

BRAVELY SECOND™ END LAYER

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Informationsaustausch

3 Online-Features

4 Parental Controls

Einführung

5 Steuerung

6 So fängst du an

7 Titelmanü

8 Das Abenteuer beenden

Durch die Welt reisen

9 Weltkarte

10 Städte und Verliese

11 Dienstleistungen in der Stadt

Kartenmenü

12 Kartenmenü

13 Wiederaufbau des Mondes

14 Kauwerk

Menüs

15 Menübildschirm

16 Menüs (1)

17 Menüs (2)

18 Menüs (3)

19 Taktikmenüs (1)

20 Taktikmenü (2)

21 Taktikmenü (3)

Kämpfe

22 Kampfbildschirm

23 Kämpfe

24 Kampfbefehle

25 Besondere Befehle

26 Bravely Second

27 Weitere Kampftipps

Daten senden

28 Profile senden/empfangen

29 Ba'als senden

Mit anderen verbinden

30 StreetPass

31 Lokaler Modus

32 Über Online-Interaktionen

33 SP-Tränke

Serviceinformationen

34 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des

Nintendo 3DS-Systeme übernommen. Die Software verfügt über sieben verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Japanisch und Koreanisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten,

besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/documents/

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten.

Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum

Schutz geistigen Eigentums
geschützt.

Informationen zum Recht an
geistigem Eigentum diese Software
betreffend, eingeschlossen Hinweise
zu eventuell verwendeten
Middleware- und Open-Source-
Software-Komponenten, findest du in
der englischen Version der
elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-BSED-00

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Mit dieser Software kannst du dich mit dem Internet verbinden, um SP-Tränke zu kaufen, Freunde hinzuzufügen, ihre Profile zu aktualisieren, dein eigenes Profil zu aktualisieren, sowie Gastprofile, Ba'als und andere Daten in deinem Spiel zu empfangen (Seiten 28, 29, 32 und 33).

- ◆ Weitere Informationen, wie du dein Nintendo 3DS-System mit dem Internet verbindest, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose

Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst,

den du nicht kennst.

- Unterlasse schädliche, illegale, beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.
- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt

werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Nintendo 3DS Shop-Services
Sperrt den Kauf von SP-Tränken (S. 33).
- Online-Interaktion
Sperrt das Hinzufügen von Freunden und das Aktualisieren von Daten über das Internet (S. 32).
- StreetPass
Sperrt die Verteilung von Profilen (S. 30) über StreetPass™.
- Freundesregistrierung
Sperrt das Hinzufügen von Freunden (S. 31) über den lokalen Modus.

Weltkarten-/Stadt- Steuerung

Bewegen	○
Bereich betreten oder verlassen/ Untersuchen/Reden	Ⓐ/Ⓛ
Party-Gespräch	Ⓨ
Party-Gespräch überspringen	Ⓑ
Text beschleunigen	+ / Ⓐ / Ⓛ
Ereignis automatisch abspielen	Ⓨ
Ereignis überspringen	ⓧ
Menü anzeigen	ⓧ / START / SELECT
R-Taste-Menü anzeigen	Ⓡ
Kartenmenü anzeigen	+

Weitere Befehle

Auswählen	+
Bestätigen	+ / Ⓐ
Abbrechen/Zurück	+ / Ⓑ
Frag Agnès (im Menübildschirm)	Ⓛ
SP-Menü aufrufen (im Menübildschirm)	Ⓡ

Charakter wechseln (in manchen Menübildschirmen)	L/R
Zwischen Menüs oder Anzeigen wechseln (bei bestimmten Menüs und in Waffenläden)	Links/rechts auf dem Ⓞ

Steuerung zum Wiederaufbau des Mondes (S. 13)

StreetPass-Daten aktualisieren	L
Rein-/Rauszoomen	⊗
Symbole ein-/ ausblenden	Ⓨ
Liste anzeigen	+

Kauwerk-Steuerung (S. 14)

Hintergrundmusik wechseln	L/R
Sound-Effekte ein-/ ausschalten	Ⓨ
Bildschirm zur Auswahl der Hintergrundmusik	⊗

Kampfsteuerung (S. 22)

Auto-Kampf ein-/ ausschalten	Ⓨ
Brave	L
Default	R

Einstellen, wie oft eine Aktion ausgeführt werden soll (während ein Befehl oder eine Fähigkeit ausgewählt wird)	
Bravely Second	
Informationen ansehen (während eine Fähigkeit oder ein Objekt ausgewählt wird)	
Aktionstempo ändern (während Verbündete oder Feinde Aktionen ausführen)	
Aktuellen Status von Verbündeten ansehen	Rechts auf dem 
Aktuellen Status von Feinden ansehen	Links auf dem 

Touchscreen-Steuerung

Indem du die entsprechenden Symbole auf dem Touchscreen berührst, kannst du ebenfalls das Kartenmenü öffnen, Ereignisse überspringen, Informationen über Fähigkeiten ansehen oder andere Operationen ausführen. Außerdem kannst du  antippen, um nachzusehen, welche Steuerungen im aktuellen Bildschirm verwendet werden können.



Wenn du das Spiel startest, erscheint auf dem unteren Bildschirm das Titelm Menü (S. 7).



Ein neues Spiel starten



Wähle SPIEL BEGINNEN (NEW GAME) aus und stelle Optionen wie den Schwierigkeitsgrad und das automatische Speichern ein, um ein neues Spiel zu beginnen.

Übertragen von Daten von der Bravely-Second-Demo

Wenn du Speicherdaten auf deiner SD Card hast, die beim Spielen von Bravely Second: The Ballad of the Three Cavaliers abgelegt wurden, kannst du die Mondbevölkerung (S. 13) und Daten deiner registrierten Freunde (S. 19) in deine Mondbasis mitnehmen. Außerdem erhältst du dann zusätzliche Belohnungen, die auf deinem Fortschritt in der Demo basieren.

- ◆ Diese Speicherdaten kannst du aber nur übertragen, wenn du ein neues Spiel startest. Während eines laufenden Spiels ist dies nicht mehr möglich.
- ◆ Maximal kannst du zwanzig Personen in deine Mondbasis übertragen.

Spiel fortsetzen

Wähle eine Speicherdatei und dann WEITER (CONTINUE) aus, damit du dein Spiel an dem Punkt fortsetzen kannst, an dem du deinen Fortschritt zuletzt gespeichert hast. Menü-Optionen, die als ??? angezeigt werden, sind erst später im Spiel verfügbar. Manche Optionen erfordern, dass du dein Nintendo 3DS-System umherbewegst, damit du sie im vollen Umfang genießen kannst.

Während der Verwendung dieser Software ist es eventuell notwendig, dass das Nintendo 3DS-System bewegt werden muss. Stelle vor dem Spielen sicher, dass du ausreichend Platz hast und halte das System zu jeder Zeit fest in beiden Händen. Vermeide es, das System mit übermäßigem Schwung zu bewegen, da dies zu Verletzungen, Beschädigungen am Produkt oder Beschädigung an Objekten in deiner Umgebung führen kann.

Im Titelmenü kannst du eine der folgenden drei Optionen auswählen, indem du sie auf dem unteren Bildschirm berührst.



Kopieren



Um Daten zu kopieren, wähle eine Quell- und eine Zieldatei aus.



Löschen



Mit dieser Option kannst du deine Speicherdatei löschen. Wählst du ALLE LÖSCHEN aus, werden alle Speicherdaten und Spieldaten gelöscht. SP und SP-Tränke werden ebenfalls gelöscht.

◆ Sind die Dateien einmal gelöscht, können sie nicht wiederhergestellt werden. Sei dir darüber immer im Klaren, wenn du vorhast, etwas zu löschen.



Spezial-Geschenke



Du kannst Objekte empfangen, indem du Downloadcodes eingibst, die du eventuell beim Kauf des Spiels erhalten hast.

Daten speichern

Im Speichern-Menü (Seiten 11 – 12) kannst du deinen Fortschritt



speichern. Wenn du daran arbeitest, den Mond wiederaufzubauen (S. 13), wird der Fortschritt bei dieser Aufgabe automatisch gespeichert.

Auto-Speichern

Wenn du zu Beginn des Spiels das Auto-Speichern aktivierst, wird dein Fortschritt an bestimmten Stellen im Spiel automatisch gespeichert. Die Einstellungen dazu kannst du außerdem im Konfig.-Menü (CONFIGURE) ändern (S. 21).

- ◆ Immer, wenn in der linken oberen Ecke des 3D-Bildschirms  erscheint, wird dein Spiel gerade automatisch gespeichert.

- Setze das System nicht wiederholt zurück und gib nicht absichtlich falsche Steuerbefehle ein. Entferne während des Speichervorgangs nicht die in das Gerät eingesteckte Karte oder SD Card. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Auf der Weltkarte kannst du dich umherbewegen, um verschiedene Städte und Verliese zu besuchen und in der Story voranzukommen.



1 Dein Charakter

Der Charakter, den du mit dem Sort.-Befehl am Kopf der Gruppe platzierst (S. 21), ist auf der Weltkarte zu sehen.

2 Städte und Verliese

Begib dich zu einem Ort und drücke **A** oder **L**, um ihn zu betreten.

3 Kartenmenü (S. 12)

Berühre dies oder drücke rechts auf dem **+**, um das Kartenmenü aufzurufen.

4 Kartensymbole



Ort der Hauptgeschichte



Ort einer Nebengeschichte



Aktuelle Position

5 R-Taste-Menü

Berühre dies oder drücke **R**, um das R-Taste-Menü aufzurufen. Dort kannst du die Monster-Häufigkeit (d. h. wie oft du in willkürliche Kämpfe verwickelt wirst) einstellen und den Auto-Kampf (S. 23) ein- oder ausschalten.

Der Fluss der Zeit

Auf der Weltkarte verstreicht die Zeit vom Tag bis zum Abend und dann weiter von der Nacht bis zum Anbruch des Morgens. Je nach Tageszeit ändern sich die Gegner und sogar die Umgebungen.



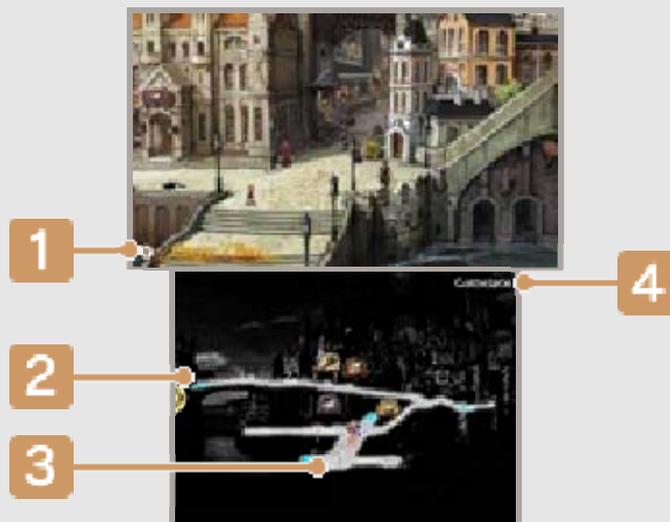
Tag



Nacht

Die angezeigten Bildschirme ändern sich, wenn du von der Weltkarte aus eine Stadt oder ein Verlies betrittst.

Stadtbildschirm



1 Party-Gespräch

Sofern bestimmte Bedingungen erfüllt sind, erscheint dieses Symbol. Du kannst dann **Y** drücken, um dir ein Party-Gespräch anzusehen, eine besondere Unterhaltung deiner Gruppe.

2 Eingang oder Ausgang (blauer Bereich)

Näherst du dich einem Bereich, der blau hervorgehoben ist, und drückst dann **A** oder **L**, betrittst du Gebäude, kehrst zur Weltkarte zurück oder bewegst dich auf andere Art und Weise zwischen Bereichen.

3 Kartensymbole

-  Ort der Hauptgeschichte
-  Ort einer Nebengeschichte
-  Aktuelle Position
-  Abenteurer (S. 11)

4 Ortsname

Verliesbildschirm

In einem Verlies erscheint der untere Bildschirm leicht verändert.



1 Karte

Die Bereiche werden angezeigt, sobald du sie erkundet hast.

2 Eingang oder Ausgang (blauer Bereich)

Begib dich durch einen Bereich, der blau hervorgehoben ist, um zur Weltkarte zurückzukehren oder einen neuen Bereich zu betreten.

3 Empfohlene Stufen

Diese Empfehlung gibt dir eine Vorstellung davon, welchen Level du und deine Verbündeten haben solltet, um das jeweilige Verlies in Angriff zu nehmen – sofern du es irgendwann auch wieder verlassen möchtest.



Gespräche



Mit den Leuten in den Städten kannst du reden, indem du dich zu ihnen stellst und **A** oder **L** drückst.





Herberge



Indem du in der Herberge übernachtet, kannst du deine TP und MP (S. 22) regenerieren. Außerdem werden auch alle Statusleiden (S. 27) geheilt.



Handel



In diesen Läden kannst du für pg Objekte kaufen.



Waffen



Hier kannst du Waffen, Rüstungen und Zubehör kaufen und verkaufen. Außerdem kannst du hier einstellen, welche Ausrüstung deine Gruppenmitglieder tragen sollen (S. 18).



Magie



Magische Schriftrollen sind hier zu erwerben. Du brauchst sowohl magische Schriftrollen als auch die entsprechenden Fähigkeiten (S. 17), um Zauber nutzen zu können.

Schweine

Sprich mit einem Schwein, um dich sofort zurück zu anderen Städten warpen zu lassen, die du zuvor schon einmal besucht hast.

Der Abenteurer

Beginnst du ein Gespräch mit dem Abenteurer, erscheinen folgende Optionen:



Speichern (Speichern-Menü)

Speichern (S. 8)	Deinen aktuellen Spielfortschritt speichern.
Daten aktualisieren (S. 32)	Verbinde dich mit dem Internet, um deine Daten zu aktualisieren.
StreetPass aktualisieren (S. 30)	Erhalte Informationen über andere Spieler, denen du begegnest.
Freunde hinzufügen (Seiten 31 – 32)	Füge Freunde über den lokalen Modus oder über das Internet hinzu.
Zum Titel	Kehre zum Titelbildschirm zurück.

Objekte kaufen

Vom Abenteurer kannst du Objekte kaufen.

Während du hilfst, die Mondbasis wiederaufzubauen (S. 13), kommen immer mehr verschiedene Objekte ins Angebot.

In Hütte ausruhen

Diese Option erscheint nur in Verliesen und ermöglicht es dir, TP und MP gegen einen gewissen Preis wiederherzustellen. Hiermit werden auch Statusleiden beseitigt.

KI-Freunde

Wenn du mit dem Abenteurer sprichst, wird dir manchmal ein KI-Freund vorgestellt. Diese KI-Freunde können wie andere Freunde auch registriert werden (S. 19), und ihre Daten werden eventuell aktualisiert, wenn du wieder mit dem Abenteurer sprichst.

Rufe das Kartenmenü auf, indem du  drückst oder auf dem unteren Bildschirm  berührst.

- ◆ Manche Menü-Optionen sind erst verfügbar, wenn du in deinem Abenteuer bestimmte Stellen erreicht hast.



Speichern-Menü



Diese Option ruft dasselbe Speichern-Menü auf, das du schon aus den Gesprächen mit dem Abenteuerer kennst (S. 11). Von dort aus kannst du dein Spiel speichern, deine Daten oder StreetPass-Daten aktualisieren und Freunde registrieren.

- ◆ Während des Aufenthalts in Städten und Verliesen kannst du **SPEICHERN** und **DATEN AKT.** nicht auswählen.



Yews Tagebuch



Hier kannst du dir unter anderem das Bestiarium und Tutorials ansehen. Außerdem kannst du dir hier Ereignisse ansehen, die bereits geschehen sind.



Quests



An dieser Stelle kannst du nachlesen, wie deine aktuellen

Quests lauten.

Tutorial- Quests

Diese Spezial-Quests helfen dir, die Fertigkeiten und das Wissen zu erlangen, die du auf deinem Abenteuer brauchen wirst.



Wiederaufbau des Monds (S. 13)



Wähle diese Option aus, um Magnolias Heimat auf dem Mond wiederaufzubauen.



Kauwerk (S. 14)



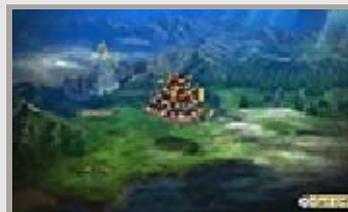
In diesem besonderen Minispiel kannst du Plüsch-Kauer herstellen.



Das Schubberschiff



Gehe an Bord des Schubberschiffs, um über die Meere zu fahren oder durch die Lüfte zu fliegen.



Diese Option ist nur verfügbar, wenn du dich in einem Bereich der Weltkarte befindest, an dem das Schubberschiff starten kann.



Schubberschiff-Menü



Bist du an Bord deines getreuen Schiffes, kannst das Schubberschiff-Symbol erneut auswählen, um auf

die folgenden Optionen zuzugreifen:

Schiff betreten	Begib dich ins Innere des Schiffs. Sobald du dort bist, kannst du KOMMANDO ÜBERNEHMEN auswählen, um das Schiff selbst frei umherzusteuern.
Autopilot	Wählst du eine Region und dann eine Stadt oder ein Verlies als Ziel aus, kann das Schiff dich automatisch dorthin bringen.
Ruderboot betreten	Klettere in das kleine Ruderboot, um Untiefen oder andere Bereiche zu überqueren, durch die das Schubberschiff nicht fahren kann.



Mit dieser Spezial-Funktion kannst du Magnolia helfen, ihre Heimat auf dem Mond wiederaufzubauen: Fort-Luna.

Bildschirm zum Wiederaufbau des Monds



1 Ba' als

2 Nicht frei gemachte Wege

3 Jäger-Schiffe

4 Einrichtungen

5 Nicht beschäftigte Einwohner/
Gesamtbevölkerung

Die Bevölkerung der Mondbasis kannst du durch StreetPass und andere Mittel vergrößern. Je mehr Einwohner du hast, desto schneller kannst du Einrichtungen reparieren und dein Jäger-Schiff verbessern.

6 Menü-Optionen zum
Wiederaufbau

	Symbole ein-/ ausblenden
	Rein-/rauszoomen.
	StreetPass-Daten aktualisieren (S. 30)
	Zur Weltkarte oder zur aktuellen Position in einer Stadt oder einem Verlies zurückkehren.

Wiederaufbau der Mondbasis

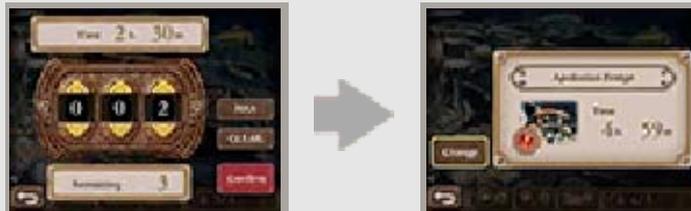
Du kannst dabei behilflich sein, die Mondbasis aufzubauen, indem du Wege frei machst, Einrichtungen baust und die Level dieser Einrichtungen erhöhst. Sobald du einen Weg reparierst, bekommst du dadurch Zugang zu anderen Bereichen, die du dann ausbauen kannst. Damit erhöht sich auch die Anzahl der baubaren Einrichtungen. Während du weitere Einrichtungen baust und ihre Level erhöhst, gibt es auch immer mehr verschiedene Objekte, die du beim Abenteurer kaufen kannst. Ebenso vermehren sich deine Spezial-Aktion-Typen und -Teile (S. 18). Manchmal bekommst du sogar Gratis-Objekte.

Reparieren und Bauen

Drücke , um auszuwählen, wo du Reparaturen ausführen oder etwas bauen möchtest. Alternativ kannst du auch die Symbole auf der Mondoberfläche auswählen.

Entscheide dann, wie viele Einwohner mit der Aufgabe betraut werden sollen, damit die Arbeit beginnen kann. Eine Aufgabe kann schneller erledigt werden, indem du ihr mehr Leute zuweist.

- ◆ Die Anzahl Personen, die einer Aufgabe zugewiesen sind, kannst du jederzeit ändern.



Einrichtungslevel

Du kannst eine bereits gebaute Einrichtung verbessern, indem du sie auswählst und erneut daran arbeitest.



Jäger-Schiffe



Mit Jäger-Schiffen kannst du Ba'al angreifen und sie vor dem Kampf

schwächen. Haben deine Schiffe dieselbe Farbe wie der angegriffene Ba'al, dann fügst du ihm besonders viel Schaden zu!

- ◆ Ebenso wie die Einrichtungen kannst du auch die Level deiner Jäger-Schiffe erhöhen.



Über das Kartenmenü kannst du auch jederzeit das Kauwerk erreichen, um dort zu arbeiten. Für jeden hergestellten Plüsch-Kauer wirst du in cp bezahlt.

- ◆ An einer bestimmten Stelle in deinem Abenteuer triffst du dann auf jemanden, der dir die cp gegen die Spiel-Währung (pg) einwechselt.



Kauwerk-Bildschirm



Auf dem 3D-Bildschirm siehst du Yew und seine Freunde, wie sie Plüsch-Kauer anfertigen. Sobald sie einen fertig haben, wird dieser in den Karton auf dem unteren Bildschirm geworfen.

3D-Bildschirm



1 Spielzeit

2 Produktionsparameter

Hier erfährst du mehr über die Produktionsrate, und wie es um Geschwindigkeit, Qualität und Seltenheit bestellt ist.

3 Wirkungszeit der Werkzeuge

Benutzt du spezielle Werkzeuge, werden die Parameter, auf die sie wirken, für die Dauer der Wirkung blau angezeigt.

4 Zeit bis zur Fertigstellung

Unterer Bildschirm



1 Werkzeug-Symbole

Die Werkzeuge, die jeder einzelne Charakter benutzen kann, werden hier angezeigt. Für die Nutzung musst du mit cp bezahlen. Die Anzahl der ★ zeigt die Werkzeugstufe an, und die Zahl unten gibt an, wie viel cp du zur Nutzung zahlen musst.

2 ?-Symbol

Berühre dieses Symbol, um dir eine Anleitung des Kauwerks anzusehen.

3 Fertige Kauer

Die Zahl unten stellt den Wert aller fertigen Kauer in dem Karton dar.

4 Guthaben (cp)

5 Imbisszeitschaltfläche

Die Imbisszeitanzeige füllt sich nach und nach, während du Kauer fertigst. Die ★ zeigen die Stufe des Imbisses an, den du als Belohnung für deine hart arbeitenden Verbündeten erhalten kannst.

6 Menüs Schaltfläche

Berühre dies, um die folgenden Menü-Optionen ein- oder auszublenden:



Verwende cp, um Werkzeuge oder bessere Imbisse für dein Team kaufen zu können.



Sieh dir eure aktuellen und bisherigen Leistungen an.



Das Kauwerk-Minispiel verlassen.

7 Verkaufsschaltfläche



Kauwerk-Einmaleins



Sieh dir deinen Fortschritt an und perfektioniere dein Timing, während du die folgenden Aktionen ausführst:

Werkzeuge benutzen

Berührst du die Werkzeug-Symbole, kannst du die entsprechenden Werkzeuge gegen Bezahlung von cp benutzen. Sie steigern für eine gewisse Zeit die Effizienz der Produktion. Sobald du eine höherwertige Version eines Werkzeugs erhältst, kannst du dieses benutzen, indem du zunächst die Basis-Version auswählst und dann das Symbol für die Aufwertung berührst.

Belohnen

Ist deine Imbisszeitanzeige einmal voll, kannst du die Imbisszeitschaltfläche antippen, um deinem Team eine wohlverdiente Belohnung zu gönnen. Dies hat zur Folge, dass alle Verbündeten vorübergehend noch produktiver sind und die Produktionsparameter steigen. Je höher die Stufe des Imbisses, desto stärker dieser Effekt.

Kauer verkaufen

Berühre VERKAUFEN, um alle fertigen Kauer zu verkaufen, die sich derzeit in deinem Karton befinden. Abhängig vom Typ der Kauer, die ihr angefertigt habt, gibt es teilweise auch Verkaufsboni!



Aufhören



Hast du für den Augenblick genug im Kauwerk gearbeitet, kannst du im Menü  auswählen. Alle fertigen Kauer werden dann automatisch verkauft und die Ergebnisse angezeigt.

Jukebox

Wirst du beim Anfertigen der Kauer besser, bekommst du die Möglichkeit, mit  und  verschiedene Hintergrundmusiken auszuwählen. Alternativ kannst du den Jukebox-Bildschirm öffnen, indem du  drückst. Die Lieder werden automatisch freigeschaltet, sobald du beim Verkauf der Kauer bestimmte Meilensteine erreichst.

15 Menübildschirm

Der Menübildschirm wird angezeigt, wenn du in Weltkarte, Städten oder Verliesen (X) drückst.

3D-Bildschirm



1 Level

Charaktere steigen einen Level auf, wenn sie genug ERF (Erfahrung) gesammelt haben.

2 Menü-Optionen (Seiten 16 - 21)

3 Aktuelles Guthaben (pg)

4 Aktueller Job-Level und aktueller Job

Der Job-Level zeigt an, wie gut die Charaktere in ihrem aktuellen Job sind. Er steigt, wenn der Charakter sich eine bestimmte Anzahl Jobpunkte (JP) verdient hat. Mit jedem Anstieg erlernt der jeweilige Charakter dann auch eine neue jobspezifische Fähigkeit (zum Beispiel einen Zauber oder einen Spezial-Angriff).

5 Mii-Charaktere von Freunden (S. 19)

Die Mii-Charaktere von Freunden, mit denen du über Abilink (S. 19) verbunden bist, werden hier angezeigt.

6 TP und MP (S. 22)

Deine aktuellen TP und MP bzw. maximalen TP und MP.

Unterer Bildschirm



1 Nachrichten von Agnès

2 Schaltfläche „Frag Agnès“

Höre dir an, was Agnès über die aktuelle Situation zu sagen hat, oder sieh dir ältere Nachrichten von ihr an.

3 Aktuelle SP

SP sind Punkte, die benötigt werden, um Bravely Second zu nutzen (S. 26).

4 SP-Anzeige

Diese Anzeige füllt sich, während du das Spiel spielst. Es dauert acht Stunden, damit sie sich komplett füllt und du einen SP erhältst.

SP können auch mit einem SP-Trank wiederhergestellt werden.

- ◆ Solange du das Spiel nicht verlässt, füllt sich die SP-Anzeige sogar dann, wenn sich dein Nintendo 3DS- System im Standby-Modus befindet.

5 SP-Menüschaftfläche

Berühre dies, um das SP-Menü aufzurufen und SP-Tränke zu kaufen, mit denen du deine SP wiederherstellen kannst.

Kaufen (S. 33)	Du kannst dein Nintendo eShop-Guthaben nutzen, um SP-Tränke zu kaufen.
Benutzen	Nutze deine SP-Tränke. Ein SP-Trank stellt drei SP wieder her.

16 Menüs (1)

Objekte

Sieh dir Informationen über die Objekte an, die du bereits hast und nutze sie für deine Gruppe. Wähle ein Objekt und dann das Ziel aus (sofern zutreffend), um es zu benutzen.

Magie

Magie kannst du verwenden, indem du erst einen Zauber und dann ein Ziel auswählst.



Neue Magie erhalten

Dank der Fähigkeiten (S. 17), die deine Charaktere durch bestimmte Jobs erhalten, kannst du Magie benutzen. Es gibt verschiedene Magiesorten, einschließlich Schwarzmagie (offensive Zauber) und Weißmagie (Heilzauber). Du musst immer die notwendigen Fähigkeiten erlangen sowie im Besitz entsprechender Schriftrollen sein, um den jeweiligen Zauber nutzen zu können.

- ◆ Einige wenige Magiesorten, wie zum Beispiel Beschwörungsmagie, werden auf anderen Wegen ermöglicht und können nicht in Form von Schriftrollen gekauft werden.

Informationsanzeigen

Berührst du auf den verschiedenen Menübildschirmen auf dem unteren Bildschirm



Schaltflächen oder Symbole, erscheinen möglicherweise detailliertere Informationen und Erläuterungen dazu.

17 Menüs (2)

Job

Hier kannst du die Jobs deiner Verbündeten ändern. Nimmt einer deiner Charaktere einen neuen Job an, verändern sich seine Werte und sein Erscheinungsbild. Ihr Wissen über verschiedene Waffen und Rüstungen kann sich dann zusammen mit den erlernbaren Fähigkeiten ebenfalls ändern.

- ◆ Die Anzahl der Jobs, auf die du zugreifen kannst, erhöht sich im Verlauf deines Abenteuers.



Fähigkeitenliste

Dies ist eine Liste der Fähigkeiten, die durch einen bestimmten Job erlangt wird.

Ausrüstungswissen

Mit jedem Job geht das Wissen um bestimmte Waffen und Rüstungen einher. Die Charaktere sind im Umgang mit diesen Ausrüstungen dann besonders geschickt. Das Wissen wird in Stufen von A bis E sowie der höchsten Stufe S eingeteilt. Je näher das Wissen an Stufe S herankommt, desto mehr werden die Werte deines Charakters erhöht, wenn er Waffen oder Rüstungen dieser Sorte anlegt.

- ◆ Bei allen Jobs gibt es das volle Wissen (S) für jede leichte Rüstung, Hüte und Zubehör.

Fähigkeiten

Hier kannst du die Unterstützungsfähigkeiten einstellen, auf die deine Charaktere zugreifen können sollen. Außerdem sind hier die Fähigkeiten und Spezialitäten deines aktuellen Jobs aufgelistet.



Job-Geschicke	Ausgewählte Job-Geschicke festlegen.
Unterstützungsfähigkeiten	Wähle einen Job und dann eine Fähigkeit aus, um die Unterstützungsfähigkeiten festzulegen.
Feste Geschicke	Bewege den Zeiger über diese Option, um auf dem unteren Bildschirm eine Liste von Fähigkeiten bezüglich des festen Geschickes zu sehen.
Spezial	Steht der Zeiger darüber, siehst du das Spezial des aktuellen Jobs samt Beschreibung auf dem unteren Bildschirm.

Fähigkeit-Kategorien

Die verfügbaren Fähigkeiten haben folgende Kategorien:

Fähigkeiten, die ohne Festlegung verfügbar sind

- ◆ Feste Geschicke

Fähigkeiten, die für den aktuellen Job gelernt wurden.

- ◆ Spezial

Fähigkeiten für den aktuellen Job, die automatisch wirken.

Fähigkeiten, die festgelegt werden müssen

- ◆ Job-Geschicke

Geschicksfähigkeiten, die ein Charakter für jeden Job erlernt. Sie wirken nur, wenn du sie auch benutzt.

- ◆ Unterstützungs-fähigkeiten

Dies sind die Fähigkeiten, die automatisch wirken, wenn sie festgelegt sind. Pro verfügbarem Platz kannst du eine Fähigkeit festlegen.

Ausrüstung

Hier kannst du die Ausrüstung eines Charakters festlegen.

Auf dem 3D-Bildschirm siehst du, welche Ausrüstung deine Charaktere derzeit angelegt haben, sowie eine vollständige Liste der Ausrüstungsgegenstände in deinem Besitz.



Der untere Bildschirm zeigt an, wie sich das auf die Werte und das Erscheinungsbild deiner Charaktere auswirkt.

- ◆ **Tippe** auf dem unteren Bildschirm  an, um nachzuschauen, wie dein Charakter auf dem oberen Bildschirm aussieht.

Wechseln der Ausrüstung

Wähle den Ausrüstungstyp aus, den du ändern möchtest, und dann eine neue Waffe oder Rüstung, die du anlegen möchtest. Mit **EMPFOHLEN** oder **OPTIMIEREN** kannst du die KI des Spiels eine optimale Auswahl an Waffen und Rüstungen für deinen Charakter treffen lassen.

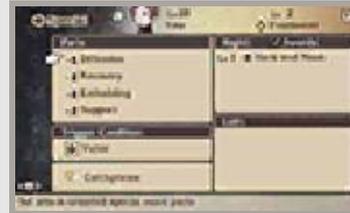
Zwei Waffen

Dieser Punkt bezieht sich auf das Tragen von Waffen in beiden Händen. Macht dein Charakter dies, kann er natürlich keinen Schild tragen und erhöht somit die Wahrscheinlichkeit, großen Schaden zu erleiden. Er kann dann allerdings selbst auch mehr Schaden verursachen, doch die Wucht hinter jedem Treffer ist etwas geringer als bei einer Waffe in einer Hand – es sei denn, man nutzt bestimmte Fähigkeiten.

Manche Waffen können auch nur mit beiden Händen genutzt werden. Dazu gehören Bögen, Schlagringe und Schusswaffen. Diese sind mit so starken Angriffen versehen, dass ihr Nachteil mehr als ausgeglichen ist.

Spezial

Spezial-Aktionen werden immer dann verfügbar, wenn bestimmte



Bedingungen im Kampf eintreffen (S. 21). In diesem Menü kannst du die verschiedenen Einstellungen für die Spezial-Aktionen deines Charakters ändern – einschließlich der Auslösebedingungen.

Bedingungen einstellen

Nachdem du dich für einen Charakter entschieden hast, kannst du unter AUSLÖSEBEDINGUNG die gewünschte Bedingung auswählen.

Teile einsetzen

Sobald du eine Kategorie der Spezial-Aktion ausgewählt hast, gelangst du zum



Teile-festlegen-Bildschirm. Dort kannst du die gewünschten Teile aus deiner Teilliste bestimmen, die deine Spezial-Aktionen stärker machen sollen.

- ◆ Auf dem unteren Bildschirm siehst du eine Liste der Spezial-Aktionen des ausgewählten Typs.
- ◆ Die Teile, die du festlegen kannst, hängen vom Typ der Spezial-Aktion ab.

Spezial-Aktionsnamen und Sprüche

Du kannst den Namen einer Spezial-Aktion ändern, indem du BEARBEITE DEN NAMEN EINER



SPEZIAL-AKTION (CUSTOMIZE NAMES) auswählst. Wähle einen Charakter, damit du mit SPRUCH (CATCHPHRASE) den speziellen Schlachtruf auswählen kannst, den ein Charakter von sich gibt, wenn er seine Spezial-Aktion ausführt.



Taktik (Seiten 19 – 21)



Rufe das Taktikmenü auf.

19 Taktikmenüs (1)

Wähle im Menü TAKTIK aus, um die folgenden Optionen zu sehen:



Favoriten



Speichere deine Lieblingsgruppen, einschließlich Jobs und Fähigkeiten für jeden Charakter. So kannst du sie jederzeit erneut ganz schnell auswählen.



Freunde



Sieh dir eine Liste deiner Freunde und Gäste (S. 28) sowie von möglichen



Freunden an. Wähle alle Kategorien aus, um vollständige Listen zu sehen. Drückst du **(A)**, während du dir die Listen von Freunden oder Gästen ansiehst, erscheinen außerdem folgende Optionen:

Sortieren	Sortierreihenfolge der Liste ändern.
Aktualisierung anhalten/fortsetzen	Profile, deren Aktualisierung du angehalten hast, erhalten keine neuen Informationen, wenn du die Daten aktualisierst (S. 32).
Schutz ein/aus (bei Gästeliste)	Du kannst Profile von bis zu fünf Gästen schützen, damit sie nicht gelöscht werden.
Löschen	Lösche ein ausgewähltes Profil.

Dein Profil

Wenn du das Freunde-Menü aufrufst, erscheint dein eigenes Profil auf dem unteren Bildschirm. Berühre deinen Titel, um es zu ändern, oder berühre ÄND., um deine Kurznachricht zu ändern. Du kannst auch die Schaltfläche auf der rechten Seite des Bildschirms berühren, um zu ändern, welche Informationen angezeigt werden.

Mögliche Freunde

Mitspieler, die auf deinem Nintendo 3DS-System als Freunde registriert sind, aber deren Profile du für dieses Spiel noch nicht empfangen hast, erscheinen als „mögliche Freunde“.

Abilink

Abilink ist eine besondere Funktion, die es deinen Charakteren ermöglicht, Fähigkeiten zu verwenden, die die Charaktere eines Freundes erlernt haben. Du kannst jeden deiner Charaktere mit einem Freund verbinden.



- ◆ Mit Gästen kannst du die Abilink-Funktion nicht nutzen.

Status

Die aktuellen ERF und Jobinformationen für den ausgewählten Charakter erscheinen auf dem 3D-Bildschirm. Die verschiedenen Werte des Charakters werden auf dem unteren Bildschirm angezeigt.

3D-Bildschirm



1 ERF (Erfahrungspunkte)

Aktueller Level	Der aktuelle Level des Charakters.
Bis nächster Lv	Benötigte ERF, um den nächsten Level zu erreichen.
ERF gesamt	Bislang insgesamt erhaltene ERF.

2 Job

Aktueller Job	Der aktuelle Job und der aktuelle Job-Level deines Charakters.
Bis nächster Lv	Benötigte JP, um den nächsten Level zu erreichen.
JP gesamt	Bislang insgesamt erhaltene JP.

Unterer Bildschirm



1 Status

Sieh dir die Werte und den Zustand deines Charakters auf den vier Registerkarten Attributwerte, Basiswerte, Immunitäten und Widerstände an. Durch das Antippen der einzelnen Kategorien auf den Registerkarten erhältst du weitere Informationen dazu.

2 Aktuelles Erscheinungsbild des Charakters

Berühre den unteren Bildschirm und führe den Touchpen nach links oder rechts, um dir das aktuelle Erscheinungsbild deines Charakters sowie seine Ausrüstung aus allen Richtungen anzusehen. Du kannst auch 📍 berühren, um dir den Charakter auf dem 3D-Bildschirm anzeigen zu lassen.

Immunitäten und Resistenzen

Manche Ausrüstungen und Fähigkeiten gewähren deinen Charakteren Resistenz gegen Statusleiden oder Elemente. Resistenz gegen Statusleiden (S. 27) macht den Charakter immun gegen die entsprechenden negativen Auswirkungen. Resistenz gegen ein bestimmtes Element (S. 27) kann eine der vier folgenden Formen annehmen.

Schwäche	Nimmt mehr Schaden als sonst.
Resistenz	Nimmt weniger Schaden als sonst.
Absorbieren	TP erholen sich um die Menge des erlittenen Schadens.
Aufheben	Kein Schaden.

21 Taktikmenü (3)

Sortieren

Es ist möglich, die Reihenfolge der Charaktere innerhalb der Gruppe zu ändern.



Der Anführer der Gruppe (der Charakter, der ganz oben auf der Liste steht) ist derjenige, der auf der Weltkarte, in Städten usw. angezeigt wird.

Konfiguration

Nimm verschiedene Spieleinstellungen vor, einschließlich Sound und Schwierigkeit.

Kampf-Einstell.	Lege Kampf-Abkürzungen und andere Optionen fest, zum Beispiel das Aktualisieren von Daten beim Nutzen von Senden.
Sound-Einstell.	Ändere die Lautstärken für Sound-Effekte, Hintergrundmusik und Sprachausgabe.
Nachr.-Einstell.	Stelle Textgeschwindigkeit und Sprache sowie die Optionen für das automatische Abspielen von Filmen ein.
Spiel-Einstell.	Lege die Einstellungen für  -Operationen, Zeigerposition und das automatische Speichern fest.
Schwierigkeitsgrad	Lege die Einstellungen für Zielmarkierungen, die Stärke der Feinde und die Höhe der Belohnungen nach Kämpfen fest.



Der Kampfbildschirm wird angezeigt, wenn ein Kampf durch ein Ereignis oder durch eine zufällige Begegnung mit Feinden in Verliesen oder auf der Weltkarte ausgelöst wurde.



3D-Bildschirm



1 Gegner

2 Verbündete

Die Reihenfolge deiner Verbündeten hängt davon ab, wie du sie sortiert hast. Der Anführer der Gruppe steht immer am weitesten weg (nach links).

3 Erläuterung der ausgewählten Fähigkeit oder des ausgewählten Objekts



Unterer Bildschirm





1 ?-Symbol

Tippe dieses Symbol an, um weitere Informationen über die Kampfsteuerung zu erhalten.

2 Kampfbefehle

Wähle einen Befehl aus, damit der Kampf fortgeführt werden kann.

3 LOS!-Schaltfläche

Nachdem du deine Kampfbefehle ausgewählt hast, kannst du mit dieser Schaltfläche den nächsten Zug in Gang bringen. Charaktere, denen kein Befehl zugewiesen wurde, nutzen automatisch Default (S. 25).

4 BP

BP (Brave-Punkte) können genutzt werden, um die Anzahl der Aktionen zu erhöhen, die ein Charakter pro Zug ausführen kann, oder um bestimmte Fähigkeiten zu nutzen.

5 TP und MP

Die TP (Trefferpunkte) nehmen ab, wenn man bei einem Angriff Schaden erleidet. Erreichen die TP den Wert null, dann ist der Charakter k. o. (S. 27). MP (Magiepunkte) werden benötigt, um Fähigkeiten und Magie einzusetzen.

6 SP-Menüschaftfläche

Tippe dieses Symbol an, um das SP-Menü aufzurufen (S. 15).

7 SP

Deine aktuellen SP. SP werden benötigt, um Bravelly Second zu nutzen (S. 26).

Erstschlag und Brave-Angriff

Zu Beginn eines Kampfes können deine Verbündeten oder deine Feinde sich im Zustand „Erstschlag“ oder „Brave-Angriff“ befinden. Der Erstschlag gibt einer der Kampfparteien die Möglichkeit, im ersten Zug Aktionen auszuführen, ohne dabei gestört zu werden. Der Brave-Angriff ermöglicht es hingegen, den Kampf mit +1 BP zu beginnen.

Manche Kampfsteuerungen und -optionen werden erst verfügbar, wenn du in deinem Abenteuer bestimmte Dinge erreicht hast.



So läuft der Kampf ab



Gib die Kampfbefehle ein (S. 24), und deine Gruppe beginnt zu kämpfen. Wenn alle



Verbündeten und Feinde eine Aktion ausgeführt haben, startet der nächste Zug, und du kannst erneut Kampfbefehle eingeben.

Aktionstempo ändern

Drückst du während eines Angriffs einer deiner Verbündeten , so ändert sich das Tempo, mit dem die Aktionen während eines Kampfs ausgeführt werden. Die Geschwindigkeit lässt sich auf 1x, 2x, 4x oder Pause stellen.



Auto-Kampf



Drücke während eines Kampfs , um einen Befehlssatz auszuwählen. Tippe dann AUSFÜHREN an, damit der automatische Kampf aktiviert wird. Drückst du  erneut, wird er wieder deaktiviert.

Befehlssätze

Alle drei Befehlssätze sind anfangs so eingestellt, dass alle Charaktere einfach nur den Angriff benutzen. Doch diesen Ablauf kannst du mit beliebigen Aktionen deiner Wahl überschreiben. Außerdem kannst du WIEDERHOLEN auswählen, damit deine Gruppenmitglieder die Aktionen vom letzten Zug erneut ausführen.

Auto-Kampfmenü

Wähle einen deiner Befehlssätze aus, damit die folgenden Optionen erscheinen:

Ausführen	Der Kampf wird automatisch mit dem ausgewählten Befehlssatz fortgeführt.
Kopieren	Kopiere die eingegebenen Befehle.
Befehle festlegen	Verwende einen registrierten Befehlssatz, um Aktionen für alle deine Gruppenmitglieder festzulegen.
Befehle speichern	Speichere die Aktionen, die du aktuell ausgewählt hast, als Befehlssatz. ◆ Diese Option ist erst verfügbar, wenn der Zeiger sich über LOS! befindet.



Kämpfe beenden



Besiege all deine Feinde, um den Kampf erfolgreich abzuschließen.

Anschließend gelangst du zum Ergebnisbildschirm. Auf dem unteren Bildschirm kannst du dann sehen, wie viele ERF, JP und pg du verdient hast. Auch Objekte und Belohnungen, die du erhalten hast, werden angezeigt.



Noch ein Kampf!

Erringst du den Sieg bereits im ersten Zug, erhältst du mit der **NOCH EIN**



KAMPF!-Option die Möglichkeit, dich auf neue Feinde zu stürzen. Der Haken dabei ist allerdings, dass deine BP so bleiben, wie sie zuletzt waren, einschließlich der Defizite aus dem vorigen Zug. Schaffst du mit dieser Option jedoch mehrere Siege in Folge, so fallen die Belohnungen größer aus. Besiegst du den Feind nicht innerhalb eines Zuges oder wählst du **DABEI BELASSEN** aus, so endet deine Siegsträhne.

- ◆ Manchmal erscheint zu Beginn eines Kampfes die Meldung „Ein neuer Herausforderer lauert in den Schatten ...“. Damit wird dir mitgeteilt, dass ein Folgekampf gestartet wird – ob du willst oder nicht.

Kampfniederlage

Werden die TP all deiner Charaktere auf den Wert null reduziert, hat die Gruppe verloren. Drücke dann **A** oder **L** , um zum Titelschirm zurückzukehren und es erneut zu versuchen.



Angreifen

Greife ein ausgewähltes Ziel mit deinen ausgerüsteten Waffen an.

Fähigkeiten

Wähle Job-Geschicke und feste Geschicke zum Ausführen aus. Mit Fähigkeiten wie Magie kannst du angreifen, heilen oder andere Aktionen gegen ausgewählte Ziele durchführen.



Brave (S. 25)

Setze BP ein, um innerhalb eines Zuges weitere Aktionen ausführen zu können.

Default (S. 25)

Sammele BP, während du dich in diesem Zug verteidigst.

Freund rufen (S. 25)

Nutze die Aktionen von Freunden oder Gästen. Außerdem kannst du die Aktion registrieren oder ändern, die du anderen sendest.



Objekte



Benutze Objekte oder ändere die Ausrüstung deines Charakters. Wähle ein Objekt und dann das Ziel aus.

- ◆ Nachdem du die Ausrüstung eines Charakters geändert hast, kannst du noch immer Kampfbefehle auswählen.



Ausrüstung nutzen



Manche Ausrüstungssorten können wie Objekte genutzt werden, um verschiedene Effekte zu generieren. Rüste sie aus und wähle dann **BENUTZEN** aus.



Spezial-Aktionen



Sind bestimmte Bedingungen erfüllt, kannst du deine Spezial-Aktionen nutzen



(S. 18). Wähle dazu eine Spezial-Aktion und dann ein oder mehrere Ziele zum Angreifen oder Heilen aus.

Boni und Verkettungen

Löst du eine Spezial-Aktion aus, wirken auf deine Charaktere bestimmte Bonuseffekte, und zwar solange die spezielle Hintergrundmusik läuft. Setzt du noch eine andere Spezial-Aktion ein, bevor die Musik zu Ende ist, kannst du Boni verketteten, sodass dies weitergeht, solange du Spezial-Aktionen verwendest.

Fliehen

Flüchte aus einem Kampf. Die ganze Gruppe flieht, solange mindestens einem Mitglied die Flucht gelingt.

Brave und Default

Normalerweise kann ein Charakter nur eine Aktion pro Zug ausführen, doch die Anzahl der Aktionen lässt sich mit den Kampfbefehlen Brave und Default erhöhen. Auch Feinde können im Kampf Brave und Default nutzen.

BP mit Default sammeln

Wähle DEFAULT aus, um BP zu sammeln, während du dich selbst verteidigst, um den erlittenen Schaden so gering wie möglich zu halten. Maximal können drei BP gesammelt werden.



Zusätzliche Aktionen mit Brave

Wähle BRAVE aus, um durch den Einsatz von BP die Anzahl der Aktionen für den aktuellen Zug zu erhöhen (maximal vier Aktionen pro Zug). Du kannst Brave sogar auswählen, wenn der BP-Wert gleich null ist, doch sobald deine BP ins Negative sinken, kannst du auch in den folgenden Zügen keine Aktionen ausführen, bis der Wert wieder auf null gestiegen ist.



- ◆ Default lässt sich nicht für einen Charakter auswählen, der im selben Zug bereits Brave genutzt hat.
- ◆ Jeder Charakter erhält am Ende eines jeden Zuges einen BP zurück.
- ◆ Die BP können nicht unter -4 sinken. Gibst du einen Befehl ein, der die BP noch tiefer senken würde, dann wird dieser Befehl nicht ausgeführt.

Duplizieren von Befehlen

Wenn du für deine Befehle oder Fähigkeiten Ziele auswählst, kannst du mit **L** und **R** einstellen, wie oft der Charakter die Aktion ausführen soll. Beschließt du, eine Aktion mehr als einmal auszuführen, so wird automatisch Brave ausgelöst, um von deinen aktuellen BP Gebrauch zu machen.

Freunde rufen

Rufe Freunde oder Gäste (S. 26), um ihre Aktionen zu nutzen. Wähle dazu erst den gewünschten Freund oder Gast, dann die Aktion und zuletzt noch das Ziel oder die Ziele zum Angreifen oder Heilen aus.

Affinität

Je mehr du die Aktionen eines Freundes nutzt, desto größer wird deine Affinität zu ihm. Und je höher die Affinität, desto erfolgreicher verlaufen die Aktionen des Freundes.

- ◆ Affinität wirkt sich nicht auf Gäste aus.



Affinität



Senden (Freund rufen)



Registriere oder ändere das Profil, das du mit anderen Spielern teilen möchtest. Wähle SENDEN und dann einen Kampfbefehl, den du verfügbar machen möchtest, wenn andere im Kampf deinen Charakter rufen.



Bravely Second ist eine Fähigkeit, die es deinen Charakteren ermöglicht, zu handeln, während der Feind in der Zeit eingefroren ist. Solange Bravely Second wirkt, kannst du SP einsetzen (S. 15), um Befehle auszuführen.

Zeit anhalten

Drücke **START** oder **SELECT**, während du Befehle auswählst oder während einer Aktion, um Bravely Second zu aktivieren und die Zeit anzuhalten.



SP nutzen, um Aktionen auszuführen

Wählst du einen Charakter und einen Befehl aus, so werden die SP-Kosten für diese Aktion angezeigt. Wähle dann **LOS!**, um den ausgewählten Befehl auszuführen. Bravely Second kann sogar dann aktiviert werden, wenn die SP dadurch ins Negative sinken. Anschließend kannst du es aber nicht erneut verwenden, bis der SP-Wert wieder null erreicht hat.



SP-Kosten

- ◆ Die SP-Kosten sind von Befehl zu Befehl unterschiedlich.
- ◆ Während Bravely Second kannst du Brave und Spezial-Aktionen nutzen. Bei der Verwendung von Brave werden dann allerdings SP anstatt BP verbraucht.





Elemente und Familien



Ausrüstungen und Fähigkeiten können auf Elemente bezogen sein und verschiedene



Wirkungen auf bestimmte Monsterfamilien haben. Wenn du sie einsetzt, um die Schwächen des Feindes auszunutzen, kannst du viel größeren Schaden als üblich verursachen.

Elemente sind Teil der Natur: Feuer, Wasser, Wind, Erde, Blitz, Dunkelheit und Licht. Darüber hinaus werden die Feinde in Familien eingeteilt: Humanoiden, Tiere, Flieger, Aquatisch, Insekten, Pflanzen, Untot, Dämonen, Drachen und Anorganisch.

- ◆ Mit der Untersuchen-Fähigkeit kannst du herausfinden, zu welcher Familie ein Feind gehört, und welche Schwächen er möglicherweise hat.



Statusleiden



Statusleiden können sich ergeben, wenn ein Charakter im Kampf von bestimmten Angriffen oder Zaubern getroffen wird, oder eine Falle in einem Verlies auslöst. Meistens kann man diese Leiden mit Objekten oder Zaubern heilen. Einige der gewöhnlichen Statusleiden sind im Folgenden beschrieben.

- ◆ Manche Statusleiden enden nach dem Kampf von alleine.

K. o.	Erreicht der TP-Wert eines Charakters null, ist er nicht mehr in der Lage, weitere Aktionen auszuführen.
Gift	Vergiftete Charaktere erleiden am Ende jedes Zuges Schaden. Die Vergiftung fügt auch nach dem Kampf noch weiterhin Schaden zu.
Blenden	Die Präzision des Charakters leidet. Dadurch kann er nicht mehr so gut Treffer landen oder feindlichen Angriffen ausweichen.
Stille	Fähigkeiten wie zum Beispiel Magie, die verbale Befehle erfordern, sind nicht mehr verfügbar.
Schlaf	Charaktere können nicht agieren, wachen aber auf, wenn sie angegriffen werden.
Lähmung	Gelähmte Charaktere können weder selbst agieren noch feindlichen Angriffen ausweichen.

Furcht

Hält Charaktere davon ab, Brave oder Default zu nutzen. Außerdem werden angesammelte BP auf null reduziert.

Verwir-
rung

Verwirrte Charaktere können Verbündete angreifen oder aus dem Kampf fliehen.



In diesem Spiel kannst du via StreetPass, lokalem Modus und Internet dein Profil versenden und die Profile anderer Spieler empfangen. Profile können verschickte Aktionen (die Aktionen, die von einem Freund genutzt werden, der den Charakter ruft), Ba'als, Jäger-Schiffe (nur bei registrierten Freunden) und Profilinformationen enthalten.

- ◆ Um Profile austauschen zu können, musst du damit einverstanden sein, dass dein Profil für andere sichtbar ist.



Dein Profil bearbeiten



Wähle im Menü TAKTIK (TACTICS) und dann FREUNDE (FRIENDS) aus, um Optionen wie deinen Titel und Nachrichten an andere zu ändern.



Deine gesendete Aktion ändern

Füge eine gesendete Aktion hinzu oder ändere eine, indem du während eines Kampfs FREUND RUFEN und dann SENDEN auswählst.

Deinen Ba'al ändern

Ändere den Ba'al, den du anderen sendest, indem du im Ba'al-Menü (S. 29) SENDEN auswählst.

Profile empfangen

Jedes Spielerprofil, das du über StreetPass oder andere Wege empfängst, wird entweder als Freund oder als Gast gespeichert.

- ◆ Die neuesten Profile deiner Freunde erhältst du, wenn du die Funktion DATEN AKT. nutzt (S. 32).

Freunde

Empfängst du das Profil von jemandem, den du auf deinem Nintendo 3DS-System als Freund registriert hast, so wird dieses Profil auch in Bravely Second als Freund gespeichert. Maximal kannst du zwanzig Profile gleichzeitig gespeichert haben. Sobald du versuchst, diese Zahl zu überschreiten, musst du ein Profil zum Löschen auswählen, bevor du weitere Freunde speichern kannst.

- ◆ KI-Freunde (S. 11) werden auch automatisch als Freunde registriert.

Gäste

Spielerprofile, die du mit der Funktion FREUNDE HINZUFÜGEN (S. 31) oder via StreetPass (S. 30) von Spielern empfängst, die keine registrierten Freunde von dir sind, werden als Gäste geführt. Maximal kannst du zwanzig Profile gleichzeitig gespeichert haben. Sobald du versuchst, diese Zahl zu überschreiten, werden automatisch andere Profile gelöscht, beginnend mit dem ältesten.

- ◆ Gastprofile können nicht mit Abilink (S. 19) verwendet werden.

Ba'als sind mächtige Feinde, die an der Mondbasis (S. 13) erscheinen. Wenn du sie besiegst, verdienst du dir Spezial-Objekte als Belohnung.



Ba'al-Daten empfangen



Ba'al-Daten kannst du mit den folgenden Methoden empfangen:

Über eine Daten-Aktualisierung empfangen

Nutze deine Internetverbindung, um die Daten-Aktualisierung (S. 32) durchzuführen, dann erhältst du gegebenenfalls Daten für neue Ba'als.

Über StreetPass empfangen

Wenn ein Spieler, dem du begegnest, einen Ba'al gesendet hat, empfängst du diesen automatisch via StreetPass, sofern du diese Funktion aktiviert hast.

- ◆ Per StreetPass kannst du den gleichen Ba'al immer wieder neu empfangen.
- ◆ Insgesamt kannst du bis zu sieben Ba'als empfangen. Werden es mehr, dann werden automatisch ältere Ba'als gelöscht, beginnend mit dem ältesten.
- ◆ Die Ba'als, die du zum Teilen via StreetPass mit anderen Spielern auswählst, verschwinden nicht aus deinem Spiel.

Ba'als bekämpfen

Berühre das Ba'al-Symbol an der Mondbasis, um das Ba'al-Menü aufzurufen.



Ba'al-Menü

Feuer	Feuere mit deinen Jäger-Schiffen auf den Ba'al, um ihn zu schwächen. Die Schiffe deiner Freunde (S. 28) können sich ebenfalls an dem Beschuss beteiligen.
Kämpfen	Beginne einen Kampf (S. 22) gegen einen Ba'al. Ba'als verschwinden, sobald sie besiegt sind.
Ziel-Level	Stelle einen Ziel-Level ein, den du beim Ba'al erreichen möchtest, indem du mit deinen Jäger-Schiffen auf ihn schießt. Deine Schiffe stellen dann automatisch das Feuer ein, sobald der Level des Ba'als bis zum Ziel-Level gesenkt wurde.
Schützen	Schütze bestimmte Ba'als, damit sie nicht gelöscht werden, solltest du Daten für mehr als sieben Ba'als (das ist die maximale Anzahl) empfangen.
Senden	Wähle einen Ba'al aus, den du via StreetPass senden möchtest.

Profile austauschen (StreetPass)

Sobald du StreetPass aktiviert hast, wird dein Profil automatisch an Spieler gesendet, die ebenfalls StreetPass für dieses Spiel aktiviert haben, sofern sich eure Systeme nahe kommen.

StreetPass aktivieren

Hast du StreetPass für dieses Spiel noch nicht aktiviert, kannst du dies tun, indem du im Speichern-Menü (Seiten 11 – 12) UPDATE: STREETPASS auswählst und dies dort vornimmst.

StreetPass-Daten aktualisieren

Begegnest du anderen Spielern, kannst du ihre Profile empfangen und sie dir ansehen, indem du im Speichern-Menü UPDATE: STREETPASS auswählst.

- ◆ Neue Profile kannst du außerdem empfangen, indem du im Mondbasis-Menü  antippst.



StreetPass anhalten



Um StreetPass für diesen Titel zu deaktivieren, musst du die Systemeinstellungen deines Nintendo 3DS-Systems öffnen. Wähle dort DATENVERWALTUNG und anschließend STREETPASS-VERWALTUNG aus. Berühre das Symbol für diesen Software-Titel und wähle dann STREETPASS DEAKTIVIEREN aus.



Freunde hinzufügen (Lokaler Modus)

Sofern ihr beide jeweils ein Nintendo 3DS-System und ein Exemplar von Bravely Second besitzt, kannst du einen Mitspieler in deinem Spiel via lokalem Modus als Freund registrieren.

- ◆ Dadurch wird dieser Mitspieler auch auf deinem Nintendo 3DS-System als Freund registriert.

Dazu benötigst du:

- Ein System der Nintendo 3DS-Familie pro Spieler
- Ein Exemplar von Bravely Second pro Spieler

Freunde hinzufügen

Im Speichern-Menü (Seiten 11 – 12) kannst du FREUNDE HINZUFÜGEN und dann FREUND VIA LOKALEM MODUS REGISTRIEREN auswählen, um deinen neuen Freund über den lokalen Modus hinzuzufügen.

1. Den anderen Spieler finden

Bist du der Gastgeber, wähle einfach GASTGEBER-SYSTEM und warte, dass dein Freund als Gast erscheint. Bist du der Gast, wähle GAST-SYSTEM, um den Gastgeber zu suchen. Sobald er gefunden ist, kannst du den Gastgeber-Namen aus der Liste auswählen, um eine Freundesanfrage zu stellen. Der Gastgeber kann dann entscheiden, ob er sie annehmen möchte.

2. Die Freundesregistrierung abschließen

Die Freundesregistrierung ist abgeschlossen, sobald der Gastgeber die Freundesanfrage des Gasts annimmt.

 **Online-Spiel (Internet)**  

Verbinde dich mit dem Internet, um eine Reihe von Online-Interaktionen auszuführen. Dazu gehören das Hinzufügen von Freunden, das Aktualisieren von Profilen und anderen Daten sowie das Empfangen von Ba'als.

 **Online-Freunde hinzufügen** 

Im Speichern-Menü (Seiten 11 – 12) kannst du FREUND HINZUFÜGEN und dann ÜBER INTERNET REGISTRIEREN auswählen, um dich mit dem Internet zu verbinden und Online-Freunde zu registrieren.

- ◆ Damit du einen Freund über das Internet registrieren kannst, müsst ihr auf euren Nintendo 3DS-Systemen bereits als Freunde registriert sein.

 **Daten aktualisieren** 

Du wirst mit dem Internet verbunden, und all deine Daten werden aktualisiert, wenn du Zugriff auf eine Internetverbindung hast und im Speichern-Menü DATEN AKTUALISIEREN auswählst.

Folgende Aktionen kann das Aktualisieren deiner Daten umfassen:

- Das Hochladen deiner neuesten Profildaten
- Das Empfangen aktualisierter Daten von den Profilen deiner Freunde
- Das Empfangen von Daten aus Gastprofilen (S. 26) (nur einmal pro Tag)
- Das Empfangen von Daten für neue Ba'als

SP-Tränke kaufen (kostenpflichtige zusätzliche Inhalte)

Ab einer bestimmten Stelle des Spiels werden (S. 15) SP-Tränke zum Kauf verfügbar, die im SP-Menü online mit realem Geld erworben werden können.

SP-Tränke kaufen

1. Wähle KAUFEN im SP-Menü.
2. Es wird eine Verbindung zum Internet aufgebaut.
3. Im nächsten Bildschirm kannst du entscheiden, wie viele SP-Tränke du kaufen möchtest.
4. Wähle aus, wie viele SP-Tränke du kaufen möchtest, und wähle KAUFEN, um die Transaktion abzuschließen.

Hinweise zum Kauf von SP- Tränken

- Du kannst deine erworbenen herunterladbaren Inhalte unter **KONTOBEWEGUNGEN** im Nintendo eShop einsehen.
- Erworbene herunterladbare Inhalte sind nicht erstattungsfähig und können auch nicht gegen andere Produkte oder Services eingetauscht werden.
- Dieser Inhalt ist nur mit dem Nintendo 3DS-System kompatibel, das zum Erwerb verwendet wurde.

Deinem Kontostand Guthaben hinzufügen

Um SP-Tränke erwerben zu können, musst du im Nintendo eShop über ausreichend Guthaben verfügen. Bei unzureichendem Guthaben erscheint ein Bildschirm mit der Option **GUTHABEN HINZUFÜGEN**. Berühre sie, wenn du Guthaben hinzufügen möchtest.

Um Guthaben hinzufügen zu können, wird eine Nintendo eShop Card oder eine Kreditkarte benötigt.

- ◆ Du hast die Möglichkeit, deine Kreditkarte zu registrieren und diese Informationen mit einem Passwort zu schützen, um bei deinem nächsten Besuch zur Aufstockung deines Guthabens Zeit zu sparen.

- ◆ Du kannst die Kreditkarteninformationen im Nintendo eShop unter der Option „Einstellungen und mehr“ und dort unter "Einstellungen..."löschen.



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com