

Chibi-Robo!™ Zip Lash

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Über amiibo

3 Informationsaustausch

4 Online-Funktionen

5 Altersbeschränkungen

Vor dem Spiel

6 Über dieses Spiel

7 Spielstart

8 Daten speichern und löschen

Steuerung

9 Grundlegende Steuerung

10 Einsatz des Chibi-Steckers

So wird gespielt

11 Chibi-Haus

12 Stufen bezwingen

13 Spielbildschirm in Stufen

14 Items und Spielelemente

15 Freunde und Helfer

16 Chibi-Robo flott unterwegs

17 Stufenauswahl

amiibo-Features

18 Einsatz von amiibo

Online-Funktionen

19 Miiverse

Serviceinformationen

20 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.
- ◆ Diese Software enthält Abbildungen realer Snacks von Drittanbietern. Die Verwendung von Bezügen zum wirklichen Leben soll der Auflockerung des Spielgeschehens dienen. Nintendo hat keinerlei Zahlungen von Drittanbietern im Gegenzug für die Darstellung der Snacks erhalten.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der

Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

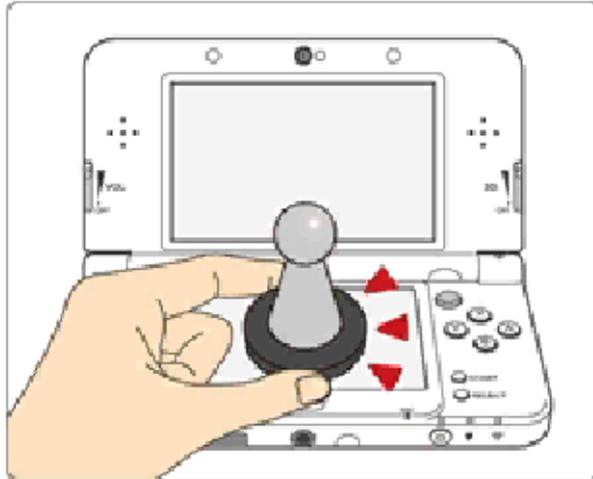
© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Verwendete Musik

- Pjotr Iljitsch Tschaikowsky, Marsch der Zinnsoldaten (aus „Der Nussknacker“)

CTR-P-BXLP-00



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS-/3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Berühre hierfür im HOME-Menü

 und rufe dann die amiibo-Einstellungen auf.

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, eine Verbindung mit dem Internet herzustellen und Inhalte im Miiverse™ zu posten. Weitere Informationen findest du im Abschnitt „Miiverse“ (siehe S. 19).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine

Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig

unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Miiverse
Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.



In diesem 2D-Hüpfspiel schlüpfst du ins Gehäuse von Chibi-Robo, einem 10 cm großen Robo-Helferlein, und vereitelst einen gemeinen Angriff aus dem All. Die gierigen Gyorianer haben ihr Zyklopenauge auf die Ressourcen der Erde geworfen, und allein Chibi-Robo samt treuem Gefährten Telly können die glibberigen Eindringlinge zurück auf ihre Heimatwelt schicken. Also los, hilf Chibi-Robo auf seinem Abenteuer quer durch alle Kontinente!





Speicherdateien

Wähle eine Speicherdatei und anschließend SPIELEN [PLAY], um loszulegen.



Menüsteuerung

Auswählen  oder 

Bestätigen 

Abbruch 

- ◆ In vielen Menüs lassen sich Optionen auch durch Berühren des Touchscreens anwählen.

Dein Roboskop

Du kannst dir einmal am Tag pro Speicherdatei ein spezielles Robo-Horoskop mitteilen lassen. Wähle dazu einfach die gewünschte Datei, berühre dann  und scanne dann dein Chibi-Robo-amiibo.

- ◆ **Achtung:**  erscheint, wenn ein Chibi-Robo-amiibo im amiibo-Menü (siehe S. 18) mit deinem Exemplar des Spiels verknüpft wurde.





Daten speichern

Dein Spielfortschritt wird zu bestimmten Zeiten automatisch gespeichert, etwa beim Abschluss einer Stufe oder beim manuellen Beenden der Partie.



Figurenfotos speichern



Fotos aus dem Chibi-Fotopod (siehe S. 11) werden als JPEG-Dateien im DCIM-Ordner der SD Card gespeichert.



Daten löschen

Um eine Speicherdatei zu löschen, wähle die gewünschte Datei in der Speicherdateien-Auswahl aus und wähle auf dem folgenden Bildschirm LÖSCHEN aus.

- ◆ **Gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden. Bitte lösche Speicherdateien nur, wenn du dir wirklich sicher bist.**

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/ SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!





Bewegen



⊙ (links/rechts)



Ducken



⊙ (unten)



Springen



Drücke **Ⓐ** zum Springen. Auf viele Gegner kannst du einfach drauhüpfen, ohne dir wehzutun.

- ◆ Landest du auf einem Gegner, Trampolin etc., kannst du durch Drücken von **Ⓐ** gleich noch höher hüpfen!



Rollen



Drücke **Ⓡ**, um blitzschnell in Chibi-Robos Blickrichtung zu rollen.



Untersuchen



Steht Chibi-Robo vor bestimmten Objekten, kannst du diese durch Drücken von **Ⓐ** untersuchen.



Steckerschloss aufsperrn

Bestimmte Türen,
Luken und
Mechanismen sind
mit



Steckerschlossern
versehen. Um so ein Schloss zu
öffnen, stelle dich davor, drücke
Ⓐ und neige im Anschluss das
System wie auf dem
Spielbildschirm gezeigt nach
rechts.

Während der Verwendung
dieser Software ist es eventuell
notwendig, dass das
Nintendo 3DS-System bewegt
werden muss. Stelle vor dem
Spielen sicher, dass du
ausreichend Platz hast und
halte das System zu jeder Zeit
fest in beiden Händen.
Vermeide es, das System mit
übermäßigem Schwung zu
bewegen, da dies zu
Verletzungen, Beschädigungen
am Produkt oder
Beschädigung an Objekten in
deiner Umgebung führen kann.



Chibi-Robos Stecker ist so vielseitig wie praktisch: Ob Angriff, Akrobatik oder Angeln nach Items (siehe S. 14) - alles ist möglich! Du kannst ihn auf zweierlei Arten einsetzen: Schnellwurf und Power-Wurf.

Schnellwurf

Drücke ⊗, um den Stecker rasch hervorschnellen zu lassen. Er fliegt dabei seitlich in Chibi-Robos Blickrichtung. Schnellwürfe lassen sich auch schräg nach oben ausführen - halte dazu einfach ◎ in die entsprechende Richtung, ehe du ⊗ loslässt.



Roto-Sprung

Halte ⊗ gedrückt, um das Kabel wie ein Lasso zu schwingen. Führst du diesen Trick im Sprung aus, schwebt Chibi-Robo ein paar Sekunden in der Luft, statt zu fallen.





Power-Wurf

Dieser Wurf zerlegt selbst massive Riesenblöcke! Halte **Y** gedrückt, um Wurfkraft



aufzubauen, und lass den Knopf dann los. Nach kurzem Aufladen kannst du mit dem Wurf sogar ganz präzise zielen! Daher zählt sich ein gutes Auge aus: Ob du mit deinem Power-Wurf sogar Sachen über Eck treffen kannst?

Aktionen beim Halten von **Y**

Schnell zielen



Genau zielen



Wurf abbrechen





Stecken und Stöpseln

Chibi-Robo kann seinen Stecker nicht nur in Steckdosen versenken: Auch in orangefarbenen



oder hellblauen Feldern findet das gute Stück Halt. Ist der Stecker erst einmal fest verankert, kannst du durch Drücken von **(A)** oder **(X)** diverse Aktionen ausführen.

- ◆ Drücke **(B)**, um einen verankerten Stecker wieder zu lösen.



Steckersprung

Steckt Chibi-Robos Stecker in einem seitlich ausgerichteten orangefarbenen



Feld, dann drücke **(A)** oder **(X)**, um Chibi-Robo im Nu auf die entsprechende Plattform zu katapultieren.

Steckerschwung

Ist dein Stecker in einem orangefarbenen Feld an der Decke verhakt, kannst du dich durch Drücken von Ⓐ oder ⊗ aufschwingen und an deinem Kabel baumeln. Nutze nun Ⓞ, um dich vor- und zurückzuschwingen. Wenn du im rechten Moment Ⓐ oder ⊗ drückst, führst du einen weiten Sprung aus!



- ◆ Verwende im Hängen Ⓞ (oben/ unten), um die Kabellänge zu verändern.

Sachen tragen

Bestimmte Dinge kannst du mit dir herumtragen: Ist ein Objekt mit einer Steckdose versehen, dann kannst du es mithilfe deines Steckers hochheben. Um das Objekt zu werfen, führe einfach einen gewöhnlichen Wurf mit deinem Stecker aus.



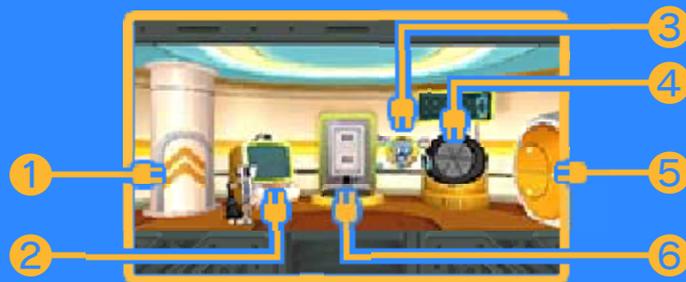
- ◆ Um ein getragenes Objekt behutsam abzusetzen, drücke Ⓑ.



In diesem geräumigen Raumschiff findest du Rast und kannst deine nächsten Schritte planen.

Eingangsgeschoss

Hier findest du allerlei Hilfen, die dir dein Abenteuer erleichtern. Bist du bereit und willst dich in die nächste Stufe wagen, dann wirf einfach deinen Stecker auf die Ausstiegsluke.



① Aufzug

Dieser Aufzug bringt dich ins Obergeschoss des Chibi-Hauses.

- ◆ Der Aufzug kann erst genutzt werden, nachdem du zum ersten Mal den Chibi-Automaten (siehe S. 18) in Betrieb genommen hast.

② Chibi-PC

An dieser Konsole kannst du unter anderem Nützliches aus dem Citrusoft-Warenlager ordern und Informationen zu den verschiedenen Stufen einsehen.

③ Telly



Chibi-Robos gesprächiger Genosse hilft dir, deine amiibo im Spiel einzusetzen.

④ Generator



Hier kannst du in Stufen gesammelten Müll (siehe S. 14) in Energie für das Chibi-Haus umwandeln.

So wichtig ist
Chibi-Haus-Energie!

Im Chibi-Haus wird kostbare Energie gespeichert. Geht Chibi-Robo mal der Saft aus, so füllt er damit wieder seine Reserven auf (siehe S. 12).

⑤ Ausstiegsluke



⑥ Steckdose



Versenkt Chibi-Robo seinen Stecker in dieser Steckdose, wird seine Energie wieder aufgefüllt.



Obergeschoss

Hier kannst du deine gesammelten Figuren (siehe S. 18) bewundern und fotografieren.

◆ Figuren erhältst du aus dem Chibi-Automaten.



① Figurensammlung

Deine Figurensammlung ist in zwei Regale aufgeteilt: Links findest du die Chibi-Figuren, rechts die speziellen Figuren.

② Figuren-Fotopod

Auf dieser Miniaturbühne kannst du Fotos von deinen Figuren machen. Zusätzlich kannst du dir hier auch gespeicherte Fotos anschauen und Fotos im Miiverse posten.



Stufen sind die Abschnitte deines Abenteuers, in denen du Chibi-Robo mit Grips und Geschick durch wilde Abenteuer steuerst. Besiege Gegner mit dem Chibi-Stecker und mache dir allerlei Hilfsmittel zunutze, um unbeschadet das Ziel zu erreichen.

Stufen-Elemente



Rücksetzpunkte



Um einen Rücksetzpunkt zu aktivieren, lauf einfach daran vorbei. Wenn die Fahne flattert, setzt du nach einem fatalen Fehltritt die Partie wieder ab jenem Punkt fort.



- ◆ Wenn du die Partie von einem Rücksetzpunkt aus fortsetzt, werden auch Kabellänge sowie gewisse Items auf den entsprechenden Stand zurückgesetzt.

Ziel-UFOs

Am Ende der meisten Stufen erscheinen drei UFOs. Um die Stufe abzuschließen, musst du eines davon mit deinem Stecker treffen.



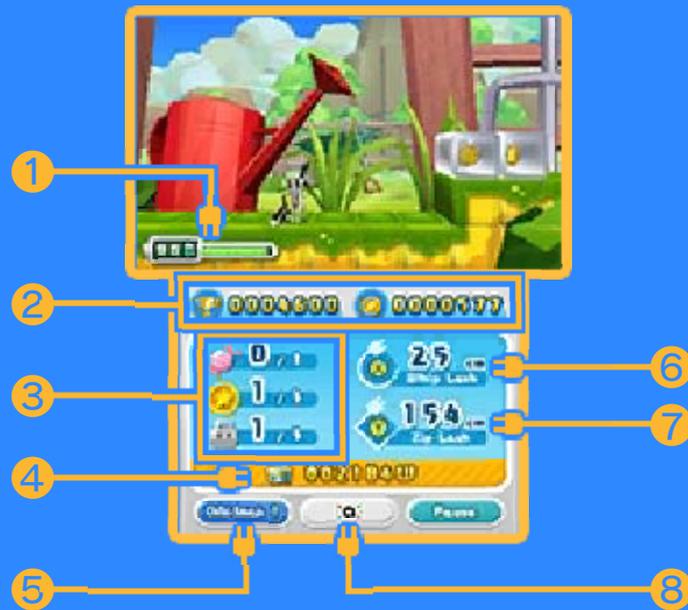
- ◆ Gold- und Silber-UFO machen sich nach einer bestimmten Zeit aus dem Staub.
- ◆ Je nach getroffener UFO erhältst du unterschiedlich viele Punkte sowie verschieden viele Versuche beim Reiseroulette (siehe S. 17).

Energie und Spielende

Chibi-Robos Energie leert sich langsam, aber stetig. Wird der Arme dazu auch noch von einem Gegner getroffen, verliert er gleich ein ganzes Stück Energie. Ist Chibi-Robos Energievorrat vollends aufgebraucht, heißt es „Game Over“ und die Partie ist zu Ende.

Solltest du zweimal in derselben Stufe auf der Strecke bleiben, kannst du die Stufe auch gegen einen bestimmten Betrag Chibs als geschafft erklären.





① Energie in Watt

Hier siehst du, wie viel Energie Chibi-Robo noch übrig hat.

② Punktzahl und Chibs (siehe S. 14)

③ Gesammeltes

 : Snacks (siehe S. 14)

 : Mega-Chib (siehe S. 14)

 : Chibi-Knipse (siehe S. 15)

④ Energie im Chibi-Haus

Hier siehst du, wie viel Energie zurzeit in den Speichern des Chibi-Hauses angesammelt ist.

⑤ Chibi-Smash

Berühre diese Schaltfläche, um den Chibi-Smash auszuführen - diese wichtige Attacke räumt alle Gegner auf dem Bildschirm weg.

- ◆ Diese Aktion steht nur zur Verfügung, wenn du ein besonders gutes Roboskop erhalten hast.

⑥ Reichweite Schnellwurf

⑦ Reichweite Power-Wurf

⑧ amiibo-Schaltfläche

Berühre diese Schaltfläche und scanne dann ein verknüpftes Chibi-Robo-amiibo, um Chibi-Robo kurzzeitig ganz besondere Kräfte zu verleihen.

- ◆  erscheint, wenn du im amiibo-Menü ein Chibi-Robo-amiibo (siehe S. 18) mit deinem Exemplar dieser Software verknüpft hast.

Pausenmenü

Drücke **START** oder berühre **PAUSE** auf dem Touchscreen, um das Pausenmenü zu öffnen. Hier kannst du die Stufe verlassen, Outfits anlegen und mehr.



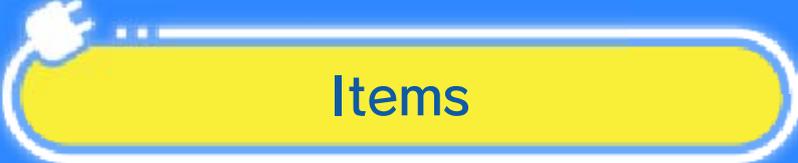
So erhältst du Outfits

Rette gestrandete Baby-Aliens (siehe S. 15), dann erhältst du als Belohnung neue Kostüme. Viel Spaß beim Verkleiden!

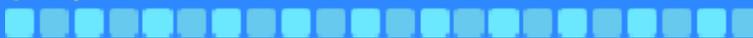


- ◆ Outfits sind reiner Schmuck und ändern Chibi-Robos Spielverhalten in keiner Weise.



Items

Rote Kugel



Verlängert die Reichweite von Chibi-Robos Schnell- und Power-Würfen.



Blaue Kugel



Verlängert die Reichweite von Chibi-Robos Power-Wurf.



Gelbe Kugel



Verlängert die Reichweite von Chibi-Robos Power-Wurf für begrenzte Zeit auf ganze 300 cm.



Chibs



Chibs fungieren als Geld in Chibi-Robos Welt. Chibs gibt es in drei Größen: Mini () , mittel () und Mega () .

Schatztruhe

Diese Behältnisse bergen zahlreiche Kostbarkeiten. Ob du sie alle finden kannst?



Chibi-Batterie

Kleine Chibi-Batterien laden Chibi-Robos Energiereserven um bis zu 200 Watt auf, große Chibi-Batterien sogar um bis zu 500 Watt!



Müll

Sammle Müll auf, indem du Chibi-Robo genau davorstellst und  drückst. Nach deiner Rückkehr ins Chibi-Haus kannst du gesammelten Müll am Generator in wertvolle Energie umwandeln.



- ◆ Ganz besondere Gegner hinterlassen nach ihrem Abschied wertvolle Trümmerteile. Um diese aufzusammeln, berühre sie oder tritt sie mit deinem Stecker.



Behälterblock

Verankere deinen Stecker in der Klappe und zieh ihn wieder raus, um den Inhalt dieser Blöcke freizulegen.



Steckdose

Stelle Chibi-Robo vor diese Energiespender und drücke **A**, um seine Energie aufzufüllen.



- ◆ Die Energie stammt aus dem Chibi-Haus!

Verkaufsautomat

Hier kannst du in vielen Stufen nützliche Gegenstände kaufen. Weiter unten findest du mehr Informationen zu diesen Artikeln.



- ◆ Die Artikel aus dem Automaten sind selbstauslösend und verschwinden nach einmaligem Gebrauch.

Ersatz- batterie

Ein Energie-
Notpflaster für
unterwegs: Füllt
Chibi-Robos
Energie um die
Hälfte auf, wenn
diese völlig
erschöpft ist.

Ret- tungs- düse

Ein Gastank, der
Chibi-Robo bei
einem Sturz ins
Leere wieder
zurück nach oben
befördert.

- ◆ Die Düse
funktioniert nur
ein einziges Mal!
Sprich: Du hast
nur eine Chance,
dir festen Boden
zu suchen.
Nutze sie gut!



 **Chibi-Knirpse**

Diese Robo-Racker spielen für ihr Leben gern Verstecken und Haschmich. Schnapp sie dir durch Drücken von **(A)** - wenn du kannst!

**So krallst du dir die Knirpse!**

Roll dich gegen sie oder springe Knirpse in der Luft an, dann sind sie kurz benommen und du kannst sie dir schnappen.

- ◆ Triffst du einen Chibi-Knirps aus Versehen mit deinem Stecker, löst er sich in Wohlgefallen auf.

 **Spielzeuge**

Diese Wesen verbergen sich hinter Spielzeugtoren () . Bring ihnen die gewünschten Produkte und lass dich überraschen.





Gestrandete Baby-Aliens

Diese kleinen Ausreißer tummeln sich in bereits gelösten Stufen. Bring sie wohlbehalten zum Rettungs-UFO und lass dich mit Chibs, Outfits und mehr belohnen!



So rettest du Baby-Aliens

1. Triff sie mit deinem Stecker, damit sie sich an dich klemmen.
2. Finde eine Alien-Abholstätte (siehe Abbildung) und schwinde deinen Stecker über dem Kopf.
3. Erscheint das Rettungs-UFO, so wirf einfach mit dem Alien darauf. Rettung erfolgreich!



- Das erhaltene Belohnungs-Outfit ist von Stufe zu Stufe verschieden.
- Hast du eine gültige Outfit-Kennziffer eingegeben (siehe S. 19), so schenkt dir das Rettungs-UFO das Outfit auf jeden Fall.





Chibi-Ballons

Die Ballons bewegen sich ganz von selbst fort und steigen automatisch nach oben. Du brauchst bloß **○** zu verwenden, um mit Chibi-Robo zu schwingen, die Ballons zu bremsen oder sinken zu lassen.



- ◆ Treffen die Ballons auf einen Gegner, so platzt ein Ballon. Sind alle Ballons futsch oder geht Chibi-Robo die Energie aus, heißt es „Game Over“.



Chibi-Skateboard

Triff mit deinem Stecker bei der wilden Fahrt durch die Stufe Felder, die dich beschleunigen.



Drücke **Ⓐ**, um zu springen.

- ◆ Wenn das Skateboard zum Stehen kommt, Chibi-Robo in einen Abgrund purzelt oder seinen letzten Tropfen Energie einbüßt, heißt es „Game Over“.

Chibi-U-Boot

Steuere das U-Boot mit  und lass durch Drücken von  deinen Stecker nach oben



aufsteigen. Wenn du blaue Minen und Tintenfische an ihren Steckdosen erwischst, kannst du sie anschließend als Torpedos abfeuern.

- ◆ Aber wenn dir die Energie ausgeht, heißt es wieder mal „Game Over“.

Chibi-Wakeboard

Auf diesem flotten Wasserflitzer kannst du dich mithilfe von  nach oben und unten bewegen, um allerhand Gemeinheiten auszuweichen. Lade deine Reserven auf, indem du dir grüne Energiekugeln schnappst, und lege mit roten Kugeln einen ordentlichen Zahn zu. Wenn du durch Drücken von  im richtigen Moment von Rampen abspringst, legst du einen gewaltigen Flug hin.



- ◆ Bleibst du irgendwo hängen und dein Stecker löst sich vom Boot, heißt es auch hier „Game Over“.



Welche Stufe du als Nächstes spielst, entscheidet sich im Reiseroulette.

Standard-Reiseroulette

Dreh das Rad durch Drücken von Ⓐ, und drücke dann Ⓐ zum Anhalten.



- ◆ Die Anzahl Drehversuche hängt davon ab, welches UFO du am Ende der letzten Stufe getroffen hast. Für das Silber-UFO erhältst du einen Extraversuch, für das Gold-UFO sogar zwei.

Hast du den Boss einer Welt besiegt, darfst du die Stufen der entsprechenden Welt frei anwählen.

Felder-Shop

Drückst du vor dem Drehen auf ⊗, gelangst du zum Felder-Shop.



Roulettefelder kaufen

Würdest du gerne eine bestimmte Ziffer auf dem Roulette treffen, so kannst du in diesem Shop mit Chibs entsprechende Felder kaufen. So hast du bessere Chancen, die gewünschte Zahl zu erdrehen - doch danach geht das erstandene Feld verloren.

Boss-Reiseroulette

Dieses Roulette erscheint, sobald du alle sechs Stufen einer Welt abgeschlossen hast.



- ◆ Im Felder-Shop kannst du besondere Felder erstellen, die den Boss im Kampf schwächen. Du musst sie dazu nur eben treffen!



Mit einem Chibi-Robo-amiibo kannst du Chibi-Robo irre Kräfte verleihen und Figuren ergattern.



Chibi-Robo-amiibo

Verknüpfst du ein Chibi-Robo-amiibo mit deinem Exemplar des Spiels, erhältst du Zugriff auf diverse Extras. Dies klappt auf folgende Arten:

- Wähle in der Dateiauswahl eine Speicherdatei aus und wähle anschließend amiibo-MENÜ.
- Begib dich ins Chibi-Haus und sprich dort mit Telly.

Ganz wichtig!

Die auf einem verknüpften Chibi-Robo-amiibo gespeicherten Spieldaten können nur von dem jeweils verknüpften Exemplar des Spiels ausgelesen werden!

- ◆ Wird das Chibi-Robo-amiibo mit einer anderen Software verknüpft, so gehen die darauf gespeicherten Spieldaten verloren!

Dein Roboskop

Wähle in der Dateiauswahl eine Speicherdatei aus und berühre dann . Nun musst du nur dein Chibi-Robo-amiibo scannen, um deine tägliche Weissagung zu erhalten.

- ◆ Pro Tag und Speicherdatei kannst du lediglich ein einziges Roboskop erhalten.

Chibi-Automat

Begib dich ins Chibi-Haus und berühre . Scanne anschließend ein amiibo, damit der Chibi-Automat erscheint. Hier kannst du Chibs ausgeben und Figuren ergattern.



Volle Kraft!

Lust auf volle Chibi-Power? Dann berühre in einer Stufe  und scanne ein Chibi-Robo-amiibo. So wird Chibi-Robo blitzschnell und seine Energiereserven erhöhen sich auf gewaltige 2000 Watt!

- ◆ Diese Funktion ist auf eine bestimmte Anzahl Einsätze pro Tag beschränkt.

Rang-Karriere!

Bei Abschluss einer Stufe können deine Punkte auf deinem Chibi-Robo-amiibo verbucht werden. Sammle eifrig Punkte, um damit den Rang deines Chibi-Robo-amiibo zu erhöhen.

Ränge? Und was bringt das?

Je höher dein Rang, desto großzügiger der Chibi-Automat. Und dazu darfst du dich auch öfter pro Tag in Super-Chibi-Robo verwandeln!

Andere amiibo

Begib dich ins Chibi-Haus und berühre . Scanne anschließend ein amiibo, um Chibs zu erhalten.

- ◆ Andere amiibo müssen nicht mit dieser Software verknüpft werden.
- ◆ Jedes amiibo kann einmal pro Tag eingesetzt werden, um Chibs zu erhalten.
- ◆ Durch das Scannen bestimmter amiibo und des Chibi-Robo-amiibo selbst wird der Chibi-Automat mit neuen Figuren ausgestattet.



Du kannst folgende Bilddateien im Miiverse mit anderen Spielern teilen:

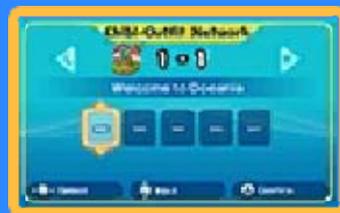
- Fotos von Figuren
- Fotos von Snack-Fundmomenten
- Fotos von Teilen einer Outfit-Kennziffer

Outfit-Kennziffern

Vielen Stufen ist eine fünfstellige Outfit-Kennziffer zugeordnet. Sammle alle Ziffern, die andere im Miiverse gepostet haben, und gib dann die vollständige Ziffer am Chibi-PC ein. Rettest du danach das richtige gestrandete Alien, so ist das Outfit in jedem Falle dein.

Posten von Stellen einer Outfit-Kennziffer

Erhältst du im Spiel ein Outfit, so erfährst du eine Stelle der dazugehörigen Outfit-Kennziffer (fünf insgesamt). Diese kannst du anschließend im Miiverse posten.



Stellen von Outfit-Kennziffern helfen anderen Spielern dabei, Outfits zu sammeln.

- ◆ Erhältst du ein Outfit durch Eingabe einer Kennziffer am Chibi-PC, so erfährst du keine Stelle der Outfit-Kennziffer.

Einsatz von Outfit-Kennziffern

Setze die Kennziffer aus den Stellen zusammen, die du im Miiverse erfahren hast, und gib die korrekte Ziffer am Chibi-PC ein. Hast du alles richtig gemacht, kannst du auf jeden Fall das Outfit der entsprechenden Stufe finden.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com