

BASES LEGALES

SPLATOON EUROPEAN CHAMPIONSHIP 2023 SPAIN

1. Bases Específicas

PROMOCIÓN	Splatoon 3 European Championship Spain		
ORGANIZADOR	Nintendo Ibérica S.A.U.		
PRODUCTOS EN PROMOCIÓN	Splatoon 3 y Nintendo Switch Online		
PUBLICACIÓN DE LA PROMOCIÓN	www.nintendo.es		
INICIO	28/06/2023	FIN	21/07/2023
VÍA DE PARTICIPACIÓN	<p>Inscripción vía correo electrónico (torneos@nintendo.es). Los jugadores han de facilitar los siguientes datos: nombre, apellidos, fecha de nacimiento, teléfono, correo electrónico.</p> <p>Adicionalmente, el participante tendrá que remitir los documentos que Nintendo le solicite cumplimentados y firmados, de acuerdo con lo indicado en el apartado de requisitos de participación.</p>		
REQUISITOS ESPECÍFICOS DE PARTICIPACION	<p>EDAD MINIMA DE PARTICIPACION: 7 años y residir en España.</p> <p>Los participantes que no hayan realizado el preregistro de entrada en la Feria antes de las 15.50h, serán descalificados y no podrán participar en el Torneo.</p>		
MECÁNICA DEL TORNEO	Consultar Anexo de las presentes Bases Legales		
SELECCIÓN DE GANADORES	Los ganadores del torneo serán proclamados dependiendo única y exclusivamente de los resultados del torneo.		
NÚMERO DE GANADORES	GANADORES: Un equipo de 4 jugadores		
PREMIOS	<p>PRODUCTO: Los premios son los siguientes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para cada uno de los miembros del equipo ganador del torneo: <ul style="list-style-type: none"> • Trofeo Splatoon 3 European Championship 2023 Spain (premio valorado en aproximadamente 215,50 euros). • Viaje pagado para la final europea del Splatoon 3 European Championship 2023. • Camiseta exclusiva como representante de España para el Splatoon 3 European Championship 2023 (premio valorado en 15,35 euros) 2. Para cada uno de los miembros del equipo finalista: 		

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• Medalla Splatoon 3 European Championship 2023 Spain (premio valorado en aproximadamente 24,50 euros). |
|--|---|

2. Organizador del Torneo

Este torneo está organizado por NINTENDO IBÉRICA, S.A.U., con NIF A78872082, empresa española, domiciliada en la C/ Estébanez Calderón, nº 3-5, Edificio Discovery, Planta 6ª, 28020 – Madrid entidad inscrita en el Registro Mercantil de Madrid al tomo 8.751 general, 7.606 de la Sección 3A del Libro de Sociedades, folio 51, hoja número 83.162 (en adelante, Nintendo o el Organizador).

3. Objeto

Mediante estas bases, el Organizador establece las normas reguladoras por las que se regirá la participación en el mismo y la entrega de los premios.

Este Torneo es clasificatorio para el Torneo Europeo de 2023, organizado por Nintendo of Europe GmbH, en adelante, el "Splatoon 3 European Championship 2023" (fecha y lugar de celebración serán anunciados más adelante).

4. Productos en promoción

Este torneo es una acción promocional de participación gratuita del juego Splatoon 3 para la consola Nintendo Switch.

5. Descripción de la mecánica del torneo

5.1. Condiciones previas

Este torneo está dirigido a cualquier usuario residente en España y mayor de 7 años de edad que cuenta con el permiso de sus tutores legales, en el caso de ser requerido.

El torneo se celebrará en Málaga el 21 de julio de 2023, en la feria de videojuegos Gamepolis (Málaga), por lo que para la participar en este Torneo deberá trasladarse a dicha ciudad, asumiendo el participante cualquier tipo de coste en el que tenga que incurrir este para la participación en el presente torneo.

5.2. Mecánica del torneo

Descrito en el documento Anexo:

5.3. Criterio de selección de participantes y ganadores

Los participantes y ganadores serán seleccionados de acuerdo con los siguientes criterios: criterio objetivo.

Los participantes serán los que consigan una plaza por estricto orden de prescripción. Los ganadores del torneo serán proclamados dependiendo única y exclusivamente de los resultados del torneo.

6. Forma de participación

Para inscribirse en el torneo cada participante deberá preregistrarse con anterioridad a la celebración del mismo. La inscripción será vía correo electrónico (torneos@nintendo.es). Cada participante deberá facilitar los siguientes datos: nombre, apellidos, fecha de nacimiento, teléfono, correo electrónico. Adicionalmente, tendrá que remitir los documentos que Nintendo le solicite cumplimentados y firmados, de acuerdo con lo indicado en el apartado de requisitos de participación. El plazo para inscribirse será desde la publicación de la noticia hasta completar todas las plazas, lo cual será avisado por Nintendo en la publicación del torneo.

7. Requisitos de participación

Los participantes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- i. Cumplimiento de las condiciones previas de participación establecidas en la cláusula 5.1 de las presentes Bases Legales.
- ii. Ser mayor de 7 años. Los menores de 18 años deberán acreditar autorización de sus padres o tutores antes de inscribirse aportando fotocopias de DNI, libro de familia y/o cualquier documento legal que especifique cualquier detalle sobre la custodia legal del menor en cuestión.
- iii. Residir en territorio español.
- iv. No ser empleado de Nintendo, ni estar involucrado en la gestión directa del torneo por parte de cualquier empresa prestadora de servicios de Nintendo.
- v. No ser familiar hasta el 2º grado de consanguinidad o afinidad de las personas excluidas de la participación en el torneo por el punto anterior, o de los treinta y dos (32) capitanes de los equipos participantes en el torneo.

- vi. Disponer de DNI o documento oficial equivalente, en el que pueda comprobarse su identidad y su edad.
- vii. Aceptar íntegramente y sin reservas las presentes bases de participación.

8. Causas de descalificación de un participante

Las presentes Bases legales pretenden que la competición entre los distintos participantes se haga con igualdad de oportunidades y con estricto respeto a las normas de la buena fe. Por ello, cualquier utilización abusiva o fraudulenta de estas Bases dará lugar a la consiguiente descalificación del participante.

En caso de constatar las citadas irregularidades con posterioridad a la aceptación de participación por el participante como miembro de uno de los 32 equipos participantes en el torneo y/o llegado el caso tras la aceptación del Premio, el Organizador se reserva el derecho de ejercitar todas las acciones legales que le asistan contra los infractores.

Quedará descalificado del Torneo aquel participante que trate de alterar ilegalmente su registro y/o participación, falseando el resultado del mismo y/o utilizando métodos de participación fraudulentos, mediante cualquier procedimiento, técnico o informático y/o que atente o vulnere en modo alguno la igualdad de oportunidades entre todos los participantes (como, por ejemplo, participar de forma reiterada con diferentes perfiles o cuentas de usuario).

El Organizador se reserva el derecho a descalificar del Torneo a cualquier participante que no respete las presentes Bases o que publique cualquier contenido difamatorio, injurioso, obsceno, amenazador, xenófobo, que incite a la violencia, sea discriminatorio o que de cualquier otra forma atente contra la ley, la moral, el orden público, el honor, la intimidad o la imagen de terceros.

Asimismo, los participantes que no hayan realizado el preregistro de entrada en la Feria antes de las 15.50h, serán descalificados y no podrán participar en el Torneo.

En todo caso, serán descalificados los participantes que no cumplan con los **Requisitos de Participación** recogidos en las presentes Bases.

9. Calendario

9.1. Publicación de la convocatoria

El torneo será publicado en la página web oficial de Nintendo para España: www.nintendo.es a partir del 28 de junio de 2023.

9.2. Calendario del torneo

En el propio anuncio del Torneo se incluirá el horario provisional previsto para la celebración del mismo.

Las fechas y horarios podrán sufrir modificaciones que serán comunicadas a través de Nintendo.

9.3. Publicación de participantes seleccionados y ganadores

Se utilizarán los siguientes medios con la finalidad de garantizar la transparencia del torneo:

- Página oficial y redes sociales de Nintendo para España. La publicación que se realice en www.nintendo.es, implicará la comunicación de sus datos a la empresa responsable de dicho sitio web, Nintendo of Europe GmbH, con domicilio en Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt am Main (Alemania), con la finalidad de garantizar la transparencia de la Promoción y notificar al ganador.
- El Torneo podrá ser retransmitido por Nintendo en directo a través de sus canales oficiales de YouTube y/o de Twitch.

10. Premios

Los premios no son transferibles, ni canjeables por dinero en efectivo, ni por otros premios.

Nintendo se reserva el derecho a sustituir los premios indicados por otros similares, de igual o mayor valor, en caso de que los premios indicados no pudiesen ser entregados a los ganadores por causas ajenas a la voluntad de Nintendo.

Los premios son los siguientes:

1. Para cada uno de los miembros del equipo ganador del torneo:
 - Trofeo Splatoon 3 European Championship 2023 Spain (premio valorado en aproximadamente 215,50 euros).
 - Viaje pagado para la final europea del Splatoon 3 European Championship 2023.

- Camiseta exclusiva como representante de España para el Splatoon 3 European Championship 2023 (premio valorado en 15,35euros)
2. Para cada uno de los miembros del equipo finalista:
- Medalla Splatoon 3 European Championship 2023 Spain (premio valorado en aproximadamente 24,50 euros).

No se incluyen gastos de taxi ni cualquier otro desplazamiento que no sea el principal para llegar de la ciudad de origen a la ciudad donde se celebre el evento. La organización, reserva y gestión de estos gastos los gestionará Nintendo exclusivamente.

El premio es solo para cada participante/ganador y no podrá ser transferido ni ampliado a ningún tercero.

El premio no incluye nada que no haya sido indicado expresamente, especialmente dietas u otros gastos de desplazamiento que no correspondan al desplazamiento principal.

11. Aceptación de premios

Todos los Formularios de aceptación de premio deberá cumplimentarse en todos sus extremos adjuntando copia del DNI del ganador, entregándose, en el plazo máximo de 72 horas desde la comunicación de Nintendo al ganador, por correo electrónico con las copias escaneadas de todos los documentos solicitados.

IMPORTANTE: En el caso de participantes y ganadores menores de edad Nintendo exigirá que se aporte información adicional que confirme la identidad y capacidad de representación legal de los padres y/o tutores legales de los menores, así como la autorización expresa otorgada a los menores para poder participar en el torneo y llegado el caso, para poder aceptar el premio correspondiente.

Se considerará como NO aceptación del premio y, por tanto, renuncia al mismo:

- La no devolución del formulario de aceptación, o cualquier autorización adicional necesaria en el caso de menores de edad, dentro del plazo establecido, así como la devolución del formulario incompleto y/o sin inclusión de la aceptación del Premio de forma expresa e incondicional por parte del participante/ganador. No son válidas aceptaciones condicionadas o limitadas.
- Si en el momento de hacer efectivo el premio se comprobara que los datos facilitados por el participante/ganador, resultaran falsos o no se correspondieran con sus datos reales.

- Si en cualquier momento se descubriese un incumplimiento de los **Requisitos de Participación** recogidos en las presentes Bases.
- Si en cualquier momento se descubriese que un participante/ganador ha incurrido en una de las **Causas de descalificación** recogidas en las presentes Bases

La renuncia al premio no dará ningún derecho de indemnización o compensación.

En los casos de renuncia por parte de un participante/ganador y en los casos en que se descubra un incumplimiento de los Requisitos de Participación, se procederá a anunciar como participante/ganador al siguiente en la clasificación, manteniendo el mismo trámite.

En caso de no haber ningún participante/ganador en el torneo, el torneo se considerará desierto.

Debido a los requerimientos legales aplicables al torneo, Nintendo asumirá, si las hubiera, las obligaciones fiscales derivadas de la entrega del Premio, siendo necesario para ello declarar a la autoridad tributaria el valor de mercado del premio.

12. Aceptación de las Bases Legales

Las presentes Bases Legales, se rigen por la normativa española.

El participante acepta expresamente, sin reserva ni limitación, cumplir todas y cada una de las Bases Legales del presente Torneo.

El incumplimiento de alguna de las Bases Legales dará lugar a la exclusión del participante de la presente Promoción.

En caso de existir dudas o discrepancias en la interpretación de las presentes Bases Legales, el Organizador realizará una interpretación atendiendo al espíritu y finalidad para la cual se ha creado el Torneo.

En caso de existir discrepancias entre lo establecido en las Bases Generales y las Bases Específicas, prevalecerá lo establecido en las Bases Específicas.

Cualquier incidencia que pueda surgir y que no se refleje en estas Bases Legales será resuelta por el Organizador según su saber y mejor criterio.

Las decisiones del Organizador serán vinculantes.

El Organizador no asumirá responsabilidades sobre la disconformidad de los participantes con lo establecido en las presentes Bases Legales o con las decisiones que adopte.

Por motivos razonados, el Organizador podrá modificar las presentes Bases Legales una vez comenzada la promoción.

Las Bases Legales de la presente promoción estarán disponibles durante el periodo en el que esté vigente la Promoción en los medios a disposición del Organizador, en función de la Vía de Participación indicada en las Bases Específicas.

Esta Promoción no está patrocinada, avalada, ni administrada en modo alguno por los gestores de la Vía de Participación. En este sentido, el participante exonera de responsabilidad a los gestores de la Vía de Participación en relación con la presente Promoción del Organizador.

13. Datos personales

De conformidad con lo dispuesto por la normativa de protección de datos, se comunica a los participantes y ganadores que los datos facilitados a través del torneo serán tratados por el Organizador, con la finalidad de gestionar el torneo, de conformidad con lo expuesto en las presentes bases, así como promocionarlo de forma global, sin limitaciones territoriales ni de formato.

La base jurídica que legitima este tratamiento es la necesidad para la ejecución de lo dispuesto en las presentes bases.

Los datos de los participantes serán tratados durante el plazo que dure el torneo. No obstante, las publicaciones relacionadas con el torneo se mantendrán indefinidamente hasta que el participante ejerza su derecho de supresión.

En caso de que la Selección de Ganadores, sea a través de un jurado, los miembros del mismo necesariamente trataran sus datos. La base jurídica que legitima este tratamiento es la necesidad para la ejecución de lo dispuesto en las presentes Bases Legales.

Además de lo expuesto, Nintendo realizará fotografías y grabaciones de audio y vídeo que serán publicadas en cualquier medio a disposición de Nintendo, incluyendo a título enunciativo y no limitativo:

- Página web oficial de Nintendo para España: www.nintendo.es.
- Páginas oficiales de Nintendo en redes sociales de Internet (Facebook, Twitter, Instagram, etc.).
- Páginas oficiales de Nintendo en plataformas de vídeo online (Youtube, Vimeo, Twitch, etc.).

- Notas de prensa, anuncios promocionales y medios de comunicación social a nivel mundial en cualquier tipo de formato (televisión, radio, prensa, páginas web, redes sociales, etc.).

La imagen de los participantes podrá ser captada durante el evento, por lo que se les informa de que sus imágenes podrán ser comunicadas por Nintendo a las empresas responsables de dichos medios, así como a otras empresas titulares de los derechos de las marcas promocionadas durante el evento que deban aprobar previamente cualquier publicación relacionada con su marca. Los participantes deben ser conscientes de algunas de estas empresas, y la mayor parte de redes sociales y plataformas de vídeo online están ubicadas en Estados Unidos u otros países ajenos al Espacio Económico Europeo, cuya legislación no exige un nivel de protección de datos personales equivalente al europeo.

Los participantes podrán ejercer sus derechos de acceso, rectificación, supresión, oposición, limitación y portabilidad ante Nintendo a través de comunicación escrita, fechada y firmada, a la dirección correspondiente indicada en la Base 1ª, identificándose como participante en este torneo a través de los datos personales facilitados en su participación. Asimismo, en caso de considerar vulnerado su derecho a la protección de datos personales, los participantes podrán interponer una reclamación ante la Agencia Española de Protección de Datos (www.aepd.es) o ante el Delegado de Protección de datos de Nintendo (dpo@nintendo.es).

Todo lo anterior se entiende sin perjuicio de la aplicación de las condiciones de privacidad establecidas por Nintendo para el uso de la consola Nintendo Switch y por YouTube, Facebook, Twitch, Twitter, Instagram y/o cualquier otro medio utilizado durante y para la promoción del torneo, las cuales deben ser conocidas y aceptadas expresamente por el participante antes de participar.

Nintendo no se responsabiliza de los actos de terceras personas ajenas a Nintendo. En concreto, Nintendo no se responsabiliza de las fotografías o grabaciones que puedan realizar dichos terceros durante el torneo, ni tampoco del uso que pudieran hacer de las publicaciones efectuadas por Nintendo en los citados medios.

Los datos de los ganadores serán comunicados a la Agencia Tributaria en caso de ser necesario para el cumplimiento de la normativa tributaria, y serán tratados hasta la liquidación de las correspondientes obligaciones fiscales. Posteriormente serán conservados durante 5 años para la atención de las responsabilidades fiscales de Nintendo.

14. Responsabilidad del Organizador

Nintendo es el único Organizador de este torneo.

Las plataformas únicamente son utilizadas como medios de difusión y promoción del torneo, así como medio de participación, pero ni YouTube, ni Twitch intervienen en su organización, gestión, o administración, por lo que de ninguna manera podrán ser consideradas responsables del mismo.

Nintendo no se responsabiliza de los errores en los datos facilitados por el participante que puedan impedir su correcta identificación, ni de las posibles reclamaciones relacionadas con el disfrute del premio o con las expectativas que se tuvieren sobre el mismo, así como de cualquier responsabilidad o perjuicio derivado de condiciones o circunstancias ya advertidas y reguladas en las presentes Bases.

Igualmente, Nintendo tampoco será responsable si, por cualquier razón de caso fortuito o fuerza mayor no fuese posible cumplir con las fechas o previsiones establecidas en las presentes bases.

Nintendo no asumirá responsabilidad por daños y perjuicios de cualquier naturaleza que puedan deberse a la falta temporal de disponibilidad o de continuidad del funcionamiento del programa mediante el cual se participa en el torneo, al fraude de la utilidad que los usuarios hubieren podido atribuir al mismo, y en particular, aunque no de modo exclusivo, a los fallos en el servicio de Internet o modificaciones en el acceso al mismo. Todas estas responsabilidades quedan fuera de la capacidad de control del Organizador y deben ser asumidas por el participante.

Nintendo se reserva el derecho de retirar, suspender o modificar este torneo parcialmente o en su totalidad, sin previo aviso en caso de cualquier circunstancia imprevista fuera de su control razonable que obstaculizase el procedimiento programado del torneo. A título enunciativo y no limitativo, Nintendo podrá retirar, suspender o modificar este Torneo en caso de mal funcionamiento de los servidores del juego, la intervención no autorizada de terceros, u otros problemas técnicos o jurídicos ajenos al control de Nintendo.

Todas estas eventualidades quedan fuera de la capacidad de control del Organizador, y deben ser asumidas por el participante.

Nintendo no asumirá responsabilidades sobre la disconformidad de los participantes con lo establecido en las presentes Bases. Las decisiones tomadas por Nintendo, y los capitanes de los treinta y dos (32) equipos participantes en el torneo son vinculantes.

15. Modificación del torneo y de las bases

El Organizador se reserva el derecho de prolongar, modificar, recortar o anular el torneo si concurre caso fortuito o fuerza mayor, que hiciese imposible seguir con el mismo conforme a las disposiciones de estas Bases.

Eventualmente, algunas modificaciones podrán ser publicadas durante el torneo y éstas serán consideradas como anexos a las presentes bases y parte integrante de las mismas.

En ningún caso el Organizador podrá ser considerado responsable en caso de que el torneo tuviese que ser retrasado, modificado, acortado o anulado si las circunstancias lo justifican, y siempre que no se hubieran perjudicado los derechos adquiridos por los participantes.

En caso de que algún capitán tuviese que abandonar o abandonase el torneo antes de su finalización, se respetarán los participantes/ganadores de las fases celebradas hasta el momento. Nintendo decidirá a su entera discreción si sustituye capitán o continúa con el torneo sin dicho capitán.

16. Servicio de información

Los participantes que quisieran solicitar información sobre el torneo podrán enviar sus consultas a la siguiente dirección de e-mail: torneos@nintendo.es.

REGLAMENTO SPLATOON 3 EUROPEAN CHAMPIONSHIP 2023

Reglas

- **Formato:** torneo de eliminación directa
- **Enfrentamientos:** al mejor de 5 partidas
- **Modos:** combates territoriales y caóticos
- **Escenarios:** predefinidos
- **Modos & Mapas:**
 - Los modos y mapas serán anunciados la semana antes del torneo. El número de rondas se determinará en función del número de equipos participantes.
 - Los combates territoriales se jugarán de manera independiente al mejor de 3 partidas.
 - El ciclo de combates territoriales y caóticos será el siguiente:
 - Ronda 1: Territorial (bo3), Pintazonas, Pez Dorado, Asalto Almeja, Torre
 - Ronda 2: Territorial (bo3), Torre, Pintazonas, Pez Dorado, Asalto Almeja
 - Ronda 3: Territorial (bo3), Asalto Almeja, Torre, Pintazonas, Pez Dorado
 - Ronda 4: Territorial (bo3), Pez Dorado, Asalto Almeja, Torre, Pintazonas
 - Ronda 5: Territorial (bo3), Pintazonas, Pez Dorado, Asalto Almeja, Torre
 - Mapas basados en los seleccionados para los combates caóticos.
- **Atuendos:** todos
- **Armas:** todas
- **Potenciadores secundarios:** deshabilitados
- **Tipo de control:** cualquiera
- **Modo de juego:** modo televisor

Sobre las consolas suministradas

Para garantizar igualdad de oportunidades en todos nuestros eventos competitivos de Splatoon 3 en Europa, garantizar el buen funcionamiento de los torneos y evitar cualquier riesgo para la propiedad personal de los jugadores, Nintendo proporcionará las consolas Nintendo Switch y datos de guardado estandarizados. Estos datos guardados darán acceso a todas las armas disponibles a partir de la fecha de inicio del evento, junto con una amplia selección de opciones de vestuario. Los jugadores tendrán tiempo antes de cada partida para configurar los controles y las preferencias del mando a su elección. Por tanto, el uso de consola propia no estará permitido para este evento.

Modo LAN

1. Cómo crear una [conexión por cable con consolas Nintendo Switch con Splatoon 3](#).

Importante

- Todas las consolas Nintendo Switch deben conectarse al mismo router para usar la función de partidas LAN.
 - Si el router no tiene suficientes puertos LAN para todas las consolas que queréis usar, conéctale un conmutador de red para aumentar el número de puertos.
2. Cuando todas las consolas Nintendo Switch se hayan conectado, uno de los jugadores tendrá que crear una sala y hacer de anfitrión.
 3. Inicia *Splatoon 3*.
 4. En la plaza de Tintelia, pulsa el **botón X** para acceder al menú y luego selecciona **El Remolino** en la sección del mapa.
 5. Tras acceder al Remolino, mantén pulsado el **botón ZL + botón ZR** y, al mismo tiempo, la palanca izquierda.
 - Si lo has hecho correctamente, pasados unos segundos verás en pantalla el mensaje **Preparando la conexión LAN...**
 6. Selecciona **Combate privado**.
 7. Usa las opciones que encontrarás a la izquierda de la pantalla para seleccionar el escenario y otras opciones mientras esperas a que se unan otros jugadores.
 8. Espera a que los demás jugadores se unan a la sala.
 9. Inicia *Splatoon 3*.
 10. En la plaza de Tintelia, pulsa el **botón X** para acceder al menú y luego selecciona **El Remolino** en la sección del mapa.

11. Tras acceder al Remolino, mantén pulsado **el botón ZL + botón ZR** y, al mismo tiempo, la **palanca izquierda**.
 - Si lo has hecho correctamente, pasados unos segundos verás en pantalla el mensaje **Preparando la conexión LAN...**
12. Selecciona **Combate privado**.
13. Selecciona el nombre del anfitrión.
14. Selecciona **Sí** cuando se te pregunte si quieres unirte.
15. Diles al anfitrión y a los demás jugadores que inicien la partida.
 - Una vez que todos los miembros se hayan unido, el anfitrión seleccionará **iListo!**. Por último, cuando todos los miembros confirmen que están listos, comenzará la partida.

Apéndice del torneo

Comportamiento

1. Juego limpio

El Organizador del Torneo se reserva el derecho de descalificar a los equipos. Esto solo se hará en los casos en que un equipo deliberadamente detenga o intente interrumpir a otro equipo. Existe la posibilidad en la que ambos equipos pueden verse afectados. Cualquier equipo que se descubra que está usando una brecha del juego perderá su partida. Si se descubre que el equipo aprovecha a propósito la brecha del juego por segunda vez y se determina que lo hizo a propósito, será eliminado del evento y excluido de cualquier evento futuro. Las apuestas durante el torneo organizado por Nintendo España (por un jugador, equipo o en nombre de cualquier persona asociada con el equipo) están prohibidas. Aquellos que participen serán descalificados del evento en cuestión y no podrán participar en torneos oficiales de Nintendo como mínimo durante 6 meses.

2. No hacer trampas

Hacer trampa es cualquier cosa que le dé a un jugador y/o miembro del equipo una ventaja injusta sobre el rival. Si se produce alguna trampa, el jugador/equipo será expulsado de la competición, dando a su oponente una clasificación directa para la siguiente ronda.

3. Comportamiento antideportivo

Los jugadores han de prestar especial atención a su comportamiento. La organización será especialmente estricta y castigará cualquier comportamiento antideportivo, especialmente en el escenario o si se transmite en directo. Se incluyen faltas de respeto hacia otros jugadores, organizadores y empleados de Nintendo. Este tipo de comportamientos puede dar lugar a sanciones severas como la descalificación del equipo para futuros eventos de Nintendo.

4. Nombres de usuario y equipo

Se solicita que todos los jugadores seleccionen nombres de usuario adecuados e inofensivos. Se puede solicitar a los participantes que cambien su nombre de usuario o el nombre del equipo si se considera que es publicitario, antideportivo u ofensivo. La negativa a cumplir con la solicitud de un cambio de nombre podría desembocar en la descalificación del jugador o equipo infractor para participar en el torneo.

Requisitos de asistencia, hardware y software

1. Asistencia

Se solicita a los equipos que se presenten en la mesa de torneos de Nintendo 15 minutos antes de la hora de inicio del mismo para "confirmar su asistencia". Un equipo que no se haya registrado por completo antes de la hora de inicio publicada podrá ser descalificado y/o reemplazado inmediatamente por un equipo de reserva.

2. Ausencia

Si un equipo registrado no está listo para jugar 10 minutos después de la hora programada de su partida, los organizadores podrán resolver la situación caso por caso. No estar listo a tiempo podría resultar en la descalificación de un equipo, siempre y cuando haya motivos evidentes.

3. Preparativos del juego

Cualquier problema que pueda surgir hay que comunicarlo antes del inicio de cualquier partida. Los problemas de conexión o de hardware durante una partida podrían dar lugar a una derrota y/o descalificación directa. Los enfrentamientos han de jugarse con la configuración establecida.

4. Desconexiones

Si se produce una desconexión debido a un error de red, se volverá a jugar el juego. Esta repetición debe ser permitida por el equipo contrario si se cumplen los siguientes criterios:

- La desconexión se produjo durante los primeros 2 minutos de la partida.
- El equipo desconectado no perdía por mucha diferencia (es decir, la puntuación del equipo perdedor se encontraba a 30 puntos o menos respecto al equipo que iba ganando, y este no se encontraba a punto de ganar).
- El resto de jugadores del equipo afectado dejó de jugar

En caso de repetición, ambos equipos han de usar las mismas armas/vestuario que usaron durante la partida afectada.

5. Configuración de la sala

Los organizadores se encargarán de configurar la sala en el modo privado. En caso de problemas técnicos, el organizador se reserva el derecho de permitir el uso de las consolas de los jugadores.

6. Modo espectador

Los dos espacios sobrantes están estrictamente reservados para los organizadores y el modo espectador. Si hay una persona no autorizada dentro de la sala como espectador durante la partida, debe ocurrir lo siguiente inmediatamente:

- La cancelación de la ronda
- Organizar una nueva sala con un nuevo código
- El anfitrión podría ser cambiado
- Posibles sanciones contra el jugador no autorizado y su equipo

Miembros de la organización

Todos los participantes deben cumplir con las decisiones y reglas de los organizadores, administradores y árbitros del torneo. Todas las decisiones son definitivas, excepto en los casos en que se establezca claramente la opción de apelar. Las conversaciones, ya sean verbales

o escritas, entre los organizadores, administradores o árbitros y los participantes son confidenciales. Está estrictamente prohibido publicar o compartir estas conversaciones con terceros, a menos que se obtenga permiso.

Abandono de la competición

Cualquier jugador podrá abandonar la competición en cualquier momento bajo cualquier circunstancia imprevista, incluso después de haber conseguido la clasificación para la gran final del Splatoon 3 European Championship 2023. Si un jugador desea dejar un equipo clasificado, debe enviar personalmente un correo electrónico a torneos@nintendo.es haciendo la petición. No será necesario en ningún caso proporcionar una razón específica y no podrá reincorporarse al equipo bajo ningún caso. A partir de aquí, se contactará con un miembro del equipo afectado para actualizar la lista de jugadores del equipo.

Importante: si dos o más miembros dejan un equipo clasificado, los jugadores restantes serán considerados como un nuevo equipo, por lo tanto, perdiendo así su condición de campeón. De esta manera, el segundo clasificado obtendría el pase a la gran final europea. Si el segundo equipo se encontrase en la misma situación, la clasificación quedaría en manos del tercer clasificado y así sucesivamente hasta obtener un representante.