

BOXBOXBOY!™

1 Informations importantes

Informations de base

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Pour commencer

5 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

6 Les niveaux

7 La carte du monde

8 La boutique

Informations de contact

9 Nous contacter

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

- ◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.
- ◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.

Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus également.

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS.

L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.

Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.

Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés. Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Ce logiciel, son mode d'emploi et toute autre documentation l'accompagnant sont protégés par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent

dans la version anglaise de ce mode
d'emploi électronique.

CTR-N-KCAP-00

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers. Faites attention, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement. Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
 - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

- ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
 - n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
 - n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
 - n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

Ce logiciel vous permet de partager des captures d'écran et vos impressions sur le jeu avec d'autres joueurs sur Miiverse™ (p. 6).

- ◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.
- ◆ Pour utiliser Miiverse, vous devez avoir démarré Miiverse au moins une fois et effectué le paramétrage initial.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

- Si vous publiez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait

de vous identifier personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii™, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un

autre utilisateur. En particulier, ne publiez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, publiez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- **Miiverse**
Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.

Il y a un seul fichier de sauvegarde. Chaque fois que vous terminez un niveau ou que vous sortez de la boutique, votre progression est sauvegardée automatiquement.

Effacer les données de jeu

Pour effacer vos données de sauvegarde, après avoir démarré le logiciel, maintenez (A), (B), (X) et (Y) simultanément enfoncés entre le moment où le logo Nintendo 3DS disparaît et celui où l'écran titre apparaît.

◆ **Attention : une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.**

Utiliser des données de sauvegarde de BOXBOY!

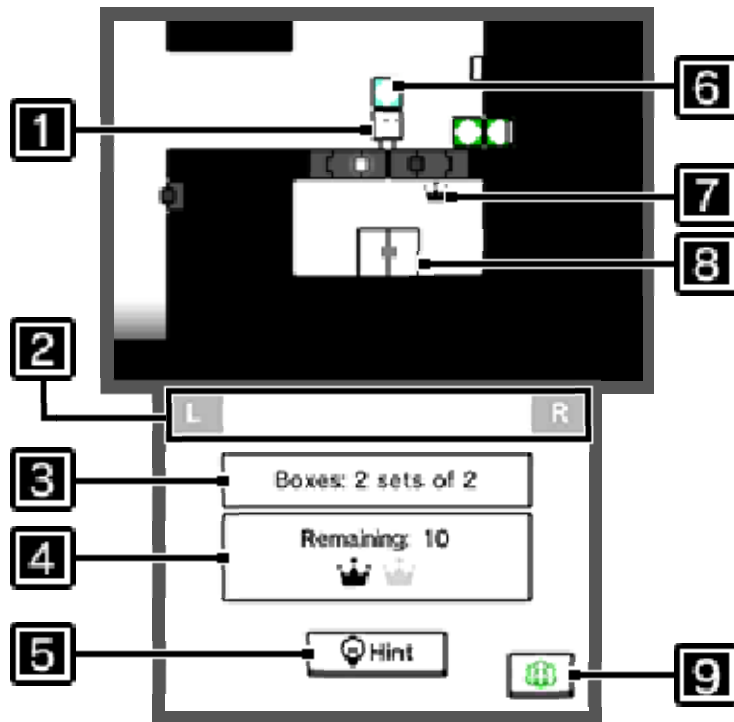
Si vous avez obtenu des costumes dans BOXBOY!™ et que vous démarrez BOXBOY!™ avec les données de sauvegarde du premier jeu dans votre console, les costumes seront transférés dans la boutique du jeu (p. 8).

- Évitez de réinitialiser la console de façon répétée et d'effectuer intentionnellement des opérations incorrectes. Le cas échéant, évitez de retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



6 Les niveaux

Guidez Qbby jusqu'à la fin de chaque niveau. Sélectionnez **COMMANDES** ou **RECUEILS** au menu de pause pour voir comment le contrôler et consulter certaines techniques.



1 Qbby


2 Nouvel essai rapide

Appuyez simultanément sur **L** et **R** pour revenir un peu en arrière dans le niveau.

3 Blocs utilisables

Indique le maximum de blocs que vous pouvez utiliser à la fois. Par exemple, « 2 jeux de 3 » signifie que Qbby peut se servir de deux jeux de trois blocs dans le niveau correspondant.


4 Blocs restants et couronnes obtenues

Indique le nombre de blocs que vous pouvez encore utiliser avant que les couronnes ne disparaissent. L'icône  s'affiche chaque fois que vous en obtenez une. Ramassez toutes les couronnes pour terminer un niveau parfaitement.


5 Indice

Cette option apparaît à chaque fois que vous devez utiliser une technique de blocs pour avancer. Pour obtenir ces indices, vous devrez dépenser des pièces de jeu (obtenues en marchant avec votre console Nintendo 3DS sur vous).

6 Blocs

Qbby peut créer deux jeux de blocs. Une fois que le deuxième jeu a été placé, le premier jeu  se met à clignoter lorsque Qbby est sur le point de créer un nouveau jeu. Le premier jeu disparaît au moment où Qbby crée un nouveau jeu.

7 Couronnes

Touchez une couronne pour la ramasser. Si vous utilisez tous les blocs restants, les couronnes que vous n'avez pas encore obtenues prendront une couleur grisée () et vous ne pourrez plus les ramasser.

8 Porte d'arrivée

Appuyez sur **A** lorsque vous êtes devant la porte d'arrivée pour terminer le niveau.

9 Miiverse

Touchez cette icône pour accéder à Miiverse. Vous pourrez y partager des captures d'écran et vos impressions sur le jeu avec d'autres joueurs.

Le menu de pause

Appuyez sur  pour ouvrir le menu de pause.

Carte du monde

Retournez à la carte du monde
(p. 7).

👑 Réessayer

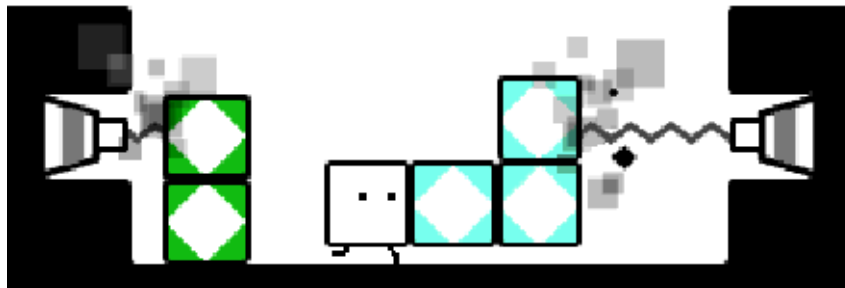
Recommencez le niveau depuis le début. Les couronnes obtenues seront perdues.

👑 Commandes

Consultez les commandes vous permettant de contrôler Qbby.

👑 Recueils

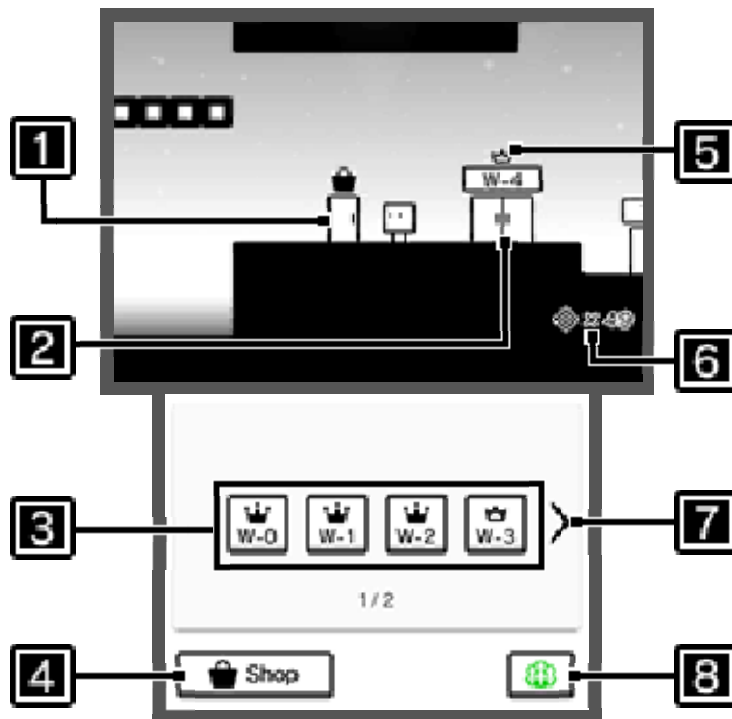
Ils compilent différentes techniques de blocs.



7

La carte du monde

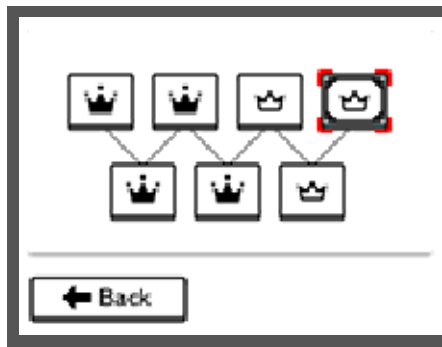
Parcourez la carte du monde sur l'écran supérieur à l'aide de \oplus et des boutons, ou bien en touchant l'écran tactile. Appuyez sur \textcircled{A} lorsque vous êtes devant une porte pour l'ouvrir.

**1** Porte de la boutique

Vous pouvez accéder à la boutique (p. 8) par cette porte.

2 Porte de monde

Ouvrez la porte d'un monde pour y entrer et y choisir un niveau.



👑 : niveau terminé

👑 : niveau terminé parfaitement

3 Téléportation vers une porte de monde

Touchez cette icône pour vous rendre à la porte du monde correspondant et sélectionner un niveau.

4 Boutique

Vous pouvez aussi accéder à la boutique (p. 8) en touchant cette icône.

5 Couronnes

👑 : tous les niveaux terminés

👑 : tous les niveaux terminés
parfaitement

6 Médailles en votre possession

7 Changer de page

8 Miiverse (p. 6)



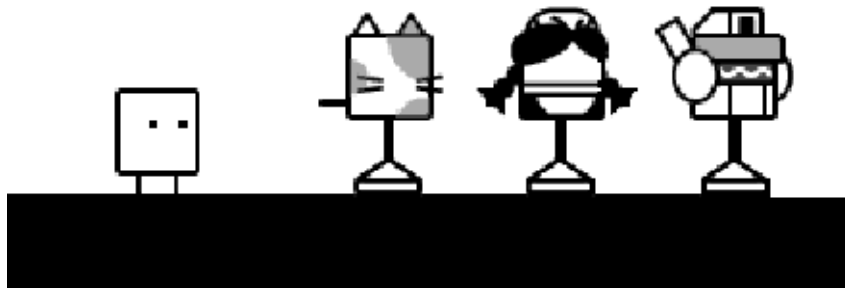
En progressant dans le jeu...

● Coffres 

Lorsqu'un coffre apparaît, son contenu en sort et s'ajoute aux articles disponibles à la boutique (p. 8).

● Monde des défis (MD)

Un monde spécial dont vous devez terminer les niveaux en portant un costume spécifique apparaît.



Articles disponibles

Vous pouvez échanger vos médailles contre les articles suivants.

Strips-blocs

Découvrez des bandes dessinées de quatre cases mettant en scène Qbby et ses amis.

Musiques

Dans cette section, vous trouverez les musiques du jeu que vous pourrez écouter une fois obtenues.

Costumes

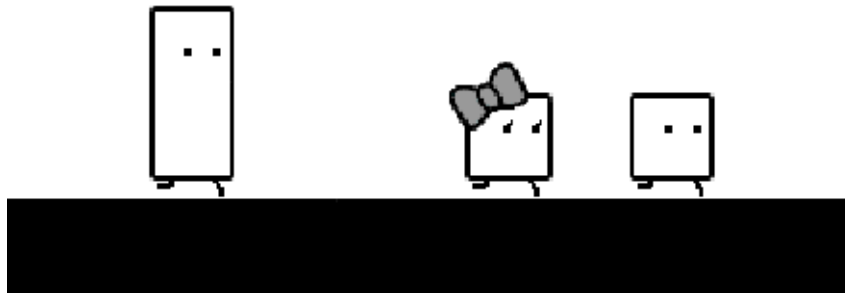
Vous trouverez dans cette section des costumes pour Qbby. Pour se changer, c'est aussi ici que ça se passe.

- ◆ Si vous avez obtenu des costumes dans BOXBOY! et que vos données de sauvegarde sont présentes dans votre console, vous pouvez utiliser ces costumes aussi dans cet épisode.



Amasser des médailles

Vous recevez des médailles la première fois que vous terminez un niveau. Si vous terminez un niveau parfaitement, vous recevez encore plus de médailles.



Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com/countryselector

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com