

Chibi-Robo!™ Zip Lash

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Informazioni sugli amiibo

3 Condivisione di contenuti

4 Funzioni online

5 Filtro famiglia

Come iniziare

6 Informazioni sul gioco

7 Iniziare il gioco

8 Salvare e cancellare i dati

Comandi

9 Comandi di base

10 Usare la spina di Chibi-Robo

Come giocare

11 La casa di Chibi

12 Avanzare nei livelli

13 Schermo del livello

14 Oggetti e strumenti

15 Amici

16 Mezzi di trasporto

17 Selezionare un livello

Funzionalità amiibo

18 Usare gli amiibo

Funzionalità online

19 Miiverse

Servizio informazioni

20 Come contattarci

Prima di usare questo software, leggi attentamente questo manuale. Se il software verrà usato da bambini piccoli, il manuale dovrà essere letto e spiegato loro da un adulto.

- ◆ Se non altrimenti indicato, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce a tutte le console della famiglia Nintendo 3DS™.
- ◆ Su una console Nintendo 2DS, le funzioni che si attiverebbero chiudendo la console Nintendo 3DS possono essere simulate usando l'interruttore modalità riposo.
- ◆ In questo software sono state incluse le descrizioni di snack realmente esistenti prodotti da terze parti. Lo scopo di queste descrizioni è rendere il gioco più divertente usando elementi della vita reale. Nintendo non ha ricevuto alcun pagamento da terze parti per aver introdotto tali elementi.

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione Informazioni per la salute e la

sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Per maggiori informazioni su come cambiare la lingua, consulta il manuale di istruzioni elettronico delle Impostazioni della console.

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non

autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

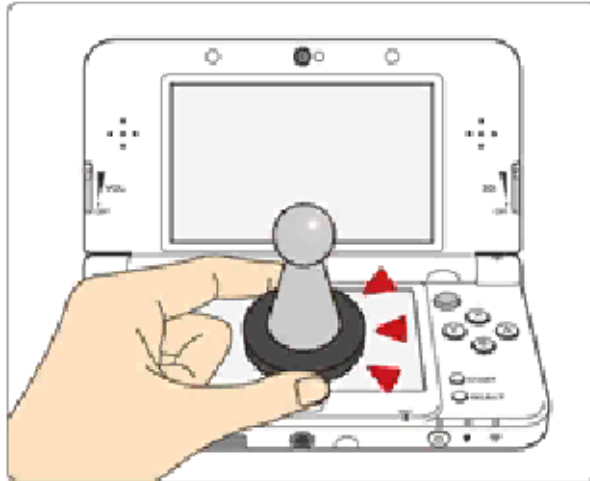
© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Musica


• Pyotr Ilyich Tchaikovsky, n. 2 La marcia (da Lo Schiaccianoci)


CTR-P-BXLP-00



Questo software supporta **amiibo**.
Puoi usare gli accessori amiibo™
compatibili toccando con essi il
touch screen di una console New
Nintendo 3DS/3DS XL.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti
da esibire. Puoi usare la tecnologia
NFC (near-field communication) per
collegarli a dei software compatibili e
usarli nel gioco. Per ulteriori
informazioni, visita il sito
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di
un solo software alla volta. Per
creare nuovi dati in un amiibo che
contiene dati di un altro gioco, i
dati già esistenti devono essere
cancellati. Per farlo, seleziona 
⇒ Impostazioni amiibo nel menu
HOME.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari
software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono
danneggiati e non possono essere

recuperati, seleziona  ⇒
Impostazioni amiibo nel menu
HOME e resetta i dati.

Per usare gli amiibo con la
console Nintendo 3DS/3DS XL/
2DS è necessario un lettore/
scrittore NFC per Nintendo 3DS.

IMPORTANTE

Perché la console rilevi l'amiibo, è
sufficiente un lieve tocco sul touch
screen. Non premere l'amiibo sullo
schermo e non farlo passare con
forza su di esso.

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code™ ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Con questo software potrai giocare online in cooperazione con altri giocatori e condividere le tue esperienze di gioco su Miiverse™. Per maggiori informazioni, consulta la pagina relativa a Miiverse (pag. 19).

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.
- ◆ Per usare le funzioni di Miiverse, devi prima avviare Miiverse e completare l'impostazione iniziale.

Questo gioco è compatibile con Nintendo Network™.



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi contenuti aggiuntivi e molto altro ancora!

Precauzioni per il gioco online

- Quando pubblici, invii o rendi disponibili informazioni o contenuti tramite la comunicazione wireless, assicurati di non includere alcun dettaglio che potrebbe essere usato per identificarti personalmente, come ad esempio

nome, indirizzo e-mail, indirizzo o numero di telefono, poiché altri utenti potrebbero accedere a tali informazioni e contenuti. In particolare, quando scegli un nome utente o un nickname per i tuoi Mii, non usare mai il tuo vero nome, poiché altri utenti potrebbero vederlo usando la comunicazione wireless.

- I codici amico ti permettono di stringere amicizia con altri utenti e di giocare, comunicare e interagire con persone che conosci. Scambiando il tuo codice amico con persone sconosciute, potresti correre il rischio di ricevere informazioni o messaggi che usano un linguaggio offensivo oppure contenuti inappropriati. Inoltre, gli estranei potrebbero accedere a informazioni che ti riguardano e che preferiresti non condividere con loro. Ti raccomandiamo pertanto di non dare il tuo codice amico a persone che non conosci.
- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o inappropriate che potrebbero causare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere disponibili informazioni o contenuti che possano minacciare, insultare o molestare altre persone, che ledano i diritti di terzi (copyright, diritto di immagine, diritto alla tutela della

privacy, diritto di pubblicità o di trademark) o che possano mettere a disagio gli altri. In particolare, prima di inviare, pubblicare o rendere disponibili foto, immagini o video che rappresentano terze persone, assicurati di ottenere il loro consenso. Se verrà segnalata e riscontrata una condotta inappropriata, potresti incorrere in sanzioni, come ad esempio l'esclusione dall'uso dei servizi Nintendo 3DS.

- Ricorda che i server Nintendo potrebbero essere temporaneamente non disponibili senza nessun preavviso in seguito a lavori di manutenzione e che i servizi online di determinati software potrebbero essere interrotti.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- **Miiverse**
Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare la pubblicazione e la visualizzazione insieme o soltanto la pubblicazione.



In questo gioco d'azione a scorrimento laterale vestirai i panni di Chibi-Robo, un piccolo robot alto 10 cm, che deve respingere un'invasione aliena. I perfidi Gyoriani hanno preso di mira le risorse della Terra e Chibi-Robo, insieme al suo amico Telly Vision, farà di tutto per rispedirli sul loro pianeta d'origine. Per portare a termine la missione, dovrai accompagnare Chibi-Robo in un'avventura che vi porterà a visitare ogni angolo del pianeta!



7

Iniziare il gioco

Scegliere un file di salvataggio

Scegli il file di salvataggio che vuoi usare e seleziona quindi "Gioca" per iniziare la partita.





Comandi del menu

Seleziona



Conferma
selezione





Annulla



- ◆ Puoi scegliere le opzioni e confermare le selezioni anche sul touch screen.

Le predizioni giornaliere

Una volta al giorno potrai ricevere una predizione per ogni file di salvataggio. Per ricevere la predizione, scegli il file che vuoi usare, tocca  e tocca l'area NFC con l'amiibo di Chibi-Robo.

- ◆ L'icona  sarà visibile solo se hai già collegato un amiibo di Chibi-Robo alla tua copia del gioco nel menu amiibo (pag. 18).






Salvare i dati

I tuoi progressi nel gioco verranno salvati automaticamente in certi punti, come ad esempio ogni volta che esci da un livello o lo completi.



Salvare le foto delle statuette



Le foto scattate nel fotostudio delle statuette (pag. 11) vengono salvate in formato JPEG nella cartella DCIM della scheda SD.



Cancellare i dati

Per cancellare un file di salvataggio, scegliilo nello schermo di selezione dei file e seleziona "Elimina" nello schermo successivo.

- ◆ Assicurati di voler veramente cancellare il file prima di procedere. I dati cancellati non potranno essere recuperati.

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumulino sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.





Muoviti



⊙ (sinistra/destra)



Abbassati



⊙ (giù)



Salta



Premi **A** per saltare. Saltare su alcuni nemici non è pericoloso.

- ◆ Per arrivare ancora più in alto quando salti su un nemico, un trampolino o altro, premi **A** nel momento in cui atterri.



Rotola



Premi **R** per rotolare nella direzione in cui stai guardando.



Ispeziona



Quando ti trovi di fronte a certi oggetti, premi **A** per ispezionarli.



Apri serratura a spina

Per aprire una porta o usare un dispositivo bloccati da una serratura a spina, posizionati di fronte a essi, premi **A** e fai quindi ruotare verso destra la console, come indicato a schermo.



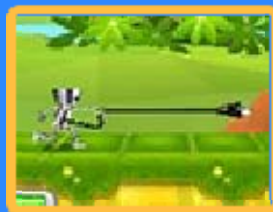
Per usare questo software, è necessario muovere la console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non muovere la console con forza eccessiva perché ciò potrebbe causare danni alle persone, alla console e agli oggetti intorno a te.



La spina di Chibi-Robo è un accessorio estremamente versatile. La puoi usare per attaccare i nemici, per eseguire mosse speciali e per tirare oggetti verso di te (pag. 14). Esistono due tipi di lanci: il lancio rapido e il lancio potente.

Lancio rapido

Premi ⊗ per lanciare la spina nella direzione in cui stai guardando. È possibile eseguire un lancio potente anche in diagonale verso l'alto premendo ⊗ mentre si punta nella direzione desiderata con ○.



Salto rotante

Tieni premuto ⊗ per far roteare la spina sopra la testa. Se la fai roteare mentre ti trovi a mezz'aria, potrai volare per un po'.



Lancio potente

Tieni premuto **Y** per caricare la spina, e rilascia quindi l'energia in un lancio talmente



potente da distruggere i blocchi grandi. Una volta accumulata l'energia necessaria, potrai mirare in qualsiasi direzione. Quando si esegue questo lancio, vale la pena studiare attentamente la traiettoria della spina. Su quale superficie conviene farla rimbalzare?

Mentre tieni premuto **Y**

Regolazione veloce della traiettoria



Regolazione precisa della traiettoria



Annulla lancio potente



Agganciarsi con la spina

Puoi agganciarti con la spina ai pannelli arancioni, a quelli azzurri e a qualsiasi cosa che abbia una presa. Una volta inserita la spina, puoi eseguire diverse azioni premendo **A/X**.

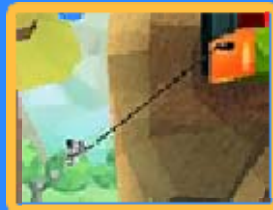


- ◆ Premi **B** per scollegare la spina dall'oggetto.



Salto con la spina

Collega la presa a un pannello arancione verticale e premi quindi **A/X** per saltare sulla superficie al di sopra di esso.



Salto oscillante

Collega la spina a un pannello arancione orizzontale e premi **(A/X)** per agganciarti ad esso. A questo punto potrai oscillare a sinistra e a destra con **(C)** e premere **(A/X)** al momento giusto per sganciarti e atterrare nel punto desiderato.



- ◆ Mentre oscilli agganciato a un pannello arancione, puoi usare **(C)** (su/giù) per regolare la lunghezza del cavo.

Trasportare oggetti

Puoi trasportare gli oggetti che hanno una presa. Collega la tua spina alla presa per sollevare l'oggetto. Lancia la spina come fai normalmente per lanciarlo.



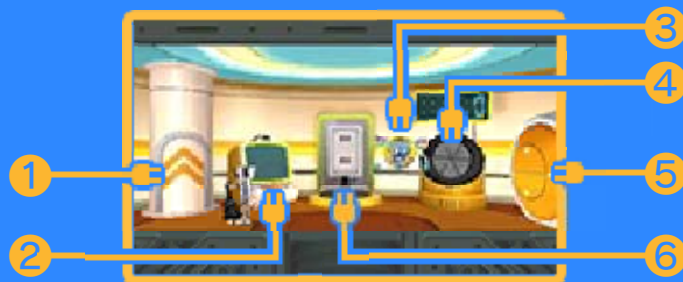
- ◆ Premi **(B)** per posare un oggetto che stai trasportando.



Questa navetta spaziale è la base delle tue operazioni.

Piano terra

Qui troverai diversi strumenti utili per la preparazione della tua avventura. Quando vuoi procedere al livello successivo, apri la porta lanciando la spina.



① Ascensore

Usa l'ascensore per raggiungere il primo piano.

- ◆ L'ascensore sarà in funzione solo dopo aver usato almeno una volta il distributore di capsule Chibi (pag. 18).

② Chibi-PC

Usa il computer per diverse operazioni, ad esempio per acquistare oggetti dal Deposito Citrusoft e per vedere le informazioni sui livelli.

③ Telly Vision



Telly Vision, il fidato amico di Chibi-Robo, è sempre disponibile per aiutarti a configurare gli amiibo che vuoi usare nel gioco.

④ Generatore



Getta qui i rifiuti che hai raccolto nei livelli per aumentare la scorta di watt della casa di Chibi (pag. 14).

A cosa servono i watt della casa di Chibi

I watt vengono immagazzinati nella casa di Chibi. Chibi-Robo ha bisogno dei watt per mantenersi attivo e funzionale (pag. 12).

⑤ Uscita



⑥ Presa



Collega la spina a questa presa per ricaricare i watt di Chibi-Robo.



Primo piano

Qui puoi vedere le statuette che hai ottenuto (pag. 18) e le foto che hai scattato.

- ◆ Puoi ottenere le statuette dal distributore di capsule Chibi.



① Bacheca delle statuette

La bacheca sulla sinistra contiene le statuette di Chibi, quella a destra le statuette speciali.

② Fotostudio delle statuette

Usa questo computer quando vuoi scattare delle foto alle tue statuette. Puoi anche guardare le foto che hai già fatto e pubblicarle su Miiverse.



Guida Chibi-Robo attraverso i livelli servendoti dei tuoi riflessi e della tua abilità. Metti i nemici fuori combattimento con la spina e sfrutta qualsiasi cosa trovi lungo il cammino per arrivare alla fine.

Punti importanti



Checkpoint



Per attivare un checkpoint, basta oltrepassarlo in modo da far spuntare la bandiera. Quando il checkpoint viene attivato, se commetti un errore e i tuoi watt si esauriscono, ricomincerai da quel punto.



- ◆ Se ricominci da un checkpoint, la spina e altri oggetti torneranno allo stato in cui si trovavano alla sua attivazione.

UFO del traguardo

Alla fine di ciascun livello appariranno tre UFO. Per completare il livello, colpiscine uno con la spina.



- ◆ L'UFO d'oro e l'UFO d'argento scompariranno dopo un certo periodo di tempo.
- ◆ L'UFO che colpisci ha effetto sul tuo punteggio e sul numero di giri del Livell-o-Tron (pag. 17).

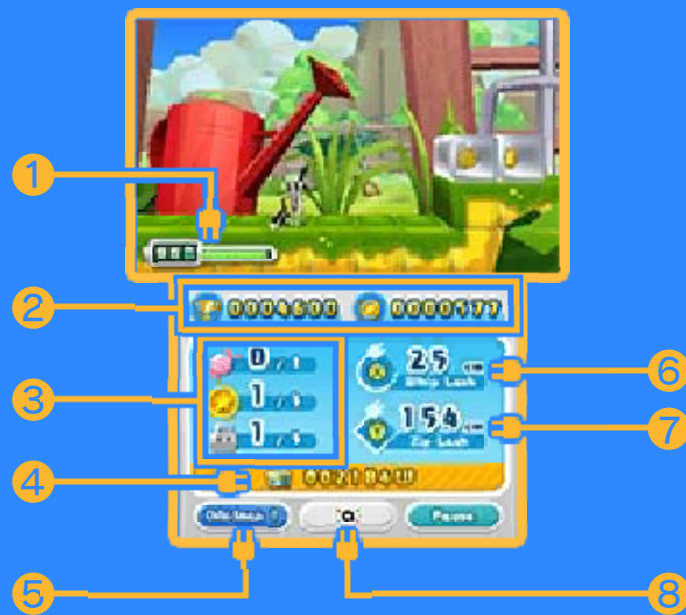
Watt e Game Over

La riserva personale di watt di Chibi-Robo si esaurisce con il passare del tempo. Quando viene colpito da un nemico o cade in una buca, i watt diminuiranno rapidamente. Se la riserva personale di watt di Chibi-Robo raggiunge lo zero, la partita finirà.

Se non riesci a superare il livello per due volte di fila, puoi decidere di usare le monete per completarlo.



13 Schermo del livello



① Watt


Riserva personale di watt di Chibi-Robo.

② Punteggio attuale e monete (pag. 14)

③ Oggetti raccolti

 : Snack (pag. 14)

 : Monete grandi (pag. 14)

 : Chibi-tot (pag. 15)

④ Watt della casa di Chibi

Watt immagazzinati nella casa di Chibi.

⑤ Chibi-urto

Toccalo per usare l'attacco speciale Chibi-urto, che distrugge tutti i nemici presenti sullo schermo.


- ◆ Apparirà solo se hai ricevuto una predizione particolarmente fortunata.

⑥ Portata attuale del lancio rapido

⑦ Portata attuale del lancio potente

⑧ Icona amiibo

Tocca questa icona e usa un amiibo di Chibi-Robo collegato per potenziare Chibi-Robo.

- ◆  appare se hai collegato un amiibo di Chibi-Robo alla tua copia del gioco tramite il Menu amiibo (pag. 18).

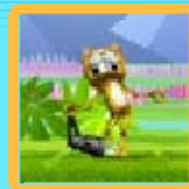
Menu di pausa

Premi **START** o tocca "Pausa" sul touch screen per visualizzare il menu di pausa. Questo menu ti permette di abbandonare il livello attuale, cambiare costume e altro ancora.



Ottenere nuovi costumi

Puoi ottenere nuovi costumi salvando gli alieni smarriti (pag. 15). Ci sono molti costumi diversi da collezionare. Scegli quello che più ti si addice!



- ◆ I costumi hanno una funzione puramente accessoria. Non alterano in alcun modo le abilità di Chibi-Robo.





Oggetti



Turbopallina rossa



Aumenta la portata del lancio rapido e del lancio potente di Chibi-Robo.



Turbopallina blu



Aumenta la lunghezza del lancio potente di Chibi-Robo.



Turbopallina gialla






La lunghezza del lancio potente di Chibi-Robo raggiunge i 300 cm per un breve periodo di tempo.



Monete



Ci sono tre diversi tipi di monete che Chibi-Robo può trovare nei vari livelli: piccole () , medie () e grandi () .

Forziere

Si possono trovare oggetti come monete e snack in questi forzieri. Riuscirai a scovarli tutti?



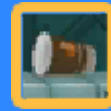
Chibi-Pila

La Chibi-Pila piccola ricarica istantaneamente Chibi-Robo di 200 watt. La Chibi-pila grande lo ricarica di 500 watt.



Rifiuti

Raccogli i rifiuti avvicinandoti a essi e premendo **A**. Quando torni alla casa di Chibi puoi gettarli nel generatore per aumentare la riserva di watt della casa di Chibi.

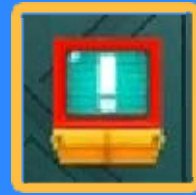


- ◆ Per raccogliere i rottami che appaiono ogni tanto quando sconfiggi un nemico, toccali o colpiscili con la spina.

 **Oggetti interattivi**

Deposito

Inserisci la spina nel contenitore e tira per rivelarne il contenuto.



Presa

Ricarica Chibi-Robo posizionandoti vicino a una di queste prese e premendo Ⓐ.



- ◆ Consuma i watt della casa di Chibi.

Distributore automatico

Gli oggetti seguenti possono essere acquistati presso i distributori automatici presenti nei vari livelli.



- ◆ Questi oggetti vengono consumati automaticamente tutte le volte che ne hai bisogno. Quando ne usi uno, scomparirà dal tuo inventario.

Pila di riserva

Una ricarica di emergenza che fa recuperare a Chibi-Robo metà dei suoi watt quando la sua riserva personale è completamente esaurita.

Getto d'emergenza

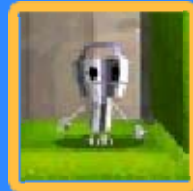
Un utile getto a propulsione che si attiva quando Chibi-Robo cade in una buca.

◆ Puoi avere solo un getto di emergenza per caduta. Usalo con cautela e assicurati di atterrare in un luogo sicuro!



 **Chibi-tot**

Questi robottini amano giocare a nascondino e ad acchiappare e non stanno mai fermi.



Acchiappali premendo (A).

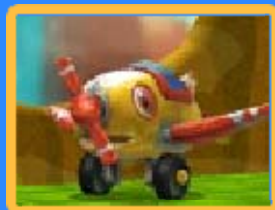
Acchiappare i Chibi-tot

Stordiscili rotolando verso di loro o scontrandoti a mezz'aria durante un salto. Rimarranno fermi per qualche secondo.

◆ Se colpisci un Chibi-tot con la spina, lo romperai.

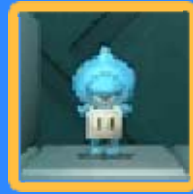
 **Giocattoli**

Puoi incontrarli quando entri in un portale dei giocattoli (G). Regala loro gli snack che desiderano e forse accadrà qualcosa di bello...




Alieni smarriti

Li troverai nei livelli che hai già completato. Aiutali a raggiungere l'UFO di salvataggio per ricevere un regalo di ringraziamento, come monete o costumi.




Salvare gli alieni smarriti

1. Lanciando la spina verso di loro per afferrarli.
2. Posizionati in cima a una torre misteriosa e fai roteare la spina. 
3. Lancia l'alieno verso l'UFO che arriva sul posto per portarlo in salvo.

- In ogni livello otterrai un costume diverso.
- Se hai inserito correttamente un codice costume (pag. 19), riceverai sicuramente il costume dall'UFO di salvataggio.




Chibi-palloni

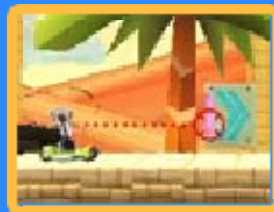
I palloni ti fanno salire di quota e procedono in automatico. Usa  per muovere Chibi-Robo a destra e a sinistra, in modo da far rallentare i palloni e scendere di quota.



- ◆ Se un nemico entra in contatto con i palloni, ne farà scoppiare uno. Se tutti i palloni scoppiano o i tuoi watt si esauriscono, la partita finirà.




Chibi-skateboard

Inserisci la spina nell'acceleratore e sfreccia lungo il livello. Puoi saltare premendo .



- ◆ Se lo skateboard si ferma, cadi in una buca o esaurisci i watt, la partita finirà.



Chibi-sottomarino

Avanza con  e premi  per lanciare la spina verso l'alto. Puoi raccogliere certi tipi di mine inserendo la spina nelle prese e sparandole come se fossero dei siluri con .



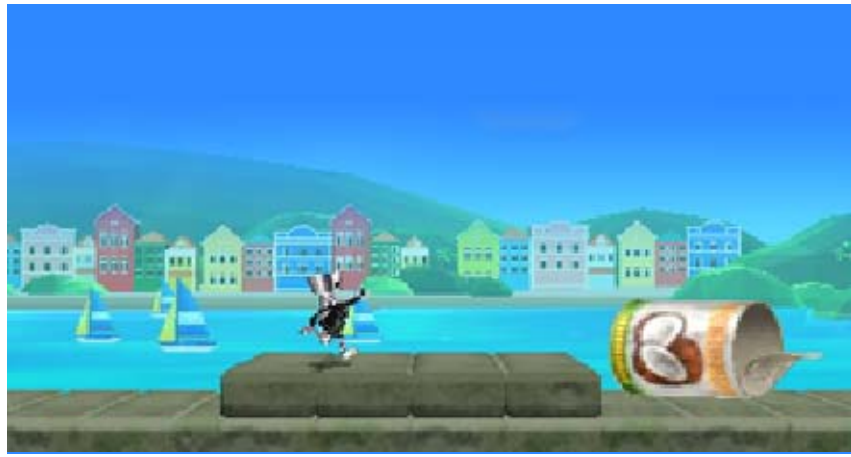
- ◆ Se esaurisci i watt, la partita finirà.

Chibi-surf

Avanzerai in automatico. Cambia corsia muovendo  verso l'alto o verso il basso, evitando gli ostacoli lungo il percorso. Ricarica i watt con le watt-palline verdi e aumenta la velocità con le turbopalline rosse. Inoltre, se salti dalle rampe con il giusto tempismo (premendo ) eseguirai un super salto.



- ◆ Se rimani incastrato su una rampa e la spina si stacca, o se i tuoi watt si esauriscono, la partita finirà.



Il livello successivo verrà deciso dal Livell-o-Tron.

Livell-o-Tron normale

Fai girare la ruota con **A**, poi premi nuovamente **A** per fermarla.



- ◆ Il numero di giri che ottieni dipende da quale UFO colpisci con la spina alla fine del livello precedente. Ottieni un giro extra per l'UFO d'argento e due giri extra per l'UFO d'oro.

Puoi scegliere liberamente qualsiasi livello di un mondo dove hai già battuto il boss.

Tuttopannelli

Se premi **X** prima di far girare la ruota, apparirà lo schermo del negozio.



Acquistare pannelli

Usa le monete per comprare pannelli numerati da aggiungere temporaneamente alla ruota, in modo da aumentare le possibilità che il cursore finisca sul numero che desideri.

Livell-o-Tron boss

Sarà disponibile dopo aver completato tutti e sei i livelli di un mondo.



- ◆ Da Tuttopannelli puoi ottenere pannelli che indeboliscono il boss.



Puoi potenziare Chibi-Robo e ottenere delle statuette usando un amiibo di Chibi-Robo.



amiibo di Chibi-Robo

Puoi avere accesso a varie funzionalità collegando un amiibo di Chibi-Robo alla tua copia del gioco. Puoi farlo nei seguenti modi:


- Seleziona un file di salvataggio dallo schermo di selezione del file e scegli "Menu amiibo".
- Parla con Telly Vision nella casa di Chibi.

Importante

È possibile leggere o salvare i dati di gioco in un amiibo di Chibi-Robo solo con la copia del gioco a cui l'amiibo è stato collegato.

- ◆ I dati di gioco dell'amiibo di Chibi-Robo verranno eliminati se lo colleghi a un qualsiasi altro software.

Predizioni giornaliere

Seleziona un file di salvataggio nello schermo di selezione del file, poi tocca . Tocca l'area NFC con l'amiibo di Chibi-Robo per ricevere una predizione.


- ◆ Puoi ricevere solo una predizione al giorno per ciascun file di salvataggio.

Distributore di capsule Chibi

Tocca  nella casa di Chibi, poi tocca l'area NFC con un amiibo per far apparire il distributore di capsule Chibi. Usa le monete per attivare il distributore e ottenere una statuetta.



Potenziamento

Per trasformarti in Super Chibi-Robo, tocca , poi tocca l'area NFC con un amiibo di Chibi-Robo mentre sei in un livello. In questo modo la velocità di Chibi-Robo aumenterà e il limite massimo di watt salirà fino a 2000.

- ◆ Puoi potenziare Chibi-Robo solo per un numero limitato di volte al giorno.



Aumentare di livello


Il punteggio dei livelli che hai completato può essere salvato nell'amiibo di Chibi-Robo.

Continua a racimolare punti per far aumentare di livello il tuo amiibo di Chibi-Robo.

Vantaggi dell'aumento di livello

Otterrai più regali dal distributore di capsule Chibi e sarai in grado di trasformarti in Super Chibi-Robo più volte al giorno.

Altri amiibo

Nella casa di Chibi, tocca , poi tocca l'area NFC con un amiibo per ricevere delle monete.

- ◆ Non è necessario collegare a questo gioco degli amiibo diversi da quello di Chibi-Robo.
- ◆ Ogni amiibo può essere utilizzato una volta al giorno per ottenere monete.
- ◆ Toccando l'area NFC con determinati amiibo diversi da quello di Chibi-Robo, nel distributore di capsule Chibi appariranno delle statuette aggiuntive.



Puoi condividere le seguenti immagini con altri giocatori pubblicandole su Miiverse:

- Foto delle statuette
- Foto di quando ottieni gli snack
- Foto di cifre del codice costume

Codice costume

Alcuni livelli hanno un codice costume formato da cinque cifre. Raccogli le singole cifre pubblicate da altri giocatori su Miiverse e inserisci il codice per intero usando il Chibi-PC. Quando salverai un alieno smarrito, riceverai sicuramente un costume.

Pubblicare le cifre del codice costume



Quando ottieni un costume durante il gioco, otterrai anche una cifra del codice a cinque cifre, che potrai successivamente pubblicare su Miiverse.



Le cifre del codice costume pubblicate su Miiverse possono essere utilizzate dai giocatori che vogliono collezionare i costumi.

◆ Non avrai alcuna cifra quando ottieni un costume inserendo un codice tramite il Chibi-PC.



Utilizzare i codici costume



Utilizza le cifre che hai trovato su Miiverse per comporre i codici per intero, poi inseriscili nel Chibi-PC. Troverai sicuramente un costume in quel livello.



Per informazioni sui prodotti,
consulta il sito Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione
dei problemi, consulta il manuale di
istruzioni della console
Nintendo 3DS o il sito:
support.nintendo.com