

# Pelziger Nahkämpfer Der mit dem Werwolf

Sie nannten ihn Todeskralle:  
Als Werwolf erleben Sie  
Himmelsrand mit ganz  
anderen Augen ...

Von Dante McGee

**W**enn Ihnen das Kämpfen in Skyrim mal zu langweilig wird und Sie lieber animalischen Instinkten nachgehen wollen, dann sollten Sie sich unbedingt in einen Werwolf verwandeln lassen. Sie genießen dabei sehr viele Vorteile, die die kleinen Nachteile deutlich überwiegen. Die Verwandlung in einen Werwolf können Sie sehr leicht und schon früh im Spiel durchlaufen. Wir erklären Ihnen, wie das geht.

## WIE WERDE ICH ZUM WERWOLF?

Um sich mit der sogenannten **Lykanthropie** anzustecken, also zum Werwolf zu werden, müssen Sie lediglich nach **Weißlauf** gehen und sich dem **Orden der Gefährten** anschließen, die sich im Stadtbezirk Jorrvaskr aufhalten. Mehr Details zur Gefährten-Questreihe finden Sie weiter vorne im Heft. Sie beginnen damit, Aufträge für die netten Jungs zu erledigen, bis Sie mit **Farkas** zusammen die Quest »Die Aufnahmeprüfung« durchlaufen. Dort erleben Sie, wie sich Farkas in einen Werwolf verwandelt und ihnen erzählt, dass viele der Gefährten ebenfalls mit Lykanthropie infiziert sind. Bei dem Folgeauftrag »Die Silberne Hand« nehmen Sie an der Zeremonie in der Tiefenschmiede teil, wo **Aela** Sie mit der Krankheit



Jorrvaskr in Weißlauf ist die Heimstätte der Gefährten (siehe auch unseren Gefährten-Guide).



Sprechen Sie mit Kodlak im unteren Teil von Jorrvaskr, um sich den Gefährten anzuschließen.

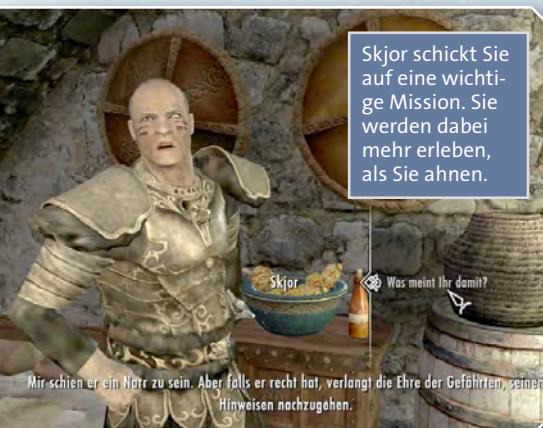


Die Himmelschmiede ist in ganz Skyrim bekannt, doch die darunterliegende Tiefenschmiede kennen nur Wenige.

ansteckt. Ab sofort können Sie sich einmal am Tag für ungefähr zweieinhalb Minuten in einen Werwolf verwandeln, wobei dieser Effekt durch das Töten von Feinden verlängert werden kann. Sie müssen dazu Ihre Opfer fressen. Mit dem **Ring von Hircine**, den Sie durch die Daedraquest »Schicksals-treffen im Mondschein« erhalten, können Sie sich beliebig oft verwandeln. Die Daedraquests beschreiben wir im gleichnamigen Guide.

## WELCHE VOR- UND NACHTEILE HABE ICH ALS WERWOLF?

In Werwolfgestalt können Sie nur mit Ihren Zähnen und Klauen Gegner attackieren. Doch keine Sorge, Schaden machen Sie dabei mehr als genug, wie unsere Tabelle zeigt.



Skjor schickt Sie auf eine wichtige Mission. Sie werden dabei mehr erleben, als Sie ahnen.

Mir schien er ein Narr zu sein. Aber falls er recht hat, verlangt die Ehre der Gefährten, seinen Hinweisen nachzugehen.



Bei einem gemeinsamen Auftrag erfahren Sie von Farkas, dass viele der Gefährten Werwölfe sind.



Die Silberne Hand ist ein Bund, der es sich zur Aufgabe gemacht hat, Werwölfe zu jagen.

## TALENTBAUM DES WERWOLFES



Mit dem Download-Inhalt **Dawnguard** gibt es für den Werwolf einen eigenen Talentbaum. Mit den entsprechenden Talenten können Sie sich extrem verstärken. Um die nötigen Punkte zu sammeln, müssen Sie lediglich Leichen verzehren. Dabei spielt es keine Rolle, ob Sie sie zuvor selbst erlegt oder in der Spielwelt gefunden haben.

# tanzt

LEVEL	Trefferpunkte mit Zähnen und Klauen
1 bis 10	20 Punkte
11 bis 15	+5 Punkte
16 bis 20	+15 Punkte
21 bis 25	+25 Punkte
26 bis 30	+30 Punkte
31 bis 35	+35 Punkte
36 bis 40	+40 Punkte
41 bis 45	+50 Punkte
ab 46	+60 Punkte

Zusätzlich haben Sie mit »Werwolsheulen« einige nützliche Fähigkeiten.

- ❖ **Werwolsheulen:** Lässt NPCs in der Nähe, die unter Stufe 25 sind, für 30 Sekunden vor Furcht davonlaufen.
- ❖ **Werwolsheulen der Lebenserkennung:** Hält eine Minute an und deckt einen größeren Radius ab.
- ❖ **Werwolsheulen des Wolfsrudels:** Ruft zwei Wölfe herbei, die an Ihrer Seite kämpfen.

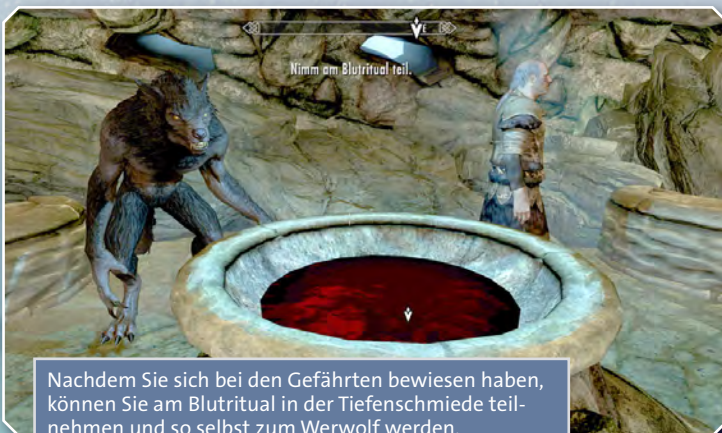
## WIE KANN MAN SICH VON DER LYKANTHROPHIE HEILEN?

Es gibt zwei Wege, die Lykanthropie wieder loszuwerden. Die Erste Möglichkeit bietet sich am Ende der Gefährten-Questreihe. Wenn Sie den Auftrag »Die Ehre des Blutes« erhalten, sammeln Sie zwei Köpfe von **Schluchtweiherhexen** ein. Die können Sie dann in der Abschlus-

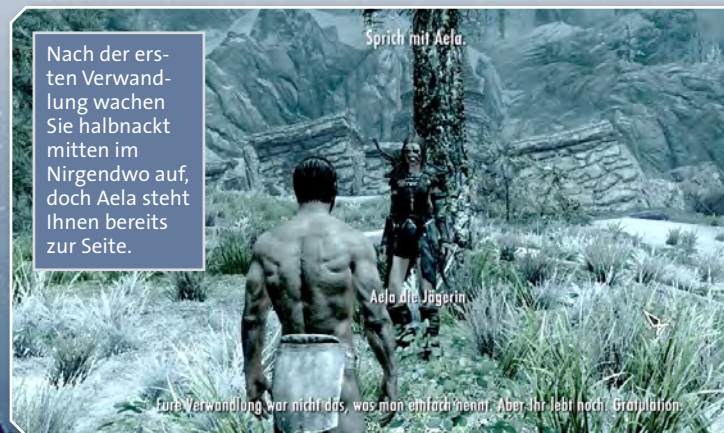
squest »Zu Ehren der Toten« nutzen, um sich von der Krankheit zu befreien. Die andere Möglichkeit bekommen Sie durch den Vampirfürsten **Lord Harkon** (siehe unseren Vampirismus-Artikel im Anschluss). Lassen Sie sich von ihm verwandeln, heilt er Sie dafür von der Vampir-Krankheit.

**Achtung:** Es gibt nach einer Heilung nur eine weitere Chance, sich erneut in einen Werwolf verwandeln zu lassen. Dafür sprechen Sie einfach mit Aela. Wenn Sie sich nach Ihrem zweiten Werwolf-Leben wieder zurückverwandeln, bleibt Ihnen die Lykanthropie für immer verschlossen.

Nr.	Talent	Wirkung	Voraussetzung
1	<b>Stärke der Bestie (1)</b>	Erhöht den Schaden als Werwolf um 25 Prozent.	Keine
1	<b>Stärke der Bestie (2)</b>	Erhöht den Schaden als Werwolf um 50 Prozent.	Stärke der Bestie (1)
1	<b>Stärke der Bestie (3)</b>	Erhöht den Schaden als Werwolf um 75 Prozent.	Stärke der Bestie (2)
1	<b>Stärke der Bestie (4)</b>	Erhöht den Schaden als Werwolf um 100 Prozent.	Stärke der Bestie (3)
2	<b>Tierkraft</b>	Erhöht die Gesundheit und Ausdauer als Werwolf um 100 Punkte	Stärke der Bestie (1)
3	<b>Verschlingen</b>	Regeneriert doppelt so viel Gesundheit beim Verzehr von Leichen.	Tierkraft
4	<b>Wildes Mahl</b>	Ermöglicht, alle Leichenarten zu verzehren – nicht nur humanoide. Die regenerierte Gesundheit ist dabei jedoch geringer.	Verschlingen
5	<b>Totem des Schreckens</b>	Das Talent <b>Werwolsheulen</b> lässt nun auch höherstufige Gegner vor Furcht davonlaufen.	Stärke der Bestie (1)
6	<b>Totem des Raubtiers</b>	Das Talent <b>Werwolsheulen der Lebenserkennung</b> unterscheidet, ob sich das Ziel im Kampf befindet, auf der Suche nach Ihnen ist oder sich ruhig verhält. Außerdem erhöht sich die Reichweite.	Stärke der Bestie (1)
7	<b>Totem der Eisbrüder</b>	Das Talent <b>Werwolsheulen des Wolfsrudels</b> beschwört Eiswölfe statt der normalen Wölfe.	Stärke der Bestie (1)
8	<b>Totem des Mondes</b>	Das Talent <b>Werwolsheulen des Wolfsrudels</b> beschwört Werwölfe anstatt von Eiswölfen.	Totem der Eisbrüder



Nachdem Sie sich bei den Gefährten bewiesen haben, können Sie am Blutritual in der Tiefenschmiede teilnehmen und so selbst zum Werwolf werden.



Nach der ersten Verwandlung wachen Sie halbnackt mitten im Nirgendwo auf, doch Aela steht Ihnen bereits zur Seite.

Ihre Verwandlung war nicht das, was man einfach nennt. Aber Ihr lebt noch. Gratulation.