

# BRAVELY SECOND™

## END LAYER

1 Información importante

### Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

### Introducción

5 Controles

6 Inicio

7 Menú del título

8 Terminar la aventura

### Viajar por el mundo

9 Mapa del mundo

10 Ciudades y mazmorras

11 Servicios de la ciudad

## Menú del mapa

12 Menú del mapa

13 Reconstruir la Luna

14 Engullisanía

## Menús

15 Pantalla del menú

16 Menús (1)

17 Menús (2)

18 Menús (3)

19 Menús de tácticas (1)

20 Menú de tácticas (2)

21 Menú de tácticas (3)

## Combates

22 Pantalla de combate

23 Combates

24 Acciones de combate

25 Acciones especiales

26 Bravely Second

27 Otros consejos

## Enviar datos

28 Enviar/Recibir perfiles

29 Enviar Ba'als

## Conectar con otros usuarios

30 StreetPass

31 Juego local

32 Funciones en línea

33 Bebidas SP

## Contacto

34 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.

### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en siete idiomas diferentes: español, inglés, alemán, francés, italiano, japonés y coreano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

## Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australia):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):  
[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:  
[minsvyaz.ru/ru/documents/](http://minsvyaz.ru/ru/documents/)

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-BSED-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

### Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
  - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
  - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,



incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Con este programa podrás conectarte a internet para comprar bebidas SP, añadir amigos, actualizar los perfiles de amigos, actualizar tu propio perfil, recibir perfiles de invitados, Ba'als y descargar diversos datos a tu juego (págs. 28, 29, 32 y 33).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar las funciones de Miiverse debes haber abierto dicha aplicación y haber realizado la configuración inicial.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

### Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública

mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un

abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS  
Restringe la adquisición de bebidas SP (pág. 33).
- Comunicación en línea con otros usuarios  
Restringe el registro de nuevos amigos y la actualización de datos a través de internet (pág. 32).
- StreetPass  
Restringe la distribución de perfiles (pág. 30) mediante StreetPass™.
- Registro de amigos  
Restringe el registro de nuevos amigos (pág. 31) mediante la comunicación local.

## Mapa del mundo/ Controles ciudad

Mover	○
Entrar o salir de una zona/Mirar/Hablar	Ⓐ/Ⓛ
Conversación	Ⓨ
Omitir conversación	Ⓑ
Acelerar texto	+ / Ⓐ / Ⓛ
Repr. autom. eventos	Ⓨ
Omitir eventos	ⓧ
Mostrar menú	ⓧ / <b>START</b> / <b>SELECT</b>
Mostrar menú del botón R	Ⓡ
Mostrar menú del mapa	+

## Otros controles

Hacer selección	+
Confirmar	+ / Ⓐ
Cancelar/Atrás	+ / Ⓑ
Preguntar a Agnès (en la pantalla del menú)	Ⓛ
Abrir el menú de SP (en la pantalla del menú)	Ⓡ

Cambiar personajes (en la pantalla del submenú)	L/R
Moverse entre menús o escaparates (en ciertos menús y en tiendas)	Izquierda/ Derecha en ○

### Controles de reconstrucción de la Luna (pág. 13)








Actualizar datos de StreetPass	L
Acercar/Alejar cámara	⊗
Ver/Ocultar iconos	⊙
Mostar lista	+

### Controles de Engullisanía (pág. 14)

Cambiar música de fondo	L/R
Activar/Desactivar efectos de sonido	⊙
Pantalla de selección de música de fondo	⊗

### Controles de combate (pág. 22)

Activar/Desactivar autocombate	⊙
Brave	L
Default	R


Cambiar el número de veces que realizas una acción (al seleccionar una acción o habilidad)	
Bravely Second	 / 
Ver detalles (mientras seleccionas una habilidad u objeto)	
Cambiar la velocidad de las acciones (cuando actúan los aliados o enemigos)	
Ver el estado actual de los aliados	Derecha en 
Ver el estado actual de los enemigos	Izquierda en 



## Controles en la pantalla táctil

También podrás abrir el menú del mapa, omitir eventos, ver información sobre las habilidades o realizar otras operaciones tocando los iconos correspondientes en la pantalla táctil.



También podrás tocar el signo de interrogación  para comprobar qué controles se pueden usar en la pantalla actual.

Al empezar el juego, aparecerá el menú del título en la pantalla táctil (pág. 7).



### Empezar una nueva partida

Para empezar desde cero, selecciona "Nueva partida" [New Game] y elige opciones como la dificultad o el autoguardado.

### Transferir datos de la demo de Bravely Second

Si has jugado a Bravely Second: The Ballad of the Three Cavaliers y tienes una partida guardada en la tarjeta SD, podrás recuperar la población de tu base lunar (pág. 13) y los datos de los amigos registrados (pág. 19). También podrás recibir recompensas adicionales según tus progresos en la demo.

- ◆ Solo podrás transferir estos datos guardados al iniciar una nueva partida. No será posible transferir datos en medio de una partida ya iniciada.
- ◆ Solo podrás tener a un máximo de 20 personas en tu base lunar.



## Continuar una partida



Elige una partida guardada y selecciona "Continuar" [Continue] para retomar la partida desde el último punto en el que la guardaste. Los objetos del menú que aparezcan como "???" se irán desvelando a medida que avances en el juego. Algunas opciones requerirán que muevas físicamente tu consola para poder disfrutarlas plenamente.

Al utilizar este programa, es posible que tengas que mover la consola. Antes de jugar, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones, o daños materiales a la consola o los objetos cercanos.



En el menú del título aparecerán las siguientes tres opciones. Toca la que desees en la pantalla táctil.



**Copiar**



Para copiar datos, selecciona un archivo de origen y luego uno de destino.



**Borrar**



Con esta opción podrás borrar tu partida guardada. Si seleccionas Borrar todo, se borrarán todas las partidas guardadas y los datos de juego. También se borrarán los SP y las bebidas SP.

◆ **Los archivos no se podrán recuperar tras ser borrados. Asegúrate de lo que estás haciendo cuando decidas borrar un archivo.**



**Regalos especiales**



Podrás recibir objetos si introduces algún código especial que puedas haber recibido al comprar el juego.


## Guardar datos

Podrás guardar tus progresos desde el menú de guardado (págs. 11–12). Al trabajar para reconstruir la Luna (pág. 13), tus progresos se guardarán automáticamente.



## Autoguardado

Si activas el autoguardado al principio del juego, la partida se guardará automáticamente en determinados puntos del juego. Los ajustes de autoguardado se podrán modificar en el menú "Configurar" [Configure] (pág. 21).

- ◆ Cuando se esté guardando la partida automáticamente, verás aparecer el icono  en la esquina superior izquierda de la pantalla superior.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



Podrás moverte por el mapa del mundo para visitar diferentes ciudades y mazmorras y avanzar por la historia.



### 1 Tu personaje

El personaje que selecciones como líder del grupo con la opción "Ordenar" (pág. 21) será el que aparezca en el mapa del mundo.

### 2 Ciudades y mazmorras

Acércate a un lugar y pulsa **A** o **L** para entrar.

### 3 Menú del mapa (pág. 12)

Toca aquí o pulsa derecha en **+** para abrir el menú del mapa.

### 4 Iconos del mapa



Lugar de historia principal



Lugar de historia secundaria



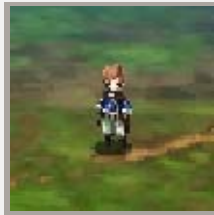
Posición actual

## 5 Menú del botón R

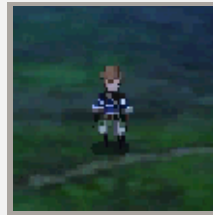
Toca aquí o pulsa **R** para abrir el menú del botón R, donde podrás ajustar la tasa de encuentros con enemigos (es decir, la frecuencia con la que te verás involucrado en combates aleatorios) o activar y desactivar el autocombate (p. 23).

### El paso del tiempo

En el mapa del mundo, el tiempo pasa: el día da paso al atardecer, que está seguido por la noche antes de que vuelva a amanecer. Los enemigos que te encuentres, e incluso el entorno, cambiarán según la hora del día.



Día



Noche



Las pantallas que veas cambiarán al entrar en una ciudad o mazmorra desde el mapa del mundo.



## Pantalla de ciudad



1

4

2

3



### 1 Conversación

Cuando se cumplan ciertas condiciones y aparezca este icono, podrás pulsar **Y** para ver una conversación. Será un diálogo especial entre tu grupo de aliados.

### 2 Entrar o salir (zona azul)

Acércate a una zona destacada en azul y pulsa **A** o **L** para entrar en edificios, volver al mapa del mundo o moverte entre zonas.

### 3 Iconos del mapa



Lugar de historia principal



Lugar de historia secundaria



Posición actual



Aventurero (pág. 11)

#### 4 Nombre del lugar



### Pantalla de mazmorra



Cuando estés en una mazmorra, el aspecto de la pantalla táctil será un poco diferente.



#### 1 Mapa

Las zonas se irán desvelando según las explores.

#### 2 Entrar o salir (zona azul)

Atraviesa zonas destacadas en azul para regresar al mapa del mundo o acceder a una zona nueva.

#### 3 Niveles recomendados

Para asegurarte de que puedes volver a salir con vida de una mazmorra concreta, esta recomendación te servirá para hacerte una idea del nivel que tus aliados y tú deberíais tener antes de afrontarla.



### Iniciar conversaciones



Podrás hablar con la gente de las ciudades si te acercas a ellos y pulsas **A** o **L**.





### Posada

Podrás recuperar tus PS y PM (pág. 22) si te hospedas en una posada. También se curarán los estados alterados (pág. 27).

### Comercio

En estas tiendas podrás comprar objetos a cambio de dinero del juego (pg).

### Armería

Aquí podrás comprar y vender armas, armaduras y accesorios. También podrás cambiar el equipo que tengan equipado en ese momento los miembros de tu grupo (pág. 18).

### Magia

Aquí podrás comprar pergaminos mágicos. Para poder lanzar hechizos, necesitarás tanto el pergamino mágico como la habilidad adecuada (pág. 17).

### Cerdos

Habla con un cerdo para volver inmediatamente a otras ciudades que ya hayas visitado.

## El aventurero

Habla con el aventurero y aparecerán las siguientes opciones.



### Guardar (menú de guardado)

Guardar (pág. 8)	Guarda el progreso actual de la partida.
Actualizar datos (pág. 32)	Conéctate a internet y actualiza tus datos.
Actualizar StreetPass (pág. 30)	Recibe información de otros jugadores con los que te hayas cruzado.
Añadir amigos (págs. 31-32)	Registra amigos mediante la comunicación local o a través de internet.
Al título	Regresa a la pantalla del título.

### Comprar objetos

Podrás comprarle objetos al aventurero.



A medida que ayudes a reconstruir la base lunar, aumentará el número de objetos que podrás comprar (pág. 13).

## Descansar en cabaña

Esta opción solo aparecerá en mazmorras y te permitirá restaurar PS y PM por un pequeño coste. Además, eliminará todos los estados alterados.

## Amigos de IA

En ocasiones, cuando hables con el aventurero, te presentará a un amigo de IA. Dichos amigos estarán registrados como los demás amigos (pág. 19) y sus datos podrán actualizarse cuando vuelvas a hablar con el aventurero.

Abre el menú del mapa pulsando  o tocando  en la pantalla táctil.

◆ Algunos elementos del menú solo estarán disponibles cuando alcances cierto punto en tu aventura.



### Menú de guardado



Esta opción abrirá el mismo menú de guardado que te encontrarás al hablar con el aventurero (pág. 11). Desde aquí podrás guardar la partida, actualizar tus datos, actualizar tus datos de StreetPass o registrar amigos.

◆ No podrás seleccionar "Guardar" o "Actualizar datos" si estás en ciudades o mazmorras.



### Diario de Yew



Desde aquí podrás revisar el bestiario, ver los tutoriales y más cosas. También podrás volver a ver los eventos ya ocurridos.



### Misiones



Aquí podrás revisar los detalles concretos de tus misiones actuales.

## Misiones de tutorial

Estas misiones especiales te ayudarán a adquirir las habilidades y el conocimiento que necesitarás para tu aventura.

### **Reconstrucción de la Luna (pág. 13)**

Selecciona esta opción para reconstruir el hogar de Magnolia en la Luna.

### **Engullisanía (pág. 14)**

En este minijuego especial podrás crear engullidores de peluche.

### **El Barcospa**

Sube a bordo del Barcospa para navegar por los mares y surcar los cielos.



Esta opción solo se podrá seleccionar cuando estés en una zona del mapa del mundo desde la que el Barcospa pueda despegar.

### **Menú del Barcospa**

Cuando estés a bordo de tu fiable barco, selecciona el icono del Barcospa para acceder a las siguientes opciones:



Entrar en el barco	Accede al interior del barco. Una vez allí, selecciona "Ir a los cielos" para pilotarlo con total libertad.
Piloto automático	Podrás dejar que el barco navegue solo seleccionando una región y luego la ciudad o mazmorra que deseas visitar.
Abordar bote de remos	Sube al pequeño bote de remos para atravesar aguas poco profundas y zonas por las que el Barcospa no podrá navegar.



Esta función especial te permitirá reconstruir el hogar de Magnolia en la Luna: Fuerte Luna.

### Pantalla de reconstrucción de la Luna



1 Ba'als

2 Caminos sin despejar





3 Naves Azote

4 Instalaciones

5 Residentes desocupados y población total

Podrás aumentar la población de la base lunar mediante StreetPass y otros medios. Cuantos más residentes tengas, más rápido podrás reparar las instalaciones y fortalecer tu nave Azote.

6 Opciones del menú de reconstrucción


	Ver/ocultar iconos
	Acercar/Alejar cámara
	Actualizar datos de StreetPass (pág. 30).
	Regresar al mapa del mundo o a tu posición actual en una ciudad o mazmorra.

## Reconstrucción de la base lunar

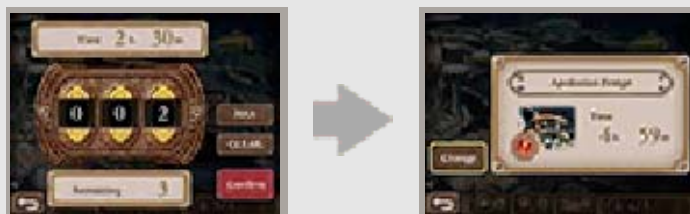
Podrás ayudar en la reconstrucción de la base lunar despejando carreteras, construyendo instalaciones y elevando el nivel de dichas instalaciones.

Cuando repares un nuevo camino, se abrirá el acceso a otra zona que podrás desarrollar, con más instalaciones que podrás construir. A medida que construyas instalaciones y las hagas subir de nivel, aumentará la oferta de objetos que podrás comprar al aventurero, así como las partes y tipos de movimientos especiales (pág. 18). Incluso podrías recibir objetos gratis.

## Reparar y construir

Pulsa  para seleccionar dónde quieres reparar o construir algo. También podrás seleccionar los iconos de la superficie de la Luna. Luego, decide cuántos residentes quieres asignar a esa tarea y se iniciarán las obras. Si asignas más gente a una obra, se reducirá el tiempo que tardará en completarse.

◆ Podrás cambiar el número de residentes asignados a una tarea en cualquier momento.



## Niveles de las instalaciones

Podrás mejorar tus instalaciones seleccionando una que hayas construido previamente y eligiendo volver a trabajar en ella.

## Naves Azote

Podrás usar las naves Azote para atacar a los Ba'als y debilitarlos antes del combate. Si tus naves son del mismo color que los Ba'als, ¡podrás infligirles daño extra!



◆ Podrás mejorar tus naves Azote, igual que las instalaciones.



## 14 Engullisanía

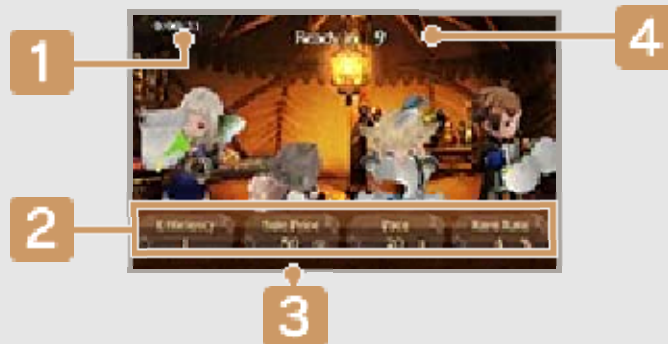
Podrás dedicarte a la Engullisanía accediendo al menú del mapa. Crea engullidores de peluche y obtén dinero engullidor (er) a cambio.

- ◆ En determinado momento de la aventura, conocerás a alguien que cambiará tu dinero engullidor (er) por dinero del juego (pg).

### Pantalla de Engullisanía

En la pantalla superior verás a Yew y a sus aliados trabajando en la creación de engullidores. Cuando terminen uno, el engullidor completado se colocará en la caja de la pantalla táctil.

### Pantalla superior



**1** Tiempo de juego

**2** Parámetros de la producción

Aquí podrás ver la productividad y cómo se miden la velocidad, calidad y rareza.

### 3 Tiempo de efecto de herramientas

Si usas herramientas especiales, los parámetros afectados se volverán azules mientras dure la mejora.

### 4 Tiempo para completarlo

## Pantalla táctil



### 1 Iconos de herramientas

Aquí aparecerán las herramientas que podrá usar cada personaje. Tendrás que pagar con dinero engullidor (er) para poder usarlas. El número de ★ indica el nivel de la herramienta, mientras que el número inferior muestra cuánto dinero engullidor tendrás que pagar por usarlas.

### 2 Icono ?

Toca este icono para ver una explicación sobre el funcionamiento de la Engullisanía.

### 3 Engullidores completados

La cifra de la parte inferior representa el valor de todos los engullidores completados que estén en la caja en ese momento.

### 4 Fondos (er)




## 5 Icono "A comer"

El medidor de recompensa del icono "A comer" se irá llenando a medida que completes engullidores.

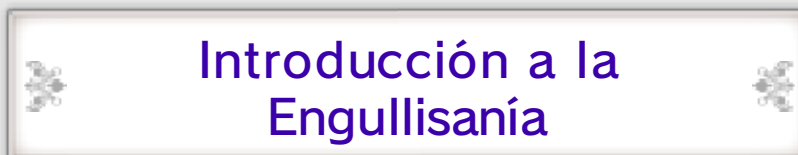
El número de ★ indica el nivel del aperitivo con el tus aliados serán recompensados por su dedicación.

## 6 Icono "Menú"

Tócalo para mostrar u ocultar las siguientes opciones del menú:

	Vender engullidores para comprar herramientas o conseguir mejores aperitivos para tu equipo
	Revisar tu rendimiento, tanto el actual como en el pasado
	Salir del minijuego de Engullisanía

## 7 Icono "Vender"



Observa tus progresos y perfecciona los tiempos mientras llevas a cabo las siguientes acciones:



## Usar herramientas

Toca los iconos de herramientas para usarlas a cambio de dinero engullidor (er). Mejorarán diversos parámetros de la producción durante un tiempo determinado. Una vez que obtengas una versión de mayor nivel de una herramienta, deberás seleccionar primero la versión más básica y a continuación tocar el icono correspondiente para mejorarla.

## Recompensas

Cuando el medidor de recompensa esté lleno, podrás tocar el icono "A comer" para darle a tu equipo un merecido aperitivo. Al hacerlo otorgarás a todos tus aliados una bonificación temporal y aumentarás sus parámetros de producción. Cuanto mayor sea el nivel del aperitivo, mayor será su efecto.


## Vender engullidores

Toca "Vender" para despachar todos los engullidores completados que estén en la caja en ese momento. Según el tipo de engullidores que hayas creado, ¡puede que consigas también bonificaciones por venta!






## Lo dejo aquí



Cuando quieras dejar la Engullisanía por el momento, selecciona  en el menú y todos los engullidores completados hasta ese momento se venderán automáticamente y se te mostrarán los resultados.

### Música

Según mejores con la Engullisanía, se irá desbloqueando diferente música de fondo que podrás cambiar pulsando  y . También podrás pulsar  para abrir la ventana de selección de música. Las canciones se desbloquearán al lograr determinadas cifras de beneficios por vender tus engullidores.

## 15 Pantalla del menú

Pulsa ⊗ en el mapa del mundo o en ciudades o mazmorras para abrir la pantalla del menú.

### Pantalla superior



#### 1 Nivel

Los personajes suben de nivel si superan un número determinado de puntos de experiencia (EXP).

#### 2 Opciones del menú (pág. 16–21)

#### 3 Fondos actuales (pg)

#### 4 Trabajo y nivel de trabajo actuales

El nivel de trabajo indica lo buenos que son los personajes en su trabajo actual. El nivel aumentará cuando el personaje consiga un determinado número de PT (puntos de trabajo). Al subir de nivel, el personaje aprende una nueva habilidad (ya sea magia o ataques especiales) que será específica del trabajo actual.

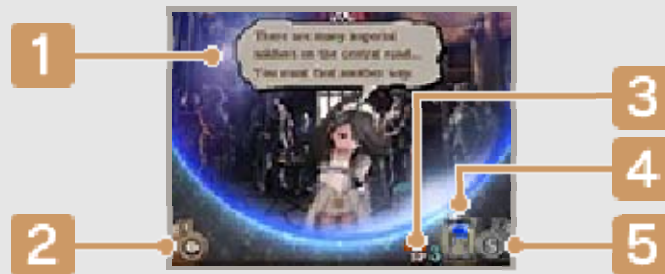
## 5 Personajes Mii de amigos (pág. 19)

Aquí se mostrarán los Mii de amigos con los que te has vinculado a través de Abilink (pág. 19).

## 6 PS y PM (pág. 22)

Tus PS y PM actuales, así como los PS y PM máximos.

## Pantalla táctil



### 1 Mensajes de Agnès

### 2 Icono "Pregunta a Agnès"

Escucha lo que Agnès tenga que decirte sobre tu situación actual o bien revisa mensajes antiguos.

### 3 Cantidad actual de SP

Los SP son puntos necesarios para usar Bravelly Second (pág. 26).

#### 4 Medidor de SP

El medidor se irá llenando mientras juegas. Tardará ocho horas en completarse y conseguir un SP. También se podrán recuperar los SP con una bebida SP.

- ◆ El medidor de SP seguirá rellenándose siempre que no abandones el juego, incluso si la consola entra en el modo de espera.

#### 5 Icono del menú de SP

Toca aquí para abrir el menú de SP y comprar bebidas SP con las que restaurar tus SP.

Comprar (pág. 33)	Puedes usar tu saldo de Nintendo eShop para comprar bebidas SP.
Usar	Usa tus bebidas SP. Una bebida SP recuperará tres SP.

## Objetos

Verás información sobre los objetos que tengas y los podrás usar con tu grupo. Para ello, selecciona un objeto y luego, de ser el caso, un objetivo.

## Magia

Selecciona un hechizo y luego un objetivo para usar la magia.



## Obtener magias nuevas

Podrás usar la magia por medio de las habilidades (pág. 17) que tus personajes podrán obtener con determinados trabajos. Habrá varios tipos de magia, entre ellos la magia negra (hechizos de ataque) y la magia blanca (hechizos curativos). Para usar hechizos tendrás que conseguir las habilidades necesarias y obtener determinados pergaminos.

- ◆ Habrá unos cuantos tipos de magia especial, tales como la magia de invocación, que no se podrán comprar en forma de pergamino. Tendrás que conseguirlos de otras formas.

## Mostrar datos

En diversas pantallas de menú, al tocar los iconos que aparecen en la pantalla táctil, se mostrarán explicaciones e información más detalladas.



## Trabajo

Desde aquí podrás cambiar tanto tu trabajo como el de tus aliados. Cuando uno de tus personajes cambie de trabajo, tanto sus estadísticas como su aspecto cambiarán. Es posible que cambie la aptitud con diversas armas y armaduras, así como las habilidades que pueden aprender.

- ◆ El número de trabajos a los que tendrás acceso se irá incrementando a lo largo de la aventura.



### Lista de habilidades

Esta es la lista de habilidades obtenidas mediante un trabajo en concreto.



## Aptitud del equipo

Cada trabajo te otorgará una aptitud determinada para diferentes tipos de armas y armaduras. Es decir, los personajes serán más hábiles si usan el equipo propio de su profesión. La aptitud se expresa en un rango que va de A a E, así como el rango S, que es el mejor posible. Cuanto más próxima esté tu aptitud a S, más aumentarán las estadísticas de tu personaje al equiparlo con ese tipo de arma o armadura.

- ◆ Todos los trabajos podrán tener aptitud total (S) para cualquier armadura ligera, sombrero o accesorio.

## Habilidades

Aquí podrás determinar las habilidades de apoyo a las que quieras que tus personajes tengan acceso, así como ver las habilidades y especialidades de tu trabajo actual.



Acción de trabajo	Determina las acciones de trabajo que deseas.
Habilidades de apoyo	Elige un trabajo y luego selecciona una habilidad para determinar las habilidades de apoyo.
Acciones fijas	Coloca el cursor sobre esta opción para ver una lista de habilidades de acción en la pantalla táctil.
Especialidades	Coloca el cursor sobre esta opción para ver una descripción de la especialidad del trabajo actual en la pantalla táctil.

## Categorías de habilidades

Las habilidades disponibles se dividen en estas categorías.

### Habilidades disponibles sin fijarse

#### ◆ Acciones fijas

Son las habilidades aprendidas para el trabajo actual.

#### ◆ Especialidades

Son las habilidades para el trabajo actual que tienen efecto automáticamente.

### Habilidades que han de fijarse

#### ◆ Acciones de trabajos

Son las habilidades que un personaje aprende para cada trabajo. Solo tienen efecto cuando las usas.

#### ◆ Habilidades de apoyo

Son habilidades que, si las fijas, tienen efecto automáticamente. Podrás tener tantas habilidades de apoyo como ranuras tengas disponibles.


## Equipo

Desde aquí podrás cambiar el equipo de un personaje.

En la pantalla superior podrás ver qué equipo llevan en ese momento tus personajes, así como una lista



completa del equipo que posees. En la pantalla táctil, verás cómo afecta el equipo a las estadísticas y al aspecto de tu personaje.

- ◆ Toca  en la pantalla táctil para ver el aspecto del personaje en la pantalla superior.

## Cambiar de equipo

Selecciona el tipo de equipo que deseas cambiar y luego selecciona una nueva arma o armadura para equiparte con ella. Selecciona "Recomendado" u "Optimizar" para que la IA determine la configuración óptima de armas y armaduras para tu personaje.

## Dos armas

"Dos armas" hace referencia a la habilidad de equiparse con un arma en cada una de las manos del personaje. Con un arma en cada mano, no podrás usar escudos y puede que sufras graves daños. Si tienes dos armas, podrás asestar más golpes, pero la potencia de cada golpe se reducirá, salvo que poseas determinadas habilidades.

Algunas armas requerirán las dos manos para ser usadas, tales como arcos, mitones o armas de fuego. Estas armas atacarán con gran potencia para compensar su pérdida de fuerza.

## Especial

Los movimientos especiales estarán disponibles cuando se hayan cumplido determinadas



condiciones en combate (pág. 21). En este menú podrás cambiar varios ajustes de los movimientos especiales de tus personajes, entre ellos las condiciones para usarlos.

## Fijar condiciones

Tras elegir un personaje, selecciona la condición de activación y luego elige una condición concreta.

## Fijar partes

Al seleccionar un tipo de movimiento especial, accederás a la pantalla de fijar partes. Desde aquí podrás seleccionar las partes que quieras de la lista de partes para potenciar tus movimientos especiales.



- ◆ La pantalla táctil mostrará una lista de movimientos especiales que concuerden con el tipo seleccionado.
- ◆ Las partes que puedas fijar dependerán del tipo del movimiento especial.

## Nombres y lemas de los movimientos especiales

Selecciona "Editar nombre de movimiento especial" y escoge un movimiento especial para cambiar su nombre.



Tras elegir un personaje, selecciona "Lema" para editar el grito de guerra especial que usará el personaje al activar su movimiento especial.



## Tácticas (págs. 19–21)



Abre el menú de tácticas.



Selecciona "Tácticas" en el menú para ver las opciones siguientes:



## Favoritos



Registra tus configuraciones de grupo favoritas, incluidos los trabajos y habilidades de cada personaje, y así podrás acceder a ellos de nuevo en cualquier momento.



## Amigos



Puedes ver una lista de amigos e invitados (pág. 28), además de candidatos a amigo. Selecciona cada categoría para ver las listas completas. Si pulsas **A** mientras estás en una lista de amigos o invitados, aparecerán las opciones siguientes:





Ordenar	Cambia la forma en que se ordena la lista.
Detener/ Continuar actualiza- ción	Los perfiles con las actualizaciones detenidas no recibirán información nueva cuando actualices los datos (pág. 32).
Proteger/ Desprote- ger (en la lista de invitados)	Puedes proteger los perfiles de hasta cinco invitados para que no se borren.
Borrar	Borra un perfil seleccionado.

### Tu perfil

Al seleccionar el menú Amigos, tu perfil se muestra en la pantalla táctil. Toca tu título para cambiarlo, o "Edit." para modificar tu mensaje. También puedes tocar la pestaña a la derecha de la pantalla para determinar qué información se muestra.

## Candidatos a amigo

Los jugadores registrados como amigos en tu consola Nintendo 3DS cuyos perfiles aún no hayas recibido en el juego figurarán como "candidatos a amigo".

## Abilink

Abilink es una característica especial que permite a tus personajes utilizar habilidades que hayan aprendido los personajes de un amigo. Puedes vincular un amigo a cada uno de tus personajes.



◆ No puedes utilizar Abilink para vincular a invitados.

## Estado

La EXP. e información del trabajo actuales del personaje seleccionado se muestran en la pantalla superior. Las estadísticas del personaje se muestran en la pantalla táctil.

## Pantalla superior



### 1 Experiencia

Nv. actual	Nivel actual del personaje.
Al sig. nv.	La EXP. necesaria para alcanzar el siguiente nivel.
EXP. total	La EXP. total obtenida hasta el momento.

### 2 Trabajo

Trabajo actual	El trabajo y el nivel de trabajo actuales del personaje.
Al sig. nv.	PT necesarios para alcanzar el siguiente nivel.
PT totales	PT totales obtenidos hasta el momento.

## Pantalla táctil



### 1 Estado

Revisa las estadísticas y condición de tus personajes en las cuatro pestañas: Valores de estadísticas, Valores básicos, Inmunidades y Resistencias. Toca cada categoría de las pestañas para ver más información acerca de su significado.

### 2 Aspecto actual del personaje

Toca la pantalla táctil y desliza a izquierda o derecha para ver el aspecto actual de tu personaje y su equipo desde todos los ángulos. También puedes tocar 📶 para que el personaje aparezca en la pantalla superior.

## Inmунidades y resistencias

Hay equipo y habilidades que pueden proporcionar a tus personajes resistencia a elementos y estados alterados. Un personaje resistente a un estado alterado (pág. 27) será inmune a sus efectos. La resistencia a un elemento concreto (pág. 27) puede ser de cuatro tipos:

Débil	Recibe más daño del normal.
Resistir	Recibe menos daño del normal.
Absorber	Aumento de PS equivalente al daño recibido.
Anular	No recibe daño.

### Ordenar

Puedes cambiar la posición de tus personajes en el grupo. El líder del grupo (el personaje situado en la parte superior de la lista) será el que aparezca en el mapa del mundo, las ciudades y demás.



### Configurar

Cambia varios ajustes del juego, como el sonido o el nivel de dificultad.

Ajustes de combate	Establece atajos de combate y otras opciones, como la actualización de datos al utilizar "Enviar".
Ajustes de sonido	Cambia los ajustes de volumen de los efectos de sonido, música de fondo y diálogos.
Ajustes de mensajes	Cambia los ajustes de la velocidad del texto, el idioma y las escenas automáticas.
Ajustes de partida	Cambia los ajustes para las operaciones de ⚔, las funciones predeterminadas del cursor y el autoguardado.
Dificultad	Activa o desactiva los marcadores de destino y decide la fuerza de los enemigos, además de las recompensas de los combates.



La pantalla de combate se muestra cuando un evento activa un combate o cuando te encuentras con enemigos al azar en mazmorras o en el mapa del mundo.

### Pantalla superior



**1** Enemigo

**2** Aliados

Tus aliados aparecerán en el orden que hayas elegido. El líder del grupo aparecerá en la posición más alejada (hacia la izquierda).

**3** Explicación de una habilidad u objeto seleccionado.

### Pantalla táctil





### **1** Icono "?"

Toca este icono para ver más información sobre los controles de combate.

### **2** Acciones de combate

Selecciona una acción para que el combate pueda continuar.

### **3** Icono "¡Vamos!"

Tras elegir tus acciones de combate, selecciona esta opción para que empiece el turno siguiente. Los personajes que no hayan recibido ninguna acción de combate se pondrán en Default (pág. 25).

### **4** PB

Los PB (puntos Brave) se pueden usar para aumentar el número de acciones que pueden realizar tus personajes por turno o para usar ciertas habilidades.

### **5** PS y PM

Los PS disminuyen al recibir un ataque y, si llegan a cero, el personaje queda KO (pág. 27). Los PM son necesarios para utilizar habilidades y magia.

### **6** Icono del menú de SP

Toca este icono para abrir el menú de SP (pág. 15).

### **7** SP

Tu SP actual. Necesitas SP para usar Bravely Second (pág. 26).

## Primer golpe y ataque Brave

En los combates, puede que los enemigos o los aliados ataquen primero o lancen un ataque Brave. En el primer caso, uno de los dos bandos puede realizar acciones sin interferencias en el primer turno; en el segundo, los miembros de un bando pueden empezar con +1 PB.

Ciertos controles y opciones de combate estarán disponibles tras alcanzar ciertos puntos de la aventura.



### Pasos del combate




Introduce las acciones de combate (pág. 24) y tu grupo luchará.



Cuando todos los aliados y enemigos hayan actuado, se iniciará el siguiente turno y podrás volver a introducir acciones de combate.



### Cambiar velocidad de acción

Pulsa  durante el ataque de un aliado para cambiar la velocidad de las acciones en combate. Puedes ajustar la velocidad a x1, x2, x4 o pausar la acción.



### Autocombate



Pulsa  durante un combate para elegir un conjunto de acciones. A continuación, toca "Ejecutar" y se activará el autocombate. Pulsa  de nuevo para desactivarlo.


## Conjuntos de acciones

Los tres conjuntos de acciones están configurados inicialmente para que los personajes solo utilicen "Atacar", pero cualquier acción que elijas puede sobrescribir esto. También puedes seleccionar "Repetir" para que los miembros del grupo repitan las acciones del turno anterior.

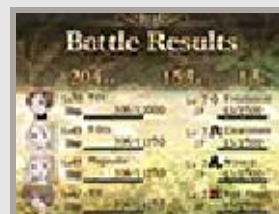
## Menú de autocombate

Selecciona uno de tus conjuntos de acciones y aparecerán las opciones siguientes:

Ejecutar	Usa el conjunto de acciones seleccionado para seguir luchando automáticamente.
Copiar	Copia las acciones que has introducido.
Usar conjunto	Usa un conjunto de acciones registrado para seleccionar las acciones de todos los miembros del grupo.
Guardar acciones	Guarda las acciones que has seleccionado como un conjunto de acciones. ◆ Esta opción estará disponible cuando el cursor esté sobre "¡Vamos!".


Terminar combates


Derrota a todos los enemigos para vencer y aparecerá la pantalla de resultados. Podrás ver en la pantalla táctil la EXP., los PT y el dinero del juego (pg) que has obtenido, además de todos los objetos o recompensas recibidos.



## ¡Un combate más!

Si obtienes la victoria en un solo turno, se te dará la opción de enfrentarte a



nuevos enemigos con la opción "¡Un combate más!". El único problema es que tus PB se quedarán como estaban, incluidos los déficits que hayas causado en combate. Ganar combates consecutivos con esta opción te proporcionará recompensas mayores si decides aceptar el reto. La racha de combates acabará si no consigues derrotar a los enemigos en un solo turno o si seleccionas "Lo dejo aquí".

- ◆ A veces, aparecerá el mensaje "Un nuevo rival acecha entre las sombras..." al inicio del combate. Esto significa que se activará un combate consecutivo quieras o no.

## Caer en combate

Cuando los PS de todos tus personajes caigan a cero, el grupo



quedará fuera de combate.

Pulsa **A** o **L** para volver a la pantalla del título e intentarlo de nuevo.

### Atacar

Ataca a un objetivo seleccionado con las armas equipadas.

### Habilidades

Elige las acciones de trabajo y las acciones fijas que usarás. Con habilidades como magia, puedes atacar, curar o realizar otras acciones sobre el objetivo u objetivos seleccionados.



### Brave (pág. 25)

Usa los PB para realizar más acciones durante un mismo turno.

### Default (pág. 25)

Acumula PB mientras te defiendes durante ese turno.

### Invocar amigo (pág. 25)

Usa los movimientos de amigos o invitados. También puedes registrar o cambiar el movimiento que enviarás a otros.





## Objetos



Usa los objetos a mano o cambia el equipo del personaje. Selecciona un objeto y un objetivo con el que usarlo.

- ◆ Puedes elegir acciones de combate tras cambiar el equipo de un personaje.



## Usar equipo



Ciertos tipos de equipo pueden usarse como objetos para producir distintos efectos. Equípalos y selecciona "Usar".



## Movimientos especiales



Cumple ciertas condiciones y podrás utilizar movimientos especiales

(pág. 18). Selecciona un movimiento especial y a un objetivo u objetivos para atacarlos o curarlos.



## Bonificaciones y cadenas

Cuando activas un movimiento especial, los personajes reciben ciertos efectos de bonificación mientras suene la música especial. Si usas otro movimiento especial antes de que la música vuelva a la normalidad, podrás encadenar bonificaciones, que seguirán activas mientras sigas ejecutando movimientos especiales.

### Huir

Huye del combate. Todo el grupo puede escapar si algún miembro tiene éxito en su huida.

### Brave y Default

Un personaje puede, por lo general, realizar una acción por turno, pero puedes aumentar este número con las acciones de combate Brave y Default. Los enemigos también pueden usar Brave y Default en combate.

### Acumular PB con Default

Selecciona "Default" para acumular PB mientras te defiendes para reducir el daño que recibes. Puedes acumular hasta un máximo de tres PB.



## Usar acciones adicionales con Brave

Selecciona "Brave" para usar PB y aumentar así el número de acciones para el turno actual (hasta un máximo de cuatro). Puedes seleccionar "Brave" incluso si tus PB están a cero, pero si adquieren valores negativos, no podrás realizar acciones durante los turnos siguientes hasta que vuelvan a estar a cero.



- ◆ Un personaje que ha usado Brave, no puede usar Default durante el mismo turno.
- ◆ Los personajes recuperan un PB al final de cada turno.
- ◆ El número mínimo de PB es -4. Si intentas realizar una acción que los reduzca más allá de ese límite, no se realizará.

### Duplicar acciones

Puedes usar **L** y **R** para cambiar el número de veces que quieres que un personaje realice una acción o habilidad al seleccionar a tu objetivo u objetivos. Si decides realizar una acción más de una vez, se activará Brave automáticamente para gastar la cantidad adecuada de PB.



## Invocar amigos



Invoca amigos o invitados (pág. 26) para usar sus acciones. Selecciona al amigo o invitado que quieras invocar, el movimiento que usarás y el objetivo u objetivos del ataque o la curación.



### Afinidad



Cuanto más uses los movimientos de un amigo, más aumentará tu afinidad con él. Cuanto mayor sea la afinidad, mejor será el movimiento del amigo.



Afinidad

- ◆ La afinidad no afecta a los invitados.



## Enviar (invocar amigos)



Registra o cambia el perfil que compartes con otros jugadores. Selecciona "Enviar" y la acción de combate que quieras que esté disponible cuando otros invoquen a tu personaje con "Invocar amigo".



Bravely Second es una habilidad que permite a tus personajes actuar mientras el enemigo está congelado en el tiempo. Mientras Bravely Second esté activo, podrás usar SP (pág. 15) para ejecutar acciones.

### Detener el tiempo

Pulsa **START** o **SELECT** durante la selección de acciones o durante una acción para activar Bravely Second y detener el tiempo.



### Usar SP para realizar acciones

Seleccionar a un personaje seguido de una acción mostrará el coste de SP de la misma. Selecciona "¡Vamos!" en ese momento para ejecutar la acción seleccionada. Bravely Second se puede activar incluso si los SP adquieren valores negativos, pero, si pasa esto, no podrás volver a usarlo hasta que los SP lleguen nuevamente a cero.



Coste de SP

- ◆ El coste de SP varía según la acción.

- ◆ Puedes usar Brave y movimientos especiales durante Bravelly Second. Sin embargo, al usar Brave, se consumirán SP en lugar de PB.



## Elementos y familias

El equipo y las habilidades pueden tener elementos y distintos efectos en familias específicas.



Si los usas para atacar las debilidades del objetivo, le infligirás más daño del habitual.

Los elementos son aspectos de la naturaleza, como el fuego, el agua, la tierra, el viento, el rayo, la sombra y la luz. Además, los enemigos se dividen en familias como humanos o humanoides, bestias, monstruos aéreos y acuáticos, bichos, plantas, nomuertos, dragones, demonios e inorgánicos.

- ◆ Podrás descubrir la familia de un enemigo y sus debilidades con la habilidad Libra.





## Estados alterados



Los estados alterados se dan cuando un personaje recibe ciertos ataques o hechizos durante el combate, o cae en trampas en las mazmorras. Por lo general, puedes usar objetos o magia para curarlos. A continuación, se describen los estados alterados más comunes.

- ◆ Algunos estados alterados también desaparecen cuando termina el combate.

KO	Cuando los PS de un personaje caen a cero, no puede realizar más acciones.
Veneno	Los personajes envenenados sufren daño al final de cada turno, y seguirán recibiendo daño cuando acabe el combate.
Ceguera	Afecta a la precisión del personaje, lo que provoca que sea más difícil que sus golpes acierten o que esquive ataques enemigos.
Mutis	Impide utilizar habilidades que requieren el uso de la palabra, como la magia.
Morfeo	Los personajes soñolientos no actúan, pero se despiertan con ataques.
Parálisis	Los personajes paralizados no pueden realizar acciones ni esquivar ataques.

Canguelo

Impide a los personajes usar Brave o Default y reduce a cero los PB acumulados.

Confusión

Los personajes confundidos podrían atacar a sus aliados o incluso huir.



El juego te permite enviar tu perfil y recibir los perfiles de otros jugadores a través de StreetPass, de la comunicación local y de internet. Los perfiles pueden contener acciones enviadas (aquellas que pueden usarse durante la invocación de amigos), Ba'als, naves Azote (solo para amigos registrados) e información del perfil.

- ◆ Para intercambiar perfiles, debes hacer el tuyo visible a otros.



### Editar tu perfil



Desde el menú, selecciona "Tácticas" [Tactics] y, luego, "Amigos" [Friends] para cambiar opciones como tu título o tu mensaje personal.



### Cambiar la acción enviada

Añade o cambia una acción enviada seleccionando "Invocar amigo" y, luego, "Enviar" durante un combate.

### Cambiar tu Ba'al

Cambia el Ba'al que envías a otros seleccionando "Transmitir" en el menú Ba'al (pág. 29).



## Recibir perfiles



Cada perfil de jugador que recibas a través de StreetPass o de otros medios se guardará como amigo o invitado.

- ◆ Puedes obtener los perfiles más recientes de tus amigos al realizar una actualización de datos (pág. 32).



## Amigos



Los perfiles que recibas de quienes tengas registrados como amigos en tu consola Nintendo 3DS también se guardarán como perfiles de amigo en Bravely Second. Solo puedes guardar un máximo de veinte perfiles a la vez. Cuando superes ese número, tendrás que eliminar algún perfil antes de poder añadir uno nuevo.

- ◆ Los amigos de IA (pág. 11) también se registran automáticamente como amigos.

## Invitados

Los perfiles de jugador no pertenecientes a amigos recibidos con las opciones "Añadir amigos" (pág. 31) o "StreetPass" (pág. 30) se registrarán como invitados. Solo puedes guardar un máximo de veinte perfiles a la vez. Cuando superes ese número, tendrás que eliminar algún perfil antes de poder añadir uno nuevo.

- ◆ No puedes usar los perfiles de invitados para el Abilink (pág. 19).

Los Ba'als son enemigos poderosos que aparecen en la base lunar (p. 13). Si los derrotas, recibirás objetos especiales como recompensa.



### Recibir datos de Ba'als



Puedes obtener datos de Ba'als usando los métodos siguientes.

#### Recibir con actualización de datos

Usa tu conexión a internet para realizar una actualización de datos (pág. 32), y puede que recibas datos de nuevos Ba'als.

#### Recibir a través de StreetPass

Cuando te cruces con un jugador que te haya enviado un Ba'al, recibirás sus datos automáticamente a través de StreetPass si lo tienes activado.

- ◆ Puedes recibir el mismo Ba'al una y otra vez mediante StreetPass.
- ◆ Puedes recibir hasta siete Ba'als. Si recibes más, se borrará el más antiguo.
- ◆ Los Ba'als que decidas compartir con otros jugadores a través de StreetPass no desaparecerán de la partida.

## Pelea contra Ba'als

Toca el icono del Ba'al en la base lunar para abrir el menú Ba'al.



### Menú Ba'al

Disparar	Dispara contra el Ba'al con tu nave Azote para debilitarlo. Las naves de tus amigos (pág. 28) también pueden unirse al ataque.
Atacar	Inicia un combate (pág. 22) contra los Ba'als. Los Ba'als desaparecen tras caer derrotados.
Nv objetivo	Establece el nivel que esperas alcanzar disparando al Ba'al con tus naves Azote. Las naves dejarán de disparar en cuanto el nivel del Ba'al se haya reducido al nivel objetivo.
Proteger	Protege ciertos Ba'als para que no se borren cuando recibas más de siete Ba'als (el número máximo).
Transmitir	Elige el Ba'al que quieras enviar a través de StreetPass.





### Intercambiar perfiles (StreetPass)


Si activas StreetPass, tu perfil se enviará automáticamente a otros jugadores que tengan StreetPass activado en este juego cuando vuestras consolas estén cerca.

### Activar StreetPass

Si no has activado StreetPass para este juego, selecciona "Actualizar StreetPass" en el menú Guardar (págs. 11–12) y activa StreetPass.

### Actualizar datos de StreetPass

Cuando te cruces con otros jugadores, podrás recibir y ver sus perfiles al seleccionar "Actualizar StreetPass" desde el menú Guardar.

- ◆ También recibirás perfiles nuevos al tocar  en el menú de la base lunar.



## Desactivar StreetPass



Para desactivar StreetPass en este juego, accede a la configuración de la consola en tu consola Nintendo 3DS. A continuación, selecciona "Gestión de datos" y, luego, "Gestión de StreetPass". Por último, toca el icono de este juego y elige "Desactivar StreetPass".



### Añadir amigos (Juego local)

Puedes registrar a un jugador como amigo a través de la comunicación local siempre que cada uno tengáis una consola Nintendo 3DS y una copia de Bravely Second.

◆ Esto también registrará al jugador como amigo en tu consola Nintendo 3DS.

#### Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador.
- Una copia de Bravely Second por jugador.

### Añadir amigos

Desde el menú "Guardar" (págs. 11-12), selecciona "Añadir amigos" y, luego, "Con comunicación local" para iniciar el proceso de añadir a tu nuevo amigo a través de una comunicación local.

## 1. Encontrar a otro jugador

Si eres el organizador, solo tienes que esperar a que tu amigo aparezca como participante. Si eres el participante, busca al organizador. Una vez que lo hayas encontrado, selecciona su nombre de una lista para enviarle una solicitud de amistad que el organizador decidirá si aceptar o rechazar.

## 2. Completar registro de amigos

El registro de amigos se completará en cuanto el organizador acepte la solicitud del participante.

### Partidas en línea (Internet)

Conecta la consola a internet para realizar diversas interacciones en línea, como añadir amigos, actualizar perfiles y otros datos, y obtener Ba'als.

### Añadir amigos en línea

Selecciona "Añadir amigos" en el menú "Guardar" (pág. 11–12) y, luego, "Añadir amigos por internet" para conectar la consola a internet y registrar amigos en línea.

- ◆ Para registrar amigos a través de internet, debéis estar ya registrados como amigos en las consolas Nintendo 3DS de cada uno.

### Actualizar datos

Al seleccionar esta opción en el menú principal, la consola se conectará a internet cuando tengas acceso a una conexión a internet y se actualizarán todos los datos.

## Actualizar tus datos puede suponer:

- Actualizar los datos más recientes de tu perfil
- Recibir datos actualizados de los perfiles de tus amigos
- Recibir datos de perfiles de invitados una vez al día (pág. 26)
- Recibir datos de nuevos Ba'als

### Comprar bebidas SP (contenido adicional de pago)

A partir de cierto momento de la partida, la compra de bebidas SP estará disponible a través de internet desde el menú de SP (pág. 15).

#### Cómo comprar bebidas SP

1. Selecciona "Comprar" en el menú de SP.
2. Se establecerá la conexión a internet.
3. En la siguiente pantalla podrás elegir cuántas bebidas SP quieres comprar.
4. Elige cuántas bebidas SP quieres comprar y vuelve a seleccionar "Comprar" para finalizar la compra.



## Notas sobre la compra de bebidas SP

- Puedes consultar tu historial de compras en la sección "Movimientos de la cuenta" de Nintendo eShop.
- Las compras no son reembolsables y no se pueden cambiar por otros productos o servicios.
- Este contenido solo puede usarse en la consola en la que se ha comprado.

### Añadir fondos a Nintendo eShop

Para comprar bebidas SP, deberás disponer de saldo suficiente en Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, se te ofrecerá la posibilidad de añadir más mediante la opción "Añadir fondos".

Se pueden añadir fondos mediante una Nintendo eShop Card o una tarjeta de crédito.

- ◆ Si se registran los datos de una tarjeta de crédito, la próxima vez que se quieran añadir fondos solo se tendrá que introducir la contraseña que se haya registrado.
- ◆ Se pueden borrar los datos de una tarjeta de crédito en cualquier momento. Para ello, selecciona la opción "Configuración/Otros" de

Nintendo eShop y, a continuación,  
"Configuración".



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com/countryselector/](http://www.nintendo.com/countryselector/)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)