

# BOXBOXBOY!™

1 Información importante

## Información básica

2 Intercambio de datos

3 Funciones en línea

4 Control parental

## Inicio

5 Datos de guardado

## Cómo jugar

6 Niveles

7 Mapa de mundos

8 Tienda

## Contacto

9 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS™.
- ◆ Cuando se utilice una consola Nintendo 2DS™, las funciones que requieran cerrar la consola Nintendo 3DS se llevan a cabo usando el interruptor del modo de espera de la consola.



### IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está

disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés de la imagen correspondiente y la traducción utilizada en el programa.

## Advertencias

Nintendo otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, toda modificación técnica existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de dispositivos no autorizados que se conecten a ella, podría inutilizarla de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e internacionales.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las

aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-N-KCAP-00

Los contenidos generados por los usuarios son mensajes, personajes Mii™, imágenes, fotos, vídeos, sonidos, QR Code™, etcétera.

### Intercambiar contenidos

Existen unas indicaciones generales para intercambiar contenidos con otros usuarios. El tipo de contenidos que se pueda intercambiar dependerá de cada programa.

- Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver el contenido que hayas publicado. También podrá ser copiado, modificado y redistribuido por terceros. Una vez publicado, no podrás borrarlo ni limitar su uso.
- Todos los contenidos publicados podrán ser retirados sin previo aviso. Nintendo también podría retirar u ocultar los contenidos que se consideren inapropiados.
- Precauciones a la hora de crear y publicar contenidos:
  - No incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte a ti o a otras personas, como el nombre, la dirección postal o de correo electrónico, o el número de teléfono.
  - No incluyas ningún contenido que pueda resultar hiriente,

incómodo u ofensivo.

- No vulneres los derechos de otras personas. No utilices, sin su consentimiento explícito, contenidos que sean propiedad de terceras partes o que las representen (fotos, imágenes o vídeos).
- No incluyas contenido ilegal o que pueda derivar en actividades ilegales.
- No incluyas contenido que atente contra la moral pública.

Este programa te permite publicar en Miiverse™ imágenes de partidas y tus impresiones sobre el juego (pág. 6).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola Nintendo 3DS a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar las funciones de Miiverse debes haber abierto dicha aplicación y haber realizado la configuración inicial.

Este programa es compatible con Nintendo Network™.



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos contenidos adicionales... ¡y muchas cosas más!

### Advertencias sobre la comunicación en línea

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección

postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.

- Las claves de amigo forman parte de un sistema que te permite usar la consola para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querrías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con desconocidos.
- No llesves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o inapropiada en cualquier otro modo que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos

de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los servicios en línea.

- Los servidores de Nintendo podrían dejar de estar disponibles temporalmente y sin previo aviso debido a labores de mantenimiento para solucionar problemas. Asimismo, los servicios en línea de determinados programas podrían ser interrumpidos permanentemente.

Se pueden restringir ciertas funciones del programa mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Miiverse**  
Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse.

Puedes guardar una única partida en la consola. Tu progreso se guarda automáticamente en ciertos momentos, como cada vez que completas un nivel o sales de la tienda.

### Borrar los datos

Para borrar los datos de guardado, inicia el juego y mantén pulsados a la vez (A), (B), (X) e (Y) desde que desaparezca el logotipo de Nintendo 3DS hasta que aparezca la pantalla del título.

◆ **Asegúrate bien de que quieres borrar los datos de guardado. Una vez eliminados, no podrás recuperarlos.**

### Uso de datos de guardado de BOXBOY!

Si ya has conseguido atuendos en BOXBOY!™ y juegas a BOXBOXBOY!™ con datos de guardado de ese título en tu consola, podrás encontrar dichos atuendos en la tienda del juego (pág. 8).

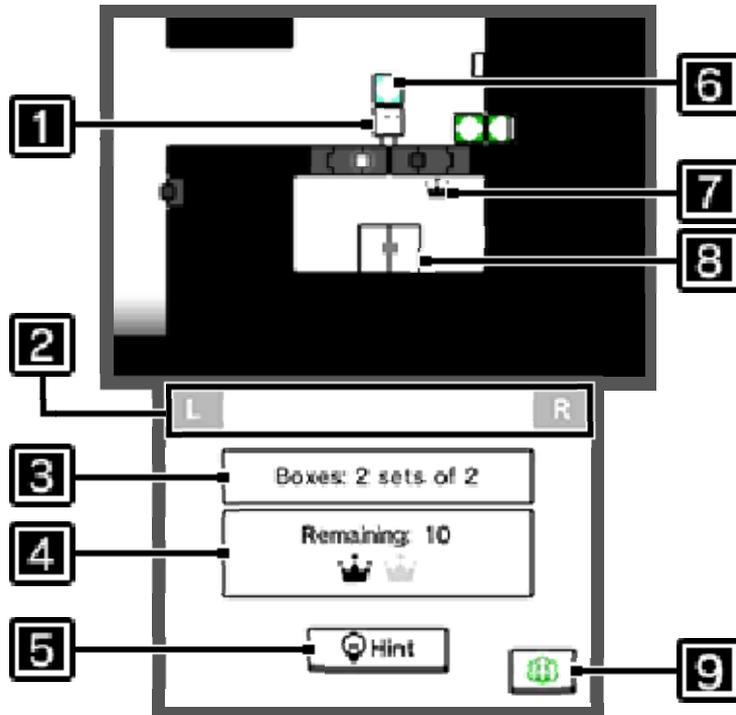
- Para evitar perder datos de manera irreparable, no reinicies la consola de manera reiterativa ni utilices los controles incorrectamente de forma intencionada. Tampoco saques la tarjeta de juego o la tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.



## 6

## Niveles

El objetivo es guiar a Qbby hasta la meta de cada nivel. Para saber cómo manejarlo, selecciona "Controles" en el menú de pausa.



**1** Qbby

---

**2** Reintento rápido

---

Pulsa **L** y **R** a la vez para volver un poco sobre tus pasos e intentarlo de nuevo.

**3** Cajas disponibles

---

Aquí se indica el número máximo de cajas que puedes crear de una vez. Por ejemplo, "dos grupos de 3" significa que Qbby puede crear dos grupos de tres cajas en ese nivel.

#### **4** Cajas restantes y coronas obtenidas

---

Lo primero indica cuántas cajas puedes gastar en total antes de que las coronas desaparezcan. Cada icono  representa una corona obtenida. Se considera que has completado un nivel a la perfección si lo has hecho reuniendo todas sus coronas.

#### **5** Pista

---

Cuando esta opción está disponible, puedes usar monedas de juego a cambio de pistas que te ayuden a avanzar. Puedes conseguir monedas de juego caminando con tu consola Nintendo 3DS.

#### **6** Cajas

---

Qbby puede crear dos grupos de cajas. Después de que haya colocado esos dos grupos, el primer  colocado parpadeará cuando Qbby vaya a colocar un nuevo grupo, y desaparecerá en el momento en el que lo cree.

#### **7** Coronas

---

Para conseguir una corona, solo tienes que tocarla. Pero si has usado más cajas de las restantes, las coronas que te falten se volverán de color gris () y ya no podrás hacerte con ellas.

## Meta

---

Pulsa  cuando estés delante de ella y habrás completado el nivel.

## Miiverse

---

Si tocas este icono, accederás a Miiverse y podrás intercambiar con otros jugadores imágenes de partidas y tus impresiones.

## Menú de pausa

Pulsa  para acceder a ella.

## Mapa de mundos

---

Te lleva a la pantalla en la que puedes elegir a qué mundo quieres jugar (pág. 7).

## Reintentar

---

Esta opción te permite comenzar de nuevo desde el principio del nivel, pero perderás todas las coronas que hubieras obtenido en él.

## Controles

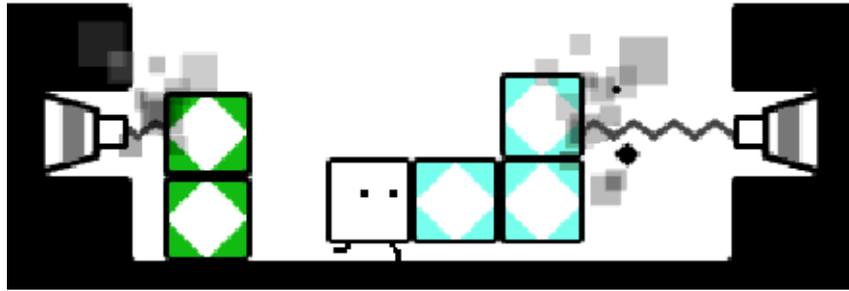
---

Muestra cómo manejar a Qbby.

## Técnicas

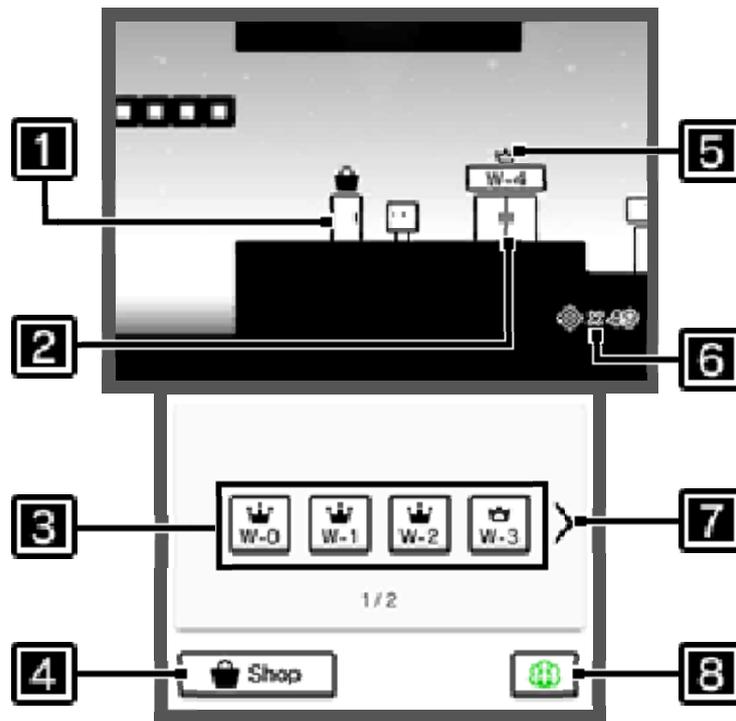
---

Los libros de técnicas explican las diferentes acciones que se pueden realizar con las cajas.



**7****Mapa de mundos**

Muévete por el mapa de mundos usando  $\oplus$  y los botones o tocando la pantalla inferior. Pulsa  $\textcircled{A}$  para abrir las puertas cuando estés delante de una.

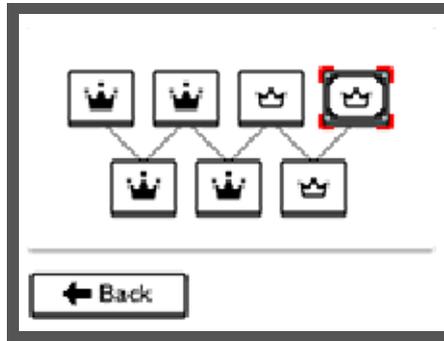
**1** Puerta de la tienda

Desde aquí puedes acceder a la tienda (pág. 8).

## **2** Puerta de mundo

---

Accede por ella a los diferentes mundos y elige el nivel al que quieras jugar.



👑 : Completado

👑 : Completado a la perfección

## **3** Saltar a mundos

---

Toca estos iconos para saltar directamente a la puerta del mundo que quieras.

## **4** Tienda

---

Puedes acceder a la tienda (pág. 8) tocando aquí.

## **5** Coronas

---

👑 : Todos los niveles completados

👑 : Todos los niveles completados a la perfección

## **6** Medallas obtenidas

---

## **7** Pasar de página

---

## **8** Miiverse (pág. 6)

---



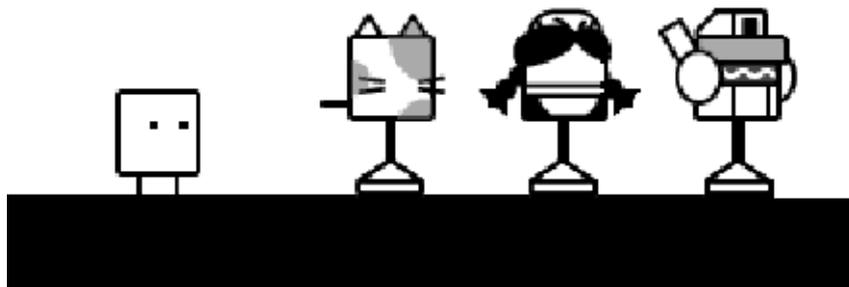
## Avanzando en el juego...

- Cofres 

A medida que avances, irás encontrando cofres, cuyo contenido se añadirá a los diversos artículos que podrás obtener en la tienda (pág. 8).

- Mundo desafío (MD)

Durante el juego podrás acceder a un mundo especial. Intenta completar todos sus niveles con el atuendo que se te indique.



## Artículos disponibles

Puedes canjear las medallas que consigas por los siguientes artículos:

### Cómics

---

Diviértete con estos cómics de cuatro viñetas sobre las aventuras de Qbby y sus amigos.

### Música

---

Se trata de la banda sonora del juego. Si has obtenido un tema, podrás escucharlo siempre que quieras.

### Atuendos

---

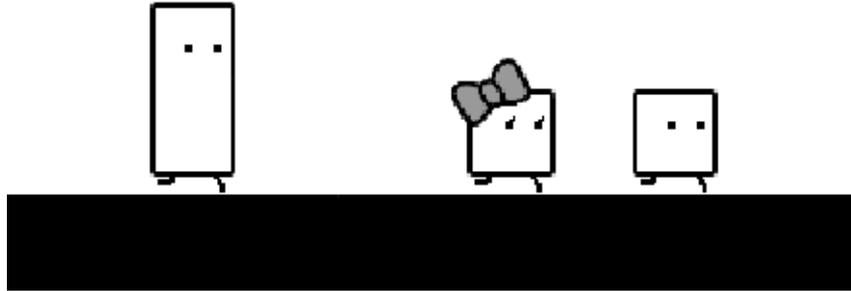
Puedes ponérselos a Qbby para cambiar su aspecto. Una vez los obtengas, puedes usarlos las veces que quieras.

- ◆ Puedes usar atuendos de BOXBOY!, el anterior título de la serie. Para ello, tendrás que haber conseguido los atuendos en BOXBOY! y tener datos de guardado del juego en tu consola.



## Conseguir medallas

Cuando completes cada nivel, recibirás medallas. Si los completas a la perfección, ¡recibirás más!



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:  
[www.nintendo.com/countryselector](http://www.nintendo.com/countryselector)

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)