



Splatoon 3 World Championship 2024

Formato del torneo:

- **Día 1:** Fase de liguilla dividida en 2 grupos
- **Día 2:** Fase de eliminatorias (El cuadro se determinará según los resultados de la fase de liguilla.)

Reglas:

Generales:

- **Armas:** Los participantes podrán seleccionar un arma de entre todas las disponibles el día anterior al campeonato.
- **Equipamiento:** Los participantes podrán seleccionar equipamiento de entre el disponible el día anterior al campeonato.
- **Mandos:** Mando Pro de Nintendo Switch (por cable)
- **amiibo:** Se permite el uso de amiibo.
- **Ajustes:** Se pueden elegir los ajustes de cámara.
- **Restablecimiento de ajustes:** Sí
- **Ayuda de colores:** Sí (1)
- **Versión del programa:** Se usará la versión más reciente de Splatoon 3 que esté disponible el día anterior a la celebración del campeonato.
- **Idioma:** Inglés
- **Chat de voz:** Disponible

NOTAS:

- Solo se podrán usar armas que puedan comprarse en la tienda. Se permiten todas las armas de amiibo.
- Deben restablecerse todos los potenciadores, incluso al usar amiibo.
- Solo se podrá usar equipamiento que pueda comprarse en la tienda. Se permite todo el equipamiento de amiibo.
- Cuando se use un amiibo, también se podrán utilizar los artículos comprados en la Tentatienda y los potenciadores que se hayan elegido.
- Solo se podrán usar potenciadores principales.
- La selección básica de ajustes por defecto, armas y equipamiento debe efectuarse en un máximo de 90 segundos en total.
- En cada partida se restablecerán los ajustes de sensibilidad por defecto del giroscopio y la cámara.

Día 1: Fase de liquilla

- **Modalidad:** Combate territorial
- **Formato de los enfrentamientos:** Al mejor de 3
- **Escenarios** Cada escenario se elegirá aleatoriamente de entre los 8 siguientes:
 - Desfiladero Fumarola
 - Callejones Crustáceo
 - Mercado Lenguado
 - Cisterna Navajuela
 - Desguace Mero
 - Factoría RAMen
 - Mina costera
 - Aeropuerto Marlín

NOTA:

- Los escenarios elegidos para los enfrentamientos 1 o 2 se excluirán de la lista para los enfrentamientos 2 y 3.

Día 2: Cuartos de final

- **Modalidad:** Combate caótico y territorial
- **Formato de los enfrentamientos:** Al mejor de 5
- **Escenarios:**
 - Combate 1: Pintazonas | Mina costera
 - Combate 2: Torre | Carguero Platija
 - Combate 3: Pez dorado | Factoría RAMen
 - Combate 4: Asalto almeja | Astillero Beluga
 - Combate 5: Territorial | Spa Cala Bacalao

Día 2: Semifinales

- **Modalidad:** Combate caótico y territorial
- **Formato de los enfrentamientos:** Al mejor de 5
- **Escenarios:**
 - Combate 1: Pez dorado | Centro Comercial Fletán
 - Combate 2: Torre | Instituto Coralino
 - Combate 3: Asalto almeja | Ruinas Ceviche
 - Combate 4: Pintazonas | Museo del Pargo

- Combate 5: Territorial | Tiburódromo

Día 2: Final

- **Modalidad:** Combate caótico y territorial
- **Formato de los enfrentamientos:** Al mejor de 7
- **Escenarios:**
 - Combate 1: Torre | Balneario Aguasal
 - Combate 2: Pintazonas | Complejo Medusa
 - Combate 3: Asalto almeja | Ultramarinos Orca
 - Combate 4: Pez dorado | Corbeta Corvina
 - Combate 5: Pintazonas | Puente Salmón
 - Combate 6: Torre | Distrito Rascalópodo
 - Combate 7: Territorial | Aeropuerto Marlín

Comentaristas (inglés): Jordan Kent y NineWholeGrains

Retransmisión en directo:

El campeonato se retransmitirá en inglés en YouTube a primera hora de la mañana en Europa. Visita el [sitio web de Nintendo of Europe](#) para obtener más información.