

**NEED HELP WITH INSTALLATION,  
MAINTENANCE OR SERVICE?**

**NINTENDO CUSTOMER SERVICE  
SUPPORT.NINTENDO.COM**

*or call 1-800-255-3700  
MON.-SUN., 6:00 a.m. to 7:00 p.m., Pacific Time  
(Times subject to change)*

**BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION,  
L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?**

**SERVICE À LA CLIENTÈLE DE NINTENDO  
SUPPORT.NINTENDO.COM**

*ou composez le 1 800 255-3700  
LUN.-DIM., entre 6 h 00 et 19 h 00, heure du Pacifique  
(Heures sujettes à changement)*

**Nintendo®**

66224A



Nintendo of America Inc.  
P.O. Box 957, Redmond,  
WA 98073-0957 U.S.A.  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

PRINTED IN USA  
IMPRIMÉ AUX É.-U.

**NINTENDO DS™**



**INSTRUCTION BOOKLET /  
MANUEL D'INSTRUCTIONS**

**PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

### **⚠️ WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

<b>Convulsions</b>	<b>Eye or muscle twitching</b>	<b>Loss of awareness</b>
<b>Altered vision</b>	<b>Involuntary movements</b>	<b>Disorientation</b>

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

### **⚠️ WARNING - Radio Frequency Interference**

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

### **⚠️ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

### **⚠️ WARNING - Battery Leakage**

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

### **Important Legal Information**

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

*The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.*

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



**THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.**

#### **NEED HELP PLAYING A GAME?**

Recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.

If the information you need is not on the Power Line, you may want to try using your favourite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."



© 2008 Big Fish Games, Inc. Big Fish Games™ and Mystery Case Files™ are trademarks or registered trademarks of Big Fish Games, Inc. Developer technologies © 2008 Griptonite Games.

© 2008 Jupiterimages Corporation.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

Trademarks are properties of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo.

**Nintendo**



## TABLE OF CONTENTS

<b>GETTING STARTED</b>	<b>6</b>
<b>STORY AND CHARACTERS</b>	<b>7</b>
<b>THE CAST</b>	<b>8-9</b>
<b>CONTROLS</b>	<b>10-11</b>
<b>MAIN MENU</b>	<b>12</b>
<b>SINGLE PLAYER MODE</b>	<b>13</b>
<b>MULTIPLAYER MODE</b>	<b>14-15</b>
<b>ADVANCED INVESTIGATING</b>	<b>16-17</b>
<b>CLASSIFIED INFORMATION</b>	<b>18</b>
<b>STAFF CREDITS</b>	<b>19-21</b>
<b>MANUEL EN FRANÇAIS</b>	<b>26</b>

## GETTING STARTED

Make sure your Nintendo DS is turned off before inserting Mystery Case Files: MillionHeir into the Game Card slot. Continue to press it all the way in until you hear the card click into the Nintendo DS.

Turn the Nintendo DS on, then tap the Health and Safety Screen to continue.



Tap the Mystery Case Files: MillionHeir logo to continue. (Note: If you have your Nintendo DS set to Auto Mode, this logo will not appear.)



On the Main Menu, tap Single Player with the stylus to begin your game.




## STORY AND CHARACTERS



Eccentric millionaire Phil T. Rich has disappeared! Only one person can find out what happened, and that's you, Detective. Grab your Nintendo DS and stylus and get ready to search for the clues that will lead you to the answers!

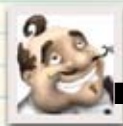
Each scene contains hidden objects that you must locate. As a master detective, use your sleuthing skills to find these hidden objects, solve challenging puzzles, and complete a number of minigames!

Your Crime Computer  will help you with these tasks. It's your all-knowing assistant, and it will provide key information in uncovering the clues you need to solve the mystery.



# THE CAST

Which of these characters holds the key to solving the mystery?  
Investigate them all to find out!



**MANNY COTTI**  
CHEF

Is he ze man behind ze mystery?

**COLE MINOR**  
GEM PROSPECTOR

Which buried secrets does he hold?



**LEE O. RYAN**  
ASTRONOMY PROFESSOR

Did he make Phil see stars?



**DUSTY GRAVES**  
COUNTRY-WESTERN SINGER

He lost his job... His girlfriend left him...  
But did he do something to Phil?



**RON N. HYDE**  
SKI INSTRUCTOR

Is he standing on a really slippery slope?



**MARINA FOBIC**  
TOUR GUIDE

Some say that there's something awfully fishy about her!

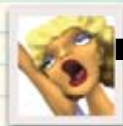


**ALBA NOIR**  
INTERIOR DESIGNER

Perhaps Phil T. Rich clashed with her designs?

**JIM FERNO**  
FIREFIGHTER

This rescue worker seems a bit hot under the collar.



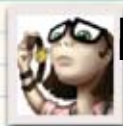
**EMMY DAYNOW**  
ASPIRING ACTRESS

Is this starlet dreaming of foul play?



**SHERRY BLOSSOM**  
BOTANIST

Has she planted evidence?  
Is there a seed of doubt?

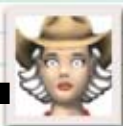


**JUSTINE TIME**  
CLOCK MAKER

Time is not on her hands.

**AUDA MATON**  
WAITRESS

Here's a tip: don't trust her!



# CONTROLS

Maneuver around the game-play screen by using either the stylus or the buttons on your Nintendo DS. Touch the stylus to the bottom screen and slide it in the direction you would like to view. When you have found one of the hidden objects, tap on it to collect it.

Time Remaining  
(Detective Mode)

Hints Remaining

Blow\*

Use Hint

Scroll

Back

**L** or **R** Selects Hand Tool

Total Number of Objects to Find

Object List

Open/Close Object List

Slide to Navigate Screen /  
Tap to Select Hidden Objects

Scroll Up

Scroll Right

Scroll Down

Scroll Left

Pause Menu/Game Options

Not Used

Open/Close Crime Computer (See page 16)

\* You can perform the same action by pressing both the L and R Buttons.

## MAIN MENU

**Single Player** – Try the Story Mode or Quick Play.  
For more information, see page 13.

**Multiplayer** – Find hidden objects in a competitive scavenger hunt or work together in a cooperative object search.  
For more information, see page 14.

**Options** – Change game settings and languages. Perform microphone test.

**Demo** – Broadcast a demo version of the game to another Nintendo DS.

**🔒** – Beat the game on Detective Difficulty to find out what this could be!



## SINGLE PLAYER MODE

**Story Mode** – Uncover the mystery of Phil T. Rich's disappearance by finding clues and solving puzzles.

You can choose from two different skill levels:

**Rookie** – You have an unlimited amount of time to find the objects and a generous amount of hints to aid in your investigation.

**Detective** – You have limited time to find all the objects and fewer hints than in the Rookie skill level. Also, the hint system is less precise, making it tougher to locate objects.

**🔒** – What's this? Do even more difficulty levels await?

**Quick Play** – Go directly to a hidden-object scene. Find items in randomly chosen locations.



## MULTIPLAYER MODE

Challenge up to three of your friends to see who can find the most hidden objects. You can also broadcast a demo version of the Quick Play Mode to someone who does not yet own the game.

### Scavenger Hunt

Compete against other players in a race to see who can find the most hidden objects within a set time limit.

**Game Type** – Cooperative, Versus, or Team Versus.

**Time Limit** – Set the time limit from 5 to 45 minutes, or choose unlimited time.

**Hints** – Set the number of hints for each player.

**Number of Locations** – Select how many locations will be used in the game.



### Hot-Seat Multiplayer

Using one Nintendo DS, players compete by taking turns to see who can find objects before the timer runs out. The player holding the Nintendo DS when the timer reaches zero loses the game.

**Number of Players** – Set how many players can compete in the game.

**Time Limit** – Set the time limit to short, medium, or long.

### Demo

Broadcast a demo version of the game to another Nintendo DS.






## ADVANCED INVESTIGATING

### Stylus Interactives

Some objects require you to put your detective skills to the test! These objects appear as riddles that must be solved. For example: "Sliced Bread" might appear on your Object List. A thorough search of the location reveals only a loaf of bread... but you can use your stylus to slice the bread! To find this object, locate the loaf of bread, press and hold either the L or R Button, and drag your stylus across the loaf to slice it!

### Investigative Tools

During the course of the game, you will need to find and use special clue-finding tools in order to complete your quest.

To activate these tools, tap the Crime Computer  in the lower right-hand corner of the bottom screen. Then tap the tool you wish to use. Tap the Crime Computer again to deactivate the tool and return to "normal" clue-finding mode. Some tools cannot be used in certain locations.

If you see an object on the Object List with "\*" next to it, it's a hint that you need to use one of your tools to find that object! (But not all of them are given away!)



### The Flashlight-

Use its powerful beam when other light sources fail you.



### The X-ray-

That elusive item may be behind another object!  
Use the X-ray to find it.



### Super Straw-

Something blocking your view? Blow it out of the way!



### Goggles-

May come in handy with those hidden objects lurking just below the surface...

## CLASSIFIED INFORMATION

Tiger Point is full of surprises waiting to be discovered. We won't tell you where they are, and the Crime Computer can't help you either, but objects that can only be labeled as "interactive" have been scattered around this quaint town. Use your keen eye for detail to locate these objects, and you will discover new ways to find even more hidden clues!



Your dossier also holds a real "page-turning" secret that gives new meaning to the term "case closed"!

## STAFF CREDITS

### Nintendo of America Inc.

#### Producers

Azusa Tajima

Masa Miyazaki

#### Project Coordinator

Todd Buechele

#### Business Development

Mike Fukuda

Tom Prata

Tim Bechtel

Dan Adelman

#### Design Department

Ross Hirai

#### Product Testing Coordinator

Robert Johnson

#### Product Testing Text Editor

Teresa Lillygren

### NOA Localization

Leslie Swan

Kevin Sullivan

Gema Almoguera

Joanie Grenader

#### Special Thanks

Ruthe Yamasaki

### Nintendo Co., Ltd.

#### Executive Producer

Satoru Iwata

#### Producer

Kensuke Tanabe

#### Supervisor

Keisuke Terasaki

#### Project Coordinator

Kiyohiko Ando

#### Special Thanks

Takehiro Oyama

### Big Fish Games, Inc.

#### Producer

Shawn Seavers

#### Executive Producer

Patrick Wylie

#### Business Development

Paul Handelman

#### Art Directors

Bill Meyer

Jeff Haynie

#### Art

Moksha Marquardt

David Stevenson

Lara Schneider

Jeff Willis

Isaac Novak

#### Brand Management

Chris Campbell

**Quality Assurance Lead**

Brander Roulett

**QA**

Scott Olson

Dominic Patsula

Jeremy Caldwell

Brishan Merrill-Brown

Michael Sunwoo

**Game Conception**

Adrian Woods

**Special Thanks**

Paul Thelen

Jeremy Lewis

Julie, Ella, Jake, and Coco

Colin Kastner

Jeff "Cheese Grater" Petersen

Melissa DiGioia

Salvador Campbell Dagi

**Griptonite Games****Producer**

Sean Harrold

**Senior Programming**

Jason Emery

**Design**

Kim Guttman

**Art Lead**

Mark Ferrari

**Programming**

Kevin Wallace

Mitchell Marx

John Foreman

**Art**

Elaine Eudy

Dominic Sodano

Kris Quistorff

**Character Art**

Josh Riley

Scott Brothers

**Additional Programming**

Jordan Phillips

Zak Arntson

**Additional Art**

Robb Vest

Travis Guadan

**Testing Lead**

Eric "Frog" Elders

Rebecca Davis

**Testing**

Sean Braxton

Colum Brummet

Russ Bright

David Finnila

**Studio Audio Supervisor**

Evan Buehler

**VP of Studios**

Steve Ettinger

**Studio Head**

J.C. Connors

**Studio Technical Director**

Doug Schilling

Jason Bay

**Studio Art Director**

Mike Wilcox

**Studio Design Director**

Ryan Silva

**Studio Coordination**

Shanna Armenta

**Studio Development Management**

Cheryl Perrins

**Studio Finance Management**

Matt McIntire

**Special Thanks**

Jack Brummet

Kevin Burdick

Stephanie Card

Mike Dean

Susan DeMerit

Dan Duncalf

Dan Elenbaas

Emilia Epperson

Jarrod Faehnrich

Jon Goldman

Richard Hare

Meghan Harrold

Kelli Kenyon

April Killian

Christian Kimball

David Mann

Wesley Patten

Jon Walkenhorst

Jillian Wallace

**Music & SFX by**

SomaTone Interactive Audio

**F9E Certification Group****Manager**

Jeff Clinton

**Testing**

Edwin Maynard

Will Fairfield

**NOTES**

## Warranty & Service Information

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

### HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.\* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

### GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.\*

### SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.\*

\*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

### WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

**AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ — VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.**

### **⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous avez été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

<b>convulsions</b>	<b>tics oculaires ou musculaires</b>	<b>perte de conscience</b>
<b>troubles de la vue</b>	<b>mouvements involontaires</b>	<b>désorientation</b>
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio**

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 9 pouces (22,9 cm) d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS, avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le fabricant du mécanisme implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des mécanismes sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures corporelles ou des dommages matériels.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire**

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Quand vous utilisez le stylos, ne le serrez pas trop fort et n'appuyez pas excessivement sur l'écran, ce qui peut causer fatigue et inconfort.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer de nouveau.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide de la batterie**

Le Nintendo DS contient une batterie au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la batterie ou les éléments combustibles des ingrédients peuvent causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la batterie, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez l'aire contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin. Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des vibrations ou à des chocs excessifs; tenez-la au sec.
- Ne tentez pas de démonter, de réparer, ni de déformer la batterie.
- Ne disposez jamais d'une batterie dans les flammes.
- Ne touchez pas aux points de contact de la batterie, ne causez pas de court circuit en y touchant avec un objet métallique.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la batterie.

## **Renseignements légaux importants**

Ce jeu de Nintendo n'est pas conçu pour une utilisation avec des appareils non autorisés. L'utilisation de tels appareils annulera votre garantie de produit Nintendo. La copie de jeux vidéo pour tous les appareils de Nintendo est un acte illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre jeu. Les contrevenants seront poursuivis en justice.

*Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo.*

*Cherchez-le toujours sur les boîtes des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.*



Nintendo n'agréé pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEU VIDÉO NINTENDO DS™.

#### **BESOIN D'AIDE POUR JOUER?**

Des conseils enregistrés sont disponibles sur la Power Line de Nintendo au 425 885-7529. Ce pourrait être un appel interurbain, alors veuillez demander la permission à la personne responsable du compte de téléphone.

Si l'information que vous recherchez n'est pas offerte sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre moteur de recherche préféré sur Internet pour trouver des conseils du jeu auquel vous jouez. Quelques mots utiles à inclure dans votre recherche, ainsi que le nom du jeu, sont : « FAQ », « Foire aux questions », « codes » et « conseils ».



©2008 Big Fish Games, Inc. Big Fish Games™ and Mystery Case Files™ are trademarks or registered trademarks of Big Fish Games, Inc. Developer technologies ©2008 Griptonite Games.

©2008 Jupiterimages Corporation.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation, except some characters. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.



Trademarks are properties of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo.

Nintendo

## TABLE DES MATIÈRES

COMMENCER	30
INTRIGUE ET PERSONNAGES	31
SUSPECTS	32-33
COMMANDES	34-35
MENU PRINCIPAL	36
MODE 1 JOUEUR	37
MODE MULTIJOUEUR	38-39
ENQUÊTE AVANCÉE	40-41
INFORMATION CLASSÉE	42

## COMMENCER

Assurez-vous que votre Nintendo DS est éteint avant d'insérer Mystery Case Files: MillionHeir dans la fente de jeu. Puis, poussez la carte de jeu dans la fente jusqu'à ce que vous entendiez un dé clic.

Allumez le Nintendo DS, puis touchez l'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité pour poursuivre.



Touchez le panneau Mystery Case Files: MillionHeir sur l'écran du Menu DS pour continuer. (Note : Si le mode de démarrage de votre Nintendo DS est réglé sur automatique, l'écran du Menu DS ne s'affichera pas.)



Dans le menu principal, touchez 1 joueur à l'aide du stylet pour commencer la partie.




## INTRIGUE ET PERSONNAGES



L'excentrique millionnaire Phil T. Rich a disparu! Une seule personne peut découvrir ce qui s'est produit, et cette personne, c'est vous, détective. Emparez-vous de votre Nintendo DS et de votre stylet, et préparez-vous à chercher les indices qui vous mèneront aux réponses!

Chaque scène contient des objets cachés que vous devrez localiser. En tant que maître détective, utilisez vos talents pour trouver ces objets cachés, résoudre les énigmes complexes et réussir les mini-jeux!

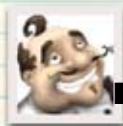
L'Ordinateur du crime  vous aidera lors de ces tâches. Il sera votre aide omniscient et vous fournira les informations clés pour dénicher les indices qui vous permettront de résoudre le mystère.





# SUSPECTS

Lequel de ces personnages détient la clé du mystère?  
Enquêtez sur chacun d'eux pour le découvrir!



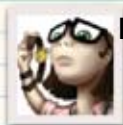
**MANNY COTTI**  
CHEF

Est-il l'homme qui se cache derrière le mystère?

**ALBA NOIR**  
DESIGNER D'INTÉRIEUR



Peut-être que Phil T. Rich ne s'harmonisait pas avec ses designs?



**JUSTINE TIME**  
HORLOGÈRE

Le temps lui glisse entre les doigts.

**COLE MINOR**  
PROSPECTEUR

Quels mystérieux secrets sont enterrés dans sa conscience?



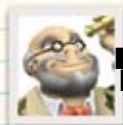
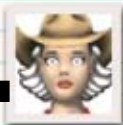
**JIM FERNO**  
POMPIER

Il aime un peu trop jouer avec le feu...



**AUDA MATON**  
SERVEUSE

Voici un petit truc : ne lui faites pas confiance!



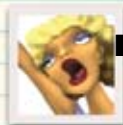
**LEE O. RYAN**  
ASTRONOME

A-t-il fait voir des étoiles à Phil?



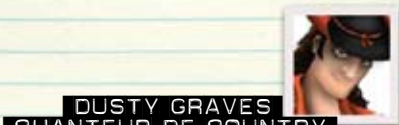
**RON N. HYDE**  
MONITEUR DE SKI

Est-il sur une pente glissante?



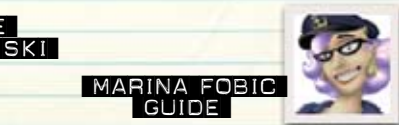
**EMMY DAYNOW**  
ACTRICE EN DEVENIR

Cette starlette rêve-t-elle de jouer une criminelle?



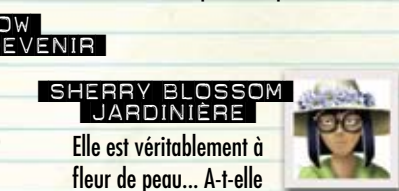
**DUSTY GRAVES**  
CHANTEUR DE COUNTRY

Sa vie est un vrai rodéo... Mais a-t-il fait quelque chose à Phil?



**MARINA FOBIG**  
GUIDE

Son histoire risque-t-elle de se finir en queue de poisson?



**SHERRY BLOSSOM**  
JARDINIÈRE

Elle est véritablement à fleur de peau... A-t-elle

quelque chose à cacher?

# COMMANDES

Progresser à travers le jeu à l'aide du stylet ou des boutons sur votre Nintendo DS. Touchez l'écran tactile du bas avec le stylet et glissez-le dans la direction où vous voulez regarder. Lorsque vous avez trouvé un des objets cachés, touchez-le pour le ramasser.

Temps restant  
(Mode Détective)

Aides restantes

Souffler\*

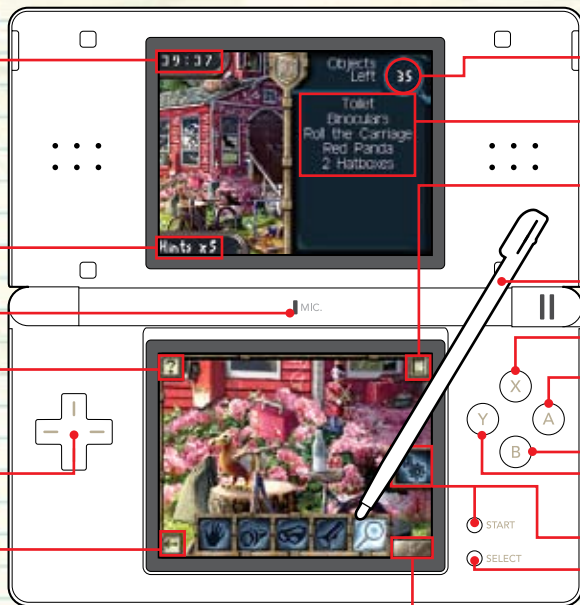
Utiliser  
une aide

Défiler

Retour

\* Vous pouvez exécuter la même action en appuyant simultanément sur les boutons L et R.

34



L ou R sélectionne l'outil « main »

Nombre total d'objets à trouver

Liste d'objets

Ouvrir / fermer la liste d'objets

Glissez pour inspecter la scène /  
Toucher pour sélectionner  
les objets cachés

Défiler vers le haut

Défiler vers la droite

Défiler vers le bas

Défiler vers la gauche

Menu pause / Options

Non utilisé

Ouvrir / fermer l'Ordinateur du crime  
(Voir la page 40)

35

## MENU PRINCIPAL

**1 joueur** – Essayez le mode Aventure ou le mode Partie rapide. Pour plus d'information, référez-vous à la page 37.

**Multijoueur** – Trouvez les objets cachés lors d'une compétition de chasse au trésor ou travaillez en équipe dans une recherche coopérative d'objets. Pour plus d'information, référez-vous à la page 38.

**Options** – Changez les paramètres du jeu et de la langue. Testez le microphone.

**Démo** – Diffusez une version démo du jeu sur un autre Nintendo DS.

**🔒** – Terminez le jeu avec le niveau de difficulté Détective pour découvrir ce qui se cache ici!



## MODE 1 JOUEUR

**Aventure** – Découvrez le mystère derrière la disparition de Phil T. Rich en trouvant les indices et en élucidant les énigmes.

Vous pouvez choisir entre deux niveaux de difficulté différents :

**Recrue** – Vous avez un temps illimité pour trouver les objets et un nombre généreux d'aides pour faciliter votre enquête.

**Détective** – Vous avez un temps limité pour trouver tous les objets et moins d'indices que dans le niveau Recrue. De plus, les indices fournis sont moins précis, rendant plus difficile la tâche de localiser les objets.

**🔒** – Qu'est-ce que c'est? Y aurait-il un autre niveau de difficulté?

**Partie rapide** – Allez directement dans un lieu où les objets sont cachés. Trouvez les objets cachés dans des emplacements choisis au hasard.



## MODE MULTIJOUEUR

Mettez jusqu'à trois de vos amis au défi pour savoir qui peut trouver le plus grand nombre d'objets cachés. Vous pouvez aussi diffuser une version démo de la Partie rapide à une personne qui ne possède pas encore le jeu.

### Chasse au trésor

Affrontez les autres joueurs dans une course contre-la-montre pour savoir qui peut trouver le plus grand nombre d'objets cachés dans un temps limité.

**Type de jeu** – Coopération, Contre ou Équipe contre.

**Limite de temps** – Fixez une limite de temps de 5 à 45 minutes ou choisissez un temps illimité.

**Aides** – Fixez un nombre d'aides pour chaque joueur.

**Nombre d'emplacements** – Sélectionnez combien d'emplacements seront utilisés durant la partie.



### Multijoueur (chacun son tour)

En utilisant un seul Nintendo DS, les joueurs s'affrontent à tour de rôle pour savoir qui peut trouver les objets avant que le minuteur ne s'arrête. Le joueur qui tient le Nintendo DS quand le minuteur s'arrête perd la partie.

**Nombre de joueurs** – Déterminez combien de joueurs peuvent participer au jeu.

**Limite de temps** – Fixez la limite de temps à court, moyen ou long.

### Démo

Diffusez une version démo du jeu sur un autre Nintendo DS.




## ENQUÊTE AVANCÉE

### Stylet interactif

Certains objets vous obligeront à tester vos habiletés de détective! Ces objets apparaissent en tant que devinettes qui doivent être résolues. Par exemple, « Pain tranché » pourrait apparaître sur la liste d'objets. Une recherche exhaustive de la scène vous permettra alors de découvrir un pain entier... Sachez que vous pouvez utiliser votre stylet pour trancher le pain! Pour trouver cet objet, localisez le pain, puis appuyez et maintenez soit le bouton L ou le bouton R et préparez-vous à trancher le pain avec votre stylet!

### Outils d'enquête

Durant le jeu, vous devrez trouver et utiliser des outils de recherche dans le but de compléter votre enquête.

Pour activer ces outils, touchez l'Ordinateur du crime  à droite dans le coin inférieur de l'écran tactile. Puis, touchez l'outil que vous voulez utiliser. Touchez l'Ordinateur du crime à nouveau pour désactiver l'outil et retourner au mode de recherche « normal ». Quelques-uns des outils ne peuvent être utilisés dans certains endroits.

Le symbole « \* » près d'un objet sur la liste d'objets indique que vous devez utiliser l'un de vos outils pour trouver cet objet! (Cependant, le symbole ne sera pas utilisé pour TOUS les objets nécessitant un outil spécial!)



### La lampe de poche -

Utilisez ce puissant faisceau lumineux lorsque les autres sources de lumière ne fonctionnent plus.



### Le rayon X -

Un objet difficile à trouver peut se cacher derrière un autre objet! Utilisez le rayon X pour le découvrir.



### La super paille -

Quelque chose vous bloque la vue? Dégagez-le de votre champ de vision en soufflant dessus!



### Les lunettes de natation -

Cet outil peut être utile pour trouver ces objets qui se dissimulent sous la surface...

## INFORMATION CLASSÉE

Tiger Point regorge de surprises qui n'attendent que vous. Nous ne vous dirons pas où elles sont cachées, et l'Ordinateur du crime ne pourra pas non plus vous aider. Toutefois, sachez que des objets qui ne peuvent qu'être qualifiés d'« interactifs » ont été éparpillés autour de cette ville pittoresque. Utilisez vos yeux perçants pour localiser ces objets et vous découvrirez de nouvelles manières de trouver encore plus d'indices cachés!

Votre dossier contient également un secret captivant qui redonne un nouveau sens au terme « dossier clos »!



## Renseignements sur l'entretien et la garantie

Vous pourriez n'avoir besoin que de simples instructions pour corriger un problème. Vous pouvez visiter notre site Web à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler notre Ligne sans frais d'assistance aux consommateurs, au 1 (800) 255-3700, plutôt que de retourner chez votre détaillant. Nos heures d'ouverture sont de 6 h 00 à 19 h 00, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant les renseignements sur les problèmes et leurs solutions en ligne, ni au téléphone, on vous offrira un service usine exprès chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans avoir appelé Nintendo au préalable.

### GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (Nintendo) garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de douze (12) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de garantie, Nintendo réparera ou remplacera sans frais la pièce ou le produit défectueux.\* Le propriétaire original ne peut profiter de la présente garantie que si la date d'achat du produit a été enregistrée au point de vente ou si le consommateur peut prouver, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté dans les douze (12) derniers mois.

### GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériaux ou de main-d'oeuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit pendant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\*

### ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Web, [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler la Ligne d'assistance aux consommateurs au 1 (800) 255-3700 pour trouver des renseignements sur les problèmes et solutions, sur les options de réparation ou de remplacement et les prix.\*

\*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit, PORT PAYÉ ET ASSURÉ CONTRE DOMMAGES ET PERTE, chez Nintendo. Veuillez n'expédier aucun produit sans appeler Nintendo au préalable.

### LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) A ÉTÉ UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI BREVETÉS PAR NINTENDO (Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES MÉCANISMES D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DES JEUX, LES ADAPTATEURS ET LES MÉCANISMES D'APPROVISIONNEMENT EN ÉLECTRICITÉ); (b) A ÉTÉ UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) S'IL A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ À CAUSE DE NÉGLIGENCE, ACCIDENT, UTILISATION ABUSIVE OU DE TOUTES AUTRES CAUSES QUI NE SÉRAIENT PAS RELIÉES À DES VICES DE MATÉRIEAUX OU DE MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SI SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES SOUS-ENTENDUES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE ET D'UNE CONDITION PROPRE À SON UTILISATION DANS UN BUT PRÉCIS SONT, PAR LES PRÉSENTES, LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE SOUS-ENTENDUE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS CES CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS CI-DESSUS MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux précis. Vous pouvez jouir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.