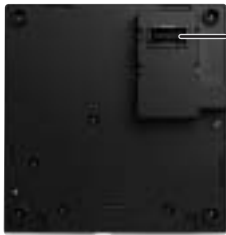
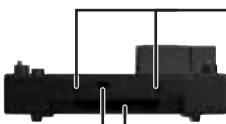




## GAME BOY PLAYER

VUE DU  
HAUT

**Prise de connexion  
du port haute vitesse**  
Se branche au port  
haute vitesse à la  
base du Nintendo  
GameCube

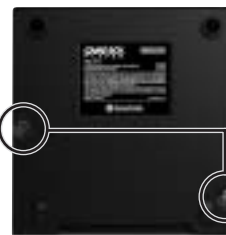
VUE DE  
L'AVANT

**Fentes pour  
accessoires**  
Pour brancher les  
accessoires pour  
Game Boy

**Fente pour logiciel**  
Pour insérer un  
logiciel

VUE DU  
CÔTÉ  
DROIT

**Prise de connexion  
EXT**  
Pour connecter des  
accessoires pour  
Game Boy

VUE DU  
DESSOUS

**Éjecteur du logiciel**  
Pour éjecter un  
logiciel de jeu du  
Game Boy Player

**Vis d'assemblage**  
Pour retenir le  
Game Boy Player  
à la base du Nintendo  
GameCube

1

## DISQUE DE DÉMARRAGE DU GAME BOY PLAYER

**IMPORTANT :** Veuillez consulter les chapitres d'entretien et de précautions à prendre concernant le disque du manuel spécifique des précautions à prendre accompagnant l'appareil Nintendo GameCube et les logiciels de jeu, avant d'utiliser ce disque de démarrage.

Ce disque de démarrage doit être inséré dans l'appareil Nintendo GameCube pour que le Game Boy Player fonctionne correctement. Quand vous n'utilisez pas ce disque, assurez-vous de bien le ranger et de le protéger contre la perte ou les dommages.



2

## RÉGLAGE DE L'APPAREIL

GAME BOY  
PLAYERFONCTIONNEMENT  
DE L'APPAREIL

## INSTALLATION DU GAME BOY PLAYER

**IMPORTANT :** Veuillez consulter le manuel de précautions spécifiques accompagnant le Nintendo GameCube et les disques de jeu avant d'installer le Game Boy Player.

1. Retirez tout disque de jeu de l'appareil Nintendo GameCube et assurez-vous que l'appareil est éteint.

2. Retirez le couvercle du port haute vitesse situé à la base du Nintendo GameCube et rangez-le dans un endroit sûr pour utilisation ultérieure, si le Game Boy Player est retiré.



3. Installez le Game Boy Player sur la base du Nintendo GameCube, en insérant la connexion haute vitesse dans le port haute vitesse.



4. Resserrez les vis d'assemblage en tournant vers la droite, à l'aide d'un tournevis à tête plate ou d'une pièce de monnaie. Ne serrez pas exagérément.



3

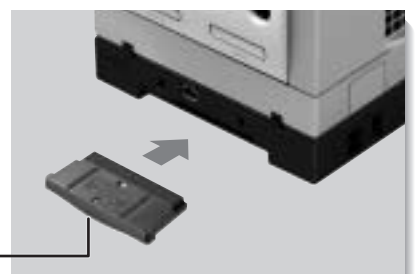
INSTALLATION DU DISQUE DE DÉMARRAGE  
ET DES LOGICIELS POUR LE GAME BOY.

1. Assurez-vous que le Nintendo GameCube est éteint.

2. Ouvrez le couvercle du logement du disque du Nintendo GameCube et insérez le disque de démarrage. Refermez le couvercle.



3. L'étiquette placée vers le dessous, insérez un logiciel de jeu pour Game Boy dans la fente à cet effet qui est située à l'avant du Game Boy Player.



**N. B. :**  
Assurez-vous  
que l'étiquette du  
logiciel se trouve  
dessous.

4. Allumez l'appareil Nintendo GameCube. L'écran du téléviseur affichera d'abord le logo Game Boy, puis l'écran titre du jeu utilisé.

4

**RETRAIT DU DISQUE DE DÉMARRAGE ET DU LOGICIEL DE JEU POUR GAME BOY**

1. Pendant que l'appareil est allumé, appuyez sur le bouton d'ouverture (Open) du couvercle du logement du disque du Nintendo GameCube.

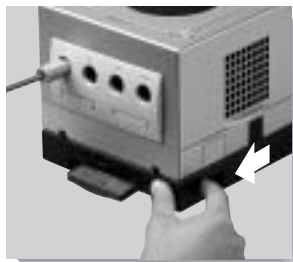


**N. B. :** Si le couvercle du logement du disque demeure ouvert après avoir éteint l'appareil, le disque de démarrage pourrait encore tourner. Dans ce cas, attendez que le disque s'arrête avant de le retirer du module.



2. Appuyez sur le bouton d'éjection du disque et retirez le disque de démarrage du module.

3. Refermez le couvercle du logement du disque et éteignez l'appareil.



4. Faites glisser le bouton d'éjection du logiciel de jeu vers le devant du Nintendo GameCube pour en sortir le logiciel.

**N. B. :** Pour protéger contre la poussière, les saletés et d'autres corps étrangers, laissez un disque de jeu dans le Game Boy Player quand ce dernier n'est pas utilisé.

**UTILISATION DES LOGICIELS POUR GAME BOY AVEC LE GAME BOY PLAYER**

**IMPORTANT :**

- Certains logiciels de jeu pour Game Boy peuvent présenter des problèmes d'affichage et de son lors de leur utilisation avec le Game Boy Player.
- Les logiciels présentant les caractéristiques de détecteur de mouvement (caractéristique d'angulation), de réactions virtuelles et de communication à l'infrarouge ne fonctionneront pas avec le Game Boy Player.

1. Vous pouvez ajuster la dimension de l'écran en fonction des logiciels pour Game Boy original et Game Boy couleur en appuyant sur les boutons L et R de votre contrôle manuel pour GameCube ou sur l'appareil Game Boy Advance. (Ceci peut provoquer la distorsion des images ou les rendre difficiles à voir.) **La taille de l'écran n'est pas réglable avec les logiciels pour Game Boy Advance.**

2. Il existe 12 différentes palettes de couleurs qu'on peut utiliser avec les jeux pour le Game Boy original monochrome. Pour régler la couleur, vous devez pousser la manette vers le haut, le bas, la gauche ou la droite ou appuyer sur le + coussinet de contrôle et le bouton A ou B (voir le tableau ci-dessous). Vous devez le faire pendant que le logo Game Boy apparaît sur l'écran du téléviseur, tout de suite après avoir allumé l'appareil.

APPUYEZ	COULEUR	APPUYEZ	COULEUR
HAUT	BRUN	GAUCHE	BLEU
HAUT + A	ROUGE	GAUCHE + A	BLEU FONCÉ
HAUT + B	BRUN FONCÉ	GAUCHE + B	GRIS
BAS	TONS PASTEL	DROITE	VERT
BAS + A	ORANGE	DROITE + A	VERT FONCÉ
BAS + B	JAUNE	DROITE + B	TONS RENVERSÉS

**UTILISATION DU CONTRÔLE MANUEL DU NINTENDO GAMECUBE**

Quand vous utilisez un contrôle manuel du Nintendo GameCube pour jouer avec des logiciels pour Game Boy, vous pouvez le brancher dans n'importe quelle prise pour contrôle manuel située à l'avant du module. Consultez le tableau ci-dessous pour connaître les équivalences de commandes de jeu du Game Boy.

Contrôle manuel du Nintendo GameCube	Game Boy Advance
Manette ou + coussinet de contrôle	+ coussinet de contrôle
Bouton A	Bouton A
Bouton B	Bouton B
Mise en marche/pause (START/PAUSE)	Mise en marche (START)

Autres fonctions des boutons du contrôle manuel	
Bouton Z	Écran du menu
Bouton X, Bouton Y, Bouton L, Bouton R	Ces boutons sont programmables, voir Écran du menu, p. 8 (Options pour le contrôle manuel)
Commande C	
Bouton Z et de mise en marche/pause (Maintenez la pression simultanément)	Pour passer d'un logiciel à l'autre (Suivez les instructions à l'écran)

**Écran du menu de Game Boy Player**

(Voir les descriptions des articles du menu en p. 8)



**ÉCRAN DU MENU DU GAME BOY PLAYER**

On ne peut accéder à l'écran du menu qu'en appuyant sur le bouton Z sur le contrôle manuel du Nintendo GameCube.

**Cadrage** Choisissez parmi 20 différents motifs pour tracer une bordure autour de l'écran de jeu.

**Taille** Choisissez normal ou plein écran (Full).

**Contrôle manuel** Choisissez entre deux groupes de fonctions pour les boutons X, Y, L et R et la commande C. Consultez le tableau ci-dessous pour voir les commandes équivalentes entre un contrôle et l'autre.

Réglage 1		Réglage 2	
Contrôle manuel	Game Boy Advance	Contrôle manuel	Game Boy Advance
Boutons X et Y	Bouton de sélection	Bouton X	Bouton R
Bouton L	Bouton L	Bouton Y	Bouton L
Bouton R	Bouton R	Boutons L et R	Bouton de sélection
Commande C	Non utilisé	Commande C	+ coussinet de contrôle

**Affichage (Display)** Choisissez Soft (Doux), Normal ou Sharp (Contrasté).

**Minuterie** Vous pouvez régler la minuterie qui vous notifiera avec un son et un message à l'écran. On peut annuler la minuterie en appuyant sur le bouton B.

**Changement de logiciel** Choisissez cette option pour passer d'un logiciel à un autre sans avoir à éteindre l'appareil. Vous pouvez aussi passer d'un logiciel à l'autre en maintenant la pression sur le bouton Z et celui de mise en marche (START) du contrôle manuel du GameCube.

**IMPORTANT :** Avant de passer d'un logiciel à l'autre, assurez-vous de sauvegarder vos données si vous avez l'utilisation d'une telle fonction de sauvegarde.

