



Splatton 3 World Championship 2024

Turnierform:

- **Tag 1:** Rundenturnier aufgeteilt in 2 Gruppen
- **Tag 2:** Einzelausscheidung (Platzliste basiert auf den Ergebnissen des Rundenturniers)

Regeln:

Allgemeines:

- **Waffen:** Die Teilnehmenden dürfen eine beliebige der am Tag vor dem Turnier verfügbaren Waffen auswählen.
- **Ausrüstung:** Die Teilnehmenden dürfen beliebige der am Tag vor dem Turnier verfügbaren Ausrüstungsartikel auswählen.
- **Controller:** Nintendo Switch Pro Controller (kabelgebunden)
- **amiibo:** Der Einsatz von amiibo ist erlaubt.
- **Einstellungen:** Die Kamera-Einstellung darf justiert werden.
- **Auswahl zurücksetzen:** EIN
- **Farbhilfe:** EIN (1)
- **Software-Version** Die einen Tag vor Turnierbeginn aktuelle Version von Splatton 3
- **Sprache:** Englisch
- **Chat-Funktion:** Verfügbar

ANMERKUNGEN:

- Es sind nur Waffen erlaubt, die im Laden erhältlich sind. Alle amiibo-Waffen sind erlaubt.

- Ausrüstungseffekte müssen vollständig zurückgesetzt sein, auch die verwendeter amiibo.
- Es ist nur Ausrüstung zugelassen, die im Laden erhältlich ist. Jede amiibo-Ausrüstung ist erlaubt.
- Bei Verwendung eines amiibo werden auch TentaWorld-Käufe und eingesetzte Ausrüstungseffekte angebracht.
- Nur Haupteffekte dürfen genutzt werden.
- Die Auswahl der Standardeinstellungen, der Waffen und der Ausrüstung darf insgesamt 90 Sekunden nicht überschreiten.
- Bewegungssteuerung und Kameraempfindlichkeit werden bei jedem Wettkampf wieder auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt.

Tag 1: Rundenturnier

- **Modus:** Revierkampf
- **Sieg-Bedingungen:** Meiste Siege in 3 Kämpfen
- **Arenen:** (jede Arena wird zufällig aus der Liste der folgenden acht Arenen gewählt):
 - Sengkluft
 - Streifenaal-Straße
 - Schnapperchen-Basar
 - Schwertmuschel-Reservoir
 - Aalstahl-Metallwerk
 - ROM & RAMen
 - Blauflossen-Depot
 - La Ola Airport

HINWEIS:

- Arenen, die für Match 1 bzw. 2 gewählt wurden, sind in der Liste für Match 2 bzw. 3 nicht enthalten.

Tag 2: Viertelfinale

- **Modus:** Anarchie-Kampf und Revierkampf
- **Sieg-Bedingungen:** Meiste Siege in 5 Kämpfen
- **Arenen:**
 - Spiel 1: Herrschaft | Blauflossen-Depot
 - Spiel 2: Turm-Kommando | Frachtschiff Schwerfisch
 - Spiel 3: Operation Goldfisch | ROM & RAMen
 - Spiel 4: Muschelchaos | Störwerft
 - Spiel 5: Revierkampf | Mahi-Mahi-Resort

Tag 2: Halbfinale

- **Modus:** Anarchie-Kampf und Revierkampf
- **Sieg-Bedingungen:** Meiste Siege in 5 Kämpfen
- **Arenen:**
 - Spiel 1: Operation Goldfisch | Talerfisch & Pock
 - Spiel 2: Turm-Kommando | Perlmutter-Akademie
 - Spiel 3: Muschelchaos | Um'ami-Ruinen
 - Spiel 4: Herrschaft | Pinakothek
 - Spiel 5: Revierkampf | Buckelwal-Piste

Tag 2: Finale

- **Modus:** Anarchie-Kampf und Revierkampf
- **Sieg-Bedingungen:** Meiste Siege in 7 Kämpfen
- **Arenen:**
 - Spiel 1: Turm-Kommando | Kusaya-Quellen
 - Spiel 2: Herrschaft | Schollensiedlung
 - Spiel 3: Muschelchaos | Cetacea-Markt
 - Spiel 4: Operation Goldfisch | Manta Maria
 - Spiel 5: Herrschaft | Makrelenbrücke
 - Spiel 6: Turm-Kommando | Seespinnen-Skyline
 - Spiel 7: Revierkampf | La Ola Airport

Kommentatoren (Englisch): Jordan Kent, NineWholeGrains

Livestream:

Der Livestream des Turniers wird am frühen Morgen europäischer Zeit in englischer Sprache auf YouTube zu sehen sein. Verfolge die News auf der [Nintendo of Europe-Website](#), um weitere Informationen zu erhalten.