

1 Informazioni importanti

Informazioni di base

2 Condivisione di contenuti

3 Funzioni online

4 Filtro famiglia

Introduzione

5 Personaggi

6 Comandi

7 Per iniziare

8 Menu del titolo

9 Salvataggio dati

10 Mappa del mondo

11 Città

12 Attività cittadine

13 Menu della mappa

14 Villaggio di Norende

Menu

15 Schermo del menu

16 Menu (1/2)

17 Menu (2/2)

18 Menu tattiche (1/3)

19 Menu tattiche (2/3)

20 Menu tattiche (3/3)

Battaglia

21 Schermo di battaglia

22 Regole della battaglia

23 Comandi di battaglia

24 Comandi speciali

25 Bravelly Second

26 Inviare e ricevere profili

27 Nemesi

28 StreetPass

29 Dati StreetPass

30 Comunicazione locale

31 Interazioni online

32 Bevande PS

Servizio informazioni

33 Come contattarci

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.



Consulta anche il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS per maggiori informazioni e consigli su come ottimizzare l'utilizzo del software.

- ◆ Se non indicato altrimenti, in questo manuale il termine "Nintendo 3DS" si riferisce sia alla console Nintendo 3DS™ che alla console Nintendo 3DS™ XL.

Informazioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza che si trovano nel menu HOME.

Per accedere alle suddette informazioni, tocca l'icona  nel menu HOME e successivamente AVVIA. Leggi attentamente tutte le sezioni. Quando hai finito, premi  HOME per tornare al menu HOME.

Leggi attentamente anche il manuale di istruzioni della console, in particolar modo la sezione

Informazioni per la salute e la sicurezza, prima di usare i software per Nintendo 3DS.

Per informazioni sulle precauzioni relative alla comunicazione wireless e al gioco online, consulta la sezione Informazioni per la salute e la sicurezza del manuale di istruzioni della console.

Selezione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere tra sei lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano e giapponese. Se la console Nintendo 3DS è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software. Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. È possibile cambiare la lingua direttamente dal software. Per farlo, seleziona TATTICHE dal menu principale, poi seleziona CONFIG. e IMP. MESSAGGI.

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua regione.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Avvertenze generali

Questo software (inclusi la documentazione o i contenuti digitali scaricati o utilizzati unitamente a questo software) è dato in licenza da Nintendo per uso personale e non commerciale sulla console Nintendo 3DS. L'uso dei servizi Internet di questo software è soggetto all'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy, che comprende il Codice di Condotta del Nintendo 3DS.

Sono proibiti la riproduzione o l'uso non autorizzato. Questo software è munito di misure tecniche di protezione atte a prevenire la riproduzione e la copia di contenuti. La console Nintendo 3DS e il software per Nintendo 3DS non sono destinati all'uso congiuntamente a modifiche tecniche non autorizzate presenti o future dell'hardware o del software o all'uso con dispositivi non autorizzati per la console Nintendo 3DS. In seguito

all'aggiornamento della console Nintendo 3DS o di un software, qualsiasi modifica tecnica presente o futura non autorizzata dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS oppure l'utilizzo di dispositivi non autorizzati con la console Nintendo 3DS potrebbe rendere la console inutilizzabile in modo permanente. I contenuti derivanti dalle modifiche tecniche non autorizzate dell'hardware o del software della console Nintendo 3DS potrebbero venire rimossi.

Questo software, il manuale o altro materiale scritto che accompagna il software sono protetti dalle leggi nazionali e internazionali sulla proprietà intellettuale.

©2012-2013 SQUARE ENIX CO., LTD.



Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-BTRP-00

Con contenuti generati dagli utenti ci si riferisce a quei contenuti che gli utenti creano, ad esempio messaggi, Mii™, immagini, foto, video, file audio, QR Code ecc.

Scambiare contenuti generati dagli utenti

Queste sono precauzioni generali per lo scambio di contenuti generati dagli utenti. Il tipo di contenuti generati dagli utenti che possono essere scambiati dipende dal software in uso.

- I contenuti caricati possono essere visti da altri utenti nonché copiati, modificati e redistribuiti da terzi.
Fai attenzione, poiché non potrai più cancellare né limitare l'uso dei contenuti caricati.
- I contenuti caricati potrebbero venire rimossi senza preavviso. Nintendo si riserva il diritto di rimuovere o oscurare contenuti ritenuti non adeguati.
- Caricamento di contenuti o creazione di contenuti da caricare
 - Non includere informazioni che potrebbero servire per identificare te o terze persone, ad esempio nome, indirizzo e-mail, indirizzo o recapito telefonico.

- Non includere materiale che potrebbe danneggiare, offendere o mettere a disagio altri utenti.
- Non violare i diritti altrui. Non usare senza l'autorizzazione degli interessati contenuti che siano proprietà di terze parti oppure foto, immagini e video che rappresentino terze parti.
- Non includere contenuti illegali o che promuovano attività illegali.
- Non includere contenuti che violino la moralità pubblica.

Questo software supporta Nintendo Network™.

Con questo software potrai aggiungere amici, aggiornare i loro profili e invitare amici tramite Internet.

- ◆ Per maggiori informazioni su come collegare a Internet la console Nintendo 3DS, consulta il manuale di istruzioni della console.

Nintendo Network



Nintendo Network è un servizio online che ti permette di giocare con altri utenti da tutto il mondo, scaricare nuovi software e contenuti aggiuntivi, scambiare video e messaggi, e molto altro ancora!

Avvertenze sull'uso di Internet

- Il codice amico permette alle persone che si conoscono di giocare insieme senza doversi preoccupare di avere contatti con delle persone sconosciute. Se lo pubblichi in Internet o lo comunichi a degli sconosciuti, potresti ricevere dati modificati o messaggi dal contenuto offensivo. Non dare mai il tuo codice amico

a qualcuno che non conosci.

- Non commettere azioni immorali, come ad esempio modificare i dati di gioco. Se venisse appurato un tuo coinvolgimento in tali azioni, il tuo accesso a questo servizio potrebbe essere sospeso o potranno essere intraprese altre azioni disciplinari nei tuoi confronti.
- La connessione al server del gioco potrebbe essere interrotta temporaneamente e senza alcun preavviso a causa di operazioni di manutenzione dovute a problemi tecnici o di altra natura. Inoltre, alcuni servizi legati al gioco potrebbero essere interrotti in futuro.

Tramite le opzioni del filtro famiglia elencate qui sotto puoi limitare alcune funzioni di questo software.

- ◆ Per maggiori informazioni sul filtro famiglia, consulta il manuale di istruzioni.
- Servizi shop Nintendo 3DS
Limita l'acquisto di bevande PS (Punti sonno) (vedi pag. 32).
- StreetPass
Limita la diffusione di profili (vedi pag. 26) e nemesi (vedi pag. 27) via StreetPass.
- Interazione online
Limita l'aggiunta di amici e l'aggiornamento dei dati via Internet (vedi pag. 31). In questo modo, non sarà possibile accedere al server indipendente per questo gioco. La registrazione di amici è limitata per tutta la durata dell'avventura.
- Registrazione amici
Limita l'aggiunta di amici (vedi pag. 30) tramite la comunicazione wireless locale. La registrazione di amici è limitata per tutta la durata dell'avventura.



Tiz è un ragazzo di diciannove anni dall'animo generoso e votato alla giustizia. È giunto a Caldisla dopo essere sopravvissuto miracolosamente alla Grande voragine che ha inghiottito il suo villaggio. Il destino ha voluto che lui, unico superstite, incontrasse Agnès, determinata a fermare quelle stesse tenebre che già hanno distrutto il villaggio. I due decidono di unire le forze, ma Tiz è affranto per non aver salvato il fratello minore, la sua unica famiglia. Per questo ha giurato che un giorno ricostruirà Norende.



Agnès è una ragazza di vent'anni determinata a portare a termine la sua missione. Il ruolo di vestale dell'Ortodossia dei cristalli, una religione antica e ricca di tradizione, le impone di proteggere il cristallo del vento, uno dei quattro cristalli adorati dai fedeli. Quando le tenebre che stanno avvolgendo il mondo inghiottono il suo tempio, le accolite sacrificano le proprie vite per salvarla. Trovandosi sola per la prima volta nella sua vita, lascia il tempio e, dopo essersi unita a una fatina, si mette in viaggio per risvegliare i cristalli.



Edea è una ragazza di diciotto anni con una visione del mondo incentrata sulla netta divisione tra bene e male. È l'unica figlia del Gran Maresciallo che regna sul Ducato di Eternia, un reame che sostiene l'Anticristallismo in contrapposizione all'Ortodossia dei cristalli. È stata addestrata severamente dal padre, ma non ha mai messo alla prova le proprie capacità. Come primo incarico, le è stato ordinato di catturare le vestali. Tuttavia, disgustata dai metodi delle forze ducali, sposa la causa di Tiz e compagni ribellandosi al proprio esercito e al padre stesso.



Un seduttore giramondo
privo di memoria

Sebbene nessuno conosca la sua età, i modi e l'aspetto da ventunenne lo rendono una sorta di fratello maggiore della squadra. Ama scherzare su come viaggi per il mondo facendo strage di cuori, ma dietro la sua apparenza scanzonata si nasconde un ragazzo esperto, che vuole scoprire le sue origini a partire da una manciata di ricordi confusi. Quando si è svegliato dopo la perdita della memoria, ha scoperto di avere un libro intitolato Diario di D, che contiene profezie sul suo futuro. Si unisce ai tre compagni dopo aver trovato i loro nomi sul suo diario misterioso.

Comandi sulla mappa del mondo e in città

Muoviti	○
Entra/Esci	Ⓐ/Ⓛ
Guarda/Parla	Ⓐ/Ⓛ
Chat di gruppo	Ⓨ
Salta chat di gruppo	Ⓑ
Accelera testo	+ / Ⓐ / Ⓛ
Eventi automatici	Ⓨ
Salta eventi	ⓧ
Mostra menu	ⓧ / START
Mostra menu della mappa	+

Altri comandi

Seleziona	+
Conferma	+ / Ⓐ
Annulla/ Indietro	+ / Ⓑ
Cambia categorie	+ / Ⓛ / Ⓡ
Cambia personaggi (sullo schermo del menu)	Ⓛ / Ⓡ

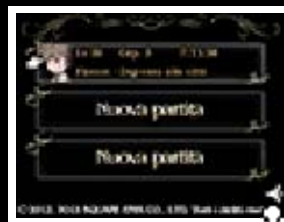
Cambia pagina (Diario di D)	L/R
Cambia velocità battaglia (in battaglia)	+
Cambia menu	⊙ verso sinistra/ destra (solo Classe, Abilità, Equipaggia e Speciale)
Mostra informazioni dettagliate	⊙ verso sinistra/ destra (in battaglia)

Comandi touch

Puoi visualizzare il menu della mappa, saltare gli eventi, consultare le spiegazioni delle abilità e svolgere altre operazioni toccando la relativa icona sul touch screen.



La partita ha inizio quando selezioni un file dallo schermo del titolo. In alternativa puoi toccare l'icona del Menu per mostrare le opzioni Copia ed Elimina (vedi pag. 8).



Menu

Giocare dall'inizio

La partita ha inizio quando selezioni NUOVA PARTITA e imposti opzioni quali la difficoltà e il salvataggio automatico.

- ◆ Le impostazioni della difficoltà e del salvataggio automatico possono essere modificate dallo schermo Config. (vedi pag. 20).



Trasferire i dati dalla demo

Se sulla scheda SD è presente un salvataggio della versione demo, potrai ottenere dei vantaggi come previsto dal gioco.

Continuare una partita

Seleziona un file di salvataggio.



Avvia partita

Riprendi la partita dall'ultimo

salvataggio.



Filmato RA

Caricando le carte RA con la fotocamera Nintendo 3DS potrai assistere a filmati RA con protagonisti i personaggi del gioco. Visita il sito ufficiale (<http://www.nintendo.it/bravelydefault>) per ulteriori informazioni sui filmati RA e su come scaricare le carte RA.

Per usare questo software, è necessario muovere la propria console Nintendo 3DS. Assicurati di avere abbastanza spazio intorno a te e afferra saldamente la console con entrambe le mani. Non prendere queste precauzioni potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno a te.



Copia

Per copiare i dati, seleziona un file di partenza e uno di destinazione.

Elimina

Elimina un file. Se selezioni TUTTO, tutti i dati salvati e tutti i dati di gioco saranno cancellati. Anche le bevande PS e i PS saranno cancellati.

- ◆ **Prima di eliminare un file, assicurati che sia quello corretto. I file eliminati non possono essere ripristinati.**



Salvare i dati

Puoi salvare i tuoi progressi nel menu eroe (vedi pag. 12) e nel menu salva (vedi pag. 13).



Salvataggio automatico

Se attivi il salvataggio automatico, il gioco salverà automaticamente i progressi in diversi momenti, per esempio quando entri o esci da determinati edifici o al termine degli eventi. L'impostazione Salvataggio autom. è disponibile nello schermo Config. (vedi pag. 20) o quando selezioni NUOVA PARTITA (vedi pag. 7).

- ◆ Alcuni progressi saranno salvati automaticamente, per esempio, quando ricostruisci il Villaggio di Norende (vedi pg. 14).

- Non spegnere la console, non estrarre la scheda di gioco/la scheda SD e non riavviare la console durante il salvataggio. Non lasciare che sui terminali si accumuli sporco. Questi comportamenti potrebbero causare la perdita di dati.
- Non usare accessori o software per modificare i dati di salvataggio, poiché ciò potrebbe rendere impossibile il proseguimento del gioco o provocare la perdita di dati salvati. Qualsiasi modifica ai dati è permanente, pertanto fai attenzione.



10 Mappa del mondo

Spostati sulla mappa per visitare città e sotterranei.

Schermo della mappa del mondo

Lo schermo 3D mostra il tuo personaggio e l'area circostante. Il touch screen mostra la mappa dell'area circostante, oltre al menu della mappa (vedi pag. 13).



① Personaggio

Sarà mostrato il personaggio che hai posto a capo della squadra con il comando Ordina (vedi pag. 20).



② Città e sotterranei

Raggiungi la destinazione e premi **A** o **L** per entrare.

③ Menu della mappa

Salva i progressi attuali e visualizza le informazioni sulla tua avventura.

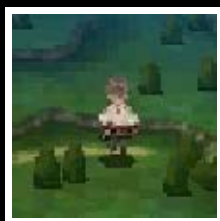
④ Destinazione

Le destinazioni relative alle missioni importanti sono contrassegnate da , mentre le altre destinazioni sono indicate da .

⑤ Posizione attuale

Lo scorrere del tempo

Nella mappa del mondo, lo scorrere del tempo è segnato dal passaggio dal mattino al pomeriggio, fino alla sera e alla notte. Gli scenari e i nemici che incontrerai subiranno delle modifiche in base all'ora del giorno.



Mattino/
pome-
riggio



Notte

Aprire gli scrigni/Guardare

Premi **A** o **L** per aprire gli scrigni del tesoro o per osservare meglio qualcosa che desta la tua curiosità.



Salire a bordo delle aeronavi

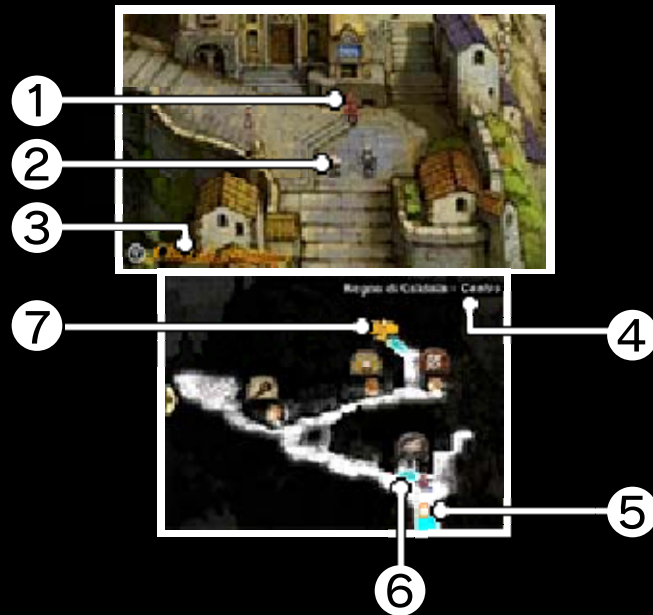
Avanzando nel
gioco otterrai
un'aeronave. Ti
permetterà di
viaggiare più
velocemente e di raggiungere luoghi
inizialmente preclusi.



11 Città

Visita le città per raccogliere informazioni utili ai tuoi eroi e procurarti l'equipaggiamento necessario.

Schermo della città



① Eroe (vedi pag. 12)

② Personaggio

③ Chat di gruppo

Compare quando è disponibile la chat di gruppo.



④ Nome della località attuale

⑤ La tua posizione

⑥ Ingresso/uscita (in blu)

Avvicinati e premi **A** o **L** per entrare negli edifici e accedere alla mappa del mondo.

7 Destinazione

Le destinazioni relative alle missioni importanti sono contrassegnate da , mentre le altre destinazioni sono indicate da .

Parlare con le persone

Avvicinati alla persona con cui vuoi parlare e premi il pulsante A o il pulsante L.



Visualizzare la chat di gruppo

In determinati momenti, sullo schermo 3D comparirà "Chat di gruppo". Premendo  in quelle occasioni potrai vedere gli eventi chat di gruppo che coinvolgono gli altri membri della squadra.



Inquadrature della telecamera

Se all'interno delle città o degli edifici non agisci sui comandi per un certo periodo, la telecamera si allontanerà per fornire un'inquadratura più ampia. La visuale classica sarà ripristinata non appena ti muoverai.



12 Attività cittadine

Serviti delle attività cittadine avvicinandoti e premendo **A** o **L**. Questa sezione illustra le attività della città di Caldisla.

Locanda

Quando soggiorni alla locanda recuperi PV e PM (vedi pag. 15). Guarirai anche da eventuali status alterati (vedi pag. 22).



Mercante

Acquista oggetti.



Armeria

Acquista e vendi armi, armature e accessori, oltre a modificare il tuo equipaggiamento (vedi pag. 17).



Tipi di armi

-  Pugnale
-  Ascia
-  Bastone
-  Spada
-  Lancia
-  Tirapugni
-  Katana
-  Bacchetta
-  Arco

Tipi di armatura

-  Scudo
-  Armatura leggera
-  Armatura pesante
-  Cappello
-  Elmo
-  Accessorio

Negozi di magia

Acquista pergamene di magia. Per usare la magia devi possedere sia l'abilità adatta (vedi pag. 17) sia la pergamena.



Eroe

Il menu eroe compare quando parli con l'eroe e selezioni SALVA.



Menu eroe





Menu eroe

Salva	Salva i progressi di gioco (vedi pag. 9).
Aggiorna	Usa Internet (vedi pag. 31) per aggiornare i dati.
Agg. amici	Aggiungi amici tramite comunicazione locale (vedi pag. 30) o via Internet.
Al titolo	Torna allo schermo del titolo.



13 Menu della mappa

Il menu della mappa compare quando premi  o tocchi  sul touch screen.

- ◆ Alcuni menu saranno disponibili solo dopo che avrai raggiunto determinate fasi dell'avventura.

Menu salva

Puoi selezionare questo menu quando ti trovi nella mappa del mondo. Qui potrai salvare i progressi di gioco, aggiornare i dati e aggiungere amici, come nel menu eroe (vedi pag. 12).

Missioni

Visualizza i tuoi progressi nelle missioni.

Missioni tutorial

Missioni che ti aiutano ad apprendere le nozioni necessarie per affrontare le tue avventure.

Casella di posta

Recupera i profili degli altri giocatori che incontri usando StreetPass (vedi pagg. 28-29).

Villaggio di Norende (vedi pag. 14)

Ricostruisci il villaggio di Norende,

dove Tiz è nato e cresciuto.

Diario di D

Visualizza i tutorial e le informazioni raccolte durante le tue avventure.

Messaggi misteriosi	Scopri gli eventi futuri.
Note	Consulta le informazioni che hai raccolto durante le tue avventure.
Enciclopedia	Visualizza informazioni sugli oggetti trovati, i nemici incontrati, i bonus di battaglia ottenuti, le abilità genoma e le miscele.
Aiuto	Consulta i tutorial del gioco.
Descrizioni lavori	Visualizza le informazioni sui lavori che hai ottenuto.
Visualizza eventi	Visualizza gli eventi occorsi finora.

- ◆ Visualizza eventi permette di selezionare in quale lingua visualizzare un evento.

Menu aeronave

Vola in giro per il mondo a bordo di

una gigantesca aeronave. Questo menu è accessibile solo dalle aree in cui è possibile salire a bordo di un'aeronave.

Sali sull'aeronave	Sali a bordo dell'aeronave. Una volta all'interno, potrai selezionare PILOTA DI PERSONA per governarla manualmente.
Autopilota	L'aeronave volerà in modalità automatica una volta selezionati una regione e una destinazione, come una città o un sotterraneo.



14 Villaggio di Norende

Per ricostruire il villaggio di Norende, la città natale di Tiz che è stata inghiottita dalla Grande voragine, selezionalo dal menu della mappa.

- ◆ Nel villaggio di Norende, tutte le operazioni utilizzano solo i comandi touch, fatta eccezione per Indietro (🏠).



① Ostacoli

Rimuovi gli ostacoli per edificare su un'area. Aumenteranno le tipologie di edifici che potrai costruire.

② Numero di operai/ popolazione totale

Indica il numero totale di persone che hai incontrato tramite StreetPass e gli inviti via Internet. Più alto è il numero, più rapidamente ricostruirai Norende.

③ Edificio

④ Menu del villaggio di Norende

	Mostra o nascondi le icone.
	Aumenta o riduci lo zoom.
	Ricevi i profili ottenuti via StreetPass.
	Torna alla mappa del mondo o alla città.

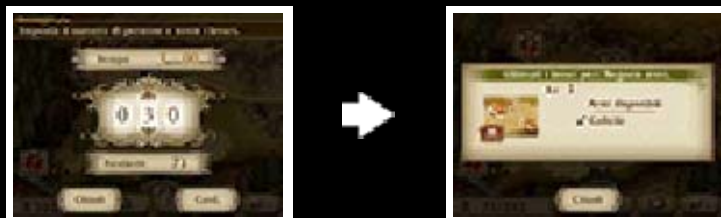
⑤ Icona nemesi

Tocca l'icona per visualizzare il menu nemesi (vedi pag. 27).

Guida alla ricostruzione

Ricostruisci il villaggio di Norende rimuovendo gli ostacoli ed erigendo edifici. Tocca e per impostare il numero di operai, quindi avvia i lavori. Il tempo necessario per la ricostruzione del villaggio dipende dal numero di operai.

- ◆ Puoi modificare il numero di operai in qualsiasi momento.



Effetti della ricostruzione

Dopo aver ricostruito un edificio, di tanto in tanto riceverai degli oggetti.

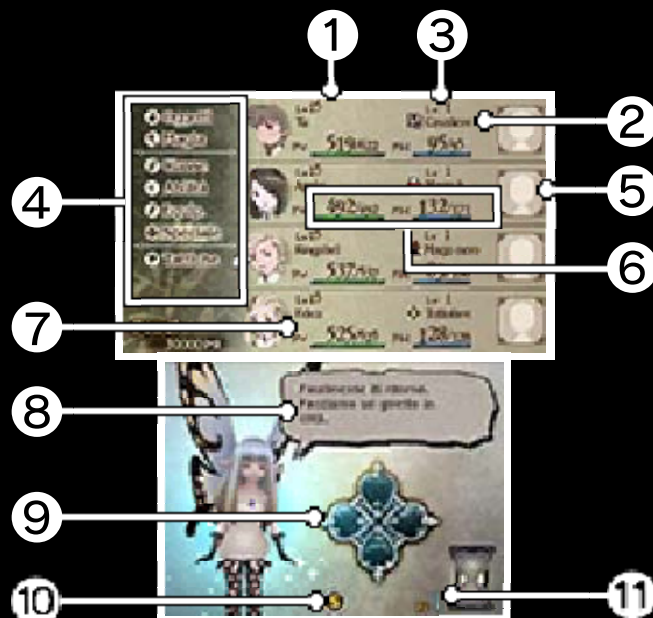


Alcuni edifici ti consentono di acquistare oggetti ed equipaggiamenti dagli avventurieri. Selezionando un edificio già completato potrai farlo avanzare di livello e modificare gli oggetti premio.



15 Schermo del menu

Premi **X** o **START** dalla mappa del mondo o in determinati luoghi per richiamare lo schermo del menu.



1 Livello

I personaggi avanzano di livello quando la loro ESP (i punti esperienza) supera una certa soglia.

2 Classe attuale

Ciascun personaggio ha una classe. Lo status del personaggio e le abilità disponibili (magie e talenti) variano in base alla classe.

3 Livello classe

Il livello della classe indica l'abilità dei personaggi nella classe attuale. Quando ottieni una determinata quantità di PC (punti classe), il livello aumenta e il personaggio sblocca una nuova abilità.

④ Menu (vedi pagg. 20)

⑤ Mii degli amici (vedi pag. 26)

Mostra i Mii degli amici con cui sei collegato tramite Abilink (vedi pag. 18).

⑥ PV e PM (attuali/massimi)

I PV si riducono quando un personaggio subisce danni. Se scendono a zero, il personaggio finisce KO (vedi pag. 22). I PM sono necessari per usare magie e abilità.

⑦ Fondi attuali

⑧ Messaggi da Airy

Qui compariranno i messaggi di Airy.

⑨ Riepilogo cristalli risvegliati

Il fermaglio si illumina per ogni cristallo risvegliato.

⑩ Pulsante menu PS

Tocca questo pulsante per aprire il menu PS.

⑪ PS attuali

I PS sono necessari per usare il Bravely Second (vedi pag. 25).



12 Barra dei PS

La barra aumenta quando la console Nintendo 3DS è in modalità riposo e richiede otto ore per riempirsi completamente. Quando la barra è al massimo, ottieni un PS. È possibile recuperare PS usando una bevanda PS.

Menu PS

Puoi recuperare PS acquistando bevande dal menu PS.

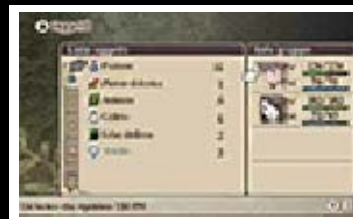


Acq. Bevanda PS (pag. 32)	Acquista una bevanda PS con il tuo denaro.
Usa Bevanda PS	Usa una bevanda PS. Ogni bevanda consumata ripristina tre PS.



Oggetto

Usa gli oggetti a tua disposizione. Seleziona un oggetto, quindi il bersaglio su cui utilizzarlo.



Magia

Per usare la magia, selezionane una, quindi scegli il bersaglio su cui vuoi utilizzarla.



Premi **Y** per organizzarle.

Informazioni sulla magia

La magia è un'abilità disponibile per alcune classi. Ve ne sono di diverse tipologie, come la magia nera (offensiva) e quella bianca (difensiva/curativa). Per utilizzarle è necessario possedere l'abilità in questione e la relativa pergamena.

Classe

I personaggi possono cambiare classe. Il cambio ne modificherà lo status, l'abilità nell'uso degli equipaggiamenti e l'aspetto. Visualizza le informazioni sulla classe che compaiono sul touch

Abilità

Imposta le abilità che vuoi utilizzare e visualizza le abilità e le caratteristiche dell'attuale classe del personaggio.



Abilità classe	Seleziona un'abilità classe.
Abilità supporto	Seleziona una classe e poi un'abilità per scegliere le abilità di supporto.
Abil. fisse	Sposta il cursore su questa opzione per visualizzare un elenco di abilità fisse sul touch screen.
Special.	Sposta il cursore su questa opzione per visualizzare sul touch screen una descrizione delle specialità della classe attuale.

Categorie abilità

Le abilità a disposizione dei personaggi sono suddivise come segue.

Abilità disponibili anche se non impostate

Abilità fisse

Queste sono le abilità apprese per la classe attuale.

Specialità

Queste sono le abilità della classe attuale che hanno effetto automaticamente.

Abilità da impostare

Abilità classe

Queste sono le abilità che un personaggio apprende da ciascuna classe. Hanno effetto solo quando le utilizzi.

Abilità supporto

Queste abilità hanno effetto automaticamente. Se rientrano entro il tuo limite di spesa, puoi impostarle come preferisci.

Equip.

È possibile personalizzare l'equipaggiamento del personaggio. Lo schermo 3D mostra l'equipaggiamento corrente e gli oggetti. Il touch screen mostra lo status e l'aspetto del personaggio con l'equipaggiamento (vedi pg. 19).



Cambiare l'equipaggiamento

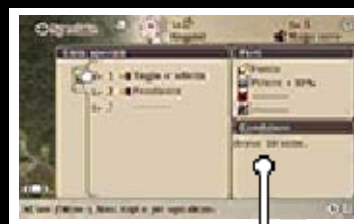
Seleziona lo slot che vuoi modificare e l'equipaggiamento da assegnargli. Seleziona RIMUOVI o premi **Y** per liberare lo slot. Selezionando **CONSIGLIATO** o **OTTIMALE** l'equipaggiamento sarà prelevato automaticamente dall'inventario del personaggio.

Armi in entrambe le mani

Quando assegni un'arma a ciascuna mano comparirà "Ent.". Questo ti impedirà di usare uno scudo, per cui sarai maggiormente esposto ai danni, ma aumenterà il tuo numero di attacchi.

Speciale

Le mosse speciali sono disponibili una volta soddisfatte determinate condizioni che variano in base al tipo di arma. Una volta soddisfatte, tuttavia, potrai usare la mossa speciale dell'arma equipaggiata.



Condizioni



Impostazione parti

Dopo aver selezionato una mossa speciale accederai allo schermo Parti, dove potrai scegliere quelle che preferisci dalla Lista parti, migliorando l'efficacia della tua mossa speciale.



- ◆ Il tipo di parti che puoi impostare varia in base alla mossa speciale, ma puoi impostare una sola parte per tipo.



Nomi e messaggi delle mosse speciali

Toccando SPECIALE nello schermo delle mosse speciali o in Parti potrai modificare i nomi delle mosse speciali. Tocca MESSAGGI ATTACCO o MESSAGGI SUPPORTO per modificare la frase pronunciata dal personaggio quando usa una mossa speciale.



Tattiche
(vedi pagg. 18-20)

Mostra il menu tattiche.



18 Menu tattiche (1/3)

Dallo schermo del menu, seleziona **TATTICHE** per visualizzare il seguente menu.

Amici

Sullo schermo 3D compariranno la lista di amici e la lista ospiti (vedi pag. 26). Sul touch screen sarà visualizzato il tuo profilo. Tocca **MOD.** per personalizzare il tuo messaggio.



Menu amici

Seleziona un amico o un ospite, quindi premi **A** per accedere al menu successivo.

Ordina	Ordina la lista.
Ferma/riavvia aggiornamento	Se interrompi l'aggiornamento di un profilo, lo escludi dall'aggiornamento dei dati (vedi pag. 31).
Attivare/disattivare protezione (nella lista ospiti)	Puoi proteggere fino a cinque profili degli ospiti per evitare che siano eliminati.
Elimina	Rimuovi il profilo selezionato.

Abilink

Abilink è una funzione speciale che permette ai tuoi personaggi di usare le abilità apprese dagli amici (vedi pag. 26). Puoi collegare un amico per ciascun personaggio.



- ◆ Non è possibile usare Abilink con gli ospiti (vedi pag. 26).



19 Menu tattiche (2/3)

Status

Lo schermo 3D mostra l'esperienza (ESP) e le informazioni della classe del personaggio selezionato. Lo schermo touch screen ne mostra l'aspetto estetico, oltre all'equipaggiamento e a diverse informazioni sullo status. Tocca le voci sul touch screen per visualizzare le relative informazioni.



1 Esperienza

Livello	Il livello attuale del personaggio.
Successivo	ESP necessaria per il prossimo livello.
ESP totale	ESP ottenuta sinora.

2 Classe

Classe attuale	La classe attuale del personaggio.
Successivo	I punti classe (PC) necessari per avanzare di livello.
Punti classe totali	PC ottenuti sinora.

③ Aspetto del personaggio con l'equipaggiamento

Per far ruotare il personaggio, tocca lo schermo nella direzione desiderata. è possibile anche vedere il personaggio sullo schermo 3D.

④ Status

Puoi vedere lo status nelle tab "Valore base", "Valore attuale", "Immunità" e "Resistenze".

Toccando ogni voce, potrai visualizzarne i dettagli.

Valore attuale

Des.	La forza d'attacco della mano destra influisce sui danni inflitti.
Sin.	La forza d'attacco della mano sinistra influisce sui danni inflitti.
Dif.	La Difesa influisce sulla quantità di danni fisici che ricevi.

Att. mag	L'Attacco magia influisce sulla quantità di danni inflitti dalle magie.
Dif. mag	La Difesa magia influisce sulla quantità di danni subiti dalle magie.
Mira	La Mira influisce sulle chance dei colpi di andare a segno.
Sch.	La Schivata influisce sulle chance di schivare gli attacchi.

Valore base

PV	PV massimi (vedi pag. 21).
PM	PM massimi (vedi pag. 21).
Frz.	La Forza determina la potenza degli attacchi.
Vit.	La Vitalità determina la difesa dagli attacchi fisici.
Int.	L'Intelligenza influisce sulla magia nera.
Mnt.	La Mente influisce sulla magia bianca.
Des.	La Destrezza influisce sulla precisione e sulle chance di un attacco Brave (vedi pag. 21).

Agl.

L'Agilità influisce sull'ordine di azione, il numero di attacchi e le schivate.

Elementi e resistenza

In tutto sono presenti sette elementi (fuoco, acqua, vento, terra, lampo, luce e buio). Determinati equipaggiamenti e abilità consentono di sfruttarli negli attacchi. Il bersaglio può reagire a tali attacchi in uno dei seguenti modi.

Vulnerabilità	Subisce più danni del normale.
Resistenza	Subisce meno danni del normale.
Assorbimento	Recupera tanti PV quanti sono i danni subiti.
Annullamento	Non subisce danni.



Ordina

Puoi modificare l'ordine dei tuoi personaggi. Il personaggio in cima alla lista comparirà sulla mappa del mondo o nelle città.



Personaggio principale

Config.

Modifica svariate impostazioni di gioco.



Imp. battaglia

Conferma avvio turno	Stabilisci se confermare l'avvio del tuo turno.
Imp. scorciatoie	Imposta scorciatoie per Brave e Default (vedi pag. 24).
Agg. dati all'invio	Stabilisci se aggiornare i profili all'invio dei dati (vedi pag. 26).
Ripristina predef.	Ripristina le impostazioni predefinite.



Impostazioni audio

Volume effetti audio	Imposta il volume degli effetti audio.
Volume musica	Imposta il volume della musica.
Volume voce	Imposta il volume delle voci dei personaggi.
Ripristina predef.	Ripristina le impostazioni predefinite.

Imp. messaggi

Impostazioni voce	Imposta la lingua dei dialoghi dei personaggi.
Impostazioni testo	Imposta la lingua dei testi visualizzati.
Velocità messaggi	Imposta la velocità di visualizzazione dei messaggi.
Ripr. automatica	Attiva o disattiva la riproduzione automatica dei messaggi.
Ripristina predef.	Ripristina le impostazioni predefinite.

Impostazioni sistema

⊕ Conferma/ annulla	Stabilisci se premere la pulsantiera + verso sinistra e destra per confermare o annullare.
Posizione cursore	Stabilisci se visualizzare il cursore in una posizione fissa quando apri una finestra.
Salvataggio autom.	Attiva o disattiva il salvataggio automatico.
Ripristina predef.	Ripristina le impostazioni predefinite.



Difficoltà

Indicatore posizione	Attiva o disattiva gli indicatori di posizione.
Ottieni ESP	Attiva/disattiva l'ottenimento di ESP dopo una battaglia.
Ottieni pg	Attiva/disattiva l'ottenimento di pg dopo una battaglia.

Ottieni punti classe	Attiva/disattiva l'ottenimento di PC dopo una battaglia.
Frequenza incontri	Modifica la frequenza degli incontri con i nemici sulla mappa.
Seleziona difficoltà	Seleziona la forza dei nemici in battaglia.
Ripristina predef.	Ripristina le impostazioni predefinite.



21 Schermo di battaglia

Lo schermo di battaglia compare all'avvio di un evento o quando incontri dei nemici nei sotterranei o in altre aree.



① Nemico

② Alleati

L'ordine dei tuoi alleati dipende dall'ordine prescelto (vedi pag. 20). Il personaggio principale comparirà all'estrema sinistra.

③ Descrizione del comando selezionato

④ Comandi di battaglia

Seleziona un comando per procedere con la battaglia.

⑤ PB

I punti Brave sono necessari per aumentare il numero di azioni e usare determinate abilità.

⑥ PV e PM

I PV si riducono quando subisci un attacco. Se scendono a zero, il personaggio è KO (vedi pag. 22). I PM sono necessari per usare abilità e magie.

Primo attacco e attacco Brave

Le battaglie possono iniziare con un nemico o un alleato in stato primo attacco o attacco Brave. Primo attacco significa che solo gli alleati (o i nemici) possono agire nel primo turno. Attacco Brave significa che la battaglia inizia con un PB in più.




Procedura di battaglia

Seleziona i comandi di battaglia (vedi pag. 23) per combattere.



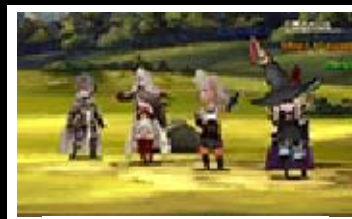
Quando tutti gli alleati e i nemici hanno agito, avrà inizio il turno successivo e potrai selezionare altri comandi di battaglia.

Modificare la velocità d'azione

Premi  per modificare la velocità delle azioni in battaglia (pausa, 1x, 2x, 4x).

Fine della battaglia

Se sconfiggi tutti i nemici, otterrai la vittoria e procederai allo schermo Risultati battaglia. Lo schermo 3D mostrerà i bonus di combattimento ricevuti. Il touch screen mostrerà l'esperienza (ESP), i punti classe (PC), il denaro (pg) e gli oggetti ricevuti.



Bonus di combattimento

Otteni bonus di combattimento quando vinci una battaglia soddisfacendo



determinate condizioni. I bonus di combattimento elargiscono ESP, PL e pg aggiuntivi.

Fine della partita

Se i PV di tutti i membri scendono a zero, la squadra sarà sconfitta. Premi Ⓐ o Ⓑ per tornare allo schermo del titolo.



Status alterati

Alcuni attacchi o magie possono alterare lo status dei personaggi. Curali usando oggetti o magie. Di seguito trovi una breve introduzione agli status alterati.

KO	I personaggi KO hanno zero PV e non possono agire.
Veleno	I personaggi avvelenati subiscono danni al termine di ogni turno.

Tenebra	I personaggi avranno più difficoltà a mandare a segno gli attacchi.
Mutismo	Alcune abilità che usano PV, PM o PB non saranno disponibili.
Sonno	I personaggi addormentati non potranno agire, ma si sveglieranno se attaccati.
Paralisi	I personaggi paralizzati non possono agire.
Caos	I personaggi in preda al caos potrebbero attaccare gli alleati o persino fuggire dalla battaglia.



Attacco

Attacca il bersaglio selezionato con l'arma in uso.

Abilità

Usa le abilità classe e le abilità fisse.

Seleziona un bersaglio da attaccare o curare.

Alcune abilità, come le magie, permettono di selezionare bersagli multipli.



Brave (vedi pag. 24)

Usa i PB per aumentare il numero di azioni.

Default (vedi pag. 24)

Accumula PB difendendoti.

Mossa speciale

Le mosse speciali (vedi pag. 17) sono disponibili quando soddisfi determinate

condizioni. Seleziona una mossa speciale, quindi il bersaglio da attaccare o curare.



Chiama amico (vedi pag. 24)

Usa le mosse degli amici o degli ospiti e aggiungi o modifica la mossa da inviare.

Oggetto

Usa gli oggetti a disposizione o modifica l'equipaggiamento. Seleziona un oggetto, quindi il bersaglio su cui usarlo.

- ◆ Dopo aver modificato l'equipaggiamento potrai eseguire un'altra azione.

Fuggi

Scappa dalla battaglia. Se un personaggio riesce a fuggire, sarà seguito da tutta la squadra.



Brave e Default

Di norma un personaggio dispone di un'azione per turno, ma puoi aumentarne il numero usando i comandi Brave e Default. Anche i nemici possono usare Brave e Default in battaglia.



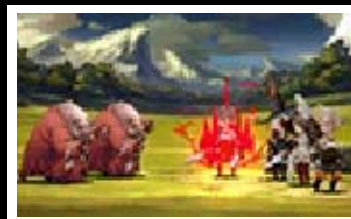
Accumulare PB con Default

Seleziona DEFAULT per accumulare PB mentre ti difendi. Puoi accumulare fino a tre PB.



Aumenta le azioni con Brave

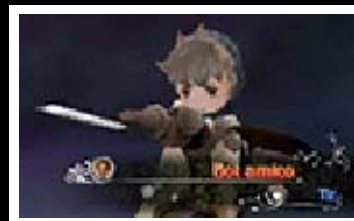
Seleziona BRAVE per aumentare il numero di azioni del turno attuale con i PB (fino a quattro). Puoi selezionare Brave anche quando i PB sono a zero, ma se i PB diventano negativi, non potrai agire finché non torneranno a zero.



- ◆ Non puoi selezionare Default nei turni in cui usi Brave.
- ◆ Quando i PB sono negativi, ne recuperi uno dopo ogni turno.

Chiamare gli amici

Gli amici o ospiti che hai chiamato (vedi pag. 26) dispongono delle loro azioni.



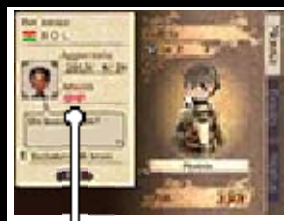
Seleziona l'amico o ospite che vuoi chiamare, la mossa da usare e infine il bersaglio da attaccare o curare.



Affinità

Più utilizzi le mosse di un amico, maggiore sarà la vostra affinità.

All'aumentare dell'affinità migliora anche la resa delle sue mosse.



Affinità

◆ L'affinità non agisce sugli ospiti.

Invia (chiamate degli amici)

Aggiungi o modifica la tua mossa inviata, che è inclusa nel tuo profilo condiviso.



Seleziona INVIA, quindi il comando di battaglia (l'azione da aggiungere).



Il Bravely Second è un'abilità che permette ai tuoi personaggi di agire mentre lo scorrere del tempo del nemico è bloccato. Durante il Bravely Second puoi usare i PS (vedi pag. 15) per eseguire i comandi.

Fermare il tempo

Premi START durante la scelta dei comandi o durante un'azione per attivare il Bravely Second.



Usare i PS per eseguire azioni

Dopo aver selezionato un personaggio e un comando, sarà mostrato il costo in PS. Seleziona VIA! per eseguirlo. Il



Costo in PS

Bravely Second può essere attivato anche quando hai zero PS, ma non potrai riattivarlo finché i PS non torneranno a zero.

- ◆ Il costo in PS varia in base al comando.
- ◆ Puoi usare anche le mosse speciali e Brave. L'uso di Brave consuma PS.



Il gioco consente di inviare il proprio profilo e di ricevere quelli di altri giocatori tramite StreetPass, la comunicazione locale e Internet. Ciascun profilo include una mossa condivisa (la mossa utilizzata quando un amico ti chiama) e le informazioni del profilo.

- ◆ Per scambiare i profili devi acconsentire alla loro condivisione.

Aggiungere/modificare il tuo profilo

Puoi aggiungere o modificare la mossa condivisa secondo le seguenti modalità.



Per modificare il messaggio breve del tuo profilo, seleziona TATTICHE » AMICI, quindi tocca MOD. sul touch screen.



Mossa condivisa

Aggiungi o modifica la mossa da condividere selezionando INVIA sotto CHIAMA AMICO. Seleziona SÌ dopo una battaglia per inviare il tuo profilo.

Ricevere profili

Ciascun profilo ricevuto sarà inserito tra gli amici o gli ospiti.



Amici

Se gli utenti di entrambe le console sono amici, il profilo ricevuto sarà inserito tra gli amici. Dopo aver aggiunto venti giocatori, dovrai eliminare un profilo per poterne inserire un altro.



Ospiti

I profili ricevuti da giocatori che non sono tuoi amici tramite Aggiungi amici (vedi pag. 31) e StreetPass (vedi pagg. 28-29) saranno inseriti tra gli ospiti. Una volta raggiunti i venti giocatori, i profili successivi sovrascriveranno quelli già presenti a partire dal meno recente.

- ◆ I profili degli ospiti non possono essere usati per l'Abilink (vedi pag. 18).

Aggiungere amici e aggiornare i dati

Il comando Aggiungi amici consente agli utenti di registrarsi come amici tramite svariati mezzi di comunicazione. Il comando Aggiorna permette di aggiornare i profili dei giocatori già presenti tra i tuoi amici.



Le nemesi sono potenti mostri che incontrerai di rado. Sconfiggendoli puoi ottenere oggetti speciali.

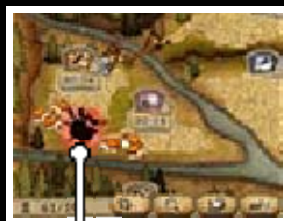
Ricevere le nemesi

Per ricevere le nemesi, segui le istruzioni sottostanti. Ricorda che le nemesi ricevute non compariranno nell'Enciclopedia.



Ricevere via Internet (Aggiorna)

Puoi ricevere nemesi quando aggiorni i dati (vedi pag. 31). Le nemesi ricevute compariranno al villaggio di Norende (vedi pag. 14).



Nemesi

- ◆ Dopo aver sconfitto una nemesi, non potrai riceverla di nuovo con il comando Aggiorna.



Ricevere via StreetPass

Tramite StreetPass puoi ricevere automaticamente le nemesi inviate da altri giocatori.

- ◆ Via StreetPass puoi ricevere la stessa nemesi più volte, senza limiti.
- ◆ Puoi ricevere fino a sette nemesi. Quando ne avrai sette, le

successive sovrascriveranno le precedenti, partendo dalla meno recente.

- ◆ Le nemesi inviate tramite StreetPass non andranno perse.

Combattere una nemesi

Dopo aver ricevuto una nemesi, tocca l'icona Nemesi al villaggio di Norende per mostrare il relativo menu.



Menu della nemesi

Lotta	Avvia una battaglia contro una nemesi. Le nemesi sconfitte saranno rimosse.
Proteggi	Seleziona PROTEGGI per le nemesi che non vuoi siano eliminate nel caso tu ne riceva più di sette.
Invia	Invia una nemesi tramite StreetPass.



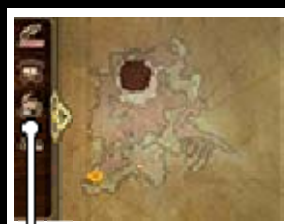
Scambiare profili e nemesi (StreetPass)

Le console Nintendo 3DS su cui StreetPass è stato attivato per questo gioco scambieranno automaticamente profili e nemesi.

- ◆ Per poter comunicare usando questa funzione, tutti i giocatori devono attivare StreetPass per questo software sulla propria console Nintendo 3DS.

Attivare StreetPass

Per utilizzare StreetPass per la prima volta, seleziona la casella di posta dal menu della mappa (vedi pag. 13). Puoi aggiungere un profilo da inviare dalla tua console.



Casella di
posta

Disattivare StreetPass

Per disattivare StreetPass, accedi alle Impostazioni della console e seleziona GESTIONE DATI, poi GESTIONE STREETPASS. Tocca l'icona del software e scegli DISATTIVA STREETPASS.




Inviare e ricevere dati (StreetPass)


Quando incontri un giocatore che ha attivato StreetPass, le due console si scambieranno automaticamente profili e nemesi.

◆ Fai riferimento alla pagina 27 per maggiori informazioni sulla ricezione delle nemesi.

 Casella di posta (menu della mappa)

Quando incontri un nuovo giocatore che sta usando StreetPass, AGGIORNA comparirà nella casella di posta  del menu della mappa. Tocca l'icona per ricevere il suo profilo.

 Casella di posta (menu del villaggio di Norende)

Quando incontri un nuovo giocatore che sta usando StreetPass, AGGIORNA comparirà nella casella di posta  del menu del villaggio di Norende. Tocca l'icona per ricevere il suo profilo.

Informazioni sulla comunicazione locale (modalità wireless)

Se tu e un altro giocatore possedete una console Nintendo 3DS e una copia di Bravely Default, uno dei due potrà fungere da console principale per aggiungere il giocatore ospite come amico o aggiornare il suo profilo.



Materiale necessario:

- Una console Nintendo 3DS per ogni giocatore
- Una copia del software per ogni giocatore

Aggiungere amici

Dal menu eroe (vedi pag. 12) e dal menu salva (vedi pag. 13), seleziona AGG. AMICI » AGGIUNGI TRAMITE COMUNICAZIONE LOCALE per avviare il processo di aggiunta di un nuovo amico tramite la comunicazione locale.

1. Trovare l'altro giocatore

La console principale dovrà semplicemente attendere una console



secondaria. La console secondaria dovrà cercare una console principale. Quando avrà trovato la console principale, dovrà selezionarne il nome per inviare una richiesta di amicizia. La console principale potrà quindi scegliere se accettare la richiesta.

2. Completare la registrazione amici

La registrazione amici termina quando la console principale approva la richiesta della console secondaria.



- ◆ Puoi aggiornare i profili degli amici registrati selezionando **AGGIORNA** (vedi pag. 31).



Informazioni sulle interazioni online (Internet)

Collegati a Internet per interagire online in diversi modi, per esempio aggiungendo amici, aggiornando i profili e altri dati o ricevendo nemesi.

Aggiungere amici

Dal menu eroe (vedi pag. 12) o dal menu salva (vedi pag. 13), seleziona AGG. AMICI » AGGIUNGI VIA INTERNET per collegarti a Internet e registrare gli amici.

- ◆ Per aggiungere amici via Internet, entrambe le console devono essere già amiche.

Aggiornare i dati

Dal menu eroe (vedi pag. 12) o dal menu salva (vedi pag. 13), seleziona AGGIORNA per collegarti a Internet e aggiornare i dati.



L'aggiornamento dei dati include:

- Caricamento del tuo profilo
- Aggiornamento dei profili degli amici
- Caricamento dei progressi di gioco come copia di back-up
- In alcuni casi, ricezione di oggetti

o missioni

- Ricezione dei profili ospiti (vedi pag. 26)
- ◆ Se disponibili, riceverai anche le nemesi.



Acquistare le bevande PS (oggetto premium) (contenuti aggiuntivi a pagamento)

A partire da un determinato punto del gioco, dal menu PS potrai acquistare bevande PS con denaro reale (vedi pag. 15).



Come acquistare

Dal menu PS, seleziona ACQUISTA BEVANDA PS. Nello schermo successivo, seleziona la quantità da acquistare e, se intendi procedere all'acquisto, seleziona CONFERMA.



Precisazioni sull'acquisto di bevande PS

- Puoi controllare i contenuti acquistati nel riepilogo delle operazioni del Nintendo eShop.
- Questi contenuti non sono rimborsabili e non possono essere scambiati con altri prodotti o servizi.
- Una volta acquistati, i contenuti potranno essere scaricati di nuovo gratuitamente.
- ◆ In caso di sospensione o interruzione del servizio, o se cancelli il tuo account Nintendo eShop, potrebbe non essere più possibile scaricare questi

contenuti in futuro. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni elettronico del Nintendo eShop.

- Questi contenuti verranno salvati nella scheda SD.
- Questi contenuti sono compatibili solo con la console Nintendo 3DS usata per acquistarli. Inserendo la scheda SD in una console diversa, i contenuti non saranno disponibili.

Aggiungere fondi

Per acquistare una bevanda PS, devi disporre di un credito sufficiente nel tuo account Nintendo eShop.

Per aggiungere fondi puoi utilizzare:

- una Nintendo eShop Card
- un codice di attivazione del Nintendo eShop
- una carta di credito
- ◆ Puoi salvare le informazioni relative alla tua carta di credito nella console. Così facendo, non dovrai inserire i dati ogni volta che desideri aggiungere fondi.
- ◆ Puoi cancellare le informazioni relative alla carta di credito in qualsiasi momento selezionando **IMPOSTAZIONI/ALTRO** nel Nintendo eShop.



Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Nintendo all'indirizzo: www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console

Nintendo 3DS o il sito:

support.nintendo.com

■fast opencv / New BSD License
Copyright © 2006, 2008, 2009,
2010 Edward Rosten All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

*Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

*Neither the name of the University of Cambridge nor the names of its contributors may be used to endorse

or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ Pawn Abstract Machine / Apache License 2.0
Copyright © ITB CompuPhase, 1997-2009

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.