

SOGGETTO DELEGATO **Videogames Party S.r.l.**

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI **“Monster Hunter The Ultimate Hunt”** **PROMOSSO DALLA SOCIETÀ Nintendo of Europe GmbH**

Dati identificativi del soggetto Promotore

Denominazione sociale: **Nintendo of Europe GmbH società di diritto tedesco**
Sede legale: **presso Nintendo of Europe, Herriotstrasse 4, 60528 Niederrad Frankfurt Germania**
Sede secondaria in Italia: **Via Torri Bianche 6 – 20871 Vimercate (MB)**
P. IVA: **03359860966**

Dati identificativi della ditta Associata

Denominazione sociale: **Promovideo srl**
Sede legale: **via Luigi Borghi 11 – 21013 Gallarate (VA)**
P. IVA: **02434880122**

Dati identificativi del soggetto Delegato

Denominazione sociale: **Videogames Party S.r.l.**
Sede legale: **Via Petrarca, 45 - 09045 Quartu S.E. (CA)**
P. IVA: **03458300922**

Denominazione del concorso

Il concorso a premio è denominato **“Monster Hunter The Ultimate Hunt”**.

Ambito territoriale

Nazionale

Durata

Il concorso si svolgerà dal **14/11/2015** al **20/12/2015**.

Scopo o Prodotti promozionati

Il concorso a premio ha lo scopo di diffondere la cultura videoludica tra i partecipanti, di promuovere i prodotti/servizi della Società promotrice e dell'Associata.

Destinatari

I consumatori residenti o domiciliati in Italia.

Modalità di partecipazione e svolgimento Tappe

Al concorso potranno partecipare tutti coloro che si iscriveranno nell'area tornei allestita presso i P.V. Opengames (marchio Promovideo Srl) di seguito elencati almeno 20 minuti prima dell'orario d'inizio previsto. In ognuna delle 8 (otto) tappe in programma verrà decretato un vincitore che si garantirà l'accesso alla fase finale a premio in cui finalisti si contenderanno i premi in palio attraverso un torneo ad eliminazione.

Modalità generali di svolgimento

Tutte le competizioni si svolgeranno attraverso delle sfide tramite Console da gioco e i videogiochi utilizzati saranno preventivamente settati secondo le regole di gioco meglio specificate nel regolamento di riferimento (Allegato “A”) per garantire parità di condizioni tra i partecipanti.

Partecipazione

La partecipazione alla competizione **“Monster Hunter The Ultimate Hunt”** è gratuita.

Il torneo **“Monster Hunter The Ultimate Hunt”** verrà disputata sul titolo **“Monster Hunter 4 Ultimate”** di Nintendo of Europe GmbH come sotto specificato:

TORNEO	MODALITA'	PIATTAFORMA	REGOLAMENTO
Monster Hunter 4 Ultimate	Missione a tempo	Nintendo DS	Allegato “A”

SOGGETTO DELEGATO Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Premi

POSIZIONE	QUANTITA'	DESCRIZIONE	IMPORTO IVA INC.
1° Class	1	CONSOLE Nintendo New 3DS	€ 170,00
	1	Gioco Nintendo 3DS	€ 40,00
	1	Cover Plate	€ 15,00
	2	Action Figures	€ 140,00
	1	Blind Boxes Action Figures	€ 60,00
2° Class.	1	CONSOLE Nintendo 2DS	€ 100,00
	1	Action Figures	€ 70,00
	1	Blind Boxes Action Figures	€ 60,00
	1	Gioco Nintendo 3DS	€ 40,00
3° Class.	1	Action Figures	€ 70,00
	1	Blind Boxes Action Figures	€ 60,00
	2	Gioco Nintendo 3DS	€ 80,00
Dal 4° al 8° Class	5	Blind Boxes Action Figures cadauno	€ 300,00
	5	Gioco Nintendo 3DS cadauno	€ 200,00
	24	TOTALE	€ 1.405,00

A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico.

TOTALE MONTEPREMI: il valore complessivo dei **24** premi in palio è pari a **€ 1.151,64** IVA esclusa.

A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico.

TAPPE PUNTI VENDITA OPENGAMES – inizio ore 15.30

14 Novembre 2015 - Opengames Bergamo
21 Novembre 2015 - Opengames Firenze
22 Novembre 2015 - Opengames Monterotondo (RM)
28 Novembre 2015 - Opengames Corciano (PG)
29 Novembre 2015 - Opengames Arezzo
05 Dicembre 2015 - Opengames Torino
06 Dicembre 2015 - Opengames Belpasso (CT)
13 Dicembre 2015 - Opengames Chiavari

L'indirizzo esatto dei PV coinvolti è indicato alla fine del presente regolamento.

Note

Le date e gli orari d'inizio delle singole tappe potranno subire delle modifiche, in tal caso tali variazioni saranno comunicate nei tempi e nei modi da garantire parità di condizioni a tutti i partecipanti.

Assegnazione e consegna premi

La fase finale con assegnazione e **CONSEGNA** dei premi si svolgerà presso la location sita in Viale Monte Nero 78 – Milano nella giornata di **Domenica 20 Dicembre 2015** alla presenza del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica o suo delegato della Camera di Commercio di Milano ai sensi dell'art. 9 del DPR 340/2001.

SOGGETTO DELEGATO **Videogames Party S.r.l.**

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Pubblicità

Si attesta che il messaggio pubblicitario sarà conforme a quanto dichiarato nel presente regolamento e che copia integrale del regolamento verrà messa a disposizione dei partecipanti in loco e/o sui siti internet dei vari soggetti coinvolti.

La Promotrice e la ditta Associata potranno pubblicare sui propri siti di riferimento, per le finalità inerenti la manifestazione, i dati personali dei vincitori quali nome, cognome e comune di residenza.

Accettazione del Regolamento

La partecipazione al concorso comporta l'accettazione piena ed incondizionata, da parte dei partecipanti, del presente Regolamento comprese le disposizioni sul trattamento dei dati personali in calce riportate.

Dichiarazione relativa al diritto di rivalsa

La società Promotrice dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art.30 del DPR del 29.9.73 n.600.

Premi non assegnati ai vincitori

Eventuali premi non assegnati saranno devoluti a: **Comitato italiano per l'Unicef ONLUS – C.F. 01561920586.**

Informativa ai sensi del D. Lgs. N. 196/2003 (Codice in Materia di protezione dei dati personali)

Il trattamento dei dati personali avverrà nel pieno rispetto del d. lgs 196/03 e limitatamente ai fini connessi alla gestione del presente concorso a premi o ad attività promozionali sempre collegate alla società promotrice e alle ditte associate. I dati potranno essere rettificati o cancellati ai sensi dell'art. 7 del d. lgs sopra citato facendo richiesta scritta alla Società Promotrice.

Cagliari, 28 ottobre 2015

Timbro e Firma del legale rappresentante della Società Delegata

Videogames Party s.r.l.
Via Petrarca, 45 - 09045 Quartu S. Elena (CA) -
P. Iva 03458300922 - Tel. 3207645734
info@videogamesparty.it

Ubicazione PV coinvolti nell'iniziativa:

Opengames Chiavari (GE)- Via Roma 23R/24R

Opengames Bergamo - Via Pinamonte da Brembate, 24

Opengames Firenze - Viale Manfredo Fanti 1D/R

Opengames Torino - c/o Centro Commerciale Area 12 Juventus Stadium - via Altessano, 141

Opengames Belpasso (CT) - Centro Commerciale Etnapolis - contrada Valcorrente

Opengames Arezzo - Centro Comm.le Al Magnifico - via Setteponti, 40

Opengames Corciano (PG) - Centro Commerciale Quasar Village - via Aldo Capitini, 8

Opengames Monterotondo (RM)- Via Bruno Buozzi 35 ang. Via Nomentana – C.C. Monterotondo

SOGGETTO DELEGATO

Videogames Party S.r.l.

Sede Legale ed Amministrativa:
Via Petrarca n° 45
Quartu S. Elena (CA) 09045
Tel. +39 3207645734 - Fax +39 (0)70 813585
P.I.03458300922 - REA: CA-273049
E-mail: info@videogamesparty.it
PEC: Videogames.Party@legalmail.it



Allegato "A"

Monster Hunter 4 Ultimate

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff di Videogames Party Srl. Solo il gruppo organizzatore (Staff) potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Il torneo di Monster Hunter 4 Ultimate (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Monster Hunter 4 Ultimate" di Nintendo of Europe GmbH. Il torneo sarà disputato Offline. Ogni giocatore gareggerà contro il tempo, confrontandolo con quello degli altri giocatori. Per poter partecipare al torneo è **necessario** essere muniti di un 3DS o 2DS e di una cartuccia di gioco ORIGINALE.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo 3DS, 3DS XL, New3DS, New3DS XL oppure 2DS

2. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella locazione dell'evento entro e non oltre 20 minuti dall'orario d'inizio del torneo.

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo prevede scontri con il seguente formato:

TIME ATTACK - Vince chi conclude nel minor tempo una missione scelta dallo staff.

Le modalità di svolgimento del torneo sono amministrate da un addetto membro dello staff (chiamato admin o amministratore) e pertanto possono subire modifiche durante il torneo stesso, in caso di imprevisti o per modellarsi meglio al numero degli iscritti. Tali cambiamenti saranno comunque applicati a tutti i concorrenti in gioco senza compromettere in alcun modo l'imparzialità degli scontri e del torneo stesso, e verranno comunicati a tutti i giocatori prima di essere applicati.

4. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Le missioni sulle quali sfidarsi e le relative restrizioni (se presenti) saranno comunicate dallo staff all'inizio del torneo.

In base al numero di partecipati ed al tempo a disposizione, a discrezione dell'amministratore, il torneo si svolgerà con una delle seguenti modalità (con priorità alla prima elencata):

- **L'Ultimo Esce:** vengono assegnate più missioni da eseguire, una dopo l'altra. Si parte tutti insieme. Ad ogni missione, l'ultimo che la porta a compimento viene eliminato dal torneo, proseguendo fino a quando non è rimasto in gioco un solo partecipante, che sarà dichiarato vincitore del torneo. Nel caso di partecipazione numerosa, l'admin si riserva il diritto di eliminare i due o tre partecipanti con il tempo più basso invece che l'ultimo, per velocizzare lo svolgimento del torneo.
- **Determinazione Vincente:** viene assegnata una missione da eseguire, una soltanto. I partecipanti avranno tutto il tempo a disposizione per cercare autonomamente di ottenere il tempo migliore per quella missione. La missione può essere eseguita più volte dai partecipanti, al fine di ritentare nel caso non siano soddisfatti del loro risultato. Allo scadere del tempo, verrà stilata una classifica in ordine crescente di tempo impiegato, che sarà la classifica finale del torneo.

4.1. Finalissima

La fase finale sarà gestita con fasi eliminatorie in modalità 1vs1 sino a decretare i vincitori. La modalità di esecuzione del torneo finale verrà decisa dall'admin e comunicata direttamente il loco per garantire parità di condizioni tra i finalisti.

5. IMPOSTAZIONI ED OPZIONI

E' permesso portare con sé uno o più compagni Felyne.

E' permesso usare qualunque arma o armatura presente nel gioco base o rilasciata tramite DLC.

Durante la missione è permesso usare qualunque oggetto presente nel gioco base o rilasciato tramite DLC.

Si possono portare con sé una o più Wypietre.

5.1. RESTRIZIONI

L'admin si riserva il diritto di limitare uno o più degli elementi sopra indicati, per rendere la sfida più interessante e/o difficile. Eventuali restrizioni riguardo compagni Felyne, armi, armature o quant'altro verranno comunicate dallo staff durante il torneo stesso.

6. SANZIONI DISCIPLINARI

Gli admin si riservano il diritto di escludere un player dal torneo qualora il suo comportamento dovesse rivelarsi scorretto verso gli altri giocatori, terze persone o gli admin stessi.

L'utilizzo di hardware come Powersave, Action Replay o simili è severamente proibito, e punito con la squalifica.

L'utilizzo di software non creato da Capcom, come Custom Quest, è severamente proibito durante il torneo. Ogni strumento ottenuto tramite queste missioni è proibito.

7. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo o sospetta irregolarità dovrà essere comunicato tempestivamente agli admin di turno PRIMA della fine della sfida in corso.

Un giocatore deve avvertire immediatamente lo Staff se sospetta che ci sia un problema nell'esecuzione della missione da parte di un avversario. Alla fine della sfida, i risultati sono ritenuti definitivi. Le contese che dovessero sorgere alla fine della sfida non cambieranno il risultato dell'incontro, anche se dovesse effettivamente esserci un problema. Il tutto è sempre a discrezione dell'admin.