

Chibi-Robo!™ Zip Lash

1 Informations importantes

Informations de base

2 À propos des amiibo

3 Partage d'informations

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

Commencer à jouer

6 Présentation du jeu

7 Lancer une partie

8 Données sauvegardées

Commandes

9 Commandes de base

10 Utiliser la Chibi-prise

Comment jouer

11 La Chibi-station

12 Progression dans les stages

13 Écran de jeu

14 Objets en jeu

15 Personnages amicaux

16 Moyens de transport

17 Choix du stage

Fonctions amiibo

18 Utiliser des amiibo

Fonctions en ligne

19 Miiverse

Informations de contact

20 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.
- ◆ Des friandises réelles fabriquées par des tiers sont représentées dans ce jeu. L'introduction de ces friandises en jeu a pour but de rendre ce dernier plus amusant en y incluant des éléments issus du monde réel. Nintendo n'a reçu aucune contrepartie financière de la part de tiers pour l'introduction de ces friandises en jeu.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode

d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à

être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés. Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

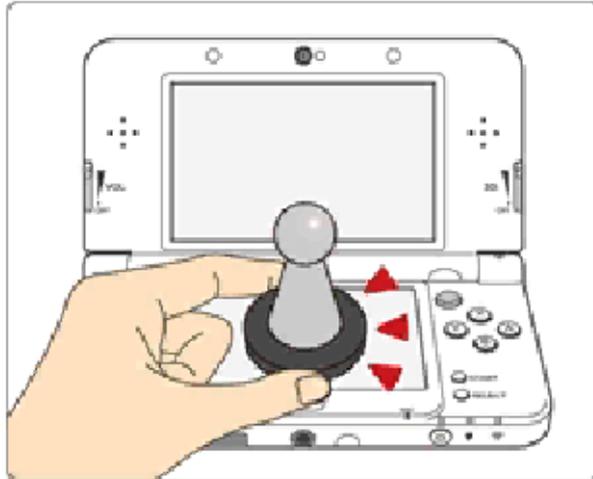
Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Nintendo 3DS est une marque de Nintendo.

Musique

• Piotr Ilitch Tchaïkovski, N° 2.
Marche (scène de « Casse-
Noisette »)

CTR-P-BXLP-00



Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS/3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à la communication en champ proche (NFC), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site :

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Si vous souhaitez sauvegarder les données d'un autre logiciel, vous devez effacer les données de votre amiibo. Pour ce faire, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.
- ◆ Un amiibo peut être lu par

- plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez l'icône  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur NFC Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

IMPORTANT

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement, et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour publier des messages sur Miiverse™ (p. 19).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
- ◆ Pour utiliser Miiverse, vous devez avoir démarré Miiverse au moins une fois et effectué le paramétrage initial.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait

de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un

autre utilisateur. En particulier, ne postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● Miiverse

Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.



Dans ce jeu d'action à défilement horizontal, vous incarnez un assistant ménager de 10 cm de haut, Chibi-Robo, qui a la lourde tâche de repousser une invasion extraterrestre. Aussi cupides qu'espiègles, les Gyoros tentent de faire main basse sur les ressources de la Terre, mais Chibi-Robo et son ami Telly feront tout pour contrecarrer leurs plans et les renvoyer d'où ils viennent. Pour atteindre leur but, les deux compères vont s'embarquer dans une aventure qui les entraînera aux quatre coins du monde !



7

Lancer une partie



Sélectionner un fichier

Choisissez un des fichiers de sauvegarde, puis touchez JOUER [PLAY] pour commencer la partie.





Commandes dans les menus

Sélectionner



Confirmer



Annuler



- ◆ Vous pouvez également utiliser le stylet pour sélectionner les options sur l'écran tactile et confirmer vos choix.

Prédictions de Zolpi

Pour chacun des fichiers de sauvegarde, vous pouvez obtenir une prédiction de Zolpi une fois par jour. Pour découvrir cette prédiction, sélectionnez un fichier, touchez , puis touchez la zone NFC avec votre amiibo Chibi-Robo.

- ◆ L'icône  n'apparaît sur cet écran que si vous avez lié un amiibo Chibi-Robo à votre exemplaire du jeu via le menu amiibo (p. 18).





Sauvegarder les données

Votre progression dans le jeu est sauvegardée automatiquement, notamment lorsque vous terminez ou quittez un stage.



Sauvegarder des photos

Les photos de figurines prises dans le kiosque à photos (p. 11) sont sauvegardées au format JPEG dans le dossier DCIM de la carte SD.



Effacer des données

Pour effacer un fichier de sauvegarde, sélectionnez-le à l'écran de choix du fichier, puis sélectionnez EFFACER sur l'écran suivant.

- ◆ Une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne saisissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.





Se déplacer



⊙ (gauche/droite)



S'accroupir



⊙ (bas)



Sauter



Appuyez sur **A** pour sauter. Vous pouvez sauter sur certains ennemis en toute sécurité.

- ◆ Essayez d'appuyer sur **A** au moment précis où vous atterrissez sur un ennemi, un trampoline... Cela vous permettra de rebondir encore plus haut.



Faire une roulade



Appuyez sur **R** pour faire une roulade dans la direction où Chibi-Robo est tourné.



Examiner



Appuyez sur **A** face à certains objets pour les examiner.



Ouvrir un verrou à prise

Certaines portes et certains appareils sont dotés d'un verrou à prise. Pour ouvrir un tel verrou, placez-vous devant et appuyez sur **A**, puis faites pivoter la console vers la droite, comme indiqué sur l'illustration.



En utilisant ce logiciel, vous devrez peut-être déplacer la console. Pour éviter de vous blesser ou d'endommager les objets alentour, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous, évitez les gestes brusques et tenez fermement la console à deux mains.



La Chibi-prise est un accessoire très ingénieux aux multiples usages. Elle peut notamment servir à attaquer, à réaliser des actions spéciales ou à récupérer des objets (p. 14). Vous pouvez exécuter deux types de lancer avec votre prise : le coup de fouet et le lasso éclair.

Coup de fouet

Appuyez sur ⊗ pour effectuer un lancer rapide droit devant vous. Vous pouvez également donner un coup de fouet en diagonale ; il vous suffit de viser vers le haut avec ◎ avant de relâcher ⊗.



Saut tournoyant

Maintenez ⊗ pour faire tourner votre prise au-dessus de votre tête. Si vous la faites tourner alors que vous êtes dans les airs, vous pouvez planer pendant quelques instants.





Lasso éclair

Maintenez **Y** enfoncé pour accumuler de l'énergie, puis libérez-la en un lancer puissant capable de briser les gros blocs. Une fois l'énergie nécessaire accumulée, vous pouvez lancer votre prise dans n'importe quelle direction avec le lasso éclair. Essayez de bien anticiper la trajectoire du lasso éclair : qui sait sur quoi votre prise pourrait rebondir ?



☰ En maintenant **Y** enfoncé

Viser (réglage rapide)



Viser (réglage précis)



Annuler le lasso éclair





Brancher la Chibi-prise

Vous pouvez brancher la Chibi-prise sur les panneaux orange, sur les panneaux bleu clair, ainsi que sur tout objet doté d'une prise. Une fois votre prise branchée, vous pouvez réaliser toutes sortes d'actions en appuyant sur Ⓐ ou ✕.



◆ Pour débrancher votre prise, il vous suffit d'appuyer sur Ⓑ.



Tracto-saut

Appuyez sur Ⓐ ou ✕ une fois la Chibi-prise branchée sur un panneau orange vertical pour filer vers celui-ci et atteindre la surface située juste au-dessus après une pirouette.



Saut pendulaire

Appuyez sur **(A)** ou **(X)** une fois la Chibi-prise branchée sur un panneau orange horizontal pour vous y suspendre. Vous pouvez alors vous balancer vers la gauche ou vers la droite avec **(C)**, puis appuyer sur **(A)** ou **(X)** au moment opportun pour vous élaner dans la direction correspondante.



- ◆ Lorsque Chibi-Robo est suspendu à un panneau orange, vous pouvez incliner **(C)** vers le haut ou vers le bas pour ajuster la longueur du câble électrique.

Transporter des objets

Vous pouvez transporter certains objets dotés d'une prise. Pour soulever un tel objet, branchez-y la Chibi-prise. Pour jeter un objet transporté, effectuez simplement un lancer de votre prise.



- ◆ Si vous voulez lâcher l'objet que vous transportez, appuyez sur **(B)**.



Ce petit vaisseau spatial vous sert de base durant votre aventure.

Le rez-de-chaussée

Vous trouverez ici de nombreux modules qui vous aideront à vous préparer aux épreuves qui vous attendent. Une fois vos préparatifs terminés, lancez votre prise sur le sas de sortie et partez à l'aventure !



① Ascenseur

Prenez l'ascenseur pour accéder à l'étage de la station.

- ◆ L'ascenseur n'est accessible qu'une fois que vous avez utilisé le distributeur de Chibi-capsules (p. 18).

② Chibi-PC

Ce terminal informatique vous permet notamment de consulter diverses informations sur les stages, ou de commander des fournitures utiles auprès de Citrusoft.

③ Telly



L'ami de Chibi-Robo est toujours prêt à vous aider pour configurer vos amiibo afin de pouvoir les utiliser en jeu.

④ Générateur



Si vous avez ramassé des déchets dans les stages (p. 14), vous pouvez augmenter la réserve de watts de la Chibi-station en jetant ces déchets dans le générateur pour les transformer en énergie.

Les watts de la Chibi-station

La Chibi-station dispose d'une réserve d'énergie, exprimée en watts. Chibi-Robo a besoin de ces watts pour alimenter sa propre batterie (p. 12).

⑤ Écouteille de sortie



⑥ Prise électrique



Branchez-y la Chibi-prise pour que Chibi-Robo refasse le plein de watts.

L'étage

Vous pouvez venir ici admirer les figurines que vous avez obtenues (p. 18) et les prendre en photo.

- ◆ Pour obtenir des figurines, utilisez le distributeur de Chibi-capsules.



① Vitrine des figurines

La Chibi-station dispose de deux vitrines : une pour les Chibi-figurines, à gauche, et une pour les figurines spéciales, sur la droite.

② Kiosque à photos

Ce module permet de mettre en scène et de photographier vos figurines. Depuis le kiosque, vous pouvez également consulter les photos que vous avez prises et les publier sur Miiverse.



Mettez vos neurones et vos réflexes à l'épreuve pour guider Chibi-Robo dans les différents stages. Éliminez vos ennemis à l'aide de la Chibi-prise et utilisez l'environnement à votre avantage pour atteindre l'arrivée.

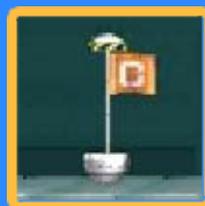
Lieux importants



Points de contrôle



Il suffit de passer devant un point de contrôle pour l'activer. Le drapeau qui apparaît alors indique que le point de contrôle est actif. Si vous tombez dans un trou, vous reprendrez votre progression à partir de ce point.



- ◆ Lorsque vous reprenez votre progression à partir d'un point de contrôle, divers éléments (tels que la portée de votre Chibi-prise ou le contenu de votre inventaire) retrouvent l'état qu'ils avaient au moment de l'activation de ce point de contrôle.

OVNI de l'arrivée

À la fin de chaque stage, vous verrez apparaître trois OVNI. Pour terminer le stage, vous devez toucher l'un d'eux avec votre prise.



- ◆ L'OVNI doré et l'OVNI argenté disparaissent au bout d'un certain temps.
- ◆ En fonction de l'OVNI touché, vous recevrez plus ou moins de points et d'essais pour faire tourner la roue des voyages (p. 17).

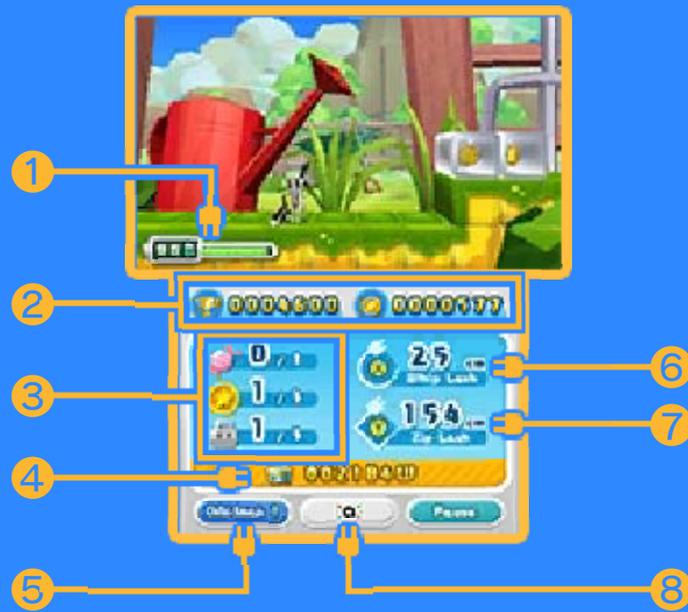
Watts et fin de partie

La batterie de Chibi-Robo se décharge au fil du temps, mais différents facteurs peuvent lui faire perdre des watts beaucoup plus rapidement : tomber dans un trou ou être touché par une attaque ennemie, par exemple. Si la réserve de watts de Chibi-Robo tombe à zéro, la partie prend fin.

Si vous échouez deux fois dans le même stage, vous pouvez choisir de marquer ce stage comme terminé en dépensant des monis.



13 Écran de jeu



① Watts de Chibi-Robo

L'état de la batterie de Chibi-Robo.

② Score et monis (p. 14)

③ Objets trouvés

 : Friandises (p. 14)

 : Méga-monis (p. 14)

 : Chibi-tot (p. 15)

④ Watts de la Chibi-station

Nombre de watts en réserve dans la Chibi-station.

⑤ Chibi-ménage

Touchez ce panneau pour utiliser l'attaque spéciale Chibi-ménage, qui détruira tous les ennemis présents à l'écran.

- ◆ Cette action n'est disponible que si vous avez reçu une prédiction de Zolpi particulièrement favorable.

⑥ Portée du coup de fouet

⑦ Portée du lasso éclair

⑧ Icône amiibo

Touchez cette icône, puis tenez un amiibo Chibi-Robo lié au jeu sur la zone NFC pour vous transformer en Super Chibi-Robo.

- ◆ L'icône  apparaît si vous avez lié un amiibo Chibi-Robo à votre exemplaire du jeu via le menu amiibo (p. 18).

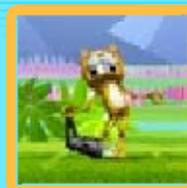
Menu de pause

Appuyez sur **START** ou touchez **PAUSE** sur l'écran tactile pour afficher le menu de pause. Ce menu vous permet entre autres de quitter le stage en cours ou de changer de tenue.



Acquérir des tenues

Pour obtenir des tenues, vous devez sauver les petits extraterrestres égarés (p. 15). Il y a de nombreuses tenues à collectionner, n'hésitez pas à enfiler celle qui convient le mieux à votre humeur du moment !



- ◆ Les tenues modifient uniquement l'apparence de Chibi-Robo. Elles n'ont absolument aucun effet sur ses capacités.





Objets à ramasser



Rallonge rouge



Augmente la portée du coup de fouet et du lasso éclair.



Rallonge bleue



Augmente uniquement la portée du lasso éclair.



Rallonge jaune



Fait passer la portée du lasso éclair à 300 cm pendant quelques instants.



Monis



Dans les différents stages, Chibi-Robo peut trouver des monis () , des super-monis () ou encore des méga-monis () .

Coffre au trésor

Ces coffres renferment diverses surprises comme des monis ou des friandises... Parviendrez-vous à tous les trouver ?



Chibi-batterie

Les petites Chibi-batteries permettent à Chibi-Robo de regagner 200 watts, tandis que les grandes le rechargent de 500 watts.



Déchets

Placez-vous devant un déchet et appuyez sur **A** pour le ramasser. Une fois de retour à la Chibi-station, vous pourrez jeter ces déchets dans le générateur pour les transformer en watts.



- ◆ Des débris apparaissent parfois lorsque vous éliminez un ennemi. Pour les ramasser, passez simplement dessus ou récupérez-les à l'aide de votre prise.



Éléments du décor

Coffre de rangement

Branchez votre prise sur la trappe, puis tirez dessus pour l'ouvrir et libérer son contenu.



Prise électrique

Tenez-vous devant une prise et appuyez sur **(A)** pour recharger la batterie de Chibi-Robo.



- ◆ Les watts fournis proviennent des réserves de la Chibi-station.

Distributeur automatique

Dans les différents stages, vous trouverez des distributeurs automatiques qui vous permettent d'acquérir les objets décrits plus bas.



- ◆ Ces objets sont utilisés automatiquement en cas de besoin. Une fois utilisés, ils disparaissent de votre inventaire.

Batterie
de
secours

Cette batterie d'urgence redonne à Chibi-Robo la moitié de ses watts si jamais sa réserve tombe à zéro.

Réac-
teur de
secours

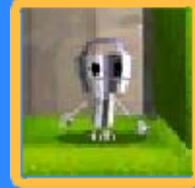
Très pratique, ce propulseur s'active de lui-même si Chibi-Robo tombe dans un trou.

- ◆ Vous n'avez droit qu'à un seul réacteur de secours par chute. Utilisez-le à bon escient et assurez-vous de trouver un point d'atterrissage sûr !



 **Chibi-tot**

Ces petits robots adorent jouer à cache-cache ou au loup. Ils débordent d'énergie et courent partout. Essayez de les attraper en appuyant sur **A** !

**Attraper un Chibi-tot**

Pour attraper un Chibi-tot plus facilement, étourdissez-le en le heurtant dans les airs ou avec une roulade et il s'immobilisera quelques instants.

- ◆ Attention, si vous heurtez un Chibi-tot avec votre prise, vous le briserez !

 **Jouets**

Si vous franchissez un portail de jouet () , attendez-vous à rencontrer un personnage haut en couleurs... Ces jouets amateurs de friandises auront sûrement une surprise pour vous si vous parvenez à répondre à leurs demandes !





Extraterrestres égarés

Ces pauvres petites créatures égarées apparaissent dans les stages que vous avez déjà terminés. Aidez-les à rejoindre sains et saufs l'OVNI de sauvetage pour recevoir une récompense, comme des monis ou une tenue.



Opération de sauvetage

1. Saisissez un extraterrestre égaré avec votre prise pour le transporter.
2. Tenez-vous sur une des tours mystérieuses et faites tourner votre prise. 
3. Lorsque l'OVNI de sauvetage apparaît, lancez l'extraterrestre dans la soucoupe pour que l'opération de sauvetage soit réussie.

- La tenue que vous pouvez obtenir dépend du stage où vous vous trouvez.
- Si vous avez saisi un identifiant de tenue correct (p. 19) via le Chibi-PC, l'OVNI de sauvetage larguera forcément une tenue.





Chibi-montgolfière

Cet engin monte et se déplace automatiquement. Balancez Chibi-Robo de gauche à droite avec **○** pour ralentir le ballon et le faire descendre.



- ◆ Si les ballons de la montgolfière touchent un ennemi, l'un d'entre eux éclatera. Si tous les ballons éclatent ou si vos watts tombent à zéro, la partie se termine.



Chibi-skateboard

Branchez votre prise sur les panneaux d'accélération pour reprendre de la vitesse à mesure que vous progressez dans le stage. Vous pouvez sauter en appuyant sur **A**.



- ◆ Si votre skateboard s'arrête, si vous chutez ou si vos watts tombent à zéro, la partie se termine.



Chibi-submersible

Déplacez-vous en utilisant **○** et appuyez sur **⊗** pour lancer votre prise vers le haut. Vous pouvez récupérer certaines mines en vous branchant sur leur prise, puis les utiliser comme torpilles en appuyant sur **Ⓐ**.



- ◆ Si vos watts tombent à zéro, la partie se termine.



Chibi-planche

Vous avancez automatiquement vers l'arrivée. Vous pouvez incliner **○** vers le haut ou vers le bas pour changer de couloir, mais assurez-vous d'éviter les obstacles ! Ramassez les rallonges vertes pour regagner des watts et les rallonges rouges pour accélérer. Et si vous appuyez sur **Ⓐ** au bon moment sur les tremplins, vous pouvez sauter beaucoup plus loin !



- ◆ Si vous ne parvenez pas à franchir un tremplin et que votre prise se débranche, ou si vos watts tombent à zéro, la partie se termine.



C'est la roue des voyages qui détermine quel stage vous allez explorer ensuite.

Roue standard

Appuyez sur **(A)** pour faire tourner la roue, puis appuyez à nouveau sur **(A)** pour l'arrêter.



- ◆ Le nombre d'essais dont vous disposez dépend de l'OVNI que vous avez touché à la fin du stage précédent. Toucher l'OVNI argenté vous donne droit à un essai supplémentaire, et l'OVNI doré à deux essais supplémentaires.

Une fois que vous avez battu le boss d'un monde, vous pouvez librement vous rendre dans chacun des stages de ce monde.

Achat de cases

Appuyez sur  avant de faire tourner la roue pour accéder à l'écran d'achat de cases.



Pourquoi acheter des cases ?

Vous pouvez dépenser des monis pour acquérir des cases avec un chiffre donné à placer temporairement sur la roue. Cela augmentera vos chances d'obtenir le résultat nécessaire pour visiter le stage qui vous intéresse.

Roue des boss

La roue des boss devient disponible une fois que vous avez terminé les six stages d'un monde.



- ◆ Vous pouvez acheter des cases spéciales permettant d'affronter un boss affaibli.



Utiliser un amiibo Chibi-Robo permet notamment de se transformer en Super Chibi-Robo et d'obtenir des figurines dans le distributeur de Chibi-capsules.



amiibo Chibi-Robo

Lier un amiibo Chibi-Robo à votre exemplaire du jeu vous permet d'avoir accès à diverses fonctions. Pour lier un amiibo, appliquez l'une des méthodes suivantes :

- À l'écran de choix du fichier, touchez le panneau MENU amiibo après avoir choisi un fichier de sauvegarde.
- En jeu, parlez à Telly dans la Chibi-station.

Important

Les données de jeu sauvegardées sur un amiibo Chibi-Robo par ce jeu ne pourront être lues ou modifiées qu'avec l'exemplaire du jeu auquel l'amiibo est lié.

- ◆ Les données de jeu sauvegardées sur l'amiibo Chibi-Robo seront effacées si vous le liez à un autre logiciel.

Prédictions de Zolpi

Sélectionnez un fichier de sauvegarde à l'écran de choix du fichier, puis touchez .

Tenez ensuite votre amiibo Chibi-Robo sur la zone NFC pour obtenir une prédiction.

- ◆ Vous ne pouvez obtenir qu'une prédiction par jour pour chacun des fichiers de sauvegarde.

Distributeur de Chibi-capsules

Touchez  dans la Chibi-station, puis tenez un amiibo sur la zone NFC pour faire apparaître le distributeur de Chibi-capsules. Le distributeur vous permet d'obtenir des figurines en échange de monis.



Super Chibi-Robo

Pour que Chibi-Robo se transforme en Super Chibi-Robo, touchez  dans un stage, puis tenez un amiibo Chibi-Robo sur la zone NFC. Super Chibi-Robo est plus rapide que Chibi-Robo, et sa batterie a une capacité doublée.

- ◆ Vous ne pouvez vous transformer en Super Chibi-Robo qu'un certain nombre de fois chaque jour.

Amélioration de l'amiibo

Le score obtenu lorsque vous terminez des stages peut être écrit sur un amiibo Chibi-Robo. Accumulez de plus en plus de points pour faire augmenter le niveau de l'amiibo.

Avantages

Améliorer le niveau de votre amiibo Chibi-Robo vous permet d'obtenir des figurines plus rares dans le distributeur de Chibi-caspules et de bénéficier de plus de transformations en Super Chibi-Robo chaque jour.



Autres amiibo

Dans la Chibi-station, touchez  , puis tenez votre amiibo sur la zone NFC pour obtenir des monis.

- ◆ Les autres amiibo n'ont pas besoin d'être liés à votre exemplaire du jeu.
- ◆ Chaque amiibo ne peut être utilisé qu'une fois par jour pour obtenir des monis.
- ◆ Scanner certains amiibo (autres qu'un amiibo Chibi-Robo) permet d'ajouter des figurines dans le distributeur de Chibi-capsules.



Vous pouvez partager diverses images du jeu avec d'autres joueurs en les publiant sur Miiverse :

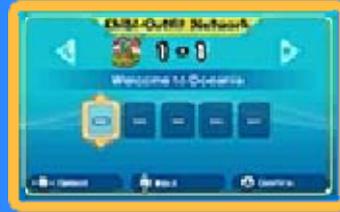
- les photos des scènes créées avec vos figurines ;
- les photos prises lorsque vous trouvez des friandises ;
- les photos des identifiants de tenue incomplets qui vous sont révélés.

Identifiants de tenue

Un identifiant de tenue à cinq chiffres est associé à la plupart des stages du jeu. Récupérez les chiffres publiés par d'autres joueurs sur Miiverse pour reconstituer chaque identifiant et entrez-le dans le Chibi-PC. Si vous avez saisi un identifiant valide, vous recevrez à coup sûr une tenue la prochaine fois que vous sauverez l'extraterrestre égaré de ce stage.

Publier un chiffre

Quand vous obtenez une tenue en jeu, l'un des cinq chiffres de son identifiant vous est révélé. Vous pouvez alors le publier sur Miiverse.



Les joueurs qui désirent collectionner toutes les tenues pourront ainsi trouver les chiffres d'identifiants de tenue dont ils ont besoin sur Miiverse.

- ◆ Si vous entrez un identifiant complet pour obtenir une tenue, aucun chiffre ne sera révélé lorsque vous la recevrez.

Saisir un identifiant

Si vous avez reconstitué un identifiant de tenue à partir des chiffres publiés sur Miiverse, entrez-le dans le Chibi-PC et retournez dans le stage correspondant pour obtenir une tenue à coup sûr.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com