

**1** Informations importantes

## Pour commencer

**2** amiibo

**3** Partage d'informations

**4** Internet

**5** Contrôle parental

**6** Gestion des données

## Comment jouer

**7** Commandes

**8** Entraînement

**9** Multijoueur local

**10** Multijoueur en ligne

**11** Utiliser des amiibo

**12** Partage des données


Dépannage

**13** Assistance

1

## Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS™ » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, Nintendo 2DS™ et New Nintendo 2DS XL.

## Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la

Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

## Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

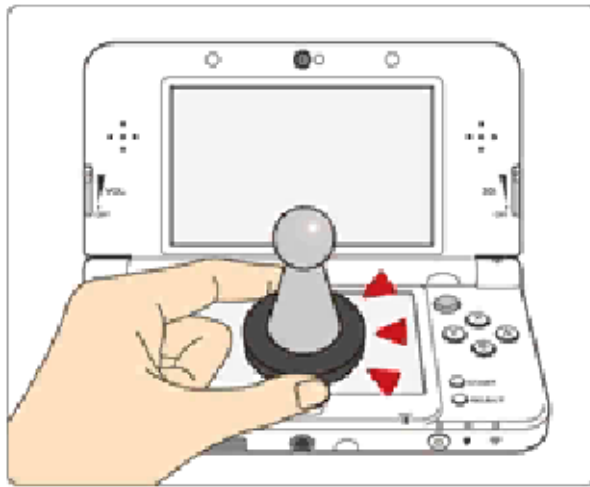
La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en



anglais, suivies par une traduction en français.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-AJ8E-00



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Touchez l'écran tactile de votre console New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL ou New Nintendo 2DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.

- ◆ Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.
- ◆ Les données d'un amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données de votre amiibo sont corrompues et ne peuvent pas être restaurées, touchez 

dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site officiel de Nintendo : [www.nintendo.com/fr\\_CA/amiibo](http://www.nintendo.com/fr_CA/amiibo).

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS/3DS XL/2DS.

### **Précautions relatives aux amiibo**

- Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.



### 3

## Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

### Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

## 4

## Internet

Ce logiciel vous permet d'affronter d'autres joueurs en ligne. Pour plus de détails, consultez la section concernant les parties en ligne (voir p. 10).

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network.



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

### Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

## 5

## Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
- Interactions en ligne  
Restreignez les parties en ligne avec d'autres joueurs.

### Sauvegarder les données

Les données sont sauvegardées automatiquement après une partie rapide, après une bataille de ligue, ainsi qu'à d'autres moments du jeu.

### Effacer les données

Vous pouvez effacer les données de sauvegarde en sélectionnant **Effacer les données** dans les options du jeu.

- ◆ **Attention, une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.**

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

## 7

## Commandes

Se déplacer	○
Attaquer	Ⓑ
Attaques enchaînées	Appuyer plusieurs fois sur Ⓑ
Attaque chargée	Maintenir Ⓑ enfoncé, puis relâcher
Attaque spéciale	Ⓨ
Sauter	Ⓐ
Attaque aérienne	Appuyer sur Ⓑ en l'air
Flotter	Appuyer plusieurs fois sur Ⓐ en l'air
Expulser une bulle d'air	Appuyer sur Ⓑ ou Ⓨ en flottant
Transporter	Ⓡ
Jeter	Appuyer sur Ⓑ ou Ⓨ en transportant quelque chose

- ◆ Certains pouvoirs ne permettent pas d'enchaîner les attaques, mais beaucoup d'entre eux proposent d'exécuter des actions différentes en contrepartie.

### Description des pouvoirs

Appuyez sur **L** ou **R** à l'écran de sélection des pouvoirs pour consulter les actions propres à chaque pouvoir.



Ici, vous pourrez tester vos différents pouvoirs ou consulter les règlements des différents types de bataille.

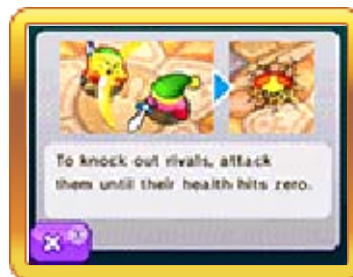
### Salle d'entraînement

Choisissez la vue du dessus ou la vue de côté et testez les effets des pouvoirs et des orbes bonus.



### Règlements

Consultez les règles des différents types de bataille.



Dans les parties rapides du mode multijoueur, vous pouvez affronter d'autres possesseurs de Nintendo 3DS près de vous. Pour cela, il vous suffit de posséder au moins un exemplaire du logiciel.

#### Matériel nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à quatre joueurs);
- au moins un exemplaire du jeu Kirby Battle Royale.

#### Mode multijoueur local

Pour jouer en mode multijoueur local, chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel. Toutes les fonctionnalités du logiciel sont disponibles dans ce mode.

## Créer un groupe

1. Sélectionnez **Multijoueur local**, puis appuyez sur **X** pour créer un groupe.
2. Appuyez sur **A** lorsque tous les participants ont rejoint le groupe.

## Rejoindre un groupe

1. Sélectionnez **Multijoueur local**, puis sélectionnez le nom du joueur dont vous souhaitez rejoindre le groupe.

## Mode téléchargement

Choisissez ce mode si certains des joueurs ne possèdent pas le logiciel. Les fonctionnalités disponibles dans ce mode sont plus limitées.

## Créer un groupe

1. Sélectionnez Mode téléchargement et appuyez sur ⊗ pour créer un groupe, puis choisissez un ensemble.
2. Appuyez sur ⊕ lorsque tous les participants ont rejoint le groupe.

## Rejoindre un groupe

### ★ Si vous possédez le logiciel

1. Sélectionnez Multijoueur, puis Mode téléchargement. Sélectionnez ensuite le nom du joueur dont vous souhaitez rejoindre le groupe.

## ✿ Si vous ne possédez pas le logiciel

1. Depuis le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis touchez Démarrer.
  2. Sélectionnez le logo Nintendo 3DS.
  3. Touchez le panneau de ce logiciel pour commencer le téléchargement.
- ◆ Une mise à jour de la console peut être nécessaire. Suivez les instructions à l'écran pour l'effectuer. Pendant l'opération, si vous recevez un message vous informant que la connexion a échoué, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.



## Parties en ligne (Internet)

Sélectionnez Partie en ligne pour vous connecter à Internet et affronter d'autres joueurs en ligne.

### Parties classées

Le type de bataille sera choisi au hasard parmi la sélection des participants.

#### Points et classement

Votre pointage prouve votre maîtrise du combat. Vous gagnez ou perdez des points en fonction de vos résultats lors des parties classées.

- ◆ Tant que vous avez moins de 1 000 points, vous ne perdez pas de points même lorsque vous subissez une défaite.

## Niveau

En accumulant des points grâce aux parties classées, votre niveau augmentera et vous pourrez recevoir des pièces de combat. Les pièces de combat peuvent être utilisées pour obtenir des récompenses.



**11**

## Utiliser des amiibo

Si vous sélectionnez amiibo depuis le menu des récompenses, vous pouvez utiliser les amiibo ci-dessous pour déverrouiller des couvre-chef spéciaux.

Kirby	Casque super épée
Roi Dadidou	Masque Dadidou masqué
Meta Knight	Masque Galacta Knight
Waddle Dee	Coiffe café

- ◆ Visitez le site [fr.amiibo.ca](http://fr.amiibo.ca) pour consulter la liste des amiibo™ compatibles et en savoir plus.



## 12 Partage des données

### Partage des données d'utilisation (SpotPass)

Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) et partage avec Nintendo des informations relatives à votre utilisation de ce logiciel afin de nous aider à développer de futurs produits et services. Les informations envoyées ne comprennent aucune information personnelle.

### Activer et désactiver SpotPass

Touchez  dans les options et sélectionnez Partager.

- ◆ Vous pouvez désactiver cette option à tout moment en sélectionnant Ne pas partager.

## 13 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo  
[SUPPORT.NINTENDO.COM](https://support.nintendo.com)

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078