

DEELNAMEVOORWAARDEN:

SPLATOON 2 DUTCH CHAMPIONSHIP 2018

ALGEMENE VOORWAARDEN

De wedstrijd hieronder vermeld bij de **Specifieke deelnamevoorwaarden** om de hieronder beschreven prijzen te winnen is een initiatief van Nintendo Benelux B.V., Italiëlei 124 bus 102, 2000 Antwerpen (Nintendo).

Deelname aan de wedstrijd houdt aanvaarding van de huidige deelnamevoorwaarden en van eventuele beslissingen van Nintendo betreffende de wedstrijd in. In geval van tegenstrijdigheid tussen de algemene en specifieke wedstrijdvoorwaarden hebben de bepalingen van de specifieke wedstrijdvoorwaarden voorrang.

Iedere deelnemer mag slechts één keer deelnemen.

De wedstrijd staat open voor personen die op het Belgisch grondgebied wonen, met uitzondering van personeelsleden en medewerkers van Nintendo of betrokken toeleveranciers en deelname is gratis.

Deelnemers onder de 18 jaar verklaren hierbij toestemming van hun wettelijke vertegenwoordigers te hebben gekregen voor deelname aan de wedstrijd en aanvaarding van de huidige voorwaarden. Indien blijkt dat die toestemming niet is gegeven, kan Nintendo ervoor kiezen om de prijs niet uit te keren, tenzij de deelnemer alsnog aantoont toestemming te hebben verkregen van zijn wettelijke vertegenwoordigers. Nintendo heeft te allen tijde het recht om een deelnemer te vragen een kopie van een geldig legitimatiebewijs te tonen. Zij houdt zich het recht voor een alternatieve winnaar te kiezen, indien een origineel verkozen winnaar zijn/haar identiteit, leeftijd en, ingeval van minderjarige deelnemers, toestemming van zijn/haar wettelijke vertegenwoordiger niet kan bewijzen binnen de [7] dagen na verzending van het verzoek door Nintendo.

Nintendo wijst iedere aansprakelijkheid af indien de duur van de wedstrijd wordt gewijzigd of deze wordt aangepast of geannuleerd en niet kan worden overgegaan tot prijsuitreiking ingevolge overmacht of enig ander feit dat zich voordoet buiten de wil van Nintendo, zonder dat hierdoor enige aanspraak op schadevergoeding in hoofde van de deelnemers ontstaat.

Nintendo heeft het recht om een deelnemer van een actie uit te sluiten indien blijkt dat de deelnemer onjuiste, onvolledige of misleidende gegevens heeft verstrekt of op andere wijze fraude pleegt of probeert te plegen.

Nintendo kan in geen enkel geval verantwoordelijk worden gesteld voor de opgave door de deelnemer van verkeerde informatie, zoals, zonder daartoe te zijn beperkt, telefoonnummer, e-mail- of huisadres, waardoor de deelnemer niet kan worden bereikt.

Deelnemers die hun deelname op onjuiste of onvolledige wijze invullen, worden gediskwalificeerd en komen derhalve niet in aanmerking voor de toekenning van prijzen.

Indien de getoonde prijzen niet meer, of zeer moeilijk te verkrijgen zijn, behoudt Nintendo zich het recht voor een gelijkwaardige alternatieve prijs aan te bieden.

De prijzen zijn niet inwisselbaar voor contant geld of een andere prijs. De tickets zijn strikt persoonlijk en niet overdraagbaar.

Waar toepasselijk zullen de prijzen ter persoonlijke attentie van de winnaars per post gestuurd worden. Indien een prijs verstuurd wordt, kan Nintendo niet verantwoordelijk gehouden worden voor beschadiging of verlies van de prijs door de postdiensten of een vertraging in ontvangst. In geval de prijzen aangetekend worden opgestuurd, kan Nintendo eveneens niet worden aansprakelijk gesteld voor schade, verlies of vertraging wanneer de prijs niet wordt afgehaald door de winnaar.

Nintendo is niet aansprakelijk voor enig verlies, schade of verwonding opgelopen als gevolg van deelname aan de wedstrijd en/of de aanvaarding of het gebruiken van enige prijs, met uitzondering van haar aansprakelijkheid die zij wettelijk niet kan uitsluiten in welk laatste geval haar aansprakelijkheid, waar wettelijk toegelaten, beperkt is tot een bedrag van 1000 EUR.

Voor zover toegestaan beperkt de aansprakelijkheid van Nintendo zich in ieder geval tot voorzienbare schade die kenmerkend is voor het contract, met name schade die het gevolg is van niet-naleving van essentiële contractuele verplichtingen door de officiële of plaatsvervangende vertegenwoordiger van Nintendo, en die niet het gevolg is van aantasting van de gezondheid, levensverlies of lichamelijk letsel of vorderingen onder de toepasselijke wetgeving inzake productaansprakelijkheid. Essentiële contractuele verplichtingen zijn taken waarvan de naleving noodzakelijk is voor het juiste verloop van de wedstrijd, en waarvan de deelnemers in de naleving ervan kunnen vertrouwen.

Nintendo is niet aansprakelijk voor schade die niet wordt omschreven in de voorgaande paragrafen.

Nintendo kan te allen tijde deze deelnamevoorwaarden wijzigen; wij raden daarom aan om deze voorwaarden regelmatig te raadplegen. Nintendo garandeert niet de ongestoorde en ononderbroken werking van haar website(s) of de door haar geleverde of gebruikte diensten. Ondanks de grootst mogelijke zorg die Nintendo aan het beheer van de website(s) besteedt, is het mogelijk dat de informatie onvolledig of onjuist is. De deelnemer is zelf verantwoordelijk voor adequate voorzieningen (zoals telecommunicatievoorzieningen) om aan de actie deel te nemen.

Nintendo is niet verantwoordelijk of aansprakelijk voor kosten die de deelnemer in verband met deelname aan de actie maakt.

In alle gevallen waarin deze deelnamevoorwaarden niet voorzien, beslist de Directie van Nintendo.

Over de uitslag of de deelnamevoorwaarden kan niet worden gecorrespondeerd noch telefonisch contact worden genomen met Nintendo.

Het besluit van de Directie van Nintendo is niet voor beroep vatbaar.

Op deze deelnamevoorwaarden en de actie is het Belgisch recht van toepassing.

SPECIFIEKE DEELNAMEVOORWAARDEN:

1. Algemene regels

De kwalificatietoernooien voor het Splatoon 2 Belgian Championship bepalen welke teams mogen deelnemen aan de halve finale van het Belgisch kampioenschap. Wanneer een team wil deelnemen

aan het toernooi, moet dit team zorgen dat de leden ervan aanwezig kunnen zijn op het volgende evenement, waar de halve finale en finale zullen plaatsvinden.

- Het Splatoon 2 Belgian Championship 2018 vindt plaats tijdens Gameforce in Nekkerhal, Mechelen op zondag 14 oktober.

Het team dat de finale wint van het Splatoon 2 Belgian Championship ontvangt een ticket voor het Splatoon 2 European Championship van 2018 - 2019, dat zal plaatsvinden in het voorjaar van 2019. Details over hoe, waar en wanneer het Splatoon 2 European Championship van 2018 - 2019 zal plaatsvinden, volgen op een later tijdstip.

Er zijn zowel online- als offline-mogelijkheden voor teams om zich te kwalificeren voor het Splatoon 2 Belgian Championship 2018. Zowel de online- als de offline-kwalificatietoernooien worden gespeeld met behulp van een eliminatiesysteem en 'beste uit 3'-wedstrijden. De laatste wedstrijd van elk kwalificatietoernooi, waarin wordt beslist wie naar de halve finale van het nationale kampioenschap gaat, is een 'beste uit 5'-wedstrijd. De winnaars van de kwalificatietoernooien, ontvangen vier duotickets voor de zondag van Gameforce.

Alle maps en spelstanden zijn hieronder aangegeven en voor elke ronde hetzelfde, totdat teams doorgaan naar de volgende ronde, zodat alle deelnemers gelijke kansen hebben. Er wordt alleen in de spelstand Profgevecht gespeeld, dus niet in Grondoorlog. Extra effecten voor uitrusting zijn uitgeschakeld in elke wedstrijd van het kampioenschap.

Alleen inwoners van België of Luxemburg kunnen deelnemen aan het Splatoon 2 Belgian Championship 2018.

Elk team kan zich voor het online-toernooi aanmelden via ESL Benelux. Offline-kwalificatietoernooien zijn beperkt tot acht teams per kwalificatieronde, vanwege de beperkte beschikbare tijd tijdens het evenement. Als er meer dan acht teams in aanmerking komen, selecteert Nintendo de teams op basis van de ingame-rangorde van elk individueel teamlid. Als minder dan acht teams in aanmerking komen, heeft Nintendo het recht om een offline-kwalificatietoernooi per dag tot vier teams te beperken.

Offline-kwalificatietoernooien vinden plaats binnen FACTS in Gent op 29 en 30 september. De offline-kwalificatietoernooien zijn beperkt tot acht teams per dag. De winnaar van elke dag zal doorgaan naar de halve finale van het nationale kampioenschap dat zal worden gespeeld op Gameforce in Mechelen op zondag 14 oktober. Spelers kunnen zich voor de offline kwalificatiewedstrijden registreren door tot uiterlijk 24 september een e-mail naar Nintendo Benelux te sturen via event@nintendo.be, met daarin de volgende gegevens:

- De naam van het team
- De namen van alle vier spelers en een reservespeler
- Geboortedatums van alle spelers
- E-mailadres van de teamleider
- Screenshots die de rangen van alle spelers tonen
- Voorkeur voor dag om aan het kwalificatietoernooi deel te nemen

Nintendo neemt uiterlijk dinsdag 25 september contact met je op om je te laten weten of je team kan deelnemen aan de offline-kwalificatietoernooien. Teams die zijn geselecteerd voor de offline-kwalificatietoernooien moeten hun eigentoeegangstickets voor FACTS kopen om te kunnen deelnemen.

2. Online-kwalificatietoernooien

Online-kwalificatietoernooien worden gespeeld met een enkel eliminatiesysteem en staan open voor iedereen die in België of Luxemburg woont. Teams worden willekeurig in het eliminatiesysteem geplaatst. Extra effecten voor uitrusting zijn uitgeschakeld in elke wedstrijd van het kampioenschap. Afhankelijk van het aantal teams dat meedoet aan de online-kwalificatietoernooien, worden de volgende maps en spelstanden gespeeld:

Ronde 1 (64 teams)

Torentwist - Sushistraat
Spetterzone – Zeeleeuwloods
Bazookarper – Piranha Plaza

Ronde 2 (32 teams)

Bazookarper – Kelpwierkas
Schelpenstrijd - Lekkerbektrack
Spetterzone - Walruswerf

Ronde 3 (16 teams)

Schelpenstrijd – Snoekduik-skatepark
Spetterzone - Klipvisklipper
Torentwist - Bultrugbazaar

Ronde 4 (8 teams)

Spetterzone - Moeraalkanaal
Torentwist – Kamp Karper
Bazookarper - Vinvis Fitness

Ronde 5 (4 teams)

Torentwist - Koraalcampus
Bazookarper – Waterwonderland
Schelpenstrijd - Moeraalkanaal

Kwalificatiefinales (Beste van 5) (2 teams)

Torentwist - Sushistraat
Spetterzone – Klipvisklipper
Bazookarper – Piranha Plaza
Schelpenstrijd - Lekkerbektrack
Torentwist - Walruswerf

Als er bijvoorbeeld minder dan 32 teams deelnemen aan de online-kwalificatietoernooien, begint het systeem met ronde 2 in plaats van ronde 1.

3. Offline-kwalificatietoernooien

De offline-kwalificatietoernooien vinden plaats binnen FACTS in Gent, België op 29 en 30 september. De offline-kwalificatietoernooien zijn beperkt tot acht teams per dag. Offline-kwalificatiewedstrijden worden gespeeld met een enkele eliminatiesysteem en zijn open voor iedereen die in België of Luxemburg woont. Teams worden willekeurig in het systeem geplaatst. Extra effecten voor uitrusting zijn uitgeschakeld in elke wedstrijd van het kampioenschap.

De winnaar van elke dag gaat naar de halve finale van het nationale kampioenschap dat op zondag 14 oktober tijdens Gameforce in Mechelen wordt gespeeld. De volgende maps en spelstanden worden gespeeld:

Ronde 1 (8 teams)

Spetterzone - Moeraalkanaal
Torentwist – Kamp Karper
Bazookarper - Vinvis Fitness

Ronde 2 (4 teams)

Torentwist - Koraalcampus
Bazookarper – Waterwonderland
Schelpenstrijd - Moeraalkanaal

Kwalificatiefinales (beste van 5) (2 teams)

Torentwist - Sushistraat
Spetterzone – Klipvisklipper
Bazookarper – Piranha Plaza
Schelpenstrijd - Lekkerbektrack
Torentwist - Walruswerf

4. Grote finale

De halve finales en finales van het Belgische Kampioenschap Splatoon 2 worden als volgt gespeeld:

Halve finales (beste uit 5)

Torentwist - Koraalcampus
Bazookarper – Waterwonderland
Schelpenstrijd - Moeraalkanaal
Spetterzone - Ansjobit-gamestudio
Torentwist - Bultrugbazaar

Finales (beste uit 7)

Torentwist - Sushistraat
Spetterzone – Klipvisklipper
Bazookarper – Piranha Plaza
Schelpenstrijd - Lekkerbektrack
Torentwist - Walruswerf
Spetterzone – Moeraalkanaal
Bazookarper - Vinvis Fitness

De winnaar van de finale van het Splatoon 2 Belgian Championship 2018 ontvangt een ticket voor het Splatoon 2 European Championship van 2018 - 2019, dat zal plaatsvinden in het voorjaar van 2019. Details over hoe, waar en wanneer het Splatoon 2 European Championship van 2018 - 2019 zal plaatsvinden, volgen op een later tijdstip.

5. Prijzen

De winnaars van de finale van het Splatoon 2 Belgium Championship ontvangt de volgende prijzen:

- Een ticket voor het Splatoon 2 European Championship van 2018 - 2019, dat zal plaatsvinden in het voorjaar van 2019. Details over hoe, waar en wanneer het Splatoon 2 European Championship van 2018 - 2019 zal plaatsvinden, volgen op een later tijdstip.
- Een trofee
- Speciaal gemaakt kampioensshirt
- Amiibo van Lorelei & Mariana
- Een door Nintendo Benelux uitgegeven Nintendo Switch-game naar keuze
- Splatoon-goodiebag
- Certificaat

De verliezend finalist van het Splatoon 2 Belgium Championship ontvangt de volgende prijzen:

- Splatoon pet + Splatoon-goodiebag
- Amiibo van Lorelei & Mariana
- Certificaat

De afvallende teams van de halve finale ontvangen een Splatoon-goodiebag.

6. Lobby-hosting

Online-evenement: De organisator staat het beheerders/toeschouwers toe om zelf lobby's te maken. Alleen admins of broadcasters kunnen gebruik maken van spectator-slots in een lobby - niemand anders.

Offline-evenement: Tijdens de offline-evenementen wordt de lobby uitsluitend door het personeel van Nintendo gehost. Geen andere toeschouwers zijn toegestaan (behalve een back-upwaarnemer). Nintendo kan beslissen om het spel te hosten op de console van een speler in geval van onvoorziene technische problemen.

7. Regels voor teams

Een team mag bestaan uit 4 spelers en een reservespeler, dus in totaal uit 5 leden. Elke speler die minderjarig is, moet worden vergezeld door een wettelijke voogd.

Als tijdens een toernooi de reservespeler wordt gebruikt in plaats van een startspeler, zijn er geen teamwisselingen meer toegestaan voor de rest van het toernooi.

Teamstabiliteitsregel: een team mag niet meer dan twee (2) spelers wijzigen ten opzichte van de line-up waarmee ze hun nationale kampioenschap begonnen. Als er drie (3) of meer wijzigingen zijn, kwalificeert het team zich niet voor het Splatoon 2 European Championship. Het volgende team in de ranglijst zal dan voor dit team in de plaats komen.

Toepassing van deze regel: Bovenstaande regel geldt voor elk team zodra ze aan hun nationale kampioenschap beginnen (zelfs in het geval van een voorlopige kwalificatie). Deze regel duurt tot het einde van het seizoen van het Splatoon 2 European Championship.

Mogelijke vervangende spelers: Als de winnaar van een nationaal kampioenschap een speler in het team moet vervangen, mag die vervangende speler niet uit een team komen dat in de top 4 van het nationale kampioenschap stond.

Het staat teams vrij om hun line-up naar eigen wens te veranderen, maar dit mag alleen tussen 2 Europese kampioenschappen door (vanaf het einde van een Splatoon 2 European Championship, tot het begin van de volgende nationale kwalificatiewedstrijden).

Bij deelname aan de competitie moeten deelnemers op de hoogte worden gesteld van tijdstip en locatie van ieder LAN-evenement waarvoor ze in aanmerking kunnen komen. Dit ter voorkoming van de situatie waarin spelers op voorhand weten dat ze niet in staat zijn om deel te nemen aan het evenement waarvoor ze zich kunnen kwalificeren, zodat ze tijd hebben om dit eventueel nog te regelen.

8. Hardware voor LAN-toernooien

Tijdens offline-kwalificatietoernooien bij alle evenementen, gebruiken spelers consoles met speciale, door Nintendo verstrekte, opgeslagen gegevens. Een toernooi wordt altijd gespeeld met de nieuwste versie van Splatoon 2, ongeacht hoe lang voor het toernooi deze versie beschikbaar kwam.

Deelnemers spelen zittend en moeten een Nintendo Switch-Pro-controller gebruiken die door Nintendo wordt geleverd. Teamleden kunnen met elkaar communiceren via een Voice Chat-systeem, dat tijdens het evenement ook door Nintendo wordt geleverd.

9. Gedragscode

Van spelers wordt verwacht dat ze naar hun beste vermogen en op de best mogelijke manier de strijd met andere spelers aangaan. Deelnemers moeten elke vorm van valsspelen of onsportief gedrag vermijden. Hieronder enkele voorbeelden van valsspelen, maar ook valsspeelgedrag dat niet op de lijst staat wordt afgekeurd en bestraft.

- Hacking, zoals het aanpassen van de Nintendo Switch-hardware of het besturingssysteem, het aanpassen van randapparatuur of het wijzigen van de programmacode van de software.
- Exploiting, dat is het opzettelijk misbruik maken van een bug of onbedoelde mogelijkheid in de game om een voordeel te behalen
- Opzettelijk 'disconnecten' (loskoppelen) om een rematch van een verliezend spel te krijgen.

- Collaboratie / match-fixing, wat inhoudt dat een team expres een game verliest om rankings te manipuleren, seedings te manipuleren of in ruil daarvoor een vergoeding te ontvangen.
- Het gebruik van Distributed Denial-of-Service (DDoS)-aanvallen of een andere methode om een tegenstander tijdens online wedstrijden uit te schakelen of 'lag' te bezorgen.
- Kijken naar de schermen van een toeschouwer of tegenstander tijdens de game.
- Het ontvangen van de hulp van een derde partij (zoals een toeschouwer in het publiek) tijdens het spelen, via signalen die worden overgedragen via elektronische middelen (zoals smartphones) of op andere manieren (bijvoorbeeld gebaren).
- Gebruik van illegale prestatieverbeterende middelen of niet-goedgekeurde legale medicijnen (zoals medicijnen). Geneesmiddelen op recept mogen alleen worden gebruikt door de persoon aan wie zij zijn voorgeschreven, uitsluitend ter behandeling van de betreffende ziekte of aandoening, in de hoeveelheden die op het recept zijn vermeld.

Elke poging tot vals spelen zal adequaat worden bestraft met een waarschuwing, sanctie, ban tot onmiddellijke diskwalificatie, naar gelang de ernst van de poging. Nintendo behoudt zich het recht voor om de gepaste sancties te bepalen op het moment van de poging tot valsspelen. Nintendo kan ook besluiten om het Nintendo-account en de console van elke valsspeler te blokkeren.

Onsportief gedrag, zoals (maar niet beperkt tot) pesterijen richting andere spelers of Nintendo-personeel, zal met soortgelijke sancties worden bestraft.

Bovendien zal Nintendo toezicht houden op valsspelen tijdens online-toernooien. Nintendo behoudt zich het recht voor spelers om console- of accountinformatie te vragen voor het voorkomen van valsspelen (zoals, maar niet beperkt tot: bijnaam in de game, ondersteuningsnummer, serienummer van de console, enz.) Nintendo zal echter nooit om wachtwoordinformatie vragen en zal geen spelersinformatie delen met externe bedrijven.

Het niet verstrekken van deze aanvullende informatie op verzoek van Nintendo zal worden beschouwd als een erkenning van valsspelen en daarmee resulteren in sancties tot diskwalificatie van het hele team voor alle Nintendo-evenementen.

10. Disconnections (loskoppelingen)

Als de verbinding wordt verbroken vanwege een netwerkfout, zonder menselijke opzet, wordt de game opnieuw gespeeld. De rematch vindt plaats als aan de volgende voorwaarden wordt voldaan:

- Het loskoppelen gebeurde tijdens de eerste 2 minuten van de game
- Het losgekoppelde team was in die eerste 2 minuten niet zwaar aan het verliezen
- De overgebleven spelers aan de niet-losgekoppelde kant stopten meteen met spelen

Wanneer niet aan deze voorwaarden is voldaan, is het aan het andere team om een rematch wel of niet toe te staan.

Tijdens het opnieuw spelen moeten spelers die in de game blijven exact dezelfde wapens en gears gebruiken die ze tijdens het originele spel hebben gebruikt. Er zijn geen wijzigingen toegestaan tussen het originele spel en de rematch.

Elk team moet alle verbroken verbindingen melden die tijdens een set hebben plaatsgevonden, ongeacht of de game opnieuw is gespeeld of niet.

Specifieke voorwaarden

- Iedere deelnemer mag slechts één keer deelnemen.
- Deelname aan het toernooi is gratis, maar een toegangskaart voor FACTS is niet inclusief.
- De organisatie en de toeleveranciers wijzen alle verantwoordelijkheid af voor vergissingen, annulaties, uitstel of veranderingen van prijzen, voor zover maximaal wettelijk toegestaan volgens de Belgische wetgeving;
- De naam en de woonplaats zal bekend worden gemaakt door de organisatie.
- Organisatie: Nintendo Benelux – Belgium Branch, Italiëlei 124 bus 102, 2000 Antwerpen
- Door deelname aan de wedstrijd verklaart de deelnemer zich er uitdrukkelijk mee akkoord dat :
 - dat Nintendo foto's en video's gemaakt van zijn deelname zonder nadere aankondiging voor marketing- en promotiedoeleinden kan gebruiken. Dit gebruik omvat zonder hier toe beperkt te zijn reproductie, distributie en het openbaar maken van de foto's en video's in elke mogelijke vorm en alle denkbare media (in drukwerk of elektronische vorm, voor internet, apps, tv, radio, bioscoop enz..). De deelnemer zal voor voormeld gebruik geen nadere vergoeding, in welke vorm dan ook, ontvangen; Het recht om de foto's en video's te gebruiken wordt voor de duur van de rechten hierop gegeven, zonder territoriale beperkingen. Het recht kan zonder enige beperking worden overgedragen of in licentie worden gegeven aan derden, en in het bijzonder aan bedrijven die aan Nintendo zijn gelieerd. Nintendo zorgt ervoor dat deelnemers niet op een negatieve manier worden afgeschilderd door Nintendo's gebruik van de foto's of video's, maar dit gebruik wordt verder niet beperkt. Deelnemers zien af van het recht om het definitieve product, de afbeelding, de collage, de videoclip, de app, het reclamemateriaal, het videoscript of het drukwerk dat mogelijk in combinatie met het foto- en/of videomateriaal wordt gebruikt te controleren of goed te keuren.
 - zijn/haar naam, woonplaats en beeltenis worden geplaatst op de websites www.nintendo.be, overeenkomstig de toepasselijke algemene voorwaarden die op deze websites van toepassing zijn en die de deelnemer hierbij verklaart te hebben gelezen en aanvaard.

Privacy Verklaring

Nintendo eerbiedigt uw rechten met betrekking tot de bescherming van uw persoonsgegevens. Nintendo Benelux B.V., Belgische vestiging, met maatschappelijke zetel te Italiëlei 124 bus 102, B-2000 Antwerpen, als organisator van de wedstrijd en Nintendo of Europe GmbH, Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt, Duitsland, (gezamenlijk "Nintendo-groep") die de website nintendo.be en nintendo.nl uitbaten, maken uitsluitend gebruik van en verwerken uw persoonsgegevens in de mate dat en voor de tijd die nodig is voor de wedstrijd en overeenkomstig de Privacywet van 8 december 1992 en de uitvoeringsbesluiten.

Uw persoonsgegevens worden tevens verwerkt om uw deelname aan de wedstrijd mogelijk te maken. Nintendo, tenzij hierin anders voorzien, zal in het bijzonder uw gegevens niet overdragen aan enige derde partij en/of uw gegevens gebruiken/verwerken voor promotionele of andere doeleinden andere dan deze die expliciet vermeld zijn (ondernemingen die eventueel diensten aanbieden in het kader van de organisatie van de wedstrijd, handelen namens Nintendo en verplicht zijn om gegevens te verwerken overeenkomstig de hierin beschreven principes worden niet als derde beschouwd).

De verwerking van uw persoonsgegevens gebeurt onder controle en toezicht van Nintendo Benelux B.V., Belgische vestiging en Nintendo of Europe GmbH. Nintendo heeft de nodige maatregelen genomen om te vermijden dat niet-gemachtigde personen toegang zouden krijgen tot uw persoonsgegevens en/of dat deze op onrechtmatige wijze zouden worden verwerkt, accidenteel verloren zouden gaan, vernietigd of beschadigd zouden worden. In de mate dat uw persoonsgegevens toegankelijk zouden zijn voor verwerkers heeft Nintendo de nodige contractuele regelingen getroffen om de vertrouwelijkheid en veiligheid van uw gegevens en, meer in het bijzonder, hun verwerking conform de vereisten van de Privacywet van 8 juni 1992 en de uitvoeringsbesluiten, te garanderen.

U heeft het recht om toegang te krijgen tot uw persoonsgegevens en om per schriftelijk verzoek te vragen dat foutieve gegevens worden gecorrigeerd. Door deel te nemen aan de wedstrijd stemt u in met de verwerking van uw persoonsgegevens zoals hierboven omschreven.