

Kirby Fighters Deluxe™

1 Información importante

Información básica

2 Funciones en línea

3 Aviso para padres o tutores

Introducción

4 Para comenzar

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Controles

7 Juego

Juego inalámbrico

8 Enfrentarse a otros jugadores

Solución de problemas



9 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para

usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita

www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2014 HAL Laboratory, Inc. /
Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-N-JVXE-USZ-00

Este programa te permite conectarte a internet y comprar programas en la tienda Nintendo eShop. Consulta la página 4 para obtener más información.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de

compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Impide la adquisición de nuevos programas (pág. 4).

4

Para comenzar

Combate contra otros Kirby's adoptando una de sus múltiples apariencias. Podrás pelear solo o en equipo y usar el modo de juego local o el modo descarga para combatir contra un máximo de tres jugadores.



Comenzar una partida

Elige Comenzar en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de modo.



Un jugador	Gana nueve combates en el menor tiempo posible.
Multi-jugador	Compite contra tus amigos (pág. 8).
Practicar	Practica contra adversarios controlados por la consola (ADV.). Podrás configurar la habilidad y el nivel de poder de tus oponentes mientras te preparas para la batalla.



Opciones

Aquí podrás ver los créditos del juego, borrar los datos (pág. 5) y acceder a la página de Kirby™: Triple Deluxe en Nintendo eShop.

eShop

En Nintendo eShop, podrás comprar la versión descargable de Kirby: Triple Deluxe.

- ◆ Para obtener más información sobre Nintendo eShop, consulta el manual electrónico de Nintendo eShop.



Nuevas funciones

Este programa está basado en el minijuego Combate Kirby, con las siguientes diferencias:

- Contiene más etapas, entre las cuales hay una en la que te espera un jefe.
- Permite combatir en equipo. Hay nuevos objetos y controles específicos para el combate.
- Los datos de guardado son específicos para este programa y no son compatibles con Kirby: Triple Deluxe.





Cómo guardar datos

Cada vez que completes una partida en el modo para un jugador, se guardará automáticamente tu progreso junto con el tiempo que te ha tomado completarla.





Cómo borrar datos

Selecciona Borrar datos en el menú de opciones para borrar los datos guardados.

Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Puedes controlar a Kirby con  o .

Atacar



Los controles pueden variar según la habilidad copiada que utilices.

◆ Podrás ver una lista detallada de los controles para la habilidad copiada que tengas en la pantalla de selección de habilidad (pág. 7) y el menú de pausa.

Caminar



Correr

Oprime dos veces  o .

Agacharse

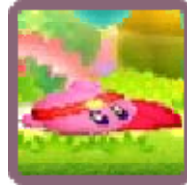


Saltar



Deslizarse

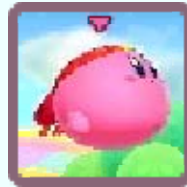
+ + (A)



Flotar

Mantén oprimido u oprime repetidamente (A) cuando estés en el aire

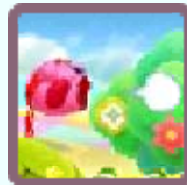
Absorbe una bocanada de aire y podrás flotar.



Disparar un proyectil aéreo

Oprime (B) (mientras flotas)

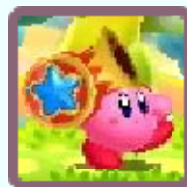
Dispara un proyectil aéreo. Al hacerlo, dejarás de flotar.



Lanzar un objeto

(B)

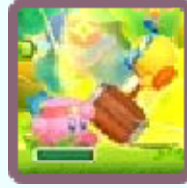
Para lanzar más lejos, mantenlo oprimido.



Cubrirse

L / **R**

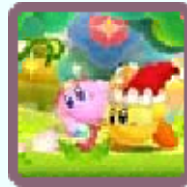
Reduce el daño causado por los enemigos.



Evasión/Evasión aérea

L / **R** + **+** (en el suelo)
L / **R** (al saltar)

Gira para esquivar los ataques enemigos.



En el modo Practicar y el modo para un jugador, oprime **START** o toca "Pausa" durante la partida para acceder al menú de pausa.





Pantalla de selección de habilidad

Selecciona la habilidad copiada con la que quieras combatir. Oprime **START** para ver los controles de la habilidad seleccionada.



★ Configuración de los personajes

Aquí podrás configurar el poder y las habilidades de los adversarios controlados por la consola (ADV.) en los modos Multijugador y Practicar.



🌸 Otras opciones

El creador del grupo puede oprimir **Y** en la pantalla de ajustes para que se muestren más opciones, como, por ejemplo, la cantidad de objetos que aparecen o la activación de Kirby fantasma.

Kirby fantasma

Si eliges la opción **Activar**, podrás seguir luchando como Kirby fantasma incluso cuando te hayan vencido. ¡Derrota a tus oponentes Kirby para revivir!



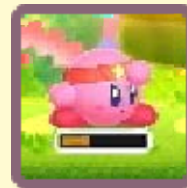
Reglas

Usa la habilidad que tengas copiada y otros objetos que irán apareciendo para atacar a los otros Kirbys. El último Kirby que quede será el vencedor.



★ Cubrirse

Cúbrete oprimiendo el botón correspondiente y aparecerá el indicador de protección. Se irá vaciando mientras te cubres. Si se vacía por completo, te quedarás aturdido y serás incapaz de moverte durante un breve periodo de tiempo.





★ Estrella acción

Puede aparecer al poco tiempo de empezar el combate. ¡Golpéala y verás lo que pasa!



- Podría caer una cierta cantidad de objetos de recuperación.
- Todos tus adversarios podrían quedarse dormidos.
- ¡O podría pasar algo completamente distinto!



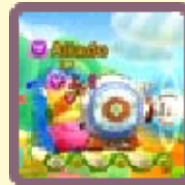
Combates por equipos

Alíate con otros Kirbys para entrar en combate. El primer equipo que venza a todos los Kirbys del equipo contrario ganará.



★ Cañón equipo

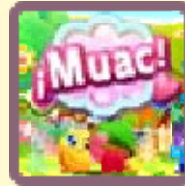
Cuando un Kirby aliado y tú se unan, comenzará a cargarse el cañón equipo. Oprime **B** cuando esté totalmente cargado para disparar. Aunque no oprimas nada, el cañón se disparará automáticamente poco tiempo después de cargarse.





★ Ayuda compartiendo

Acércate a tu aliado poco después de que hayas recogido un objeto para compartir su efecto.



Podrás enfrentarte a un máximo de tres jugadores. Si todos los jugadores tienen una copia del juego, podrás luchar a través del modo de juego local. De lo contrario, deberás utilizar el modo descarga.



★ Equipo necesario

- Una consola de la familia Nintendo 3DS por jugador (hasta cuatro consolas).
- Al menos una copia de Kirby Fighters Deluxe.

No podrás utilizar el programa Kirby: Triple Deluxe para jugar contra jugadores que estén utilizando Kirby Fighters Deluxe.



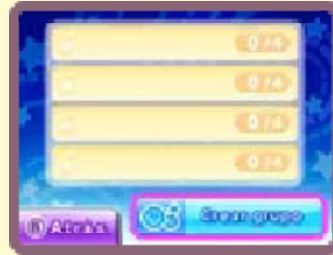
Modo de juego local

Crea un grupo y espera al resto de jugadores o únete a uno ya creado.



★ Crear un grupo

- 1 En la pantalla de selección de modo, elige **Multijugador** y, a continuación, **Crear grupo**.



- 2 Cuando aparezcan los nombres de los otros participantes en el combate, selecciona **Comenzar**.



★ Unirse a un grupo

En la pantalla de selección de modo, elige **Multijugador**.
Elige el grupo al que quieras unirte.



Modo descarga

Únete a un grupo para comenzar el combate.

- ◆ Si utilizas el modo descarga, habrá menos opciones disponibles.



★ Unirse a un grupo

- 1 En el menú HOME, toca el icono del modo descarga y, a continuación, toca **Abrir**.
- 2 Toca el logotipo de Nintendo 3DS.
- 3 Elige este programa de la lista.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización.



Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

- ◆ El modo de espera no se activará si la consola está usando la comunicación inalámbrica.



9

Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078