armi e che a fine turno hanno ancora a disposizione vapore sufficiente entreranno in guardia, sparando a qualsiasi nemico che si muova nel loro campo visivo e nel raggio d'azione della loro arma.

Mi raccomando: è importante che il tuo agente sia girato dalla parte giusta!



La tua lotta contro l'invasore alieno richiede armi ed equipaggiamento di vario tipo. Scegliere gli strumenti giusti può fare la differenza fra la vittoria e la sconfitta!



Sbloccare nuovi steamer e armi

Poco dopo l'inizio del gioco riceverai le prime due armi secondarie. In seguito ne sbloccherai altre al raggiungimento di determinati punteggi. Inoltre, ogni mappa nasconde tre grossi ingranaggi: raccoglili per sbloccare nuovi steamer.



Equipaggiare gli agenti

Per equipaggiare i tuoi agenti, scegli una missione nuova o una che vuoi rigiocare. Seleziona gli agenti che preferisci o tocca DEFAULT per una scelta automatica. Conferma con OK e accederai allo schermo di equipaggiamento, dove potrai scegliere armi e steamer per ciascun agente.



1 Nome dell'agente

2 Informazioni
sull'equipaggiamento

Qui potrai visualizzare informazioni sullo steamer o sull'arma secondaria che hai selezionato.

3 Volti degli agenti

Seleziona un altro agente toccando l'icona raffigurante il suo volto.

4 Arma secondaria

Esistono armi secondarie di ogni tipo, proprio come nel caso delle armi principali. Al contrario di queste, però, le armi secondarie possono essere cambiate per ciascun agente.

5 Steamer

Ogni agente ha bisogno di uno steamer che lo rifornisca di vapore. Gli steamer variano in base a capienza totale e capacità di ricarica. Alcuni di essi possiedono caratteristiche speciali: il serbatoio razzo, ad esempio, incrementa l'efficacia del propulsore salto.

6 Ritorna allo schermo precedente

7 Unità/squadra

Tocca questo pannello per passare dalla visualizzazione di un singolo agente a quella dell'intera squadra e viceversa.

8 Dati dell'agente

Per maggiori informazioni, consulta "Agenti" (pag. 13).

Tocca CASUALE nel riquadro delle armi secondarie per assegnarne una a caso all'agente selezionato.

Tocca CASUALE (TUTTI) per assegnare un'arma secondaria a caso a ciascun agente.

13 Agenti



Non sono le armi che combattono le guerre, ma i soldati. Ciascun membro della S.T.E.A.M. è un personaggio con capacità uniche, disposto a tutto pur di debellare la minaccia aliena.

Arma principale

A livello di gioco, la differenza più grande fra i vari agenti è la loro arma principale: si va dal fucile Aquila, semplice e potente, al mortaio medico, che cura tutte le unità presenti all'interno della sua area di deflagrazione.

Tecniche speciali

Ogni agente padroneggia inoltre una tecnica speciale che può utilizzare una volta per mappa. Le tecniche speciali non sono necessariamente degli attacchi, ma in ogni caso sono tutte molto potenti. Usale con giudizio.

Abilità

Ciascun agente possiede un'abilità costantemente attiva. Alcune di queste abilità conferiscono un bonus all'intera squadra.

Caratteristiche

Infine, gli agenti sono molto diversi per quanto riguarda costituzione e livello massimo di salute. Il primo fattore determina quale steamer possono equipaggiare; il secondo quanti danni possono subire prima di finire fuori combattimento.

Casse di legno e di metallo



Le casse di legno che riportano la dicitura "S.T.E.A.M." contengono kit medici, ricariche di vapore e altri oggetti utili. Quasi tutte le armi d'assalto sono in grado di aprire queste casse.

Le casse di metallo, invece, racchiudono gettoni che servono a incrementare il punteggio e possono essere aperte solo con determinate armi.

Ripristinare e rianimare

Quando raggiungi un punto di salvataggio, puoi utilizzare i gettoni in tuo possesso per ripristinare la salute e il vapore dei tuoi agenti. È persino possibile rianimare gli agenti fuori combattimento!

Punti deboli



La maggior parte degli alieni presenta un punto debole da qualche parte sul corpo. Esamina i nemici attentamente e cerca di attaccarli da diverse angolature per scoprire dove si trova il loro punto debole.

Panzer e cannoni



Di quando in quando troverai sul campo di battaglia un panzer o una postazione dotata di cannone a vapore.

Per utilizzarli, sposta l'agente sul loro lato posteriore e muovi in avanti il pad scorrevole.

Il vapore a disposizione del tuo agente servirà a pilotare il panzer e a sparare. I cannoni sono statici, ma necessitano comunque di vapore per fare fuoco.

Abbandona un panzer o un cannone toccando SCENDI.

Cerca i pannelli di aiuto disseminati sul campo di battaglia. Oltre a fornire consigli utili, ricaricano lo steamer dell'agente che li legge.

In modalità Versus potrai affrontare un avversario umano, con le seguenti differenze rispetto alla modalità Campagna:

- Le partite possono essere di tre tipi: Piazza pulita, Corsa all'oro e Battaglia A.B.E. (per maggiori informazioni, consulta la sezione "Tipi di partita in modalità Versus" qui in basso).
- I turni in Piazza pulita e Corsa all'oro presentano un limite di tempo, mentre Battaglia A.B.E. non si svolge a turni.
- In Piazza pulita e Corsa all'oro, ciascun giocatore controlla gli agenti della propria squadra S.T.E.A.M. e li equipaggia con ciò che ha sbloccato nel gioco fino a quel momento.

Potrai scegliere fra varie mappe create appositamente per le battaglie multigiocatore e creare la tua squadra ideale, con gli agenti, le armi e gli steamer che preferisci.

Tipi di partita in modalità
Versus

Piazza pulita: sconfiggi tutti e quattro gli agenti della squadra avversaria.

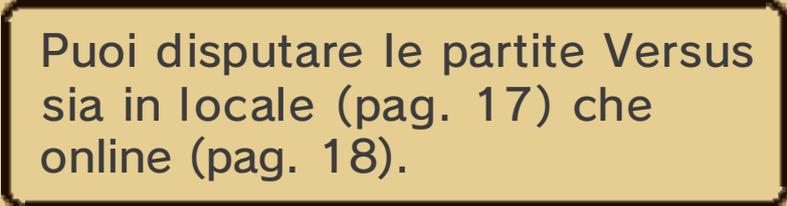
Corsa all'oro: raccogli più gettoni del tuo avversario in cinque turni.

Battaglia A.B.E.: sconfiggi il robottone del tuo avversario in una lotta in tempo reale.



Avviare una partita in
modalità Versus

Tocca VERSUS nello schermo del titolo e segui le istruzioni a schermo.



Puoi disputare le partite Versus sia in locale (pag. 17) che online (pag. 18).

In modalità Versus online puoi giocare partite casuali, partecipare a un torneo o crearne uno nuovo (pag. 19).



Oggetti esclusivi della
modalità Versus

Bonus potenza



Aumenta la potenza di un agente del 50%. Ogni agente può sfruttarne fino a tre, per un incremento massimo del 150%. Il bonus dura fino al termine della partita.

Bonus salute



Aumenta il livello iniziale di salute di un agente del 50%. Ogni agente può sfruttarne fino a tre, per un incremento massimo del 150%. Il bonus dura fino al termine della partita.

Bonus vapore



Aumenta di un'unità la capacità di ricarica dello steamer di un agente. Ogni agente può sfruttarne fino a tre. Il bonus dura fino al termine della partita.



Questo software permette di utilizzare un sistema di classificazione basato su StreetPass (comunicazione wireless locale). Grazie a questa funzione sarà possibile confrontare i tuoi risultati con quelli di altre squadre e scalare la classifica. Se resti ai primi posti per almeno una settimana, otterrai dei gettoni extra. Questo bonus dipenderà da tre fattori: il numero di squadre affrontate tramite StreetPass, la tua posizione in classifica e il numero di missioni in cui l'hai ottenuta. Competi per il podio in più missioni per ricevere il più alto bonus possibile!

- ◆ Per poter comunicare usando questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software.
- ◆ Non potrai comunque ricevere gettoni se i dati non vengono trasmessi da un giocatore all'altro nonostante la funzione StreetPass sia attiva o se disattivi StreetPass dopo la trasmissione dei dati.

Attivare StreetPass

Tocca  nell'angolo in alto a destra dello schermo di selezione delle missioni per attivare StreetPass per questo software.

Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, accedi alle Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, poi GESTIONE StreetPass. Tocca l'icona del software e scegli DISATTIVA StreetPass.

- ◆ È possibile limitare l'uso di StreetPass attraverso il filtro famiglia.
- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.

A screenshot of the Nintendo 3DS menu for local wireless play. At the top, there is a dark brown header with the Nintendo 3DS logo. Below it is a large, rounded rectangular button with a dark border and a light brown background. The text on the button reads "Battaglia locale (Wireless Nintendo 3DS)" followed by a small icon of two 3DS consoles. Below the button, there is a paragraph of text explaining the mode. Further down, there is another rounded rectangular button with a dark border and a light brown background, containing the text "Materiale necessario". Below this button is a list of two items: "Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore" and "Una copia del software per ogni giocatore".

Battaglia locale (Wireless
Nintendo 3DS) 

È possibile disputare partite tra due giocatori tramite la comunicazione wireless locale.

Materiale necessario

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software per ogni giocatore

Istruzioni per il collegamento

- ① Scegli quali dati salvati vuoi caricare.
- ② Tocca PREPARATIVI per procedere alla selezione degli agenti da impiegare in battaglia ed equipaggiali con armi e steamer.
- ③ Tocca LOCALE per giocare usando la comunicazione wireless locale.
- ④ Scegli il tipo di partita che preferisci.
- ⑤ Puoi organizzare una partita o sceglierne una fra quelle disponibili nella tipologia precedentemente selezionata. Un utente deve comunque ricoprire la funzione di organizzatore.
- ⑥ Entrambi i giocatori devono scegliere una mappa. Se non scelgono la stessa, il software determinerà in modo casuale quale utilizzare.



Multigiocatore online (Internet)

Tocca ONLINE per sfidare via Internet un avversario a caso o il partecipante a un torneo.

Istruzioni per il collegamento

- 1 Scegli quali dati salvati vuoi caricare.
- 2 Tocca PREPARATIVI per procedere alla selezione degli agenti da impiegare in battaglia ed equipaggiali con armi e steamer.
- 3 Tocca ONLINE per giocare utilizzando Internet.
- 4 Seleziona CASUALE per giocare contro un avversario a caso o TORNEO per affrontare il partecipante a un torneo (pag. 19).
- 5 Se hai selezionato CASUALE, scegli il tipo di partita che preferisci.
- 6 L'avversario sarà selezionato automaticamente.

- 7 Entrambi i giocatori devono scegliere una mappa. Se non scelgono la stessa, il software determinerà in modo casuale quale utilizzare.

Se vuoi partecipare a un torneo, devi crearlo o iscriverti a uno già esistente. Ci sono due tipi di tornei: pubblici e privati.

Tornei pubblici

I tornei pubblici sono creati da Nintendo. Tutti i giocatori di Code Name: S.T.E.A.M. possono prendervi parte selezionando **ISCRIVITI A UN TORNEO** nel menu dei tornei.

Tornei privati

I tornei privati sono creati dai giocatori. Per prendere parte a un torneo privato, devi chiedere all'organizzatore dello stesso di fornirti il codice torneo.

Creare un torneo

Nel menu dei tornei, seleziona **GESTIONE TORNEI** e tocca **CREA**, quindi configura le opzioni e inserisci il nome del torneo. Se lo

desideri, puoi anche stabilirne l'inizio e la fine, altrimenti inizierà e finirà il giorno in cui è stato creato.

Titoli

Alla fine di ogni torneo, verrà assegnato un titolo a quei giocatori che conquisteranno le prime posizioni della classifica. Tali titoli vengono stabiliti dall'organizzatore del torneo e attribuiti ai giocatori che si classificano in prima, seconda e terza posizione, nonché ai giocatori che non raggiungono il podio ma che conquistano la parte alta della classifica (top 10%).

Notifiche dei tornei pubblici (SpotPass)

Questo software permette di scaricare automaticamente dati, ad esempio informazioni inerenti ai tornei multigiocatore gestiti da Nintendo, grazie alla connessione a Internet.

- ◆ I dati ricevuti tramite SpotPass vengono salvati nella scheda SD. Assicurati pertanto che ci sia sempre una scheda inserita nella

console.

- Usare SpotPass

Attiva SpotPass toccando l'icona di SpotPass nell'angolo in basso a sinistra dello schermo di selezione della connessione (pag. 15).

- Disattivare SpotPass

Disattiva SpotPass toccando la stessa icona utilizzata per attivare la funzione.



Per maggiori informazioni sull'installazione e l'uso del pad scorrevole pro, consulta il manuale di istruzioni dell'accessorio.

Le console New Nintendo 3DS e New Nintendo 3DS XL non richiedono l'uso del pad scorrevole pro.

Il pad scorrevole pro entrerà in modalità standby dopo cinque minuti di inattività. Per uscire dalla modalità standby, premi il pulsante ZL o il pulsante ZR.

Come calibrare il pad scorrevole pro



Pad scorrevole destro

Se il pad scorrevole destro non riproduce accuratamente i comandi impartiti o se invia segnali di movimento al software anche quando non lo si sta usando, segui le istruzioni riportate qui di seguito per calibrare l'accessorio.

● Calibrazione

1. Nel menu principale, seleziona l'icona attrezzo e poi OPZIONI. Tocca quindi l'icona del pad scorrevole pro in basso a sinistra

dello schermo e scegli CALIBRA.

2. Segui le istruzioni a schermo per calibrare il pad scorrevole destro.

◆ Puoi eseguire la calibrazione del pad scorrevole della console Nintendo 3DS nelle Impostazioni della console. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni.





Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il touch screen di una console New Nintendo 3DS/3DS XL.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication) per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME.

Code Name: S.T.E.A.M., tuttavia, non salva dati di gioco negli amiibo, per cui non sarà

necessario cancellare eventuali dati preesistenti.

- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, seleziona  ⇒ Impostazioni amiibo nel menu HOME e resetta i dati.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è sufficiente un lieve tocco sul touch screen. Non premere l'amiibo sullo schermo e non farlo passare con forza su di esso.

Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com