



Splatoon 3 World Championship 2024

Format du tournoi :

- **Jour 1** : matchs de poules réparties en deux groupes
- **Jour 2** : brackets à élimination directe (placements basés sur les résultats du jour 1)

Règles :

Généralités :

- **Armes** : toutes les armes disponibles en jeu la veille de la compétition peuvent être sélectionnées
- **Équipement** : tous les équipements disponibles en jeu la veille de la compétition peuvent être sélectionnés
- **Manettes** : manette Nintendo Switch Pro (connectée par câble)
- **amiibo** : l'utilisation d'amiibo est autorisée
- **Paramètres** : les paramètres de la caméra peuvent être ajustés
- **Réinitialisation des réglages** : oui
- **Verrou couleurs** : oui (1)
- **Version du jeu** : dernière version de Splatoon 3 en date à la veille de la compétition
- **Langue** : anglais
- **Chat vocal** : disponible

REMARQUES :

- Seules les armes en vente dans la boutique sont autorisées. Toutes les armes amiibo sont autorisées.

- Les bonus d'équipement doivent être intégralement réinitialisés, y compris lorsqu'un amiibo est utilisé.
- Seul l'équipement en vente dans la boutique est autorisé. Tous les équipements amiibo sont autorisés.
- Lorsqu'un amiibo est utilisé, les achats chez Céphalochic et les bonus d'équipement seront également appliqués.
- Seuls les bonus d'équipement principaux sont autorisés.
- La phase de préparation qui inclut les réglages des paramètres, le choix des armes et des équipements ne doit pas excéder 90 secondes en tout.
- Les paramètres du gyroscope et de sensibilité de la caméra seront rétablis à leur valeur par défaut après chaque match.

Jour 1 : matchs de poules

- **Mode** : guerre de territoire
- **Format** : 2 manches gagnantes
- **Stages** (chaque stage sera sélectionné au hasard parmi les huit ci-dessous) :
 - Canyon aux colonnes
 - Banlieue Balibot
 - Marché Grefin
 - Réservoir Rigadelle
 - Casse Rascasse
 - Arène Méca-ramen
 - Mine marine
 - Terminal Rorqual

REMARQUE :

- Les stages sélectionnés seront retirés de la liste pour les matchs suivants

Jour 2 : quarts de finale

- **Modes** : match anarchie et guerre de territoire
- **Format** : 3 manches gagnantes
- **Stages** :
 - 1re manche : Défense de zone | Mine marine
 - 2e manche : Expédition risquée | Chaland Flétan
 - 3e manche : Mission Bazookarpe | Arène Méca-ramen
 - 4e manche : Pluie de palourdes | Chantier Narval
 - 5e manche : Guerre de territoire | Club Ca\$halot

Jour 2 : demi-finales

- **Modes** : match anarchie et guerre de territoire
- **Format** : 3 manches gagnantes
- **Stages** :
 - 1re manche : Mission Bazookarpe | Halles de Port-merlu
 - 2e manche : Expédition risquée | Institut Calam'arts
 - 3e manche : Pluie de palourdes | Ruines Uma'mi
 - 4e manche : Défense de zone | Galeries Guppy
 - 5e manche : Guerre de territoire | Piste Méroule

Jour 2 : finale

- **Modes** : match anarchie et guerre de territoire
- **Format** : 4 manches gagnantes
- **Stages** :
 - 1re manche : Expédition risquée | Sources Sauret
 - 2e manche : Défense de zone | Lotissement Filament
 - 3e manche : Pluie de palourdes | Supermarché Cétacé
 - 4e manche : Mission Bazookarpe | Manta Maria
 - 5e manche : Défense de zone | Pont Esturgeon
 - 6e manche : Expédition risquée | Quartier Crabe-ciels
 - 7e manche : Guerre de territoire | Terminal Rorqual

Commentaires (en anglais) par : Jordan Kent, NineWholeGrains

Diffusion en direct :

La compétition sera diffusée en direct en anglais et sur YouTube en tout début de journée à l'heure européenne. Plus d'informations seront communiquées prochainement sur le [site web de Nintendo of Europe](#).