

REGLEMENT DE PARTICIPATION AU CONCOURS :

Splatoon 2 Belgian Championship 2018

CONDITIONS GENERALES

Le concours décrit dans les **Conditions Spécifiques** ci-dessous permettant de gagner les prix mentionnés ci-dessous est une initiative de Nintendo Benelux B.V., Italiëlei 124 bus 102, 2000 Anvers.

La participation au concours implique une acceptation de toutes les dispositions du présent règlement et de toute décision éventuelle de Nintendo concernant le concours. En cas de divergence entre les Conditions Générales et les Conditions Spécifiques, les dispositions de ces dernières prévalent.

Chaque participant ne peut participer qu'une seule fois.

La participation au concours est ouverte aux personnes résidant en Belgique, à l'exception des employés et des collaborateurs de Nintendo ou de fournisseurs impliqués. La participation est gratuite.

Les participants âgés de moins de 18 ans déclarent avoir l'autorisation de leurs représentants légaux pour participer au concours et accepter les présentes conditions. S'il s'avère que cette permission n'a pas été obtenue, Nintendo peut décider de ne pas attribuer le prix, sauf si le participant peut prouver qu'il a bien obtenu l'autorisation de ses représentants légaux. Nintendo se réserve le droit de demander à tout moment au participant de présenter une pièce d'identité valide. Elle se réserve le droit de désigner un autre gagnant, si le gagnant initial n'apporte pas la preuve de son identité, son âge et, pour les participants mineurs, l'autorisation de ses représentants légaux dans les [7] jours suivant la demande écrite de Nintendo.

Nintendo décline toute responsabilité si, en raison de force majeure ou de toute autre raison indépendante de la volonté de Nintendo, la durée du concours est modifiée ou si le concours est adapté ou annulé ou la remise des prix non exécutée. Aucune indemnité ne pourra être réclamée par les participants à ce sujet.

Nintendo se réserve le droit d'exclure tout participant du concours lorsqu'il s'avère que celui-ci a fourni des informations fausses, incomplètes ou trompeuses ou en cas de fraude ou tentative de fraude.

Nintendo ne peut en aucun cas être tenue responsable en raison de mauvaises informations fournies par un participant, en ce compris, sans y être limité, un mauvais numéro de téléphone, une mauvaise adresse e-mail ou une mauvaise adresse ne permettant pas de joindre le participant.

Les participants ayant rempli de manière incorrecte ou incomplète leur formulaires de participation sont disqualifiés et ne pourront rentrer en ligne de compte pour l'attribution des prix.

Dans le cas où les prix montrés ne sont plus ou très difficilement disponibles, Nintendo se réserve le droit d'offrir un prix alternatif équivalent.

Les prix ne peuvent pas être échangés contre de l'argent comptant ou d'autres prix. Les tickets sont strictement personnels et non cessibles.

Le cas échéant, les prix seront envoyés à l'attention personnelle des gagnants via la poste. Nintendo ne peut être tenue responsable, en cas d'envoi du prix, de la perte, des dommages ou des retards lors du traitement par les services postaux. De même, lorsque le prix est envoyé par recommandé Nintendo ne peut être tenue responsable des dommages, de la perte ou des retards lorsque le destinataire ne récupère pas le colis.

Nintendo ne sera responsable d'aucune perte, aucun dommage ou préjudice subis en raison de la participation et/ou de l'acceptation ou de l'utilisation du prix (ou d'une partie de celui-ci), à l'exception de sa responsabilité dont elle ne peut s'exonérer légalement, auquel cas sa responsabilité sera limitée à un montant de 1000 EUR, dans la mesure où la loi le permet.

Pour autant que la loi ne l'interdise pas, la responsabilité de Nintendo sera limitée aux seuls dommages prévisibles qui sont typiques du contrat, à savoir le dommage dû au non-respect d'obligations contractuelles essentielles par le représentant officiel ou le représentant suppléant de Nintendo, et qui ne résulte pas d'une atteinte à la santé, de la mort, d'un dommage corporel ou d'une autre action sur pied de la législation applicable en matière de responsabilité du fait des produits. Par obligation contractuelle essentielle, il y a lieu d'entendre toute prestation dont le respect est essentiel pour assurer le bon déroulement du concours, et dont le participant peut attendre à ce qu'elle soit réalisée.

Nintendo n'est pas responsable des dommages autres que ceux repris dans les paragraphes précédents.

Nintendo peut modifier ces conditions de participation à chaque instant ; nous vous conseillons donc pour cette raison de consulter régulièrement ces conditions. Nintendo ne garantit pas le fonctionnement normal et ininterrompu de son(ses) site(s) Internet ou des services fournis ou utilisés par elle. Malgré le plus grand soin consacré par Nintendo à l'administration de son(ses) site(s) Internet, il est possible que l'information soit incomplète ou inexacte. Le participant est lui-même responsable de la mise en œuvre des dispositions adéquates (comme les moyens de télécommunication) pour participer à l'action.

Nintendo n'est pas responsable des frais que le participant pourrait engager pour participer à l'action.

La Direction de Nintendo est seule décisionnaire pour tous les autres cas non prévus dans ces conditions.

Aucune correspondance ni aucune conversation téléphonique ou autre ne pourra être entretenue avec Nintendo sur les conditions de participation ou sur les résultats du concours.

Les décisions de la direction de Nintendo sont sans appel.

Pour les participants domiciliés en Belgique, la loi belge est d'application en ce qui concerne les conditions de participation et l'action s'y afférant.

CONDITIONS SPECIFIQUES

1. Règlement général

Les phases qualificatives du Splatoon 2 Belgian Championship détermineront quelles équipes se qualifieront pour les demi-finales du championnat de Belgique. Lorsqu'une équipe s'inscrit au tournoi, elle doit s'assurer d'être disponible pour l'événement qui accueillera les demi-finales et les finales.

- La finale du Splatoon 2 Belgian Championship 2018 aura lieu pendant Gameforce au Nekkerhal, à Malines, le dimanche 14 octobre.

L'équipe qui remporte la finale du Splatoon 2 Belgian Championship gagne son ticket pour le Splatoon 2 European Championship 2018 – 2019, qui aura lieu au printemps 2019. Les informations sur comment, où et quand aura lieu le Splatoon 2 European Championship 2018 – 2019, seront communiquées à une date ultérieure.

Les équipes auront la possibilité de se qualifier pour le Splatoon 2 Belgian Championship 2018 en ligne et hors ligne. Les qualifications en ligne et hors ligne se dérouleront selon un tableau d'élimination joué au meilleur des trois matchs. Le dernier match de la phase qualificative de chaque qualification, qui décidera qui ira en demi-finales du championnat national, sera joué au meilleur des cinq matchs. Les équipes qui remportent les qualifications recevront quatre tickets duo pour le dimanche de Gameforce.

Toutes les cartes et les modes de jeu joués sont repris ci-dessous. Pour plus d'équité, ce seront les mêmes à chaque tour, jusqu'à ce que les équipes passent au tour suivant. Seuls les « matchs pro » seront joués, pas de guerre de territoire. Les capacités d'équipement secondaire seront désactivées pour chaque match du championnat.

Seuls les joueurs qui habitent en Belgique ou au Luxembourg peuvent participer au Splatoon 2 Belgian Championship 2018.

Chaque équipe peut s'inscrire au tournoi en ligne via ESL Benelux. En raison de la limite de temps lié à l'événement, les qualifications hors ligne seront limitées à huit équipes par tour de qualification. Si plus de huit équipes postulent, Nintendo sélectionnera les équipes en fonction du classement en jeu de chaque membre de l'équipe. Si moins de huit équipes postulent, Nintendo se réserve le droit de limiter les qualifications hors ligne à quatre équipes par jour de qualification.

Les qualifications hors ligne auront lieu à FACTS à Gand les 29 et 30 septembre. Les qualifications hors ligne seront limitées à huit équipes par jour. Le vainqueur de chaque journée passera en demi-finale du championnat national qui se déroulera à Gameforce à Malines le dimanche 14 octobre. Les joueurs peuvent s'inscrire aux qualifications hors ligne en envoyant un courriel à Nintendo Benelux à l'adresse event@nintendo.be jusqu'au 24 septembre avec les informations suivantes :

- Le nom de votre équipe
- Les noms des quatre joueurs et d'un joueur de réserve
- Les dates de naissance de tous les joueurs
- L'adresse e-mail du capitaine d'équipe
- Les captures d'écran montrant le rang de tous les joueurs participants
- Le jour qui à votre préférence et celle de votre équipe pour participer

Nintendo contactera les postulants par courriel le mardi 25 septembre au plus tard pour leur indiquer si leur équipe a été sélectionnée pour la phase qualificative hors ligne. Les équipes sélectionnées devront acheter leurs propres tickets d'entrée pour FACTS. En cas de préinscription insuffisante, il sera possible de s'inscrire sur place pour le tournoi qualificatif hors ligne.

2. Qualifications en ligne

Les qualifications en ligne seront jouées sur le principe de l'élimination directe et sont ouvertes à tous ceux qui vivent en Belgique ou au Luxembourg. Les équipes seront placées aléatoirement dans le tableau qualificatif. Les capacités d'équipement secondaire doivent être désactivées. Selon le nombre d'équipes rejoignant les qualifications en ligne, les cartes et les modes seront joués comme suit :

Tour 1 (64 équipes)

Expédition risquée – Allées salées
Défense de zone - Encrepôt
Mission Bazookarpe – Centre Arowana

Tour 2 (32 équipes)

Mission Bazookarpe – Serre Goémon
Pluie de palourdes – Piste Méroule
Défense de zone - Chantier Narval

Tour 3 (16 équipes)

Pluie de palourdes – Skatepark Mako
Défense de zone - Manta Maria
Expédition risquée – Supermarché Cétacé

Tour 4 (8 équipes)

Défense de zone - Canalamar
Expédition risquée – Hippo-Camping
Mission Bazookarpe – Gymnase Ancrage

Tour 5 (4 équipes)

Expédition risquée – Institut Calam'arts
Mission Bazookarpe – Parc Carapince
Pluie de palourdes - Canalamar

Finale de la phase qualificative (au meilleur des cinq matchs) (2 équipes)

Expédition risquée - Allées salées
Défense de zone – Manta Maria
Mission Bazookarpe - Centre Arowana
Pluie de palourdes – Piste Méroule
Expédition risquée – Chantier Narval

Si, par exemple, moins de 32 équipes se joignent aux qualifications en ligne, les phases éliminatoires commencent au tour 2 au lieu du tour 1.

3. Qualifications Offline

Les phases qualificatives offline se dérouleront lors de FACTS à Gand, Belgique les 29 et 30 septembre. Les phases qualificatives offline sont limitées à huit équipes par jour. Les phases qualificatives offline sont jouées selon le principe de l'élimination directe et sont ouvertes tous ceux qui vivent en Belgique ou au Luxembourg. Les équipes seront placées aléatoirement dans le tableau qualificatif. Les capacités d'équipement secondaire doivent être désactivées.

Le gagnant sera qualifié pour les demi-finales du championnat national qui se dérouleront lors de Gameforce à Malines le dimanche 14 octobre. Les cartes et modes suivants seront joués.

Tour 1 (8 équipes)

Défense de zone - Canalamar
Expédition risqué – Hippo-Camping
Mission Bazookarpe – Gymnase Ancrage

Tour 2 (4 équipes)

Expédition risquée – Institut Calam'arts
Mission Bazookarpe – Parc Carapince
Pluie de palourdes - Canalamar

Finale de la phase qualificative (au meilleurs des cinq matchs) (2 équipes)

Expédition risquée – Allées salées
Défense de zone – Manta Maria
Mission Bazookarpe – Centre Arowana
Pluie de palourdes – Piste Méroule
Expédition risquée – Chantier Narval

4. Grande finale

Les demi-finales et la finale du Splatoon 2 Belgian Championship seront jouées comme suit :

Demi-finales (au meilleur des 5 matchs)

Expédition risquée - Institut Calam'arts
Mission Bazookarpe – Parc Carapince
Pluie de palourdes - Canalamar
Défense de zone – Tentatec Studio
Expédition risquée - MakoMart

Finale (au meilleur des 7 matchs)

Expédition risquée – Allées salées
Défense de zone – Manta Maria
Mission Bazookarpe – Centre Arowana
Pluie de palourdes – Piste Méroule
Expédition risquée – Chantier Narval
Défense de zone – Canalamar
Mission Bazookarpe – Gymnase Ancrage

L'équipe qui remporte la finale du Splatoon 2 Belgian Championship gagne son ticket pour le Splatoon 2 European Championship 2018 - 2019, qui se déroulera au printemps 2019. Les informations sur comment, où et quand aura lieu le Splatoon 2 European Championship 2018 – 2019, seront communiquées à une date ultérieure.

5. Prix

Les gagnants de la finale du Splatoon 2 Belgium Championship reçoivent les prix suivants :

- Un ticket pour le Splatoon 2 European Championship de 2018 – 2019, qui se déroulera au printemps 2019. Les informations sur comment, où et quand se déroulera le Splatoon 2 European Championship de 2018 – 2019 suivront ultérieurement.
- Un trophée
- Un t-shirt de champion uniquement réalisé pour cet occasion
- Les amiibo de Perle et Coralie
- Un jeu au choix parmi les titres distribués par Nintendo Benelux
- Un certificat

Les perdants de la finale du Splatoon 2 Belgium Championship reçoivent les prix suivants :

- Une casquette Splatoon + un goodiebag Splatoon
- Les amiibo de Perle et Coralie
- Un certificat

Les perdants des demi-finales reçoivent un goodiebag Splatoon.

6. Hébergement de session privée

Événement en ligne : L'organisateur autorise les joueurs à créer eux-mêmes des sessions privées. Seuls les administrateurs ou les commentateurs peuvent utiliser les emplacements de spectateur dans une session privée. Personne d'autre.

Événement hors ligne : La session privée pendant les événements hors ligne est exclusivement hébergé par le personnel de Nintendo. Aucun autre spectateur n'est autorisé (sauf un observateur de réserve). Nintendo peut décider d'héberger le jeu depuis la console d'un joueur en cas de problèmes techniques imprévus.

Règles de l'équipe

Une équipe peut être composée de 4 joueurs et d'un joueur de réserve, pour un total de 5 membres. Tout joueur mineur doit être accompagné d'un tuteur légal.

Si, pendant un tournoi, le joueur de réserve est utilisé à la place d'un joueur qui débute, aucun autre changement d'équipe ne sera autorisé pour le reste du tournoi.

Règle de stabilité de l'équipe : une équipe ne doit pas changer plus de deux (2) joueurs de l'équipe avec laquelle elle entre dans son championnat national. S'il y a trois (3) changements ou plus, l'équipe ne se qualifiera pas pour le Splatoon 2 European Championship. La prochaine équipe en ligne se qualifiera à la place.

Application de cette règle : Cette règle est appliquée à toute équipe dès son entrée dans son championnat national (même en cas de phase qualificative préliminaire). Cette règle dure jusqu'à la fin de la saison de l'European Championship.

Joueurs de remplacement possibles : si le gagnant d'un championnat national doit remplacer un joueur de son équipe, ce joueur de remplacement ne doit pas provenir d'une équipe qui se trouvait dans le top 2 de ce championnat national.

Les équipes sont libres de changer de coéquipiers comme elles le souhaitent entre 2 European Championship (de la fin d'un European Championship jusqu'au début des prochains tournois nationaux).

En participant à une compétition, les participants doivent être informés de l'heure et du lieu de tout événement LAN auquel ils peuvent se qualifier. Cela peut éviter certaines situations où les joueurs savent à l'avance qu'ils ne seraient pas en mesure d'assister à l'événement auquel ils pourraient se qualifier, leur donnant ainsi le temps de se préparer à l'avance.

7. Matériel pour LAN

Pendant les matchs de qualification hors ligne, les joueurs utiliseront des consoles (version commerciale) avec des données de sauvegarde spécialement préparées fournies par Nintendo. Le tournoi sera toujours joué sur la dernière version disponible de Splatoon 2, quel que soit le délai de mise à disposition de la version.

Les joueurs pourront s'asseoir et utiliser une manette Nintendo Switch Pro fournie par Nintendo. Les membres de l'équipe pourront communiquer entre eux à l'aide d'un système de conversation vocale, qui sera également fourni par Nintendo lors de l'événement.

8. Code de conduite

Les joueurs doivent concourir au mieux de leurs capacités de la manière la plus équitable possible. Ils doivent éviter toute forme de tricherie ou de comportement antisportif. Les exemples de triche incluent, mais ne sont pas limités à/au :

- Piratage, défini comme la modification du matériel ou du système d'exploitation de la Nintendo Switch, la modification des périphériques ou la modification du code logiciel.
- L'exploiting, qui est l'abus intentionnel d'un bug ou d'une faille dans le jeu pour en tirer un avantage.
- La déconnexion intentionnelle sans raison appropriée pour obtenir la possibilité de rejouer une partie perdante.
- La collusion / fixer un match, qui consiste à perdre une partie intentionnellement afin de manipuler des classements, ou d'obtenir une compensation en échange.
- L'utilisation d'attaques par déni de service distribué (DDoS), ou toute autre méthode, afin de provoquer la déconnexion ou le retard d'un adversaire lors des matchs en ligne.
- Regarder les écrans d'un observateur ou d'un adversaire en cours de partie.
- Recevoir l'aide d'un tiers (tel qu'un spectateur dans le public) pendant le jeu, par le biais de signaux transférés via des moyens électroniques (par exemple, un smartphone) ou autre (par exemple, des gestes).
- L'utilisation de substance améliorant la performance illégalement ou toute drogue légale non approuvée (dans le cas des médicaments par exemple). Les médicaments sur ordonnance ne peuvent être utilisés que par la personne à qui ils sont prescrits, dans le seul but de traiter la maladie, dans les quantités définies dans la prescription.

Toute tentative de tricherie sera punie de manière adéquate, allant du système d'avertissement/sanction/ bannissement à une disqualification immédiate en fonction de la gravité de la tentative. Nintendo se réserve le droit de déterminer les sanctions appropriées au moment de la tentative de tricherie. Nintendo peut décider de bannir également le compte Nintendo et la console de tout tricheur.

Un comportement antisportif, tel que (mais sans s'y limiter) le harcèlement envers d'autres joueurs ou le personnel de Nintendo, sera sanctionné par des sanctions similaires.

De plus, Nintendo surveillera les activités de triche pendant les tournois en ligne. Nintendo se réserve le droit de demander aux joueurs des informations sur la console ou le compte afin d'éliminer ou de confirmer des activités de tricherie (telles que, mais sans s'y limiter : pseudonyme, numéro d'assistance, numéro de série de la console, etc.). Nintendo ne demandera jamais aucune information de mot de passe, ni ne partage aucune information de joueur avec des sociétés tierces. Le fait de ne pas fournir ces informations supplémentaires à la demande de Nintendo sera considéré comme une admission de tricherie et entraînera des sanctions allant jusqu'à la disqualification de l'équipe de tous les événements de Nintendo.

9. Déconnexions

En cas de déconnexion due à une erreur de réseau, indépendant de notre volonté, le jeu sera rejoué. Cela se fera si les conditions suivantes sont remplies :

- La déconnexion s'est produite pendant les 2 premières minutes du jeu
- L'équipe déconnectante n'était pas en train de perdre lourdement dans les 2 premières minutes
- Tous les joueurs du côté déconnecté ont immédiatement cessé de jouer

Lorsque ces conditions ne sont pas remplies, il appartient à l'autre équipe d'autoriser à rejouer la partie ou non.

Au cours de la partie rejouée, les joueurs qui restent doivent utiliser exactement les mêmes armes et équipements qu'ils ont utilisés pendant le jeu original. Il n'y a aucun changement autorisé entre le jeu original et la partie rejouée.

Chaque équipe doit signaler la moindre déconnexion se produisant, que le jeu ait été rejoué ou non.

Conditions spécifiques

- Chaque participant ne peut participer qu'une seule fois.
- La participation au tournoi est gratuit mais ne comprend pas le ticket d'accès à la foire GameForce.
- L'organisation et les fournisseurs ne peuvent en aucun cas être tenus responsables du fait d'erreurs, annulations, d'un report ou d'un changement au niveau des prix, dans les limites autorisées par la loi belge.
- Le nom et la résidence seront rendus publics par l'organisation.
- Organisation: Nintendo Benelux – Belgium Branch, Italiëlei 124 bus 102, 2000 Anvers
- En participant au concours, le participant déclare qu'il/elle:
 - Accepte explicitement que Nintendo puisse utiliser les photos et vidéos prises lors de sa participation au concours à des fins promotionnelles ou de marketing, sans autre notification. Cet usage comprend notamment, sans toutefois s'y limiter, la reproduction, la distribution, la communication et la divulgation au public des photos et des vidéos, sous toute forme et par tout moyen de communication (imprimés, sous forme électronique, par internet, par le biais d'applications, télévision, radio, cinéma, etc.). Le participant n'aura droit à aucune compensation supplémentaire, sous quelque forme que ce soit, en contrepartie de cet usage. Le droit d'utiliser les photos est octroyé pour la durée des droits sur la photo, sans restriction territoriale. Nintendo est habilitée à transférer ce droit ou à octroyer des licences sur ce droit à des tiers, et plus particulièrement à des entreprises affiliées. Nintendo veillera à ce que l'usage fait des photos ou vidéos ne soit pas de nature à jeter le discrédit sur les participants concernés, mais son droit d'usage des photos et vidéos ne sera pas autrement restreint. Les participants renoncent de manière définitive à leur droit de contrôler ou d'approuver la version finalisée du produit, de l'image, du collage, de la vidéo, de l'application, du matériel publicitaire, du script vidéo ou des imprimés qui pourraient être utilisés en combinaison avec ces photos et/ou vidéos.
 - Reconnaît expressément et accepte que son nom, son lieu de résidence et sa photo soient publiés sur le(s) site(s) Internet, www.nintendo.be (le cas échéant, à compléter [par d'autres sites](#)), conformément aux conditions applicables sur ce(s) site(s) et que le participant déclare avoir lues et acceptées.

Déclaration en matière de vie privée

Nintendo respecte vos droits en matière de protection de vos données personnelles. La succursale belge de Nintendo Benelux B.V., dont le siège social se situe Italiëlei 124 bus 102, B-2000 Anvers, en tant qu'organisateur de ce concours et Nintendo of Europe GmbH, Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt, Allemagne (conjointement « Nintendo »), qui exploitent le site nintendo.be et nintendo.nl, utilisent et traitent vos données personnelles uniquement dans la mesure et pour le temps nécessaire pour le concours, conformément à la loi sur protection de la vie privée du 8 décembre 1992 et ses arrêtés d'exécution.

Vos données personnelles sont également traitées pour permettre votre participation au concours. En particulier, sauf stipulation contraire prévues dans les présentes conditions, Nintendo ne transmettra pas vos données à un tiers et/ou ne traitera/utilisera pas vos données à des fins promotionnelles ou autres que celles mentionnées de manière expresse (les sociétés qui sont susceptibles d'offrir des

services dans le cadre de l'organisation du concours agissent au nom de Nintendo, sont obligées de traiter les données conformément aux principes ci-décrits et ne sont pas considérées comme des tiers).

Le traitement de vos données personnelles a lieu sous le contrôle et la surveillance de Nintendo Benelux B.V., succursale belge et de Nintendo of Europe GmbH. Nintendo a pris les mesures nécessaires pour éviter que des personnes non autorisées aient accès à vos données personnelles et/ou que celles-ci soient traitées de manière illégitime, perdues de manière accidentelle, endommagées ou détruites. Dans la mesure où vos données sont accessibles à des sous-traitants, Nintendo a pris les mesures contractuelles nécessaires pour garantir la confidentialité et la sécurité de vos données, et plus particulièrement, leur traitement conformément aux prescriptions de la loi pour la protection de la vie privée du 8 juin 1992 et de ses arrêtés d'exécution.

Vous avez le droit d'accéder à vos données personnelles et de demander par écrit que des données erronées soient corrigées. En participant au concours, vous acceptez le traitement de vos données personnelles tel que décrit ci-dessus.