

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?
NINTENDO CUSTOMER SERVICE: WWW.NINTENDO.COM
 or call 1-800-255-3700, MON.-SUN., 6:00 a.m. to 7:00 p.m., Pacific Time (Times subject to change)
 TTY Hearing Impaired: 800-422-4281

BESOIN D'AIDE AVEC L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LE SERVICE ?
SERVICE À LA CLIENTÈLE DE NINTENDO: WWW.NINTENDO.CA
 Ou appelez le 1-800-255-3700 LUN.-DIM., entre 6 h 00 et 19 h 00, heure du Pacifique. (Heures sujettes à changement)
 Service à la clientèle ATS : 1-800-422-4281

¿NECESITA AYUDA CON LA INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?
SERVICIO AL CLIENTE DE NINTENDO: WWW.NINTENDO.COM
 o llame al 1-800-255-3700 LUN. - DOM., 6:00 a.m. a 7:00 p.m. Tiempo del Pacífico (Las horas pueden cambiar)
 Número de TTY de Servicio al Cliente para individuos con impedimento auditivo: 1-800-422-4281



Nintendo of America Inc.
 P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
 PRINTED IN USA IMPRIMÉ AUX E.-U. IMPRESO EN LOS EE.UU.
 57357A

NINTENDO DS™



PICTOCHAT™

Instruction Booklet
 Mode d'emploi
 Folleto de Instrucciones

Built-in Software / Logiciel intégré / Software Integrado
 No DS Card required / Aucune carte pour DS requise / No Requiere Tarjeta de DS

Privacy Information

PictoChat is not an internet application. However, when using PictoChat, you can communicate with up to 15 other Nintendo DS users within range of your DS (approximately 65 feet). Such users will be able to see your nickname and messages. To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, age, e-mail or home address when communicating with others.

An adult should assist children with system setup (page 10, DS Instruction booklet) and instruct them not to use personal information. Children should be warned about communicating with or meeting strangers.

During system setup, whatever date you choose to enter as your month/day of birth (year is not asked for), an "It's your birthday" message will be communicated in the chat room on that date.

For more information, visit our web site at <http://www.nintendo.com/consumer/dsprivacy>.

Wireless Communication Guidelines

▶ For more detailed instructions on wireless communication, refer to the Nintendo DS Instruction booklet.

- Begin with the distance between systems at about 30 feet (10 meters) or less and move closer or farther apart as desired, keeping the signal strength at two or more bars for best results.
- Keep the maximum distance between systems at 65 feet (20 meters) or less.
- The systems should face each other as directly as possible.
- Avoid having people or other obstructions between the DS systems.
- Avoid interference from other devices. If communication seems to be affected by other devices (wireless LAN, microwave ovens, cordless devices, computers), move to another location or turn off the interfering device.

What's PictoChat?

PictoChat allows you to send and receive wireless messages and drawings easily, to and from up to 15 other DS users. It is built into the Nintendo DS system, so all you have to do is turn the power ON, and you're ready to go!



Up to 16 participants!



Upper Screen

Displays everyone's messages.

Touch Screen

Use the stylus to write your message here.

Starting PictoChat!

PICTOCHAT

Turn the power on

Turn the system on by pressing the **POWER** Button.

Select PictoChat

The DS Menu Screen will appear. Touch the PictoChat panel.

Select a Chat Room

The Chat Room Selection Screen will appear. Touch the Chat Room that you wish to join.

Ready!

The PictoChat Screen will appear.

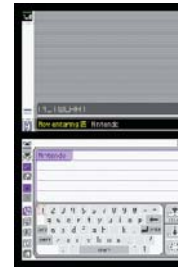
- When you turn the system power ON for the first time, you will be asked to select a screen language and then go through a System Setup process. For more details, refer to the Nintendo DS Instruction Booklet, "System Setup."



DS Menu Screen



Chat Room Selection Screen



PictoChat Screen

5

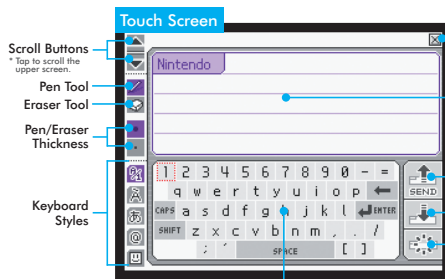
6

Using PictoChat

PICTOCHAT

PictoChat is controlled mainly with the stylus. Refer to the following diagram to start sending messages and drawings!

▶ For more detailed instructions on using PictoChat, refer to the Nintendo DS Instruction Booklet.



Exit Button

Touch to leave the Chat Room.

Drawing Area

Use the stylus to write or draw your message here.

Send Button

Touch to send your message or drawing.

Copy Button

Touch to copy the last message or drawing from the upper screen to your Drawing Area. You can make changes to the copied message or drawing.

Clear Button

Touch to erase everything on your Drawing Area.

Keyboard

Touch the keys to type text messages easily, or you can touch a letter with the stylus and drag it into the drawing area.

7

8

Invent Your Own Game! - 2 to 16 Players

It's up to you to come up with ways to play with PictoChat. Try inventing new games! Here are some examples.

Single Player

PICTOCHAT

Finish the Picture



▶ Add the next piece to the collaborative art project.

Copy 'n' Morph



▶ Copy and make changes to someone else's drawing.

Flip Books



1 Draw a picture, then touch the **Send** Button. Touch the **Copy** Button to copy that picture, make some changes, then touch the **Send** Button again. (Repeat)

2 Press the **R** Button to go back to show the very first picture on the upper screen.

3 Watch the animation by pressing the **R** Button while holding down the **L** Button.

▶ Make your own flip book animation!

9

10

Information concernant la confidentialité

Le PictoChat n'est pas une application Internet. Cependant, en l'utilisant, vous pouvez communiquer avec jusqu'à 15 autres utilisateurs de Nintendo DS se trouvant à portée de votre appareil DS (environ 20 m). Ceux-ci pourront voir votre surnom et vos messages. Pour protéger votre confidentialité, ne donnez pas de renseignements personnels tels que vos nom de famille, numéro de téléphone, âge, courriel ou adresse résidentielle, lors de vos communications avec les autres.

Lors du réglage de l'appareil (page 38 du mode d'emploi du DS), un adulte doit aider un enfant et lui dire de ne pas utiliser des renseignements personnels. Il est nécessaire de dire aux enfants de ne pas communiquer avec des étrangers, ni de les rencontrer.

Pendant le réglage de l'appareil, quelle que soit la date choisie comme date d'anniversaire (l'année n'est pas demandée), un message « It's your birthday » circulera ce jour-là dans le site de clavardage.

Pour obtenir de plus amples renseignements, visitez notre site Web à <http://www.nintendo.com/consumer/dsprivacy>.

11

Directives concernant la communication sans fil

► Pour obtenir plus de détails sur la communication sans fil, consultez le mode d'emploi du Nintendo DS.

- Commencez par adopter une distance d'environ 30 pieds entre les joueurs (10 mètres) puis rapprochez-vous ou éloignez-vous selon les besoins, en maintenant une puissance de signal à deux ou trois barres pour obtenir les meilleurs résultats.
- Maintenez la distance maximum de 65 pieds (20 mètres) ou moins entre les joueurs
- Les joueurs devront toujours se faire face le plus possible.
- Évitez d'avoir des personnes ou quelqu'autre obstruction entre les systèmes DS.
- Évitez toute interférence avec d'autres appareils sans fil. Si la communication semble affectée par d'autres appareils sans fil (RLE sans fil, fours micro-ondes, appareils sans fil divers, ordinateurs), changez d'endroit ou éteignez les appareils qui font interférence.

12

Qu'est-ce que le PictoChat?

Le PictoChat vous permet d'envoyer et de recevoir, sans fil, des messages et des dessins, très facilement, de la part d'une quinzaine d'autres utilisateurs du DS. Il est intégré au Nintendo DS, vous n'avez donc qu'à allumer votre appareil et vous êtes prêt!



13



Écran du haut

Affiche tous les messages.

Écran tactile

Utilisez le stylos pour écrire votre message ici.

14

PICTOCHAT
Jusqu'à 16 participants!

Pour démarrer le PictoChat!

Allumez votre appareil

Allumez votre appareil en appuyant sur le Bouton **POWER**

Choisissez PictoChat

L'écran du menu du DS apparaîtra. Touchez au panneau PictoChat.

Choisissez un groupe de clavardage

L'écran de sélection du Chat Room apparaîtra. Touchez au Chat Room désiré.

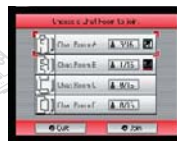
Prêt!

L'écran de PictoChat apparaîtra.

- Quand vous allumez votre appareil pour la première fois, on vous demandera de choisir un langage d'écran et d'effectuer ensuite le réglage de l'appareil. Pour plus de détails, consultez le chapitre « Réglage de l'appareil » du mode d'emploi du Nintendo DS.



Écran du menu du DS



Écran de sélection du Chat Room



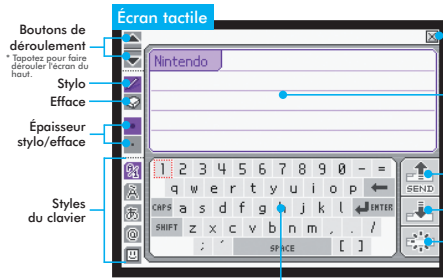
Écran de PictoChat

15

16

Utilisation du PictoChat

Le PictoChat est principalement contrôlé à l'aide du stylo. Consultez le diagramme suivant pour commencer à envoyer des messages et des dessins!



17

PICTOCHAT

► Pour obtenir tous les détails sur l'utilisation du PictoChat, consultez le mode d'emploi du Nintendo DS.

Bouton Exit

Touchez-y pour quitter le Chat Room.

Aire de dessin

Utilisez le stylo pour écrire votre message ou dessiner ici.

Bouton d'envoi

Touchez-y pour envoyer votre message ou dessin.

Bouton de copie

Touchez-y pour copier le dernier message ou dessin de l'écran du haut dans votre aire de dessin. Vous pouvez modifier le message ou le dessin copié.

Bouton pour effacer

Touchez-y pour effacer tout ce qui apparaît sur votre aire de dessin.

Clavier

Utilisez les touches pour dactylographier facilement des messages ou touchez une lettre avec le stylo et faites-la glisser sur l'aire de dessin.

18

Inventez votre propre jeu pour 2 à 16 joueurs!

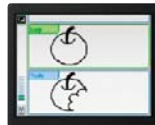
À vous de créer diverses façons de jouer avec le PictoChat. Essayez d'inventer de nouveaux jeux! En voici quelques exemples.

Finir l'image



➦ Ajoutez une pièce au projet coopératif artistique.

Copie et transformation



➦ Copiez et modifiez le dessin d'un autre joueur.

Jeu en solo

PICTOCHAT

Livres d'animation



1 Dessinez une image, puis touchez au bouton d'envoi. Touchez au bouton de copie pour copier l'image, effectuez quelques changements, puis touchez de nouveau au bouton d'envoi.

2 Appuyez sur le bouton R pour revenir en arrière et montrer la première image sur l'écran du haut.

3 Regardez l'animation en appuyant sur le bouton R, tout en maintenant la pression sur le bouton L.

➦ Fabriquez votre propre livre d'animation!

19

20

Declaración de Privacidad

PictoChat no es compatible con la red Internet. Sin embargo, al usar PictoChat, en cualquier momento te puedes comunicar con hasta otros 15 usuarios de Nintendo DS que se encuentren dentro del alcance de tu Nintendo DS (aproximadamente 20 metros, o 65 pies). Tales usuarios podrán ver tu sobrenombre y mensajes. Para proteger tu privacidad al comunicarte con otros, no compartas información personal como tu apellido, número telefónico, edad, dirección postal o de correo electrónico.

Un adulto debe asistir a los niños con el inicio del sistema (página 66 del manual de Instrucciones de Nintendo DS) e indicarles que no usen información personal. A los niños se les debe alertar contra la comunicación y reuniones con desconocidos.

Durante el inicio del sistema, cualquier fecha que elijas poner como tu cumpleaños requiere el mes y día (no se pide el año); en esa fecha, el mensaje "es tu cumpleaños" se presentará en la Sala de Chat.

Para más información, visita nuestro sitio en la red Internet <http://www.nintendo.com/consumer/dsprivacy>.

21

Normas Para Comunicaciones Inalámbricas

► Para información de comunicación más detallada, revisa el Folleto de Instrucciones del Nintendo DS.

- Empiece con la distancia entre sistemas alrededor de 30 pies (10 metros) o menor y acérquese o aléjese como desee. Para mejor resultado, asegúrese de mantener la potencia de la señal a dos barras o más.
- Mantenga la distancia máxima entre sistemas alrededor de 65 pies (20 metros) o menos.
- Los sistemas deberían orientarse frente a frente lo mejor posible.
- Evite que otras personas u obstáculos se encuentren entre los sistemas de DS.
- Evite interferencia de otros aparatos inalámbricos. Muevase a otro sitio o apague el aparato que cause la interferencia si la comunicación parece ser afectada por otro aparato inalámbrico (LAN inalámbrico, horno de microondas, aparatos inalámbricos, computadoras).

22

¿Qué es PictoChat?

PictoChat permite fácilmente enviar y recibir mensajes y dibujos inalámbricos entre hasta 15 otros usuarios de DS. ¡Se encuentra incorporado en el Nintendo DS, así que sólo tienes que prender el sistema y estarás listo para empezar!

PICTOCHAT

¡Hasta 16 participantes!



Pantalla Superior

Exhibe los mensajes de todos.

Pantalla Táctil

Aquí se utiliza el stylus para escribir tu mensaje.

23

24

¡Empezar PictoChat!

PICTOCHAT

Enciende el sistema

Presiona el Botón **POWER** - para prender el sistema

Selecciona PictoChat

El Menú aparecerá en la Pantalla del DS. Toca el panel de PictoChat.

Escoge una de las Salas de Chat

La Pantalla de Selección de Sala de Chat aparecerá. Toca la Sala de Chat que desees entrar.

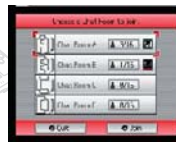
¡Listo!

La Pantalla de PictoChat Aparecerá.

• Al prender el Nintendo DS por primera vez, se requerirá que escojas el idioma en la pantalla y que sigas el procedimiento de Inicio del Sistema. Para más detalles, revisa la sección "Inicio del Sistema" en el Folleto de Instrucciones del Nintendo DS.



Pantalla de Menú del DS



Pantalla para Selección de Sala de Chat



Pantalla de PictoChat

25

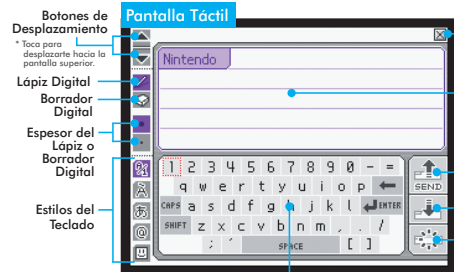
26

Uso de PictoChat

PictoChat se maneja principalmente con el stylus. ¡Revisa el siguiente diagrama para empezar a mandar mensajes y dibujos!

PICTOCHAT

▶ Para información más detallada, revisa el Folleto de Instrucciones del Nintendo DS.



27

Botón de Salida

Toca para salir de la Sala de Chat.

Tablero de Ingresos

Aquí se utiliza el stylus para escribir o dibujar tu mensaje.

Botón de Envío (SEND)

Toca para mandar tu mensaje o dibujo.

Botón de Copia

Toca para copiar el último mensaje, o dibujo, desde la pantalla superior a tu Tablero de Ingresos. También puedes hacer cambios al mensaje o dibujo copiado.

Botón para Despejar

Toca para borrar toda la información de tu Tablero de Ingresos

Teclado

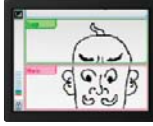
Toca las teclas para ingresar fácilmente mensajes de texto; si prefieres, con el stylus puedes tocar una letra y arrastrarla al Tablero de Ingresos.

28

¡Inventa Tu Propio Juego! - 2 a 16 Jugadores

Inventarse diferentes maneras de jugar con PictoChat depende de ti. ¡Trata inventar juegos nuevos! Estos son unos ejemplos.

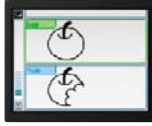
Terminar el Dibujo



➦ Añade la próxima pieza al proyecto de arte en colaboración.

29

Copiar y Modificar

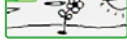


➦ Copia y haz cambios al dibujo de otra persona.

Juegos Individuales

PICTOCHAT™

Libros Animados



➦ Produce tu propio libro de animaciones.

1 Dibuja una imagen, luego toca el Botón de Envío (SEND). Toca el Botón de Copia, haz cambios, luego toca el Botón de Envío (SEND). (Repite el proceso)



2 Presiona el Botón R para regresar y ver la primera imagen en la pantalla superior.



3 Mira la animación al presionar el Botón R y mantener presionado el Botón L.

30