



DEELNAMEVOORWAARDEN:

EUROPEAN SMASH BALL TEAM CUP 2019 - DUTCH CHAMPIONSHIP

ALGEMENE VOORWAARDEN

De wedstrijd hieronder vermeld bij de **Specifieke deelnamevoorwaarden** om de hieronder beschreven prijzen te winnen is een initiatief van Nintendo Benelux B.V., Zoomstede 21, 3431 HK, Nieuwegein (Nintendo).

Deelname aan de wedstrijd houdt aanvaarding van de huidige deelnamevoorwaarden en van eventuele beslissingen van Nintendo betreffende de wedstrijd in. In geval van tegenstrijdigheid tussen de algemene en specifieke wedstrijdvoorwaarden hebben de bepalingen van de specifieke wedstrijdvoorwaarden voorrang.

Iedere deelnemer mag slechts één keer deelnemen.

De wedstrijd staat open voor personen die op het Nederlands grondgebied wonen, met uitzondering van personeelsleden en medewerkers van Nintendo of betrokken toeleveranciers en deelname is gratis.

Deelnemers onder de 18 jaar verklaren hierbij toestemming van hun wettelijke vertegenwoordigers te hebben gekregen voor deelname aan de wedstrijd en aanvaarding van de huidige voorwaarden. Indien blijkt dat die toestemming niet is gegeven, kan Nintendo ervoor kiezen om de prijs niet uit te keren, tenzij de deelnemer alsnog aantoont toestemming te hebben verkregen van zijn wettelijke vertegenwoordigers. Nintendo heeft te allen tijde het recht om een deelnemer te vragen een kopie van een geldig legitimatiebewijs te tonen. Zij houdt zich het recht voor een alternatieve winnaar te kiezen, indien een origineel verkozen winnaar zijn/haar identiteit, leeftijd en, ingeval van minderjarige deelnemers, toestemming van zijn/haar wettelijke vertegenwoordiger niet kan bewijzen binnen de [7] dagen na verzending van het verzoek door Nintendo.

Nintendo wijst iedere aansprakelijkheid af indien de duur van de wedstrijd wordt gewijzigd of deze wordt aangepast of geannuleerd en niet kan worden overgegaan tot prijsuitreiking ingevolge overmacht of enig ander feit dat zich voordoet buiten de wil van Nintendo, zonder dat hierdoor enige aanspraak op schadevergoeding in hoofde van de deelnemers ontstaat.

Nintendo heeft het recht om een deelnemer van een actie uit te sluiten indien blijkt dat de deelnemer onjuiste, onvolledige of misleidende gegevens heeft verstrekt of op andere wijze fraude pleegt of probeert te plegen.

Nintendo kan in geen enkel geval verantwoordelijk worden gesteld voor de opgave door de deelnemer van verkeerde informatie, zoals, zonder daartoe te zijn beperkt, telefoonnummer, e-mail- of huisadres, waardoor de deelnemer niet kan worden bereikt.

Deelnemers die hun deelname op onjuiste of onvolledige wijze invullen, worden gediskwalificeerd en komen derhalve niet in aanmerking voor de toekenning van prijzen.

Indien de getoonde prijzen niet meer, of zeer moeilijk te verkrijgen zijn, behoudt Nintendo zich het recht voor een gelijkwaardige alternatieve prijs aan te bieden.

De prijzen zijn niet inwisselbaar voor contant geld of een andere prijs. De tickets zijn strikt persoonlijk en niet overdraagbaar.

Waar toepasselijk zullen de prijzen ter persoonlijke attentie van de winnaars per post gestuurd worden. Indien een prijs verstuurd wordt, kan Nintendo niet verantwoordelijk gehouden worden voor beschadiging of verlies van de prijs door de postdiensten of een vertraging in ontvangst. In geval de prijzen aangetekend worden opgestuurd, kan Nintendo eveneens niet worden aansprakelijk gesteld voor schade, verlies of vertraging wanneer de prijs niet wordt afgehaald door de winnaar.

Nintendo is niet aansprakelijk voor enig verlies, schade of verwonding opgelopen als gevolg van deelname aan de wedstrijd en/of de aanvaarding of het gebruiken van enige prijs, met uitzondering van haar aansprakelijkheid die zij wettelijk niet kan uitsluiten in welk laatste geval haar aansprakelijkheid, waar wettelijk toegelaten, beperkt is tot een bedrag van 1000 EUR.

Voor zover toegestaan beperkt de aansprakelijkheid van Nintendo zich in ieder geval tot voorzienbare schade die kenmerkend is voor het contract, met name schade die het gevolg is van niet-naleving van essentiële contractuele verplichtingen door de officiële of plaatsvervangende vertegenwoordiger van Nintendo, en die niet het gevolg is van aantasting van de gezondheid, levensverlies of lichamelijk letsel of vorderingen onder de toepasselijke wetgeving inzake productaansprakelijkheid. Essentiële contractuele verplichtingen zijn taken waarvan de naleving noodzakelijk is voor het juiste verloop van de wedstrijd, en waarvan de deelnemers in de naleving ervan kunnen vertrouwen.

Nintendo is niet aansprakelijk voor schade die niet wordt omschreven in de voorgaande paragrafen.

Nintendo kan te allen tijde deze deelnamevoorwaarden wijzigen; wij raden daarom aan om deze voorwaarden regelmatig te raadplegen. Nintendo garandeert niet de ongestoorde en ononderbroken werking van haar website(s) of de door haar geleverde of gebruikte diensten. Ondanks de grootst mogelijke zorg die Nintendo aan het beheer van de website(s) besteedt, is het mogelijk dat de informatie onvolledig of onjuist is. De deelnemer is zelf verantwoordelijk voor adequate voorzieningen (zoals telecommunicatievoorzieningen) om aan de actie deel te nemen.

Nintendo is niet verantwoordelijk of aansprakelijk voor kosten die de deelnemer in verband met deelname aan de actie maakt.

In alle gevallen waarin deze deelnamevoorwaarden niet voorzien, beslist de Directie van Nintendo.

Over de uitslag of de deelnamevoorwaarden kan niet worden gecorrespondeerd noch telefonisch contact worden genomen met Nintendo.

Het besluit van de Directie van Nintendo is niet voor beroep vatbaar.

Op deze deelnamevoorwaarden en de actie is het Nederlands recht van toepassing.

SPECIFIEKE DEELNAMEVOORWAARDEN:

1. Algemene regels

De kwalificatietoernooien voor het Smash Ball Team Cup 2019 - Dutch Championship bepalen welke teams mogen deelnemen aan de halve finale en finale van het Nederlands kampioenschap. Wanneer een team wil deelnemen aan het toernooi, moet dit team zorgen dat de leden ervan aanwezig kunnen zijn op Heroes Dutch Comic Con op zondag 24 maart 2019, waar de halve finale en finale zal plaatsvinden. Naar aanloop van de finale zal het wedstrijdreglement aangepast worden met aanvullende details hierover.

Een team bestaat uit drie personen. Meer specifieke regels voor de teams vind je onder punt 3 (regels voor teams).

Het European Smash Ball Team Cup 2019 – Dutch Championship vindt plaats vanaf 22 februari tot 24 maart met de finale tijdens Heroes Dutch Comic Con op zondag 24 maart in Utrecht. Om te bepalen wie zich de eerste nationale kampioenen mogen noemen, strijden teams van drie spelers tegen elkaar in best-uit-drie en best-uit-vijf Stock-matches zonder voorwerpen – met uitzondering van de krachtige Smash Ball, die op elk moment kan verschijnen om de genadeklap mee te geven, of de underdog een kans te bieden het tij te keren en alsnog te zegevieren. Er wordt gestreden in de spelvarianten 2v2 Smash, Smashdown en 3v3 Squad Strike. De kwalificatie zal gespeeld worden in de spelvarianten Squad Strike, 2v2 Smash en 1vs1 Smash.

Het team dat de finale wint van het European Smash Ball Team Cup 2019 – Dutch Championship ontvangt een ticket voor het European Smash Ball Team Cup 2019, dat zal plaatsvinden in het voorjaar van 2019. Details over hoe, waar en wanneer het European Smash Ball Team Cup 2019 zal plaatsvinden volgen op een later tijdstip.

Er zijn vier mogelijkheden voor spelers om zich te kwalificeren voor het European Smash Ball Team Cup 2019 – Dutch Championship. De winnaars van de kwalificatietoernooien, ontvangen elk een duoticket voor Heroes Dutch Comic Con op zondag 24 maart.

De kwalificatietoernooien vinden plaats op tijdens de volgende evenementen:

- **LunarLocal #3 in Delft**
1^e kwalificatiedag: vrijdag 22 februari 2019
- **eSports Game Arena in Alphen aan den Rijn**
2^e kwalificatiedag: zondag 3 maart 2019
- **Heroes Dutch Comic Con in Utrecht**
3^e kwalificatiedag: zaterdag 23 maart 2019
4^e kwalificatiedag: zondag 24 maart 2019

De winnaar van elke kwalificatieronde zal doorgaan naar de halve finale van het nationale kampioenschap dat zal worden gespeeld op Heroes Dutch Comic Con in Utrecht op zondag 24 maart. Teams van drie spelers kunnen zich voor deze kwalificatiewedstrijden op voorhand online inschrijven.

Deelnemers moeten hun eigen toegangstickets kopen om te kunnen deelnemen voor de kwalificatietoernooien tijdens Heroes Dutch Comic Con.

2. Spelregels

Teams worden per kwalificatiedag beperkt tot maximaal acht teams. Per kwalificatiedag kunnen acht teams zich op voorhand online inschrijven. Teams worden geselecteerd op basis van volgorde van aanmelding.

Personages: Gedurende het kampioenschap mogen spelers enkel gebruik maken van de originele 74 speelbare personages. Personages die later als DLC zijn toegevoegd aan de game, zoals Piranha Plant, zijn niet toegestaan. Mii-vechters zijn toegestaan met standaardaanvallen (“1111”)

Stages: Alle wedstrijden worden gespeeld op Final Destination (Eindstation) of Battlefield (Slagveld). Deze worden willekeurig door het spel gekozen.

Materiaal: Het is tijdens de kwalificaties niet toegestaan om gebruik te maken van zelf meegebrachte controllers, hardware of andere accessoires tijdens het toernooi. Spelers hebben de keuze om gebruik te maken van een Nintendo GameCube-controller of een Nintendo Switch-Pro-controller.

Speelopzet:

Kwalificatierondes worden altijd gespeeld in een Best Of 3 in een Single Elimination Bracket. De modi die gespeeld zullen worden zijn

Ronde 1: Squad Strike (3 vs. 3)

Ronde 2: 2vs2

Ronde 3: 1vs1

De derde ronde wordt altijd gespeeld door de twee spelers die niet hebben deelgenomen aan de 2^e ronde.

Regels Ronde 1: Squad Strike 3 vs. 3 (MultiSmash):

- Basisregel: Levens (Stock)
- Soort: Afvalrace (Elimination)
- Tijdslimiet: 4:00 minuten
- US-meter: nee
- CPU-niv. 1
- Beginschade: nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Aantal levels: 1
- Levelgevaren: nee
- Herstelpercentage na winst: 0
- Lanceerbaarheid 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: Ja

Regels Ronde 2: 2vs2

- Basisregel : Levens (Stock)
- Levens: 3
- Tijdslimiet: 7:00 minuten
- US-meter: Nee
- Spirits: Nee
- CPU-niv.: 1
- Beginschade: Nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Overwinningen 1
- Levelwissel: nee
- Levelgevaren: nee

- Eigen vuur: ja
- Lanceerbaarheid: 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: ja

Regels Ronde 3: 1vs1

- Basisregel : Levens (Stock)
- Levens: 3
- Tijdslimiet: 7:00 minuten
- US-meter: Nee
- Spirits: Nee
- CPU-niv.: 1
- Beginschade: Nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Overwinningen 1
- Levelwissel: nee
- Levelgevaren: nee
- Eigen vuur: ja
- Lanceerbaarheid: 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: ja

3. Spelregels halve finale en finale

Teams worden in de halve finale door Nintendo 'geseed' op basis van hun prestaties tijdens de kwalificaties.

Stages: De eerste wedstrijd zal altijd gespeeld worden op Final Destination (Eindstation) of Battlefield (Slagveld). In de tweede ronde mag het verliezende team van de eerste ronde kiezen tussen Final Destination of Battlefield.

Materiaal:

Console: Spelers spelen gedurende het gehele toernooi op consoles van Nintendo Benelux.

Controller: Tijdens de halve finale en de finale zijn spelers vrij om gebruik te maken van hun eigen GameCube-controller of Nintendo Switch-Pro-controller. Indien een speler geen gebruik wil maken van zijn eigen controller kan deze gebruik maken van een GameCube-controller of Nintendo Switch-Pro-controller van Nintendo Benelux.

Speelopzet halve finale:

De halve finale wordt gespeeld in een Best Of 3 in een Single Elimination Bracket. De modi die gespeeld zullen worden zijn

Ronde 1: Squad Strike (3 vs. 3)

Ronde 2: 2vs2

Ronde 3: 1vs1

De derde ronde wordt altijd gespeeld door de twee spelers die niet hebben deelgenomen aan de 2^e ronde.

Regels Ronde 1: Squad Strike 3 vs. 3 (MultiSmash):

- Basisregel: Levens (Stock)
- Soort: Afvalrace (Elimination)
- Tijdslimiet: 4:00 minuten
- US-meter: nee
- CPU-niv. 1
- Beginschade: nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Aantal levels: 1
- Levelgevaren: nee
- Herstelpercentage na winst: 0
- Lanceerbaarheid 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: Ja

Regels Ronde 2: 2vs2

- Basisregel : Levens (Stock)
- Levens: 3
- Tijdslimiet: 7:00 minuten
- US-meter: Nee
- Spirits: Nee
- CPU-niv.: 1
- Beginschade: Nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Overwinningen 1
- Levelwissel: nee
- Levelgevaren: nee
- Eigen vuur: ja
- Lanceerbaarheid: 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: ja

Regels Ronde 3: 1vs1

- Basisregel : Levens (Stock)
- Levens: 3
- Tijdslimiet: 7:00 minuten
- US-meter: Nee
- Spirits: Nee
- CPU-niv.: 1
- Beginschade: Nee

- Levelkeuze: Slagveld en Omega (Random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Overwinningen 1
- Levelwissel: nee
- Levelgevaren: nee
- Eigen vuur: ja
- Lanceerbaarheid: 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: ja

Speelopzet finale:

De finale wordt gespeeld in een Best Of 3 in een Single Elimination Bracket. De modi die gespeeld zullen worden zijn

Ronde 1: Squad Strike (3 vs. 3)

Ronde 2: 2vs2

Ronde 3: 1vs1

Ronde 4: 1vs1

Ronde 5: 1vs1

De derde ronde wordt altijd gespeeld door de twee spelers die niet hebben deelgenomen aan de 2^e ronde. In het geval van een vierde ronde speelt één van de twee spelers die niet in de 3^e ronde gespeeld hebben. De spelers die nog niet in de 3^e of 4^e ronde gespeeld hebben spelen de laatste beslissende wedstrijd indien nodig.

Regels Ronde 1: Squad Strike 3 vs. 3 (MultiSmash):

- Basisregel: Levens (Stock)
- Soort: Afvalrace (Elimination)
- Tijdslimiet: 4:00 minuten
- US-meter: nee
- CPU-niv. 1
- Beginschade: nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Aantal levels: 1
- Levelgevaren: nee
- Herstelpercentage na winst: 0
- Lanceerbaarheid 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: Ja

Regels Ronde 2: 2vs2

- Basisregel : Levens (Stock)
- Levens: 3
- Tijdslimiet: 7:00 minuten
- US-meter: Nee
- Spirits: Nee
- CPU-niv.: 1
- Beginschade: Nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Overwinningen 1
- Levelwissel: nee
- Levelgevaren: nee
- Eigen vuur: ja
- Lanceerbaarheid: 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: ja

Regels Ronde 3,4 en 5: 1vs1

- Basisregel : Levens (Stock)
- Levens: 3
- Tijdslimiet: 7:00 minuten
- US-meter: Nee
- Spirits: Nee
- CPU-niv.: 1
- Beginschade: Nee
- Levelkeuze: Slagveld en Omega (Random)
- Voorwerpen: Alleen Smashbal (Zelden/Low)

Meer Regels/Advanced

- Overwinningen 1
- Levelwissel: nee
- Levelgevaren: nee
- Eigen vuur: ja
- Lanceerbaarheid: 1,0x
- Boost: nee
- Pauzeren: nee
- Score: nee
- Schademeter: ja

4. Prijzen

De winnaars van de finale van het European Smash Ball Team Cup 2019 – Dutch Championship ontvangen de volgende prijzen:

- Een ticket voor het European Smash Ball Team cup 2019, dat zal plaatsvinden in het voorjaar van 2019. Details over hoe, waar en wanneer het European Smash Ball Team cup 2019 zal plaatsvinden, volgen op een later tijdstip.
- Een Nintendo Switch Pro Controller- Super Smash Bros. Ultimate-edition
- Speciaal gemaakt kampioensshirt
- Certificaat

De verliezende finalist van het Smash Ball Team Cup 2019 – Dutch Championship ontvangt de volgende prijzen:

- Een door Nintendo-uitgegeven Nintendo Switch-game naar keuze.
- Certificaat

De afvallende teams van de halve finale ontvangen willekeurig één van de volgende amiibo: Piranha Plant, Ice Climbers of King K. Rool.

Prijzen gekwalificeerden: Ieder gekwalificeerd team plaatst zich voor de halve finale die op Heroes Dutch Comic Con op zondag 24 maart gehouden wordt. Ieder gekwalificeerd teamlid ontvangt:

- Een duo-ticket voor de finaledag van het toernooi op zondag 24 maart bij Heroes Dutch Comic Con, met uitzondering van het team dat zich op de zondag van Heroes Dutch Comic Con plaatst gezien de halve finale en finale daarop volgen.
- Een door Nintendo-uitgegeven Nintendo Switch-game naar keuze.
- Een Super Smash Bros. Ultimate-goodiebag

5. Regels voor teams

Een team mag bestaan uit drie spelers en een reservespeler voor het European Smash Ball Team Cup 2019, dus in totaal uit vier leden.

Ieder team moet een teamnaam dragen. Deze teamnaam mag niet beledigend, vulgair of op een andere wijze ongepast zijn. Nintendo kan je vragen de naam van je team te wijzigen als deze als ongepast wordt beschouwd.

Iedereen vanaf de leeftijd van 12 jaar kan deelnemen.

Deelnemers jonger dan 16 jaar moeten begeleid zijn van hun wettelijke vertegenwoordiger(s) of minstens een door hun wettelijke vertegenwoordiger ondertekende verklaring bij zich hebben waaruit diens toestemming eenduidig blijkt. Dit document kan worden gedownload via www.nintendo.nl

Als tijdens een toernooi de reservespeler wordt gebruikt in plaats van een startspeler, zijn er geen teamwisselingen meer toegestaan voor de rest van het toernooi.

Alleen inwoners van Nederland kunnen deelnemen aan het Smash Ball Team Cup 2019 – Dutch Championship.

Gekwalificeerde teams zijn toegestaan een reservespeler aan het team te voegen indien ze dat nog niet gedaan hebben.

6. Gedragscode

Van spelers wordt verwacht dat ze naar hun beste vermogen en op de best mogelijke manier de strijd met andere spelers aangaan. Deelnemers moeten elke vorm van valsspelen of onsportief gedrag vermijden. Hieronder enkele voorbeelden van valsspelen, maar ook valsspeelgedrag dat niet op de lijst staat wordt afgekeurd en bestraft.

- Hacking, zoals het aanpassen van de Nintendo Switch-hardware of het besturingssysteem, het aanpassen van randapparatuur of het wijzigen van de programmacode van de software.
- Exploiting, dat is het opzettelijk misbruik maken van een bug of onbedoelde mogelijkheid in de game om een voordeel te behalen
- Opzettelijk 'disconnecten' (loskoppelen) om een rematch van een verliezend spel te krijgen.
- Collaboratie / match-fixing, wat inhoudt dat een team expres een game verliest om rankings te manipuleren, seedings te manipuleren of in ruil daarvoor een vergoeding te ontvangen.
- Het gebruik van Distributed Denial-of-Service (DDoS)-aanvallen of een andere methode om een tegenstander tijdens online wedstrijden uit te schakelen of 'lag' te bezorgen.
- Kijken naar de schermen van een toeschouwer of tegenstander tijdens de game.
- Het ontvangen van de hulp van een derde partij (zoals een toeschouwer in het publiek) tijdens het spelen, via signalen die worden overgedragen via elektronische middelen (zoals smartphones) of op andere manieren (bijvoorbeeld gebaren).
- Gebruik van illegale prestatieverbeterende middelen of niet-goedgekeurde legale medicijnen (zoals medicijnen). Geneesmiddelen op recept mogen alleen worden gebruikt door de persoon aan wie zij zijn voorgeschreven, uitsluitend ter behandeling van de betreffende ziekte of aandoening, in de hoeveelheden die op het recept zijn vermeld.

Elke poging tot vals spelen zal adequaat worden bestraft met een waarschuwing, sanctie, ban tot onmiddellijke diskwalificatie, naar gelang de ernst van de poging. Nintendo behoudt zich het recht voor om de gepaste sancties te bepalen op het moment van de poging tot valsspelen. Nintendo kan ook besluiten om het Nintendo-account en de console van elke valsspeler te blokkeren.

Onsportief gedrag, zoals (maar niet beperkt tot) pesterijen richting andere spelers of Nintendo-personeel, zal met soortgelijke sancties worden bestraft.

Bovendien zal Nintendo toezicht houden op valsspelen tijdens online-toernooien. Nintendo behoudt zich het recht voor spelers om console- of accountinformatie te vragen voor het voorkomen van valsspelen (zoals, maar niet beperkt tot: bijnaam in de game, ondersteuningsnummer, serienummer van de console, enz.) Nintendo zal echter nooit om wachtwoordinformatie vragen en zal geen spelersinformatie delen met externe bedrijven.

Het niet verstrekken van deze aanvullende informatie op verzoek van Nintendo zal worden beschouwd als een erkenning van valsspelen en daarmee resulteren in sancties tot diskwalificatie van het hele team voor alle Nintendo-evenementen.

Specifieke voorwaarden

- Het is voor deelnemende teams toegestaan om meer dan één keer deel te nemen aan een kwalificatieronde indien ze nog niet gekwalificeerd zijn. In het geval van beperkte beschikbaarheid wordt er voorrang gegeven aan teams die nog niet eerder de kans hebben gehad zich te kwalificeren
- Deelname aan het toernooi is gratis, maar een toegangskaat voor **Heroes Dutch Comic Con** is niet inclusief.
- De organisatie en de toeleveranciers wijzen alle verantwoordelijkheid af voor vergissingen, annulaties, uitstel of veranderingen van prijzen, voor zover maximaal wettelijk toegestaan volgens de Belgische wetgeving;
- De naam en de woonplaats zal bekend worden gemaakt door de organisatie.
- Organisatie: Nintendo Benelux – Zoomstede 21, 3431 HK, Nieuwegein
- Door deelname aan de wedstrijd verklaart de deelnemer zich er uitdrukkelijk mee akkoord dat :
 - dat Nintendo foto's en video's gemaakt van zijn deelname zonder nadere aankondiging voor marketing- en promotiedoeleinden kan gebruiken. Dit gebruik omvat zonder hier toe beperkt te zijn reproductie, distributie en het openbaar maken van de foto's en video's in elke mogelijke vorm en alle denkbare media (in drukwerk of elektronische vorm, voor internet, apps, tv, radio, bioscoop enz..). De deelnemer zal voor voormeld

gebruik geen nadere vergoeding, in welke vorm dan ook, ontvangen; Het recht om de foto's en video's te gebruiken wordt voor de duur van de rechten hierop gegeven, zonder territoriale beperkingen. Het recht kan zonder enige beperking worden overgedragen of in licentie worden gegeven aan derden, en in het bijzonder aan bedrijven die aan Nintendo zijn gelieerd. Nintendo zorgt ervoor dat deelnemers niet op een negatieve manier worden afgeschilderd door Nintendo's gebruik van de foto's of video's, maar dit gebruik wordt verder niet beperkt. Deelnemers zien af van het recht om het definitieve product, de afbeelding, de collage, de videoclip, de app, het reclamemateriaal, het videoscript of het drukwerk dat mogelijk in combinatie met het foto- en/of videomateriaal wordt gebruikt te controleren of goed te keuren.

- o zijn/haar naam, woonplaats en beeltenis worden geplaatst op de websites www.nintendo.nl, overeenkomstig de toepasselijke algemene voorwaarden die op deze websites van toepassing zijn en die de deelnemer hierbij verklaart te hebben gelezen en aanvaard.

Privacy Verklaring

Nintendo eerbiedigt uw rechten met betrekking tot de bescherming van uw persoonsgegevens. Nintendo Benelux B.V., Nederlandse vestiging, met maatschappelijke zetel te Zoomstede 21, 3431 HK, Nieuwegein, als organisator van de wedstrijd en Nintendo of Europe GmbH, Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt, Duitsland, (gezamenlijk "Nintendo-groep") die de website nintendo.be en nintendo.nl uitbaten, maken uitsluitend gebruik van en verwerken uw persoonsgegevens in de mate dat en voor de tijd die nodig is voor de wedstrijd en overeenkomstig de Privacywet van 8 december 1992 en de uitvoeringsbesluiten.

Uw persoonsgegevens worden tevens verwerkt om uw deelname aan de wedstrijd mogelijk te maken. Nintendo, tenzij hierin anders voorzien, zal in het bijzonder uw gegevens niet overdragen aan enige derde partij en/of uw gegevens gebruiken/verwerken voor promotionele of andere doeleinden andere dan deze die expliciet vermeld zijn (ondernemingen die eventueel diensten aanbieden in het kader van de organisatie van de wedstrijd, handelen namens Nintendo en verplicht zijn om gegevens te verwerken overeenkomstig de hierin beschreven principes worden niet als derde beschouwd).

De verwerking van uw persoonsgegevens gebeurt onder controle en toezicht van Nintendo Benelux B.V., Nederlandse vestiging en Nintendo of Europe GmbH. Nintendo heeft de nodige maatregelen genomen om te vermijden dat niet-gemachtigde personen toegang zouden krijgen tot uw persoonsgegevens en/of dat deze op onrechtmatige wijze zouden worden verwerkt, accidenteel verloren zouden gaan, vernietigd of beschadigd zouden worden. In de mate dat uw persoonsgegevens toegankelijk zouden zijn voor verwerkers heeft Nintendo de nodige contractuele regelingen getroffen om de vertrouwelijkheid en veiligheid van uw gegevens en, meer in het bijzonder, hun verwerking conform de vereisten van de Privacywet van 8 juni 1992 en de uitvoeringsbesluiten, te garanderen.

U heeft het recht om toegang te krijgen tot uw persoonsgegevens en om per schriftelijk verzoek te vragen dat foutieve gegevens worden gecorrigeerd. Door deel te nemen aan de wedstrijd stemt u in met de verwerking van uw persoonsgegevens zoals hierboven omschreven.