

Kirby Fighters Deluxe™

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Fonctions en ligne

3 Avis aux parents et tuteurs

Introduction

4 Commencer à jouer

5 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

6 Commandes

7 Déroulement de la partie

Mode sans fil local

8 Affronter vos amis


Dépannage

9 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à

vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de

consulter la politique complète et
comprendre vos droits.

© 2014 HAL Laboratory, Inc. /
Nintendo

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-N-JVXE-USZ-00

2

Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet et d'acheter des logiciels dans Nintendo eShop. Pour plus d'informations, veuillez consulter la page 4.

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute

sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de logiciels (p. 4).

Incarnez Kirby et copiez les divers pouvoirs. Jouez en solo ou en équipe avec d'autres Kirby. Affrontez jusqu'à trois autres joueurs en utilisant le mode multijoueur local ou le mode téléchargement.



Commencer une partie

Sélectionnez Commencer pour afficher l'écran de sélection du mode.



Un joueur	Rempportez neuf combats le plus vite possible.
Multijoueur	Affrontez vos amis (p. 8).
Entraînement	Mesurez-vous à l'ORDI. Choisissez le pouvoir et le handicap de vos adversaires pour vous entraîner au combat.



Options

Visionnez le générique, effacez des

données (p. 5) et accédez à la page Kirby™: Triple Deluxe dans Nintendo eShop.

eShop

Vous pouvez acheter le logiciel Kirby: Triple Deluxe (version téléchargeable) dans Nintendo eShop.

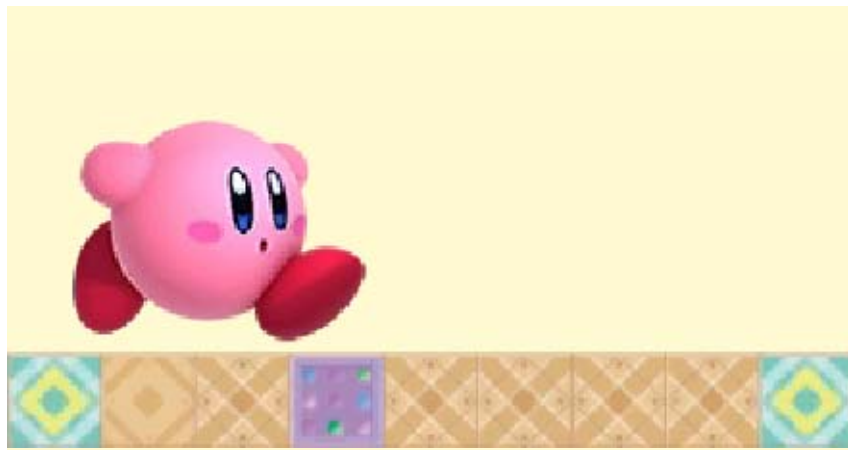
- ◆ Pour plus de détails sur Nintendo eShop, veuillez consulter le mode d'emploi électronique de Nintendo eShop.



Nouvelles fonctionnalités

Ce logiciel est basé sur le mini-jeu Combats Kirby; les principales différences avec ce jeu sont les suivantes :

- Plus de niveaux dont celui du boss.
- Combats en équipe, nouveaux objets et commandes de combat spécifiques.
- Les données sauvegardées sont spécifiques à ce logiciel. Vous ne pouvez pas transférer vos données de Kirby Fighters Deluxe vers Kirby: Triple Deluxe.





Sauvegarder des données

Votre progression, y compris votre temps total, est automatiquement sauvegardée lorsque vous finissez une partie en mode solo.



Effacer des données

Sélectionnez Effacer données dans le menu des options pour effacer des données.

Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors faites attention.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.



Vous pouvez déplacer Kirby en utilisant  ou .

Attaquer



Les commandes varient selon le pouvoir que vous utilisez.

- ◆ Vous pouvez consulter une liste détaillée des commandes du pouvoir que vous utilisez à l'écran de sélection des pouvoirs (p. 7) et à l'écran de pause.

Marcher



Ruée

Appuyez deux fois sur  ou 

S'accroupir

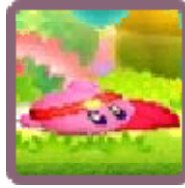


Sauter



Glisser

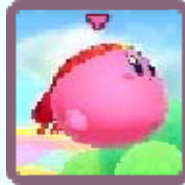
+ + (A)



Flotter

Maintenez enfoncé ou appuyez de manière répétée sur (A) lorsque vous êtes en l'air.

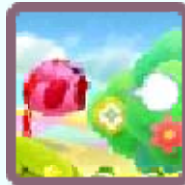
Aspirer une bouffée d'air en utilisant Aval'tout vous permet de flotter.



Expulser une bouffée d'air

Appuyez sur (B) (en flottant)

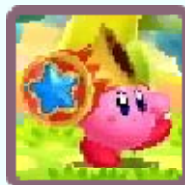
Expulsez une bouffée d'air, ce qui mettra fin à votre vol.



Lancer un objet transporté

(B)

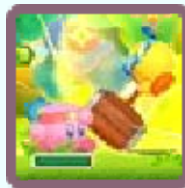
Maintenir enfoncé pour lancer plus loin.



Se protéger

L / **R**

Réduit les dégâts infligés par les attaques ennemies.

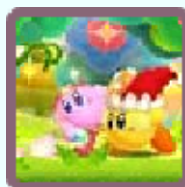


Esquive/Esquive aérienne

L / **R** + **+** (au sol)

L / **R** (en sautant)

Faites une rotation pour éviter les attaques ennemies.



Dans les modes solo et entraînement, appuyez sur **START** ou touchez Pause en cours de jeu pour afficher le menu de pause.





Écran de sélection des pouvoirs

Sélectionnez un pouvoir pour combattre.

Appuyez sur

START

pour

consulter les

commandes du pouvoir

sélectionné.



Paramètres du joueur

Modifiez ici les handicaps et les pouvoirs des combattants

contrôlés par

l'ORDI pour les

modes multijoueur et entraînement.



Autres options

Le créateur du groupe peut appuyer sur **Y** à l'écran des paramètres du joueur pour afficher d'autres options. Ajustez différents paramètres comme la fréquence d'apparition des objets ou l'activation du Kirby fantôme.

Kirby fantôme

En réglant cette option sur Activer, vous pourrez continuer à combattre en tant que Kirby fantôme, même si vous êtes vaincu. Attaquez un Kirby adverse pour revenir à la vie.



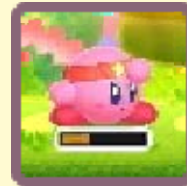
Règles

Utilisez votre pouvoir et les objets qui apparaissent en combattant d'autres Kirby. Le dernier Kirby restant remporte la partie.



★ Se protéger

Si vous maintenez le bouton de protection enfoncé, la jauge de protection apparaîtra. Cette jauge se vide lorsque vous vous protégez pendant une période prolongée. Lorsqu'elle est entièrement vide, vous êtes sonné et ne pouvez plus bouger pendant quelques instants.





★ Étoile action

Elles peuvent apparaître peu après le début du combat. Frappez-les et observez ce qu'il se passe!



- Quelques aliments peuvent tomber.
- Tous vos adversaires peuvent s'endormir.
- Ou bien quelque chose de complètement différent!



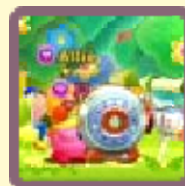
Combat en équipe

Alliez-vous à d'autres Kirby pour combattre. La première équipe qui parvient à éliminer tous les combattants de l'équipe adverse a gagné.



★ Canon coop

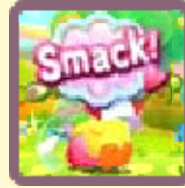
Lorsque vous et un autre Kirby êtes alliés, le canon coop commence à se charger. Appuyez sur **(B)** lorsque le canon est entièrement chargé pour faire feu. Si vous n'appuyez pas assez tôt, le canon tirera automatiquement une fois chargé.





★ Bisou soin

Rapprochez-vous de votre équipier après avoir ramassé un aliment pour en partager l'effet.



Vous pouvez affronter un maximum de trois autres joueurs. Si chaque joueur possède un exemplaire du jeu, vous pouvez utiliser le mode multijoueur local pour vous battre. Vous pouvez également utiliser le mode téléchargement pour vous mesurer les uns aux autres.



★ Équipement nécessaire

- une console Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à quatre consoles);
- au moins un joueur doit avoir en sa possession un exemplaire du logiciel.

Lorsque vous jouez avec Kirby Fighters Deluxe, vous ne pouvez pas jouer en multijoueur local avec les personnes utilisant Kirby™: Triple Deluxe.



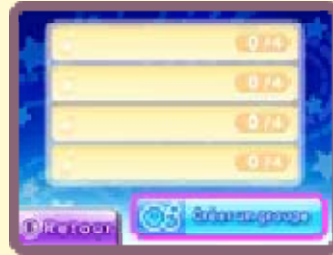
Multijoueur (mode multijoueur local)

Créez un groupe et attendez que les autres joueurs le rejoignent, ou rejoignez un groupe existant.



★ Créer un groupe

- 1 À l'écran de sélection du mode, sélectionnez Multijoueur, puis Créer un groupe.



- 2 Quand le nom des autres participants s'affiche, sélectionnez Commencer.



★ Se joindre à un groupe

À l'écran de sélection du mode, sélectionnez Multijoueur. Sélectionnez le groupe auquel vous voulez vous joindre.



Multijoueur (mode téléchargement))))

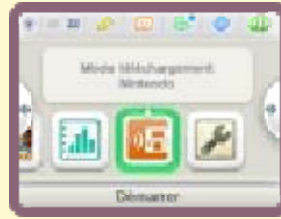
Joignez-vous à un groupe pour commencer le combat.

- ◆ Avec le mode téléchargement, moins d'options seront disponibles.



★ Se joindre à un groupe

- ① Dans le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement puis touchez Démarrer.
 - ② Touchez le logo Nintendo 3DS.
 - ③ Sélectionnez le logiciel dans la liste qui s'affiche.
- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Le cas échéant, suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer. Si la communication est interrompue et qu'il est impossible de terminer la mise à jour, faites la mise à jour à partir des paramètres de la console. Pour des instructions détaillées, consultez la section Mise à jour de la console dans le mode d'emploi de la console.
 - ◆ Le mode veille ne sera pas activé pendant que la console utilise la communication sans fil.



Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078