

Code Name: S.T.E.A.M.

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

Inicio

5 Introducción

6 Comenzar una partida

7 Datos de guardado

8 Controles

Cómo jugar

9 Campaña

10 A bordo de la Libertad

11 El turno del enemigo

12 Armamento y equipo

13 Agentes

14 Consejos y trucos

Comunicación inalámbrica

15 Multijugador

16 StreetPass

17 Juego local

18 Partidas en línea

19 Torneos

Accesorios

20 Botón deslizante Pro

21 Acerca de los amiibo

Contacto

22 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.



IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o

documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la

supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

©2015 Nintendo Co., Ltd. /
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AY6A-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
 - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
 - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Con este juego puedes conectarte a internet para participar en batallas multijugador y recibir notificaciones a través de SpotPass™. Cada jugador debe tener una copia del programa.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección

postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No laves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos

de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Restringe las batallas en línea con otros usuarios (p. 18) y la creación de torneos (p. 19).
- **StreetPass**
Impide el intercambio de datos a través de StreetPass™.



Corre el año 1865. Los avances en máquinas de vapor han favorecido un progreso tecnológico impensable hasta hace poco. La línea que separa la realidad de la ficción se ha borrado: los grandes personajes históricos conviven con los héroes de la literatura.

Se te ha encomendado la tarea de encabezar una unidad de élite compuesta por dichos héroes. Tendrás a tu disposición lo último en tecnología del vapor. ¡Guía a tus tropas en un duro combate contra los alienígenas que amenazan la Tierra!

6

Comenzar una partida

Accede a la pantalla del título y elige **CAMPAÑA** (p. 9) o **MULTIJUGADOR** (p. 15). A

continuación, podrás cargar una partida guardada o seleccionar **NUEVA CAMPAÑA** para comenzar la partida desde cero.





Guardar la partida

La partida se guarda automáticamente cada vez que completas un sector. Además, puedes guardar tu progreso durante la partida utilizando los mecanismos de guardado de un solo uso. Durante las misiones, si abres el menú de pausa y seleccionas SALIR A LA PANTALLA DEL TÍTULO, se creará un punto de guardado temporal que se borrará automáticamente tras cargarlo.

Borrar datos de guardado

Para borrar datos de guardado, accede a la pantalla de selección de archivo y toca ELIMINAR. También puedes borrar todos los datos de guardado del juego si pulsas simultáneamente (A) + (B) + (X) + (Y) al iniciar el juego desde el menú HOME.

◆ Los datos no se pueden recuperar una vez borrados, así que ten cuidado.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Moverse	○
Mirar / Apuntar	Ⓐ, Ⓑ, ×, Ⓨ ○ (D) Palanca C
Ajustar alcance (solo para ciertas armas)	Ⓡ
Arriba / Abajo: seleccionar agente	
Izquierda / Derecha: seleccionar arma	+
Disparar (arma principal o subarma)	Ⓛ

- ◆ Para usar ○ (D), accede al menú de opciones y activa el botón deslizante Pro (p. 20).
- ◆ La palanca C solo está disponible en las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.



① Nivel de salud

Cuando un agente es atacado, su salud desciende. Si baja hasta cero, tendrá que retirarse del combate y no se recuperará hasta el final del sector (si todos los agentes tienen que retirarse, fracasará la misión). Los mecanismos de guardado te permiten restaurar a los agentes heridos a cambio de medallas.

② Medidor de vapor

Al comienzo de tu turno, cada agente recibe cierta cantidad de vapor en función de la caldera que tenga equipada. La mayoría de las acciones consumen vapor.



③ Retratos

Toca uno de ellos para seleccionar a ese agente.

④ Llave inglesa

Abre el menú de pausa.

⑤ Acabar turno

Toca este icono para finalizar tu turno.

⑥ Estrella

Toca este icono para seleccionar la técnica especial del agente actual.

◆ Cuando aparezca el tirador, deslízalo hacia abajo con el lápiz para activar la técnica especial.

⑦ Control de cámara

Arrastra este icono con el lápiz para mirar a tu alrededor o apuntar el arma.

⑧ Selector de alcance


Tócalo para ajustar el alcance de ciertas armas.

⑨ Arma actual

Toca este icono para alternar entre el arma principal y el arma secundaria o «subarma».

Técnicas especiales

Cuando hayas avanzado en el juego lo suficiente, cada agente dispondrá de una técnica especial que podrá utilizar una vez por sector. Cada técnica produce un efecto diferente.



En el modo campaña seguirás las aventuras de los agentes de STEAM en su cruzada por impedir que los alienígenas invadan la Tierra.



Sectores y misiones

La campaña se divide en diversas misiones, muchas de las cuales se dividen a su vez en dos o más sectores. En cada sector necesitas cumplir un objetivo (por ejemplo, llegar a una zona concreta) antes de poder avanzar al siguiente o completar la misión. Entre sectores, los agentes se recuperarán de todas las heridas sufridas sobre el terreno. También tendrás la oportunidad de cambiar los miembros de la tropa y el equipo que portan.



Puntuación

Al completar una misión, recibirás medallas en función de tus resultados. La tropa recibirá ascensos y equipo adicional en base al total de medallas acumulado.





1 Llave inglesa

Abre un menú que te permite configurar diversas opciones, repasar los monitores auxiliares que hayas leído durante la campaña o salir a la pantalla del título.

2 Sala táctica

Accede a la sala táctica.

3 Biblioteca


Milton irá recopilando aquí todas sus notas sobre los personajes, los enemigos y la ciencia de este peculiar universo. Más adelante, este menú te permitirá acceder también a otros contenidos.

4 Sala de preparación

Elige la misión que quieras llevar a

cabo y prepara a la tropa.

Cómo usar amiibo™

Si dispones de un amiibo compatible (p. 21), podrás añadir ese personaje a la tropa en la sala de preparación. Cuando estés seleccionando a los miembros del grupo, toca  y sigue las instrucciones en pantalla.

Si el personaje cae en combate, no podrá seguir luchando. Para que vuelva a estar disponible, añádelo de nuevo a la tropa mediante el amiibo correspondiente.

Sala táctica

En la sala táctica recibirás más datos sobre la próxima misión así como información general sobre STEAM y la invasión.



5 Subarmas

Aquí puedes consultar el listado de subarmas disponibles y cuántas medallas necesitas para obtener la próxima.

6 Calderas

Aquí puedes consultar el listado de calderas disponibles y comprobar cuántos engranajes necesitan los ingenieros de STEAM para desarrollar la próxima.

7 Estadísticas

Consulta diversos datos sobre tu historial de juego, incluyendo tanto la campaña como las batallas multijugador.

11

El turno del enemigo




Observar sus movimientos


Es posible que durante el turno del enemigo no puedas ver bien sus movimientos, en función del ángulo de visión del agente seleccionado. Puedes cambiar de agente para observar lo que ocurre en distintos puntos del sector.

Ataques en guardia

Los agentes montarán guardia durante el turno del enemigo si tienen equipada un arma adecuada y les ha quedado vapor al final de tu turno. Cuando estén en guardia, los agentes atacarán a cualquier enemigo que se mueva dentro de su ángulo de visión y del alcance de su arma. ¡Recuerda seleccionar el arma correcta y orientar a tus agentes en la dirección deseada antes de acabar tu turno!



Tu lucha contra los invasores alienígenas requerirá armas potentes y equipo diverso. ¡Elegir las herramientas correctas para cada tarea puede suponer la diferencia entre el éxito y el fracaso!



Desarrollar nuevas armas y calderas

Al poco de comenzar el juego recibirás tus dos primeras subarmas. A partir de ahí, seguirás recibiendo nuevas subarmas a medida que ganes medallas. Además, en cada sector se hallan tres grandes engranajes, a menudo bastante escondidos. Recógelos para que los ingenieros de STEAM puedan desarrollar nuevas y mejores calderas para tus agentes.

Equipar a la tropa

Sigue estos pasos para elegir el equipo de tus agentes. Primero, elige la misión que deseas comenzar. A continuación, selecciona qué agentes participarán en ella o toca CONSEJO para que la selección se realice automáticamente. Finalmente, toca ACEPTAR para acceder a la pantalla de selección de equipo.



① Nombre del agente

② Equipo actual

Aquí se muestra la información de la subarma o caldera seleccionada.

③ Retratos

Toca uno de ellos para seleccionar a ese agente.

4 Selector de subarma

Las armas secundarias o «subarmas» son tan diversas entre sí como lo son las armas principales, pero se diferencian de estas en que es posible seleccionar qué subarma porta cada agente.

5 Selector de caldera

Cada agente necesita una caldera que le proporcione vapor. Son todas distintas tanto en capacidad como en volumen de recarga, y algunas incluso disponen de habilidades especiales (por ejemplo, el macuto cohete potencia el salto que puedes realizar cuando tienes equipado el propulsor).

6 Volver a la pantalla de selección de agentes

7 Selector Unidad / Equipo

Tócalo para cambiar entre la vista detallada del agente seleccionado y la vista de la tropa completa.

8 Características del agente

Para obtener más información, consulta la sección Agentes (p. 13).

Toca AL AZAR para asignar una subarma aleatoria al agente seleccionado.

Toca TODAS AL AZAR para asignar de forma aleatoria las subarmas de toda la tropa.

13 Agentes



Las guerras no las ganan las armas: las ganan los soldados. Cada miembro de STEAM es un individuo con su propia personalidad y sus habilidades particulares, dispuesto a darlo todo por salvar al mundo de la amenaza alienígena.

Arma principal

En la práctica, el rasgo más distintivo de cada agente es el arma que utiliza, que varía desde el sencillo pero potente rifle águila hasta el medimortero, capaz de sanar a todas las unidades dentro de su área de acción.

Técnicas especiales

Cada agente conoce una técnica especial diferente que puede utilizar una vez por sector. No todas son ofensivas, pero cada una es tremendamente efectiva a su manera. Úsalas sabiamente.

Habilidad

Cada agente posee también una habilidad que permanece activa todo el tiempo. Algunas de ellas proporcionan una bonificación a toda la tropa.

Características

Otras posibles diferencias entre agentes son su salud máxima y su tamaño. La salud máxima determina cuánto daño pueden recibir antes de tener que retirarse del combate. El tamaño determina qué tipo de calderas pueden equipar.

Cajas de madera y de metal



Las cajas marcadas con el emblema de STEAM contienen botiquines, tanques de recarga de vapor y otros objetos de lo más útiles. Muchas de las armas pueden romper estas cajas para que puedas acceder a su contenido.

Las cajas metálicas contienen medallas que puedes recoger para que se sumen a tu puntuación, pero solo ciertas armas pueden abrirlas.

Restaurar y recuperar agentes

Al usar un mecanismo de guardado podrás recargar la caldera de tus agentes y sanarlos. ¡Incluso los que hayan caído en combate se recuperarán!

Puntos débiles



La mayoría de los alienígenas poseen un punto débil en algún lugar de su cuerpo. Para encontrarlo, examina detenidamente a cada enemigo y prueba a atacarlo desde distintos ángulos.

Cañones y tanques




En algunos lugares encontrarás un vehículo acorazado o un cañón fijo. Sube al tanque o al cañón situando al agente en su parte posterior y deslizando el botón deslizante hacia

delante.

La reserva de vapor del agente te permite disparar y mover el tanque. Los cañones están fijos, pero también consumen vapor al disparar.

Puedes abandonar el tanque o el cañón tocando BAJAR.

Presta atención a los monitores auxiliares. Además de proporcionar consejos útiles, recargan el tanque de vapor al agente que los lee.



El modo multijugador te permite enfrentarte a otros jugadores y ofrece varias diferencias con respecto a la campaña:

- Hay tres tipos de partida multijugador disponibles: A vida o muerte, Fiebre del oro y ABE contra ABE (ver «Tipos de partida multijugador» a continuación).
- Los turnos de los modos A vida o muerte y Fiebre del oro tienen un límite de tiempo. Las batallas ABE contra ABE son en tiempo real.
- En los modos A vida o muerte y Fiebre del oro, cada jugador controla su propio grupo de agentes de STEAM, equipados con las armas y calderas que el jugador haya conseguido hasta ese momento en el modo campaña.

Podrás configurar tu tropa con los agentes y el equipo que desees y elegir entre una variedad de escenarios diseñados específicamente para las batallas multijugador.

Tipos de partida multijugador

A vida o muerte: derrota a los cuatro agentes de la tropa enemiga antes de que tu oponente derrote a los tuyos.

Fiebre del oro: recoge más medallas que tu oponente en cinco turnos.

ABE contra ABE: derrota al robot de tu oponente en una lucha en tiempo real.

Iniciar una partida multijugador

Elige **MULTIJUGADOR** en la pantalla del título y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

Puedes combatir en batallas multijugador en el modo de juego local (p. 17) o a través de internet (p. 18).

En las partidas en línea puedes elegir entre jugar una partida rápida con un oponente al azar, participar en un torneo o incluso crearlo tú mismo (p. 19).

Objetos exclusivos del modo multijugador

Cápsula de potencia



Aumenta la potencia de los ataques del agente en un 50 %, hasta un máximo del 150 %. La bonificación no expira hasta el final de la batalla.

Cápsula de salud



Aumenta la salud máxima del agente en un 50 %, hasta un máximo del 150 %. La bonificación no expira hasta el final de la batalla.

Cápsula de vapor




Aumenta el volumen de recarga de vapor de la caldera del agente en 1, hasta un máximo de 3. La bonificación no expira hasta el final de la batalla.



Este programa utiliza StreetPass (comunicación inalámbrica local) para el seguimiento de las clasificaciones. Si usas StreetPass, podrás comparar tus resultados con los de otros jugadores en una tabla de clasificación para cada misión, e incluso recibirás medallas de bonificación en función de tres factores: el número de misiones en las que te clasifiques, el puesto alcanzado en cada una y el número de tropas encontradas. ¡Compite por el primer puesto en todas las misiones y consigue todos los encuentros de StreetPass que puedas para recibir la mayor bonificación posible!

- ◆ Para usar esta función, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en este programa.
- ◆ Aunque StreetPass esté activado, no recibirás medallas si no intercambias datos con otros jugadores o si, después de haber intercambiado datos, desactivas StreetPass.

Activar StreetPass

Para activar la función de StreetPass para este programa, accede a la sala de preparación y toca  en la esquina superior derecha de la pantalla táctil.

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona GESTIÓN DE DATOS y luego elige GESTIÓN DE STREETPASS. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca DESACTIVAR STREETPASS.

- ◆ Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Batalla inalámbrica (Juego local)

Este programa permite a dos usuarios jugar partidas multijugador a través de la comunicación inalámbrica.

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión

- 1 Elige el archivo de guardado que quieres usar.
- 2 Entra en la sala de preparación para seleccionar a los agentes que formarán tu tropa y equiparlos con armas y calderas.
- 3 Toca LOCAL para participar en una batalla inalámbrica.
- 4 Elige el modo de juego.
- 5 Puedes crear un partida como anfitrión o buscar partidas disponibles del modo de juego elegido. Uno de los dos jugadores debe ejercer de anfitrión.
- 6 Elige un escenario. Si cada jugador elige un escenario diferente, el juego determinará al azar en cuál de los dos se desarrollará la batalla.

Multijugador en línea (Internet)

Elige EN LÍNEA para jugar a través de internet en torneos o contra un oponente al azar.

Instrucciones para la conexión

- 1 Elige el archivo de guardado que quieres usar.
- 2 Entra en la sala de preparación para seleccionar a los agentes que formarán tu tropa y equiparlos con armas y calderas.
- 3 Toca EN LÍNEA para jugar a través de internet.
- 4 Elige PARTIDA RÁPIDA para enfrentarte a un oponente al azar o TORNEO para enfrentarte a otro participante de un torneo (p. 19).
- 5 Si vas a jugar una partida rápida, elige el modo de juego.
- 6 Se te asignará un oponente de manera automática.
- 7 Elige un escenario. Si cada jugador elige un escenario

diferente, el juego determinará al azar en cuál de los dos se desarrollará la batalla.



Para participar en un torneo, necesitas inscribirte en uno o crearlo por tu cuenta. Existen dos tipos de torneos: público y privado.

Torneos públicos

Los torneos públicos son aquellos creados por Nintendo. Cualquier jugador de Code Name: S.T.E.A.M. puede participar en ellos mediante la opción INSCRIBIRSE EN UN TORNEO del menú de torneos.

Torneos privados

Los torneos privados son aquellos creados por los propios jugadores. Para participar en un torneo privado, necesitarás que el creador del torneo te proporcione el código de ese torneo.

Crear un torneo

En el menú de torneos, toca GESTIONAR TORNEOS y, a continuación, CREAR. Elige un

nombre para el torneo, configura las opciones que desees y toca **ACEPTAR**. Ten en cuenta que puedes elegir la fecha y hora de comienzo y fin del torneo. De lo contrario, el torneo comenzará y finalizará por defecto en la fecha en que lo hayas creado.

Títulos

Los ganadores de cada torneo recibirán un título que aparecerá junto a su nombre en la tabla de clasificación del torneo. El creador del torneo puede elegir estos títulos personalmente, y se concederán a los jugadores que acaben en el primer, segundo o tercer puesto. Además, se concederá un título de finalista al cuarto clasificado o, en torneos especialmente grandes, a todos los jugadores que, sin alcanzar el podio, se clasifiquen entre el 10 % superior de la tabla.

Notificaciones de torneos públicos (SpotPass)

Este programa permite la descarga automática a través de internet de información de torneos multijugador organizados por Nintendo.

◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

● Activar SpotPass

Para activar la función de SpotPass, accede a la pantalla de selección de partidas multijugador locales o en línea (p. 15) y toca el icono de la esquina inferior derecha.

● Desactivar SpotPass

Puedes desactivar la función de SpotPass mediante el mismo icono que has usado para activarla.



Para obtener más información acerca de la configuración y el modo de empleo del botón deslizante Pro, consulta el manual de instrucciones de dicho accesorio. Las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL no requieren del uso del botón deslizante Pro.

El botón deslizante Pro pasará a modo de reposo tras 5 minutos de inactividad. Para salir de este modo, pulsa el botón ZL o el botón ZR.

Cómo calibrar el botón deslizante Pro.



Botón deslizante derecho

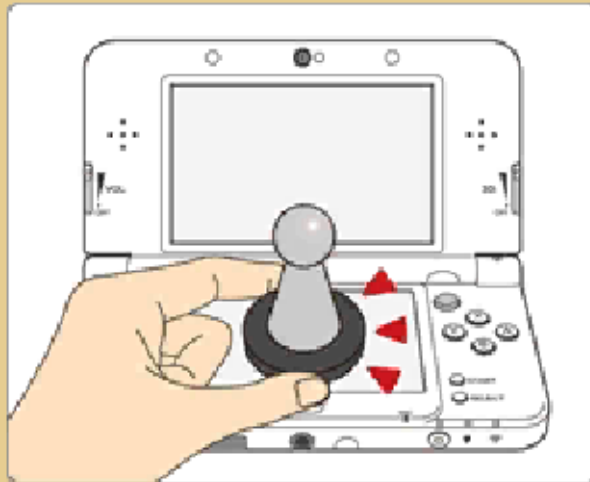
Si el botón deslizante Pro no funciona correctamente o si transmite movimientos al programa cuando no lo estás tocando, sigue las instrucciones que se detallan a continuación para calibrar el accesorio.

● Calibración

1. En el menú principal, toca el icono de la llave inglesa y, a continuación, OPCIONES, seguido del icono del botón deslizante Pro de la esquina


inferior izquierda y, a continuación, CALIBRAR.

2. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para calibrar el botón deslizante derecho.
- ◆ Puedes calibrar el botón deslizante de la consola Nintendo 3DS en la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.




Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos a la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú

HOME y selecciona "Ajustes de amiibo".

Ten en cuenta que Code Name: S.T.E.A.M. no guarda datos en los amiibo, por lo que no necesitarás borrar los datos de otro juego para poder usar tus amiibo.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y reinícialos en los ajustes de amiibo.

IMPORTANTE

Basta con acercar el amiibo a la pantalla táctil para que la consola lo detecte. No hagas fuerza con el amiibo sobre la pantalla y no lo deslices por ella.

Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com