

BRAVELY SECOND™

END LAYER

1 Informations importantes

Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Introduction

5 Commandes

6 Lancement

7 Écran-titre

8 Quitter l'aventure

Parcourir le monde

9 Carte du monde

10 Villes et donjons

11 Services en ville

Menu de la carte

12 Menu de la carte

13 Reconstruire la lune

14 Masticart

Menus

15 Affichage du menu

16 Menus (1)

17 Menus (2)

18 Menus (3)

19 Menus Tactiques (1)

20 Menus Tactiques (2)

21 Menus Tactiques (3)

Combats

22 Écran Combat

23 Combats

24 Actions

25 Techniques spéciales

26 Bravely Second

27 Autres astuces de combat

Envoyer des données

28 Envoyer/recevoir des profils

29 Envoyer des Ba'als

Connexion à d'autres

30 StreetPass

31 Multijoueur local

32 Interactions en ligne

33 Boissons SP

Informations de contact

34 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Sept langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, allemand, français, espagnol, italien, japonais et coréen. Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut.

Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/documents/

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.

Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante

ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-P-BSED-00

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
- n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
- n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
- n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour acheter des boissons SP, ajouter des amis, mettre à jour les profils de vos amis et le vôtre, et recevoir en jeu des profils d'invités, des Ba'als et d'autres données (p. 28, 29, 32 et 33).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
- ◆ Pour utiliser Miiverse, vous devez avoir démarré Miiverse au moins une fois et effectué le paramétrage initial.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon

quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier

personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.

- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.
- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.


- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de boissons SP (p. 33).
- Interactions en ligne
Restreint l'ajout d'amis ainsi que la mise à jour des données via Internet (p. 32).
- StreetPass
Restreint la distribution de profils (p. 30) via StreetPass.
- Ajout d'amis
Restreint l'ajout d'amis (p. 31) via le mode sans fil local.

Commandes sur la carte du monde/en ville

Se déplacer	○
Entrer ou sortir d'une zone/Examiner/Parler	Ⓐ/Ⓛ
Discussion	Ⓨ
Ignorer les discussions	Ⓑ
Accélérer le texte	+ / Ⓐ / Ⓛ
Défilement automatique des événements	Ⓨ
Ignorer les évènements	ⓧ
Afficher le menu	ⓧ / START / SELECT
Afficher le menu du bouton R	Ⓡ
Afficher le menu de la carte	+

Autres commandes

Sélectionner	+
Valider	+ / Ⓐ
Annuler/Retour	+ / Ⓑ
Questions à Agnès (depuis le menu)	Ⓛ

Ouvrir le menu SP (depuis le menu)	R
Changer de personnage (dans certains menus)	L/R
Changer de menu ou d'affichage (dans certains menus et dans les armureries)	Gauche/ droite sur 

Commandes de reconstruction de Moonhold (p. 13)









Mettre à jour les données StreetPass.	L
Zoom avant/arrière	X
Afficher/Masquer les icônes	Y
Afficher la liste	+

Commandes du masticart (p. 14)

Changer la musique d'ambiance	L/R
Activer/désactiver les effets sonores	Y
Écran de sélection de la musique d'ambiance	X

Commandes en combat (p. 22)

Activer/désactiver le combat automatique	Y
Brave	L

Default	
Modifier le nombre d'occurrences d'une même action (lors de la sélection d'une technique ou d'une compétence)	
Bravely Second	 / 
Afficher les détails (lors de la sélection d'une compétence ou d'un objet)	
Modifier la vitesse de l'action (lorsque les alliés ou les ennemis exécutent des actions)	
Afficher l'état actuel des alliés	Droite sur 
Afficher l'état actuel des ennemis	Gauche sur 

Commandes tactiles

Vous pouvez également ouvrir le menu de la carte, ignorer des évènements, consulter des informations concernant les compétences et réaliser d'autres opérations en touchant les icônes correspondantes sur l'écran tactile. Pour savoir quelles commandes sont disponibles sur l'écran actuel, touchez simplement ?.



Au lancement du jeu, le menu de l'écran-titre s'affiche sur l'écran tactile (p. 7).



Commencer une nouvelle partie

Sélectionnez LANCER PARTIE [NEW GAME], puis définissez différents paramètres, comme la difficulté ou la sauvegarde automatique.

Transférer des données à partir de la démo de Bravely Second

Si des données de sauvegarde de Bravely Second: The Ballad of the Three Cavaliers sont présentes sur votre carte SD, il vous est possible de transférer les habitants vers votre base lunaire de Moonhold (p. 13) ainsi que les données concernant vos amis ajoutés (p. 19). Des récompenses vous seront également remises en fonction de votre progression dans la démo.

- ◆ Ces données de sauvegarde ne sont transférables qu'au lancement d'une nouvelle partie.
- ◆ Notez également que vous ne pouvez transférer qu'un maximum de 20 personnes vers votre base lunaire.



Continuer une partie



Sélectionnez un fichier de sauvegarde, puis CONTINUER [CONTINUE] afin de reprendre une partie à partir du dernier point de sauvegarde atteint. Les éléments du menu s'affichant en ??? deviennent disponibles au fil de votre progression. Dans certains cas, il vous faudra déplacer physiquement votre console Nintendo 3DS afin de pouvoir en profiter pleinement.

Il est parfois nécessaire de bouger la console pour jouer à ce jeu. Assurez-vous d'avoir assez de place autour de vous et tenez fermement la console à deux mains pendant la partie. Afin d'éviter de vous blesser, d'endommager la console ou les objets qui vous entourent, veillez à ne pas déplacer la console trop brusquement.



Choisissez parmi les trois options du menu-titre en les touchant sur l'écran inférieur.



Copier



Pour copier des données, sélectionnez un fichier source, puis un fichier de destination.



Supprimer



Cette option permet d'effacer un fichier de sauvegarde. Sélectionnez TOUT SUPPR. pour effacer toutes les données de sauvegarde ainsi que les données de jeu. Les SP et les boissons SP seront également supprimés.

◆ **Les fichiers effacés ne peuvent être restaurés, alors veillez à vérifier votre sélection avant de procéder à toute suppression.**



Cadeaux spéciaux



Pour recevoir des objets, il suffit de saisir les codes de téléchargement reçus lors de l'achat du jeu.

Sauvegarder des données


Vous pouvez sauvegarder votre progression dans le menu



Sauvegarde (p. 11–12). Votre progression pendant la reconstruction de Moonhold est sauvegardée automatiquement (p. 13).

Sauvegarde automatique

Si vous avez activé la fonction de sauvegarde automatique en début de partie, votre progression sera automatiquement sauvegardée à certains points précis du jeu. Vos paramètres de sauvegarde automatique peuvent être modifiés dans le menu Config. [CONFIGURE] (p. 21).

- ◆ L'icône  s'affiche en haut à gauche sur l'écran supérieur lorsque votre partie est en cours de sauvegarde automatique.

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



Déplacez-vous sur la carte du monde pour visiter différents donjons et villes, et progresser dans le scénario.



1 Votre personnage

Le personnage placé à la tête du groupe avec la commande Organiser (p. 21) s'affiche sur la carte du monde.

2 Villes et donjons

Approchez-vous d'un lieu et appuyez sur **A** ou **L** pour y entrer.

3 Menu de la carte (p. 12)

Touchez ici ou appuyez sur **+** pour ouvrir le menu de la carte.

4 Icônes de la carte



Destination : histoire principale



Destination : histoire secondaire



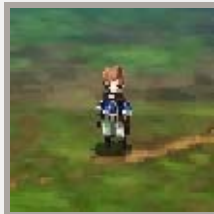
Position actuelle

5 Menu du bouton R

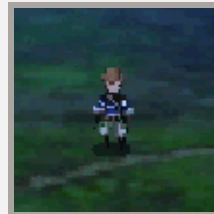
Touchez ici ou appuyez sur **R** pour ouvrir le menu du bouton R. Vous pouvez y définir le nombre d'ennemis que vous croiserez (c'est-à-dire, la fréquence à laquelle vous participerez à des combats aléatoires) et activer ou désactiver le combat automatique (p. 23).

L'écoulement du temps

Sur la carte du monde, le temps s'écoule de l'aube au crépuscule, jusqu'à la tombée de la nuit, suivie du lever du jour, et ainsi de suite. Les ennemis que vous croisez et votre environnement changent donc en fonction de l'heure.



Jour



Nuit

10 Villes et donjons

L'écran change lorsque vous entrez dans une ville ou un donjon à partir de la carte du monde.



Écran en ville



1

4

2

3



1 Discussion

Lorsque vous remplissez certaines conditions et que cette icône s'affiche, vous pouvez appuyer sur **Y** pour afficher une discussion, c'est-à-dire un échange spécial entre les membres de votre groupe.

2 Entrée et sortie (zone bleue)

Approchez-vous d'une zone bleue et appuyez sur **A** ou **L** pour entrer dans les bâtiments, retourner à la carte du monde ou changer de zone.

3 Icônes de la carte



Destination : histoire principale



Destination : histoire secondaire



Position actuelle



Argonaute (p. 11)

4 Nom du lieu



Écran en donjon



Dans les donjons, l'apparence de l'écran inférieur est légèrement modifiée.



1 Carte

Les zones s'affichent au fil de votre exploration.

2 Entrée ou sortie (zone bleue)

Traversez les zones bleues pour retourner à la carte du monde ou changer de zone.

3 Niveau recommandé

Il s'agit du niveau conseillé à vos alliés et vous pour entrer dans un donjon donné, si vous souhaitez avoir toutes vos chances d'en ressortir en vie.



Entamer la conversation



Approchez-vous d'un personnage et appuyez sur **A** ou **L** pour entamer la conversation.



Auberge

Récupérez vos PV et PM (p. 22) pendant votre séjour à l'auberge. Toutes vos altérations d'état (p. 27) sont également soignées.

Marchand

Achetez des objets auprès des marchands en dépensant des pg.

Armurerie

Achetez et vendez des armes, des armures et des accessoires. Vous pouvez également y changer l'équipement actuel des membres de votre groupe (p. 18).

Magie

Achetez des parchemins magiques. Vous devez disposer d'un parchemin et de la compétence correspondante (p. 17) pour pouvoir lancer des sorts.

Cochons

Adressez-vous à un cochon pour vous rendre instantanément dans d'autres villes déjà visitées.

L'argonaute

Parlez à ce personnage pour afficher les options suivantes :



Sauvegarder (menu Sauvegarde)

Sauv. (p. 8)	Sauvegardez votre progression en jeu.
Màj don. (p. 32)	Connectez-vous à Internet pour mettre à jour vos données.
Mettre à jour (StreetPass) (p. 30)	Recevez des informations concernant les autres joueurs que vous avez croisés.
Enregistrer amis (p. 31–32)	Ajoutez des amis en mode sans fil local ou par Internet.
Titre	Revenez à l'écran-titre.

Acheter des objets

L'argonaute propose à la vente des objets de plus en plus variés au fil de la reconstruction de la base lunaire (p. 13).



Se reposer dans la maison

Cette option apparaît uniquement dans les donjons et vous permet de rétablir vos PV et vos PM, moyennant finance. Les altérations d'état sont également annulées.

Amis IA

L'argonaute vous présentera parfois des amis IA. Ces derniers sont enregistrés au même titre que les autres (p. 19) et leurs données peuvent être mises à jour en parlant de nouveau à l'argonaute.

12 Menu de la carte

Ouvrez le menu de la carte en appuyant sur  ou en touchant  sur l'écran inférieur.

- ◆ Certains éléments du menu deviennent uniquement disponibles lorsque vous avez progressé au-delà d'un certain point.

Sauvegarde

Cette option permet d'accéder au menu également accessible en s'adressant à l'argonaute (p. 11). Vous pouvez y sauvegarder votre partie, mettre à jour vos données ainsi que vos données StreetPass, ou ajouter des amis.

- ◆ Notez que les options SAUV. et MÀJ DON. ne sont pas disponibles dans les villes et donjons.

Journal de Yew

Consultez entre autres le bestiaire et les initiations. Le journal de Yew permet aussi de revoir les événements passés.

Quêtes

C'est ici que vous pouvez consulter les détails de vos quêtes en cours.

Quêtes d'initiation

Ces quêtes spéciales vous aident à acquérir les aptitudes et connaissances nécessaires tout au long de votre aventure.

Reconstruire la lune (p. 13)

Sélectionnez cette option pour travailler à la reconstruction de la lune natale de Magnolia.

Masticart (p. 14)

Ce mini-jeu consiste à fabriquer des mâcheurs en peluche.

Le Balnéobac

Montez à bord du Balnéobac pour naviguer sur les vagues et à travers les nuages.



Cette option n'est disponible que lorsque vous vous trouvez dans une zone de la carte du monde depuis laquelle le Balnéobac peut mettre les voiles.

Menu Balnéobac

Une fois à bord de votre robuste navire, sélectionnez à nouveau l'icône Balnéobac pour accéder aux

options suivantes :

Monter à bord	Entrez dans le navire, puis sélectionnez DÉCOLLER pour piloter librement le vaisseau.
Pil. auto.	Sélectionnez une région, puis la ville ou le donjon que vous souhaitez visiter, et le navire vous y conduira automatiquement.
Monter dans barque	Montez à bord de la petite barque pour traverser les hauts-fonds et autres zones inaccessibles au Balnéobac.



Cette fonctionnalité spéciale vous permet de participer à la reconstruction de Moonhold, le foyer de Magnolia.

Écran de reconstruction de la lune



1 Ba'als

2 Voies bloquées





3 Vaisseaux de casseur

4 Installations

5 Habitants sans occupation/
population totale

Vous pouvez augmenter le nombre d'habitants peuplant la base lunaire via StreetPass, entre autres. Plus la population est importante, plus vous pourrez rapidement réparer des installations et renforcer votre vaisseau de casseur.

6 Options du menu
Reconstruction


	Afficher/Masquer les icônes.
	Faire un zoom avant/arrière.
	Mettre à jour les données StreetPass (p. 30).
	Retournez à la carte du monde ou à votre position actuelle dans une ville ou un donjon.

Reconstruction de la base lunaire de Moonhold

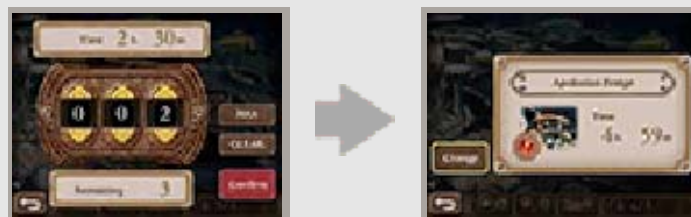
Participez à la reconstruction de la base lunaire en déblayant les routes, en bâtissant des installations et en améliorant leur niveau.

Chaque voie rétablie permet d'accéder à une nouvelle zone sur laquelle bâtir d'autres installations. Au fil de la construction et de l'amélioration du niveau de ces installations, la gamme d'objets disponibles à l'achat auprès de l'argonaute augmente, de même que les types et éléments de coups spéciaux (p. 18). Vous pourrez même recevoir des objets gratuitement !

Construction et réparation

Appuyez sur  pour choisir l'élément à réparer ou le site de construction. Vous pouvez également sélectionner les icônes situées à la surface de la lune. Assignez ensuite des habitants à la tâche et les travaux commenceront immédiatement. Le temps nécessaire pour les réparations ou les constructions peut être réduit en assignant un plus grand nombre d'habitants à la tâche correspondante.

- ◆ Il est possible de modifier ce nombre d'habitants à tout moment.



Niveaux des installations

Améliorez les bâtiments en sélectionnant une construction achevée pour relancer les travaux.



Vaisseaux de casseur



Ces vaisseaux permettent d'attaquer les Ba'als afin de les affaiblir avant le combat. Si la couleur de vos vaisseaux est identique à celle d'un Ba'al, vous lui infligerez des dégâts supplémentaires !

- ◆ Le processus d'amélioration de vos vaisseaux de casseur est identique à celui des installations.



14 Masticart

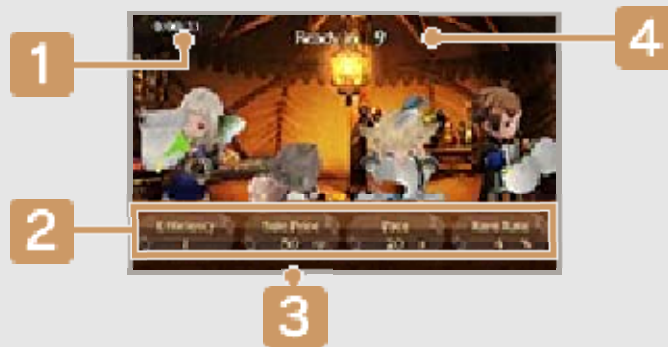
Adonnez-vous au masticart à tout moment à partir du menu de la carte. Produisez des mâcheurs en peluche pour gagner des m.

◆ À un certain stade de l'aventure, un personnage vous proposera d'échanger vos m contre de la devise en jeu (pg).

Écran Masticart

Sur l'écran supérieur, Yew et ses alliés s'affairent à la fabrication des mâcheurs. Une fois les peluches terminées, elles sont placées dans le carton de l'écran inférieur.

Écran supérieur



1 Temps de jeu

2 Paramètres de production

Consultez ici votre rendement, ainsi que la vitesse, la qualité et la rareté des mâcheurs produits.

3 Temps d'effet des outils

Si vous utilisez des outils spéciaux, les paramètres qu'ils modifient s'affichent alors en bleu.

4 Temps de travail nécessaire

Écran inférieur



1 Icônes d'outils

Les outils pouvant être utilisés par chacun des personnages, moyennant quelques m, s'affichent ici. Le nombre de ★ correspond au niveau de l'outil ; son coût d'utilisation s'affiche au bas de l'écran inférieur.

2 Icône ?

Touchez cette icône pour en apprendre davantage au sujet du masticart.

3 Mâcheurs terminés

Le chiffre au bas de l'écran inférieur correspond à la valeur de l'ensemble des mâcheurs terminés et placés dans le carton.

4 Fonds (m)

5 Icône Récompense

Le niveau de votre jauge de récompense monte à chaque mâcheur terminé. Les ★ correspondent au niveau des en-cas que vous pouvez offrir à vos alliés pour les récompenser de leur dur labeur.

6 Icône Menu

Touchez ici pour afficher/masquer les options de menu suivantes :



Dépenser vos m pour acheter des outils ou vous procurer de meilleurs en-cas pour votre équipe.



Vérifier vos performances actuelles et passées.



Quitter le mini-jeu Masticart.

7 Icône Vendre



Le masticart pour les nuls



Suivez votre progression et améliorez votre rendement en réalisant les actions suivantes :

Utilisez des outils

Touchez les icônes d'outils pour les utiliser après vous être acquitté du prix en m. Chaque outil améliore différents paramètres de production pendant un certain temps. Pour utiliser un outil amélioré nouvellement acquis, sélectionnez tout d'abord sa version moins perfectionnée avant de toucher l'icône correspondant à sa version améliorée.

Offrez-vous des récompenses

Lorsque votre jauge de récompense est pleine, touchez l'icône Récompense pour offrir à votre groupe un en-cas bien mérité. Vos personnages bénéficieront alors d'un bonus temporaire qui améliorera leurs paramètres de production. Plus le niveau de l'en-cas est élevé, plus l'effet du bonus est important.


Vendez vos mâcheurs

Touchez VENDRE pour vendre tous les mâcheurs terminés se trouvant dans votre carton. Selon le type de mâcheurs créés, vous pourrez également obtenir des bonus de vente !






Faites des pauses



Pour mettre fin à votre séance de masticart, sélectionnez  dans le menu ; tous les mâcheurs terminés sont alors automatiquement vendus et vos résultats s'affichent à l'écran.

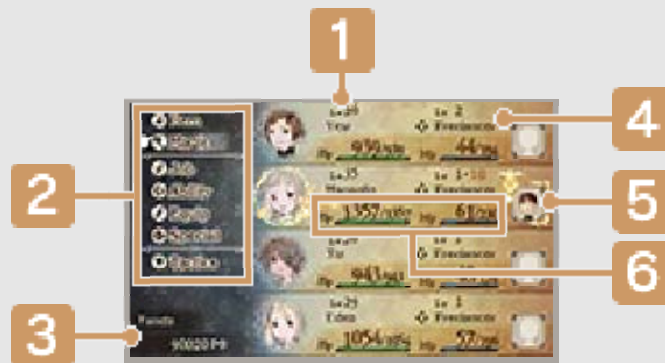
Jukebox

Au fil de vos progrès en masticart, vous serez en mesure de sélectionner de nouvelles musiques de fond en appuyant sur  ou . Il est également possible d'afficher l'écran de sélection de la musique en appuyant sur . Les morceaux sont débloqués à chaque palier de bénéfices atteint après la vente de vos mâcheurs.

15 Affichage du menu

Affichez le menu en appuyant sur ⊗ sur la carte du monde ou dans les villes et donjons.

Écran supérieur



1 Niveau

Les personnages gagnent des niveaux lorsque leur EXP (points d'expérience) dépasse un certain seuil.

2 Options de menu (p. 16–21)

3 Argent actuel (pg)

4 Classe et niveau de classe actuels

Le niveau de classe indique à quel point les personnages maîtrisent leur classe actuelle. Ce niveau augmente lorsque vous atteignez un certain nombre de PC (points de classe). Le personnage obtient alors une nouvelle compétence (comme des attaques magiques ou spéciales) propre à sa classe actuelle.

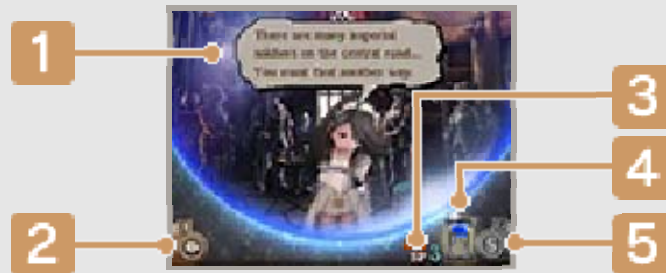
5 Mii d'ami (p. 19)

Les Mii des amis avec qui vous êtes lié par le Mentorat (p. 19) s'affichent ici.

6 PV et PM (p. 22)

Vos PV et PM actuels/Les PV et PM maximum.

Écran inférieur



1 Messages d'Agnès

2 Icône Questions à Agnès

Découvrez ce qu'Agnès pense de votre situation actuelle ou consultez ses messages précédents.

3 Nombre de SP actuels

Les SP sont les points nécessaires pour utiliser Bravely Second (p. 26).

4 Jauge de SP

Cette jauge se remplit pendant que vous jouez. Il faudra huit heures à cette jauge pour se remplir complètement, ce qui vous vaudra 1 SP.

Vous pouvez également rétablir vos SP en consommant une boisson SP.

- ◆ La jauge de SP se remplit également si vous avez mis votre console en mode veille sans avoir quitté la partie.

5 Icône du menu SP

Touchez ici pour ouvrir le menu SP et acheter des boissons SP afin de rétablir vos SP.

Acheter (p. 33)	Achetez des boissons SP avec votre solde du Nintendo eShop.
Utiliser	Utilisez vos boissons SP. Chaque boisson SP consommée rétablit 3 SP.

Objets

Consultez les informations concernant les objets à votre disposition et utilisez-les pour votre groupe. Sélectionnez un objet puis la cible sur laquelle vous souhaitez l'utiliser.

Magie

Pour utiliser la magie, sélectionnez un sort puis choisissez ensuite une cible.



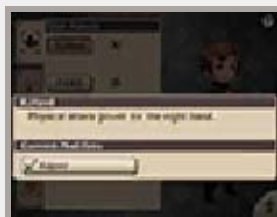
Obtenir de nouveaux sorts

La magie peut être employée par le biais des compétences (p. 17) acquises par vos personnages selon leur classe. Il existe différents types de sorts, dont la magie noire (sorts offensifs) et la magie blanche (sorts de soins). Il vous faut acquérir les compétences requises ainsi que les parchemins correspondants pour lancer des sorts.

- ◆ Certaines magies spéciales, comme la magie d'invocation, s'obtiennent différemment et ne peuvent être achetées sous la forme de parchemins.

Afficher les détails

Dans les différents menus, vous pouvez toucher les icônes sur l'écran inférieur pour afficher des informations et explications plus détaillées.



Classe

Modifiez ici votre classe ou celle de vos alliés. Lorsque l'un de vos personnages change de classe, ses statistiques et son apparence changent également. Sa maîtrise des différentes armes et armures varie alors, de même que les compétences qu'il peut apprendre.

- ◆ Le nombre de classes disponibles augmente au fil de votre progression dans l'aventure.



Liste comp.

Il s'agit de la liste des compétences obtenues pour une classe donnée.

Maîtrise de l'équipement

Chaque classe maîtrise certains types d'armes et d'armure, ce qui permet à vos personnages d'améliorer leurs compétences dans l'utilisation de l'équipement correspondant. Cette maîtrise se mesure dans une fourchette de A à E, avec un niveau de maîtrise absolue de S. Plus votre niveau de maîtrise se rapproche de S, plus les statistiques de vos personnages sont améliorées lorsqu'ils s'équipent de l'arme ou de l'armure en question.

- ◆ Toutes les classes disposent du rang de maîtrise maximal (S) pour toutes les pièces d'armures légères, les chapeaux et les accessoires.

Compétences

Définissez ici les compétences de soutien de vos personnages et affichez les compétences et spécialités de votre classe actuelle.



Tech. classe	Attribuer des techniques.
Comp. de soutien	Sélectionnez une classe, puis une compétence pour la définir en tant que compétence de soutien.
Tech. fixe	Placez le curseur sur cette option pour afficher une liste des techniques définies sur l'écran inférieur.
Spécialité	Placez le curseur sur cette option pour afficher une description de la spécialité de la classe actuelle sur l'écran inférieur.

Catégories de compétences

Les compétences disponibles pour les personnages sont réparties en différentes catégories.

Compétences disponibles sans paramétrage

◆ Techniques fixes

Les techniques apprises pour la classe actuelle.

◆ Spécialités

Les compétences de la classe actuelle qui prennent effet immédiatement.

Compétences devant être paramétrées

◆ Techniques de classe

Les techniques apprises par un personnage pour chaque classe. Elles n'ont d'effet que lorsque vous utilisez la classe correspondante.

◆ Compétences de soutien


Les compétences qui prennent effet automatiquement dès qu'elles sont paramétrées. Vous pouvez en choisir autant que vous avez d'emplacements disponibles.

Équipement

Il est possible de modifier l'équipement d'un personnage ici.

L'écran supérieur affiche l'équipement actuel de vos

personnages ainsi que la liste complète de l'équipement dont vous disposez. L'écran inférieur indique la façon dont cet équipement modifie les statistiques et l'apparence de vos personnages.

- ◆ Touchez  sur l'écran inférieur pour voir, sur l'écran supérieur, l'apparence de votre personnage.



Changer d'équipement

Sélectionnez le type d'équipement que vous souhaitez remplacer, puis la nouvelle arme ou pièce d'armure. Sélectionnez RECOMMANDÉ ou OPTIMISER pour que l'IA détermine la meilleure combinaison d'armes et d'armure pour votre personnage.

Ambidextrie

L'ambidextrie permet d'équiper votre personnage d'une arme dans chaque main. Ne pouvant alors pas manier de bouclier, votre personnage devient extrêmement vulnérable aux attaques ennemies.

L'ambidextrie permet de multiplier les coups infligés à l'ennemi. Leur puissance sera cependant réduite si votre personnage n'est pas équipé des compétences adaptées.

Certaines armes, comme les arcs, les poignes et les armes à feu, ne peuvent être maniées qu'à deux mains. Cet inconvénient potentiel est compensé par le fait qu'elles permettent de libérer de puissantes attaques.

Spécial

Les coups spéciaux deviennent disponibles lorsque certaines conditions sont remplies au combat (p. 21). Ce menu permet de modifier les paramètres des coups spéciaux de vos personnages (leurs conditions d'utilisation, par exemple).



Définir les conditions

Après avoir choisi un personnage, sélectionnez COND. D'UTILISATION, puis choisissez celle qui vous intéresse.

Composition

Lorsque vous sélectionnez un élément de coup spécial, l'écran Composition



s'affiche afin que vous puissiez choisir les éléments que vous souhaitez utiliser pour améliorer cette attaque.

- ◆ L'écran inférieur présente la liste des coups spéciaux correspondant au type sélectionné.
- ◆ Les éléments disponibles dépendent du type de coup spécial.

Répliques et noms des coups spéciaux

Sélectionnez MODIFIER LE NOM D'UN COUP SPÉCIAL [CUSTOMIZE NAMES], puis sélectionnez le



coup spécial à renommer.

Après avoir choisi un personnage, sélectionnez RÉPLIQUE [CATCHPHRASE] pour modifier le cri de guerre que le personnage lance lorsque son coup spécial est activé.



Tactiques (p. 19–21)



Affichez le menu Tactiques.



Sélectionnez TACTIQUES dans le menu pour afficher les options suivantes :

Favoris

Enregistrez vos configurations de groupe préférées, dont les classes et compétences de chaque personnage, ce qui vous permettra de les sélectionner à nouveau en toute simplicité, et ce, à tout moment.



Amis

Affichez la liste de vos amis et invités (p. 28), ainsi que vos amis potentiels.



Sélectionnez chaque catégorie pour afficher la liste complète correspondante. Lorsque vous consultez vos listes d'amis et d'invités, appuyez sur **(A)** pour afficher les options suivantes :

Organiser	Changez l'ordre de la liste.
Suspendre/ reprendre MàJ	Les profils dont les mises à jour sont désactivées ne reçoivent aucune nouvelle information lorsque vous décidez de mettre à jour des données (p. 32).
Protéger/ Suspendre protection (dans la liste Invités)	Vous pouvez protéger jusqu'à cinq profils d'invités afin d'empêcher qu'ils soient effacés.
Supprimer	Effacez un profil sélectionné.

Votre profil

Lorsque vous sélectionnez le menu Amis, votre profil apparaît sur l'écran inférieur. Touchez votre titre pour le modifier ou touchez MOD. pour changer de message. Vous pouvez également toucher un onglet à la droite de l'écran inférieur pour changer les informations à afficher.

Amis potentiels

Les joueurs enregistrés en tant qu'amis sur votre console Nintendo 3DS, mais dont les profils ne vous ont pas encore été envoyés pour ce titre, sont accompagnés de la mention « Amis potentiels ».

Mentorat

Le Mentorat est une fonctionnalité spéciale permettant à vos personnages d'utiliser des compétences apprises par les personnages d'un ami. Vous pouvez lier un ami par personnage.



- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser le Mentorat avec des invités.

État

L'EXP et les informations de classe actuelles du personnage sélectionné apparaissent sur l'écran supérieur. Ses différentes statistiques s'affichent quant à elles sur l'écran inférieur.

Écran supérieur



1 Expérience

Nv. actuel	Niveau actuel du personnage.
Nv. suivant	EXP nécessaire pour atteindre le niveau suivant.
EXP totale	Total de l'EXP obtenue.

2 Classe

Classe actuelle	Classe et niveau de classe actuels du personnage.
Nv. suivant	PC nécessaires pour atteindre le niveau suivant.
PC totaux	Total de PC obtenus.


Écran inférieur



1 État

Consultez les statistiques et l'état de votre personnage dans chacun des quatre onglets suivants : Valeurs stat., Valeurs base, Immunités et Résist. Touchez chacune des catégories figurant dans ces onglets pour obtenir de plus amples informations.

2 Apparence actuelle du personnage

Touchez l'écran inférieur et faites glisser le stylet vers la gauche ou la droite pour voir l'apparence et l'équipement actuels de votre personnage sous tous les angles. Touchez  pour que votre personnage s'affiche sur l'écran supérieur.

Immunités et résistances

Certaines compétences et pièces d'équipement peuvent octroyer à vos personnages une résistance aux altérations d'état et aux éléments. Ainsi, si un personnage est résistant à une altération d'état (p. 27), il est insensible à ses effets. La résistance à un élément particulier (p. 27) peut prendre l'une des quatre formes suivantes :

Vulnérabilité	La cible encaisse davantage de dégâts.
Résist.	La cible encaisse moins de dégâts.
Absorption	Les dégâts encaissés sont convertis en PV.
Annul.	La cible n'encaisse aucun dégât.

Organiser


Il est possible de modifier l'ordre de vos personnages au sein du groupe.



Le chef du groupe (le personnage qui figure en haut de la liste) apparaît sur la carte du monde, dans les villes, etc.

Config.

Modifiez différents réglages de jeu, comme les paramètres sonores et le niveau de difficulté.

Para- mètres combat	Définissez des raccourcis de combat et d'autres options, comme la mise à jour des données avec l'option Envoi.
Para- mètres audio	Modifiez le volume des effets sonores, de la musique de fond et des voix.
Para- mètres messages	Modifiez la vitesse de défilement du texte, la langue et les scènes en défilement automatique.
Para- mètres jeu	Modifiez les actions pouvant être effectuées avec  , les paramètres par défaut du curseur et la sauvegarde automatique.
Difficulté	Activez ou désactivez les repères de destination, et définissez la force des ennemis et les récompenses obtenues à l'issue des combats.



L'écran Combat s'affiche lorsqu'un affrontement est déclenché par un événement ou lorsque vous croisez par hasard des ennemis dans un donjon ou sur la carte du monde.



Écran supérieur



1 Ennemis

2 Alliés

L'ordre des personnages dépend de la façon dont vous les avez organisés. Le chef du groupe apparaît à l'extrême gauche.

3 Explication concernant une compétence ou un objet sélectionné



Écran inférieur





1 Icône ?

Touchez cette icône pour afficher de plus amples informations sur les commandes en combat.

2 Actions

Sélectionnez une action à effectuer pour poursuivre le combat.

3 Icône C'EST PARTI !

Après avoir choisi vos actions, sélectionnez cette option pour entamer le prochain tour. Les personnages pour lesquels aucune action n'a été sélectionnée adopteront la posture Default (p. 25).

4 PB

Les PB (points Brave) permettent d'accroître le nombre d'actions pouvant être exécutées par vos personnages à chaque tour ou d'utiliser certaines compétences.

5 PV et PM

Les PV d'un personnage diminuent lorsqu'il encaisse une attaque. S'ils tombent à 0, celui-ci est mis K.O. (p. 27). Les PM permettent d'utiliser des compétences et des sorts.

6 Icône du menu SP

Touchez cette icône pour ouvrir le menu SP (p. 15).

7 SP

SP actuels. Les SP sont nécessaires pour utiliser Bravely Second (p. 26).

Initiative et Attaque Brave

Des ennemis ou des alliés peuvent parfois entamer le combat en mode Initiative ou Attaque Brave. L'Initiative permet à l'un des deux camps d'être le seul à pouvoir agir au premier tour sans être interrompu. L'Attaque Brave permet à tous les membres d'un même groupe de commencer le combat avec 1 PB de plus.

Certaines actions et options deviennent disponibles uniquement après que vous avez atteint certaines étapes de votre aventure.

❁ Déroulement du combat ❁

Sélectionnez une action (p. 24) et votre groupe débutera le combat. Une fois que tous les alliés et ennemis ont agi, un nouveau tour commence, vous permettant de choisir une autre action.



❁ Réguler la vitesse du combat ❁

Appuyez sur \oplus pendant une attaque alliée pour réguler la vitesse des actions au combat. Vous pouvez changer la vitesse à 1x, 2x, 4x ou bien mettre l'action en pause.

❁ Combat automatique ❁

Appuyez sur \odot pendant un combat afin de choisir une tactique. Sélectionnez ensuite EXÉCUTER pour que le combat automatique commence. Appuyez à nouveau sur \odot pour désactiver le combat automatique.

Tactiques

Les trois tactiques dont vous disposez sont initialement paramétrées de façon à ce que tous les personnages utilisent simplement Attaque. Ce réglage peut cependant être remplacé par les actions de votre choix. Vous pouvez également sélectionner RECOMMENCER pour que vos coéquipiers répètent les actions effectuées le tour précédent.

Menu Combat auto.

Sélectionnez une tactique de commandes pour afficher les options suivantes :

Exécuter	Utilisez la tactique sélectionnée pour continuer en mode Combat auto.
Copier	Copiez les techniques saisies.
Définir tactique	Utilisez une tactique enregistrée pour sélectionner des actions pour tous les coéquipiers.
Sauv. techn.	Sauvegardez les actions sélectionnées comme tactique. ◆ Cette option devient disponible lorsque le curseur se trouve sur C'EST PARTI !


Fin des combats


L'écran des résultats s'affiche lorsque vous avez remporté la victoire en terrassant tous vos ennemis. Sur l'écran inférieur figurent l'EXP, les PC et les pg que vous avez remportés, ainsi que tous les objets et récompenses reçus.



Poursuivre le combat

Si vous remportez la victoire au bout d'un seul tour, il vous est possible d'affronter de



nouveaux ennemis via l'option UN AUTRE COMBAT ?. Le seul bémol est que les PB restent inchangés même si vous en avez perdu durant le tour précédent. Rempporter des combats consécutifs avec cette option vous permet d'accéder à des récompenses encore plus alléchantes si vous êtes à la hauteur du défi. Si vous ne parvenez pas à éliminer les ennemis en un seul tour ou si vous sélectionnez JETEZ L'ÉPONGE., la série de victoires sera interrompue.

- ◆ Le message « Un nouveau challenger rôde dans l'ombre... » apparaît parfois en début de combat. Il vous informe qu'un combat aura lieu immédiatement après l'affrontement actuel, que vous le vouliez ou non.

Tomber au combat

Lorsque les PV de tous vos personnages sont épuisés, votre groupe encaisse une défaite cinglante. Appuyez sur **A** ou **L** pour revenir à l'écran-titre et retenter le combat.



Attaque

Attaquez la cible sélectionnée avec l'arme ou les armes dont vous êtes équipé.

Compétences

Choisissez des techniques et des techniques fixes. Avec des compétences comme la magie, vous pouvez attaquer, soigner ou effectuer des actions sur la ou les cibles sélectionnées.



Brave (p. 25)

Utilisez vos PB pour effectuer plus d'actions pendant un tour.

Default (p. 25)

Accumulez des PB en vous défendant pendant ce tour.

Assistance (p. 25)

Utilisez les coups de vos amis ou invités. Vous pouvez également enregistrer ou changer le coup que vous souhaitez envoyer à d'autres.



Objets



Utilisez les objets à votre disposition ou changez l'équipement de votre personnage. Sélectionnez un objet, puis la cible sur laquelle l'utiliser.

- ◆ Vous serez toujours en mesure de choisir vos actions après avoir changé l'équipement d'un personnage.



Utiliser l'équipement



Tout comme les objets, certaines pièces d'équipement peuvent être employées pour produire certains effets. Équipez-vous-en et sélectionnez UTILISER.



Coups spéciaux



Si vous remplissez certaines conditions, vous serez en mesure d'utiliser des coups spéciaux (p. 18). Sélectionnez un coup spécial, puis une ou plusieurs cibles à attaquer ou à soigner.



Bonus et chaînes

Lorsque vous déclenchez un coup spécial, vos personnages bénéficient d'effets bonus tant que vous pouvez entendre la musique de fond spéciale. Si vous utilisez un autre coup spécial avant que la musique normale ne reprenne, vous pouvez enchaîner les bonus pour prolonger leurs effets avec vos coups spéciaux.

Fuir

Fuyez le combat. Il suffit qu'un personnage y parvienne pour que tout le groupe suive.

Brave et Default

Les personnages bénéficient généralement d'une action par tour, mais il est possible d'en obtenir davantage à l'aide des actions Brave et Default. Les ennemis peuvent également les utiliser au combat.

Accumuler des PB avec Default

Sélectionnez DEFAULT pour cumuler des PB pendant que vous vous défendez, afin de réduire les dégâts encaissés. Vous pouvez cumuler jusqu'à trois PB.



Augmenter le nombre d'actions avec Brave

Sélectionnez BRAVE pour utiliser des PB et augmenter le nombre d'actions



pour le tour en cours (quatre au maximum). Cette technique est utilisable même lorsque vos PB sont à zéro. Toutefois, vous ne pourrez plus effectuer la moindre action s'ils sont négatifs et ce, jusqu'à ce qu'ils reviennent à zéro.

- ◆ Il n'est pas possible de sélectionner Default pour un personnage ayant utilisé Brave au cours d'un même tour.
- ◆ Chaque personnage récupère un PB à la fin de chaque tour.
- ◆ Les PB ne peuvent pas tomber au-delà de -4. Toute action diminuant vos PB au-delà de ce seuil ne sera pas déclenchée.

Dupliquer des actions

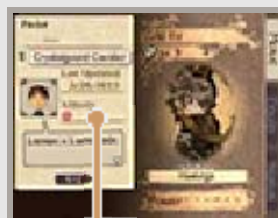
Lorsque vous sélectionnez des cibles pour vos techniques ou compétences, il est possible d'utiliser **L** et **R** pour modifier le nombre de fois que vous souhaitez voir le personnage effectuer cette action. Si vous décidez d'exécuter une action plus d'une fois, celle-ci déclenchera automatiquement Brave qui consommera alors vos PB actuels.

Assistance

Faites appel aux actions d'amis ou invités (p. 26). Sélectionnez l'ami ou l'invité dont vous avez besoin, le coup à utiliser et la cible ou les cibles à attaquer ou à soigner.

Affinité

Plus vous faites appel à un ami, plus votre affinité grandit et plus ses coups sont efficaces.



Affinité

- ◆ Vous ne pouvez pas lier d'affinités avec les invités.



Envoi (Assistance)



Enregistrez ou modifiez le profil que vous partagez avec d'autres joueurs. Sélectionnez ENVOI, puis choisissez l'action que vous souhaitez rendre disponible lorsque d'autres font appel à votre personnage au combat, via l'option Assistance.



Bravely Second est une compétence permettant à vos personnages d'agir alors que l'ennemi est figé dans le temps. Pendant Bravely Second, vous pouvez utiliser des SP (p. 15) pour effectuer des actions.

Figer le temps

Appuyez sur **START** ou **SELECT** pendant la sélection d'une technique ou au cours d'une action pour activer Bravely Second et figer le temps.



Utiliser des SP pour exécuter des actions

Sélectionnez un personnage, puis une technique pour afficher le coût en SP de l'action correspondante. Choisissez ensuite **C'EST PARTI !** pour exécuter la technique choisie. Bravely Second peut être activé même lorsque les SP sont négatifs, mais ne pourra plus être utilisé avant que ceux-ci soient revenus à zéro.



Coût en SP

◆ Le coût en SP varie selon la technique.

- ◆ Vous pouvez utiliser Brave et des coups spéciaux pendant Bravelly Second. Avec Brave, des SP seront consommés à la place des PB.



Éléments et familles

L'équipement et les compétences peuvent présenter des éléments et effets divers selon



leurs familles. Les employer pour tenter d'exploiter les faiblesses d'un ennemi permet d'infliger des dégâts bien supérieurs à la moyenne.

Les éléments sont des aspects de la nature (le feu, l'eau, le vent, la terre, la foudre, les ténèbres et la lumière). Par ailleurs, les ennemis sont divisés en familles (humanoïdes, bêtes, créatures volantes ou aquatiques, insectes, plantes, morts-vivants, démons, dragons et créatures inorganiques).

- ◆ La compétence Scan permet de découvrir à quelle famille appartient un ennemi et d'identifier ses faiblesses éventuelles.



Altérations d'état



Les altérations d'état sont infligées par certaines attaques physiques ou magiques lors de combats ou par des pièges dans les donjons. En général, il est possible d'utiliser des objets ou de la magie pour les dissiper. Les altérations d'état les plus communes sont décrites ci-dessous.

- ◆ Certaines altérations d'état se dissiperont naturellement à la fin d'un combat.

K.O.	Lorsque les PV d'un personnage tombent à zéro, celui-ci est incapable d'exécuter d'autres actions.
Poison	Les personnages empoisonnés encaissent des dégâts à la fin de chaque tour. Ils continuent également de subir des dégâts après la fin du combat.
Cécité	La précision du personnage est affectée, et celui-ci éprouve plus de difficultés à toucher l'ennemi ou à esquiver des attaques.
Mutisme	Les compétences comme la magie, nécessitant de parler deviennent indisponibles.
Sommeil	Les personnages endormis ne peuvent plus rien faire jusqu'à ce qu'ils soient attaqués.
Paralysie	Les personnages paralysés ne peuvent ni agir, ni esquiver les attaques.

Effroi

Empêche les personnages d'utiliser Brave ou Default et réduit à zéro les PB cumulés.

Folie

Les personnages touchés attaquent leurs alliés ou fuient le combat.



Le jeu vous permet d'envoyer votre propre profil et de recevoir ceux d'autres joueurs via StreetPass, par Internet ou en mode sans fil local. Les profils peuvent contenir des coups envoyés (coups pouvant être utilisés dans le cadre de l'Assistance), des Ba'als, des vaisseaux de casseur (pour les amis enregistrés uniquement) et des informations personnelles.

- ◆ Pour échanger des profils, vous devez accepter de rendre le vôtre visible par tous.

Modifier votre profil

Dans le menu, sélectionnez TACTIQUES [TACTICS] puis AMIS [FRIENDS] pour modifier différentes options, comme votre titre et votre message.



Changer de coup envoyé

Ajoutez ou modifiez votre coup envoyé en sélectionnant ASSISTANCE puis ENVOI au combat.

Changer de Ba'al

Pour changer le Ba'al que vous envoyez à d'autres, sélectionnez ENVOI dans le menu Ba'al (p. 29).



Recevoir des profils



Chaque profil de joueur reçu via StreetPass ou par d'autres biais est sauvegardé en tant qu'ami ou invité.

- ◆ Obtenez les derniers profils en date de vos amis en utilisant l'option Mettre à jour les données (p. 32).



Amis



Si vous recevez le profil d'un joueur enregistré en tant qu'ami sur votre console Nintendo 3DS, ce profil est également sauvegardé en tant qu'ami dans Bravely Second. Vous ne pouvez conserver qu'un maximum de 20 profils. Si vous dépassez ce nombre, il vous faudra supprimer un profil avant de pouvoir en ajouter un autre.

- ◆ Les amis IA (p. 11) sont également automatiquement enregistrés en tant qu'amis.

Invités

Les profils de joueurs non amis que vous recevez via l'option Enregistrer amis (p. 31) ou via StreetPass (p. 30) sont ajoutés en tant qu'invités. Vous ne pouvez conserver qu'un maximum de 20 profils. Si vous dépassez ce nombre, ces profils d'invités seront automatiquement effacés à commencer par le plus ancien.

- ◆ Le Mentorat ne fonctionne pas avec les profils d'invités (p. 19).

Les Ba'als sont de puissants ennemis qui apparaissent dans la base lunaire (p. 13). Vous remporterez des objets pour les avoir terrassés.

Recevoir des données de Ba'als

Vous pouvez recevoir des données de Ba'als de différentes façons :

Recevoir via la mise à jour des données

Procédez à une mise à jour des données via votre connexion Internet (p. 32) et vous recevrez peut-être des données de nouveaux Ba'als.

Tirer	Tirez sur le Ba'al à l'aide de vos vaisseaux de casseur pour l'affaiblir. Les vaisseaux de vos amis (p. 28) peuvent également se joindre à l'assaut.
Combat-tre	Affrontez le Ba'al (p. 22). Celui-ci disparaît après avoir été vaincu.
Nv cible	Définissez le niveau que vous espérez atteindre en tirant sur le Ba'al avec vos vaisseaux de casseur. Vos vaisseaux cessent automatiquement le feu une fois que le Ba'al est descendu au niveau cible.
Proté-ger	Protégez un Ba'al particulier pour éviter qu'il ne soit effacé si vous recevez des données de plus de sept adversaires (plafond de Ba'als).
Transférer	Choisissez un Ba'al à envoyer via StreetPass.



Échanger des profils (StreetPass)


Lorsque vous activez StreetPass, votre profil est automatiquement envoyé à d'autres joueurs ayant eux aussi activé StreetPass pour ce jeu, lorsque vos consoles se trouvent à proximité.

Activer StreetPass

Si vous n'avez pas activé StreetPass pour ce jeu, sélectionnez **METTRE À JOUR (STREETPASS)** dans le menu Sauvegarde (p. 11–12) et activez StreetPass.

Mettre à jour les données StreetPass

Après avoir croisé d'autres joueurs, vous serez en mesure de récupérer leurs profils et de les consulter en sélectionnant **METTRE À JOUR (STREETPASS)** dans le menu Sauvegarde.

- ◆ Vous pouvez également recevoir de nouveaux profils en touchant  dans le menu de la base lunaire.



Désactiver StreetPass



Pour désactiver StreetPass pour ce titre, ouvrez les paramètres de la console de la famille Nintendo 3DS. Sélectionnez GESTION DES DONNÉES, puis STREETPASS. Touchez l'icône correspondant au titre du logiciel et sélectionnez DÉSACTIVER STREETPASS.



Ajouter des amis (Multijoueur local)

Il est possible d'enregistrer un joueur en tant qu'ami dans le jeu via le mode sans fil local, à condition de posséder chacun votre propre console Nintendo 3DS et un exemplaire de Bravely Second.

- ◆ La procédure enregistrera également ce joueur en tant qu'ami sur votre console Nintendo 3DS.

Il vous faudra :

- Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur
- Un exemplaire de Bravely Second par joueur

Ajouter des amis

Dans le menu Sauvegarde (p. 11–12), choisissez ENREGISTRER AMIS et ENREGISTRER UN AMI VIA LE MODE SANS FIL LOCAL pour lancer la procédure d'ajout de votre nouvel ami via le mode sans fil local.

1. Trouver l'autre joueur

Si vous êtes l'hôte, contentez-vous de sélectionner HÔTE et d'attendre l'arrivée de votre ami. Si vous êtes l'invité, vous devez sélectionner CLIENT et lancer une recherche. Une fois l'hôte trouvé, sélectionnez son nom dans la liste pour envoyer une demande. Il lui faut alors accepter ou rejeter votre demande.

2. Valider l'ajout d'amis

L'ajout d'amis est validé lorsque l'hôte accepte la demande de l'invité.

Fonctionnalités en ligne (Internet)

Connectez-vous à Internet pour profiter de fonctionnalités en ligne comme l'ajout d'amis, la mise à jour de profils et de données ainsi que l'obtention de Ba'als.

Ajouter des amis en ligne

Sélectionnez ENREGISTRER AMIS depuis le menu Sauvegarde (p. 11–12) et ENREGISTRER UN AMI VIA INTERNET pour vous connecter à Internet et enregistrer des amis en ligne.

- ◆ Pour enregistrer des amis via Internet, vous devez déjà être enregistrés en tant qu'amis sur vos consoles Nintendo 3DS respectives.

Mise à jour des données

Vous êtes connecté à Internet. Toutes vos données sont mises à jour dès qu'une connexion Internet est disponible et que vous sélectionnez MÀJ DON. dans le menu Sauvegarde.

La mise à jour de données peut entraîner :

- Le téléchargement de vos dernières données de profil
- La réception de données mises à jour pour les profils d'amis
- La réception de données de profils d'invités (p. 26) (une fois par jour)
- La réception de données de nouveaux Ba'als

Acheter des boissons SP (contenu payant)

Le jeu vous proposera à un moment donné d'acheter en ligne des boissons SP contre de l'argent réel dans le menu SP (p. 15).

Comment acheter des boissons SP

1. Sélectionnez ACHETER dans le menu SP.
2. Une connexion à Internet sera établie.
3. Sur l'écran suivant, vous pourrez définir la quantité de boissons SP que vous souhaitez acheter.
4. Indiquez la quantité de boissons SP que vous souhaitez acheter et sélectionnez ACHETER pour finaliser votre achat.

Remarques sur l'achat des boissons SP (objet premium)

- Vous pouvez consulter l'historique de vos achats dans la rubrique Activité du compte du Nintendo eShop.
- Les achats ne sont ni remboursables, ni échangeables contre d'autres produits ou services.
- Ce contenu ne peut être utilisé que sur la console depuis laquelle l'achat a été effectué.

Approvisionner votre compte

Pour acheter des boissons SP, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Vous pouvez sélectionner APPROVISIONNER pour le faire.

Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card ou une carte bancaire.

- ◆ Pour gagner du temps lorsque vous approvisionnez votre compte, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte bancaire et les protéger avec un mot de passe.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations de votre carte bancaire à tout moment depuis les paramètres du Nintendo eShop,

en sélectionnant PARAMÈTRES/
AUTRES, puis PARAMÈTRES.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com