

Animal Crossing™: Happy Home Designer

1 Wichtige Informationen

Grundlegende Informationen

2 Über amiibo

3 Informationsaustausch

4 Online-Funktionen

5 Altersbeschränkungen

Vor dem Spiel

6 Einführung

7 Steuerung

8 Spielstart

9 Daten speichern und löschen

Häuser einrichten

10 Design-Grundlagen

11 Möbel aufstellen

12 Freischaltbare Funktionen

In der Stadt unterwegs

13 ImmoNook

14 Hausbesuche

15 amiibo-Karten verwenden

Internet

16 Miiverse/Bildertransfer

Sonstiges

17 SpotPass

18 Kunstwerke

Serviceinformationen

19 Kontaktinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

- ◆ Soweit nicht anders angegeben, bezieht sich die Bezeichnung „Nintendo 3DS“ auf alle Systeme der Nintendo 3DS™-Familie.
- ◆ Wird ein Nintendo 2DS™-System zum Spielen verwendet, werden Funktionen, die eigentlich das Schließen des Nintendo 3DS-Systems erfordern, durch Betätigen des Standby-Schalters ausgeführt.
- ◆ Dieses Spiel kann Produktplatzierungen und Werbung enthalten.

WICHTIG

Wichtige Informationen für deine Gesundheit und Sicherheit findest du in den Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die du über das HOME-Menü aufrufen kannst.

Bitte lies außerdem gründlich die Bedienungsanleitung, besonders den Abschnitt „Gesundheits- und Sicherheitsinformationen“, bevor du Nintendo 3DS-Software verwendest.

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung des Nintendo 3DS-Systems übernommen. Die Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wurde für dein Nintendo 3DS-System bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet. Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Bitte sieh in der elektronischen Bedienungsanleitung der Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung des Systems benötigst.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für

Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Deutschland):
www.usk.de

Classification Operations Branch
(Australien):
www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):
www.classificationoffice.govt.nz

Russland:
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Wichtige Hinweise

Diese Software (und jeglicher herunterladbare zusätzliche Inhalt oder jegliche Dokumentation, die du herunterlädst oder mit dieser Software verwendest, eingeschlossen) wurde von Nintendo ausschließlich zur persönlichen und nicht gewerblichen Nutzung mit deinem Nintendo 3DS-System lizenziert. Die Nutzung von Online-Services dieser Software unterliegt dem Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie, die die Nintendo 3DS-Verhaltensregeln beinhalten.

Nicht autorisierte Reproduktion oder Verwendung sind verboten. Diese Software beinhaltet einen Kopierschutz, um die Reproduktion

sowie das Kopieren von Inhalten zu verhindern.

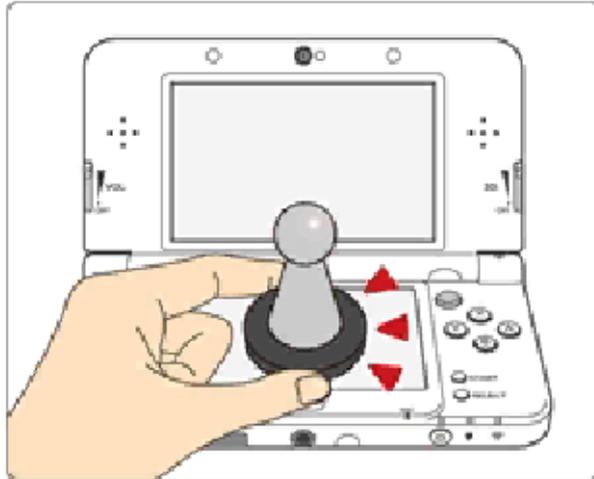
Dein Nintendo 3DS-System sowie deine Software sind nicht für den Gebrauch mit bestehenden oder zukünftigen nicht autorisierten Modifikationen der Hard- oder Software bestimmt. Des Weiteren ist dein Nintendo 3DS-System nicht für den Gebrauch in Verbindung mit jeglichen nicht autorisierten Geräten bestimmt.

Nachdem für dein Nintendo 3DS-System oder deine Software ein Update durchgeführt wurde, kann jegliche bestehende oder zukünftige nicht autorisierte Modifikation der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems oder der Gebrauch jeglicher nicht autorisierter Geräte mit deinem Nintendo 3DS-System dazu führen, dass dein Nintendo 3DS-System dauerhaft unverwendbar wird. Inhalte, die aufgrund der nicht autorisierten technischen Modifikationen der Hard- oder Software deines Nintendo 3DS-Systems entstanden sind, könnten gelöscht werden.

Diese Software, Anleitung und andere schriftliche Dokumente, die dieser Nintendo-Software beiliegen, sind durch national sowie international gültige Gesetze zum Schutze geistigen Eigentums geschützt.

Informationen zum Recht an geistigem Eigentum diese Software betreffend, eingeschlossen Hinweise zu eventuell verwendeten Middleware- und Open-Source-Software-Komponenten, findest du in der englischen Version der elektronischen Bedienungsanleitung.

CTR-P-EDHP-00



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den Touchscreen eines New Nintendo 3DS-/3DS XL-Systems berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter: <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Berühre hierfür im HOME-Menü  und rufe dann die amiibo-

Einstellungen auf.

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du im HOME-Menü  berührst und dann die amiibo-Einstellungen aufrufst.

Das Nintendo 3DS-NFC-Lese-/Schreibgerät wird benötigt, um amiibo mit einem Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwenden zu können.

WICHTIG

Eine leichte Berührung des Touchscreens ist ausreichend, damit dein System dein amiibo erkennt. Drücke dein amiibo nicht zu stark auf den Bildschirm und ziehe es nicht mit übermäßiger Kraft darüber.

Nutzergenerierte Inhalte (UGC) sind Inhalte, die von Nutzern erstellt wurden, wie Nachrichten, Mii™-Charaktere, Bilder, Fotos, Audio- und Videodateien, QR Code™-Bilder etc.

Austausch von nutzergenerierten Inhalten

Nachfolgend findest du allgemeine Sicherheitshinweise zum Austausch von nutzergenerierten Inhalten mit anderen Nutzern. Welche und wie viele Inhalte ausgetauscht werden können, hängt von der jeweiligen Software ab.

- Hochgeladener Inhalt kann von anderen Nutzern gesehen werden. Er kann auch von Dritten kopiert, verändert und weiterversendet werden.
Einmal hochgeladene Inhalte können nicht gelöscht und deren Verwendung kann nicht eingeschränkt werden, sei also vorsichtig.
- Jeglicher hochgeladene Inhalt kann ohne Vorankündigung entfernt werden. Nintendo kann auch Inhalte entfernen oder ausblenden, die als unangemessen betrachtet werden.
- Wenn du Inhalte erstellst oder hochlädst, beachte bitte

Folgendes:

- Verwende keine Informationen, anhand derer deine Person identifiziert werden kann oder Dritte identifiziert werden können, wie Namen, E-Mail-Adressen, Adressen oder Telefonnummern.
- Verwende nichts, was andere Personen schädigen, verletzen oder jemandem Unbehagen bereiten könnte.
- Verletze nicht die Rechte anderer. Verwende keine Inhalte, die Dritten gehören oder die Dritte darstellen (Fotos, Bilder, Videos), ohne ihre Erlaubnis erhalten zu haben.
- Verwende weder illegale Inhalte noch jegliche Inhalte, die rechtswidrige Handlungen begünstigen.
- Verwende keine Inhalte, die gegen gesellschaftliche Wertvorstellungen verstoßen.

Diese Software ermöglicht es dir, Fotos deiner im Spiel entworfenen Häuser im Miiverse™ und über soziale Netzwerke (siehe S. 16) online zu teilen sowie spezielle Aufträge (siehe S. 13) online zu empfangen.

- ◆ Weitere Informationen, wie du mit deinem Nintendo 3DS-System eine Verbindung zum Internet herstellst, findest du in der Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- ◆ Um die Funktionen des Miiverse nutzen zu können, musst du das Miiverse ein Mal gestartet und die Grundeinstellungen vorgenommen haben.

Diese Software unterstützt das Nintendo Network™.



Über den Online-Service „Nintendo Network“ kannst du mit Spielern aus der ganzen Welt spielen, neue zusätzliche Inhalte herunterladen und vieles mehr!

Online-Sicherheitshinweise

- Wenn du Informationen oder Inhalte über die drahtlose Verbindung postest, sendest oder auf andere Weise zugänglich

machst, stelle sicher, dass keine Informationen enthalten sind, mit denen du persönlich identifiziert werden kannst, z. B. Name, E-Mail-Adresse, Adresse oder Telefonnummer, da andere diese Informationen und Inhalte möglicherweise sehen können. Verwende, insbesondere wenn du einen Nutzernamen oder Spitznamen für deine Mii™-Charaktere auswählst, nicht deinen wirklichen Namen, da andere bei Verwendung der drahtlosen Verbindung möglicherweise deinen Nutzernamen und die Spitznamen deiner Mii-Charaktere sehen können.

- Freundescodes sind Teil eines Systems, das es dir ermöglicht, Freundschaften mit anderen Nutzern zu schließen, sodass du mit dir bekannten Personen spielen, kommunizieren und interagieren kannst. Wenn du Freundescodes mit Unbekannten austauschst, besteht das Risiko, dass du Informationen oder Nachrichten mit beleidigendem oder unangemessenem Inhalt erhältst bzw. Unbekannte Informationen über dich sehen, die sie nicht sehen sollen. Wir empfehlen daher, dass du deinen Freundescode niemandem gibst, den du nicht kennst.
- Unterlasse schädliche, illegale,

beleidigende oder anderweitig unangemessene Aktivitäten, die anderen Nutzern Probleme bereiten könnten. Unterlasse es vor allem, Inhalte zu posten, zu senden oder auf sonstige Weise zu verbreiten, die andere bedrohen, beleidigen oder verletzen, ihre Rechte verletzen (z. B. Urheberrecht, Recht am eigenen Bild, Recht auf Privatsphäre, Persönlichkeitsrecht oder Markenrecht) oder von anderen Personen als verstörend empfunden werden könnten. Insbesondere wenn du von anderen Personen Fotos, Bilder oder Videos aufgenommen hast und diese sendest, postest oder anderweitig zugänglich machst, stelle sicher, dass diese Personen zuvor ihre Zustimmung erteilt haben. Wenn unangemessenes Verhalten deinerseits gemeldet oder bestätigt wird, könnte dies Strafen wie z. B. den Ausschluss von Nintendo 3DS-Services nach sich ziehen.

- Bitte beachte, dass die Nintendo-Server wegen Wartungsarbeiten aufgrund von vorangegangenen Problemen möglicherweise vorübergehend nicht verfügbar sind und Online-Services für bestimmte Software möglicherweise eingestellt werden.

Bestimmte Funktionen dieser Software können durch die folgenden Optionen der Altersbeschränkungen gesperrt werden.

- ◆ Um weitere Informationen zu den Altersbeschränkungen zu erhalten, lies bitte die Nintendo 3DS-Bedienungsanleitung.
- Internetbrowser
Sperrt die Verwendung des Nintendo 3DS-Bildertransfers (siehe S. 16).
- Miiverse
Sperrt das Posten von Bildern, Text und handschriftlichen Nachrichten.
- Austausch von Dateien
Sperrt die Verwendung des Nintendo 3DS-Bildertransfers.



Als neuester Mitarbeiter von ImmoNook gestaltest du eine Vielzahl von Häusern ganz nach Wunsch der Stadtbewohner!

Noch mehr Spielspaß mit amiibo-Karten

Wenn du eine amiibo-Karte für Animal Crossing einliest, erscheint der auf der Karte abgebildete Charakter im Spiel.

Teile deine Kreationen mit anderen Spielern online!

Stelle mit deinem System eine Verbindung zum Internet her, um Fotos von Häusern, die du gestaltet hast, im Miiverse und in sozialen Netzwerken zu posten.



Zur Steuerung des Charakters und zur Navigation in Menüs werden hauptsächlich die Knöpfe und Tasten verwendet.

- ◆ Während der Einrichtung von Häusern wird der Touchpen verwendet.



Steuerung des Charakters

Gehen	○
Laufen	L/R/B+○
Sprechen	A
Tür öffnen	A
Zimmer ansehen	+
Gegenstand verwenden	A



Hinweis!

Fotos aufnehmen

Drücke gleichzeitig **L** und **R**, um ein Foto aufzunehmen.



- ◆ Von dir aufgenommene Fotos kannst du in der Anwendung „Nintendo 3DS-Kamera“ ansehen.



Steuerung im Menü

Option auswählen

○/+

Bestätigen

Ⓐ

Abbrechen

Ⓑ

Nächste Textpassage

Ⓐ/Ⓑ

Schnellere Textanzeige

L/**R**/Ⓑ



Nach dem Spielstart erscheint der Titelschirm.

Start

Erstelle einen neuen Charakter und beginne das Spiel von vorn.

- ◆ Diese Option wird beim ersten Start des Spiels angezeigt.



Hinweis!

Name des Charakters

- Du kannst den Namen des Charakters später nicht mehr ändern.
- Der Name deines Charakters kann von anderen Spielern gesehen werden. Wähle daher bitte keinen Namen, der anderen Spielern unangenehm sein könnte.

Weiter

Setze ein bereits begonnenes Spiel fort.

Senden von Spielinfos

Ändere hier deine SpotPass™-Einstellungen (siehe S. 17).





Spiel speichern

Dein Spielfortschritt wird gespeichert, wenn du an deinem Schreibtisch im ImmoNook-Büro (siehe S. 13) einen Tagesbericht schreibst.

Spiel während des Einrichtens speichern

Drücke **START**, um deinen Fortschritt zu speichern und das Spiel zu unterbrechen, während du gerade ein Haus einrichtest.

- ◆ Hast du ein Haus fertig eingerichtet, wird das Spiel automatisch gespeichert.



Hinweis!

Auf der SD Card speichern

Folgende Daten werden auf der SD Card gespeichert:

- Im Spiel aufgenommene Fotos
- QR Code-Bilder (siehe S. 13)



Daten löschen

Starte das Spiel und halte gleichzeitig $\textcircled{A} + \textcircled{B} + \textcircled{X} + \textcircled{Y}$ gedrückt, bevor der Titelschirm erscheint, um alle Speicherdaten zu löschen.

- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Verwende diese Option daher mit Bedacht.

- Während des Speichervorgangs bitte nicht das Gerät ausschalten, die Nintendo 3DS-Karte/ SD Card entfernen oder das System zurücksetzen. Achte außerdem darauf, dass die Anschlüsse nicht verschmutzen. All dies kann sonst zu unwiderruflichem Datenverlust führen.
- Verwende kein externes Zubehör oder keine externe Software, um deine Speicherdaten zu modifizieren, da dies einen Spielfortschritt unmöglich machen oder zum Verlust der Speicherdaten führen kann. Jegliche Veränderung der Daten ist unumkehrbar, also sei vorsichtig!



Sobald du den Auftrag eines Stadtbewohners angenommen hast, kannst du mit der Einrichtung beginnen.



Der Einrichtungsbildschirm



1 Katalog

Hier werden die Gegenstände, die du verwenden kannst, nach Kategorien aufgelistet (siehe S. 11).

	Tapeten, Bodenbeläge etc.
	Möbel
	Wanddekoration
	Teppiche

2 Suchfunktion

Möbel, die dem Katalog neu hinzugefügt wurden, werden hier aufgelistet. Außerdem kannst du per Schlüsselwort, Namen oder Farbe nach einem Gegenstand suchen.

3 Mülleimer

Berühre ein Möbelstück und ziehe es zum , um es zu entfernen.

4 Kundenbuch

Stadtbewohner, für die du Häuser entworfen hast, werden hier aufgelistet.

5 Unterlagen

Hier kannst du die Wunschvorstellungen deiner Kunden sowie die benötigten Möbel sehen. Berührst du ein Möbelstück, erscheint es daraufhin zur Verwendung im Haus.

6 Lichtschalter

Schalte das Licht im Zimmer ein oder aus.



Möbel auswählen

Öffne den Katalog und berühre das Möbelstück, das du verwenden möchtest.



- ◆ Blättere durch den Katalog, indem du den Touchpen nach links oder rechts führst.



Hinweis!

Vorschau

Wenn du ein Möbelstück mit  auswählst, wird eine Vorschau auf dem oberen Bildschirm angezeigt.



Möbel verschieben

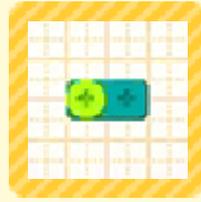
Berühre ein Möbelstück und ziehe es mithilfe des Touchpens zum gewünschten Ort.

Möbel drehen

Berühre ein Möbelstück, um es zu drehen.

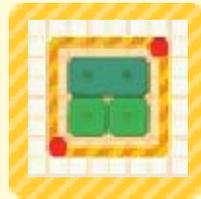
Möbel aufeinanderstellen

Berühre ein Möbelstück mit dem Symbol  und ziehe es mit dem Touchpen auf ein anderes Möbelstück mit dem Symbol , um z. B. einen Gegenstand auf einen Schreibtisch zu stellen.

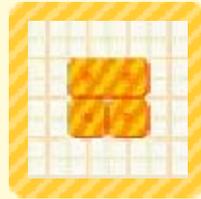


Möbelgruppen verschieben

① Berühre einen freien Punkt auf dem Lageplan und führe den Touchpen über alle Möbel, die verschoben werden sollen.



② Du kannst die ausgewählte Möbelgruppe genauso wie ein einzelnes Möbelstück verschieben.



◆ Teppiche und Wanddekorationen können nicht in Gruppen verschoben werden.

Möbel erneut aufstellen

Halte **L** oder **R** gedrückt und berühre ein bereits aufgestelltes Möbelstück, um den gleichen Gegenstand erneut aufzustellen.



- ◆ Diese Funktion wird dir im Verlauf des Spiels zur Verfügung gestellt.



Im Laufe des Spiels stehen dir immer weitere Funktionen zur Auswahl.

Öffentliche Einrichtungen gestalten

Gestalte eine Schule, Läden und weitere Gebäude.



Die Stadtbewohner nehmen verschiedene Rollen in den Einrichtungen ein. Besuche die Einrichtungen, nachdem sie fertig sind (siehe S. 14)!

Häuser komplett gestalten

Auch die Lage und das Außen-design eines Hauses sind frei wählbar.



Gartengestaltung

Verwende Möbel und Pflanzen, um Gärten zu gestalten.



Designs erstellen



Du kannst deine eigenen Designs erstellen und damit Möbel, Kleidung und mehr verzieren.



Hinweis!

Designs mit anderen teilen

Verwende die Nähmaschine (siehe S. 13), um deine Designs mit anderen Spielern zu teilen.



Auf den zwei Stockwerken des ImmoNook-Büros erwartet dich im Laufe des Spiels eine Vielzahl von Funktionen.



Funktionen

Schreibtisch

Schreibe hier deinen Tagesbericht, um deinen Spielfortschritt zu speichern.





Hinweis!

Studienbuch der schönen Häuser

Mithilfe von Spielmünzen kannst du Lektionen im Studienbuch der schönen Häuser erwerben. Sie vermitteln dir weitere Techniken zur Hausgestaltung, wie die Neugestaltung der Raumaufteilung und Deckendesign.

- ◆ Diese Funktion wird im Laufe des Spiels verfügbar.
- ◆ Weitere Informationen zu Spielmünzen findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung des HOME-Menüs unter  im HOME-Menü. (Falls du ein Nintendo 3DS-/3DS XL-/2DS-System verwendest, lies bitte die Bedienungsanleitung deines Systems.)

amiibo-Fon

Verwende hier amiibo-Karten (siehe S. 15), um Charaktere anzurufen.



Umkleidekabine

Hier kannst du die Kleidung deines Charakters wechseln. Im Laufe des Spiels werden mehr Kleidungsstücke und Accessoires freigeschaltet.



Nintendo 3DS

Empfange hier spezielle Aufträge über das Internet.



Weitere Informationen findest du auf der Website zu Animal Crossing™: Happy Home Designer.

Friseurstuhl

Ändere hier das Gesicht und die Frisur deines Charakters.



Nähmaschine

Speichere selbst erstellte Designs (siehe S. 12) als QR Code-Bilder und lies die QR Code-Bilder deiner Freunde ein.



In Animal Crossing™: New Leaf erstellte QR Code-Bilder können ebenfalls verwendet werden.



Aufträge annehmen

Sprich die Stadtbewohner vor dem Büro an, um ihre Aufträge anzunehmen.



Wähle in deinem  Kundenbuch ein Ziel aus und berühre BESUCHEN, um das Haus eines Stadtbewohners oder eine öffentliche Einrichtung zu besuchen.

- ◆ Wenn du ein Haus oder eine öffentliche Einrichtung verlässt, kehrst du automatisch in die Stadt zurück.
- ◆ Während einer Hauseinrichtung kannst du keine anderen Häuser oder Einrichtungen besuchen.



Während Hausbesuchen

Hier kannst du dich mit Stadtbewohnern unterhalten sowie



Folgendes tun:

Kleidung wechseln

Berühre einen Stadtbewohner (oder deinen Charakter) und ziehe ihn oder sie auf das Symbol , um seine oder ihre Kleidung zu ändern.



Umgestalten

Im Laufe des Spiels kannst du Stadtbewohnern bei Hausbesuchen anbieten, ihre Häuser umzugestalten.

amiibo-Karten verwenden

Berühre , um amiibo-Karten zu verwenden.

-  **Bei Stadtbewohnern zu Hause**
Verwende eine amiibo-Karte, um den darauf abgebildeten Charakter zu Besuch einzuladen.
-  **In öffentlichen Einrichtungen**
Weise dem auf der amiibo-Karte abgebildeten Charakter eine Rolle innerhalb der öffentlichen Einrichtung zu.
 - ◆ Manche Stadtbewohner können keine Rollen übernehmen.



Hinweis!

Kundenbuch-Fotos

Nimm während eines Hausbesuchs ein Foto auf und berühre , um dieses Foto für den Eintrag im Kundenbuch zu verwenden.



Diese Software unterstützt amiibo-Karten für Animal Crossing.



Im ImmoNook-Büro

Verwende das amiibo-Fon (siehe S. 13), um einen Stadtbewohner anzurufen. Über Anrufe kannst du diesem Charakter eine Umgestaltung seines Hauses anbieten oder die auf der amiibo-Karte gespeicherten Informationen aktualisieren.

Anrufen

Du kannst Aufträge von dem auf der amiibo-Karte abgebildeten Charakter annehmen.



Kundeninfo aktualisieren

Die Hausdaten des Charakters werden auf der amiibo-Karte gespeichert. Außerdem kannst du auf der amiibo-Karte gespeicherte Möbel deinem Katalog hinzufügen.

- ◆ Nachdem du die Hausdaten des Charakters auf der amiibo-Karte gespeichert hast, kannst du sie mit anderen Softwaretiteln verwenden, die amiibo-Karten für Animal Crossing unterstützen.



In Häusern und öffentlichen Einrichtungen

Berühre  und lies eine amiibo-Karte ein, während du dich in einem Haus oder einer öffentlichen Einrichtung befindest, um den darauf abgebildeten Charakter dorthin einzuladen (siehe S. 14).



Hinweis!

Gefällt dir ein Möbelstück?

Wenn ein anderer Spieler ein Möbelstück besitzt, das in deinem Katalog noch fehlt, kannst du es mit seiner oder ihrer Hilfe ebenfalls erhalten.

Möbel auf der amiibo-Karte speichern

Auf dem System des anderen Spielers:

- 1 Berühre  und verwende eine amiibo-Karte, um den abgebildeten Charakter an den Ort zu rufen, an dem sich das gewünschte Möbelstück befindet.
- 2 Lies die amiibo-Karte erneut ein, damit der herbeigerufene Charakter sich das Möbelstück merkt.

◆ Dies funktioniert nicht in öffentlichen Einrichtungen.

Möbel deinem Katalog hinzufügen

Auf deinem System:

- 1 Verwende das amiibo-Fon und wähle KUNDENINFO AKTUALISIEREN.
- 2 Lies die amiibo-Karte des Charakters ein, der sich das Möbelstück gemerkt

hat.





Fotos posten (Internet)

Stelle eine Verbindung zum Internet her und berühre  oder , um Fotos der von dir gestalteten Häuser im Miiverse oder in sozialen Netzwerken zu posten.



Miiverse

Nimm ein Foto des Hauses auf, in dem du dich gerade befindest, und poste es im Miiverse.



Nintendo 3DS- Bildertransfer

Du kannst Fotos, die auf der SD Card gespeichert wurden, in sozialen Netzwerken wie Twitter, Facebook etc. posten.

Um weitere Informationen zu erhalten, öffne den Nintendo 3DS-Bildertransfer und wähle „Über diese Software“ aus.





Informationen zum Spielverhalten senden (SpotPass)



Wenn sich das System im Standby-Modus befindet, werden über die SpotPass-Funktion regelmäßig Informationen zu deinem Spielverhalten online an Nintendo gesendet, auch wenn du diese Software gerade nicht verwendest.

Diese Daten werden als Referenz zur Entwicklung zukünftiger Spiele gemäß dem aktuellen Vertrag zur Nutzung der Nintendo 3DS-Services und der Datenschutzrichtlinie eingesetzt.

SpotPass verwenden

Wähle auf dem Titelschirm
SENDEN VON SPIELINFOS ⇒ JA.

- ◆ Wähle ebenfalls diese Optionen, wenn du SpotPass deaktivieren möchtest.

Nachfolgend findest du eine Liste der im Spiel auftauchenden Kunstwerke. Darin findest du die Namen der Kunstwerke im Spiel, ihre Originaltitel und die Namen der Künstler.

- 🍎 **Wellengemälde**
36 Ansichten des Berges Fuji
Die große Welle von Kanagawa
Katsushika Hokusai
- 🍎 **Feierlichgemälde**
Las Meninas
Diego Velázquez
- 🍎 **Altertümgemälde**
Dienstmagd mit Milchkrug
Jan Vermeer
- 🍎 **Einfachgemälde**
Knabe in Blau
Thomas Gainsborough
- 🍎 **Berühmtgemälde**
Mona Lisa
Leonardo da Vinci
- 🍎 **Perfektgemälde**
Stilleben mit Äpfeln und Orangen
Paul Cézanne
- 🍎 **Enormgemälde**
Die Nachtwache
Rembrandt van Rijn
- 🍎 **Hübschgemälde**
Der Pfeifer
Édouard Manet
- 🍎 **Schöngemälde**
Die Geburt der Venus
Sandro Botticelli
- 🍎 **Bekanntgemälde**
Die Ährenleserinnen
Jean-François Millet

- 🍎 **Blumengemälde**
Fünfzehn Sonnenblumen
Vincent van Gogh
- 🍎 **Warmgemälde**
Die bekleidete Maja
Francisco de Goya
- 🍎 **Gemüsegemälde**
Der Sommer
Giuseppe Arcimboldo
- 🍎 **Feingemälde**
Arearea
Paul Gauguin
- 🍎 **Furchtgemälde**
Otani Oniji III. als Yakko Edobei
Toshusai Sharaku
- 🍎 **Strenggemälde**
Bar in den Folies Bergère
Édouard Manet
- 🍎 **Obstgemälde**
Obstkorb
Caravaggio
- 🍎 **Wahrgemälde**
Die Freiheit führt das Volk
Eugène Delacroix
- 🍎 **Ruhegemälde**
Ein Sonntagnachmittag auf der Insel
La Grande Jatte
Georges Seurat
- 🍎 **Kraftgemälde**
Sämann
Jean-François Millet
- 🍎 **Perlengemälde**
Das Mädchen mit dem
Perlenohrgehänge
Jan Vermeer
- 🍎 **Edelgemälde**
Dame mit dem Hermelin
Leonardo da Vinci
- 🍎 **Wintergemälde**
Die Jäger im Schnee
Pieter Bruegel d. Ä.

- 🍎 **Ungestümmgemälde**
Wandschirm mit Fujin und Raijin
Die Götter von Wind und Donner
Tawaraya Sotatsu
- 🍎 **Anmutsgemälde**
Zurückblickende Schönheit
Hishikawa Moronobu
- 🍎 **Eleganzstatue**
Venus von Milo
Unbekannt
- 🍎 **Erhabenstatue**
Nike von Samothrake
Unbekannt
- 🍎 **Galantstatue**
David
Michelangelo
- 🍎 **Athletenstatue**
Diskobolus
Unbekannt
- 🍎 **Würdestatue**
König Kamehameha I.
Thomas Ridgeway Gould
- 🍎 **Geheimnisbüste**
Büste der Nofretete
Thutmosis
- 🍎 **Uraltstatue**
Dogu-Figur aus der Jomon-Zeit
Shakoki-Dogu
Unbekannt
- 🍎 **Mutterstatue**
Kapitolinische Wölfin
Unbekannt



Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:
www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deines Nintendo 3DS-Systems oder unter:
support.nintendo.com