

1 Información importante

Información básica

2 Introducción

3 Controles

4 Inicio

5 Guardar y borrar datos

La vida en el pueblo

6 Pantalla de juego

7 Subpantallas

8 Qué hacer en el pueblo

9 Edificios públicos

10 Zona comercial 1

11 Zona comercial 2

Sobre la isla

12 Qué hacer en la isla

Funciones de comunicación

13 SpotPass

14 StreetPass

15 Juego local

16 Jugar en línea

Otros

17 Pintores y escultores

Contacto

18 Información de contacto

Gracias por adquirir Animal Crossing™: New Leaf para Nintendo 3DS™.

Este programa solo es compatible con la versión europea y australiana de la consola Nintendo 3DS.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. En el caso de que un niño de corta edad vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido del manual.

Lee también el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS: en él encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

- ◆ Salvo que se indique lo contrario, la denominación "Nintendo 3DS" se emplea en referencia a las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 3DS™ XL.

Información sobre salud y seguridad

IMPORTANTE

En la aplicación Información sobre salud y seguridad del menú HOME encontrarás información importante para tu salud y tu seguridad.

Para acceder a esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME y

luego toca ABRIR. Lee atentamente el contenido de cada sección y, cuando hayas terminado, pulsa  HOME para volver al menú HOME.

Antes de usar cualquier programa de Nintendo 3DS, lee también el manual de instrucciones de la consola prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad.

Consulta la sección de información sobre salud y seguridad del manual de instrucciones de la consola para leer las advertencias sobre la comunicación inalámbrica y el juego en línea.

Advertencia sobre el intercambio de datos

Si compartes contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales, ofensivos o lesivos de derechos ajenos. No incluyas datos personales y asegúrate de disponer de todos los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el

utilizado en el programa. Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. Para obtener información acerca de cómo cambiar el idioma de la consola, consulta el manual de instrucciones de la configuración de la consola.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemania):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australia):
www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):
www.censorship.govt.nz

Advertencias

Nintendo® otorga una licencia sobre este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documentación que descargues o uses en relación con él) para su uso personal y no comercial en tu consola Nintendo 3DS. El uso que hagas de cualquier servicio en línea de este programa está sujeto al Contrato de Uso y la Política de

Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS, que incluyen el Código de Conducta de Nintendo 3DS.

Se prohíbe la reproducción o uso de este programa sin autorización. Este programa dispone de medidas de protección técnica para evitar la copia o reproducción de contenidos.

Ni tu consola Nintendo 3DS ni este programa están diseñados para su uso con dispositivos o programas no autorizados, ya sean existentes o futuros, que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o para su uso con cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS.

Una vez actualizados la consola Nintendo 3DS o sus programas, cualquier modificación técnica, ya sea existente o futura de la consola Nintendo 3DS o de sus programas, o el uso de cualquier dispositivo no autorizado que pueda conectarse a tu consola Nintendo 3DS, puede hacer que tu consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente y derivar en la supresión de contenidos.

Este programa, así como el manual u otros textos que lo acompañen, está protegido por leyes de propiedad intelectual nacionales e

internacionales.

© 2012-2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.



This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-EGDP-EUR-00



Hazte cargo de la alcaldía o sé uno más del pueblo y conviértelo en el lugar ideal para vivir. Establece buenas relaciones con tus vecinos y utiliza los recursos disponibles para convertirlo en un lugar de ensueño. ¡Con Animal Crossing: New Leaf, la vida en el pueblo será más divertida que nunca!

- ◆ Solo el primer jugador que registre una partida en la consola Nintendo 3DS podrá hacerse cargo de la alcaldía. Los demás (del segundo al cuarto jugador) actuarán como residentes.

Gracias al calendario y reloj de tu consola Nintendo 3DS, Animal Crossing: New Leaf es capaz de crear un pueblo en donde el día y la estación del año sean los mismos que en la vida real. Si cambias la fecha de forma manual, crecerán las malas hierbas, se echará a perder tu cosecha de nabos (pág. 9) y tu pueblo perderá valor en general. ¡Tenlo en cuenta a la hora de jugar!





Controles durante la partida



Caminar



Correr



Hablar



Equipar/
Alternar
objetos



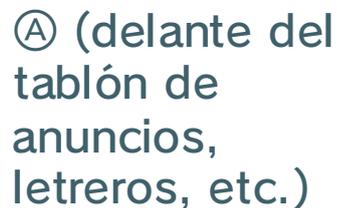
Utilizar un
objeto



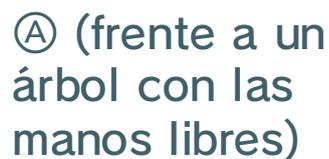
Guardar un
objeto



Examinar



Sacudir un
árbol



Recoger un
objeto



Recoger flores



Tapar un
agujero



Abrir/Cerrar
los bolsillos



Entrar en una casa

Ⓐ

Cambiar la perspectiva dentro de ciertos edificios

+

Interactuar con los muebles

Ⓐ (frente a algunos muebles como lámparas, neveras, etc.)

Guardar un mueble en los bolsillos

Ⓨ (frente a un mueble)

Agarrar un mueble

Mantén pulsado Ⓐ

Girar un mueble

Ⓒ (mientras mantienes pulsado Ⓐ)

Empujar/Tirar de un mueble

Ⓒ (mientras mantienes pulsado Ⓐ)

Hacer una foto

Pulsa **L** + **R** a la vez

◆ Las fotos que hagas durante la partida se guardarán automáticamente en la aplicación Cámara de Nintendo 3DS.



Controles en el menú

Confirmar

Ⓐ

Cancelar



Seleccionar en el menú



Controles en el mar

9.99

Para poder adentrarte en el mar, tienes que hacerte antes con un traje de buceo en la isla.

Meterse en el mar

A (frente al mar)

Nadar

A (dentro del mar)

Bucear

Y (dentro del mar)

Bucear más rápido

A (bajo el agua)

Cambiar de dirección



- ◆ Algunas acciones como introducir tu nombre, utilizar los diseños personalizados (pág. 7) y seleccionar objetos en los bolsillos se pueden realizar usando la pantalla táctil.



Modo de espera

9.99

Aunque cierres la consola, el modo de espera no se activará en los siguientes casos: si estás conectado a través de internet o de forma inalámbrica para visitar otro pueblo o

recibir invitados, si estás jugando en la isla con otras personas o si estás descargando o enviando sueños en la Casa del Sueño.



Elige una de las opciones que aparecen en el menú del título. Estas opciones variarán según tengas o no una partida anterior guardada.



Nueva partida



Empieza una partida nueva. Comienza por ponerles nombre a tu jugador y al pueblo.

- ◆ Solo el alcalde o alcaldesa puede elegir el nombre del pueblo.
- ◆ En un pueblo pueden vivir hasta cuatro jugadores.
- ◆ Solo el primer jugador podrá ponerse al mando de la alcaldía. Los demás jugadores actuarán como residentes.



Continuar



Continúa una partida guardada anteriormente. Selecciona el nombre del jugador para empezar.



Una cosita...

Tras elegir el nombre del personaje con el que deseas continuar, podrás cambiar algunas opciones del juego como la fecha y la hora o borrar los datos guardados (pág. 5).

Cambiar fecha y hora.

Te permite ajustar el día y la hora en la partida.

Demoler mi casa.

Sirve para borrar los datos guardados de los jugadores (excepto los del principal).

Reconstruir el pueblo.

Borra todos los datos guardados.

Mudarse a otro pueblo.

Mediante el modo de juego local de Nintendo 3DS (pág. 15), podrás transferir tu personaje a otra consola Nintendo 3DS con una copia de Animal Crossing: New Leaf.

- ◆ Solo los residentes pueden mudarse a otro pueblo. Los que estén a cargo de la alcaldía no tendrán esta posibilidad.
- ◆ Esta opción no aparecerá hasta que hayas terminado de construir tu casa.
- ◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**



Mudarse

3.23

Esta opción solo aparecerá si no hay datos guardados. Con ella recibirás los datos del jugador que desea mudarse (pág. 15).



SpotPass™ (pág. 13)



Aquí podrás activar o desactivar SpotPass. Si lo tienes habilitado, podrás recibir cartas, objetos especiales y casas de exposición de la AAD por parte de Nintendo.



Control parental



Con el sistema de control parental de la consola Nintendo 3DS podrás establecer una serie de restricciones a tu hijo a la hora de interactuar en línea o por medio del StreetPass™, registrar amigos y compartir imágenes, audio, vídeo y datos. Aparte de estas restricciones, también podrás configurar los ajustes de envío y recepción de imágenes y textos en tu copia de Animal Crossing: New Leaf.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS.



Actualizar datos



Conéctate a internet con tu consola Nintendo 3DS para comprobar si hay

actualizaciones disponibles y
descargarlas.





Guardar datos



Pulsa **START** durante la partida para ver las opciones de guardado. Esta opción solo estará disponible a partir de un punto determinado del juego.

- Para evitar perder datos de manera irreparable, no apagues ni reinicies la consola ni saques la tarjeta de juego o tarjeta SD mientras se guardan los datos, y no dejes que entre suciedad en los terminales.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Acerca de la versión descargable

Si haces una copia de seguridad del programa en un ordenador personal u otro dispositivo similar, también se copiará la partida guardada. Pero, ¡ten cuidado! Si sobrescribes los datos de tu tarjeta SD con esta copia de seguridad, se corromperán los datos de guardado.

Demoler mi casa



(Borrar datos guardados)



Solo podrás demoler tu casa si estás jugando como residente. Si seleccionas esta



opción, se eliminarán todos los datos guardados de ese residente. Para borrar los datos del jugador principal, selecciona RECONSTRUIR EL PUEBLO y se eliminarán todos los datos guardados.

- ◆ Si seleccionas DEMOLER MI CASA, se eliminarán los datos de ese personaje residente.
- ◆ Si escoges RECONSTRUIR EL PUEBLO, se borrarán todos los datos del pueblo, por lo que tendrás que volver a empezar

desde el principio.



Borrar todos los datos

3DS

Para borrar todos los datos, inicia Animal Crossing: New Leaf y pulsa (A) + (B) + (X) + (Y) antes de que aparezca la pantalla del título.

◆ **Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**

Acerca de las tarjetas SD

Las fotografías hechas durante la partida con la cámara (pág. 3), los QR Code® y los datos recibidos mediante SpotPass (pág. 13) se guardarán automáticamente en la tarjeta SD.



Aviso para los padres - Rese T.

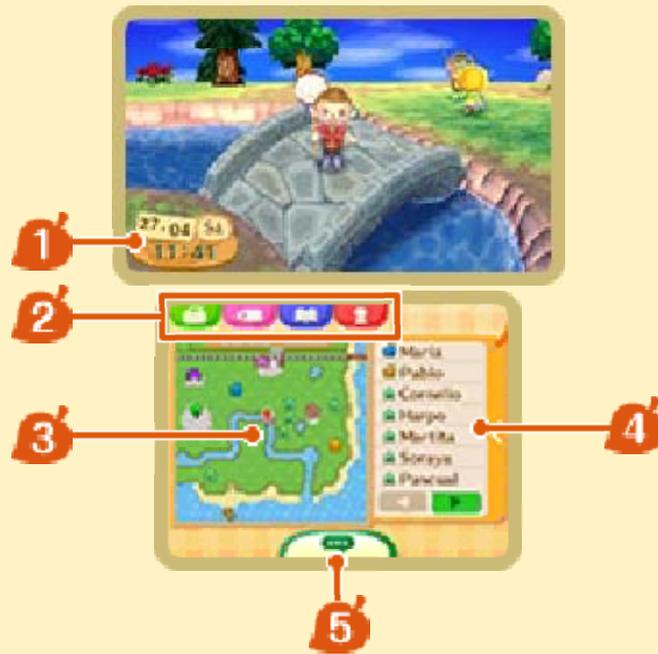
3DS

Para no perder los datos, es muy importante guardar antes de salir del juego o apagar la consola Nintendo 3DS. La primera vez que el jugador salga sin guardar, Rese T. le dará un toque de atención sobre lo importante que es acordarse de guardar. No volverá a aparecer a menos que el jugador decida construir el Centro de Reseteos (cuando la opción esté disponible).

Los padres deben tener en cuenta

que, por su personalidad y tono de voz, Rese T., aunque intenta ser gracioso, puede resultar autoritario e impresionar a los niños. Los que prefieran no tener que encontrarse con Rese T. pueden elegir no construir el Centro de Reseteos.





1 Fecha y hora

Aparecerán si te quedas un rato sin moverte.

2 Subpantallas (pág. 7)

3 Mapa

4 Edificios públicos y casas de los habitantes

Toca  o  para cambiar de página.

5 Teclado

Puedes escribir un mensaje para comunicarte con otros jugadores que estén en el pueblo.



Durante la partida puedes acceder a las siguientes subpantallas:



Bolsillos

Aquí podrás ver los objetos que llevas contigo y cambiarte de ropa.



1 Jugador

Elige esta opción para quitarte cualquier vestimenta o equipamiento especial que lleves puesto.

2 Cartas

Las cartas que hayas recibido aparecerán en rosa y las que hayas escrito, en azul. Puedes guardar hasta diez cartas.

- ◆ Si algún habitante del pueblo te hace entrega de una cápsula del tiempo, también se guardará aquí.

3 Número de bayas (dinero)

4 Objetos que llevas

Además de lo que estás

utilizando, puedes llevar hasta 16 objetos.

Acerca del menú del objeto

Toca un objeto para ver su menú. Con los objetos se pueden realizar, entre otras, las siguientes acciones:



- Cambiarlos de sitio con el lápiz táctil.
- Ponerlos en el suelo.
- Usarlos para vestirte.
- Colocarlos en tu hogar (como, por ejemplo, el papel de pared).



Diseños personalizados

Utiliza tus propios diseños para modificar ropa, muebles o incluso la bandera del pueblo.



También podrás utilizar esta opción para devolver a su aspecto original la cara de un jugador que haya sido modificada en la peluquería.

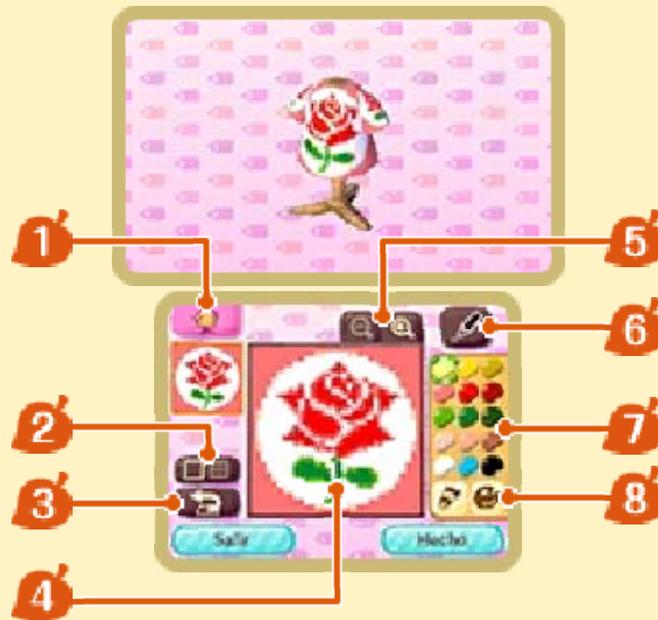
- ◆ La peluquería estará disponible cuando hayas progresado lo suficiente en el juego.
- ◆ Se pueden crear personajes Mii™ con el editor de Mii. Para obtener

más información, consulta el manual de instrucciones.

- ◆ Si creas un QR Code para un diseño personalizado, se guardará en la tarjeta SD.

Crear un diseño personalizado

Crea un diseño personalizado en la pantalla táctil. Mantén pulsado **L** o **R** para que la imagen de la pantalla superior deje de girar.



1 Cambiar de objeto

Te permite elegir para qué tipo de objeto vas a crear el diseño personalizado.

2 Mostrar/Ocultar la cuadrícula

3 Deshacer/Rehacer

Te permite deshacer o rehacer el último cambio.

4 Lienzo

5 Acercar/Alejar

6 Herramientas

Selecciona una herramienta para pintar o cambia el tipo de lápiz o de sello.

7 Paleta de colores en uso

8 Cambiar los colores

 cambia la gama de colores y  la tonalidad.



Colección



Muestra todos los bichos, peces y otras criaturas marinas que has capturado hasta el momento.



Documento de



Residente del
Pueblo (DRP)



El documento de identificación de cada residente del pueblo. Muestra tus datos actuales y te permite hacer algunas modificaciones.



Teclado



¡Escribe un mensaje y habla en línea con otros jugadores!



Mejor amigo



Si añades a un amigo a tu lista en la consola Nintendo 3DS, podrá ser también tu amigo en Animal Crossing: New Leaf. Si tu amigo y tú estáis conectados a internet jugando a la vez, podréis hablar el uno con el otro sin necesidad de visitar vuestros respectivos pueblos gracias a la herramienta de comunicación integrada en el juego.



¡En este pueblo nunca hay tiempo para aburrirse! ¡Podrás construir y diseñar tu casa, trabar amistad con los vecinos, demostrar tus habilidades en la pesca y muchas otras cosas! ¿Ocupas el sillón principal de la alcaldía? Entonces, usa ese poder con responsabilidad y sabiduría para convertir el pueblo en un lugar de ensueño.



Construir y decorar tu casa



Podrás decorar el interior de tu casa como prefieras. Además, si estás utilizando las funciones en línea (págs. 14-16), podrás presumir de casa delante de tus amigos.



Crear un pueblo



A medida que avances en el juego, como persona a cargo de la alcaldía, se te pedirá que lles a cabo ciertos proyectos municipales o promulgues algunas ordenanzas.

- ◆ Solo el jugador que esté al mando de la alcaldía podrá ayudar a construir el pueblo.



Proyectos municipales

Los proyectos municipales consisten en construir y demoler edificios y otros elementos en el pueblo, como un reloj o un puente.



Ordenanzas

Decide cómo quieres que sea tu pueblo mediante ordenanzas. Por ejemplo, puedes decidir si es más importante que el pueblo sea rico o que esté precioso.



Acontecimientos y festivales

A lo largo del año hay muchos acontecimientos, como los torneos de caza de bichos y pesca. ¡Si participas, podrás obtener un objeto muy especial!



A medida que avances en el juego, estarán disponibles nuevos edificios y funciones.



Tu casa



Decora el interior de tu casa con distintos muebles y objetos que vayas acumulando. A veces recibirás cartas (pág. 10) en el buzón que está delante de tu casa. Asegúrate de comprobar el buzón de vez en cuando, ya que si se llena no podrás recibir ni más cartas ni los objetos que hayas pedido por catálogo.



Ayuntamiento



Aquí podrás encontrar mucha información importante acerca del pueblo, así



como de los proyectos municipales y ordenanzas (pág. 8) que, como persona a cargo, podrás llevar a cabo.



Estación



Si utilizas el juego local de Nintendo 3DS (pág. 15) o juegas en línea (pág. 16), podrás visitar los pueblos de otros jugadores o

invitarlos a que vayan de visita al tuyo.

- ◆ Cuando ya haya llegado tu amigo, cierra la puerta de la estación para que no puedan entrar en tu pueblo otros jugadores.

Acerca del tablón de anuncios

Para saber lo que pasa en el pueblo, comprueba el tablón de anuncios que hay cerca de la estación. ¡Tú también puedes utilizarlo para publicar lo que quieras!

Reciclaje Bártulos



(Tienda de reciclaje)

Vende tus objetos o ponlos en el mercadillo.



- ◆ Algunos días, ciertos objetos pueden venderse por más bayas de las habituales.

¡Quiero vender!

Vende tus objetos.

¡Mercadillo!

Expón tus objetos en el mercadillo para que otros personajes los compren.

¿Compras nabos?

Te da información sobre el precio de los nabos. Si los vendes cuando el precio de venta es mayor que el de compra, harás un buen negocio.



Muelle



En algún momento a lo largo de la partida, llegará un barco al muelle.



Habla con el

Capitán y, a cambio de algunas bayas, te llevará hasta la isla. Según las circunstancias, podrás hacer lo siguiente:

Ir en solitario

Ve a la isla sin acompañantes.

Ir con amigos

Si otras personas vienen de visita a tu pueblo o vas tú al suyo, podréis ir a la isla (pág. 15) en grupo.

Cualquier jugador puede solicitar una visita a la isla, pero los demás jugadores deben aceptar la solicitud para que el viaje pueda realizarse.

Ir con otros viajeros

Conéctate a internet y encuéntrate en la isla con otros jugadores para demostrar tus habilidades en el Club Tórtimer (pág. 12).



Cruza las vías del tren para ir a la zona comercial. A lo largo de la partida, aumentará el número de tiendas disponibles.



Inmobiliaria Nook

Aquí podrás comprar o ampliar tu casa.



Tienda T&N

Aquí podrás comprar herramientas y muebles. Los objetos disponibles dependen del día.



Acerca de las galletas de fortuna

En esta tienda podrás cambiar tus monedas de juego por galletas de fortuna. Si necesitas más información sobre las monedas de juego, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Oficina de correos

Aquí podrás enviar cartas e ingresar y retirar bayas en el bayero automático.



Enviar cartas.

Envía una carta.

- ◆ Podrás enviar cartas a otros jugadores que vivan en tu pueblo. Para enviar cartas a un amigo, tendrás que hacerlo cuando estés de visita en su pueblo.

Guardar cartas.

Te permite almacenar cartas en la oficina de correos.

Preguntar si hay regalos.

Aquí podrás descargar cualquier regalo que te hayan enviado. Estos regalos estarán sujetos a disponibilidad y podrás obtenerlos participando en acontecimientos que tienen lugar fuera del juego, ¡así que consulta la página oficial de Nintendo para no perderte ninguno!



Bayero automático

Úsalo para ingresar o retirar bayas. Si has solicitado un préstamo, también podrás utilizar el bayero automático para devolverlo.

Acerca de cómo escribir cartas

Para escribir una carta, primero debes adquirir papel en la tienda. También es posible adjuntar regalos.



Hermanas Manitas (Sastrería)

En este establecimiento podrás comprar ropa, accesorios y otros fantásticos complementos.





Museo

Aquí, el conservador del museo identificará los fósiles que le lleves y que, más tarde, podrás donar al museo.



También podrás donar animales y obras de arte. Cuando las salas de exposición empiecen a estar llenas, podrás construir una sala para tus propias exposiciones e incluso una tienda en el museo como parte de tus proyectos municipales.

- ◆ Los objetos donados se exhibirán en el museo.



Tienda del museo

Aquí podrás comprar herramientas especiales, objetos para tu propia sala de exposiciones o para decorar tu casa.



Sala de exposiciones propia

Exhibe tus muebles y objetos como tú quieras.



Cabina fotográfica

Aquí podrás hacerte una foto para tu Documento de Residente del Pueblo (pág. 7).



Casas de exposición de la AAD



En la exposición de la Academia de Artes Decorativas (AAD), podrás ver las casas de otros jugadores que hayas recibido a través de SpotPass (pág. 13) o StreetPass (pág. 14) y encargarte algunos de los muebles y objetos que veas en ellas. Además, aquí también podrás ajustar tu configuración de StreetPass.



- ◆ Con StreetPass se pueden mostrar hasta 48 casas de exposición.



Casa del Sueño



Al jugar en línea (pág. 16), podrás permitir que otros jugadores caminen en sueños por tu pueblo mientras tú también sueñas con los suyos.



- ◆ Cada sueño tiene asignado un número de identificación de 12 dígitos llamado número de sueño. Introduce este número para ir directamente a ese sueño.
- ◆ Si no has conectado tu consola Nintendo 3DS a internet, no podrás construir la Casa del Sueño.

- ◆ Los sueños que no se actualicen serán eliminados automáticamente.



Súbete al barco que encontrarás en el muelle para ir a la isla.



Recorrer la isla



Recolecta las frutas que abundan en la isla o hazte con el traje de buceo para explorar el océano que la rodea. ¡Habla con el giroide para ver qué otros objetos apasionantes puede prestarte!



- ◆ No podrás llevarte de vuelta contigo ninguno de los objetos que te presten en la isla.



Tours de la isla



Hay un montón de tours durante los cuales podrás participar en geniales

minijuegos y ganar medallas, además de conseguir objetos que no aparecen en ningún otro sitio del juego.



Club Tórtimer



Cuando obtengas suficientes medallas, podrás ir a la tienda de la

isla y hacerte miembro del Club Tórtimer. De esta manera, podrás conectarte a internet y explorar la isla con jugadores de todo el mundo.

Hacerse miembro del Club Tórtimer

Para convertirte en miembro del Club Tórtimer, tienes que saber que:

1. Debes contar con una conexión a internet.
2. Los datos compartidos de audio, imágenes, video y texto no pueden restringirse con el control parental de la configuración de la consola (pág. 4).
3. Las interacciones en línea no pueden restringirse con el control parental de la configuración de la consola (pág. 4).



Jugar con amigos

Si vienes a la isla con amigos, también podréis participar en los minijuegos.



Recibir regalos e información sobre las casas de exposición de la AAD (SpotPass)



Este programa es capaz de descargar de forma automática cartas, objetos, casas de exposición de la AAD (pág. 11), y otros datos mediante una conexión a internet. Si activas SpotPass dentro del juego, tu consola buscará de forma automática puntos de acceso inalámbrico cercanos a los cuales te podrás conectar, aun cuando no estés jugando (por ejemplo, cuando tu consola se encuentra en el modo de espera).

- ◆ Los datos que recibas a través de SpotPass se almacenarán en la tarjeta SD. Se recomienda tener una tarjeta SD dentro de la consola Nintendo 3DS todo el tiempo.

Antes de usar SpotPass, tienes que:



- Aceptar el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS.
- Establecer una conexión a internet.

- Insertar una tarjeta SD en la consola Nintendo 3DS.
- ◆ Para obtener más información acerca de estos requisitos, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Activar SpotPass

Cuando inicies el juego por segunda vez, selecciona SPOTPASS y luego CAMBIARLA para cambiar las opciones de configuración de SpotPass y permitir la recepción de datos.



- ◆ Si no activaste SpotPass y deseas modificar esta configuración después, selecciona SPOTPASS en el menú principal, sigue las indicaciones que aparecen a continuación y elige la opción CAMBIARLA.

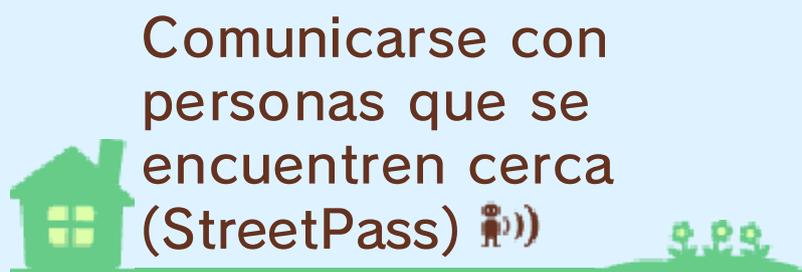


Desactivar SpotPass

Selecciona SPOTPASS en el menú principal y luego CAMBIARLA.



14 StreetPass



StreetPass permite que tu consola Nintendo 3DS busque otras consolas Nintendo 3DS y se comunique automáticamente con ellas para enviarles información sobre las casas de tu pueblo y recibir datos sobre las que hay en otros pueblos.

- ◆ Para usar esta función, todos los jugadores deben activar StreetPass en el programa de su consola Nintendo 3DS.



Activar StreetPass

Para utilizar StreetPass, deberás ir a la zona comercial y decir que quieres ver las casas de exposición de la AAD (pág. 11).



Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona **GESTIÓN DE DATOS** y luego elige **GESTIÓN DE STREETPASS**.



A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca **DESACTIVAR STREETPASS**.





Jugando con amigos que se encuentren cerca (Juego local)



Visita los pueblos de otros jugadores o invítalos a que vengan de visita. Transfiere los datos de un residente del pueblo a otra copia de Animal Crossing: New Leaf en la que aún no haya datos guardados para que se mude a otro pueblo.

- ◆ Podrás añadir a otros jugadores a tu lista de amigos y mejores amigos con el modo local.



Idas y venidas

Hasta cuatro jugadores pueden visitar los pueblos de los demás siempre y cuando cada uno de ellos tenga una copia de Animal Crossing: New Leaf y una consola Nintendo 3DS.



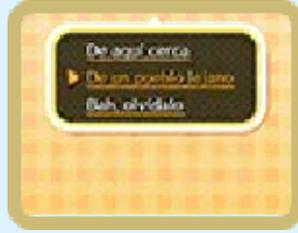
Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador



Instrucciones para la conexión:

1. Para hacer que otro jugador venga de visita a tu pueblo, ve a hablar con el guarda de la estación (pág. 9) y selecciona ESPERO A ALGUIEN. A continuación, selecciona DE AQUÍ CERCA y ¡VENGA! para que la puerta se abra para recibir a otros jugadores.



2. Para ir de visita a otros pueblos, habla con el guarda de la estación, selecciona ME VOY DE VIAJE, a continuación, A UNO DE AQUÍ CERCA y finalmente ¡VENGA! Si tu anfitrión lo ha configurado correctamente, podrás ir a visitar su pueblo.



Mudarse



Si tienes otra consola Nintendo 3DS con otra copia de Animal Crossing: New Leaf, podrás transferir allí los datos del personaje residente y la casa que haya creado.

- ◆ El jugador a cargo de la alcaldía no puede mudarse del pueblo.
- ◆ Solo te podrás mudar a una partida de Animal Crossing: New Leaf que no tenga ningún dato guardado. Acuérdate de eliminar los datos guardados (pág. 5) del

juego al que te quieras mudar antes de irte.

- ◆ Tendrás que tener una casa en el pueblo origen.
- ◆ Se te dará la alcaldía del pueblo al que te mudes.
- ◆ No podrás transferir la información sobre tus mejores amigos.



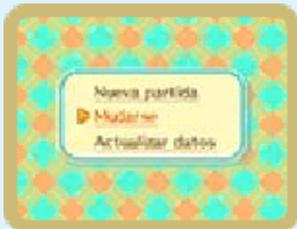
Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

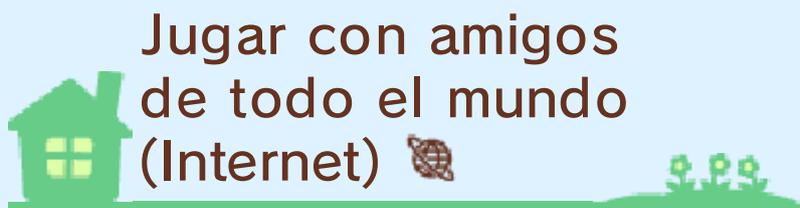


Instrucciones para la conexión:

1. Pulsa (A) en la pantalla del título, selecciona CONTINUAR en el menú principal, elige un jugador (que no esté al frente de la alcaldía) y, a continuación, selecciona UNA COSITA... Para mudarte, selecciona MUDARSE A OTRO PUEBLO.

2. Para aceptar a alguien que se quiera mudar a tu pueblo, elige MUDARSE en el menú principal.






Jugar con amigos de todo el mundo (Internet)

Este programa es compatible con Nintendo Network™.

Podrás encontrar más información sobre todo lo que puedes hacer con Nintendo Network en esta página y en la página 13.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es un servicio en línea que te permite jugar con usuarios de todo el mundo, descargar nuevos programas y contenidos adicionales, intercambiar vídeos, enviar mensajes... ¡y muchas cosas más!

Si te conectas a internet, podrás interactuar con jugadores de todo el mundo, visitar sus pueblos y que ellos visiten el tuyo. También podréis ir juntos a la isla o ver los sueños del otro por medio de la Casa del Sueño.

- ◆ Es posible registrar a otro jugador como tu mejor amigo

durante una visita a través de internet.

- ◆ Para proteger tu privacidad, no compartas datos personales tales como tus apellidos, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, colegio, correo electrónico o dirección cuando te comuniques con otros jugadores.
- ◆ Las claves de amigo son parte de un sistema que te permite jugar con gente que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave de amigo con nadie que no conozcas.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Idas y venidas

Habla con el guarda de la estación (pág. 9) y selecciona **ME VOY DE VIAJE** o **ESPERO A ALGUIEN**.

A continuación, elige **A UNO LEJANO** o **DE UN PUEBLO LEJANO** respectivamente.



- ◆ Para poder visitar otros pueblos

mediante internet, necesitas haber añadido amigos a tu lista en tu consola Nintendo 3DS. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Ir juntos a la isla



Ve al muelle a hablar con el Capitán (pág. 9) y elige **A OTROS VIAJEROS**. Tu acompañante para el viaje podrá ser de cualquier lugar del mundo.



Compartir tus sueños



Si quieres compartir tu sueño, ve a la Casa del Sueño (pág. 11) y siéntate en el sofá. Para ver el sueño de otros, tumbate en la cama.



Compartir contenido



Si otros jugadores visitan tu pueblo, podrán ver los diseños personalizados que hayas utilizado en tu casa, tu ropa, la bandera del pueblo, etc. También podrán ver la información que hayas añadido a tu Documento de Residente del Pueblo, tu personaje Mii y los

anuncios del tablón. También los jugadores que visiten tu pueblo en sueños mediante la Casa del Sueño (pág. 11) y los que vayan contigo a la isla (pág. 12) podrán ver la mayor parte de este contenido. Asimismo, recuerda que los demás jugadores podrán leer las cartas que les envíes cuando estés de visita en su pueblo. Asegúrate de no compartir ningún contenido que pueda resultar molesto u ofensivo para otros jugadores.



Aquí podrás encontrar la lista de obras de arte que aparecen en el juego junto con sus autores.

- **Cuadro ola**
Treinta y seis vistas del monte Fuji
La gran ola de Kanagawa
Katsushika Hokusai
- **Cuadro español**
Las Meninas
Diego Velázquez
- **Retrato holandés**
La lechera
Johannes Vermeer
- **Retrato heroico**
El niño azul
Thomas Gainsborough
- **Retrato italiano**
La Mona Lisa
Leonardo da Vinci
- **Bodegón**
Manzanas y naranjas
Paul Cézanne
- **Cuadro holandés**
La ronda de noche
Rembrandt van Rijn
- **Retrato músico**
El pífano
Édouard Manet
- **Cuadro alegórico**
El nacimiento de Venus
Sandro Botticelli
- **Cuadro segadoras**
Las espigadoras
Jean-François Millet

- **Cuadro flores**
Girasoles
Vincent van Gogh
- **Cuadro clásico**
La maja vestida
Francisco de Goya
- **Cuadro orgánico**
Verano
Giuseppe Arcimboldo
- **Cuadro exótico**
Arearea
Paul Gauguin
- **Cuadro japonés**
Otani Oniji III como Yakko Edobei
Toshusai Sharaku
- **Cuadro drama**
Un bar del Folies-Bergère
Édouard Manet
- **Cuadro neutro**
Cesto con frutas
Caravaggio
- **Cuadro romántico**
La libertad guiando al pueblo
Eugène Delacroix
- **Paisaje francés**
Tarde de domingo en la isla de la Grande Jatte
Georges Seurat
- **Retrato joven**
El sembrador
Jean-François Millet
- **Retrato perla**
La joven de la perla
Johannes Vermeer
- **Retrato regio**
La dama del armiño
Leonardo da Vinci
- **Cuadro invernal**

Los cazadores en la nieve
Pieter Brueghel el Viejo

● **Cuadro naturaleza**

Biombo de Fujin y Raijin Dioses
del viento y el trueno
Tawaraya Sotatsu

● **Retrato oriental**

Mujer mirando hacia atrás
Hishikawa Moronobu

● **Estatua femenina**

Venus de Milo
Anónimo

● **Estatua alada**

Victoria de Samotracia
Anónimo

● **Estatua majestuosa**

David
Miguel Ángel

● **Estatua atlética**

Discóbolo
Anónimo

● **Estatua triunfante**

Rey Kamehameha I
Thomas Ridgeway Gould

● **Busto antiguo**

Busto de Nefertiti
Tutmose

● **Estatua primitiva**

Estatuilla dogu del periodo Jomon
Shakoki-dogu
Anónimo

● **Figura materna**

Loba capitolina
Anónimo



Para obtener más información sobre este producto, consulta el sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener ayuda técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o visita:
support.nintendo.com