

BYE-BYE BOXBOY!™

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

5 Über amiibo

Vorbereitung

6 Daten speichern/löschen

Spielinhalt

7 Level

8 Weltenauswahl

9 Shop

Serviceinformationen

10 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst. Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen

Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht

für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unbrauchbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-N-KCKP-00

2 Informationsaustausch

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte Folgendes:
 - Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
 - Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
 - Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte,

die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.

- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

3 Online-Funktionen

Diese Software ermöglicht es dir, mit anderen Spielern im Miiverse™ sowie in anderen sozialen Netzwerken Bildschirmfotos und Erfahrungen zu teilen (siehe S. 7).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung

möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

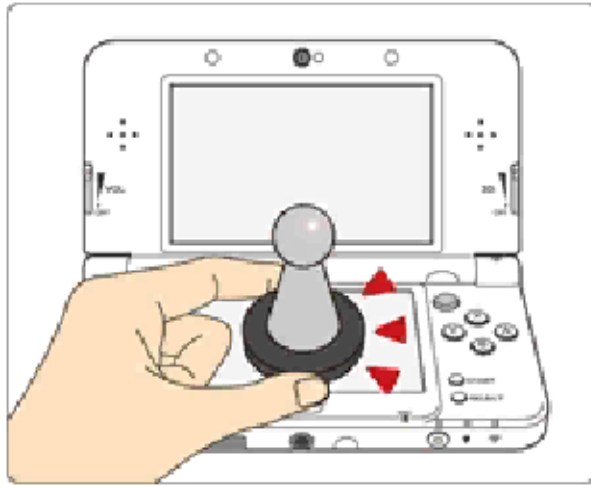
- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

4 Altersbeschränkungen

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.


- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Internetbrowser
Sperrt die Nutzung des Nintendo 3DS-Bildertransfers (siehe S. 7).
- Miiverse
Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.

5 Über amiibo



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS- oder New Nintendo 3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:
<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt.

Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Es steht ein Speicherplatz zur Verfügung. Dein Spielfortschritt wird automatisch gespeichert, sobald du einen Level abschließt oder den Shop verlässt.

Daten löschen

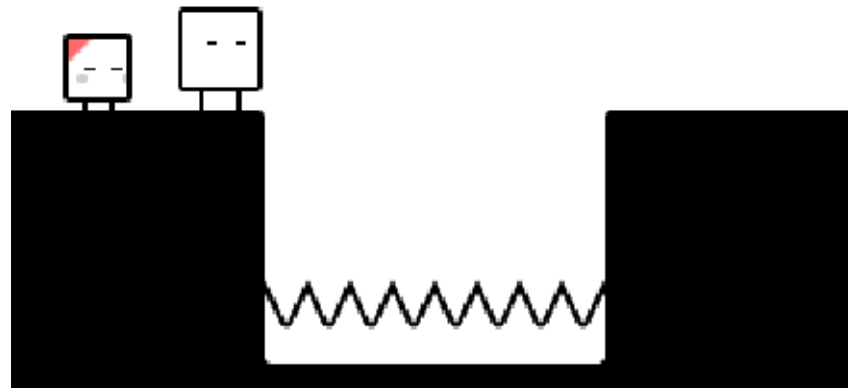
Starte das Spiel und drücke nach dem Verschwinden des Nintendo 3DS-Logos, aber noch vor Einblendung des Titelbildschirms, gleichzeitig **A**, **B**, **X** und **Y**. Halte die Knöpfe so lange gedrückt, bis du gefragt wirst, ob du deine Speicherdaten löschen möchtest.

◆ **Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.**

Daten übertragen

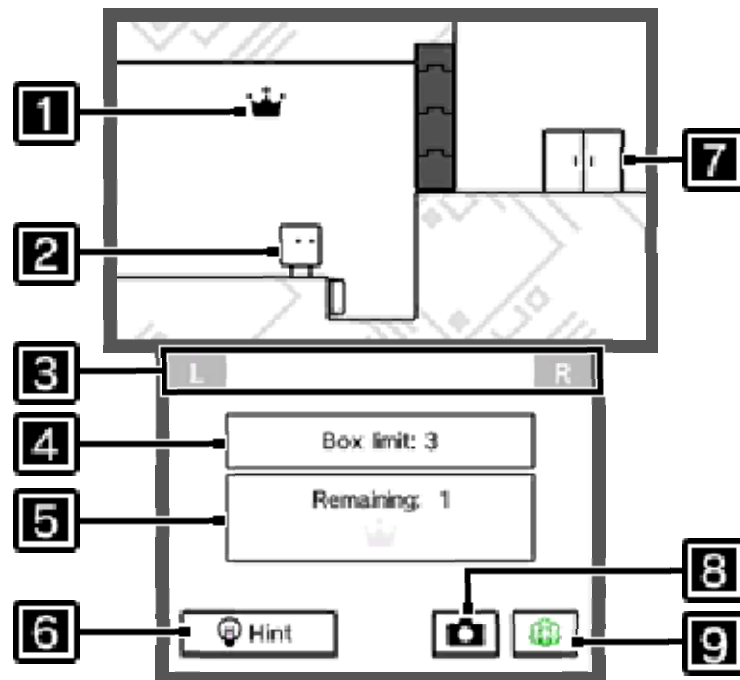
Falls du bereits Kostüme in BOXBOY!™ und BOXBOXBOY!™ erhalten hast, kannst du diese in dieses Spiel übertragen, sofern sich die Speicherdaten der betreffenden Spiele noch auf deinem System befinden. Die Kostüme erscheinen dann im Shop (siehe S. 9).

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Nintendo 3DS-Karte/SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!




7 Level

Ziel des Spiels ist, Qbby zur Zieltür zu führen. Wähle im Pausenmenü STEUERUNG oder BLOCK-TECHNIKEN, um dich mit dem Spiel vertraut zu machen.



1 Krone

Berühre eine Krone, um sie einzusammeln. Erreicht die unter „Vorgabe“ angezeigte Anzahl an Blöcken den Wert null, verändern sich die Kronen zu  und lassen sich nicht mehr einsammeln.

2 Qbby


3 Neuer Versuch

Drücke gleichzeitig **L**+**R**, um einen Abschnitt innerhalb eines Levels neu beginnen.

4 Blöcke

Anzahl der Blöcke, die Qbby erzeugen kann.



5 Vorgabe/gesammelte Kronen

Anzahl der Blöcke, die noch erzeugt werden können, bevor Kronen innerhalb des Levels ausgeblendet werden. Für bereits eingesammelte Kronen erscheint . Hast du alle Kronen eines Levels eingesammelt, erhältst du nach Abschluss des Levels eine perfekte Punktzahl.

6 Hinweis

Dieses Symbol ist in Abschnitten anwählbar, in denen du nur mit Hilfe von Blöcken weiterkommst. Hinweise können gegen Spielmünzen eingetauscht werden. Du kannst Spielmünzen sammeln, indem du dein Nintendo 3DS-System bei dir trägst.

7 Zieltür

Drücke vor einer Tür  oder , um den Level abzuschließen.

8 Nintendo 3DS-Bildertransfer

Berühre diese Schaltfläche, um ein Bildschirmfoto in sozialen Netzwerken zu posten. Weitere Informationen findest du in der Anwendung Nintendo 3DS-Bildertransfer unter „Über diese Software“.

9 Miiverse

Berühre dieses Symbol, um das Miiverse aufzurufen. Dort kannst du deine Bildschirmfotos posten, Spielerfahrungen teilen und Beiträge anderer Spieler ansehen.

Pausenmenü

Drücke , um das Pausenmenü aufzurufen.

👑 Neustart

Starte den aktuellen Level erneut. Bereits gesammelte Kronen innerhalb des Levels gehen verloren.

👑 Oberwelt

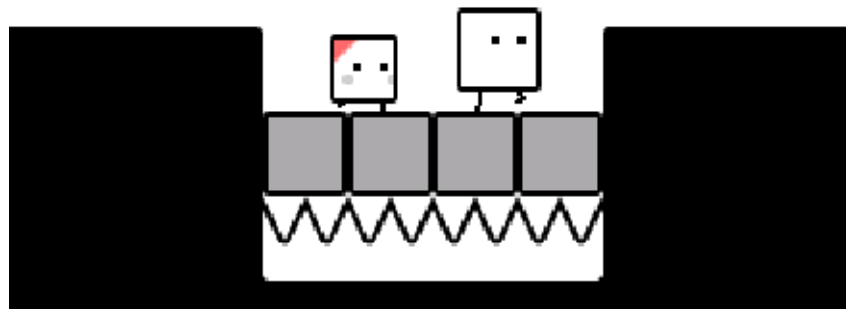
Kehre zum Kartenbildschirm zurück (siehe S. 8).

👑 Steuerung

Sieh dir an, wie sich Qbby steuern lässt.

👑 Block-Techniken

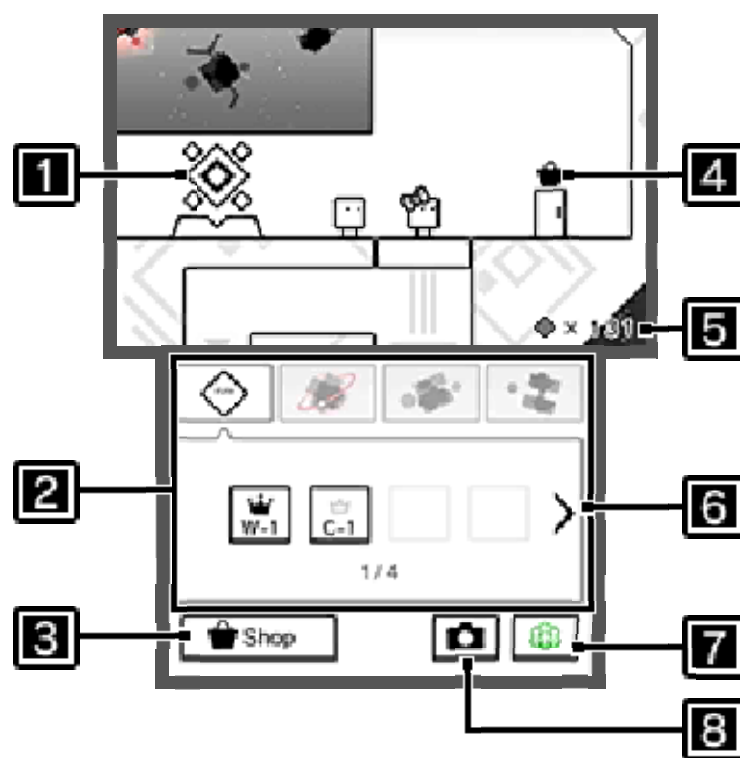
Erfahre Hilfreiches über den Umgang mit Blöcken.



8 Weltenauswahl

Aktionen auf dem oberen Bildschirm können mit Hilfe der Steuerelemente ausgeführt werden, Handlungen auf dem unteren Bildschirm erfolgen direkt über den Touchscreen. Drücke **A** oder **+** vor einer Tür, um sie zu öffnen.

Blockschiff



1 Monitor für die Planetenauswahl

Wähle den Planeten, auf dem du landen möchtest, um dich anschließend auf dessen Oberwelt wiederzufinden. Schließt du Welten erfolgreich ab, werden weitere verfügbar.

2 Zu einer Welttür springen

Springe direkt zu einer Welt, um dort einen Level auszuwählen. Berühre die Symbole oben, um zwischen Planeten zu wechseln.

👑: Alle Level geschafft

👑: Alle Level perfekt geschafft

3 Shop

Rufe den Shop auf (siehe S. 9).

4 Shop-Tür

Du kannst den Shop auch durch diese Tür betreten.

5 Marken

6 Seite wechseln

7 Miiverse (siehe S. 7)

8 Nintendo 3DS-Bildertransfer (siehe S. 7)

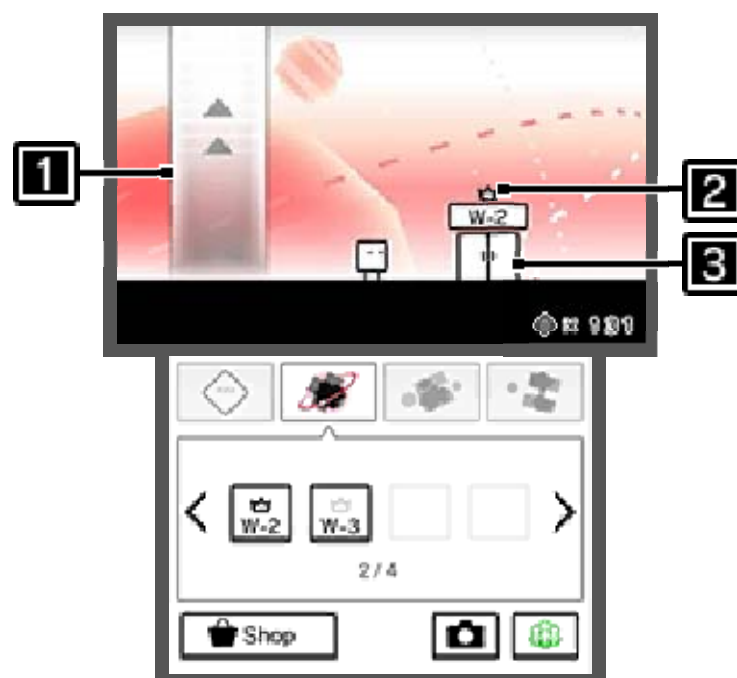
Bonusraum

Im Bonusraum des Blockschiffs erhältst du Zugang zu verschiedenen



Bonuswelten. Um sie abzuschließen, musst du die Zieltür unter bestimmten Voraussetzungen erreichen. Mit gesammelten Marken kannst du im Shop weitere Bonuswelten freischalten.

Oberwelt



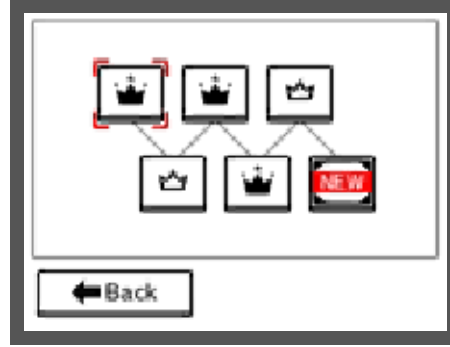
1 Rückkehr zum Blockschiff

Betritt diesen Bereich, um zum Blockschiff zurückzukehren.

2 Krone

3 Welttür

Betritt eine Welt und wähle einen Level.



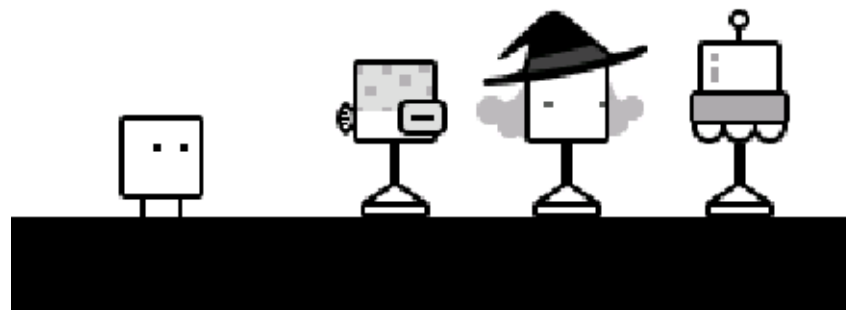
👑: Geschäft

👑: Perfekt geschafft



Schatztruhen

Im Verlauf des Spiels wirst du auf einige Schatztruhen stoßen. Stell dich vor sie und drücke **A** oder **+**, um sie zu öffnen und ihre Inhalte dem Shop hinzuzufügen.



Warensortiment

Im Shop kannst du im Austausch für Marken folgende Items erhalten:

Kostüme

Diese Kostüme kann Qbby tragen. Über dieses Menü kannst du auch Qbbys aktuelles Kostüm ändern.

- ◆ Falls du bereits Kostüme in BOXBOY! und BOXBOXBOY! erhalten hast, kannst du diese in dieses Spiel übertragen, sofern sich die Speicherdaten der betreffenden Spiele noch auf deinem System befinden.

Musik

Diese Musik kannst du während des Spiels hören. Bereits erhaltenen Musikstücken kannst du hier lauschen.

Aufgaben

Im Bonusraum kannst du dich an zusätzlichen Bonuswelten versuchen.

Comics

Comics mit Qbby und Co.

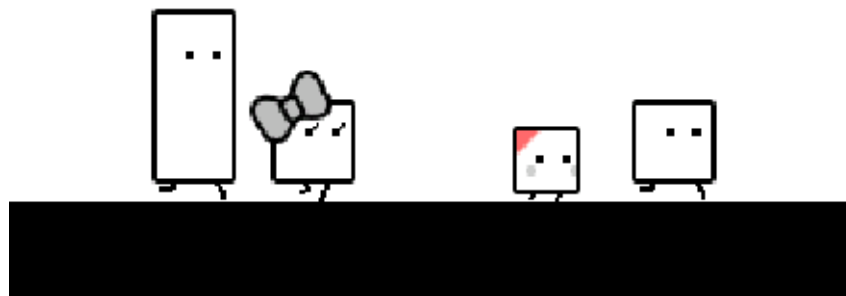
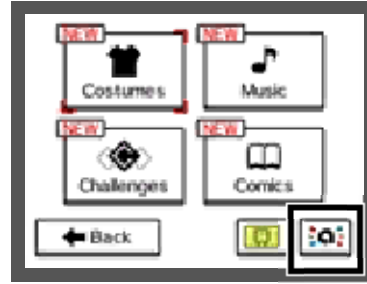


Marken sammeln

Schließt du einen Level ab, erhältst du Marken. Zusätzliche Marken gibt es, wenn du einen Level perfekt abschließt.

amiibo einlesen

Berührst du das amiibo-Symbol im Shop, kannst du amiibo wie Kirby oder König Dedede nutzen, um besondere Kostüme freizuschalten. Solltest du sowohl von BOXBOY! als auch von BOXBOXBOY! Speicherdaten auf deiner SD Card haben oder alle Level von BYE-BYE BOXBOY!, inklusive der Aufgaben, perfekt abschließen, schaltest du ein besonderes Kostüm frei und erhältst die Möglichkeit, die Farbe deines Bildschirms zu ändern.



10 Kontaktinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselctor

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com