

1 Belangrijke informatie

## Basisinformatie

2 Informatie delen

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

## Inleiding

5 Personages

6 Bediening

7 Aan de slag

8 Titelmenu

9 Opslaan

10 Wereldkaart

11 Steden

12 Mogelijkheden in een stad

13 Kaartmenu

14 Norende Village

## Menu

15 Menuscherf

16 Menu's (1/2)

17 Menu's (2/2)

18 Tactics-menu's (1/3)

19 Tactics-menu's (2/3)

20 Tactics-menu's (3/3)

## Gevecht

21 Gevechtsscherf

22 Gevechtsregels

23 Gevechtsorders

24 Speciale orders

25 Bravely Second

26 Profielen versturen/ontvangen

27 Nemeses

28 StreetPass

29 StreetPass-gegevens

30 Lokale draadloze communicatie

31 Onlinefuncties

32 SP-drankjes

## Ondersteuning

33 Contactgegevens

**1**

## Belangrijke informatie

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

- ◆ Tenzij anders vermeld, heeft elke verwijzing in deze handleiding naar "Nintendo 3DS" betrekking op zowel het Nintendo 3DS™-systeem als het Nintendo 3DS™ XL-systeem.

### Gezondheids- en veiligheidsinformatie

#### BELANGRIJK

Belangrijke informatie over je gezondheid en veiligheid vind je in de applicatie Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het HOME-menu.

Raak in het HOME-menu  aan, gevolgd door OPENEN en lees elk onderdeel zorgvuldig door. Druk als je klaar bent op  HOME om terug te keren naar het HOME-menu.

Lees ook de Nintendo 3DS-handleiding, in het bijzonder het

hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie", zorgvuldig door voordat je Nintendo 3DS-software gebruikt.

In het hoofdstuk "Gezondheids- en veiligheidsinformatie" in de Nintendo 3DS-handleiding vind je tevens voorschriften over draadloze communicatie en online spelen.

## Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt zes verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans en Japans. Als een van deze talen is ingesteld voor het Nintendo 3DS-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software. Als voor het Nintendo 3DS-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Het is ook mogelijk gedurende het spel van taal te wisselen. Hiervoor ga je naar TACTICS (tactieken) in het hoofdmenu en dan naar CONFIG (instellingen) en als laatste naar MESSAGE SETTINGS (berichtinstellingen; zie pag. 20).

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):  
[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch  
(Australië):  
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):  
[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

### Belangrijke informatie

Deze software (inclusief alle bijbehorende digitale content of documentatie die je downloadt of gebruikt) wordt door Nintendo uitsluitend gelicenseerd voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik op je Nintendo 3DS-systeem. Jouw gebruik van netwerkdiensten voor deze software is onderhevig aan de gebruikersovereenkomst voor Nintendo 3DS-diensten en het privacybeleid, waarin ook de Nintendo 3DS-gedragscode inbegrepen is.

Ongeoorloofde reproductie of ongeoorloofd gebruik is niet toegestaan.

Deze software is beveiligd tegen kopiëren om de reproductie en het kopiëren van content te verhinderen.

Je Nintendo 3DS-systeem en de software zijn niet ontworpen voor gebruik met bestaande of

toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software, of gebruik in combinatie met ongeoorloofde apparatuur.

Nadat het Nintendo 3DS-systeem of de software is bijgewerkt, kunnen bestaande of toekomstige ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, of het gebruik van ongeoorloofde apparatuur met je Nintendo 3DS-systeem, tot gevolg hebben dat je Nintendo 3DS-systeem permanent ophoudt te functioneren. Content die terug te voeren is op ongeoorloofde technische wijzigingen van de hardware of software op je Nintendo 3DS-systeem, kan worden verwijderd.

Deze software, de handleiding en andere teksten bij deze software worden beschermd door nationale en internationale wetgeving voor intellectuele eigendommen.

©2012-2013 SQUARE ENIX CO.,  
LTD.



Powered by mobiclip

Trademarks are property of their  
respective owners. Nintendo 3DS is  
a trademark of Nintendo.

CTR-P-BTRP-00



Onder content van gebruikers vallen onder andere berichten, Mii™-personages, afbeeldingen, foto's, video, audio en QR Code-afbeeldingen die door gebruikers zijn gemaakt.

### Content van gebruikers uitwisselen

Hieronder vind je algemene voorzorgsmaatregelen voor het uitwisselen van content met andere gebruikers. Welke content kan worden uitgewisseld, verschilt per softwaretitel.

- Geüploade content is mogelijk zichtbaar voor andere gebruikers. De content kan ook worden gekopieerd, gewijzigd en verder worden verspreid door anderen. Zodra content is verstuurd, kun je deze niet meer wissen en het gebruik ervan niet beperken, dus wees voorzichtig.
- Alle geüploade content kan zonder waarschuwing worden verwijderd. Nintendo kan content die als ongepast wordt beschouwd, ook verwijderen of verbergen.
- Houd rekening met het volgende als je content uploadt of content maakt om te uploaden:
  - Voeg geen informatie toe

waardoor jij of anderen kunnen worden herkend, zoals namen, e-mailadressen, adressen of telefoonnummers.

- Voeg geen informatie toe die schadelijk of beledigend kan zijn voor anderen, of die anderen in verlegenheid kan brengen.
- Schend geen rechten van anderen. Gebruik geen content van anderen of content waarop anderen zijn afgebeeld (foto's, afbeeldingen, video's) zonder hun toestemming.
- Voeg geen illegale content of content die illegale activiteiten ondersteunt, toe.
- Voeg geen content toe die de publieke moraal schendt.

Deze software ondersteunt het gebruik van Nintendo Network™. Met deze software kun je vrienden toevoegen, hun profielen updaten, je eigen profiel updaten en Net Friends (internetvrienden) uitnodigen.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor informatie over het verbinding maken met het internet op je Nintendo 3DS-systeem.

### Over Nintendo Network



Nintendo Network is een online dienst die het mogelijk maakt online met andere spelers van over de hele wereld te spelen, nieuwe software en aanvullende content te downloaden, video's uit te wisselen, berichten te versturen en nog veel meer!

### Voorzorgsmaatregelen voor het gebruik van internet

- Mensen die elkaar kennen, kunnen door middel van vriendcodes met elkaar spelen zonder dat ze zich zorgen hoeven te maken om vreemden. Door vriendcodes uit te wisselen met

vreemden op bijvoorbeeld internetfora en soortgelijke sites, kun je aangepaste gegevens ontvangen of blootgesteld worden aan ongepast taalgebruik. Geef je vriendcode dus niet aan vreemden.

- Doe niet mee aan oneerlijk gedrag waarmee je anderen benadeelt, zoals het modificeren van spelgegevens. Gebruikers die op dit soort bedrag worden betrapt, zullen worden gestraft door bijvoorbeeld te worden uitgesloten van deelname aan deze dienst.
- Het kan voorkomen dat de server zonder bericht vooraf offline wordt gehaald voor onderhoud. Ook kan het voorkomen dat deze dienst in de toekomst niet meer wordt ondersteund.

Je kunt bepaalde functies van deze software beperken via de onderstaande instellingen in het ouderlijk toezicht.

- ◆ Lees de Nintendo 3DS-handleiding voor meer informatie over het ouderlijk toezicht.
- Nintendo 3DS-winkeldiensten  
De aanschaf van SP (slaappunt)-drankjes beperken (zie pag. 32).
- StreetPass  
Het delen van profielen (zie pag. 26) en nemeses (zie pag. 27) via StreetPass beperken.
- Online interactie  
Beperk het toevoegen van vrienden via internet en het updaten van gegevens via internet (zie pag. 31). Hierdoor blokkeer je de toegang tot de server van deze game. Het registreren van vrienden is gedurende het avontuur beperkt.
- Vrienden registreren  
Beperk het toevoegen van vrienden (zie pag. 30) via lokale draadloze communicatie. Het registreren van vrienden is gedurende het avontuur beperkt.



Tiz is een jongen van negentien met een vriendelijke inborst en een groot gevoel voor rechtvaardigheid. Zijn dorp verdween in de Great Chasm (Grote Kloof), maar wonderbaarlijk genoeg overleefde hij deze ramp en werd naar Caldisla gebracht. Hij is de enige overlevende van zijn dorp en ontmoet Agnès, die gezworen heeft de verspreiding te stoppen van de duisternis die zijn dorp verwoest heeft. Ze besluiten hun krachten te bundelen, maar Tiz wordt nog steeds gekweld door het feit dat hij zijn jongere broer, zijn enige familie, niet heeft kunnen redden. Hij heeft gezworen dat hij op een dag het dorpje Norende zal herbouwen.



Agnès is een meisje van twintig dat zeer gedreven haar missie nastreeft. Ze is een priesteres van de Crystal Orthodoxy (de leer van de kristallen), een religie met een lange en rijke geschiedenis. Ze waakt over het Wind Crystal, één van de vier kristallen die door de gelovigen aanbeden worden. Als de duistere macht die de wereld bedekt haar tempel verzwelgt, proberen haar acolieten haar leven te redden, maar komen zelf daarbij om. Voor het eerst in haar leven is ze alleen. Ze verlaat haar tempel en met de hulp van een cryst-fairy (cryst-elfje) dat ze ontmoet, gaat ze op pad om de kristallen te laten ontwaken.



Edea is een meisje van achttien met een intens gevoel voor goed en kwaad. Ze is het enige kind van de grootmaarschalk die de Duchy of Eternia (het hertogdom Eternia) bestuurt. In dit rijk hangt men de leer van het Anticrystalism (antikristallisme) aan en wordt de Crystal Orthodoxy afgewezen. Ze is opgeleid door haar strenge vader, maar wat ze echt kan, moet nog blijken. Voor haar eerste missie kreeg ze de opdracht de Vestaalse priesteressen te onderwerpen. Maar ze was helemaal ondersteboven van het afschuwelijke gedrag van de troepen van het hertogdom en sloot zich bij de queeste van Tiz en diens gezelschap aan. Daarmee rebelleerde ze tegen haar medesoldaten en in feite zelfs tegen haar eigen vader.





Een rondzwervende  
playboy met geheugenverlies

Niemand weet hoe oud hij eigenlijk echt is, maar hij ziet eruit en gedraagt zich alsof hij eenentwintig is. Hij is daarom een beetje de grote broer van iedereen in het gezelschap. Hij maakt graag grapjes over hoe hij de wereld afreist om heinde en ver de harten van vrouwen te breken, maar achter zijn zorgeloze gelaat gaat een jongeman schuil die al veel meegemaakt heeft op zijn zoektocht naar zijn oorsprong, met alleen maar vage en schimmige herinneringen als gids. Toen hij voor het eerst ontwaakte na zijn geheugenverlies, had hij een notitieboek bij zich waar 'D's Journal' (Dagboek van D) op stond. Bizar genoeg staat in dit boek zijn toekomst beschreven. Hij sluit zich aan bij de drie andere leden van de groep, wiens namen hij in dit raadselachtige dagboek gevonden heeft.

## Bediening Wereldkaart/ Stad

Bewegen	⊙
Gebied binnengaan/ verlaten	Ⓐ/Ⓛ
Onderzoeken/praten	Ⓐ/Ⓛ
Party Chat (groeps- gesprek)	Ⓨ
Party Chat overslaan	Ⓑ
Tekst doorspoelen	+ / Ⓐ / Ⓛ
Events (gebeurtenissen) automatisch afspelen	Ⓨ
Events overslaan	ⓧ
Menu tonen	ⓧ / <b>START</b>
Kaartmenu tonen	+

## Overige bediening

Keuze maken	+
-------------	---

Bevestigen	+ / (A)
Annuleren/ Terug	+ / (B)
Andere categorie	+ / (L) / (R)
Ander personage (in het menu)	(L) / (R)
Pagina omslaan (D's Journal)	(L) / (R)
Snelheid gevecht wijzigen (tijdens gevecht)	+
Ander menu	⊙ links/rechts (alleen bij Job (beroep), Ability (vaardigheid), Equip (uitrusten) en Special (speciaal))
Gedetail- leerde informatie tonen	⊙ links/rechts (tijdens gevechten)

## Bediening touchscreen

Door op het desbetreffende pictogram op het touchscreen te tikken, kun je eveneens het kaartmenu oproepen, events

overslaan, uitleg over vaardigheden  
bekijken en andere handelingen  
verrichten.



Je begint de game door een bestand op het titelscherm te selecteren. Je kunt ook op MENU tikken voor de opties COPY (kopiëren) en DELETE (wissen) (zie pag. 8).



Menu

### Vanaf het begin spelen

Kies NEW GAME (nieuw spel) en stel vervolgens opties in zoals Difficulty (moeilijkheidsgraad) en Autosave (automatisch opslaan).

- ◆ De instellingen voor Difficulty en Autosave kunnen in het Config (instellingen)-scherm (zie pag. 20) aangepast worden.



### Gegevens van de demo overzetten

Als er opgeslagen gegevens van de demo op de SD-kaart staan, kun je voordelen verdienen tijdens het spelen.

### Een game verder spelen

Selecteer opgeslagen gegevens.



### Start Game (game beginnen)

Speel verder in de game vanaf het punt waar je deze opgeslagen hebt.



## AR-movie (AR-film)

Door AR-markeringen te laden met de Nintendo 3DS-camera kun je AR-films bekijken met personages uit het verhaal van de game. Ga naar de officiële website (<http://www.nintendo.nl/bravelydefault>) voor nadere informatie over AR-films en hoe je AR-markeringen moet downloaden.

Deze software maakt gebruik van de gyrosensor. Zorg dat je genoeg ruimte om je heen hebt en houd het systeem met beide handen stevig vast. Doe je dit niet, dan kan dat letsel en/of schade aan voorwerpen in je directe omgeving tot gevolg hebben.



### Copy (kopiëren)

Om gegevens te kopiëren kies je eerst een bronbestand en vervolgens een doelbestand.

### Delete (wissen)

Een bestand wissen. Als je CLEAR ALL (alles wissen) selecteert, worden alle opgeslagen gegevens en spelgegevens gewist. SP en SP-drinkjes worden ook gewist.

- ◆ **Kijk of je het goede bestand hebt voordat je het wist. Gewiste bestanden kunnen niet hersteld worden.**



## Gegevens opslaan

Je kunt je vorderingen opslaan in het Adventurer (avonturier)-menu (zie pag. 12) en het Save (opslag)-menu (zie pag. 13).



### Automatisch opslaan

Als je Autosave (automatisch opslaan) aanzet, zal de game op bepaalde momenten je vorderingen opslaan, bijvoorbeeld als je bepaalde gebouwen in- of uitgaat of als events afgelopen zijn. Je kunt Autosave instellen in het Config-scherm (zie pag. 20) of als je een New Game selecteert (zie pag. 7).

- ◆ Sommige voortgang wordt automatisch opgeslagen, bijvoorbeeld als je iets hebt herbouwd in Norende Village (zie pag. 14).



- Zet het systeem niet uit, start het niet opnieuw op en verwijder de Game Card/SD-kaart niet terwijl je gegevens opslaat, en zorg dat er geen vuil in de aansluitingen komt. Hierdoor kunnen gegevens verloren gaan.
- Gebruik geen externe accessoires of software om je opgeslagen gegevens te modificeren. Dit kan ertoe leiden dat je niet verder kunt komen in de software of opgeslagen gegevens verliest. Elke modificatie is blijvend, dus wees voorzichtig.



Verplaats je over de wereldkaart en bezoek allerlei stadjes en kerkers.

### Wereldkaartscherm

Op het 3D-scherm zie je je personage en het gebied om hem of haar heen. Op het touchscreen zie je de kaart van het omliggende gebied en het kaartmenu (zie pag. 13).



#### ① Personage

Je ziet het personage dat je met de functie Sort (sorteren; zie pag. 20) aan het hoofd van het gezelschap hebt geplaatst.

#### ② Stadjes en kerkers

Ga naar de locatie en druk op **A** of **L** om naar binnen te gaan.

#### ③ Kaartmenu

Sla je vorderingen tot nu op en bekijk informatie over je avontuur.

#### ④ Bestemming

Bestemmingen voor belangrijke queestes worden aangegeven met , andere bestemmingen met .

#### ⑤ Je huidige locatie

##### Het verstrijken van tijd

Op de wereldkaart verstrijkt de tijd van ochtend/middag naar avond en dan nacht. De vijanden die je tegenkomt en zelfs je omgeving veranderen afhankelijk van hoe laat op de dag het is.



Ochtend/  
middag



Nacht

#### Kisten openen/ onderzoeken

Druk op **A** of **L** om schatkisten te openen of om iets beter te bekijken als je denkt dat er wat mee aan de hand is.



## Aan boord van luchtschepen gaan

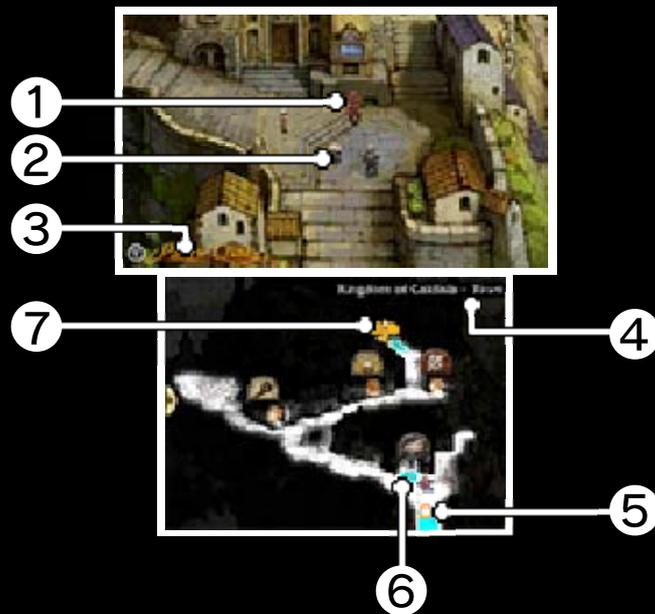
Naarmate je verder komt in het verhaal, krijg je een luchtschip. Hiermee kun je sneller reizen dan te voet en je kunt naar plekken gaan die voordien ontoegankelijk waren voor je.



## 11 Steden

Bezoek steden om informatie te krijgen voor je avonturen en voor de uitrusting die je nodig hebt.

### Stadsschermb



① Avonturier (zie pag. 12)

② Personage

③ Party Chat

Verschijnt wanneer Party Chat mogelijk is.

④ Naam huidige locatie

⑤ Je huidige locatie

⑥ Ingang/uitgang (in blauw)

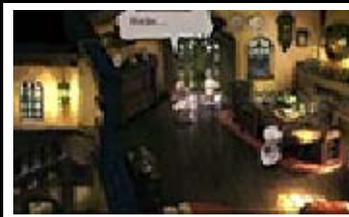
Ga ernaartoe en druk op **A** of **L** om gebouwen binnen te gaan of naar de wereldkaart te gaan.

⑦ Bestemming

Bestemmingen voor belangrijke queestes worden aangegeven met , andere bestemmingen met .

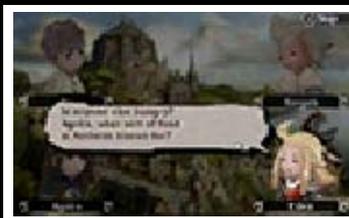
## Met mensen praten

Ga naar iemand toe met wie je wilt praten en druk op de A-knop of de L-knop.



## Party Chat bekijken

'Party Chat' verschijnt in bepaalde situaties op het 3D-scherm. Druk dan op  om de Party Chat met andere groepsleden te bekijken.



## Camera-instellingen

Als je in steden en gebouwen een tijdje niets doet, zal de camera zo ver mogelijk uitzoomen. Als je beweegt, gaat de camera weer naar de eerdere instelling.



## 12 Mogelijkheden in een stad

In een stad heb je verschillende mogelijkheden. Ga ernaartoe en druk op **A** of **L**. In dit gedeelte bespreken we de mogelijkheden in de stad Caldisla.

### Inn (herberg)

Als je in de herberg overnacht, worden je HP en MP (zie pag. 15) hersteld. Elke statusaandoening (zie pag. 22) die je hebt, wordt ook genezen.



### Trader (handelaar)

Koop voorwerpen.



### Armory (wapenwinkel)

Hier kun je wapens, harnassen en accessoires kopen en verkopen en ook je uitrusting veranderen (zie pag. 17).



Soorten wapens

-  Dagger (dolk)
-  Axe (bijl)
-  Staff (stok)
-  Sword (zwaard)
-  Spear (speer)
-  Knuckles (klauwen)
-  Katana
-  Rod (staf)
-  Bow (boog)

### Soorten bepantsering

-  Shield (schild)
-  Light armor (licht harnas)
-  Heavy armor (zwaar harnas)
-  Hat (hoofddekseel)
-  Helm
-  Accessory (accessoire)

### Magics shop (magiewinkel)

Hier koop je magische schriftrollen. Om magie te kunnen gebruiken moet je de bijbehorende vaardigheid (zie pag. 17) en schriftrol hebben.





## Adventurer (avonturier)

Het Adventurer-menu verschijnt als je met de avonturier praat en vervolgens SAVE kiest.



Adventurer-menu



### Adventurer-menu

Save (opslaan)	Sla je vorderingen in de game op (zie pag. 9).
Update Data (gegevens bijwerken)	Via het internet (zie pag. 31) kun je gegevens bijwerken.
Add Friends (vrienden toevoegen)	Voeg via lokale draadloze communicatie (zie pag. 30) of het internet vrienden toe.
To Title (naar titelscherm)	Ga terug naar het titelscherm.



## 13 Kaartmenu

Het kaartmenu verschijnt als je op  drukt of op het touchscreen op  tikt.

◆ Sommige menu's zijn pas beschikbaar als je een bepaald punt van je avontuur bereikt hebt.

### Save Menu (opslagmenu)

Dit menu kun je op de wereldkaart selecteren. Net als in het Adventurer-menu (zie pag. 12) kun je hier je vorderingen in de game opslaan, gegevens bijwerken en vrienden toevoegen.

### Quests (queestes)

Bekijk hoe ver je bent in de verschillende queestes.

Tutorial Quests (les- queestes)	In deze queestes leer je wat je allemaal moet weten om op avontuur te kunnen gaan.
---------------------------------------	--

### Inbox (postvak IN)

Haal de profielen van andere spelers op als je langs ze loopt terwijl StreetPass (zie pag. 28-29) aan staat.

### Norende Village (zie pag. 14)

Bouw Norende Village, waar Tiz

geboren en opgegroeid is, weer op.

## D's Journal (Dagboek van D)

Bekijk de tutorials en de informatie die je tijdens je avonturen verzameld hebt.

Enigmatic Writings (raadselachtige teksten)	Lees over dingen die in de toekomst gaan gebeuren.
Notes (aantekeningen)	Bekijk de informatie die je tijdens je avonturen verzameld hebt.
Encyclopedia (encyclopedie)	Bekijk informatie over voorwerpen, vijanden, verdiende gevechtsbonussen, genome abilities (genoomvaardigheden) en compounding (combineren).
Help	Bekijk de tutorials van de game.
Job descriptions (beroepsbeschrijvingen)	Bekijk informatie over de beroepen die je gekregen hebt.

Event Viewer (event- kijker)	Bekijk de events die tot nu toe hebben plaatsgevonden.
------------------------------------	--

- ◆ In de eventkijker kun je de taal selecteren waarin je een event wilt bekijken.

### Luchtschipmenu

Vlieg over de wereld in een enorm luchtschip. Je kunt dit menu alleen openen in een gebied waar je ook aan boord van het luchtschip kunt gaan.

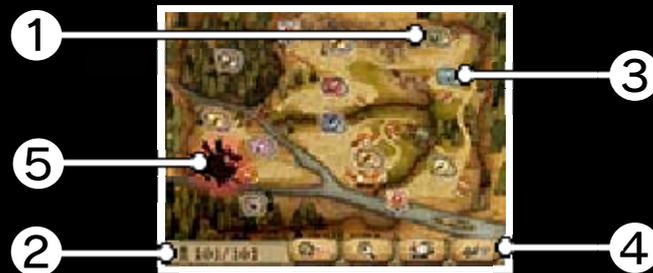
Enter airship (luchtschip betreden)	Ga aan boord. Binnen kun je de optie PILOT YOURSELF (zelf sturen) kiezen om zelf het luchtschip te vliegen.
Autopilot (automa- tische piloot)	Om het luchtschip zelf te laten vliegen, kies je een continent en dan een bestemming, zoals een stad of een kerker.



## 14 Norende Village

Hier is Tiz geboren, maar het dorp zelf is verdwenen in de Great Chasm. Om het dorp te herbouwen, kies je het in het kaartmenu.

- ◆ In Norende Village kun je voor alle opties behalve Back (terug; ) alleen het touchscreen gebruiken.



### ① Obstakels

Verwijder obstakels om een gebied verder te ontwikkelen. Je kunt meer soorten gebouwen bouwen.

### ② Aantal arbeiders/totale bevolking

Het totale aantal mensen dat je via StreetPass en Uitnodigen Internetvrienden bent tegengekomen. Hoe meer mensen er zijn, des te sneller zal Norende worden herbouwd.

### ③ Gebouw

### ④ Norende Village-menu

	Pictogrammen tonen/ verbergen.
	In-/uitzoomen.
	Ontvang profielen die je via StreetPass verkregen hebt.
	Ga terug naar de wereldkaart of de stad.

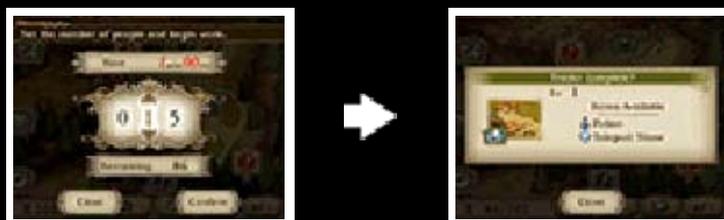
## ⑤ Nemesis-pictogram

Tik hierop om het Nemesis-menu te openen (zie pag. 27).

## Herbouwen

Je herbouwt Norende Village door obstakels te verwijderen en gebouwen neer te zetten. Tik op  en  en bepaal hoeveel arbeiders er aan de slag gaan. Hoeveel tijd nodig is om het dorp te herbouwen, is afhankelijk van het aantal arbeiders.

- ◆ Je kunt het aantal arbeiders op elk moment wijzigen.



## Gevolgen van het herbouwen

Zodra een gebouw klaar is, krijg je er zo nu en dan voorwerpen van.

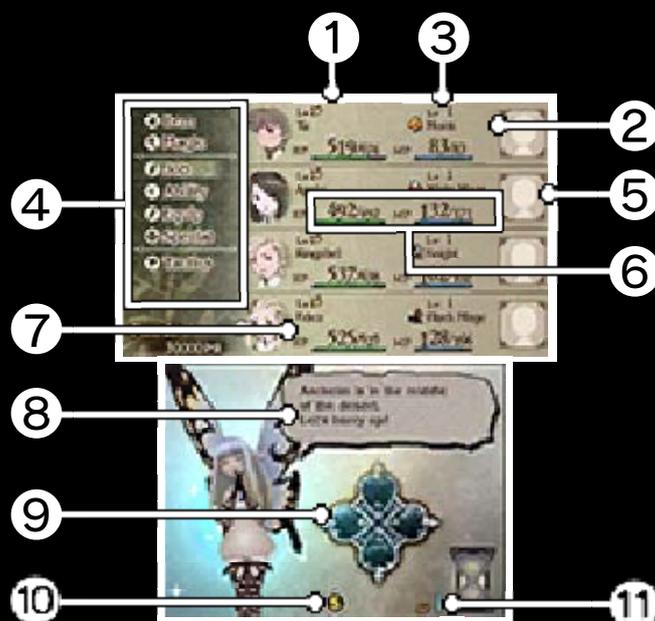


Sommige gebouwen zorgen ervoor dat je voorwerpen en uitrusting van avonturiers kunt kopen. Als je een gebouw selecteert dat af is, dan kun je het opwaarderen en andere voorwerpen toegekend krijgen.



## 15 Menu scherm

Druk op de wereldkaart of in bepaalde locaties zoals steden op  of **START** om het menu scherm te openen.



### ① Level

Zodra een personage een bepaalde hoeveelheid EXP (ervaringspunten) heeft, gaat hij in level omhoog.

### ② Huidig beroep

Elk personage heeft een beroep. Afhankelijk van het beroep veranderen de status en beschikbare vaardigheden (magie en talenten) van een personage.

### ③ Beroepslevel

Het beroepslevel geeft aan hoe goed een personage in zijn beroep is. Wanneer een bepaalde hoeveelheid JP (job points; beroepspunten) verdient is, gaat



het beroepslevel omhoog en leert het personage een nieuwe vaardigheid.

**④ Menu (zie pag. 16-20)**

**⑤ Mii-personage van vriend (zie pag. 26)**

De Mii-personages worden getoond van vrienden met wie je verbonden bent via Abilink (zie pag. 18).

**⑥ HP en MP (huidig/maximaal)**

HP gaat omlaag als een personage verwond wordt. Als HP op nul staat, raakt het personage buiten westen (K.O.) (zie pag. 22). MP (magic points; magiepunten) heb je nodig om magie en talenten te kunnen gebruiken.

**⑦ Huidig saldo**

**⑧ Berichten van Airy**

Hier vind je de berichten van Airy.

**⑨ Status ontwaken kristallen**

Elke keer als je een kristal laat ontwaken, licht de broche op.

**⑩ SP (slaappunten)-menuknop**

Tik hierop om het SP-menu te openen.

**⑪ Huidige SP-waarde**

SP heb je nodig om Bravelly Second (zie pag. 25) te kunnen gebruiken.



## 12 SP-meter

De meter vult zich als je Nintendo 3DS-systeem in de slaapstand staat. Na acht uur is hij helemaal gevuld. Als de meter vol is, krijg je er 1 SP bij. Je kunt je SP ook aanvullen door een SP-drankje te drinken.

## SP-menu

Je kunt je SP aanvullen door in het SP-menu SP-drankjes te kopen.



SP-drankje  
aanschaffen  
(zie pag. 32)

Met het geld dat je hebt, kun je een SP-drankje kopen.

SP-drankje  
drinken

Voor elk SP-drankje dat je drinkt, krijg je er drie SP bij.



### Item (voorwerp)

Gebruik de voorwerpen die je bij de hand hebt. Kies een voorwerp en dan het doelwit waar je het op wilt gebruiken.



### Magic (magie)

Kies de magie die je wilt gebruiken en vervolgens het doelwit ervoor. Met  $\odot$  sorteer je de lijst.



### Wat is magie?

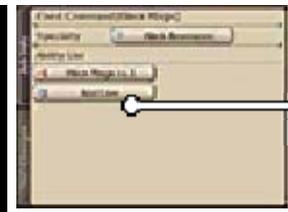
Magie is een vaardigheid die sommige beroepen kunnen gebruiken. Je hebt verschillende soorten magie. Zo gebruik je zwarte magie om aan te vallen en witte magie om te beschermen of te genezen. Om magie te kunnen gebruiken, heb je de desbetreffende vaardigheid en de schriftrol ervan nodig.

### Job (beroep)

Personages kunnen van beroep veranderen. Als ze dit doen, dan verandert niet alleen hun status maar ook hun uiterlijk en hoe goed

ze bepaalde uitrusting kunnen gebruiken (equipment aptitude). Raadpleeg de uitgebreide informatie op het touchscreen voordat je besluit welk beroep je gaat doen.

- ◆ Naarmate je avontuur vordert, kun je meer beroepen doen.



Ability List  
(overzicht  
vaardigheden)

Dit is een  
overzicht van de  
vaardigheden  
die je voor een  
beroep geleerd  
hebt.

## Equipment Aptitude (geschiktheid voor uitrusting)

Hiermee wordt  
aangegeven  
hoe goed je in  
het desbe-  
treffende  
beroep  
uitrusting kunt  
gebruiken. Dit  
wordt

aangegeven op een schaal van S  
tot E. Hoe dichterbij S, hoe  
meer bonussen je van die  
uitrusting krijgt.



Skill		Level		AP	
STR	0	STR	0	STR	0
INT	0	INT	0	INT	0
Skill		Level		AP	
STR	0	STR	0	STR	0
INT	0	INT	0	INT	0
Skill		Level		AP	
STR	0	STR	0	STR	0
INT	0	INT	0	INT	0



## Ability (vaardigheid)

Bepaal de vaardigheden die je wilt gebruiken en bekijk de vaardigheden en karakteristieken van het huidige beroep van het personage.



Job Command (beroeps- opdracht)	Stel een beroeps- opdracht in.
Support Abilities (onder- steunende vaardig- heden)	Selecteer JOB en vervolgens ABILITY om onder- steunende vaardigheden te kiezen.
Fixed Command (vaste opdracht)	Plaats hier de cursor op om op het touchscreen een overzicht te krijgen van de vaste opdrachten.
Specialty (specialiteit)	Plaats hier de cursor op om op het touchscreen een beschrijving te krijgen van de specialiteit van het huidige beroep.

## Ability Categories

(vaardigheids-  
categorieën)

De beschikbare vaardigheden  
zijn in de volgende categorieën  
ingedeeld.

Beschikbare vaardigheden die  
niet ingesteld hoeven te  
worden

Fixed Commands (vaste  
opdrachten)

Dit zijn de  
opdrachtvaardigheden die je  
voor het huidige beroep  
geleerd hebt.

Specialties (specialiteiten)

Dit zijn vaardigheden van het  
huidige beroep die  
automatisch in werking  
 treden.



Vaardigheden die ingesteld moeten worden

Job Commands  
(beroepsopdrachten)

Dit zijn opdrachtvaardigheden die een personage leert voor elk beroep. Deze moet je gebruiken, ze werken niet automatisch.

Support Abilities  
(ondersteunende vaardigheden)

Dit zijn vaardigheden die automatisch in werking treden. Je kunt ze naar wens instellen, voor zover dit althans binnen je budget past.

## Equip (uitrusten)

Je kunt de uitrusting van een personage veranderen.

Op het bovenste scherm vind je huidige uitrusting en voorwerpen. Op het touchscreen

zie vind je eigenschappen en hoe je personage er in die uitrusting uitziet (zie pag. 19).



Van uitrusting veranderen

Kies het vak dat je wilt veranderen en vervolgens de uitrusting die je wilt gebruiken. Kies REMOVE (verwijderen) om het vak leeg te maken. Als je RECOMMENDED (aanbevolen) of OPTIMUM (optimaal) kiest, wordt je personage automatisch uitgerust met spullen uit zijn inventaris.

### Wapens in beide handen

Als je in beide handen een wapen gebruikt, wordt dit met '2-hand' (2 handen) aangegeven. Omdat je geen schild gebruikt, kun je behoorlijk schade oplopen, maar daar staat tegenover dat je veel meer kunt aanvallen.

### Special (speciaal)

Zodra in een gevecht aan bepaalde voorwaarden is voldaan, krijg je er bepaalde speciale



Voorwaarden

acties bij. De gestelde voorwaarden zijn afhankelijk van het gebruikte soort wapen, maar als eraan voldaan is, kun je de speciale actie van het uitgeruste wapen gebruiken.



## Onderdelen instellen

Als je een speciale actie selecteert, ga je naar het Set Parts (onderdelen instellen)-scherm.



Hier kun je in de lijst onderdelen kiezen die je wilt gebruiken. Hier wordt de speciale actie mee uitgebreid.

◆ Het type onderdeel dat je kunt

gebruiken hangt van de speciale actie af en je kunt maar één onderdeel per type gebruiken.



## Naam speciale actie/dialog

Tik op SPECIAL in het Special Move- of Set Parts-scherm om de naam van de speciale actie te



veranderen. Tik op ATTACK MESSAGES (aanvalsberichten) of SUPPORT MESSAGES (ondersteuningsberichten) om de tekst te veranderen die een personage zegt als hij een speciale

actie gebruikt.

Tactics (tactieken; zie  
pag. 18-20)

Opent het Tactics-menu.



## 18 Tactics-menu's (1/3)

Kies in het menuscherm TACTICS om het volgende menu te openen.

### Friends (vrienden)

Op het 3D-scherm zie je een overzicht van vrienden en gasten (zie pag. 26). Op het touchscreen zie je je eigen profiel. Tik op EDIT (bewerken) om je korte bericht te veranderen.



### Friend Menu (vriendenmenu)

Selecteer een vriend of gast en druk op **A** om het volgende menu te openen.

Sort (sorteren)	Het overzicht sorteren.
Stop/Resume Updating (updaten stoppen/hervatten)	Als updates voor profielen stopgezet zijn, zullen ze niet geüpdatet worden als je gegevens update (zie pag. 31).
Protect/Unprotect (met gastenlijst open) (vastzetten/losmaken)	Je kunt de profielen van maximaal vijf gasten vastzetten, zodat ze niet gewist worden.
Delete (verwijderen)	Verwijder het geselecteerde profiel.

## Abilink

Abilink is een speciale functie waarmee je personages vaardigheden kunnen gebruiken, die de personages van een vriend geleerd hebben (zie pag. 26). Je kunt per personage één vriend linken.



- ◆ Je kunt Abilink niet gebruiken om met gasten te linken (zie pag. 26).



## Status

Op het 3D-scherm zie je de EXP (ervaring) en informatie over het beroep van het gekozen personage. Op het touchscreen kun je het uiterlijk van het personage en zijn uitrusting en statusinformatie bekijken. Tik op de verschillende voorwerpen op het touchscreen voor nadere informatie.



### ① Ervaring

Current Lv (huidig level)	Huidig level van het personage.
To Next Lv (volgend level)	Benodigde EXP voor het volgende level.
Total EXP (totaal EXP)	Totaal EXP verdiend tot nu.

### ② Beroep



Current job (huidig beroep)	Huidig beroep van het personage.
To Next Lv (tot volgend level)	Benodigde JP (beroepspunten) voor het volgende level.
Total Job Pts (totaal JP)	JP verdiend tot nu.

### ③ Personage met bepaalde uitrusting bekijken

Raak het personage aan en sleep de stylus om het te draaien. Je kunt het personage ook weergeven op het bovenste scherm.

### ④ Status

Schakel tussen de tabs met basiswaarde, eigenschappen, immuniteiten en resistenties om de status te bekijken.

Je kunt elke statusvoorwerp aanraken om details te bekijken.

Stat Values (eigenschappen)

R Hand (rechterhand)	De aanvalskracht van de rechterhand is van invloed op de toegebrachte schade.
-------------------------	---

L Hand (linkerhand)	De aanvalskracht van de linkerhand is van invloed op de toegebrachte schade.
DEF (verdediging)	Verdediging is van invloed op ontvangen fysieke schade.
M.ATK (magie-aanval)	M.ATK (magie-aanval) is van invloed op de met magie toegebrachte schade.
M.DEF (magie-verdediging)	M.DEF (magie-verdediging) is van invloed op de ontvangen schade door magie.
AIM (richten)	Richten is van invloed op de kans dat je iets raakt.
EVD (ontwijken)	Ontwijken bepaalt hoe groot de kans is dat je aanvallen kunt ontwijken.

### Base Values (basiswaarden)

HP	Maximale HP (zie pag. 21).
----	----------------------------

MP	Maximale MP (zie pag. 21).
STR (kracht)	Kracht bepaalt hoe sterk je aanvallen zijn.
VIT	Vitaliteit bepaalt hoe goed je verdediging tegen fysieke aanvallen is.
INT	Intelligentie is van invloed op zwarte magie.
MND (geest)	Je geest is van invloed op witte magie.
DEX (behendigheid)	Behendigheid is van invloed op je precisie en op de kans dat een Brave Attack (zie pag. 21) plaatsvindt.
AGI (lenigheid)	Lenigheid is van invloed op de volgorde van acties, aantal aanvallen en ontwijken.

## Elements (elementen) en Resistance (weerstand)

In totaal zijn er zeven elementen: Fire (vuur), Water, Wind, Earth (aarde), Lightning (bliksem), Light (licht) en Dark (duister). Deze kunnen personages met behulp van bepaalde uitrusting en vaardigheden gebruiken om aan te vallen. Afhankelijk van het doelwit, is de reactie één van de volgende mogelijkheden.

Weak (zwak)	Loopt meer schade op dan gebruikelijk.
Resist (weerstand)	Loopt minder schade op dan gebruikelijk.
Absorb (in zich opnemen)	De hoeveelheid schade wordt omgezet in HP.
Nullify (opheffen)	Er wordt geen schade aangericht.



## Sort (sorteren)

Je kunt de volgorde van je personages indelen. Het personage vooraan (bovenaan de lijst) is te zien op de wereldkaart en in steden en dergelijke.



Personage  
vooraan

## Config (instellingen)

Je kunt een aantal instellingen van de game veranderen.



### Battle Settings (gevechtsinstellingen)

Confirm Turn Start (begin beurt bevestigen)	Stel in of je het begin van je beurt moet bevestigen of niet.
Shortcut Settings (snelkoppelingen instellen)	Stel snelkoppelingen in voor Brave en Default (zie pag. 24).
Update Data at Send (gegevens bijwerken bij verzenden)	Stel in of profielen bijgewerkt moeten worden als er gegevens verstuurd worden (zie pag. 26).

Restore Defaults (standaardinstellingen terugzetten)	Zet de instellingen terug naar de standaardwaarden.
---	---



## Sound Settings (geluidsinstellingen)

SFX Volume (volume effecten)	Stel het volume van de geluidseffecten in.
Music Volume (volume muziek)	Stel het volume van de muziek in.
Voice Volume (volume spraak)	Stel het volume van de spraak in.
Restore Defaults (standaardinstellingen terugzetten)	Zet de instellingen terug naar de standaardwaarden.



## Message Settings (berichtinstellingen)

Voice Settings (spraakinstellingen)	Stel de gesproken taal in.
Text Settings (tekstinstellingen)	Stel de taal in voor de schermteksten.

Message Speed (snelheid berichten)	Stel de snelheid in waarmee berichten getoond worden.
Autoplay (automatisch afspelen)	Zet Autoplay aan/uit.
Restore Defaults (standaard-instellingen terugzetten)	Zet de instellingen terug naar de standaardwaarden.



## System Settings (systeeminstellingen)

⊕ to Confirm/ Cancel (⊕ om te bevestigen/ annuleren)	Stel in of ⊕ gebruikt wordt om te bevestigen/te annuleren.
Cursor Position (cursor-positie)	Stel in of de cursor op een vaste positie verschijnt als een venster geopend wordt.
Autosave (automatisch opslaan)	Zet Autosave aan/uit.
Restore Defaults (standaard-instellingen terugzetten)	Zet de instellingen terug naar de standaardwaarden.



## Moeilijkheidsgraad

Destination Marker (bestemmings- teken)	Zet de mogelijkheid om bestemmingen te markeren aan/uit.
Gain EXP (EXP verdienen)	EXP verdienen na gevechten in-/ uitschakelen.
Acquire pg (pg verdienen)	Pg verdienen na gevechten in-/ uitschakelen.
Gain Job Points (JP verdienen)	JP verdienen na gevechten in-/ uitschakelen.
Encounter Rate (hoe vaak je vijanden tegen- komt)	Wijzig hoe vaak je vijanden op de kaart kunt tegenkomen.
Select Difficulty (moeilijk- heidsgraad instellen)	Stel in hoe sterk de vijanden in gevechten zullen zijn.
Restore Defaults (standaard- instellingen terugzetten)	Zet de instellingen terug naar de standaard- waarden.





Je gaat naar het gevechtsscherm als een eventgevecht begint of als je in een kerker of een ander gebied vijanden tegen het lijf loopt.



① Vijand

② Metgezellen

De volgorde van je metgezellen is afhankelijk van hoe je personages gesorteerd hebt (zie pag. 20). Het personage vooraan staat helemaal links.

③ Beschrijving geselecteerde order

④ Gevechtsorders

Selecteer een order om door te gaan met het gevecht.

⑤ BP (Brave-punten)

Je hebt Brave-punten nodig om het aantal acties te vergroten en bepaalde vaardigheden te kunnen

gebruiken.

## ⑥ HP en MP

HP gaat omlaag als je aangevallen wordt. Als HP op nul staat, raakt het personage buiten westen (K.O.; zie pag. 22). MP heb je nodig om magie en talenten te kunnen gebruiken.

### First Strike en Brave Attack

Gevechten kunnen beginnen met een vijand of metgezel in de First Strike- of Brave Attack-stand. First Strike betekent dat alleen metgezellen (of vijanden) acties in de eerste beurt uit kunnen voeren. Brave Attack betekent dat het gevecht begint met +1 BP.



## Hoe gaat een gevecht in zijn werk?

Kies Battle Commands (gevechtsorders; zie

pag. 23) om te vechten. Als alle metgezellen en vijanden klaar zijn, begint de volgende beurt. Je moet dan weer gevechtsorders kiezen.



## Actiesnelheid wijzigen

Met  regel je de snelheid van de acties in het gevecht (pauzeren, 1x, 2x, 4x).

## Einde van een gevecht

Als je alle vijanden verslagen hebt, win je het gevecht en ga je naar het

Battle Results (uitslag gevecht)-scherm. Op het 3D-scherm zie je de verdiende

gevechtsbonussen. Op het touchscreen kun je de EXP (ervaring), JP (beroepspunten), pg (geld) en voorwerpen zien die je hebt verdiend.



## Gevechtsbonussen

Je kunt gevechtsbonussen krijgen door aan bepaalde voorwaarden te voldoen bij het winnen van een gevecht. Als je gevechtsbonussen krijgt, levert dat meer EXP, JP en pg op.



### Game over

Als alle leden van een groep geen HP meer hebben, is het einde verhaal.



Druk op **A** of **L** om terug te gaan naar het titelscherm.

### Statusaandoeningen

Statusaandoeningen worden veroorzaakt door bepaalde aanvallen of magie. Je kunt ze met voorwerpen of magie genezen. Een kort overzicht van een aantal statusaandoeningen.

K.O. (knock-out)	Personages die knock-out zijn, hebben geen HP meer en kunnen niets doen.
Poison (gif)	Vergiftigde personages lopen aan het eind van elke beurt schade op.

Darkness (duister- nis)	Personages slaan veel vaker mis.
Silence (stilte)	Bepaalde vaardigheden die HP, MP of BP gebruiken, zijn niet beschikbaar.
Sleep (slaap)	Slapende personages kunnen niets doen, maar ze worden wel wakker als ze aangevallen worden.
Paralyze (ver- lamd)	Verlamde personages kunnen niets doen.
Confused (verward)	Verwarde personages kunnen metgezellen aanvallen of zelfs wegvluchten uit het gevecht.



### Attack (aanvallen)

Val het geselecteerde doelwit aan met het wapen dat je gebruikt.

### Ability (vaardigheid)

Gebruik Job Commands en Fixed Commands. Selecteer een



doelwit om aan te vallen/te genezen. Voor sommige vaardigheden, zoals magie, kun je meerdere doelwitten kiezen.

### Brave (zie pag. 24)

Gebruik BP om het aantal acties uit te breiden.

### Default (zie pag. 24)

Verhoog je BP door te verdedigen.

### Special move (speciale actie)

Je krijgt er speciale acties bij als aan bepaalde voorwaarden voldaan is (zie



pag. 17). Selecteer een speciale actie en dan een doelwit om aan te vallen/te genezen.

## Summon friend (vriend ontbieden; zie pag. 24)

Gebruik de speciale acties van vrienden of gasten en verander of voeg de actie toe die je verstuurt.

## Item (voorwerp)

Gebruik de voorwerpen die je bij de hand hebt en verander je uitrusting. Kies een voorwerp en dan het doelwit waar je het op wilt gebruiken.

- ◆ Nadat je andere uitrusting gekozen hebt, kun je nog een andere actie uitvoeren.

## Run (vluchten)

Vlucht weg uit de strijd. Als dit één persoon lukt, kan de hele groep wegvluchten.



## Brave en Default

Over het algemeen kan een personage maar één actie per beurt doen, maar dit kun je veranderen met de orders Brave en Default. Vijanden kunnen in een gevecht ook Brave en Default gebruiken.



### Verhoog je BP met Default

Selecteer DEFAULT om tijdens het verdedigen je BP te verhogen. Je kunt er maximaal drie BP bij krijgen.



### Vergroot aantal acties met Brave

Selecteer BRAVE om met BP het aantal acties voor de huidige beurt te verhogen (maximaal vier). Ook als je BP nul is, kun je Brave selecteren. Maar zodra je BP negatief is, kun je geen acties meer doen totdat je BP weer nul is.

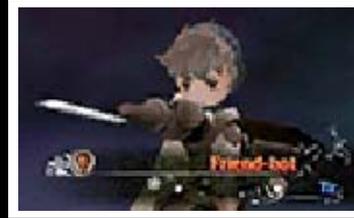


- ◆ In een beurt waarin je BRAVE gebruikt hebt, kun je DEFAULT niet selecteren.
- ◆ Negatieve BP wordt aan het eind van elke beurt met 1 punt aangevuld.



## Vrienden ontbieden

Ontboden vrienden/gasten (zie pag. 26) gebruiken hun acties. Selecteer de vriend die je wilt ontbieden, de speciale actie die je wilt gebruiken en het doelwit dat je wilt aanvallen/genezen.



## Affiniteit

Hoe meer je de speciale acties van een vriend gebruikt, hoe groter de affiniteit met hem of haar wordt. Hoe groter de affiniteit, hoe beter de speciale actie van die vriend zal werken.



Affiniteit

◆ Affiniteit heeft geen invloed op gasten.

## Send (sturen) (vriend ontbieden)

Wijzig/voeg je Sent Move (verstuurde actie) toe, die in het profiel zit dat je stuurt. Selecteer SEND, en dan BATTLE COMMAND (toe te voegen actie).





Bravely Second is een vaardigheid waardoor je personages dingen kunnen doen, terwijl de vijand in de tijd bevroren is. Als Bravely Second aan de gang is, kun je SP (zie pag. 15) gebruiken om orders uit te voeren.

### De tijd stopzetten

Om Bravely Second te activeren, druk je tijdens de orderkeuze of tijdens een actie op de START-knop.



### SP gebruiken om acties uit te voeren

Kies een personage en een order om te zien hoeveel SP je dit kost. Kies nu GO!



(start) om de geselecteerde order uit te voeren. Je kunt Bravely Second zelfs activeren als je SP nul is, maar pas als SP daarna weer nul is kun je het weer activeren.

SP-kosten

- ◆ De SP-kosten zijn per order verschillend.
- ◆ Je kunt ook Brave en speciale acties gebruiken. Als je Brave gebruikt, kost je dit SP.



Je kunt via StreetPass, lokale draadloze communicatie en het Internet je eigen profiel versturen en dat van andere spelers ontvangen. Elk profiel bevat een 'Sent Move' (verstuurde actie; actie gebruikt tijdens het ontbieden van een vriend) en profielinformatie.

- ◆ Om profielen uit te kunnen wisselen, moet je het delen van profielen toestaan.

### Je profiel toevoegen/ wijzigen

Je kunt je 'Sent Move' toevoegen/wijzigen zoals hierna beschreven.



Om het korte bericht in je profiel te veranderen, selecteer je TACTICS -> FRIENDS en tik je vervolgens op het touchscreen op EDIT (bewerken).



### Sent Move

Wijzig/voeg je 'Sent Move' toe door bij SUMMON FRIEND (vriend ontbieden) de optie SEND te selecteren. Om je profiel te versturen, selecteer je na een gevecht YES (ja).

## Profielen ontvangen

Een profiel dat je ontvangt, wordt als vriend of als gast toegevoegd.



### Vrienden

Als de eigenaren van beide systemen vrienden zijn, dan wordt het ontvangen profiel als vriend toegevoegd. Zodra je twintig mensen toegevoegd hebt, moet je eerst een profiel verwijderen voordat je een nieuwe toe kunt voegen.



### Gasten

Profielen die je van niet-vrienden via ADD FRIENDS (zie pag. 31) en StreetPass (zie pag. 28-29) ontvangt, worden als gast toegevoegd. Zodra je twintig mensen toegevoegd hebt, zullen nieuw toegevoegde profielen oude profielen overschrijven, te beginnen met het oudste profiel.

- ◆ Gastprofielen kunnen niet met Abilink gebruikt worden (zie pag. 18).

## Vrienden toevoegen/ Gegevens bijwerken

Met de opdracht ADD FRIENDS kunnen gebruikers via verschillende communicatiemiddelen elkaar registreren als vriend. Met de opdracht UPDATE DATA kun je de profielen bijwerken van vrienden die je toegevoegd hebt.



Nemeses zijn krachtige monsters die je normaliter niet tegen het lijf loopt. Door ze te verslaan, krijg je speciale voorwerpen.

### Nemeses ontvangen

Je kunt nemeses ontvangen zoals hierna beschreven. Let op: de ontvangen nemeses worden niet aan de Encyclopedia toegevoegd.

 **Receive via Internet (Update Data) (ontvangen via het internet (gegevens bijwerken))**

Als je gegevens bijwerkt, kun je soms nemeses ontvangen (zie pag. 31). De ontvangen nemeses duiken op in Norende Village ( zie pag. 14).



Nemesis

◆ Zodra je een nemesis verslagen hebt, kun je niet nog een keer dezelfde ontvangen via UPDATE DATA.

 **Receive via StreetPass (ontvangen via StreetPass)**

Nemeses die andere spelers via StreetPass sturen, ontvang je automatisch.



- ◆ Via StreetPass kun je dezelfde nemesis wel vaker ontvangen.
- ◆ Je kunt maximaal zeven nemeses ontvangen. Zodra je er zeven hebt, zullen nieuwe nemeses die je ontvangt de vorige overschrijven, te beginnen met de oudste.
- ◆ Als je een nemesis via StreetPass verstuurt, raak je deze niet kwijt.

## Vechten tegen nemeses

Als je een nemesis ontvangen hebt, open je het nemesismenu



door in Norende Village op het nemesispictogram te tikken.



## Nemesismenu

Fight (vechten)	Begin een gevecht tegen een nemesis. Verslagen nemeses verdwijnen.
Protect (beschermen)	Selecteer PROTECT om een nemesis tegen verwijdering te beschermen, wanneer je er meer dan zeven hebt.

Send (sturen)

Selecteer een  
nemesis om via  
StreetPass te  
versturen.



## Profielen en nemeses uitwisselen (StreetPass)



Nintendo 3DS-systemen met StreetPass ingeschakeld voor deze game, zullen automatisch profielen en nemeses uitwisselen.

- ◆ Om met behulp van deze functie te communiceren moeten alle spelers StreetPass op hun Nintendo 3DS-systemen hebben ingeschakeld voor deze software.

## StreetPass inschakelen

Om StreetPass de eerste keer te gebruiken, selecteer je in het kaartmenu de optie INBOX (postvak IN; zie pag. 13). Je kunt een profiel toevoegen om te versturen.



Inbox  
(postvak IN)

## StreetPass uitschakelen

Om StreetPass uit te schakelen ga je naar de systeeminstellingen en kies je **GEHEUGENBEHEER**, gevolgd door **STREETPASS-BEHEER**. Raak het pictogram voor deze software aan en kies vervolgens **STREETPASS UITSCHAKELEN**.



## Gegevens ontvangen/ versturen (StreetPass)

Wanneer je langs iemand loopt die ook StreetPass ingeschakeld heeft, worden profielen en nemeses automatisch tussen de twee systemen uitgewisseld.

- ◆ Zie pagina 27 voor meer informatie over het ontvangen van nemeses.

### Inbox (kaartmenu)

Wanneer je langs een nieuw iemand loopt, die ook StreetPass gebruikt, dan verschijnt er UPDATE op de  Inbox in het kaartmenu. Tik op het pictogram om hun profiel op te halen.

### Inbox (Norende Village-menu)

Wanneer je langs een nieuw iemand loopt, die ook StreetPass gebruikt, dan verschijnt er UPDATE op de  Inbox in het Norende Village-menu. Tik op het pictogram om hun profiel op te halen.



## Over lokale draadloze communicatie (Local Play)



Wanneer zowel jij als een andere speler elk een Nintendo 3DS-systeem met een exemplaar van Bravely Default hebben, dan kan een van jullie het hoofdsysteem en de ander een gast worden om de andere speler als vriend toe te voegen of om hun profiel te updaten.



### Benodigheden:

- Eén Nintendo 3DS-systeem per speler
- Eén exemplaar van de software per speler

## Vrienden toevoegen

Kies in het Adventurer-menu (zie pag. 12 ) of het Save-menu (zie pag. 13) ADD FRIENDS (vrienden toevoegen) en dan REGISTER VIA LOCAL WIRELESS (toevoegen via lokale draadloze communicatie) om je nieuwe vriend(in) toe te voegen via lokale draadloze communicatie.

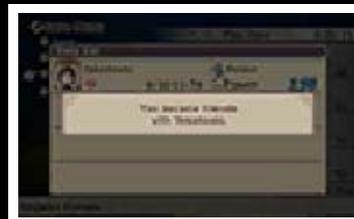
## 1. De andere speler vinden

Als jij het hoofdsysteem bent, wacht je gewoon op de gast. Als jij de gast bent, moet je het hoofdsysteem zoeken. Als het hoofdsysteem gevonden is, selecteer je de naam ervan in de lijst om een vriendverzoek te doen. De speler met het hoofdsysteem bepaalt dan of hij het verzoek accepteert.



## 2. Vriendenregistratie voltooien

De vriendenregistratie is voltooid zodra de speler met het hoofdsysteem het verzoek van de gast geaccepteerd heeft.



- ◆ Je kunt met Update Data (zie pag. 31) profielen van toegevoegde vrienden bijwerken.



## Over onlinefuncties (internet)

Maak verbinding met het internet voor allerlei online interactie, waaronder vrienden toevoegen, profielen en andere gegevens bijwerken en het ontvangen van nemeses.

### Vrienden toevoegen

Kies in het Adventurer-menu (zie pag. 12 ) of het Save-menu (zie pag. 13) ADD FRIENDS (vrienden toevoegen) en dan REGISTER VIA INTERNET (toevoegen via het Internet) om verbinding te maken met het internet en vrienden te registreren.

- ◆ Om vrienden toe te voegen via het internet, moeten beide systemen al vrienden zijn.

### Gegevens bijwerken

Kies in het Adventurer-menu (zie pag. 12 ) of het Save-menu (zie pag. 13) UPDATE DATA om verbinding te maken met het internet en diverse gegevens bij te werken.



Bij 'Update Data' gebeurt het volgende:

- Je eigen profiel wordt geüpload
- De profielen van je vrienden



worden bijgewerkt

- Je spelvoortgang wordt geüpload als backupgegevens
  - Soms ontvang je voorwerpen of queesten
  - Soms ontvang je gastprofielen (zie pag. 26)
- ◆ Als er nemeses beschikbaar zijn, ontvang je die op dit moment.



## SP-drankjes kopen (premium item) (betaalde aanvullende content)

Op een bepaald moment in de game komen SP-drankjes in het SP-menu beschikbaar voor aanschaf. Deze kunnen met echt geld aangeschaft worden (zie pag. 15).



### Kopen

Kies in het SP-menu PURCHASE SP DRINK (SP-drankje kopen). Vul vervolgens het aantal drankjes in dat je wilt kopen en selecteer CONFIRM (bevestigen).



### Opmerkingen over SP-drankjes aanschaffen

- Je kunt je gekochte content bekijken in het accountoverzicht van de Nintendo eShop.
- Deze content kan niet worden vergoed en is niet inwisselbaar voor andere producten of diensten.
- Gekochte content kan gratis opnieuw worden gedownload.
- ◆ Als de dienst is onderbroken of stopgezet, of als je je Nintendo eShop-account hebt gewist, is deze content mogelijk niet langer te downloaden. Lees de elektronische handleiding van de

Nintendo eShop voor meer informatie.

- Deze content wordt op de SD-kaart opgeslagen.
- Deze content is alleen bruikbaar met het Nintendo 3DS-systeem waarop de content is gekocht. Als je de SD-kaart in een ander systeem steekt, kan deze content daar niet op worden gebruikt.

### Tegoed aanvullen

Om een SP-drankje te kopen moet je voldoende tegoed in je Nintendo eShop-account hebben.

Om je tegoed aan te vullen heb je een van de volgende dingen nodig:

- Nintendo eShop Card
  - Nintendo eShop-activeringscode
  - Creditcard
- ◆ Je kunt je creditcardgegevens op je systeem opslaan. Zodoende hoef je niet telkens je gegevens in te vullen als je je tegoed aanvult.
  - ◆ Je kunt je opgeslagen creditcardgegevens op elk moment wissen door in de Nintendo eShop te kiezen voor **INSTELLINGEN EN MEER**.



Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website: [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Nintendo 3DS-systeem, of ga je naar:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)

■fast opencv / New BSD License  
Copyright © 2006, 2008, 2009,  
2010 Edward Rosten All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

\*Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

\*Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

\*Neither the name of the University of Cambridge nor the names of its contributors may be used to endorse

or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ Pawn Abstract Machine / Apache License 2.0  
Copyright © ITB CompuPhase, 1997-2009

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.